



it relations GmbH

HANDBUCH für Kassensysteme des Typs itrCR (SimplyPOS / iPOS / piOS und andere)

Bitte lesen Sie unbedingt auch die [Hinweise](#)

Erklärvideos finden Sie unter: <http://www.itrelations.eu/video>

Work in Progress

itrCR

Kasse, Designer und CentralPoint

Stand: 13.12.2018

Hinweise

Sie finden diese Dokumentation im HTML Format unter: <http://www.itrelations.eu/kassendoku>

Sie finden diese Dokumentation im PDF Format unter: http://www.itrelations.eu/kassendoku/itrCR_Handbuch.pdf

Erklärvideos finden Sie unter: <http://www.itrelations.eu/video>

Bitte beachten Sie unbedingt unsere **[Wichtigen Hinweise](#)** und **[Empfehlungen in der Einführung](#)**.

Bitte beachten Sie unsere **Wichtige Hinweise** unter der **[ChangeHistory](#)** zu der jeweiligen Version und den vorgänger Versionen die Sie installieren.

Bitte beachten Sie auch unbedingt die **[Hardware-Voraussetzungen](#)** und darin unbedingt auch die Hinweise zur **Netzwerkstabilität**.

Nutzen Sie nach vor Inbetriebnahme, nach Maskenänderungen sowie nach Updates das Händertool um Masken und oder Programmfehler schnell zu identifizieren

Bitte beachten Sie auch unbedingt unseren **[Software-Lizenzvertrag](#)**, der für die Nutzung (für Endkunden und für Fachhändler) verpflichten ist. D.h. mit Einsatz unserer Software verpflichten Sie sich diesen **[Software-Lizenzvertrag](#)** gelesen, verstanden und akzeptiert zu haben.

Bitte beachten Sie auch unbedingt unsere [Allgemeinen Geschäftsbedingungen](#), die für den Kauf und die Nutzung dieser Software verpflichten anerkannt werden müssen. D.h. mit Kauf und Nutzung unserer Software verpflichten Sie sich diese [Allgemeinen Geschäftsbedingungen](#) gelesen, verstanden und akzeptiert zu haben.

Inhaltsangabe

Hinweise	2
Change Historie	14
Version 6	15
Version 5.5	16
Version 5	17
Version 4.1.10	18
Version 4.1.9	19
Version 3.8.9	21
Version 3.7	23
Version 3.6	24
Version 3.4	26
Version 3.3.3	28
Version 3.3.1	30
Version 3.2.9	32
Version 3.2.8	34
Version 3.2.7	36
Version 3.0	38
Version 2.5	40
Version 2.4.9	41
Version 2.4.8	44
Version 2.4	45
Version 2.3.4	47
Version 2.3	48
Version 2.2 (beta)	53
Version 2.1	54
Version 2.0	57
Kasse	58
Einführung	62
Admin-Seiten	64
Bewegungsdaten	65
Stammdaten	67
Hauptgruppen	68
Warengruppen	69
Artikel	70
Menüs	71
Menügruppen	76
Bediener	79
Hinzufügen und Bearbeiten	80
Zugang	82
Masken	83
Kunden	84
Hinzufügen und Bearbeiten	85
Steuern	87
Bontypen	88
Berichte	89
Umsatz	90
Artikelbericht	92
Warengruppenbericht	93
Hauptgruppenbericht	94
Transaktion	95
Transaktionsbericht	97
Einstellungen	98
Basis	99
Allgemein	100
Aussehen	101
Anmeldung	103
Farben	105
Bon	106
Wechselgeld	108
Anmeldebildschirm	109
Bediener	110

Anwendung.....	111
Tische	112
Icon-Sets	113
Bon	114
Allgemein.....	115
Lager	117
Selbst-Service	118
Sichtbarkeit.....	119
Eigenes Bon-Design	120
Datenformate.....	121
Hardware	122
Drucker bearbeiten / hinzufügen.....	123
Bon-Design 1	125
Bon-Design 2	129
Ein-/Ausgabe Geräte.....	130
Bezahlterminal.....	131
Serielle Schublade	133
Externe Geräte	135
Zeilendisplay.....	136
Zentrale DB	138
Synchronisation	139
Allgemein.....	140
Admin.....	142
Aktionen.....	143
Bildschirmtastatur	145
SQL	146
Jobs/Zeitaufträge	147
Ausführungsplan	151
Alle Einstellungen.....	154
Abrechnung	156
Anwendungen	158
Ausführen	159
BarCode- Druck zur Bon-Suche.....	160
BarCode-Scanner	161
Bezahlterminal.....	162
Bon	163
Bon-Warteschlange	164
Bonsummen-BarCode Druck	165
Bonuspunkte	166
Button	167
CoinMaster	168
Dallas-Schlüssel	169
Dialog	170
Eingabe	171
EnableCondition	172
Entries	173
Farben	174
Flughafen	175
Frame	176
Glory.....	177
Hardware.....	178
Kasse	179
Kassenabschluss	180
Kundenportal	181
Lager	182
LinkedGroup.....	183
Login.....	184
Modifier.....	185
Operator	186
Orderman	187
Panels	189
PrePaid.....	190

Price	191
RotationSupport	192
Secucard	193
Serielle Schubladen	194
SmartSchank	195
SmartTill	196
Sonstiges	197
Stampay	198
Steuer	199
Storno	200
SwitchReceiptDialog	201
Update	202
UseFactor	203
VideoServer	204
Waage	205
Lizenz	206
Tastenkombinationen	207
KassenSichV (TSE)	208
Nachrichtensystem	210
Nachrichten Übersicht	212
Nachrichten Dialog	215
Textnachrichten	216
PopUp & Alarm Nachrichten	222
Frage Nachrichten	225
Dialog / Panel Antworten & Bestätigungen	227
Masken-Designer für Nachrichten	230
Textfeld-Designer	231
Button-Designer	233
Panel-Designer	235
Anhänge	236
Werkzeugleiste	237
Lokale Einstellungen	239
Auswahlfenster / Menüauswahl	322
Artikelnummer+Preis ScannCodes	324
Such-Dialoge: Artikelsuche und Kundensuche	325
Kundendisplay	327
Kundeninformationen auf Bon	328
Positionstexte auf mehrere Zeilen verteilen	330
Bon-Summe als BarCode drucken	331
Alternative Artikel-, Waregruppen- und Hauptgruppen-Namen (Namensebenen)	334
Touch-Response	337
EC-Cash Terminal	338
DrawerSequence / Schubladen / Geldbeutel	339
CashManger / CoinMaster	341
Azkoyen Cashlogy	344
Cashinfinity Glory CI-10	346
Orderman	348
Tischbedienung	349
Freie Preiseingabe	350
smartSCHANK	351
Sonstiges	352
Input.LoginWaitTimeoutInSec	356
Input.useJNativeHook	357
Login.showDialog	358
Hardware-Anbindungen	359
Azkoyen Cashlogy	361
BackeryScan	363
Cashinfinity Glory	364
Asynchrones Bezahlen	365
Dynamisches sperren von Scheinen	366
CashManager / CoinMaster - Bezahlautomat	367
EC-Cash-Terminals	371

ManagerStorno/Refund	374
Abbruch/Fehler-Handling.....	375
Fehler / Lösungen	376
Orderman Handhelds	377
Scanner.....	378
smartSCHANK	379
SMARTtill - Intelligente Kassenschublade	380
Video-System von Alpha 11	381
Software-Anbindungen.....	384
secucard	385
Transaktionsbericht	386
Designer	387
Allgemein	393
Button Designer	394
Button - Gestaltung	395
Button-Verwaltung.....	401
Button - Aktionen.....	403
Aktionen / Kommandos	404
A	407
Abholdatum setzen	410
Akonto Prozess beenden mit SmartTill	411
Aktuellen Kunden abrechnen.....	412
Alle Bonpositionsmengen multiplizieren	413
Alle Kunden abrechnen	414
Anzahl Ausdrucke für Bestellbon setzen.....	415
Artikel aus Auswahlfenster wählen.....	416
Artikel mit akt. Bon-Steuer als Preis	417
Artikel mit akt. Bonsumme als Preis	418
Artikel mit Menge und Preis	419
Artikel mit Preisabfrage (Scan).....	420
Artikel mit Preisabfrage (Tastaturbuffer).....	422
Artikel-Filter zurücksetzen.....	424
Artikelmenge löschen / Zeilenstorno.....	425
Artikelnamen Ebene setzen (druck)	426
Artikelnummeränderung	427
Artikelsuche	428
Auszahlung.....	429
Auszahlung mit CashMaster.....	430
Auszahlung mit Glory.....	431
Automatische Bon Warteschlange.....	432
B	433
Bediener	434
Bediener abmelden.....	436
Bediener anmelden.....	437
Bestellbons drucken.....	438
Bestellung.....	439
Bestellung abschließen	440
Bewirtungsbeleg drucken.....	441
Bezahlen.....	443
Bezahlen abrechnen	445
Bezahlen bestätigen	446
Bezahlen bestätigen (mit Warten auf SmartTill).....	447
Bezahlen bestätigen mit Anzahlung	448
Bezahlen direkt bestätigen	449
Bezahlen mit Cashmaster	450
Bezahlen mit EC-Terminal	451
Bezahlen mit Glory	452
Bezahlen mit Glory asynchron abrechnen	453
Bezahlen mit Glory asynchron starten	454
Bezahlen mit PrePaid-Karten bestätigen	455
Bezahlen mit Scan bestätigen.....	456
Bezahlen ohne bestätigen	457

Bezahlen starten.....	458
Starte Wirecard Bezahlung.....	459
Block-Tag.....	460
Block-Tag entfernen.....	462
Block-Tag setzen.....	463
Blättern vor.....	464
Blättern zurück.....	465
Bon.....	466
Bon abrechnen.....	470
Bon anderer Warteschlange zuweisen.....	471
Bon anzeigen.....	472
Bon einen Kunden über Kundennummer zuordnen.....	473
Bon fortsetzen.....	474
Bon kopieren.....	475
Bon splitten.....	476
Bon Warteschlange beenden.....	477
Bon Warteschlange entnehmen.....	478
Bon Warteschlange zuteilen.....	479
Bon-Bemerkung im Bon-Kopf hinzufügen.....	480
Bon-Bemerkung unten hinzufügen.....	481
Bon-Browser.....	482
Bon-Browser (Erweiterte Einstellungen).....	484
Bon-Journal (Bonwechsel mit Tisch).....	485
Bon-Journal (mit Bonwechsel und MGR Storno).....	486
Bon-Journal (mit Bonwechsel).....	487
Bon-Journal (mit MGR Storno).....	488
Bon-Journal (nur als Journal).....	489
Bon-Referenz-Nummer hinzufügen.....	490
Bonposition durch Artikelnummeränderung ersetzen.....	491
Bonposition durch Berechnung ersetzen.....	492
Bontyp ändern.....	493
CoinMaster Administration.....	494
Dateninhalt in KeyboardBuffer schreiben.....	495
Daten synchronisieren.....	496
Drucke Artikelzusammenfassung von Bestellbons.....	497
Drucke Kunden Verkaufs-Bons.....	498
E.....	499
Eingabe.....	500
Einzahlung.....	501
Einzahlung mit CashMaster.....	502
Einzahlung mit Glory.....	503
Entries extern starten.....	504
Ergebnis in Menge-Puffer verschieben.....	505
Ergebnis in Preis-Puffer verschieben.....	506
Externe Anwendung starten.....	507
Externe Datei öffnen.....	508
Externen Link öffnen.....	509
Fehlbon (Bon-Gültigkeit).....	510
Fehlbon über Bon-Nr.....	511
Festen Tisch der Kasse zuordnen.....	512
Flug zuordnen.....	513
G.....	514
Geldbetrag einfügen.....	515
Geldwechseln mit Glory.....	516
Geldwechseln mit Glory (erweitert).....	517
I.....	518
K.....	519
Kassenabschluss.....	520
Kassenabschluss (alt).....	522
Kassenabschluss (neu).....	523
Kassenabschluss (verzögert) beenden.....	524
Kassenabschluss abrechnen.....	525

Kassenabschluss beenden	526
Kassenabschluss bestätigen.....	527
Kassenschnitt-Referenz hinzufügen	528
Kommentar zu Bonposition hinzufügen.....	529
Kundenadresse hinzufügen	531
Kunden-Info Dialog anzeigen	532
Kundenkarten einlesen	533
Kundensuche.....	534
Nachricht anzeigen	535
L.....	536
M.....	537
Makro abrechnen	538
ManagerStorno (Bon-Gültigkeit)	539
ManagerStorno über Bon-Nr.....	540
Münze/Schein einfügen.....	541
N.....	542
P	543
Panel Anzeigen	545
Panel Anzeigen bei Buttons mit Swipe	547
Panel Schließen.....	548
Parameter Filiale setzen	549
Parameter Kasse setzen	550
Platz zuordnen	551
Preis-Modifizier entfernen.....	552
PrePaid Konto aufladen.....	553
PrePaid Konto entladen.....	554
PrePaid Konto-Information.....	555
Programmierbarer Artikel	556
Retouren-Bon bestätigen	557
Retouren-Bon erstellen	558
S	559
Schichtende mit SmartTILL	560
Schublade öffnen	561
Screensaver	562
secucard Scan-Ident Dialog.....	563
secucard Zahlung.....	564
secucard Zahlung (cash direkt bestätigen)	565
secucard Zahlung (ohne Scan-Ident-Dialog).....	566
secucard-Ident manuell hinzufügen.....	567
Setze Faktor für Auswahlfenster	568
SmartTill CashLift.....	569
Storno	570
Storno über Bon-Nr.....	572
Tastaturpuffer-Rechnen per Formel.....	575
Tastaturpuffer: geteilt.....	576
Tastaturpuffer: mal	577
Tastaturpuffer: minus.....	578
Tastaturpuffer: plus.....	579
Tischbestellung drucken	580
T	581
Tischbestellung Einzelbons.....	582
Tischbestellung Gesamtbon.....	583
Tischnummer plus Bon	584
Touch-Screen Reinigungs-Modus	585
X	586
Video-Server Nachricht	587
W	588
Z	589
Zwischensumme.....	590
Artikel / Artikelgruppe	591
Modifier	594
Maskenwechsel	597

Berichte.....	598
Bildschirmtastatur	600
Button - Makro.....	601
Beispiele	603
Auszahlung.....	604
Im Haus.....	605
Button - Kommentar.....	606
ToggleButton Designer	607
ToggleButton - Gestaltung.....	608
Toggle-Button - Aktionen	613
A	614
B	615
D	616
N	617
P	618
W	619
Artikel Filter	621
Textfeld Designer	622
Variablen	628
Beispiel für Text-Variablen.....	630
Bontabellen Designer	631
Bontabelle / Spalten	633
Liste der verfügbaren Aktionen.....	636
Bestelltabellen-Designer	637
Spalten Bestelltabelle.....	639
EnableConditions / Bedingungen Designer.....	640
EnableConditions.....	642
Verfügbare EnableConditions / Bedingungen	644
Gruppe: Kasse	645
Filialnummern	646
Ist für die Kasse eine feste Preisebene konfiguriert?	647
Ist für die Kasse eine feste Steuer konfiguriert?	648
Gruppe: Bediener	649
Bediener nicht in Pause	650
Hat Bediener offene Bons	651
Hat Bediener gültige Rolle.....	652
Ist gültiger Bediener	653
Gruppe: Zahlungen	654
Ist Bon bezahlt?	655
Ist Bonsumme im Limit.....	656
Ist Geldeingabe im Limit.....	657
Gruppe: Bon.....	658
Bon hat Positionen.....	659
Bon offen?.....	660
Ist Artikel der Warengruppe vorhanden.....	661
Ist Bon einem Stapel zugewiesen.....	662
Ist Bon mit Eingabe bezahlbar	663
Ist Bon vom Typ verfügbar	664
Ist Eigenschaft von Bon im Bereich	665
Ist gültiger Bontyp.....	666
Ist gültiger Kunde.....	667
Ist Kunde gewählt.....	668
Gruppe: Sonstige	669
Hat Tisch Bon zugewiesen.....	670
Ist gültige Uhrzeit.....	671
Oder-Verknüpfung für folgende Bedingungen.....	672
Und-Verknüpfung für folgende Bedingungen	674
Ist Stichwort gesetzt.....	676
Ist Modul lizenziert.....	677
Panel Designer	678
Basic Panels.....	681
Advanced Panels.....	684

Multimedia Panels	686
Receipt Panels	687
Masken-Designer	688
Bezahlmaske	690
Hauptfenster	691
Dateneingaben	692
Kassenschnitt	693
Kassenabschluss	694
Central Point	695
Einstellungen	697
Kassendaten	698
Bediener	699
Hauptgruppen	703
Warengruppen	705
Artikel	707
BarCode	711
Bemerkungen	713
Inhaltsstoffe	715
Allergene	717
Auswahlfenster	719
Seriennummern Muster	722
Lagerverwaltung	723
Wiegeartikel	724
Sonsiges	726
Artikel-Bonuspunkte Zuordnung	727
Aktionspreise	729
Auswahlfenster	731
Anlage	732
Anwendung	734
Mehrwertsteuer	735
Preis-Regeln	736
Preis-Modifier	741
Bon-Typen	745
Druck Optionen	751
Kunden	755
Bonuspunkte	758
Artikel-Bonuspunkte	760
Bonsummen-Bonuspunkte	761
Warengruppen-Bonuspunkte	763
Bezahlwege	764
Kassenberichte	767
Kassen	768
Bon-Browser	770
Kassenschnitte	771
Bestellungen	773
Statistiken	774
Umsatz-Reporte	775
Filial-Reporte	777
Kundenkarten	778
Eigene Berichte	779
Anwendung registrieren / Lizenz	781
Datenbank	782
MariaDB	783
MariaDB Installation	784
MariaDB Konfiguration mit HeidiSQL	788
MySQL	792
MySQL Installation	793
MySQL Konfiguration	796
MySQL Workbench Installation	799
MySQL Workbench Konfiguration	802
Datenbankschema	803
Benutzer	805

Erste Verknüpfung mit der Datenbank.....	811
Datenbank initialisieren	812
Anbindung an die Datenbank	815
MySQL/MariaDB Einstellungen (my.ini)	816
Validierung	818
Entries	819
Einstellungen.....	820
Datenbank-Konfiguration und Logging.....	821
Parameter	822
Wetter-Info / HTML-Panel.....	825
Muster-Maskenprogramm	826
Hauptmaske	827
Warengruppenpanel	830
Warengruppenbutton	831
Artikelpanel	832
Artikelbutton.....	833
Bedienerpanel.....	834
Bedienerbutton	835
Abmeldebutton.....	836
Bonfenster.....	837
Bonkopf.....	838
Bontabelle.....	839
Bonfuß	840
Bonfunktionen	841
Neuer Bon	842
Letzter/Nächster Bon.....	843
Boninhalt löschen.....	844
Blättern WG-Panel.....	845
Blättern Artikelpanel	846
Standardfunktionen.....	847
Pausen.....	848
Kunden-Topartikel.....	849
Bon an/aus	850
Artikelsuche	851
Tischplan.....	853
Pausenzeit	854
Kundeninfos	855
Nachbon	856
Bewirtschaftsbeleg	857
Tisch	858
Funktionsauswahl	859
Kunden	861
Kundenliste.....	862
Kundendaten	864
Topartikel	865
Kundeninfo	866
Berichte.....	867
Bestellungen / Retouren.....	868
Wetterinfo	869
Rabatte	870
Admin.....	871
Kassenabschluss.....	872
Geldeingabe	874
Fernwartung	876
Admin	877
Neu starten.....	878
Beenden	879
Mitarbeiter	880
Mitarbeiterereinkauf.....	881
BrotZEIT	882
Dienstplan.....	883
Urlaubsantrag.....	884

Change History test.....	885
Systemaufbau (engl.).....	886
Liste der Funktionen (Feature-List).....	892
Hardware-Voraussetzungen.....	894
Schulungen.....	895
Lizenzierung.....	897
Lizenz-Codes.....	898
Lizensierung per Lizenz-Code.....	899
Netzwerk-Lizensierung per Lizenz-Code.....	900
Lizensierung per Dongle.....	903
Lizenz-Checks.....	904
Lizenz-Code gegen Dongle Tausch.....	905
Dongle.....	906
Demo-Modus.....	908
Module.....	910
Lizenzvertrag.....	912
Branding / Erscheinungsbild.....	917
Aufbau cr.branding.....	918
Darstellung des Brandings in der Kasse.....	922
Bildmaterial.....	924
Aufbau cp.branding.....	925
Themen.....	928
Artikel auf bestimmten Bontypen erlauben / verbieten.....	929
Artikel-Filter.....	930
Artikelinfo.....	936
Automatische Bedieneranmeldung.....	937
Automatisches Abrunden von Bonsummen.....	938
Bediener- / Kellnerabrechnung.....	940
Bestellbons / Tischbons.....	941
Bewirtungsbeleg.....	943
Bizerba Waagen Scancodes.....	944
Bon splitten.....	946
Bon-Browser.....	950
Bonuskartensystem / Kundenkarten.....	954
Brotkarte.....	955
Kaffeekarte.....	958
Bonuspunkte.....	960
Artikel-Bonuspunkte.....	961
Bon-Summen-Bonuspunkte.....	962
Warengruppen-Bonuspunkte.....	963
Buttons bedingt sperren.....	964
Buttons dynamisch sperren / entsperren.....	965
EC Auszahlungen.....	969
Einfache Auswahl von Artikel-Varianten (Steakabfrage).....	971
Ein-/Auszahlungen.....	973
Ein-/Auszahlungs-Kommandos.....	974
Einfache Ein-/Auszahlung.....	975
Erweiterte Ein-/Auszahlungen.....	977
Bon-Typ(en) für "Ein-/Auszahlungen" und "Ein-/Auszahlungsartikel".....	978
eBon.....	984
E2N Zeiterfassung.....	986
Events.....	989
Artikel scannen.....	991
Bediener anmelden.....	992
Betreten einer Maske.....	993
Bon scannen.....	994
Kunde setzen.....	995
Verlassen einer Maske.....	996
DATEV Export.....	997
Fingerprint Reader einrichten.....	998
Filialkommunikation / Artikelanfragen.....	999
Kassenabschlüsse.....	1002

Kundenvorbestellungen	1005
Alte Version	1008
Orderbon	1010
Orderman	1012
Hardware vorbereitung	1013
Kasseneinstellungen.....	1020
Auswahlfenster	1021
Einfaches Auswahlfenster	1022
Verschachteltes Auswahlfenster	1024
Mehrfach verschachteltes Auswahlfenster	1028
Drucker Verbinden und anpassen	1031
PDF / Journal-Printer	1032
PrePaid	1038
Deisgnerfunktion	1039
Bon-Typen.....	1040
Retouren Vorerfassung.....	1042
Seriennummernscan	1046
Storno.....	1047
Storno im CentralPoint	1050
Anpassen des Stornobons.....	1052
Zeilenstorno nur des letzten Artikels	1055
Theken-Bons	1057
Tool für Kassenhändler	1058
QR-Code Geschenkgutscheine	1062
Zwischensummen mit und ohne Sperre für die Änderung bereits gebuchter Artikel.....	1066
Datensicherheit und Datenschutz.....	1068
Datenbank Benutzer	1069
SSL Verschlüsselung.....	1071
Wichtige Sicherheitstips.....	1073

Change Historie

<TODO>: Hier Beschreibung einfügen... Vergessen Sie nicht, diesem Thema ein Schlüsselwort hinzuzufügen

Version 6

Neue Funktionen und Erweiterungen

Kasse

- Admin Panel grafisch komplett überarbeitet
- [QR Geschenkkarten](#)
- Überarbeitung der Retouren-Vorerfassung
- [Bildschirmtastatur erweitert](#)
- Filialkunden Sammellieferschein / Sammelrechnung (nicht gemergt 5.14)
- Sortierung der Stuersätze auf dem Kassenabschluss (5.13.27)
- Waagenschnittstelle erweitert "[Auto Checkout](#)" (5.13.38)
- Neues Buttonkommando: [Makro abbrechen](#) (5.13.47)
- Neue [Textvariablen für Zahlautomat](#) (5.13.50)

Central Point

- *Stammdatenimport über Excel Dateien im xlsx Format (under construction)*
- TSE Informationen können über die Kasse abgefragt werden
- Datev Export Nullwerte können unterdrückt werden
- Inaktive Filialen (30 Tage) können in der Kasensübersicht ausgeblendet werden

Bug Fixes

Kasse

- Fingerprint Reader
- Syncer Probleme
- Bonabspeicherung optimiert
- Buttonkommando "Bezahlen bestätigen mit PrePaid" gefixt
- Glory - Teilweise nur Nullwerte auf dem Transaktionsbericht (5.13.49)
ACHTUNG: Der Glory Automat sollte auf die Version 14 upgedated werden, da sonst die Wechselgeldfunktion nicht funktioniert.
- Bontexte wurden manchmal auf einen alten Stand zurückgesetzt (5.13.52)

CentralPoint

- Preisregeln konnten nicht gespeichert werden

ACHTUNG!: Für die TSE wird nach dem neusten update von Swissbit dringend das Windows Update (VC_redist64) benötigt. Dieses finden Sie im Unterornder "fix" im Kassen Verzeichnis

Wichtiger Hinweis: Mit der Version 5.13.27 wurden die zulässigen Bontypen auf den Masken korrigiert. Bitte achten Sie darauf, dass alle zulässigen Bontypen auf der jeweiligen Maske im Designer hinterlegt sind.

Version 5.5

Neue Funktionen und Erweiterungen

Kasse

- [TSE](#)
- [Automatisches Abrunden bei EC Zahlung aussetzen](#)
- Neuer [cr.properties](#) Parameter um lokale Kassendatenbanken zu reparieren
- Neuer Bontyp Funktion für [Bonusaufladung bei PrePaid](#)

Bug Fixes

Kasse

- Anzahlungen wurden teilweise im Kassenabschluss falsch ausgewiesen
- Erneute Tischwahl bei leerem Tisch teilweise nicht möglich, wenn das Orderman2 Modul aktiv ist.
- Bei Preisregeln in Verbindung mit automatischer Menüerkennung konnte zu einer Exception kommen
- Wurde auf einer Maske ein Bonvorschaupanel angezeigt,

CentralPoint

Version 5

Neue Funktionen und Erweiterungen

Kasse

- [eBON - Digitale Bonausgabe](#)
- Anpassungen und Erweiterungen für den [Orderman](#) OSS
- Modul Small Business entfernt
- [E2N](#) Schnittstelle
- Glory Options Admin Panel erweitert (Auch in der Extendet Version 4.2.7 enthalten)
- Beim automatischen Kassenabschluss (Jobs) wird auch das Terminal abgerechnet (init String beachten)
- Druck für kleine Etiketten (z.B. Klebeetiketten bei Waagen)
- Bei Menüverknüpfungen kann nun auch mit Mengen < 1 genutzt werden (halbe Brötchen)
- Online Shop zum Vorbestellen
- Artkelanfragen aus anderen Filialen
- EC Zahlung. Händlerbeleg online wird unterstützt.
- [Bizerba Scancodes](#)
- [Filialkommunikation / Artkelanfragen](#)

CentralPoint

- Nachrichten können jetzt wiederholt an Kassen / Filialen gesendet werden.
- Kundenkarte laden um den Faktor 3 beschleunigt
-

Bug Fixes

Kasse

- Wenn auf dem Server mehre Schemtas vorhanden sind, dauerte der Sync unverhältnismäßig lange.
- Bonsummenangebote wurden nicht gedruckt (Auch in der Extendet Version 4.2.7 enthalten)
- Nullsummenunterdrückung beim Kassenabschluss wurde nicht berücksichtigt.
- Beim automatischen Kassenabschluss (Jobs) wird auch das Terminal abgerechnet (init String beachten)
- Eichamt login startet wieder
- Bei Artikel mit Rabattsperre wurde beim Bezahlen mit Bonuspunkten die Punkte reduziert aber nicht der Betrag (Auch mit Rabattsperre ist das zahlen mit Punkten möglich!)
- Bonsplitt wurden manchmal die Artikel nicht angezeigt
- Bei EC Zahlungen konnte zu Abbrüchen bei bestimmten Beträgen kommen. (10,10€ 1010,10€)
- Glory - Kassenabschluss schlug fehl
- Glory - Münzen und Scheine können auf Wunsch beim Kassenabschluss getrennt dargestellt werden
- Glory - Beim Versuch mit einem leeren Automaten einen Geldwechsel vorzunehmen konnte zum Absturz der Kassensoftware führen.
- Glory - Alle hier enthaltenen Bugfixes und Erweiterungen sind auch in der Extended Version 4.2.8 enthalten
-

CentralPoint

- Eigene Berichte (Zeiten-Report-Ebene) konnte es zu einer Exception kommen

Version 4.1.10

Neue Funktionen und Erweiterungen

Kasse

-

CentralPoint

- Condition Stücke wurde von 100 auf 999 erhöht

Bug Fixes

Kasse

- Bestellübersicht drucken konnte zu einer Exception führen
- EC Zahlungen konnten nicht verarbeitet werden bei Belegnummern 8400 - 8499
- Anzahlungen wurden nicht im Kassen-Soll gewertet

CentralPoint

- Eigene Berichte konnten zu Fehlern führen wenn der Bezahlwegtyp Anzahlung genutzt wurde

Version 4.1.9

Neue Funktionen und Erweiterungen

Kasse

- [Retouren vorzeitig erfassen](#).
- [Einfache Auswahl von Artikel-Varianten \(Steakabfrage\)](#)
- Buttonkommando: [Artikel mit Preisabfrage \(Scan\)](#)
- Buttonkommando: [Artikel mit Preisabfrage \(Tastaturbuffer\)](#)
- Neue [Orderman](#) Anbindung
- Bonbrowser wird automatisch auf volle Kassenauflösung skaliert
- Neuer [Parameter](#): Artikel mit Seriennummernscan können nur einmal gescannt werden
- Neuer Parameter: Erweiterte Bontypenauswertung auf dem Z-Bericht
- Neuer [Parameter](#): Stornos von sämtlichen Bontypen auf dem Z-Bericht anzeigen
- Neuer [Parameter](#): Bon immer drucken sobald ein Wiegeartikel gebucht wurde.
- Neue [Parameter](#) für Bonbrowser / Bonjournal Eigenschaften
- Neue [Kassenparameter](#): Orderbondruck
- Neuer [Kassenparameter](#): Preisebenen unter Artikelinfo anzeigen
- Neuer [Kassenparameter](#): Autologin
- Variable PrintFindReceiptByQrCode.ReceiptTypes zur Bontyp Einschränkung bei QR Codes eingefügt
- Neue Condition für Geldeingabe bei Kassenabschluss
- Neue [Kasseneinstellung](#): Menge der Unterpositionen durch Menge der Hauptpositionen teilen
- Neue [Bontypeinstellung](#): Storno nur der letzten Position
- Neue Designervariable: @Current.KeyboardDisplay.WithMemory@
- Neue Designervariable: @Current.KeyboardDisplay.LookupArticleName@
- Neuer [Kassenjob](#): SendPaymantInitString
- Unterstützung Glory CI-5
- Unterstützung von [Zeilendisplays](#)
- Performance Optimierung bei Verwendung von mehreren Barcodes je Artikel
- [Bontyp Erweiterung](#): Wiege-Dialog unterdrücken
- Ist ein gewogener Artikel auf dem Bon wird der Abstand beim Bondruck zwischen Preis und Summe reduziert um die gedruckte Darstellung zu verbessern.
- Keine Nullmengeneingabe in der [Bontabelle](#) über "Change Amount" mehr möglich
- Kassenstart bei unterbrochener Zentralverbindung um den Faktor 2 schneller.
- Bei Barcode Scans wird der ECI (Extendet Channel Interpretation) automatisch entfernt.
- [Artikel auf bestimmten Bontypen erlauben / verbieten](#)
- Unterstützung von [SSL Verschlüsselungen](#) für die Datenübertragung außerhalb von VPN Netzwerken

CentralPoint

- Zentrales Kassensupdate mit cashregister (design) update
- DATEV Export
- Kassenbuch Export
- Geschwindigkeitsoptimierung bei der Filialauswertung
- [Aktionspreise](#)

Datenbankebene

- Entfernung der ipos_logs aus der Hauptdatenbank. Betrifft nicht die Kassenlogs
- Rücksetzung der Historischen Bestellungen
-

Bug Fixes

Kasse

- Zurückbutton auf Advanced Panel war teilweise ohne Funktion

- Nullpointer-Exception bei Jubel-Panel, wenn nicht alle Werte am Panel gesetzt werden.
- Unknown Operator Id bei Retoure-Zurueckzaehlen am Retoure-Bon
- Bei Verwendung der freien Preiseingabe kann jetzt auch ,xx eingegeben werden
- Coffeeboard Panels wurden nach einem Bedienerwechsel nicht mehr angezeigt
- Gedrehte Buttons wurden teilweise nicht angezeigt
- Serielle Laden konnten teilweise unter Einstellungen nicht korrekt gespeichert werden
- Bei Menueartikeln ohne die Option Preis aufsummieren war ein bezahlen mit Bonuspunkten nicht möglich
- Bei Stornos von Bons, welche mit verschiedenen Zahlwegen abgeschlossen wurden, konnte es zu Fehlbuchungen kommen
- Die Sortierung der Steuersätze ist jetzt immer in der Reihenfolge der Steuerzuordnung
- Button Kommando "Bezahlen bestätigen mit PrePaid" bei kompletter Geldeingabe über den Tastaturblock wurde der PrePaid Betrag nicht abgezogen
- BETA V4 - Orderman nicht ansprechbar wenn Auswahlfenster mit min = max bei > 1
- BETA V4 - Kasse startete nach Setup-Wizzard nicht automatisch

CentralPoint

- BETA V4 - Coffeeboard nicht im CP Konfigurierbar

Version 3.8.9

Neue Funktionen und Erweiterungen

Designerfunktionen

- Erweiterung des Button Kommandos [Kundensuche](#)

Kasse

- [Bargeldauszahlungen über EC-Terminal](#)
- [Automatisches Abrunden der Bonsumme](#)
- Neuer [Parameter für den Kassenabschluss](#). Die Summe der Münzen und Scheine werden separat aufgelistet
- [Preisabhängige Bilder per Panel anzeigen](#)
- Neuer [Parameter](#): Damit nur Bons des aktuellen Tages angezeigt werden bei Storno über Bonnummer. (Receipt.CancelationWithReceiptNumber.ShowOnlyReceiptOfToday)
- Neuer [Parameter](#): Mit diesem Feature können z.B. Filial- oder Kassen- oder Gruppen-Abhängige Panels, Buttons, Textfelder usw. angezeigt werden. (Application.CR.MaskSubElementIdentifier)
- Kopierte Bons können jetzt auch storniert werden.
- [Lagerbestandsveränderung von Menüs aus Sicht einer Filialproduktion](#)

CentralPoint

- Erweiterung der [Bontypen](#) um den Tisch auf dem Bon in einer anderen Schrift und Größe drucken zu können.
- [Es können alle Bediener auf eine neue Filiale kopiert werden](#)

Bug Fixes

Kasse

- Bei großen Kassenverbunden konnte bei einem Storno über den Bon-Browser die GUI hängen bleiben.
- Bei Aktivierung der Option Button.showTouchResponse wurden Buttonbefehle auf einem Anzeigepanel nicht ausgeführt.
Achtung!: Auf Anzeigepanels hat diese Option keine Funktion.
- Bei einem Unterartikel innerhalb eines Auswahl Fensters am Artikel, wurde bei manchen Konstellationen die Untermenge falsch berechnet. (Pfandartikel innerhalb des Menübaukastens)
- Cashlogy: Gesamtsumme wurde teilweise falsch dargestellt.
- Cashlogy: Beim Storno über Bonnummer wurde kein Geld ausgezahlt.
- Kassenparameter [Receipt.Customer.CustomerText](#) wurde überarbeitet.
- Bei einer sehr großen Bedieneranzahl konnte es vorkommen, dass die Bedienerbuttons auf dem Log-In Bildschirm nicht mehr korrekt dargestellt wurden.
- Beim Bezahlen mit EC und gleichzeitiger Verwendung eines Glory-Zahlautomaten konnte es zu Verbindungsabbrüchen kommen.
- Autoupdate Probleme in Zusammenhang mit Windows 10 und aktiven Defender behoben.
- Das ändern der Bontexte wurde teilweise nicht gespeichert,
- Condition Bonierzeitpunkt wurde überarbeitet

CentralPoint

- In manchen Fällen konnte es vorkommen, dass beim Ausdruck des Transaktionsberichtes über den CP im Fuß die falsche Adresse angezeigt wurde.
- Beim Ändern der Stichworte beim Artikel war es nicht möglich dieses danach auf andere Filialen zu kopieren

Wichtige Hinweise:

- **Vor dem Update der CentralPoint-Datenbank immer erst den Daemon beenden. Vor dem Beenden des Daemons erst im Protokoll überprüfen, dass der Daemon inaktiv ist, d.h. dass er nicht am importieren oder exportieren ist oder einen anderen Job ausführt.**

- Bitte auch die Hinweise ("Wichtige Hinweise" und "Weitere Empfehlungen") unter [Einführung](#) lesen und beachten.
- Mit Einführung der Version 3.2 und des "branding packages" hat sich der Name der zu startenden Anwendung geändert. Bitte beachtet, dass die Software nun itrCR.exe statt iPOS.exe oder piOS.exe heißt. Auch muss ggf. die Autostartverknüpfung angepasst werden.
- Bitte prüfen Sie nach dem Update ob das Desktop Symbol noch vorhanden ist. Dies ist abhängig davon, ob es bei der Erstinstallation durch das Setup oder selbst erstellt wurde.
- Die itrelations GmbH testet sehr sorgfältig bevor eine Version zum Download zur Verfügung steht. Bitte bedenken Sie jedoch, dass ein 100% durchtesten aufgrund der unzähligen Variationsmöglichkeiten nicht möglich ist. Von daher Empfehlen wir vor jedem Update einen Test mit der jeweiligen Kundenmaske. Kein Update vor einem Wochenende und/oder Feiertag. Bei komplexen Masken ist eine Absprache vor dem Update mit unserem Support anzuraten.
- Durch Update in Windows 10 / Defender kann es sein, dass Versionen vor der Version 3.8 nicht automatisch updaten. Updates von Versionen nach 3.8 sind davon nicht betroffen

Version 3.7

Neue Funktionen und Erweiterungen

Designerfunktionen

- Erweiterung des Kommandos "Bon abschließen (nicht für BonTyp 0)" zur Angabe einer Zielmaske
- Erweiterung des Kommandos "[Platz zuordnen](#)"
- Erweiterung des Kommandos "Tischbestellung Übersicht drucken"

Kasse

- Bezahlvorgänge werden nicht mehr abgebrochen bei Bedienerwechseln über RFID Code bzw. Dallas Locks
- Während ein Bezahlvorgang im Gange ist, werden keine Artikel mehr durch Artikel-Scans auf den Bon gebracht
- Konfiguration ab welchem Schwellwert eine Meldung über unzureichenden Kassen-Speicherplatz erfolgen soll ([Prüfung Speicherplatz - Grenzwert](#))
- [Anbindung CashLogy](#) zertifiziert
- [Bedienerumsatz](#) ergänzt: in den Umsatzreporten werden nun alle von einem Bediener bonierten Umsätze inkl. Artikel ausgewiesen

CentralPoint

- Ein Bontyp kann nun als "Scan-Bon" definiert werden. Weitere Informationen finden Sie unter dem Thema [Theken-Bons](#)

Bug Fixes

Kasse

- Wenn für Events ein Makro-Button hinterlegt war, so wurde dieser nicht ausgeführt
- Die wiederholte Anmeldung von Bedienern über Barcode bzw. RFID Code war nicht möglich
- Falsche Anzeige der Artikel-Preise, wenn die aktuelle Preis-Ebene durch die Einstellungen beim Bon-Typ geändert ist
- Fixer Steuershift, der beim Bon-Typ definiert ist, wurde nicht ausgelöst
- Artikel mit Überschreibzwang werden mit 0€ boniert
- Im Bon-Browser erscheinen nicht alle Bons, wenn die Option "Leere Bons ausblenden" gesetzt ist
- Leerzeichen bei Tags von Artikeln werden nicht unterstützt

CentralPoint

- Eigene Berichte - Gespeicherte Berichte mit Bedienerspalte listen nicht alle Daten auf
- Bon-Browser: Bons mit online EC Zahlungen können nicht in der Druckansicht geöffnet werden

Wichtige Hinweise:

- Vor dem Update der CentralPoint-Datenbank immer erst den Daemon beenden. Vor dem Beenden des Daemons erst im Protokoll überprüfen, dass der Daemon inaktiv ist, d.h. dass er nicht am importieren oder exportieren ist oder einen anderen Job ausführt.
- Bitte auch die Hinweise ("Wichtige Hinweise" und "Weitere Empfehlungen") unter [Einführung](#) lesen und beachten.
- Mit Einführung der Version 3.2 und des "branding packages" hat sich der Name der zu startenden Anwendung geändert. Bitte beachtet, dass die Software nun itrCR.exe statt iPOS.exe oder piOS.exe heißt. Auch muss ggf. die Autostartverknüpfung angepasst werden.
- Bitte prüfen Sie nach dem Update ob das Desktop Symbol noch vorhanden ist. Dies ist abhängig davon, ob es bei der Erstinstallation durch das Setup oder selbst erstellt wurde.

Version 3.6

Neue Funktionen und Erweiterungen

Designerfunktionen

- Erweiterung des Kommandos "[Schublade öffnen](#)"
- Erweiterung des Kommandos "[Bon abbrechen](#)"
- Erweiterung des Kommandos "[Artikelmenge löschen / Zeilenstorno](#)"

Kasse

- Ausblenden von optionalen Berichtswerten in [Transaktionsbericht](#)
- Signaltöne bei [unbekanntem ScanCode](#)
- Erweiterung der unterstützten Events ([Artikel scannen](#), [Bediener anmelden](#))
- Es kann eine [Liste von Modifiern](#) hinterlegt werden, die beim Öffnen eines Tisches über das Kommando "[Tischnummer plus Bon](#)" angewandt werden sollen
- PrePaid Umbuchungen unterbinden per "[PrePaid Karten-Umbuchung erlauben](#)"
- Optimierung und Erweiterung für Glory Anbindungen

Central Point

- Ausblenden von [optionalen Berichtswerten in den Filial-Reporten](#)
- Erweiterungen der Einstellungen für Bon-Druck ([Artikelposition zweizeilig](#) + [Anzahl Artikel](#))
- Neue [Berichtsebene](#) "X - PrePaid Transfer" in Eigene Berichte

Bug Fixes

Kasse

- Storno mit Parameter "[Bon anzeigen](#)" zeigte alle Bons an und nicht nur den aktuell ausgewählten
- Performanceverbesserung bei Auswahl von Kunden, Mitarbeitern, Artikeln
- statische Modifier wurden in Verbundsystemen nicht zwischen den Kassen übernommen
- Nicht alle Hexadezimalwerte wurden unterstützt im Feld [Eigene Öffnungs-Sequenz](#)
- Bei der Kommunikation mit dem Bezahlterminal über TCP/IP konnten Textblöcke nicht ausgedruckt werden
- Übersicht der Prozentrabatte waren nicht in den Kassenschnitten sichtbar

CentralPoint

- Eigene Berichte - Bei den Feldern Erster Verkauf und Letzter Verkauf wurde nur das Datum angezeigt
- Nachrichtensystem - Deaktivierte Nachrichten wurden nicht mehr angezeigt
- Bei der Anlage von Kunden war nach dem ersten Speichern, der Haken bei "Hauptkarte" wieder entfernt

Entries

- Sortierung der Artikel beim Ausdruck
- Reduzierung der Startzeit

Wichtige Hinweise:

- **Vor dem Update der CentralPoint-Datenbank immer erst den Daemon beenden. Vor dem Beenden des Daemons erst im Protokoll überprüfen, dass der Daemon inaktiv ist, d.h. dass er nicht am importieren oder exportieren ist oder einen anderen Job ausführt.**
- **Bitte auch die Hinweise ("Wichtige Hinweise" und "Weitere Empfehlungen") unter [Einführung](#) lesen und beachten.**

- Mit Einführung der Version 3.2 und des "branding packages" hat sich der Name der zu startenden Anwendung geändert. Bitte beachtet, dass die Software nun itrCR.exe statt iPOS.exe oder piOS.exe heißt. Auch muss ggf. die Autostartverknüpfung angepasst werden.
- Bitte prüfen Sie nach dem Update ob das Desktop Symbol noch vorhanden ist. Dies ist abhängig davon, ob es bei der Erstinstallation durch das Setup oder selbst erstellt wurde.

Version 3.4

Neue Funktionen und Erweiterungen

Designerfunktionen

- Das neue Button Kommando "[Preis-Modifier entfernen](#)" entfernt einen bereits angewandten Modifier von der aktuellen Bonposition
- Erweiterung Kommando [Bon-Browser](#) um die Eigenschaft "[Bon auswählen](#)"
- Beim Button Kommando "[Eingabe](#)" können Variablen in das Textfeld eingefügt werden
- Neue EnableCondition "[Ist Bon vom Typ verfügbar](#)"
- "[Ist Bon mit Eingabe bezahlbar](#)" wurde als Enable Contidion hinzugefügt
- CoinMaster kann eine [gewünschte Anzahl einer Domination](#) (Geldwert) auszahlen
- Neues Button Kommando "[Starte Wirecard Bezahlung](#)"

Kasse

- Der neue Parameter "[Makro stoppen nach Abbruch Auswahlenfenster](#)" verhindert das weitere Ausführen nach Abbruch eines Auswahlfenster
- Mittels des Parameters "[Leere Warengruppen anzeigen](#)" kann gesteuert werden, ob im Warengruppenpanel auch leere Warengruppen angezeigt werden sollen
- Erweiterung des Druckformats für [Tisch-Bons](#) mit Auswahlfenstern

Central Point

- Es können nun gesammelte [Bonsummenpunkte als Artikelbonuspunkte](#) eingelöst werden
- [Bonsummenpunkte](#) können so definiert werden, dass sie erst ab einem Mindestwert eingelöst werden können
- Die [Lagerverwaltung](#) kann pro Filiale pro Artikel deaktiviert werden
- Der Name von [Modifiern](#) kann nun auf einem Bon mit ausgedruckt werden
- Fingerabdruck-Scan: Zum Einloggen von Bedienern kann ein Fingerabdruck-Scan verwendet werden
- Der Parameter "[PrePaid Karten-Stichwort benötigt?](#)" wurde eingeführt, der verhindert, dass Guthaben auf Kunden-/Mitarbeiterkarten aufgeladen werden kann

Bug Fixes

Kasse

- Text-Variablen werden sporadisch nicht aktualisiert
- Die in cr.properties hinterlegten Fixed Program Modifier (Modifier.fixProgModifier) wurden nicht mehr angewandt. Zusätzlich können die Fixed Program Modifier nun auch im "Admin Panel" unter "Alle Einstellungen" hinterlegt werden.
- Bei der Erstellung eines Umsatz-Reports über einen großen Zeitraum konnte es vorkommen, dass die Fehlermeldung "(y + height) is outside range" erschien.
- Differenzen zwischen Eigenen Berichten und Umsatz-Reporte, durch unterschiedliche Einstellungen der Artikel auf Filial-Ebene
- Auf einem Kundendisplay mit einer HTML Tabelle werden stornierte Positionen angezeigt.
- Detail Informationen über angewandte Modifier für einen Bon stehen im CentralPoint nicht zur Verfügung.
- Der OK Button zur Bestätigung der Eingabe für ein Auswahlfenster ist nach dem Löschen aller Eingaben aktiv, obwohl dieser inaktiv sein sollte.
- Der OK Button zur Bestätigung eines Auswahlfenster mit Gruppierung wird zu früh aktiviert.
- Wird ein Storno in einer Filiale mit mehreren Kassen durchgeführt, so war der Storno nur an der ausführenden Kasse sichtbar.

- Wird im Split-Dialog ein Split mit "Direkt Bezahlen" abgeschlossen, so ist ein weiteres Splitten nicht möglich, ohne den Dialog erneut zu öffnen.
 - Summe für aufsummiertes Auswahlfenster ist falsch, wenn auf die Position inkl. Unterpositionen ein %-Rabatt angewandt wird.
 - Werden mehrere Bons gruppiert, und auf diesen Bons befinden sich Positionen, die einen Order-Bon auslösen, so wird ein Storno-Order-Bon gedruckt.
 - Wird in der Kasse definiert, dass auf dem Kundendisplay, und nur auf dem Kundendisplay ein Bildschirmschoner nach Inaktivität angezeigt werden soll, so ist ein Anmelden eines anderen Bedieners über das Login-Panel nicht mehr möglich. Die Kasse bleibt stehen im Anmeldebildschirm.
 - Maskenübergänge scheinen teilweise animiert zu sein, obwohl in der Kasse als Standardeinstellung "Keine Animation" definiert worden ist.
 - Wird ein Artikel-Panel durch Artikel auf Basis von Stichwörtern gefüllt, so werden keine Artikel angezeigt, wenn die Stichworte Großbuchstaben enthalten.
- EC Kartenzahlung wird nicht erfolgreich abgeschlossen, wenn diese kontaktlos ausgeführt worden ist.

Central Point

Nachrichten können nicht kopiert werden

Designer

- Wird im Designer der Menüpunkt "[Prüfung durchführen](#)" gewählt, so wird u.a. ermittelt welche Komponenten genutzt werden. Nicht genutzte Komponenten werden in der Liste rot hinterlegt. Werden Buttons bspw. nur in Makros genutzt, so wurden diese Komponenten nicht korrekt ermittelt.

Entries

- Kann beim Starten der Entries keine Verbindung zur zentralen Datenbank hergestellt werden, so kann der entsprechende Fehlerdialog nicht geschlossen werden und ein Arbeiten mit der Kasse ist nicht mehr möglich.

Wichtige Hinweise:

- Vor dem Update der CentralPoint-Datenbank immer erst den Daemon beenden. Vor dem Beenden des Daemons erst im Protokoll überprüfen, dass der Deamon inaktiv ist, d.h. dass er nicht am importieren oder exportieren ist oder einen anderen Job ausführt.
- Bitte auch die Hinweise ("[Wichtige Hinweise](#)" und "[Weitere Empfehlungen](#)") unter [Einführung](#) lesen und beachten.
- Mit Einführung der Version 3.2 und des "branding packages" hat sich der Name der zu startenden Anwendung geändert. Bitte beachtet, dass die Software nun itrCR.exe statt iPOS.exe oder piOS.exe heißt. Auch muss ggf. die Autostartverknüpfung angepasst werden.
- Bitte prüfen Sie nach dem Update ob das Desktop Symbol noch vorhanden ist. Dies ist abhängig davon, ob es bei der Erstinstallation durch das Setup oder selbst erstellt wurde.

Version 3.3.3

Neue Funktionen und Erweiterungen

1. Designerfunktionen

- Alle [Buttons](#), [Togglebuttons](#), [Textfelder](#), [Bedingungen](#), [Panels](#) und [Masken](#) können nun im Designer umbenannt werden.
- In der Liste der [Buttons](#), [Togglebuttons](#), [Textfelder](#), [Bedingungen](#), [Panels](#) und [Masken](#) kann nun angezeigt werden, welche aktuell in Verwendung sind.
- Es kann für jedes Element ([Button](#), [Togglebutton](#), [Textfeld](#), [Bedingungen](#), [Panel](#) und [Maske](#)) in der Liste angezeigt werden, wo dieses verwendet wird.

2. Kasse

- Neues Buttonkommando: "[CoinMaster Administration](#)". Dieses kann z.B. zum Aktivieren nach dem Öffnen des CoinMasters verwendet werden.
- Preisshift für Artikel mit Fixpreis wird nicht mehr durchgeführt.
- Bezahlen mit Bonuspunkten und Prepaid bei einem Zeitintervall für die Synchronisation von größer 10 Minuten ist nun möglich ([DataSyncJobPrePaidBonus](#))
- Preisshift für aufsummierte Auswahlfenster mit einem Preis von 0€ auf allen Preisebenen ist nun möglich.
- Es ist nun möglich ohne Änderung an der Maske die virtuelle [Tastatur dynamisch an und auszuschalten](#).
- Mit dem Kommando "Bezahlen direkt bestätigen" können nun auch Bons abgeschlossen werden, bei denen das Bezahlverhalten des Bon-Typs auf "Zu Bezahlen" steht und deren Bonsumme negativ ist.
- Mit [Warengruppenbonuspunkten](#) können Teilmengen eines Artikels bezahlt werden. D.h. bspw. können so bei einem Kauf eines 800g Brotes, 500g mit Bonuspunkten bezahlt werden.

3. Central Point

- Erweiterung Umsatzreporte um Option "[Artikel aus Auswahlfenstern berücksichtigen](#)".

4. Verschiedenes

- Die an Alpha11 übertragenen Informationen wurden angereichert/ergänzt..
- [Zentrale Synchronisation](#): Sprechende Information über den Fehler bei einer nicht erfolgreicher Synchronisation
- Tritt bei einer EC-Zahlung ein technischer Fehler auf, wird nun eine verständliche Fehlermeldung wie z.B. "Verbindung zum EC-Terminal zur Zeit nicht möglich" angezeigt.

Bug Fixes

- Bei dem Zusammenführen von Auswahlfenstern kam es in bestimmten Situationen dazu, dass nicht alle Zeilen in der Bontabelle korrekt dargestellt wurden.
- Nach dem Stornieren eines Bons, der einem Tisch zugewiesen war, konnten sich Bediener nicht mehr anmelden.
- Bei Auswahlfenstern mit der Einstellung "Preise aufsummieren", wurde der Gesamtpreis nach Änderung der Untermengen nicht angepasst.
- Beim ersten Öffnen des Bon Browsers / Bon Journals nach einem Neustart der Kasse konnte es in bestimmten Situationen zu einer Fehlermeldung.
- Top Artikel eines Kunden wurden nicht auf einem (Kunden-Top-Artikel-) Panel angezeigt.
- Der Abschluss einer EC-Zahlung in Verbindung mit einem Verifone H5000 Terminal war nicht möglich.
- Wurde ein Artikel direkt mit negativer Menge boniert, so wurde kein Orderbon erstellt.

- Bei der Darstellung von einem Auswahlfenster wurden die bei der Menüverknüpfung hinterlegten Farben nicht angewandt.
- Wurden die Entries minimiert, konnten Sie nicht erneut angezeigt werden.
- Nach einer Änderung eines Buttons im Panel Designer wird diese nach dem Speichern des Panels nicht mehr verworfen.
- Wurden Panel auf Basis von Stichwörtern befüllt, erschienen keine Artikel, denen mehrere Stichwörter zugeordnet waren.
- Bei der Neuinstallation einer Kasse wurden die Einstellungen für virtuelle Tastatur und Vollbildmodus aus dem Setup Wizzard nicht übernommen.
- Beim Ausdruck der Details zu einem Rabatt auf dem Bon wurde bei den Werten nicht die Positionsanzahl berücksichtigt. Somit waren die Grundpreise zu hoch.
- Bei Artikeln mit einer Tara kleiner als 1000g wurde im sowohl im Dialog, als auch auf dem Waagendisplay 0g angezeigt.

Wichtige Hinweise:

- Vor dem Update der CentralPoint-Datenbank immer erst den Daemon beenden. Vor dem Beenden des Daemons erst im Protokoll überprüfen, dass der Deamon inaktiv ist, d.h. dass er nicht am importieren oder exportieren ist oder einen anderen Job ausführt.
- Bitte auch die Hinweise ("Wichtige Hinweise" und "Weitere Empfehlungen") unter [Einführung](#) lesen und beachten.
- Mit Einführung der Version 3.2 und des "branding packages" hat sich der Name der zu startenden Anwendung geändert. Bitte beachtet, dass die Software nun itrCR.exe statt iPOS.exe oder piOS.exe heißt. Auch muss ggf. die Autostartverknüpfung angepasst werden.
- Bitte prüfen Sie nach dem Update ob das Desktop Symbol noch vorhanden ist. Dies ist abhängig davon, ob es bei der Erstinstallation durch das Setup oder selbst erstellt wurde.

Version 3.3.1

Neue Funktionen und Erweiterungen

1. Designerfunktionen

- a. Panels anordnen und [Größe verändern über die Tastatur](#) im Masken Designer möglich.
- b. Neu: HTML Editor! [Buttons können nun mit Variablen](#) versehen werden. (z.B. Bonsumme auf Bezahlbutton)
- c. Prüfung auf gültige Eingabe beim [Toggelbuttonkommando "Artikel-Filter"](#).
- d. Bestehende Buttons einer Maske [ausblenden](#).
- e. Im Designer können bei [Buttons Kommentare](#) hinterlegt werden.
- f. [Neu: Smart-Detections!](#) Mit dieser Funktion wird eine Variable auf der Kasse nur angezeigt, wenn diese auch einen Wert enthält.
- g. Neue Option: Panel [nicht automatisch schließen](#).

2. Erweiterte / Neue Button Kommandos

- a. Neuer Bericht im Buttondesigner (Action 2) ["Bericht Artikeljournal"](#)
- b. Erweiterung des Buttons ["Geldbetrag einfügen"](#). Dieser wurde um den Parameter "Bezahlen ohne Bestätigung" ergänzt. Dadurch kann ein Makro entfallen.
- c. Komfortable Zuweisung einer [Kundenadresse zu einem Bon](#)
- d. Neues Buttonkommando ["Kommentar zu Bonposition hinzufügen"](#), die Eingabe ist per Tastatur oder handschriftlich möglich. (Achtung nur Order Bon).
- e. Eine Hronisation [" Stammdaten hochladen "](#) mit Händlerlogin ist nun möglich.
- f. Die Bildschirmtastatur wurde um die ["Enter Taste"](#) ergänzt.
- g. Das Kommando ["Geldbetrag einfügen"](#) wurde mit der Eingabe aus dem Tastaturpuffer ergänzt.
- h. Beim OrderBon können nun Druckereinstellungen je Drucker für ["Tischbestellung Einzelbons"](#) und ["Tischbestellung Gesamtbons"](#) definiert werden.
- i. Das Kommando ["Bediener abmelden"](#) wurde um die Option zur Identifizierung erweitert.
- j. Beim Kommando ["Panel anzeigen"](#) kann die Platzuierung nun auch über Eingabe der x,y Koordinaten definiert werden.
- k. Es gibt ein neues Kommando zum [Schließen eines \(slide in\) Panels](#). Dieses Kommando dient zum Schließen der Panels mit der in 1.g beschriebenen Option.
- l. Vereinfachte Möglichkeiten einen Bewirtsungsbeleg zu drucken über das Kommando [Bewirtsungsbeleg drucken](#) oder den [Bon Browser](#).

3. Arbeitszeiterfassung

- a. Es wurde die Möglichkeit zur reinen [Arbeitszeiterfassung](#) über die Kasse eingerichtet.

4. Enable Conditions

- a. Es wird eine neue Enable Condition ["Ist Modul lizenziert"](#) eingeführt.
- b. Die neue Enable Condition ["Ist Eigenschaft von Bon im Bereich"](#) kann genutzt werden.

5. Storno

Vereinfachter Storno für [Kasse](#) und [CentralPoint](#).

6. Kassen-Anbindungen an Fremdsysteme

1. Glory Erweiterungen:

- a) [Sperrungen von Scheinen](#) / keine Annahme von Noten bei zu wenig Wechselgeld.
- b) [Asynchrones Bezahlen](#) mit Glory

7. CentralPoint

1. Erweiterung eigene Berichte um Tische zu einem Bon angezeigt zu bekommen.
2. Die Sortierung der Nachrichten im Antwortdialog erfolgt nun chronologisch.
3. Zeichenbeschränkung bei Modifier-Export erweitert
4. Bei Artikeln können zusätzlich zu vorher angelegten Auswahl Fenstern nun auch [einzelne Artikel \(z.B. Pfand\) verknüpft](#) werden.
5. Storno im CentralPoint

8. Verschiedenes

- a. Scan Codes können case insensitive eingelesen ([Artikel](#), [Bediener](#), [Kunden](#))
- b. Beim [Wechsel zum Log-In Panel kann nun noch ein Buttonkommando](#) ausgeführt werden.
- c. Für den [Bewirtungsbeleg kann ein Betrag definiert](#) werden, ab dem dieser automatisch ausgestellt wird.
- d. Die [Eingabe einer Kundenreferenz](#) wurde auf 3 Zeilen erweitert.
- e. Anzeige Wiegedialog verbessert (bleibt bis zur Schließung oder maximal 10 Sekunden sichtbar).

Bug Fixes

- Bei Bediener Z-Berichten wird im Kopf des Bon-Drucks (Parameter-Liste) der Filter für Operator falsch angezeigt.
Anstatt den Namen des Bedieners für den der Bericht gefiltert wurde, wurde immer "(Alle)" angezeigt.
- Beim Ausloggen mit Dallas-Lock wurden keine Order-Bons gedruckt.
- EC Zahlung. Es konnte vorkommen, dass nach einer erfolgreichen EC Zahlung die Kasse blockiert war.
- Button-Kommando Tischnummer plus Bon wurde im Zusammenhang mit Stornos und Reduzierungen überarbeitet.
- Der Screensaver kann jetzt explizit nur auf dem Kundendisplay angezeigt werden.
- Bestätigungsfenster bei negativen Bons wurde korrigiert.
- Fehlerbehebung bei Artikel mit Bonsummenpunkten Bezahlen
- Lagerbestand Erhöhung

Wichtige Hinweise:

- Vor dem Update der CentralPoint-Datenbank immer erst den Daemon beenden. Vor dem Beenden des Daemons erst im Protokoll überprüfen, dass der Daemon inaktiv ist, d.h. dass er nicht am importieren oder exportieren ist oder einen anderen Job ausführt.
- Bitte auch die Hinweise ("Wichtige Hinweise" und "Weitere Empfehlungen") unter [Einführung](#) lesen und beachten.
- Mit Einführung der Version 3.2 und des "branding packages" hat sich der Name der zu startenden Anwendung geändert. Bitte beachtet, dass die Software nun itrCR.exe statt iPOS.exe oder piOS.exe heißt. Auch muss ggf. die Autostartverknüpfung angepasst werden.
- Bitte prüfen Sie nach dem Update ob das Desktop Symbol noch vorhanden ist. Dies ist abhängig davon, ob es bei der Erstinstallation durch das Setup oder selbst erstellt wurde.

Version 3.2.9

Neue Funktionen und Erweiterungen

Kasse

1. Die Masken-Konfiguration (welcher Bildschirm zeigt welche Maske) wurde von den app.properties (Alle Einstellungen) in die cr.properties verschoben.
2. Neue Funktion im Admin Panel: "Bons anderer Kassen befreien". Diese Funktion ist notwendig wenn z.B. eine Kasse innerhalb eines Verbundes abgebaut wurde ohne vorher alle Bediener abzumelden.
3. Neue Funktion im Admin Panel: "Branding-Defaults setzen". Nach dem Update auf die Version >3.2 ist das Branding-Package aktiv. Im Standard werden die Dialog Farben und Schriften aber nicht vom Branding-Package übernommen, damit die Kasse erstmal für den Enduser gleich aussieht.
Mit klick auf diesen Button werden auch die Dialoge auf das jeweilige Branding-Package gesetzt.
4. Es ist jetzt möglich an einem Artikel mehrere Tara Werte zu hinterlegen.
Tara kann nun in folgenden Formaten eingegeben werden:
0.345 (mit Punkt als Trennzeichen)
0,345 (mit Komma als Trennzeichen)
345 (als Gramm-Angabe. Alle Werte über 1 werden als Gramm interpretiert)
Beispiel für Tara mit Auswahl
0,100;0,200;0,300
0,100 ; 0,200 ; 0,300
100;200;300
Kleines Gefäß=0,100;Mittleres Gefäß=0.200 ; Großes Gefäß = 300
5. Beim Verkauf von gewogenen Artikeln an eine angeschlossene Waage, wird Dialog der Waage länger im Bonfenster angezeigt
6. Kopieren von Guthaben von einer Karte auf eine andere Karte. Vorgehensweise ist wie folgt:
 1. Zielkarte einlesen
 2. Guthabekarte einlesen.
 3. Mit ja der Geldbetrag Übertragung zustimmen.Vorstellbares Szenario: Kunde authentifiziert sich mit seiner Kundenkarte. Anschließend übergibt er noch eine Gutscheinkarte. Diese anschließend einlesen. Der Betrag der Gutscheinkarte wird nun auf die Kundenkarte übertragen. Es können keine Teilbeträge transferiert werden.
7. Konfiguration EC Geräte verbessert. Mit "Init-String" senden erhält man positives und negatives Feedback zum Verbindungsaufbau

CentralPoint

1. Bonreferenznummern wurden in die Eigenen Berichte aufgenommen
2. Steuerspalte in den Artikel-, Warengruppen- und Hauptgruppen-Listen hinzugefügt

Kassen-Anbindungen an Fremdsysteme

BugFixes

- Es wurde im Code eine Erweiterung gemacht, so dass die Glory-Parameter die "Role" enthalten auch leer sein dürfen.
- Wenn ein Allergenfilter gesetzt wurde, kam es vor nicht alle deaktivierten Artikel durchgestrichen waren.
- Die Anzeige von Modifiern bei Preisänderung war Teilweise doppelt.

- Beim Bedienerwechsel während des Bezahls konnte es in bestimmten Konstellationen und in seltenen Fällen zu defekten Bonwerten kommen.
- Preisänderungen durch den CP während eines Vorgangs konnten teilweise nicht korrekt verarbeitet werden
- Die Einstellungen der app.properties für Artikel und Kundensuchdialog sind jetzt auch unter Alle Einstellungen zu finden
- Sliding in der Kasse wird durch Sliding in CoffeeBoard-Panels gestört.
- Während des Bezahlvorgangs durch ein EC Gerät wurde die Kasse nicht blockiert
- Modifier mit "ändere Preis" und Wirkung auf den ganzen Bon konnten zu falschen Preisen führen
- Beim automatischen Update muss die Setup EXE nicht mehr umbenannt werden
- Durch das Branding zeigt Hilfe -> "Über dieses Programm" ein falsches Icon und nicht alle Texte an.
- Bei einem Rabatt auf einen Artikel mit Auswahlfenster und Preise aufsummieren wurde in manchen Fällen ein falscher Rabatt gewährt.

Well known Bugs

- Wird ein Auswahlfenster komplett von einem Artikel entfernt so wird dies nicht an die Kasse synchronisiert. In diesem Fall muss die lokale Kassendatenbank einmal zurückgesetzt werden (Setup-Wizzard)

Wichtige Hinweise:

- Vor dem Update der CentralPoint-Datenbank immer erst den Daemon beenden. Vor dem Beenden des Daemons erst im Protokoll überprüfen, dass der Deamon inaktiv ist, d.h. dass er nicht am importieren oder exportieren ist oder einen anderen Job ausführt.
- Bitte auch die Hinweise ("Wichtige Hinweise" und "Weitere Empfehlungen") unter [Einführung](#) lesen und beachten.
- Mit Einführung der Version 3.2 und des "branding packages" hat sich der Name der zu startenden Anwendung geändert. Bitte beachtet, dass die Software nun itrCR.exe statt iPOS.exe oder piOS.exe heißt. Auch muss ggf. die Autostartverknüpfung angepasst werden.

Version 3.2.8

Neue Funktionen und Erweiterungen

Kasse

1. Neues Button-Kommando "Kassenabschluss-Referenz hinzufügen". Damit ist es möglich eine alphanumerisch Referenz einem Kassenabschluss zuzufügen. Dieser Referenz-Text kann z.B. für eine Safebag Nummer verwendet werden. Des Weiteren gibt es unter diesem Kommando noch einen Parameter, um definieren zu können, ob das Hinzufügen des Referenz-Text per Scan oder durch manuelle Eingabe erfolgen soll.
2. Neue Enable Condition „Ist Eingabe im Limit“. Dadurch ist es jetzt möglich, dass ein Button nur aktiv ist wenn im Keyboard Buffer ein Wert zwischen Min und Max eingegeben wurde. Ein Praxis Beispiel wäre z.B. freier Rabatt aber nur im Bereich zwischen 10% und 20%.

CentralPoint

1. Bei Preis-Modifiern kann bei "Preis ändern" ein Preis um einen bestimmten Wert erhöht oder reduziert werden. Jetzt ist es auch möglich, dort keinen Geldwert einzugeben, sondern einen Prozentwert. D.h. wird dort ein Prozentwert von 30% angegeben, dann wird als Fix-Preis für diesen Artikel 30% des ursprünglichen Verkaufspreises gesetzt.

Kassen-Anbindungen an Fremdsysteme

1. Orderman:
 - a. Beim Bezahlen eines Bons mit 0€ muss kein Wert eingegeben werden, sondern kann direkt geschlossen werden
 - b. Fehlermeldung, wenn versucht wird ein Auswahlfenster zu buchen, die nicht nur einen "Pfandartikel" besitzen

BugFixes

- Bei der Integration von Orderman für die Version 3 gab es noch folgende offene Punkte:
 - Anmeldung war nicht möglich
 - gebuchte Tische wurden nicht korrekt angezeigt
 - Beim Splitten waren die Summen der Bons nicht korrekt
 - Artikel mit Pfand wurden nicht korrekt angezeigt
- Preis-Modifizier mit "Setze Preis" führte zu Preisabzug
- Die lokale Kassendatenbank konnte nicht neu erstellt werden.

Well known Bugs

- Bei Verwendung mehrerer Preisregeln in Verbindung mit "Multiple of" und "setze Fix-Preis" kann es zu falscher Preisbildung kommen.
 - Als work-a-round bitte in der Preisregel einen Modifier angeben. Dieser kann natürlich auf "Fix-Preis" stehen.
- Bei Verwendung des Modifiers setze Preis mit dem wirkungsbereich alle Bonpositionen kann es bei mehrfachauswahl eines Artikels zu einer falschen Preisberechnung kommen

Wichtige Hinweise:

- Vor dem Update der CentralPoint-Datenbank immer erst den Daemon beenden. Vor dem Beenden des Daemons erst im Protokoll überprüfen, dass der Deamon inaktiv ist, d.h. dass er nicht am importieren oder exportieren ist oder einen anderen Job ausführt.
- Bitte auch die Hinweise ("Wichtige Hinweise" und "Weitere Empfehlungen") unter [Einführung](#) lesen und beachten.

- Mit Einführung der Version 3.2 und des "branding packages" hat sich der Name der zu startenden Anwendung geändert. Bitte beachtet, dass die Software nun itrCR.exe statt iPOS.exe oder piOS.exe heißt. Auch muss ggf. die Autostartverknüpfung angepasst werden.

Version 3.2.7

Neue Funktionen und Erweiterungen

Kasse

1. Neuer Button "Referenz-Nummer zu Bon hinzufügen". Hier kann eine Referenz-Nummer einem Bon hinzugefügt werden. Diese Nummer wird dann im 10er und 17er Bericht auch exportiert im Feld 3019. (ab Daemon 7.0.28)
2. Bei Artikelsuche können jetzt bestimmte Warengruppen / Auswahlfenster exklusiv ein oder ausgegrenzt werden.
3. Über die Button Kommandos "Bon Bemerkung hinzufügen" können nun bis zu 138 Zeichen eingegeben werden.

Central Point

1. Wird im CentralPoint ein Kunde oder ein Unterkunde der Haken Karte inaktiv gesetzt, so kann man diesen Kunden nicht mehr scannen. (manuelle Auswahl über Kunde suchen bleibt aktiv)

Designer

1. Bei der Prüfung von Kommandos auf Auswahlfenster, werden diese nun auch aus der DB vorgeschlagen, damit keine ungültigen Auswahlfenster mehr gewählt werden können.

BugFixes

- Wenn ein Preismodifier einmal auf die Aktion auf "Setze Betrag auf" geändert worden ist, so versucht die Kasse ab diesem Zeitpunkt immer einen Fix-Preis zu setzen. Gleichgültig, ob die Aktion des Modifiers später nochmal einmal geändert wird, auf bspw. Ändere Preisebene oder Reduziere Preis. Dadurch dass das absolute Setzen des Preises die Option "Überschreibverhalten" mit dem Wert "Überschreibbar" bedingt, sieht es in der Kasse so aus, als ob der Modifier nicht mehr ausgeführt werden würde.
- Preisregeln wurden unter bestimmten Bedingungen bei einem Tischzwang nicht berücksichtigt
- Einstellungsparameter Receipt.TableNumberRegex wurden mit neuen Standparameter gesetzt
- Bei Artikelstornierungen wurden beim Orderbon falsche Werte ausgegeben
- Bei der Ausführung der Kommandos "Schichtbeginn mit SmartTILL" oder "Schichtende mit SmartTILL" kann es vorkommen, dass der Bildschirm blockiert bleibt, da noch eine Informationsmeldung angezeigt wird.
- Bon Stornos aus dem CP waren nicht möglich wenn der Dallas-Lock Schutz aktiv ist.
- Bei der Nutzung der TCP Anbindung von EC Terminals war die Bezahlung nicht möglich, da notwendige ACK-Nachrichten für die serielle Kommunikation ebenfalls bei der TCP Kommunikation übermittelt worden sind. Die Abfolge des Nachrichtenempfangs und deren Bestätigung wurde für die TCP Kommunikation angepasst.
- Die Durchführung einer Bezahlung mit der EC Terminal führte öfters zu der Meldung, dass die Transaktion nicht erfolgreich war innerhalb der Kasse, obwohl das EC Terminal eine erfolgreiche Zahlung bestätigt hat. Die Ursache hierfür war ein interner Timeout von 20 Sekunden, der in den meisten Fällen überschritten worden ist. Somit wurde die Abarbeitung in der Kasse abgebrochen und eine Fehlermeldung angezeigt. Dieser Timeout wurde nun auf 180 Sekunden hochgesetzt. D.h. ein Endkunde hat 180 Sekunden Zeit seinen PIN in das EC Terminal einzugeben, damit dieses dann die Bezahlung bestätigen kann. Wird dieser Timeout von 180 Sekunden überschritten, so erscheint wieder eine Meldung in der Kasse.

Wichtige Hinweise:

- Vor dem Update der CentralPoint-Datenbank immer erst den Daemon beenden. Vor dem Beenden des Daemons erst im Protokoll überprüfen, dass der Deamon inaktiv ist, d.h. dass er nicht am importieren oder exportieren ist oder einen anderen Job ausführt.
- Bitte auch die Hinweise ("Wichtige Hinweise" und "Weitere Empfehlungen") unter [Einführung](#) lesen und beachten.
- Mit Einführung der Version 3.2 und des "branding packages" hat sich der Name der zu startenden Anwendung geändert. Bitte beachtet das die Software nun itrCR.exe statt iPOSkasse.exe oder piOSkasse.exe heißt. Auch muss ggf. die Autostartverknüpfung angepasst werden.

Version 3.0

Kasse:

- Erweiterung der Modifier
 - o Sonderangebote
 - o Hinterlegung bei Auswahlfenstern und Bon-Typen
 - o Mehr Filter und Bedingungen wann und ob ein Modifier greifen soll
 - o Genauere Auswertbarkeit
- Erweiterung der Preisregeln
 - o Mehr Filter und Bedingungen wann und ob ein Modifier greifen soll
- Neuer BonBrowser (Ersatz für Bon-Journal mit viel mehr Funktionalitäten)
 - o Bon kopieren, splitten, stornieren, anderen Bedienern zuweise ...
- Automatische Menü-Erkennung
- app.properties liegen jetzt in der Datenbank und können zentral gepflegt werden.
- CoffeeBoard-Funktionalitäten in der Kasse (Stichwort CoffeeBoard-Panel)
- EC-Terminal-Anbindung per TCP-IP
- Paralleles Bezahlen bei Zahlungen mit Glory
- Chronisation per Button-Kommando
- Bon-Warteschlangen z.B. um einen Workflow für Bons realisieren zu können.
 - o Busfahrer-Provisionen
 - o Drive-In Abläufe
- Kundenvorbestellungen
 - o ohne Anzahlung
 - o mit Anzahlung (inkl. aller möglichen Bezahlwege)
 - o erweiterbar / bearbeitbar
 - o Ausdruck von (ein oder mehreren) Pack-Bons
 - o Artikelzusammenfassung aller Bestellungen für einen Tag oder markierten Bons
- Screen-Saver:
 - o Als Maske für das Kundendisplay wenn die Hauptmaske auf dem Anmeldebildschirm steht
 - o Als Kassen-Job für Kunden- und für Hauptdisplay
- Reinigungsmodus (Kasse ist x-Sekunden zum gesperrt, damit man die Displays reinigen kann)
- Automatischer Kassenabschluss Job
- Bon-QR-Code drucken, um Bons anhand des Codes wieder aufrufen zu können.
- Neue Bedingungen, um Programmabläufe zu steuern. Z.B. um eine Frage „In-Haus oder Außer-Haus?“ umzusetzen
 - o Ist Artikel der Warengruppe auf dem Bon vorhanden?
 - o Ist dem Bon ein bestimmter Modifier zugeordnet?
- Button-Kommando, um eine beliebige Nachricht anzeigen zu lassen.

- Serielle Kassenladen-Anbindung
 - o beliebig viele Kassenladen definierbar
 - o Öffnungszeiterkennung
 - o Sperren der Kasse, wenn die Lade zu lange offen ist
 - o Abspielen eines Tons, wenn die Lade zu lange offen ist

- Neue Art Bons zu stornieren (als Vorbereitung auf die 2020 kommenden Anforderungen)

CentralPoint:

- EigeneBerichte (ohne Update) erweiterbar, um neue benutzerdefinierte Ebenen.
- EigeneBerichte überarbeitet, um das Anlegen fehlerhafter Berichte zu unterbinden.
- Kundenkarten: Bonuspunkte-Historie
- Kassen: app.properties liegen jetzt in der Datenbank und können pro Kasse zentral gepflegt werden.
- Sonstiges: Tool für Kassenhändler, um die Korrektheit aller Z-Bon relevanten Konfigurationen und die Masken-Programmierung kontrollieren zu können.
- Neue Art Bons zu stornieren (als Vorbereitung auf die 2020 kommenden Anforderungen)

Version 2.5

Neue Features und Erweiterungen

- Sperren von Buttons die keinen Preis auf der aktuellen Preisebene haben geht nicht für Programm-Modifier
- Sperren von Buttons wenn keine Preisebene gesetzt ist geht nicht. Fest-Preisebene aus app.properties beachten
- WebCheck beim Update auf _full Version bzw. _small prüfen und full Version verbieten
- VERBESSERUNG: Ping vor starten der Entries eingebaut
- Unterschiedliche Preisebenen auf Buttons anzeigen wenn ein permanenter Preisebenen-Shift stattfand.
- Aktuelle Preisebene auf den Artikelbuttons anzeigen
- EnableCondition wenn Fix-PreisEbene in app.properties konfiguriert ist
- Neuer app.properties Parameter "Tax.FixTaxNo.useAlways" verhindert, dass SteuerShifts trotz konfiguriertem Tax.FixTaxNo durchgeführt werden können
- Neuer app.properties Parameter "Price.FixPriceLevelNo", um eine Kasse auf eine feste Preisebene konfigurieren zu können.
- Neuer app.properties Parameter "Price.FixPriceLevelNo.us
- Preisregel mit Überprüfung "Stücke = 0,50" geht nicht. "Stücke > 0,49" UND "Stücke < 0,51" geht -> In Klasse DecimalCondition.java wurden Anpassungen vorgenommen

Wichtige Hinweise:

- Vor dem Update der CentralPoint-Datenbank immer erst den Daemon beenden. Vor dem Beenden des Daemons erst im Protokoll überprüfen, dass der Daemon inaktiv ist, d.h. dass er nicht am importieren oder exportieren ist oder einen anderen Job ausführt.
- Bitte auch die Hinweise ("Wichtige Hinweise" und "Weitere Empfehlungen") unter [Einführung](#) lesen und beachten.

Hinter den oben aufgeführten neuen Features, Erweiterungen und behobenen Fehlern finden Sie die Ticket-Nummern aus unserem Ticket-System. US steht bei den Nummern, wenn es sich um eine UserStory handelt. D, wenn es sich um einen Defect handelt.

Version 2.4.9

Neue Features und Erweiterungen

- **Setup muss nach Installation die Kasse starten ggf. per externem Skript.**

- **Browser-Panels**, die auf Masken platziert werden können, um z.B. Werbung oder Nachrichten oder Wettervorhersagen auf einem zweiten oder dritten Display anzuzeigen. ...oder um Bestellungen über Web-Interface machen zu können ohne die Kasse zu verlassen.

Beispiel für ein Browser-Panel mit Wetter-Vorhersage:

Einfach in die TextBox folgendes eintragen:

```
<html>
<div id="wetterbox-5708472c21759" style="background-color: transparent; width: 150px;"><a title="Wettervorhersage
f&uuml;r Mainz am Rhein" href="http://www.wetterdienst.de/Deutschlandwetter/Mainz_am_Rhein/" target="_blank"
style="margin: 0; padding: 0; color: #000000; font-family: Arial,Helvetica,sans-serif; font-size: 11px;
font-weight: bold; text-decoration: none;">Wetter Mainz am Rhein</a><link id="wetterbox-css" href="http://
www.wetterdienst.de/css/widget.css" rel="stylesheet" type="text/css" /><div id="wetterbox_widget"
style="margin-bottom: 3px"><script type="text/javascript" src="http://www.wetterdienst.de/tools/widget.php?
loc_id=de20556&font=1&fcolor=000000&fsize=11&bgcolor=transparent&width=150&type=3days&searchbox=0"></script></
div><a title="Wetterdienst.de" href="http://www.wetterdienst.de/" target="_blank" style="margin: 0; padding: 0;
color: #000000; font-family: Arial,Helvetica,sans-serif; font-size: 11px; font-weight: bold; text-decoration:
none;">&copy; wetterdienst.de</a></div>
</html>
```

Für andere Darstellungen einfach mal googeln nach "Wetter Widget" oder "Wetter eigene Homepage"

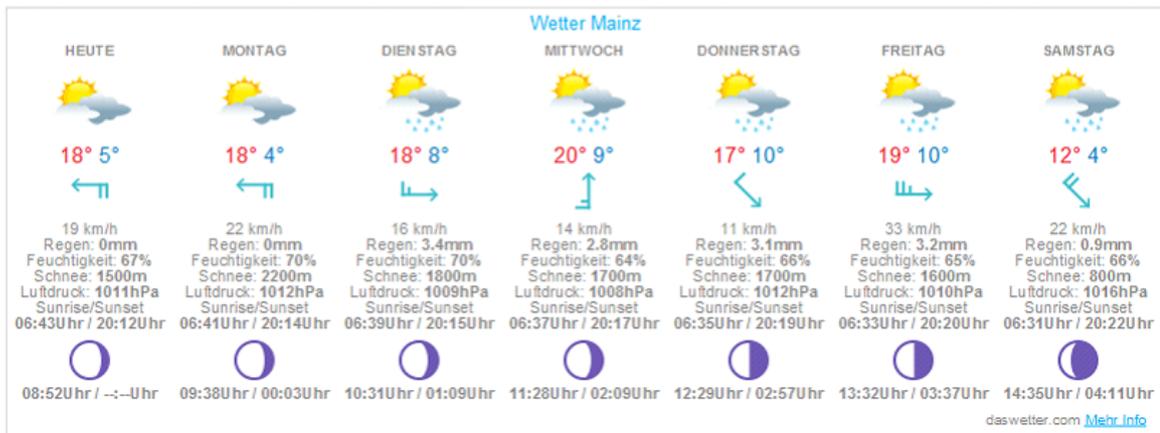
z.B. <http://www.daswetter.com/widget/>

Name	Menge	Preis	Summe
Oberl dunkel 500g	1	2,55 €	2,55 €
Cafe groß	1	1,95 €	1,95 €
Latte Macchiato groß	1	3,20 €	3,20 €
Latte Macchiato normal	2	2,55 €	5,10 €
Milchcafe klein	1	2,35 €	2,35 €
Cafe Creme groß	1	3,00 €	3,00 €
Cappuccino groß	1	3,20 €	3,20 €

23:00 Uhr
Es bedient Sie
test



Summe: 21.35 €



- EC-Terminals können beim Kassenabschluss angetriggert werden, um ihren Tagesabschluss durchzuführen. Die Version 2.4.9 enthält die Möglichkeit bei Kassenabschluss eine Nachricht an ein angeschlossenes EC-Terminal zu schicken, um das EC-Terminal anzuweisen einen Tagesabschluss zu machen.

Dazu muss die Kasse die aktive Verbindung vom EC-Terminal erst trennen und dann eine neue Verbindung zum EC-Terminal aufbauen, um das EC-Terminal beim Verbindungsaufbau darüber zu informieren, dass Drucke am EC-Terminal stattfinden sollen.

Die Konfiguration in der Kasse findest Du hier:

Admin- Panel - Kasse: 1 Filiale: 999
Lokale Kassen-Daten und Einstellungen

Bewegungsdaten Stammdaten Reports **Einstellungen**

Basis Farben Bon Hardware **Zentrale DB** Admin Lizenz

Bezahlterminal

INIT Options: Port: ---

Passwort: 00 00 00 Baud Rate: 9600

Send Init-Command: never once everytime Send logoff Parity: ODD (1)

Send End-of-Day Command to Terminal at Z-Reconciliation Data Bits: 8

INIT Options: Stop Bits: 1

CoinMaster **SmartTILL**

IP: Port: IP: : 8087 Serial-Port: ---

Glory **Cashlogy**

IP: Port: 80 IP: Port:

Video-Server (Alpha11)

IP: Port: Small Header Separators Zahlungen

Drucker Bon-Design 1 Bon-Design 2 **Ein-/Ausgabe Geräte** Externe Geräte Orderman

Bei Deinem ersten Versuch kannst Du mal versuchen das Feld "INIT Options" einfach leer lassen und nur das Häkchen setzen. Es könnte sein, dass der bei uns einprogrammierte "Default-String" schon funktioniert. Wenn nicht, musst Du aus der Anleitung des EC-Terminals den entsprechenden Connection-String raussuchen.

Wichtige Hinweise:

- Vor dem Update der CentralPoint-Datenbank immer erst den Daemon beenden. Vor dem Beenden des Daemons erst im Protokoll überprüfen, dass der Deamon inaktiv ist, d.h. dass er nicht am importieren oder exportieren ist oder einen anderen Job ausführt.
- Bitte auch die Hinweise ("Wichtige Hinweise" und "Weitere Empfehlungen") unter [Einführung](#) lesen und beachten.

Hinter den oben aufgeführten neuen Features, Erweiterungen und behobenen Fehlern finden Sie die Ticket-Nummern aus unserem Ticket-System. US steht bei den Nummern, wenn es sich um eine UserStory handelt. D, wenn es sich um einen Defect handelt.

Version 2.4.8

Neue Features und Erweiterungen

- Bug-Fix im CentralPoint.

Abfragen die in den EigenenBereichten länger liefen wurden fälschlicher Weise vorzeitig ohne Ergebnis abgebrochen.

Wichtige Hinweise:

- Vor dem Update der CentralPoint-Datenbank immer erst den Daemon beenden. Vor dem Beenden des Daemons erst im Protokoll überprüfen, dass der Deamon inaktiv ist, d.h. dass er nicht am importieren oder exportieren ist oder einen anderen Job ausführt.
- Bitte auch die Hinweise ("Wichtige Hinweise" und "Weitere Empfehlungen") unter [Einführung](#) lesen und beachten.

Hinter den oben aufgeführten neuen Features, Erweiterungen und behobenen Fehlern finden Sie die Ticket-Nummern aus unserem Ticket-System. US steht bei den Nummern, wenn es sich um eine UserStory handelt. D, wenn es sich um einen Defect handelt.

Version 2.4

Neue Features und Erweiterungen

- Lizenzierung über Lizenz-Codes möglich siehe [Lizenz-Codes](#)

- Warteschlangen für Bons:

Bons können nach dem FIFO und LIFO Prinzip in eine Warteschlange (Queue) verschoben werden, um dort in geordneter Reihenfolge wieder entnommen zu werden. Mit Hilfe eines neuen Panel-Typs (siehe Panel-Designer Queue-Panels) kann man auch direkt auf Bons in einer Warteschlange zugreifen. Anwendungsbeispiel: "Drive-In". Es können beliebig viele Warteschlangen angelegt werden. Ein Bon kann sich zu einer Zeit aber nur in einer Warteschlange befinden.

- Programm-Modifier für Preisänderungen jetzt auch mit "Freier Eingabe" für Prozentwerte und absolute Rabattbeträge

Freie Eingabe auch bei Programm-Modifier. D.h. man kann jetzt Modifier im CP ohne Wert bei „Preis verändern“ erstellen.

Trifft die Kasse auf solch einen Programm-Modifier nimmt sie den Wert aus dem Keyboard-Buffer. Wenn der Programm-Modifier prozentuale Veränderung des Preises auslösen soll, nimmt die Kasse den Wert im Keyboard-Buffer als Prozentwert. Bei absoluten Betragsrabatten nimmt die Kasse den Wert aus dem Keyboard-Buffer als absoluten Betrag

- Neuer app.properties Parameter

`Reconciliation.PrintDetailedPaidPaymentRecords=true` (Default = false)

schaltet folgende Zeilen im Transaktionsbereich ein:

Wird der Parameter nicht gesetzt oder steht der Wert für diesen Parameter auf "false", dann steht auf dem Transaktionsbereich wie vor der Version 2.3 wieder:

- Mergen von Positionen mit absoluten Rabatten:

Beispiel:

2x Verkauf von (7x Capri-Sonne – 1 Euro absoluten Rabatt)

=> Soll nicht 14 Capri-Sonnen mit -1 Euro absoluten Rabatt, sondern -2 Euro Rabatt ergeben

- Ein-/Auszahlungen die mit den [Button-Kommandos Einzahlung bzw. Auszahlung](#) gemacht werden, werden zusätzlich auf dem Kundendisplay angezeigt. Diese Anzeige auf dem Kundendisplay erfolgt nicht, wenn Ein-/Auszahlungen über Bon-Typen und Ein-/Auszahlungsartikel gemacht werden.

- Button-Command "Alle Bonpositionsmengen multiplizieren". Damit kann man z.B. alle Artikelmenen negieren (Multiplier: -1)

- Check-Zeitraum für Dongle-Abfragen dynamisch erhöhen

- Glory-Admin-Seiten: Ob die oberen Tabs sichtbar sind oder nicht, kann jetzt mit Hilfe des app.properties-Parameters `Glory.TabsRole=OPERATOR|SUPERVISOR|BRANCH_MANAGER|ADMIN` eingestellt werden.

- Toggle-Button zum aktivieren des Bon-Drucks funktioniert nur dann, wenn beim Bon-Typ nicht das Überschreiben der Bon-Einstellungen aktiviert ist. Das wurde jetzt geändert und macht diese Funktion unabhängig von den Bon-Druck-Einstellungen am Bon-Typ.

- Neuer app.properties Parameter

Reconciliation.PrintTurnoverReport=MAINGROUP|GROUP|ARTICLE|BRANCH

Default ist: MAINGROUP

mit dem man bei den X- und Z-Abschlüssen bestimmen kann welcher Umsatzbericht nach dem Transaktionsbericht gedruckt werden soll.

- Reporte ini der Kasse können jetzt nach Warengruppe gefiltert werden

CentralPoint

- Filter-Zeile einbauen

Glory

- Wechseln von Geld bei Glory: Abfrage welche Stückelung raus kommen soll (Eingabe überprüfen ob möglich)
- Abbruch wenn der Kunde zu wenig Geld dabei hat. Also mehr gewechselt werden wollte als er konnte.

- Wechseln von Geld bei Glory: 2te Variante

1) Geld einzahlen (soviel wie eingegeben wird)

2) Geld-Stückelung für Auszahlung abfragen (bei Abbruch Geld von 1 wieder auszahlen... am besten in der gleichen Stückelung wie eingezahlt)

3) Geld auszahlen lt. der eingegebenen Stückelung

Hinweis: Auch hier muss ein Bon gedruckt werden, der die Stückelung der Ein- und der Auszahlung auflistet.

- Wechseln von Geld bei Glory: Geld-Wechsel-Kommandos (2 verschiedene Arten)

- Überprüfen von CashOut ob man die Stückelung dem Glory überlassen kann bzw. was passiert wenn wir eine Stückelung errechnen, die der Glory nicht rausgeben kann.

Wichtige Hinweise:

- Vor dem Update der CentralPoint-Datenbank immer erst den Daemon beenden. Vor dem Beenden des Daemons erst im Protokoll überprüfen, dass der Daemon inaktiv ist, d.h. dass er nicht am importieren oder exportieren ist oder einen anderen Job ausführt.

- Bitte auch die Hinweise ("Wichtige Hinweise" und "Weitere Empfehlungen") unter [Einführung](#) lesen und beachten.

Hinter den oben aufgeführten neuen Features, Erweiterungen und behobenen Fehlern finden Sie die Ticket-Nummern aus unserem Ticket-System. US steht bei den Nummern, wenn es sich um eine UserStory handelt. D, wenn es sich um einen Defect handelt.

Version 2.3.4

- Ist ein Artikel der "Überschreibzwang" eingestellt, wurde bisher nicht der Kommentar den man in dem Dialog eingeben kann abgespeichert.
- Im CentralPoint bei den Filial-Reporte (ehemals Kassen-Reporte) gab es eine Zahl "Umsatz pro Stunde". Diese sollte den durchschnittliche Umsatz zwischen erstem Verkauf und letztem Verkauf ausrechnen. In der Tat hat sie aber den durchschnittlichen Umsatz auf Basis der Zeitspanne von 0 bis 24 Uhr errechnet
- Wenn mehrere Bediener angemeldet sind und einer davon in die Pause geht, wurde die Anzeige (die aktivierten / deaktivierten Buttons) nicht richtig aktualisiert. So konnte es vorkommen, dass ein Bediener in der Pause war, aber seine Buttons noch aktiv und wenn man dann einen anderen Bediener aktiv machte, dessen Buttons dafür dann inaktiv waren.

Version 2.3

Neue Features und Erweiterungen

Da es keine Version 2.2-Final-Release gibt, beinhaltet die Version 2.3 alle unter [Version 2.2 \(beta\)](#) aufgeführten Funktionen in der jeweils finalen Version.

Hinzu kommen folgende Features: (Alle kursiv geschriebenen Features werden in den kommenden Versionen dieser Dokumentation beschrieben werden)

Kasse

- [Steuer-Shift "von" Steuer "auf" Steuer](#)
- [Beim Bon-Druck soll der Basispreis auf eine feste Preisebene bzw. den originären Preis der ursprünglich genommenen Preisebene gedruckt werden können.](#)
- [Erweiterung für freie Preiseingabe-Dialoge:](#)
- [Bei Zwangsabmeldung von Bedienern, wird jetzt auch die Pause beendet, falls der Bediener in Pause ist.](#)
- [Tische nicht schließen Parameter.](#)
- [Bestellbons / Tischbons /Küchenbons auch drucken, wenn kein Tisch zugeordnet wurde:](#)
- [Das Zeichnen der Bediener-Buttons, die die belegten "Plätze" der Kasse darstellen, sollen keinen Farbverlauf mehr haben.](#)
- [Einfügen von Platzhaltern \("Leerbuttons"\) anhand der SortNr. für Artikelpanels](#)
[Hierzu gibt es ein neues Häkchen im Panel-Designer: "Mit Platzhaltern nach Sortnummern auffüllen"](#)
- [Highlight Hauptpositionen \(z.B. bei Menüs\)](#)
[Receipt.HighlightMainPositions](#)
- [Prefix bei Unterpositionen \(z.B. bei Menüs\)](#)
[Receipt.LinkedExceptionPrefix](#)
- *Terminals Händlerbeleg-Drucken*
- [Panel mit Hintergrundbild](#)
- *Ein-/Auszahlungsartikel bzw. -bontyp für PrePaid Konten*
Damit wird auch das Aufladen von PrePaid-Karten auch über andere Bezahlwege als über bar. z.B. EC-Terminal usw.. Aufladevorgang erst durch die Bezahlmaske und dem dortigen Finanzabschluss zu beenden.
- [Preis-Shift auf Preis 0 für Hauptartikel erlauben \(für Menüs\) ..am Modifier](#)
- [Bezahlen-direkt-bestätigen wurde die Prüfung entfernt ob BON-Summe gleich 0](#)
- [Neues Button Kommando "Bonposition durch Berechnung ersetzen](#)
- *Laden von Panels mit Artikelbuttons über ToggleButtons*
Version 2.2.54 lädt jetzt auch die Artikel-, Warengruppen-, Auswahlfenster- usw. Buttons wenn ein "Destination-Panel" / "Ziel-Panel" über einen Toggle-Button aktiviert wird.

- [Aufsplittung Hauptgruppenbericht nach MwSt.](#)
 - [Artikel, Warengruppen und Hauptgruppen unterstützen nun die 3 zum ein-/ausschalten bestimmten Optionen:](#)
 - 1) [Preis-Shift erlaubt](#)
 - 2) [Steuer-Shift erlaubt](#)
 - 3) [Rabatte erlaubt](#)
- ...erweitern um NULL Zustand... d.h. Nimm die Einstellung von der Warengruppe bzw. von der Hauptgruppe

- *Schubladenöffnungen im Transaktionsbericht der Kasse mit aufgenommen*

- *Zeilenstornos/Sofortstornos im Transaktionsbericht der Kasse mit aufgenommen -> Zeilenstornos auf Z-Bon*

- *Slide-In und Fade-In Panels über*

- Slide-In über Maske (vom Rand aus wischen und ein Panel wird angezeigt)*
- Slide-In und Fade-In über neues Button-Kommando: "Panel anzeigen"*

- *Artikel-Such-Dialog - Größe konfigurierbar machen*

- *Kunden-Such-Dialog - Größe konfigurierbar machen*

HorizontalScrollBarWidth: >>>>>>>>>> scrollbar size key:

Dialog.SearchDialog.ArticleSelection .scrollbar.size

DialogDimension: >>>>>>>>>> width key: Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.dialogWidth

DialogDimension: >>>>>>>>>> height key: Dialog.SearchDialog.ArticleSelection .dialogHeight

...wobei neben ArticleSelection (Artikelsuche) auch CustomerSelection, FlightSelection und

FlightSelectionAsInfo (sowie LinkedGroupsSearchDialog und RegisterArticleSearchDialog <- nicht relevant) Suchdialoge auf die gleiche Art konfiguriert werden können.

- *Search-Customer-Dialog mit Adresse*

-> Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.TableColumns=CUSTOMER_NO, LAST_NAME, ADDRESS

- *Search-Artikel Dialog - Speichern der Suchoptionen am Quickfilter-Feld*

-> Dialog.SearchDialog.saveFilterPrefs=true

oder getrennt pro Dialog:

Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.saveFilterPrefs=true

Dialog.SearchDialog.CustomerSelection .saveFilterPrefs=true

- *Wenn Hauptfenster aus Minimized-Status wieder hergestellt wird, dann auch alle anderen Fenster wieder herstellen.*

- *Im folgenden Dialog auch noch 0 und Komma einfügen:*



=> Das geht leider so nicht, da der Dialog nicht für die sequenzielle Eingabe von Zahlen (wie z.B. "0" + "." + "2" + "5") gedacht ist. Daher wurde als Alternative folgendes umgesetzt:

- a) Das Textfeld mit der Zahl kann jetzt angeklickt werden
- b) Wenn das Textfeld mit der Zahl angeklickt wird, erscheint das "Virtuelle Keyboard" der Kasse
- c) Damit genug Platz auf dem Bildschirm für das Virtuelle-Keyboard ist, wurde der Dialog an den oberen Rand des Bildschirms verschoben.
- d) Über das Virtuelle Keyboard der Kasse können nun auch Kommazahlen oder jede beliebige andere Ganzzahl (wie z.B. 199) eingetragen werden
- e) Das Textfeld erlaubt nur die Eingabe von 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,Komma und Punkt. Also keine Buchstaben oder Sonderzeichen.

- Modifiziersequenz (im-haus , außerhaus , im-haus)

Neue Bedingungen um Button auf der Maske aktiv bzw. inaktiv zu schalten:

- Hat Bediener gültige Bediener-Nr (IsValidOperator)
- Bediener nicht in Pause (IsBreakOff)

Kassen-Anbindungen an Fremdsysteme

- **Glory-Anbindung**
 - Glory Admin-Seiten
 - Bezahlen mit Glory
 - Einzahlungen mit Glory
 - Auszahlungen mit Glory
 - Bei Kassenabschluß Glory bis zu Collect-Level entleeren
 - Warn-Levels für Glory-Anbindung
 - Collect-Levels für Glory-Anbindung
- **Cashlogy-Anbindung**
 - Bezahlen mit Cashlogy
 - Einzahlungen mit Cashlogy
 - Auszahlungen mit Cashlogy
- **secucard**
 - Floating
 - Neue Transaktion nach Fehler
 - PaymentTerminalText immer drucken wenn was von SecuCard-Server kommt
 - Keine Abfrage bzw. Abfrage ein-/ausschaltbar machen
 - Gegeben / Rückgeld errechnen und anzeigen bei SecuCard-Cash
 - secucard Reconnets

Entries

- Die Einstellungen sind jetzt nicht mehr per Klick auf unten die Leiste (neben den Häkchen zum Einfärben der Tabelle), sondern per "Rechts-Klick" (bei Touch...langes halten) oben/links auf den Header der Entries zu erreichen. Die neue Aufteilung soll es erleichtern die Einstellungen in den Entries vornehmen zu können.
- Fix der Suche (Suche über "Lupe")

CentralPoint

- Bon-Positions-Browser (Kunden mit Wartungsverträgen bitte auf "Programm aktivieren" im CP klicken!)

- *Kassenschnitte: (kleiner Fix) Resize-Verhalten des rechten Teils, der den Transaktionsbericht anzeigen soll, lässt sich jetzt wie erwartet (beliebig) mit der Maus vergrößern.*
- *EigeneBerichte: Wochentage internationalisiert und Sortierreihenfolge von Sonntag korrigiert.*
- *Im Text-Bon-Viewer werden jetzt auch Menüs (Hauptartikel + Unterartikel) berücksichtigt*
- *Eigene Berichte Druck erweitert und Useability verbessert*
- *Eigene Berichte Spalte "Anzahl Bons"*

Daemon

- *Erweiterung OrgaSoft-> Datum des Bon-Abschlusses (Herrn Spitzer) <-- Parameter am Job OrgaSoftSalesData hinzugefügt: useReceiptClosedDateForPositions=true|false*

BugFixes

- *Fix: Auch die Bestellbon/Tischbon/Küchenbon-Druckerzuordnung von Hauptgruppen berücksichtigen*
- *Fix: Beim und nach dem Splitten eines Bons auf einen andern Tisch keine Orderbons drucken*
- *Bug im CP beim Anzeigen von Bons im BonBrowser mit TerminalTexten, wenn kein Stichwort KUNDENBELEG existiert.*
- *Bugs beim Splitten entfernt*
- *Erst Kunde mit Rabatt, dann Artikelposition ergibt etwas anderes (im Preis), als erst Artikelposition und dann Kunde*
 - > *Modifier Rabatt falschherum (siehe Mail von Matthias Hoffmann) Steffen Brinkmann und Matthias Hoffmann*
- *Stornobon -> Druck enthält 0 anstatt -1*
- *Videoserver Fix-PriceShift*
- *ManagerStorno löste bisher keine Stornobuchung bei PrePaid-Konten aus.*
- *Synchronisation ipos_flights / Aktualisierung des internen Caches*
- *Artikel + Pfand und dann Mitarbeiter mit MA Rabatt wendet den Rabatt auch auf den Unterartikel aus, selbst wenn in der Regel definiert ist, dass der Unterartikel den MA-Rabatt nicht erhalten darf.*
- *Überarbeitung Preismodifier (mit und ohne Preisregel):*
 - 10er Tüte mit 2 oder mehreren unterschiedlichen Artikeln. - Preismodifier (Mischbetrieb)
 - > *unterschiede in =, >=, <=, >, < und multiple-of*
 - 1.49 für 3 Stück, ab 3 dann eine andere Preisebene. Die ersten 3 dürfen aber nicht angefasst werden.

=====

SONSTIGES

=====

- Pizza + Zutat *2 + ImHaus-Super-Knopf <= Fehler existiert bereits in der aktuellen Version nicht mehr (Grasshoff)

Wichtige Hinweise:

- Vor dem Update der CentralPoint-Datenbank immer erst den Daemon beenden. Vor dem Beenden des Daemons erst im Protokoll überprüfen, dass der Daemon inaktiv ist, d.h. dass er nicht am importieren oder exportieren ist oder einen anderen Job ausführt.
- Bitte auch die Hinweise ("Wichtige Hinweise" und "Weitere Empfehlungen") unter [Einführung](#) lesen und beachten.

Hinter den oben aufgeführten neuen Features, Erweiterungen und behobenen Fehlern finden Sie die Ticket-Nummern aus unserem Ticket-System. US steht bei den Nummern, wenn es sich um eine UserStory handelt. D, wenn es sich um einen Defect handelt.

Version 2.2 (beta)

Neue Features und Erweiterungen

- [CoinMaster/CashManager Verbesserungen](#)
 - a. Ansicht des Dropbox-Inhalts
 - b. Ausdruck beim verschieben von Banknoten in die Dropbox entfernt
 - c. Ausdruck beim entleeren der Dropbox
 - d. Button-Verhalten
 - e. Ein-/Auszahlungsbuchungen
 - f. [Textvariablen für CashManager-Meldungen](#)
- [Direktes Zahlen im Splitt-Bon-Dialog](#)
- [Mehrwehrtsteuerkennzeichnung der Artikelpositionen bei Bondruck](#) (US #411)
- [Altersfreigabe für Artikel](#) (US: #439)
- [Anmeldebons, Abmeldebons, Bons für Pausenbuchungen](#) (US: #440)
- [Anpassung Wiege-Artikel um Tara an der Waage eingeben zu können](#)
- [Zahlungsarten umbuchen](#) (US: #442)
- [Artikelposition ersetzen durch Artikelnummeränderung](#) (US: #443)
- [Bemerkungstext bei Preiseingabe \(Festpreistext\) wird auf den Bon gedruckt](#) (US: #444)
- [Zu einem Bon mit Tischzuordnung zurückkehren](#) (US: #453) - app.properties: Receipt.TableCheckOnReturnToOpenReceipt

CentralPoint

- [Drucken der Kassenschnitte \(Liste & Details\)](#) (US: #441)

Wichtige Hinweise:

- Vor dem Update der CentralPoint-Datenbank immer erst den Daemon beenden. Vor dem Beenden des Daemons erst im Protokoll überprüfen, dass der Deamon inaktiv ist, d.h. dass er nicht am importieren oder exportieren ist oder einen anderen Job ausführt.
- Bitte auch die Hinweise ("Wichtige Hinweise" und "Weitere Empfehlungen") unter [Einführung](#) lesen und beachten.

Hinter den oben aufgeführten neuen Features, Erweiterungen und behobenen Fehlern finden Sie die Ticket-Nummern aus unserem Ticket-System. US steht bei den Nummern, wenn es sich um eine UserStory handelt. D, wenn es sich um einen Defect handelt.

Version 2.1

Neue Features und Erweiterungen

- [Artikel+Preis BarCodes](#) (US: #391)
- [Bon-Summe als BarCode drucken](#) (US: #311)
- [Nachrichtensystem](#) (US: #342)
- [Neue Properties-Parameter für Orderman hinzugefügt, um Preisebene und Steuer für Bon-Positionen die über den Orderman gebucht wurden festzulegen.](#) (US: #417)
- [Neuer Properties-Parameter: Misc.NumberOfTopArticleDays, um die Anzahl der Tage zu beeinflussen, in denen Top-Artikel-Listen erstellt werden.](#) (US: #416)
- [Neuer Job/Zeitauftrag: "OpenDrawer"](#) (US: #409)
- [secucard-Anbindung](#) (US: #418)
- [Sortierungsmöglichkeit in Bonlisten \(Journalen\) einschalten](#) (US: #418)
- [Restguthaben von Gutscheinen verfallen lassen](#) (US: #418)
- [Bon-Summen Bonuspunkte auf ausgewählte Warengruppen beschränken](#) (US: #407)
- [Bon-Summen Bonuspunkte können jetzt in der Menge eingeschränkt werden](#) (US: #407)
- [Ausdruck von Kundeninformationen](#) (US: #332)
- [Druck von alternativen Artikelnamen](#) (US: #339)
- [Manuelle Sortierung von Warengruppen](#) (US: #387)
- [Buttons dynamisch sperren / entsperren](#) (US: #425)

EnableConditions / Bedingungen

- [EnableCondition: Filialnummern um Kassenummern erweitert](#) (US: #326)
- [Ist gültige Uhrzeit](#) (US: #354)
- [Hat Bediener gültige Rolle](#) (US: #337)
- [Hat Bediener offene Bons](#) (US: #331)
- [Ist aktueller Bon offen](#) (US: #385)
- [Hat Bon Tisch zugewiesen](#) (US: #338)
- [Ist Stichwort gesetzt?](#) (US: #425)

Tische

- [Sammeltisch-Parameter für das Kommando "Tischnummer plus Bon"](#) (US: #333)
- [Mehrere Bediener dürfen einen Tisch bearbeiten für das Kommando "Tischnummer plus Bon"](#) (US: #376)
- [Bei Tischauswahl \(Kommando: "Platz zuordnen"\) Parameter für "Nur eigene Bons" anzeigen](#) (US: #334)
- [Buchen von Bonpositionen ohne Tisch verhindern](#) (US: #335)
- [Tisch zuordnen](#) (US: #336, #374)
- [Keine Auswahl von Unterpositionen mehr im Splitting Dialog mit Auswahlfenster Artikeln](#) (US: #382)
- [Bon-Journal \(Bonwechsel mit Tisch\) nur offener Bons anzeigen](#) (US: #386)

SMARTtill

- Diverse Erweiterungen und Verbesserungen an der [SMARTtill](#)-Anbindung (US: #404, #394, #372, #371, #370, #347, #328, #322)

Bezahlterminal (ECCash)

- [Korrektur der Bonnummer bei Refund](#) (US: #321)
- [Manager-Storno von EC CashBons](#) (US: #364)
- [Absicherung manueller Abbruch](#) (US: #395)

Weitere:

- **Designer: Mehrere Buttons auf einmal ändern/Kopierfunktion von Button-Eigenschaften** (US: #396)
Im Button-Designer gibt es jetzt unten links einen "Multi-Edit Buttons" Knopf, mit dem sich Eigenschaften mehrerer Buttons auf einmal verändern kann.

- **Syncer: Erweiterung des Syncers, um Instabilitäten in lokalen Filial-Netzwerken besser abfangen zu können.**

Diese Erweiterung führt dazu, dass zu Gunsten der Datenqualität den Bedienern im Falle von Netzwerkaussetzern eine entsprechende Nachricht gezeigt und das Floaten in diesen Momenten verweigert wird.

Wichtige Hinweise:

- Wegen der Einführung von Scrollbaren-Textfeldern ist nach einem Update die Position aller Textfelder in der Maskenprogrammierung zu überprüfen und ggf. zu korrigieren.
- Vor dem Update der CentralPoint-Datenbank immer erst den Daemon beenden. Vor dem Beenden des Daemons erst im Protokoll überprüfen, dass der Daemon inaktiv ist, d.h. dass er nicht am importieren oder exportieren ist oder einen anderen Job ausführt.
- Bitte auch die Hinweise ("Wichtige Hinweise" und "Weitere Empfehlungen") unter [Einführung](#) lesen und beachten.

Hinter den oben aufgeführten neuen Features, Erweiterungen und behobenen Fehlern finden Sie die Ticket-Nummern aus unserem Ticket-System. US steht bei den Nummern, wenn es sich um eine UserStory handelt. D, wenn es sich um einen Defect handelt.

Version 2.0

Erweiterungen

Anmeldung über Dallas Lock

- [Login.showDialog](#)
- [Gui.EnableFocusTimer.Login](#)

Neue EnableConditions

- [Ist gültiger Bontyp](#)
- [Filialnummern](#)
- [Ist Geldeingabe im Limit](#)

Anpassung des Layouts für den Bondruck

Über den Parameter [PrintDoLineWrapping](#) kann gesteuert werden, wie der Zeilenumbruch für Bonpositionen erfolgen soll.

Anzeige der Namen von Modifiern / Warengruppen / Artikeln auf Buttons

- Der [Anzeigetext](#) kann dynamisch befüllt werden, wenn die Aktion des Buttons [Modifier](#) oder [Artikel/Artikel-Gruppe](#) ist.

...und noch viele andere.

Behobene Fehler

Bon Druck mit langen Texten

Beim Ausdruck von Bemerkungen, Inhaltsstoffen etc. erfolgte kein automatischer Zeilenumbruch, was zu unbrauchbaren Bons führt. Jetzt erfolgt ein automatischer Zeilenumbruch.

...und noch viele andere.

Kasse



Erklärvideos finden Sie unter:
<http://www.itrelations.eu/video>

Inhaltsangabe

Einführung	62
Admin-Seiten	64
Bewegungsdaten	65
Stammdaten	67
Hauptgruppen	68
Warengruppen	69
Artikel	70
Menüs	71
Menügruppen	76
Bediener	79
Hinzufügen und Bearbeiten	80
Zugang	82
Masken	83
Kunden	84
Hinzufügen und Bearbeiten	85
Steuern	87
Bontypen	88
Berichte	89
Umsatz	90
Artikelbericht	92
Warengruppenbericht	93
Hauptgruppenbericht	94
Transaktion	95
Transaktionsbericht	97
Einstellungen	98
Basis	99
Allgemein	100
Aussehen	101
Anmeldung	103
Farben	105
Bon	106
Wechselgeld	108
Anmeldebildschirm	109
Bediener	110
Anwendung	111
Tische	112
Icon-Sets	113
Bon	114
Allgemein	115
Lager	117
Selbst-Service	118
Sichtbarkeit	119
Eigenes Bon-Design	120
Datenformate	121
Hardware	122
Drucker bearbeiten / hinzufügen	123
Bon-Design 1	125
Bon-Design 2	129
Ein-/Ausgabe Geräte	130
Bezahlterminal	131
Serielle Schublade	133
Externe Geräte	135
Zeilendisplay	136
Zentrale DB	138
Synchronisation	139
Allgemein	140
Admin	142
Aktionen	143
Bildschirmtastatur	145
SQL	146
Jobs/Zeitaufträge	147

Ausführungsplan.....	151
Alle Einstellungen.....	154
Abrechnung.....	156
Anwendungen.....	158
Ausführen.....	159
BarCode- Druck zur Bon-Suche.....	160
BarCode-Scanner.....	161
Bezahlterminal.....	162
Bon.....	163
Bon-Warteschlange.....	164
Bonsummen-BarCode Druck.....	165
Bonuspunkte.....	166
Button.....	167
CoinMaster.....	168
Dallas-Schlüssel.....	169
Dialog.....	170
Eingabe.....	171
EnableCondition.....	172
Entries.....	173
Farben.....	174
Flughafen.....	175
Frame.....	176
Glory.....	177
Hardware.....	178
Kasse.....	179
Kassenabschluss.....	180
Kundenportal.....	181
Lager.....	182
LinkedGroup.....	183
Login.....	184
Modifier.....	185
Operator.....	186
Orderman.....	187
Panels.....	189
PrePaid.....	190
Price.....	191
RotationSupport.....	192
Secucard.....	193
Serielle Schubladen.....	194
SmartSchank.....	195
SmartTill.....	196
Sonstiges.....	197
Stampay.....	198
Steuer.....	199
Storno.....	200
SwitchReceiptDialog.....	201
Update.....	202
UseFactor.....	203
VideoServer.....	204
Waage.....	205
Lizenz.....	206
Tastenkombinationen.....	207
KassenSichV (TSE).....	208
Nachrichtensystem.....	210
Nachrichten Übersicht.....	212
Nachrichten Dialog.....	215
Textnachrichten.....	216
PopUp & Alarm Nachrichten.....	222
Frage Nachrichten.....	225
Dialog / Panel Antworten & Bestätigungen.....	227
Masken-Designer für Nachrichten.....	230
Textfeld-Designer.....	231

Button-Designer	233
Panel-Designer	235
Anhänge	236
Werkzeugleiste	237
Lokale Einstellungen	239
Auswahlfenster / Menüauswahl	322
Artikelnummer+Preis ScannCodes	324
Such-Dialoge: Artikelsuche und Kundensuche	325
Kundendisplay	327
Kundeninformationen auf Bon	328
Positionstexte auf mehrere Zeilen verteilen	330
Bon-Summe als BarCode drucken	331
Alternative Artikel-, Warengruppen- und Hauptgruppen-Namen (Namensebenen)	334
Touch-Response	337
EC-Cash Terminal	338
DrawerSequence / Schubladen / Geldbeutel	339
CashManger / CoinMaster	341
Azkoyen Cashlogy	344
Cashinfinity Glory CI-10	346
Orderman	348
Tischbedienung	349
Freie Preiseingabe	350
smartSCHANK	351
Sonstiges	352
Input.LoginWaitTimeoutInSec	356
Input.useJNativeHook	357
Login.showDialog	358
Hardware-Anbindungen	359
Azkoyen Cashlogy	361
BackeryScan	363
Cashinfinity Glory	364
Asynchrones Bezahlen	365
Dynamisches sperren von Scheinen	366
CashManager / CoinMaster - Bezahlautomat	367
EC-Cash-Terminals	371
ManagerStorno/Refund	374
Abbruch/Fehler-Handling	375
Fehler / Lösungen	376
Orderman Handhelds	377
Scanner	378
smartSCHANK	379
SMARTtill - Intelligente Kassenschublade	380
Video-System von Alpha 11	381
Software-Anbindungen	384
secucard	385
Transaktionsbericht	386

Einführung

Die Kasse besteht aus folgenden Teilen:

- **Kassen-Datenbank**
- **Datenbank-Synchronisation** (Syncer)
- **Konfiguration** (Einstellungen auf den Admin-Seiten bzw. der app.properties und cr.properties)
- **Kassen-Engine** bestehend aus:
 - a. Engine zum Ausführen von [Aktionen/ Kommandos](#)
 - b. Tastatur-Puffer
 - c. Bon-Objekt(en)
 - d. Admin-Seiten

Die Kassen-Engine führt hauptsächlich Aktionen aus, die mit Hilfe von Buttons ausgelöst werden und zeigt Statusinformationen mit Hilfe von Textfeldern und Tabellen (z.B. Bon-Tabelle) an.

Aktionen sind z.B.: "Füge Artikel hinzu" oder "Schließe Bon ab".

Statusinformationen sind z.B. "Bon-Summe" oder eine "Liste mit Bon-Positionen", die zu dem aktuell geöffneten Bon gehören.

- **Masken-Programmierung**

Eine Maske besteht aus einer Sammlung von Panels, auf denen Buttons (Knöpfe), Textfelder, Bon-Tabelle usw. platziert werden können und aus Panels mit Sonderfunktionen (z.B. Panel zur Darstellung einer List mit Artikelbuttons von Artikeln einer gewissen Warengruppe).

Für die Maskenprogrammierung steht der Masken-Designer zur Verfügung der über das Skript StartDesigner.bat gestartet werden kann.

Die Maskenprogrammierung wird üblicher Weise durch einen Kassenhändler vorgenommen.

Wichtiger Hinweis:

it relations GmbH übernimmt keine Gewähr dafür, dass eine nicht von it relations erstellte Maske das tut, was der Maskenersteller bei der Erstellung der Maske erreichen wollte. Dies liegt an den vielfältigen Möglichkeiten in der Maskenprogrammierung. Es ist unter anderem auch möglich die Software dafür zu nutzen, um mit einer geschickten Maskenprogrammierung ganz andere Dinge als eine Kasse (wie z.B. Kundeninformationssystem, Stücklistenkatalog usw.) zu entwickeln. Es ist daher unbedingt notwendig eine selbst erstellte Maskenprogrammierung vorher gründlich zu testen bevor diese produktiv, d.h. für echte Verkaufsvorgänge, genutzt wird. Es ist zwingend notwendig die Maskenprogrammierung vor jedem Update auf einem Testsystem nachzutesten, bevor eine neue Version auf dem Produktivsystem (d.h. auf dem System, das für echte Verkaufsvorgänge vorgesehen ist) installiert wird.

Zum gründlichen Testen gehören neben der Art-und-Weise der Bedienung auch die Überprüfung der Zahlen/ Reporte in der Kasse (z.B. im Transaktionsreport, Umsatzreport) und auch die Reporte im CentralPoint und die Exporte über den GoodCompanyDaemon.

Bitte beachten Sie auch unbedingt die [Hardware-Voraussetzungen](#) und darin unbedingt auch die Hinweise zur Netzwerkstabilität.

Weitere Empfehlungen:

- Sollten Sie eine Maskenprogrammierung für jemanden anderen durchführen, so wird empfohlen gemeinsam mit Ihrem Kunden ein Testphase zu vereinbaren, in der Sie mit dem Kunden Ihre Maskenprogrammierung in iterativen Schritten so lange verbessern und von Fehlern befreien, bis Ihr

Kunde seine Abnahme für die Maskenprogrammierung erteilt. Hierzu gehören neben der Art-und-Weise der Bedienung auch die Überprüfung der Zahlen/Reporte in der Kasse (z.B. im Transaktionsreport, Umsatzreport) und auch die Reporte im CentralPoint und die Exporte im GoodCompanyDaemon.

- Beim designen der Bezahlmaske solle die Option "Automatisches Rückkehren auf diese Maske erlauben, wenn im Admin-Panel die Option "Zur letzten Maske zurückkehren" eingeschaltet ist sollte **nicht aktiviert sein!**

Admin-Seiten



Admin- Panel - Kasse: 2901 Filiale: 29

Lokale Kassen-Daten und Einstellungen

Bewegungsdaten

Stammdaten

Reporte

Einstellungen

Bewegungsdaten


Einstellungen - Kasse: 1 Filiale: 1
Lokale Kassen-Daten und Einstellungen

Bewegungsdaten
Stammdaten
Reporte
Einstellungen

Bon
Kassenabschlüsse

RECEIPT_NO	RECEIPT_TYPE_ID	STATUS	TOTAL	OPENED	OPENED_OPERATOR_ID	CASH_REGISTE...	CONFIRMED	CONFIRMED_TIMESTAMP
1	Bon	Confirmed	5,60 €	18 Jul, 15:48:07	Torsten Ott	1	18 Jul, 15:59:38	
1	Bon	Confirmed	4,20 €	18 Jul, 15:59:46	Torsten Ott	2	18 Jul, 15:59:49	
2	Bon	Confirmed	177,50 €	18 Jul, 16:01:09	Torsten Ott	1	18 Jul, 16:01:14	
3	Bon	Confirmed	3,50 €	18 Jul, 16:05:13	Torsten Ott	1	18 Jul, 16:05:18	
2	Bon	Cancelled	12,97 €	18 Jul, 22:47:02	Hannes Engels	2		
4	Inventur	Cancelled	2,98 €	19 Jul, 11:42:33	Torsten Ott	1		
5	Bon	Cancelled	2,93 €	19 Jul, 11:46:41	Torsten Ott	1		
3	Bon	Confirmed	42,50 €	19 Jul, 11:54:28	Torsten Ott	2	20 Jul, 18:50:24	
4	Bon	Confirmed	8,50 €	19 Jul, 11:59:04	Hannes Engels	2	19 Jul, 12:16:03	
6	Bon	Confirmed	10,55 €	19 Jul, 12:10:08	Torsten Ott	1	20 Jul, 18:50:14	
7	Bon	Confirmed	37,50 €	20 Jul, 18:50:29	Torsten Ott	1	20 Jul, 18:50:41	
8	Bon	Confirmed	23,05 €	20 Jul, 18:50:48	Oliver Lipp	1	20 Jul, 18:50:58	
9	Bon	Confirmed	6,20 €	20 Jul, 18:51:06	Oliver Lipp	1	20 Jul, 18:51:13	
10	Bon	Confirmed	2,90 €	20 Jul, 18:51:24	Oliver Lipp	1	20 Jul, 18:51:30	
11	Bon	Confirmed	9,00 €	20 Jul, 18:51:33	Oliver Lipp	1	20 Jul, 18:51:39	

Protokoll anzeigen

Zurück

Hier werden alle Bons der Filiale aufgelistet. Eine Umsortierung kann je Spalte erfolgen

Wird ein Eintrag markiert, können mit "Protokoll anzeigen" die dazugehörigen Journaleinträge eingeblendet werden:



View Log

Protokoll für Bon #8

Time	Event	Article	Amount	Money	Customer
20 Jul, 18:50:48	Erzeuge Bon				
20 Jul, 18:50:48	Bonposition hinzufügen	41 - Käsebrötchen	1,00		
20 Jul, 18:50:48	Bonposition hinzufügen	10 - Mohnbrötchen	1,00		
20 Jul, 18:50:49	Bonposition hinzufügen	40052 - Laugenstange klein	1,00		
20 Jul, 18:50:49	Anzahl ändern	41 - Käsebrötchen	2,00		
20 Jul, 18:50:51	Bonposition hinzufügen	3502 - Nussecken	1,00		
20 Jul, 18:50:52	Bonposition hinzufügen	33008 - Mohnkuchen Blech Stück	1,00		
20 Jul, 18:50:52	Bonposition hinzufügen	3001 - Streuselkuchen Blech	1,00		
20 Jul, 18:50:58	Bon bestätigen			23,05 €	

Close

Stammdaten

Hauptgruppen

Anlage und Pflege der Hauptgruppen erfolgen im CentralPoint. Die hier sichtbaren Buttons "Hinzufügen", "Bearbeiten" und "Löschen" sind nur dann verfügbar, wenn die Kasse nicht mit einem CentralPoint verbunden ist.

 Admin- Panel - Kasse: 1 Filiale: 1
Lokale Kassen-Daten und Einstellungen

Bewegungsdaten **Stammdaten** Reporte Einstellungen

Haupt-Warengruppen Warengruppen Artikel Menüs Menügruppen Bediener ◀ ▶ ☰

MAIN_GROUP_NO	NAME1	NAME2	TAX_ID	PRINTER
5	Backwaren			
3	Snack			
6	HW 19%			
7	Zeitungen			
2	Konditorei			
1	HW 7%			
8	Saisonartikel			
4	Kaffeeausschank			
9	----			

Q- Tabelle filtern

Hinzufügen Bearbeiten Löschen

Zurück

Warengruppen

Anlage und Pflege der Warengruppen erfolgen im CentralPoint. Die hier sichtbaren Buttons "Hinzufügen", "Bearbeiten" und "Löschen" sind nur dann verfügbar, wenn die Kasse nicht mit einem CentralPoint verbunden ist.


Admin- Panel - Kasse: 1 Filiale: 1
Lokale Kassen-Daten und Einstellungen

Bewegungsdaten
Stammdaten
Reporte
Einstellungen

Haupt-Warengruppen
Warengruppen
Artikel
Menüs
Menügruppen
Bediener

GROUP_NO	NAME1	NAME2	MAIN_GROUP_ID	PRINTER	...
1	Brötchen		Backwaren		...
21	Snackartikel		HW 19%		...
22	Imbiß 7%		HW 7%		...
23	Imbiß 19%		HW 7%		...
24	BW offen 7%		HW 7%		...
25	HW offen 7%		Konditorei		...
26	HW offen 19%		HW 7%		...
27	Other		----		...
20	Kaffedepot		Konditorei		...
30	Im Haus 19% Umschaltung		HW 7%		...
45	Waageartikel		----		...
50	Zeitungen		Saisonartikel		...
55	Pfand +		HW 7%		...
56	Pfand -		HW 7%		...
60	Halber Preis		----		...
65	Gutschein Verkauf		HW 7%		...
40	Alkohol		HW 7%		...

Q- Tabelle filtern

Hinzufügen
Bearbeiten
Löschen

Zurück

Artikel

Anlage und Pflege der Artikel erfolgen im CentralPoint. Die hier sichtbaren Buttons "Hinzufügen", "Bearbeiten" und "Löschen" sind nur dann verfügbar, wenn die Kasse nicht mit einem CentralPoint verbunden ist.


Admin- Panel - Kasse: 1 Filiale: 1
Lokale Kassen-Daten und Einstellungen

Bewegungsdaten
Stammdaten
Reporte
Einstellungen

Haupt-Warengruppen
Warengruppen
Artikel
Menüs
Menügruppen
Bediener
Ku

ARTICLE_NO	NAME1	NAME2	PRICE1	PRICE2	PRICE3	GROUP_ID	...	SORT_NUMBER	A...	...
99054	Schwip-Schwap PET 0,5		1,30 €	0,00 €	0,00 €	0,00 € HW 19%			<input checked="" type="checkbox"/>	...
4242	P-Tasche Natur		0,00 €	0,00 €	0,00 €	0,00 € Snackartikel			<input checked="" type="checkbox"/>	...
2999	Sonderstückchen		1,00 €	0,00 €	0,00 €	0,00 € Sondergebäck			<input checked="" type="checkbox"/>	...
53006	Apfelkuchen Ecke		3,30 €	0,00 €	0,00 €	0,00 € Kuchen			<input checked="" type="checkbox"/>	...
4008	halbes Brötchen belegt		1,40 €	0,00 €	0,00 €	0,00 € Imbiß 7%			<input checked="" type="checkbox"/>	...
99008	Rosencappuccino		3,00 €	0,00 €	0,00 €	0,00 € Kaffeeausscha...			<input checked="" type="checkbox"/>	...
6213	Happy Birthday Aufleger		1,00 €	0,00 €	0,00 €	0,00 € Torten			<input checked="" type="checkbox"/>	...
11700	Hefezopf gross 1000g geschnitt		5,60 €	0,00 €	0,00 €	0,00 € Brot			<input checked="" type="checkbox"/>	...
99046	Kakao 0,5l		0,80 €	0,00 €	0,00 €	0,00 € HW 7%			<input checked="" type="checkbox"/>	...
1006	Gassenhauer 500g		1,65 €	0,00 €	0,00 €	0,00 € Brot			<input checked="" type="checkbox"/>	...
33253	Himbeer Obstboden Stück		1,80 €	0,00 €	0,00 €	0,00 € Torten			<input checked="" type="checkbox"/>	...
120155	Big Hitschies 3 fach		0,00 €	0,00 €	0,00 €	0,00 € HW 7%			<input checked="" type="checkbox"/>	...
120158	Haribo Saure Gurken		0,10 €	0,00 €	0,00 €	0,00 € HW 7%			<input checked="" type="checkbox"/>	...
99026	GLAS Wasser		1,95 €	0,00 €	0,00 €	0,00 € HW 19%			<input checked="" type="checkbox"/>	...
6113	AT Taufe Junge Bär groß		34,00 €	0,00 €	0,00 €	0,00 € Torten			<input checked="" type="checkbox"/>	...
82702	3x Mr. Kringel		1,00 €	0,00 €	0,00 €	0,00 € Aktionsgebäck			<input checked="" type="checkbox"/>	...
4007	Salamiweck		1,80 €	0,00 €	0,00 €	0,00 € Imbiß 7%			<input checked="" type="checkbox"/>	...

Q- Tabelle filtern

Hinzufügen
Bearbeiten
Löschen

Zurück

Menüs

Admin- Panel - Kasse: 1 Filiale: 1
Lokale Kassen-Daten und Einstellungen

Bewegungsdaten
Stammdaten
Reporte
Einstellungen

Haupt-Warengruppen
Warengruppen
Artikel
Menüs
Menügruppen
Bediener
Ku < > ☰

Hauptartikel	Verknüpfte Gruppen
99051 - Pepsi Light PET 0,5	Pfand25
4401 - Frühstück groß	Eier, Frühstücksbeläge, Brötchen 3 Stk., Kaffees

Q- Tabelle filtern

Hinzufügen
Bearbeiten
Löschen
Log Anzeigen

Zurück

Als Menü werden in der Kasse Zusammenstellungen mehrerer Artikel zu einem Hauptartikel bezeichnet.

Anlage und Pflege der Menüs erfolgen im CentralPoint. Die hier sichtbaren Buttons "Hinzufügen", "Bearbeiten" und "Löschen" sind nur dann verfügbar, wenn die Kasse nicht mit einem CentralPoint verbunden ist.

Hinzufügen / Bearbeiten

Um ein Menü zu bilden werden einem bereits angelegten Artikel eine oder mehrere [Menügruppen](#) zugewiesen. In diesen Gruppen wurden zuvor die auszuwählenden Artikel, also die möglichen Bestandteile des Menüs, zusammengefasst.

Die Neuanlage eines Menüs wird durch "Hinzufügen" ausgelöst.

Verknüpfte Artikel

Hier können Sie ein Artikel mit mehreren Gruppen verknüpfen

Hauptartikel 

Verknüpfte Gruppen



Zurücksetzen
Speichern
Abbrechen

Über die Lupe kann der Hauptartikel gesucht werden, dem im nächsten Schritt die zuvor angelegten Gruppen zugewiesen werden. Der gewünschte Artikel wird markiert und mit "OK" bestätigt.


Artikel Suche
 Wählen Sie einen Artikel aus

ARTICLE_NO	NAME1	PRICE1	REMARKS
4401	Frühstück groß	3.40	
99012	Tee Früchte	1.60	

2 von 635 Zeilen

OK
Abbruch

Nun werden dem ausgewählten Artikel die gewünschten Menügruppen zugeordnet. Das "+"-Symbol öffnet dabei die Liste der verfügbaren Menügruppen. Die Anzahl der je Menügruppe auszuwählenden Artikel wird bei der Anlage der Menügruppen bestimmt.

Verknüpfte Artikel

Hier können Sie ein Artikel mit mehreren Gruppen verknüpfen

Hauptartikel

Verknüpfte Gruppen

Zurücksetzen
Speichern
Abbrechen

Die dem Hauptartikel zuzuordnenden Menügruppen werden markiert und mit OK übernommen.

Selektion von Gruppen

Selektieren Sie Gruppen, die mit dem Hauptartikel verknüpft werden sollen

NAME
Brot 500g 1x
Gemüse
Pfand25
Kartoffeln
Eier
Brötchentüte 5 Stück
Frühstücksbeläge
Brötchen 3 Stk
Kaffees

9 von 9 Zeilen

OK
Abbruch

Ergebnis:

Verknüpfte Artikel

Hier können Sie ein Artikel mit mehreren Gruppen verknüpfen

Hauptartikel 

Verknüpfte Gruppen

Eier	×	
Frühstücksbeläge	×	
Brötchen 3 Stk	×	
Kaffees	×	

Bonieren:

Wenn der Hauptartikel boniert wird, öffnet sich ein Fenster in dem die ausgewählten Gruppen und deren Artikel zur Auswahl angeboten werden. Die Zahlen über den Artikellisten (hier 0-1, 0-2, 0-3, 1-1) geben an, wie viele Artikel jeweils ausgewählt werden dürfen.


Auswahl
 Bitte wählen Sie ...

Eier	Frühstücksbel...	Brötchen 3 Stk.	Kaffees
(0-1)	(0-2)	(0-3)	(1-1)
Omlett	Salami	Mohnbrötc...	Kaffee
Spiegeleier	Schinken	Sesambröt...	Milchkaffee
Rührei / S...	Marmelade	Kaiserbröt...	Latte Mac...
Rührei	Käse	Roggenbr...	Espresso
		Schweden...	
		Sonntagsb...	
Bemerkungen / Freitext			
<input type="button" value="Ok"/>		<input type="button" value="Abbrechen"/>	

BonNr.: 1		Bontyp: Bon		Kunde:	
Tisch:		Bediener: Torsten Ott			
Name	Menge			Preis	Summe
Frühstück groß	1	+	↑	3.40	3.40
+ Omlett	1				
+ Salami	1				
+ Käse	1				
+ Sesambrötchen	1				
+ Kaiserbrötchen	1				
+ Roggenbrötchen	1				
+ Latte Macchiato	1				

Menügruppen


Admin- Panel - Kasse: 1 Filiale: 1
Lokale Kassen-Daten und Einstellungen

Bewegungsdaten
Stammdaten
Reporte
Einstellungen

Haupt-Warengruppen
Warengruppen
Artikel
Menüs
Menügruppen
Bediener
K

NAME	SELECTION_TYPE	SELECTION_RANGE_FROM	SELECTION_RANGE_TO
Pfand25	0		
Eier	0	1	1
Brötchentüte 5 Stk.	0	0	5
Frühstücksbeläge	0	0	2
Brötchen 3 Stk.	0	0	1
Gemüse	0	1	1
Kartoffelgerichte	0	1	1
Kaffees	0	1	1

Hinzufügen
Bearbeiten
Löschen

Zurück

Als Menügruppen werden in der Kasse Zusammenstellungen von Artikeln bezeichnet, die in unterschiedlichen Ausprägungen innerhalb eines Menüs verwendet werden.

Anlage und Pflege von Menügruppen erfolgen im CentralPoint. Die hier sichtbaren Buttons "Hinzufügen", "Bearbeiten" und "Löschen" sind nur dann verfügbar, wenn die Kasse nicht mit einem CentralPoint verbunden ist.

Hinzufügen / Bearbeiten

Als Gruppenname sollte ein Begriff gewählt werden, der eine klare Zuordnung sowohl der enthaltenen Artikel, als auch der hinterlegten auszuwählenden Menge ermöglicht.

Über die Anzahl wird definiert, wie viele Artikel der Gruppe ausgewählt werden dürfen.

Verknüpfte Artikel

neue Gruppe hinzufügen ...

Gruppe

Gruppenname

Auswahltyp von bis

Elemente der Gruppe

Verknüpfte Artikel 

Über das "+" Symbol können die der Gruppe zuzuordnenden Artikel bestimmt werden. "Speichern" beendet die Anlage bzw. Bearbeitung.

Verknüpfte Artikel

neue Gruppe hinzufügen ...

Gruppe

Gruppenname

Auswahltyp von bis

Elemente der Gruppe

Verknüpfte Artikel 

2003	Pudding-Erdbeerplunder	✘
2004	Mohnplunder	✘
2009	Streuselstückchen	✘
5405	Zwetschgenplunder	✘
2010	Quarkstückchen	✘

Bediener

Über die Bedienerverwaltung werden die persönlichen Einstellungen der Bediener bestimmt. Hier werden neben den möglichen Anmelde- bzw. Identifizierungsmethoden auch personalisierte Einstellungen, wie bevorzugte Maskendesigns und Farben oder auch die Bedienerrechte definiert.

Anlage und Pflege der Bediener erfolgen im CentralPoint. Die hier sichtbaren Buttons "Hinzufügen", "Bearbeiten" und "Löschen" sind nur dann verfügbar, wenn die Kasse nicht mit einem CentralPoint verbunden ist.


Admin- Panel - Kasse: 1 Filiale: 1
Lokale Kassen-Daten und Einstellungen

Bewegungsdaten
Stammdaten
Reporte
Einstellungen

Haupt-Waregruppen
Waregruppen
Artikel
Menüs
Menügruppen
Bediener

OPERATORID	USER_NAME	FIRST_NAME	LAST_NAME	PASSWORD	DISPLAY_NAME	GENDER_MALE	RFID_CODE	BAR_CODE	DALLAS_LOCK_1
0	admin	iPOS Adminis...		SfI6x/UWFv...		<input checked="" type="checkbox"/>			
1000	schmitt	Anke	Schmitt	QL0AFWMDX...		<input checked="" type="checkbox"/>			
2000	rudolf	Rudolf	Hecke	NWoZK3kTs...		<input checked="" type="checkbox"/>	e00401001c...	11014B1193	a"000014FC4..
3000	claudia	Claudia	Schmitt	NWoZK3kTs...		<input type="checkbox"/>	e00401001c...	oper5678	a"000014362..
4001	rw	Rainer	Walterscheidt	NWoZK3kTs...		<input checked="" type="checkbox"/>			
4002	gk	Gerd	Klein	NWoZK3kTs...		<input checked="" type="checkbox"/>			
4003	to	Torsten	Ott	NWoZK3kTs...		<input checked="" type="checkbox"/>			
4004	ol	Oliver	Lipp	NWoZK3kTs...		<input checked="" type="checkbox"/>			
4005	km	Karolin	Merkel	NWoZK3kTs...		<input checked="" type="checkbox"/>			
4006	he	Hannes	Engels	NWoZK3kTs...		<input checked="" type="checkbox"/>			
4007	bj	Bjoern	Holsten	NWoZK3kTs...		<input checked="" type="checkbox"/>			
4008	uk	Uwe	Kreher	NWoZK3kTs...		<input checked="" type="checkbox"/>			
4009	tk	Thomas	Klausner	NWoZK3kTs...		<input checked="" type="checkbox"/>			
4010	hg	Helmut	Gesiter	NWoZK3kTs...		<input checked="" type="checkbox"/>			
4011	rs	Rudi	Salzinger	NWoZK3kTs...		<input checked="" type="checkbox"/>			

Hinzufügen

Bearbeiten

Löschen

Protokoll

Zurück

Hinzufügen und Bearbeiten

1 Bediener Nr.

1 **Bediener Nr.:**

Bei der Neuanlage von Bedienern wird die nächste freie Nummer vorgeschlagen, kann aber überschrieben werden.

2 Vorname
Nachname

2 **Vorname:**
Nachname:

Diese werden nach der Anmeldung auf dem Bedienerbutton angezeigt, wenn kein Anzeigename hinterlegt ist.

3 Anzeigename

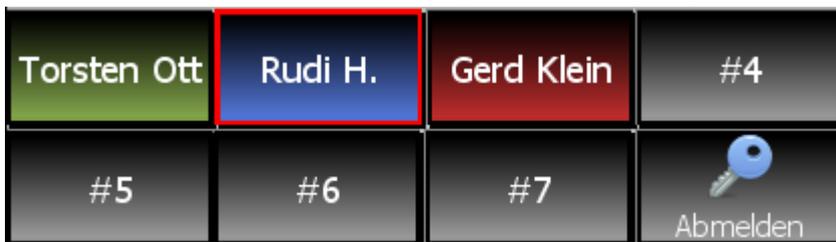
3 **Anzeigename:**

Wird ein Anzeigename hinterlegt, so wird dieser auf dem Bedienerbutton angezeigt

4 Standardfarbe

4 **Standardfarbe:**

Dieser Parameter bestimmt die Farbe, benutzerfarbenabhängige Buttons oder einen eventuellen Bonrahmen anzeigt. Jedem Benutzer kann seine individuelle Farbe zugewiesen werden. Hier: **blau** für Rudolf Hecke (Anzeigename "Rudi H.") bzw. **oliv** für Torsten Ott und **rot** für Gerd Klein).



5 Geschlecht

5 **Geschlecht:** männlich weiblich

Wird zur Bestimmung der Anrede (Hr. - Fr.) benötigt.

6 Benutzerrolle

Benutzerrolle: Administrator

Die Kasse unterscheidet derzeit in verschiedene Benutzerrollen, wobei der "Operator" (Bediener) die niedrigste Stufe in der Hierarchie abbildet. Neu angelegte Buttons und die damit verbundenen Funktionen werden standardmäßig mit der Benutzerrolle "Operator" versehen. Eine Eingrenzung der Benutzerrechte erfolgt zurzeit pauschal über die dem Button zugeordneten Benutzerrolle.

7 Benutzername

Passwort

Benutzername: *

Passwort: *

Wenn erlaubt (siehe Punkt 9 "Anmeldung") melden sich Bediener mit Benutzername und Passwort an der Kasse an. Bei der Anmeldung kann die beim Benutzer hinterlegte Standardfarbe überschrieben werden.

8 Passwortänderung

Kann das Passwort ändern

Benutzer mit dieser Einstellung können ihr eigenes Passwort verändern.

9 Anmeldung

Anmeldung mit Benutzername und Passwort

Mitarbeiter mit dieser Einstellung können sich, wie in Punkt 7 beschrieben, mit ihrem Benutzernamen und Passwort einloggen. Ist diese Option deaktiviert, so kann die Anmeldung nur über RFID-, Bar- oder Dallascodes (Schlüssel) erfolgen.

Zugang

Zugang		Masken	Bemerkungen
Barcode	1	Barcode:	<input type="text" value="11014B1193"/>
RFID-Code	2	RFID-Code:	<input type="text" value="e00401001c2004e1"/>
Magnetkarte	3	Magnetkarte	<input type="text" value="0277604161003460020010000000000000356_9231_"/>
Dallas-Log	4	Dallas-Log	<input 000014fc4a7b_"="" type="text" value="a"/>
Dallas-Unlog		Dallas-Unlog	<input 000014fc4a7b_"="" type="text" value="u"/>
		<input type="button" value="Zurücksetzen"/>	<input type="button" value="Speichern"/> <input type="button" value="Abbrechen"/>

1 Barcode

Barcode:

Feld zur Eingabe bzw. dem Einlesen von Barcodes, über die sich Benutzer anmelden/identifizieren können.

Die Codes werden alle als case-insensitive behandelt. Dies bedeutet, dass die Groß/Kleinbuchstaben des Codes nicht unterschieden werden. Beispiel: Der Code a1b2c3 und A1B1C3 werden gleich interpretiert.

2 RFID-Code

RFID-Code:

Feld zur Eingabe bzw. dem Einlesen von RFID-Codes, über die sich Benutzer anmelden/identifizieren können.

Die Codes werden alle als case-insensitive behandelt. Dies bedeutet, dass die Groß/Kleinbuchstaben des Codes nicht unterschieden werden. Beispiel: Der Code a1b2c3 und A1B1C3 werden gleich interpretiert.

3 Magnetkarte

Magnetkarte

Feld zur Eingabe bzw. dem Einlesen von Magnetcodes, über die sich Benutzer anmelden/identifizieren können.

4 Dallas-Log Dallas-Unlog

Dallas-Log	<input 000014fc4a7b_"="" type="text" value="a"/>
Dallas-Unlog	<input 000014fc4a7b_"="" type="text" value="u"/>

Feld zur Eingabe bzw. dem Einlesen von Dallascodes, über die sich Benutzer anmelden/identifizieren können.

"Dallas-Log" markiert dabei den Anmeldemodus, "Dallas-Unlog" den Abmeldemodus durch ein vorgestelltes Kennzeichen (hier "a" und "u")

Masken

An jeder Kasse können Standard-Kassenmasken hinterlegt werden (siehe [hier](#)). Werden jedoch mitarbeiterbezogene Kassenmasken definiert, so werden diese bei der Anmeldung aktiviert.

1 Startmaske

Legt die Startmaske des Mitarbeiters fest

2. Monitor

Bestimmt die Maske des zweiten Monitors.

3. Monitor

Legt die für einen dritten Monitor zu verwendende Maske fest.

Kunden

Anlage und Pflege von Kunden erfolgen im CentralPoint. Die hier sichtbaren Buttons "Hinzufügen", "Bearbeiten" und "Löschen" sind nur dann verfügbar, wenn die Kasse nicht mit einem CentralPoint verbunden ist.


Admin- Panel - Kasse: 1 Filiale: 1
Lokale Kassen-Daten und Einstellungen

Bewegungsdaten
Stammdaten
Reporte
Einstellungen

Warengruppen
Warengruppen
Artikel
Menüs
Menügruppen
Bediener
Kunden

FIRST_NAME	LAST_NAME	ADDRESS	BAR_CODE	RFID_CODE	TAGS
Claudia	Mueller	Friedrich-Karl-Srasse 12,...			
Hilde	Schneider	Moltkestrasse 45, 6816...	00024488	e00780cc0a06964a	
Hubert	Hansen	Roonweg 1, 68165 Man...	00022828	e00780cc0a065f29	
Daniela	Sander	Q7 27, 68161 Mannheim	00022842	e00780cc0a064930	
Wolfgang	Knaller	Goetheplatz 1, 68161, ...			
Michael	Richter	Augartenstrasse 68, 68...			
Lucy	Trier	Konrad-Zuse-Ring 6, 68...			
Sergio	Cardinale	Unteres Kirchfeld 53, 68...			
Sandra	Pohl	Maxstrasse 59, 67059, ...			
Gunter	Habich	Rohrlachstr. 81, 67063,...			
Isabell	Wiese	Wingertstrasse 5, 6707...			
Anna	Friede	Speyerer Strasse 42, 67...	00022781	e00780cc0a06952d	
Joseph	Stauffer	Dahlenstrasse 3, 67112...	00024365	e00780cc0a068430	
Berta	Allofs	Otto-Dill-Strasse 15, 67...			
Ela	Knauber	Benzstrasse 14, 67141, ...			
Gustav	Winkel	Waldpark 1, 67141, Ne...			
Jan	Friedrich	Hinter den Dorfgaerten ...	4823040424225	rfd5555	

Hinzufügen
Bearbeiten
Löschen

Zurück

Hinzufügen und Bearbeiten

Kunden-Verwaltung

Kunde bearbeiten

Vorname **1**

Nachname

Adresse **2**

Barcode **3**

RFID-Code **4**

Stichwörter / Gruppen **5**

1 Vorname Nachname

Vorname:

Nachname:

Vorname und Nachname sind keine Pflichtfelder, da "Kunden" grundsätzlich nur mittels RFID-Code verwaltet werden. Eine Personalisierung dieses auf den Kundenkarten vorhandenen Codes, und damit eine Verknüpfung der Karte zu einer Person, unterliegt **Datenschutzbestimmungen** und muss vom Kunden ausdrücklich gestattet werden. Anwender müssen hierzu die aktuellen juristischen Grundlagen beachten und vor einer solchen Personalisierung von Kundenkarten die Zustimmung des einzelnen Kunden einholen.

2 Adresse

Adresse

Adressdaten können, mit Komma oder Semikolon getrennt, eingegeben werden,

3 Barcode

Barcode

Feld zur Zuweisung eines Barcodes. Die Identifizierung von Kunden bzw. Kundenkarten sollte möglichst per RFID erfolgen - siehe nächster Punkt. Barcodes werden zwar unterstützt, die Verwendung wird aber aufgrund der veralteten Technik nicht empfohlen.

Die Codes werden alle als case-insensitive behandelt. Dies bedeutet, dass die Groß/Kleinbuchstaben des Codes nicht unterschieden werden. Beispiel: Der Code a1b2c3 und A1B1C3 werden gleich interpretiert.

4 RFID-Code**RFID-Code**

Feld zum Eingeben bzw. Einlesen von RFID-Codes zur Identifizierung von Kundenkarten.

Die Codes werden alle als case-insensitive behandelt. Dies bedeutet, dass die Groß/Kleinbuchstaben des Codes nicht unterschieden werden. Beispiel: Der Code a1b2c3 und A1B1C3 werden gleich interpretiert.

**5 Stichwörter
/ Gruppen**

StichwörterGruppen (z.B: a | b | c) Senioren, Stadt, Cafekunde, Angebote-A, Angebote-M

Einem Kunden können beliebig viele Stichwörter zugewiesen werden, nach denen in unterschiedlichen Bereichen ausgewertet werden kann. Eingegebene Gruppen können durch Komma(,), Semikolon(;) und Pipe(|) voneinander getrennt werden.

Steuern

Admin- Panel - Kasse: 1 Filiale: 1
Lokale Kassen-Daten und Einstellungen

Bewegungsdaten **Stammdaten** Reporte Einstellungen

/arengruppen Artikel Menüs Menügruppen Bediener Kunden **Steuern** Bontypen

NAME	TAX_VALUE	DISPLAY_ID	ACTIVE
19%	19.000	2	<input checked="" type="checkbox"/>
7%	7.000	1	<input checked="" type="checkbox"/>

Q- Tabelle filtern

Add Edit Delete

Zurück

Bontypen



Admin- Panel - Kasse: 1 Filiale: 1

Lokale Kassen-Daten und Einstellungen

Bewegungsdaten

Stammdaten

Reporte

Einstellungen

arengruppen

Artikel

Menüs

Menügruppen

Bediener

Kunden

Steuern

Bontypen

NAME	CODE	EXPORTKEY	STOCK_EFFECT	SHOW_CONFIRMATION_...	RECEIPT_BEHAVIOR	APPLY_MODIFIERS
Bon	0	1	-1	<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>
Bestellung	2000	000040	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>
Information	3000	1234	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>
Inventur	4000	4321	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>
Lieferung	5000	99999	1	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>
Bewirtung	10	1147	-1	<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>

Q- Tabelle filtern

Add

Edit

Delete

Zurück

Berichte

Bewegungsdaten	Stammdaten	Reporte	Einstellungen
----------------	------------	----------------	---------------

Umsatz	Transaktion
---------------	-------------

Kassenberichte

Kassen <ul style="list-style-type: none"><input type="radio"/> Alle<input checked="" type="radio"/> Nur aktuelle Kasse<input type="radio"/> Kasse wählen <input type="text" value="1"/>	Zeitraum <ul style="list-style-type: none"><input type="radio"/> Seit letztem Z-Counter<input checked="" type="radio"/> Von Z-Counter <input type="text" value="1"/> bis <input type="text" value="1"/><input type="radio"/> Heute<input type="radio"/> Diese Woche<input type="radio"/> Diesen Monat<input type="radio"/> Zeitraum wählen von <input type="text"/> bis <input type="text"/>
Bediener <ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="radio"/> Alle<input type="radio"/> Nur aktueller Bediener<input type="radio"/> Bediener wählen <input type="text" value="TO"/>	Berichtstyp <ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="radio"/> Artikelbericht<input type="radio"/> Warengruppenbericht<input type="radio"/> Hauptgruppenbericht

Drucken	Anzeigen
---------	----------

Umsatz

1 Kassen

Hierüber können die in den Bericht einfließenden Kassen eingegrenzt werden.

Alle: Schließt alle Kassen der Filiale ein

Nur aktuelle Kasse: Begrenzt den Bericht auf die Daten der aktuellen Kasse.

Kasse wählen: Erlaubt es, Berichte anderer Kassen der gleichen Filiale aufzurufen

2 Bediener

Über diese Parameter können die Berichtsdaten nach Bedienern eingegrenzt werden

Alle: Schließt alle Bediener ein.

Nur aktueller Bediener: Begrenzt den Bericht auf die Daten des aktuellen Bedieners

Bediener wählen: Erlaubt es, Berichte anderer Bediener der gleichen Filiale aufzurufen

3 Zeitraum

Zeitraum

Seit letztem Z-Counter

Von Z-Counter bis 

Heute

Diese Woche

Diesen Monat

Zeitraum wählen von
bis

Seit dem letzten Z-Counter: Der Bericht beinhaltet die Daten ab dem letzten Z-Abschluss

Von Z-Counter bis Z-Counter: Definiert einen Zeitraum zwischen zwei Z-Abschlüssen

Heute: Bericht mit den Daten des aktuellen Tages

Diese Woche: Bericht mit den Daten der aktuellen Woche

Diesen Monat: Bericht mit den Daten des aktuellen Monats

Zeitraum wählen: Erlaub eine beliebige Definition des Berichtszeitraums

4

Berichtstyp

Berichtstyp

- Artikelbericht
- Warengruppenbericht
- Hauptgruppenbericht

Beschreibung und Muster siehe folgende Kapitel

Artikelbericht


Verkauf
 Artikel



Verkauf Artikel

Parameter:

Für Kasse: (Alle)
 Für Bediener: (Alle)
 Von: 02.08.2012 00:00:00
 Bis: 02.08.2012 12:25:38

Nr	Artikel	Anzahl	Summe
2501	Croissant	1	0,95 €
2509	Croissant Teiglinge	1	0,95 €
1009	Dinkel-Traubenkern-B...	13	27,30 €
2007	Eierhörnchen	1	0,80 €
4401	Frühstück groß	1	3,40 €
11007	Gassenhauer 1000g ge...	100	270,00 €
1006	Gassenhauer 500g	4	6,60 €
341	Hot Dog Weck	1	0,40 €
2	Kaiserbrötchen	1	0,00 €
11013	Kartoffelbrot geschn...	1	1,65 €
11701	Kastenweissbrot klei...	1	1,80 €
999981	Käse	1	0,00 €
40055	Käse-Laugenstange kl...	1	1,00 €
41	Käsebrötchen	1	0,50 €
00005	Letzte Messkiets	1	0,00 €

Schließen

Warengruppenbericht


Verkauf
 Warengruppe



Verkauf Warengruppe

Parameter:

Für Kasse: (Alle)
 Für Bediener: (Alle)
 Von: 02.08.2012 00:00:00
 Bis: 02.08.2012 12:24:59

Nr	Warengruppe	Anzahl	Summe
17	Aktionsgebäck	3	0,00 €
3	Brot	136	351,40 €
1	Brötchen	9	3,00 €
7	Dauergebäck	4	7,20 €
6	Feine Backwaren	3	2,95 €
23	Imbiß 19%	1	3,40 €
19	Kaffeeausschank	1	0,00 €
5	Plunder-/Blätterteig...	10	10,75 €
15	Sondergebäck	4	4,00 €
Summe		171	382,70 €

Gedruckt:

Filiale: 1
 Kasse: 1

Schließen

Hauptgruppenbericht



Verkauf

Hauptgruppe



Verkauf Hauptgruppe

Parameter:

Für Kasse: (Alle)
 Für Bediener: (Alle)
 Von: 02.08.2012 00:00:00
 Bis: 02.08.2012 12:26:02

Nr	Hauptgruppe	Anzahl	Summe
5	Backwaren	169	379,30 €
1	HW 7%	1	3,40 €
7	Zeitungen	1	0,00 €

Summe **171 382,70 €**

Gedruckt:

Filiale: 1
 Kasse: 1
 Nach Bediener: Torsten Ott
 Uhrzeit: 02.08.2012 12:26:02

Schließen

Transaktion

1 Kassen

Hierüber können die in den Bericht einfließenden Kassen eingegrenzt werden.

Alle: Schließt alle Kassen der Filiale ein

Nur aktuelle Kasse: Begrenzt den Bericht auf die Daten der aktuellen Kasse.

Kasse wählen: Erlaubt es, Berichte anderer Kassen der gleichen Filiale aufzurufen

2 Bediener

Über diese Parameter können die Berichtsdaten nach Bedienern eingegrenzt werden

Alle: Schließt alle Bediener ein.

Nur aktueller Bediener: Begrenzt den Bericht auf die Daten des aktuellen Bedieners

Bediener wählen: Erlaubt es, Berichte anderer Bediener der gleichen Filiale aufzurufen

3 Zeitraum

Zeitraum

Seit letztem Z-Counter

Von Z-Counter **bis** 

Heute

Diese Woche

Diesen Monat

Zeitraum wählen von 

bis 

Parameter, über die der Zeitraum des Berichts eingegrenzt werden kann.

Seit dem letzten Z-Counter: Der Bericht beinhaltet die Daten ab dem letzten Z-Abschluss

Von Z-Counter bis Z-Counter: Definiert einen Zeitraum zwischen zwei Z-Abschlüssen

Heute: Bericht mit den Daten des aktuellen Tages

Diese Woche: Bericht mit den Daten der aktuellen Woche

Diesen Monat: Bericht mit den Daten des aktuellen Monats

Zeitraum wählen: Erlaubt eine beliebige Definition des Berichtszeitraums

Transaktionsbericht



Transaktionsreport

Für die Filiale

Gesamtsumme

Bon: 9

Z-Counter

Z-Counter Erhöhungen ---

Bonnummerierung-Resetdatum ---

Umsatzsumme

382,70 €

Anzahl Bons 9

Umsatz pro Bon 42,52 €

Umsatz an Tischen 66,95 €

Tischzuordnungen 3

Umsatz pro Tisch 22,31 €

Steuern

19% excl. 307,23 €

19% 72,07 €

19% incl. 379,30 €

7% excl. 3,16 €

7% 0,24 €

7% incl. 3,40 €

Finanzwege

Bar bezahlte Bons 9

Bar Umsatz 382,70 €

Unbar bezahlte Bons 0

Schließen

Einstellungen

 Admin- Panel - Kasse: 2901 Filiale: 29
Lokale Kassen-Daten und Einstellungen

Bewegungsdaten	Stammdaten	Reporte	Einstellungen			
Basis	Farben	Bon	Hardware	Zentrale DB	Admin	

Basis


Admin- Panel - Kasse: 4 Filiale: 1
Lokale Kassen-Daten und Einstellungen

Bewegungsdaten
Stammdaten
Reporte
Einstellungen

Basis
Farben
Bon
Hardware
Zentrale DB
Admin

Allgemein

Sprachauswahl: de_DE

Filialname:

Zeige die Bestellungen der Filiale

Name:	iPOS	Web-Site:	http://www.ipos-software.de
Hersteller:	it relations GmbH	Support:	http://www.itrelations.de/support
Application Main-Version:	0.9.4	Branch No:	1
Version:	1	Branch Size:	1
Build-Datum:	1.00-b395 (2012-11-24 03:02:00)	Cash-Register No:	4
Application DB-Version:	42	Cluster Id:	ipos-database-cluster-1353600253655
		Cluster NIC:	eth3

All Branch Members: [192.168.178.21]

Online Branch Members: [192.168.178.21]

Active Databases: [192.168.178.21]

Allgemein
Aussehen
Anmeldung

Allgemein

Basis Farben Bon Hardware Zentrale DB Admin

Allgemein

Sprachauswahl: de_DE

Filialname: K+S Testfiliale

Zeige die Bestellungen der Filiale

Name:	iPOS	Web-Site:	http://www.ipos-software.de
Hersteller:	it relations GmbH	Support:	http://www.itrelations.de/support
Application Main-Version:	0.9.4	Branch No:	1
Version:	1	Branch Size:	1
Build-Datum:	1.00-b395 (2012-11-24 03:02:00)	Cash-Register No:	4
Application DB-Version:	42	Cluster Id:	ipos-database-cluster-1353600253655
		Cluster NIC:	eth3

All Branch Members: [192.168.178.21]
 Online Branch Members: [192.168.178.21]
 Active Databases: [192.168.178.21]

Allgemein Aussehen Anmeldung

Zurück

1 Sprache

Sprachauswahl: de_DE

Die Kasse ist internationalisierbar und derzeit in zwei Sprachen verfügbar. Das Kennzeichen "de_DE" steht für Deutsch.

2 Filialname

Filialname: K+S Testfiliale

Der hier eingegebene Filialname wird im CentralPoint angezeigt.

3 Bestellungen

Zeige die Bestellungen der Filiale

Abhängig von angebotenen Warenwirtschaftssystemen, werden Bestellvorschläge ggf, nur ein einzelne Filialkassen übergeben,. Mit diese Einstellung werden diese, eigentlich an eine andere Filialkasse adressierten Bestellvorschläge ergänzend dazu auch hier angezeigt.

4 Filialkassen

All Branch Members: [192.168.178.21]
 Online Branch Members: [192.168.178.21]
 Active Databases: [192.168.178.21]

- "All Branch Members" zeigt die IPs aller in der Filiale installierten Kassen an.
- "Online Branch Members" listet die IPs der derzeit gestarteten Kassen der Filiale auf.
- "Active Databases" zeigt die IPs der Kassen an, deren Datenbanken gerade aktiv sind.

Aussehen

Bewegungsdaten	Stammdaten	Reporte	Einstellungen						
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 15%; text-align: center;">Basis</td> <td style="width: 15%; text-align: center;">Farben</td> <td style="width: 15%; text-align: center;">Bon</td> <td style="width: 15%; text-align: center;">Hardware</td> <td style="width: 15%; text-align: center;">Zentrale DB</td> <td style="width: 15%; text-align: center;">Admin</td> </tr> </table>				Basis	Farben	Bon	Hardware	Zentrale DB	Admin
Basis	Farben	Bon	Hardware	Zentrale DB	Admin				
Aussehen									
<p>Kassen Standardmaske</p> <p>Standard Maske Monitor #1: <input type="text" value="1_Hauptmaske"/></p> <p>Standard Maske Monitor #2: <input type="text" value="Kundendisplay"/></p> <p>Standard ...: <input type="text"/></p>		<p>Verhalten</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Vollbildschirmmodus</p> <p><input type="checkbox"/> Benutze Maskensliding</p> <p><input type="checkbox"/> Zeige Maskentabs</p> <p><input type="checkbox"/> Benutze Scalierung</p> <p><input type="checkbox"/> Zeige Scalierungsregler</p>							
<p>Kundendisplay</p> <p>Kundendisplay ist Monitor: <input type="text" value="2"/> <input type="button" value="Identifizieren"/></p>									
<p>Schriftarten</p> <p>Kontext Menu: <input 24"="" arial\",="" plain,="" type="text" value="\"/> f.</p>									
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 25%; text-align: center;">Allgemein</td> <td style="width: 25%; text-align: center;">Aussehen</td> <td style="width: 25%; text-align: center;">Anmeldung</td> </tr> </table>				Allgemein	Aussehen	Anmeldung			
Allgemein	Aussehen	Anmeldung							

Kassen Standardmaske

Damit eine Kasse mit einem angemeldeten Benutzer gestartet werden kann, muss ihr eine Standardmaske zugewiesen werden. Dazu ist eine der mit dem Designer erstellten Masken auszuwählen. Meldet sich ein Bediener an der Kasse an, so wird die hier eingestellte Maske verwendet, wenn dem Benutzer keine eigene bevorzugte Maske zugewiesen ist. Es können Masken für den Hauptbildschirm ("Standard Maske Monitor #1") und weitere Monitore hinterlegt werden, wobei unter...

...Kundendisplay...

...bestimmt wird, welcher der angeschlossenen Monitore als Kundendisplay fungiert.

Schriftarten

Verhalten

- Wenn die Option Vollbildmodus aktiviert ist, werden sowohl die Windows-Taskleiste, als auch die Windows-Fensterrahmen nicht angezeigt. Das Aktivieren dieser Option wird dringend empfohlen.
- Maskensliding sorgt für den von Apple-Geräten bekannten "gleitenden" Maskenwechsel. Diese Option erfordert grundsätzlich eine erhöhte Rechnerleistung und sollte abhängig von der eingesetzten Hardware aktiviert werden.
- Zeige Maskentabs: Mit der Aktivierung dieser Funktion werden parallel geöffnete Masken als "Tabs" am oberen Bildrand angezeigt.



Anmeldung

Bewegungsdaten	Stammdaten	Reporte	Einstellungen
Basis	Farben	Bon	Hardware
Zentrale DB	Admin		

Anmeldung

Anmeldungsart Alle Dallaslock Schutzmodus

Buttons

Anmelde-Button

Login Button

Login

Anmeldebildschirm-Button

Login Button

Login

Allgemein

Mitarbeiteranzahl 10

Allgemein Aussehen **Anmeldung**

Um an der Kasse arbeiten zu können, müssen sich Bediener an der Kasse anmelden / identifizieren. Dabei werden ihre persönlichen Einstellungen wie z.B. Benutzerrechte, bevorzugte Masken etc. geladen und die Erfassung der Arbeitszeit aktiviert.

Anmeldungsart

Zur Bedieneranmeldung an der Kasse stehen zurzeit folgende Anmeldungsarten zur Verfügung, die auch in Kombination ("Alle") verwendet werden können:

Alle

Alle

Login und Passwort

Barcode

1. Benutzername und Passwort

Mit der Eingabe des Benutzernamens und des persönlichen Passwortes erfolgt die Anmeldung an der Kasse. Zusätzlich kann rechts noch die Nummer (und damit ggf. die Position) des an der Kasse verwendeten Bedienerbuttons, sowie eine persönliche Farbgebung bestimmt werden



Benutzername

Passwort

Bediener-Nr. 2

Bediener-Farbe

Login

2. Barcode

Das Einscannen des beim Bediener zu hinterlegenden Barcodes führt ebenfalls zur Anmeldung an der Kasse

Im Dallaslock-Schutzmodus wird die gastrotypische Verwendung des Dallas-Magnetschlüssel unterstützt, bei der durch Anheften des Schlüssels der Bediener aktiviert, und durch die Trennung des Schlüssels von der Kasse wieder deaktiviert wird. Die dazu benötigten Schlüsselcodes werden beim [Bediener](#) hinterlegt.

Buttons

Die hier ausgewählten Buttons werden bei der Anmeldung verwendet

Allgemein

Die maximale Anzahl der Mitarbeiter an einer Kasse wird über diese Einstellung bestimmt.

Farben

Bewegungsdaten	Stammdaten	Reporte	Einstellungen			
Basic	Farben	Bon	Hardware	Zentrale DB	Admin	
Bon-Farbgebung						
<input type="checkbox"/> Benutze Bon-Farbgebung Bon-Rahmendicke: <input type="text" value="0"/>						
Bon	Wechselgeld	Anmeldebildschirm	Bediener	Anwendung	Tische	Icon Sets

Bon

Bewegungsdaten Stammdaten Reports **Einstellungen**

Basic **Farben** Bon Hardware Zentrale DB Admin

Bon-Farbgebung

Einen Rahmen in der Bedienerfarbe um die Bon-Tabelle zeichnen Bon-Rahmendicke: 4

Artikelpositionen vor Zwischensumme kursiv schreiben

Artikelpositionen vor Zwischensumme farblich markieren

192, 192, 192

Hinzufügen

Entfernen

Speichern

Bon Wechselgeld Anmeldebildschirm Bediener Anwendung Tische Icon Sets

• **Einen Rahmen in der Bedienerfarbe um die Bon-Tabelle zeichnen**

Die Kasse kann Bonfenster mit der Bediener-Farbe umranden, um auf den ersten Blick die Zuordnung des angezeigten Bons zum entsprechenden Bediener zu gewährleisten. Die Einstellung "Benutze Bon-Farbgebung" schaltet diese Funktion ein. Die Stärke des Rahmens kann über den Parameter "Bon-Rahmendicke" bestimmt werden.

Bon mit Rahmen (Stärke: 10)

Name		Menge	Preis	Summe
Mischbrot 1500g	+	1	3.50	3.50
Kaltgetränk PET ...	+	1	2.50	2.50
Dinkel-Ur-Weck	+	2	0.45	0.90
Pfefferbeißer	+	1	1.50	1.50
Pfand 25Cent	+	1	0.25	0.25
6 Kräppel	+	1	4.00	4.00

Gleicher Bon ohne Rahmen:

Name			Menge	Preis	Summe
Mischbrot 1500g	+	-	1	3.50	3.50
Kaltgetränk PET 0...	+	-	1	2.50	2.50
Dinkel-Ur-Weck	+	-	1	0.45	0.45
Pfefferbeißer	+	-	1	1.50	1.50
Pfand 25Cent	+	-	1	0.25	0.25
6 Kräppel	+	-	1	4.00	4.00
A-5 Brötchen nac...	+	-	1	0.99	0.99

• **Artikelpositionen vor Zwischensumme kursiv schreiben**

Wenn eine [Zwischensumme](#) ausgelöst wurde, werden alle Artikel die davor auf den Bon gebucht wurden in der Bon-Tabelle kursiv geschrieben.

• **Artikelpositionen vor Zwischensumme farblich Markieren**

Wenn eine [Zwischensumme](#) ausgelöst wurde, werden alle Artikel die davor auf den Bon gebucht wurden in der Bon-Tabelle farblich unterlegt. In der Farbauswahl kann definiert werden in welcher Farbe die Artikelpositionen unterlegt werden sollen. Werden mehrere Zwischensummen in einem Bon ausgelöst, so werden die in der Farbauswahl hinterlegten Farben pro Zwischensumme genommen. Somit entsteht eine optische Trennung der Artikelpositionen auf dem Bon pro Zwischensumme.

Beispiel:

Bon mit 3 Zwischensummen und Bedierrahmenfarbe

Name	Menge	Summe	Modifizier
<i>Doppelback 750g</i>	1	3,35 €	AH
<i>Oberl dunkel 500g</i>	2	5,10 €	AH
<i>Römerkruste 500g</i>	1	2,95 €	AH
<i>Doppelback 750g</i>	2	6,70 €	AH
<i>Oberl dunkel 500g</i>	4	10,20 €	AH
<i>Gem Party-Kröstche...</i>	1	8,45 €	AH
<i>Cölner Brauhausbro...</i>	1	2,95 €	AH
<i>Eifler Brot 500g</i>	1	2,55 €	AH
<i>Oberl dunkel 500g</i>	1	2,55 €	AH

Wechselgeld

Bewegungsdaten	Stammdaten	Reporte	Einstellungen			
Basiss	Farben	Bon	Hardware	Zentrale DB	Admin	
Wechselgeld-Farbgebung						
Wechselgeldfarbe negativ		<input type="text" value="255, 0, 0"/>	▼			
Wechselgeldfarbe positiv		<input type="text" value="0, 255, 0"/>	▼			
Bon	<u>Wechselgeld</u>	Anmeldebildschirm	Bediener	Anwendung	Tische	Icon Sets

Durch diese Einstellungen wird die farbliche Anzeigt der Wechselgeldbeträge bestimmt.

Anmeldebildschirm

Bewegungsdaten	Stammdaten	Reporte	Einstellungen
Basiss	Farben	Bon	Hardware
		Zentrale DB	Admin

Anmeldung

Hintergrundbild

Zeige Image

Typ:

Bilddatei: 

Hintergrundfarbe 1: 255, 255, 255

Hintergrundfarbe 2: 255, 174, 0

Aktiver Bediener Farbe: 255, 0, 0

Bon	Wechselgeld	Anmeldebildschirm	Bediener	Anwendung	Tische	Icon Sets
-----	-------------	--------------------------	----------	-----------	--------	-----------

Hintergrundbild

Das Aussehen des Anmeldebildschirms kann durch die Verwendung eines Hintergrundbildes individuell gestaltet werden. Bilder können dabei in ihrer Originalgröße ("centered") oder auch auf die Bildschirmgröße angepasst ("scaled") angezeigt werden.

Hintergrundfarben

Wenn keine Hintergrundbild verwendet werden soll, bestimmen die beiden Hintergrundfarben den Hintergrund des Anmeldebildschirms.

Aktiver Bedienerbutton

Der Bedienerbutton des aktiven Bedieners wird mit einem Rahmen gekennzeichnet. Die Farbe dieses Rahmens wird hier definiert.

Bediener

Bewegungsdaten	Stammdaten	Reporte	Einstellungen
Basiss	Farben	Bon	Hardware
		Zentrale DB	Admin

Bediener

Gleiche Farben für Bediener erlauben

Bon	Wechselgeld	Anmeldebildschirm	Bediener	Anwendung	Tische	Icon Sets
-----	-------------	-------------------	-----------------	-----------	--------	-----------

Die im Anmeldedialog zur Verfügung stehenden Bedienerfarben können hier bestimmt, und über die Pfeiltasten in ihrer Reihenfolge verändert werden. Die den Bedienern zugeordneten Farben können - je nach Programmierung der Kasse - großen Einfluss auf die Gesamtfarbgebung der Kasse nehmen. Einzelheiten hierzu sind unter [hier](#) beschrieben.

Anmeldedialog

Benutzername

Passwort

Bediener-Nr.

Bediener-Farbe

Anwendung

Bewegungsdaten	Stammdaten	Reporte	Einstellungen			
Basiss	Farben	Bon	Hardware	Zentrale DB	Admin	
Anwendung						
Verlaufsfarbe 1		<input type="text" value="255, 174, 0"/>	▼	Titel-Schrift	<input 16"="" bold,="" dialog\",="" type="text" value="\"/>	f.
Verlaufsfarbe 2		<input type="text" value="255, 144, 0"/>	▼	Untertitel Schrift	<input 12"="" dialog\",="" plain,="" type="text" value="\"/>	f.
Textfarbe		<input type="text" value="70, 70, 70"/>	▼			
Vorschau						
						
Bon	Wechselgeld	Anmeldebildschirm	Bediener	<u>Anwendung</u>	Tische	Icon Sets

Hier können die in den Meldungen und Menüs zu verwendenden Farben und Schriften bestimmt werden.

Tische

Bewegungsdaten	Stammdaten	Reporte	Einstellungen			
Basiss	Farben	Bon	Hardware	Zentrale DB	Admin	
Tischmarkierung						
Rahmenfarbe des aktuellen Tisches			<input type="text" value="255, 0, 0"/>	▼		
Rahmenfarbe gruppierter Tische			<input type="text" value="255, 255, 0"/>	▼		
Bon	Wechselgeld	Anmeldebildschirm	Bediener	Anwendung	Tische	Icon Sets

Rahmenfarbe des aktuellen Tisches

Der aktuell gewählte Tisch wird im Tischplan mit einem Rahmen versehen, dessen Farbe hier definiert wird.

Rahmenfarbe gruppierter Tische

Werden Tischfunktionen genutzt bei denen mehrere Tische ausgewählt (gruppiert) werden, so werden diese Tische ebenfalls mit der hier bestimmten Farbe gekennzeichnet.

Icon-Sets

Bewegungsdaten	Stammdaten	Reporte	Einstellungen
Basic	Farben	Bon	Hardware
	Zentrale DB	Admin	
Eigene Produkt-Icons			
Artikelbilder	<input type="text" value="cashregister/icons/client/articles/"/>		
Warengruppenbilder	<input type="text" value="cashregister/icons/client/groups/"/>		
Hauptgruppenbilder	<input type="text" value="cashregister/icons/client/maingroups/"/>		
Bon	Wechselgeld	Anmeldebildschirm	Bediener
Anwendung	Tische	<u>Icon Sets</u>	

Buttons können im Designer manuell mit Grafiken, wie z.B. Produktbildern, versehen werden. Um die Zuordnung von Grafiken zu vielfältig vorkommenden Stammdaten-Buttons wie für Artikel, Warengruppen oder Hauptgruppen zu vereinfachen, wurde in der Kasse eine automatisierte Zuordnung von Grafik zu Button geschaffen.

Die Voraussetzung für die automatisierte Zuordnung ist, dass der Name der hinterlegten Grafikdateien identisch mit der jeweiligen Artikel-, Warengruppen-, oder Hauptgruppennummer ist, und die Grafikdateien im hier zu hinterlegenden Verzeichnis liegen.

Im abgebildeten Beispiel müssen die Grafiken, die auf den Artikelbuttons verwendet werden sollen, im Anwendungsverzeichnis der Kasse *cashregister/icons/client/articles/* abgelegt werden. Die für den Button des Artikel Nr. 1234 vorgesehene Grafik muss den Namen *1234.xxx* tragen.

Bon

Bewegungsdaten	Stammdaten	Reporte	Einstellungen		
Basis	Farber	Bon	Hardware	Zentrale DB	Admin
Allgemein					
Bon-Arbeitsablauf					
<input checked="" type="checkbox"/> Automatische Bonenerzeugung					
<input type="checkbox"/> SchlieÙe Bon, wenn die letzte Position gelöscht wird					
<input checked="" type="checkbox"/> Füge gleiche Bonpositionen zusammen					
<input type="checkbox"/> Erzeuge neuen Bon nach Bonschließung					
Bonnummerierung					
Bon-Nummerierung: Kontinuierliche Nummerierung					
Bon-Nummergenerierung: Cash Register-based					
Anzeige von verknüpften Artikeln					
<input type="checkbox"/> Kostenfreie Positionen verbergen					
Allgemein	Lager	Selbst-Service	Sichtbarkeit	Eigenes Bon-Design	Datenformate

Allgemein

1 Bon Arbeitsablauf

2 Bonnummerierung

3 Kostenfreie Positionen verbergen

4 Freier Artikel Dialog

5 Zwischensummen-Sperre

6 Artikel ohne Preis sperren

7 Menge der Unterpositionen durch Mengen der Hauptpositionen teilen

1 Bon Arbeitsablauf

Bon-Arbeitsablauf (G)

- Automatische Bonerzeugung** **SchlieÙe Bon, wenn die letzte Position gelöscht wird**
- Füge gleiche Bonpositionen zu...** **Erzeuge neuen Bon nach Bonselließung**

Automatische Bonerzeugung:

Sowohl bei der Anmeldung eines Bedieners an der Kasse, als auch nach Abschluss eines Bons, wird automatisch eine neuer Bon erzeugt. Wird dieses Option deaktiviert, kann ein neuer Bon manuell über die Button-Aktion "Neuer Bon" erstellt werden.

SchlieÙe Bon, wenn die letzte Position gelöscht wird:

Löscht den Bon nachdem auch die letzte vorher gebuchte Bonposition gelöscht wurde, und setzt im Journal den Status der vergebenen Bonnummer auf "gelöscht"

Füge gleiche Bonpositionen zusammen:

Sorgt dafür, dass *mehrfach* bonierte Artikel in *einer* Bonzeile aufgeführt werden. Wird die Aktion nicht aktiviert, werden bei Bonierung von z.B. *5 x Sesambrötchen, 1 x Bauernbrot, 2 x Sesambröchten* in der Bontabelle zwei Einträge für das Sesambrötchen geführt.

Erzeuge neuen Bon nach Bonselließung

Eröffnet auch dann einen neuen Bon, wenn der vorherige Bon abgebrochen, also vor einer Bezahlung geschlossen/gelöscht wurde.

2 Bonnummerierung

Bonnummerierung (G)

Bon-Nummerierung:

Reset mit Z-Counter-Erhöhung

Bon-Nummergenerierung

Pro Kasse

Bon-Nummerierung:

Es gibt zwei Varianten, die Bonnummerierung fortzuführen: "Fortlaufend" und "Neustart täglich". Bei fortlaufender Nummerierung wird die fortlaufende Nummerierung durch kein Ereignis unterbrochen. Wird hingegen "Neustart täglich" gewählt, so beginnt die Bonnummerierung jeden erneut Tag bei 1.

Bon-Nummerngenerierung:

Hier kann eingestellt werden, ob Bonnummern je Kasse ("Cashregister based") getrennt werden, oder ob die Bonnummern aller Kassen der Filiale einen Nummernkreis haben ("Filialweit").

Achtung: Wird die Bonnummerngenerierung auf "Filialweit" gesetzt, ist dringend zu gewährleisten, dass im laufenden Betrieb immer mindestens eine Kasse aktiv ist! Kann dies nicht garantiert werden, so ist die Bonnummerngenerierung auf "Je Kasse" zu stellen!

3 Kostenfreie Positionen verbergen

Kostenfreie Positionen verbergen

Ist diese Einstellung gewählt, werden alle Artikel ohne Preis nicht angezeigt

4 Freier Artikel Dialog

Zeige Freier-Artikel-Dialog

Mit dieser Einstellung kann eine Abfrage nach dem Grund einer Preisüberschreibung eingeblendet werden.

5 Zwischensummen-Sperre

Nach Zwischensumme keine Veränderung mehr an den bisherigen Artikelpositionen zulassen.

Verhindert, dass Bon-Positionen nach einer [Zwischensumme](#) noch mal verändert werden können.

6 Artikel ohne Preis sperren

Artikel-Buttons inaktiv schalten wenn der Artikel auf der Preisebene keinen Preis hat.

Inaktiviert Artikel-Buttons wenn die aktuell ausgewählte Bon-Positionsebene keinen Preis für den Artikel hat.

7 Menge der Unterpositionen durch Mengen der Hauptposition teilen

Menge der Unterpositionen durch Menge der Hauptposition teilen

Ist diese Option aktiviert werden die Unterartikel nur einmal angezeigt.
Optionen gesetzt:

Name	Menge	+/-	Summe	%
Coca Cola 0,5l PET	4	☀	5,40 €	
+ Pfand +0,25€	1		0,25 €	

Option nicht gesetzt:

Name	Menge	+/-	Summe	%
Coca Cola 0,5l PET	4	☀	5,40 €	
+ Pfand +0,25€	4		1,00 €	

Lager



1 Lager

Lager

- Lager aktiv
 - Erlaube negative Lagerbestände
 - Zeige verbleibenden Lagerbestand auf Artikelknöpfen

Wenn Zugänge an die Kasse übermittelt werden, kann die Kasse eine Bestandsführung für die einzelnen Artikel durchführen.

Ist die Option "Lager aktiv" gesetzt, kann festgelegt werden ob auch bei einem negativen Lagerbestand Artikel boniert werden dürfen, und ob der aktuelle Lagerbestand auf den Artikelbuttons angezeigt werden soll.

Selbst-Service

1 Tischzuordnung

Spezieller Tisch für Bestellung?

Kasse ist diesem Tisch fest zugeordnet

Die Kasse kann als Self-Ordering-System genutzt werden, über das z.B. die Gäste auf einer Kegelbahn über eine eingeschränkte Kassenschnittstelle auf einem Tablet-PC ihre Bestellungen selbst eingeben können. Über diese Einstellung wird der Kasse ein fester "Tisch" zugeordnet.

2 Web-Bestellung via 2D-Barcode

Kundenbestellung über Internet?

Aktiviere Web-Server für aktuelle Kasse Port

Damit die Bestellung über 2D-Barcodes z.B. über Smartphones genutzt werden kann, muss in der Kasse ein Web-Server aktiviert werden. Über diese Einstellung wird der Port bestimmt, über den der Web-Server kommuniziert.

3 Internetbestellung Zuweisung

Internetbestellung Zuweisungsliste

- 1
- 2
- 3

Hier wird hinterlegt, auf welcher Kasse die Web-Server-Bestellungen ankommen.

Sichtbarkeit

Bewegungsdaten	Stammdaten	Reporte	Einstellungen
Basis	Farben	Bon	Hardware
			Zentrale DB
			Admin

Sichtbarkeit

Mitarbeiter

Zeige Bons älter als...

EIGENE geschlossen: 0 Tage, 1 Stunden, 0 Minuten

ANDERE geschlossen: 0 Tage, 1 Stunden, 0 Minuten

EIGENE Rücknahmen: 0 Tage, 1 Stunden, 0 Minuten

ANDERE Rücknahmen: 0 Tage, 1 Stunden, 0 Minuten

Supervisor

Zeige Bons älter als...

ALLE geschlossen: 1 Tage, 0 Stunden, 0 Minuten

ALLE Rücknahmen: 0 Tage, 1 Stunden, 0 Minuten

Speichern

Allgemein	Lager	Selbst-Service	<u>Sichtbarkeit</u>	Eigenes Bon-Design	Datenformate
-----------	-------	----------------	---------------------	--------------------	--------------

Sowohl normale Mitarbeiter als auch ein Supervisor können sich bereits abgeschlossene Bons anzeigen lassen. Über welchen Zeitraum und in welchem Umfang dies geschehen soll, wird hier eingestellt.

Eigenes Bon-Design

Bewegungsdaten
Stammdaten
Reporte
Einstellungen

Basis
Farben
Bon
Hardware
Zentrale DB
Admin

Eigene Bondesigns

Splitbon Quelle:

SwitchReceipt-left

Article Name			
Coca-Cola	2	➔	➔➔
Hamburger	3	➔	➔➔

Splitbon Ziel:

SwitchReceipt-right

Article Name			
Coca-Cola	2	➔➔	➔
Hamburger	3	➔➔	➔

Bonwechsel-Vorschau:

BonfensterKundendisplay

Name	Menge	Preis	Summe
Coca-Cola	2	1,55 €	3,10 €
Hamburger	3	3,99 €	11,97 €

Allgemein
Lager
Selbst-Service
Sichtbarkeit
Eigenes Bon-Design
Datenformate

In diesen Einstellungen werden die in den verschiedenen Dialogen (Splitten, Bonwechsel etc) verwendeten Tabellen bestimmt. Diese Tabellen-Layouts werden [über den Designer erstellt](#).

Datenformate

Bewegungsdaten	Stammdaten	Reporte	Einstellungen		
Basis	Farben	Bon	Hardware	Zentrale DB	Admin
Datenformate					
<input type="checkbox"/> Einfaches Geld-Eingabe-Format (z.B. geben Sie 2500 anstatt 25,00 ein.)					
Allgemein	Lager	Selbst-Service	Sichtbarkeit	Eigenes Bon-Design	<u>Datenformate</u>
					Zurück

Hardware

**Admin- Panel - Kasse: 2901 Filiale: 29**
Lokale Kassen-Daten und Einstellungen

Bewegungsdaten	Stammdaten	Reporte	Einstellungen			
Basis	Farben	Bon	Hardware	Zentrale DB	Admin	

...

Drucker	Bon-Design 1	Bon-Design 2	Ein-/Ausgabe Geräte	Externe Geräte	Orderman	
----------------	--------------	--------------	---------------------	----------------	----------	--

Drucker bearbeiten / hinzufügen

Druckerkonfiguration
Drucker

Name **2** **Name:** Küche

Druckertyp **1** **Druckertyp:** Order

Service **3** **Service:** BIXOLON SRP-350plusII

ESC/POS Codetyp **4** **ESC/POS Codetyp:** Epson

Artikelverknüpfung **5** **Drucker Link:** kueche

Druckbereich **6** **Page Settings**
14 px <-----> 210 px

Kassenschublade **7** **Kassenschublade** **Drawer No.** - **8** Schubladennummer

OK Abbrechen

1 Druckertyp

Druckertyp:

iPOS unterscheidet die folgenden Druckertypen:

Receipt: Auf Druckern diesen Typs werden alle Bons außer Orderbons gedruckt

Drawer Adapter: Wird ein Schubladenadapter verwendet, so ist dieser als Drucker mit diesem Typ anzulegen

Order: Drucker mit dieser Einstellung erhalten die Druckaufträge für Orderbons

2 Name

Name:

Gibt den internen Namen des Drucker an

3 Service

Service:

iPOS sendet Druckbefehle an die in Windows angelegten Drucker. Hier ist der Windows-Drucker auszuwählen, der zum angelegten Drucker gehört.

4 ESC/POS Codetyp

ESC/POS Codetyp:

Bisher nur Epson möglich

5 Artikelverknüpfung

Drucker Link:

Für den Druck von Orderbons können einem Drucker verschiedene "Stichwörter" zugewiesen werden. Artikel (oder deren übergeordnete Waren- bzw. Hauptgruppen) die über diese Drucker-Stichworte verfügen, werden auf den entsprechenden Druckern gedruckt. Somit ist eine artikel- oder warengruppenspezifische Druckerzuweisung möglich.

6 Druckbereich



Gibt den bedruckbaren Bereich des verwendeten Druckers an. Die hier abgebildeten Einstellungen passen zum Epson TM-T88.

7 Kassenschublade

Kassenschublade

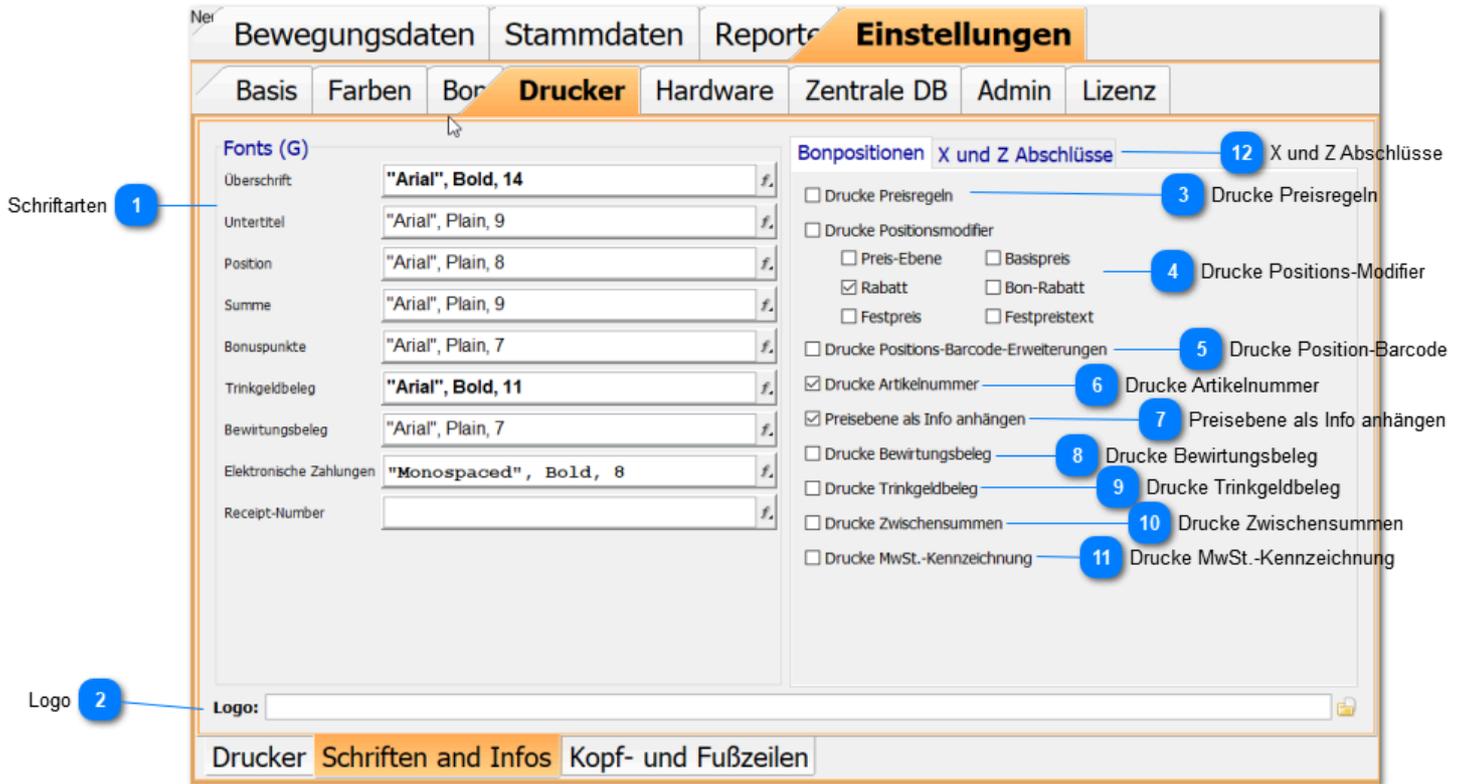
Drucker bei denen diese Einstellung aktiviert ist, erhalten zusätzlich zum Druckauftrag für Bons den Befehl zur Schubladenöffnung

8 Schubladenummer

Drawer No.

Falls an einer Kasse mehrere Schubladen angeschlossen sind, so kann an dieser Stelle den einzelnen Schubladen eine Nummer zugewiesen werden.

Bon-Design 1



Hier kann der Bon-Druck beeinflusst werden. Auf der linken Seite werden die Schriftarten und Größen definiert.

Alle Einstellungen der rechten Seite betreffen die auf den Bon gedruckten Informationen. Diese können durch die [Einstellungen beim Bon-Typ](#) überschrieben werden.

1 Schriftarten

Fonts (G)	
Überschrift	"Arial", Bold, 14
Untertitel	"Arial", Plain, 9
Position	"Arial", Plain, 8
Summe	"Arial", Plain, 9
Bonuspunkte	"Arial", Plain, 7
Trinkgeldbeleg	"Arial", Bold, 11
Bewirtungsbeleg	"Arial", Plain, 7
Elektronische Zahlungen	"Monospaced", Bold, 8
Receipt-Number	

Über diese Einstellungen kann die Darstellung der verschiedenen Bonbereiche beeinflusst werden.

Überschrift	Bontyp-Name
Untertitel	Bonstatus wie z.B. "Offener Bon", "Nachbon" etc.

Position	Bonpositionen, also die gebuchten Artikel
Summe	Mengen- und Währungssummen
Bonuspunkte	Übersicht über den aktuellen Bonuspunktstand des Kunden
Trinkgeldbeleg	Belegergänzung "Trinkgeld "
Bewirtungsbeleg	Belegergänzung "Bewirtungsbeleg"
Elektronische Zahlungen	Schrift in der der von Bezahlterminals geschickte Text gedruckt werden soll
Bonnummer	Schrift, in der die Bon-Nummer gedruckt werden soll.

2 Logo

Logo:

Hier ist der Pfad zu der im Bonkopf zu verwendenden Grafikdatei zu hinterlegen

3 Drucke Preisregeln

Drucke Preisregeln

Löst den Druck des Namens der bei einer Bonposition greifenden Preisregel aus.

4 Drucke Positions-Modifier

Drucke Positionsmodifier

<input type="checkbox"/> Preis-Ebene	<input type="checkbox"/> Basispreis
<input checked="" type="checkbox"/> Rabatt	<input type="checkbox"/> Bon-Rabatt
<input type="checkbox"/> Festpreis	<input type="checkbox"/> Festpreistext

Druckt bei jeder Bon-Position die angewendeten Modifier mit aus.

5 Drucke Position-Barcode

Drucke Positions-Barcode-Erweiterungen

Löst den Druck von bei einer Bonposition abgefragten Barcodeinformationen aus.

6 Drucke Artikelnummer

Drucke Artikelnummer

Druckt bei jeder Bon-Position die Artikelnummer des Artikels.

7 Preisebene als Info anhängen

Preisebene als Info anhängen

Hängt am Ende einer jeden Bon-Position die Preisebene (in kleiner Schrift) an.

8 Drucke Bewirtungsbeleg Drucke Bewirtungsbeleg

Hängt am Ende eines Bon einen Standard-Bewirtungsbeleg an.

9 Drucke Trinkgeldbeleg Drucke Trinkgeldbeleg

Druckt am Ende eines Bons einen Trinkgeldbeleg aus.

10 Drucke Zwischensummen Drucke Zwischensummen

Druckt [Zwischensummen](#) mit aus, wenn diese während der Bonerstellung erzeugt wurden.

11 Drucke MwSt.-Kennzeichnung Drucke MwSt.-Kennzeichnung

Hängt an jede Bon-Position die bei der Steuer hinterlegte [Mehrwertsteuer-Kennung](#) an. In dem Bereich des Bons in der die Mehrwertsteuer ausgewiesen wird, wird die MwSt.-Kennung am Anfang jeder Zeile mit ausgedruckt.

Beispiel:

#	Artikel	Preis	Summe
1	Cafe normal	2,55 €	2,55 € ^B
1	Cappuccino normal	2,85 €	2,85 € ^B
1	Latte Macchiato klein	2,45 €	2,45 € ^B
1	Milchcafe klein	2,45 €	2,45 € ^B
3	Cola 0,5l	1,60 €	4,80 € ^B
3	+ Pfand +0,15		^B
1	Hirtensnack	2,95 €	2,95 € ^A
1	Leberw.-Schwarzbrotschnitte	2,95 €	2,95 € ^A
1	Frühstücksgedeck	2,95 €	2,95 € ^A

MwSt.%	MwSt.	Netto	Brutto
A) 7%	0,57 €	8,28 €	8,85 €
B) 19%	2,49 €	13,06 €	15,55 €

12 X und Z Abschlüsse X und Z Abschlüsse

- Kein Transaktionsreport drucken
- Keine extra 'Münzen & Scheine' Ausdruck
- Keine Umsatzreporthe drucken
- Drucke Kassen-SOLL und DIFF auf Z-Transaction-Report
- Drucke Non-Reset-Grand-Total auf Z-Transaction-Report
- Abschluss-Info als extra Bon drucken
- Null-Werte soweit möglich unterdrücken

Anz. Kopien des Z-Abschlussberichts

Bon-Design 2

The screenshot shows the 'Einstellungen' (Settings) window with the 'Hardware' tab selected. The window is divided into three main sections for configuration:

- Adressen Kopfzeile**: A text area for the header, with a checkbox for 'Center Header' and a font dropdown set to '"Arial", Plain, 9'.
- Freie Drucker-Fußzeile**: A text area for the footer, with a checkbox for 'Center Footer' and a font dropdown set to '"Arial", Plain, 9'.
- Drucke Bonsummenangebot**: A checkbox for 'Drucke Bonsummenangebot' and a text area for the offer text, with a checkbox for 'Center Receipt Sum Offer' and a font dropdown set to '"Arial", Plain, 9'. Below this is a field 'Ab einer Summe v...' set to '10,00'.

At the bottom, there is a list of printer designs: 'Drucker', 'Bon-Design 1', 'Bon-Design 2' (highlighted), and 'Barcode Scanner'. A 'Zurück' (Back) button is located in the bottom right corner.

Kopfzeile: Die hier eingegebenen Texte werden direkt unter das Logo gedruckt

Fußzeile: Diese Angaben werden ans Bonende gedruckt

Bonsummenangebot: Ist dieses aktiviert, wird im Falle des Überschreitens der eingegebenen Bonsumme der eingegebene Text oberhalb der Fußzeile gedruckt.

Über die Schriftdefinitionen können für jeden der genannten Bereiche die zu verwendenden Schrifttypen mit den jeweiligen Einstellungen hinterlegt werden.

Ein-/Ausgabe Geräte

 **Admin- Panel - Kasse: 2901 Filiale: 29**
Lokale Kassen-Daten und Einstellungen

BewegungsdatenStammdatenReporte**Einstellungen**

BasisFarbenBon**Hardware**Zentrale DBAdmin

Bezahlterminal

INIT Options: <input style="width: 100%;" type="text"/>	Port: <input button"="" style="width: 90%;" type="text" value="Send INIT Command now"/> <input type="button" value="Reset to default"/>	Baud Rate: <input style="width: 90%;" type="text" value="9600"/>
Password: <input style="width: 100%;" type="text" value="00 00 00"/>	Parity: <input style="width: 90%;" type="text" value="ODD (1)"/>	
Send Init-Command: <input type="radio"/> never <input checked="" type="radio"/> once <input type="radio"/> everytime <input checked="" type="checkbox"/> Send logoff	Data Bits: <input style="width: 90%;" type="text" value="8"/>	
	Stop Bits: <input style="width: 90%;" type="text" value="1"/>	

CoinMaster

IP-Address: <input style="width: 90%;" type="text"/>	Port: <input style="width: 90%;" type="text"/>
--	--

SmartTILL

IP-Address: <input style="width: 90%;" type="text"/>	Port: <input style="width: 90%;" type="text" value="8087"/>		
Serial-Port: <input 10px;"="" margin-top:="" style="width: 90%;" type="text" value="---</input></td><td></td></tr></table></div></div><div style="/> <h3>Video-Server (Alpha11)</h3> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"><tr><td style="width: 30%;">IP-Address: <input style="width: 90%;" type="text"/></td><td style="width: 20%;">Port: <input style="width: 90%;" type="text"/></td><td style="width: 50%;"><input type="checkbox"/> Small <input checked="" type="checkbox"/> Header <input checked="" type="checkbox"/> Separators <input checked="" type="checkbox"/> Payments</td></tr></table>	IP-Address: <input style="width: 90%;" type="text"/>	Port: <input style="width: 90%;" type="text"/>	<input type="checkbox"/> Small <input checked="" type="checkbox"/> Header <input checked="" type="checkbox"/> Separators <input checked="" type="checkbox"/> Payments
IP-Address: <input style="width: 90%;" type="text"/>	Port: <input style="width: 90%;" type="text"/>	<input type="checkbox"/> Small <input checked="" type="checkbox"/> Header <input checked="" type="checkbox"/> Separators <input checked="" type="checkbox"/> Payments	

DruckerBon-Design 1Bon-Design 2**Ein-/Ausgabe Geräte**Externe GeräteOrderman

Seite 130 / 1073

Bezahlterminal

The screenshot shows the 'Bezahlterminal' configuration window. It includes fields for 'INIT Options', 'Password', and 'Send Init-Command' with radio buttons for 'never', 'once', and 'everytime'. There are also buttons for 'Send INIT Command now' and 'Reset to default'. On the right, there are dropdown menus for 'Port', 'Baud Rate', 'Parity', 'Data Bits', and 'Stop Bits'. Numbered callouts point to: 1. INIT Options / String field; 2. Password field; 3. Send INIT Command now button; 4. Send Init-Command radio buttons; 5. Send logoff checkbox; 6. Reset to default button; 7. Port dropdown menu.

1 INIT Optionen / String

INIT Options:

In dieses Feld wird der Initialisierungs-String eingegeben der an das Terminal geschickt werden soll, um eine Verbindung aufzubauen.

Standardwert: 86

Der richtige Init-String kann in der Anleitung des Terminals nachgeschlagen werden. Der Init-String beeinflusst auch das Verhalten des Terminals und die Kommunikation des Terminals mit der Kasse.

2 Passwort

Password:

Passwort, dass bei der Initialisierung an das Terminal geschickt werden soll. Dieses Passwort kann im Terminal gesetzt werden.

Standardwert: 00 00 00

3 INIT Kommando senden

Sendet den Initialisierungs-String an das Terminal.

4 INIT-Kommando Verhalten

Send Init-Command: never once everytime

Mit dieser Option kann gesetzt werden wann der Initialisierungs-String an das Terminal gesendet werden soll:

never: niemals

once: einmalig beim Start bzw. bei der ersten Transaktion nach dem letzten Neustart der Kasse

everytime: jedesmal bevor eine Transaktion an das Terminal geschickt wird.

Standardwert: "once"

5 Logoff Verhalten

Send logoff

Gibt an, ob die Kasse vor beenden ein "Logoff" Befehl an das Terminal schicken soll.

6 Standardwerte setzen

Reset to default

Setzt die eingestellten Parameter auf die Standardwerte zurück.

7 Parameter für serielle Kommunikation

Port	---
Baud Rate	9600
Parity	ODD (1)
Data Bits	8
Stop Bits	1

Serielle Verbindungsparameter. Diese Werte sind bis auf "Port" geräteabhängig und können in der Anleitung des Terminals nachgeschlagen werden. Den Port können Sie im Geräte-Manager nachschauen oder (wenn kein USB-to-Serial-Adapter genutzt wird, sondern ein RS232 Port) an der Beschriftung des seriellen Ports der Kassenhardware ablesen.

Serielle Schublade

Unter dem Menüpunkte "Serielle Schublade" können 1 oder mehrere serielle Schublade konfiguriert werden. Neben der technischen Konfiguration der Verbindungsparameter kann auch das Verhalten der Kasse (Bildschirm sperren, Signalton ausgeben) definiert werden.

1 Nummer

Nummer

Interne Nummer für die serielle Schublade zur Verwaltung

2 Name

Name

Interne Bezeichnung für die serielle Schublade zur Verwaltung

3 COM-Parameter

COM-Parameter

Serielle Einstellungen zur Anschluss der Schublade

4 Öffnungssequenznummer

Öffnungs-Sequenz-Nr.

0	27 112 0 50 250 1B 70 00 32 FA
1	27 112 1 50 250 1B700132FA
2	27 112 72 50 250 1B704832FA
3	27 112 73 50 250 1B704932FA

4 27 112 23 50 250
1B701732FA

5 Eigene Öffnungs-Sequenz

Eigene Öffnungs-Sequenz

Sollte die notwendige Öffnungssequenz für die angeschlossene Schublade nicht in der Liste vorhanden sein, so kann hier eine benutzerdefinierte Sequenz in Dezimalzahlen angegeben werden.

6 Beep wenn Lade öffnet

Beep wenn Lade öffnet

Soll die Schublade ein Signal ausgeben, wenn diese geöffnet wird?

7 Beep wenn Lade schliesst

Beep wenn Lade schliesst

Soll die Schublade ein Signal ausgeben, wenn diese geschlossen wird?

8 Beep wenn Lade offen ist

Beep wenn Lade ist offen

Soll die Schublade ein Signal ausgeben, wenn diese geöffnet ist?

9 Anzeige blockieren wenn Lade offen ist

Anzeige blockieren wenn Lade offen ist

Sollen jegliche Eingaben am Bildschirm gesperrt werden, solange die Schublade offen ist?

10 Schubladentester



Über diese Kommandos können die Einstellungen für die ausgewählte serielle Schublade getestet werden.

Externe Geräte

<TODO>: Hier Beschreibung einfügen... Vergessen Sie nicht, diesem Thema ein Schlüsselwort hinzuzufügen

Zeilendisplay

1 Zeilen Display aktivieren

Zeilen-Display vorhanden

Aktivieren Sie diese Option wenn Sie an der Kasse ein Zeilendisplay nutzen möchten

2 Anschluss

Anschluss an Port: COM5

Wählen Sie den gewünschten Anschluss. Schauen Sie ggf. im Windows Geräte-Manager nach, welchen Anschluss das Display hat

3 Verbindungstest

Verbindung wurde hergestellt zu COM5...

Nach erfolgreicher Verbindung erscheint die o.a. Meldung

4 Testzeilen

Ich bin die erste Zeile:-)

Und ich die zweite:-(

Hier können Sie Testnachrichten eingeben

5 Testnachrichten senden

Test Lauftext

Test Artikel buchen

Test Zwischensumme

Test Bezahlung

Durch Klick eines dieser Buttons werden die Testzeilen an das Zeilendisplay gesendet und dort direkt angezeigt.

6 Speichern

A rectangular button with a light blue background and a thin blue border. The word "Speichern" is centered in the button in a dark grey font.

Speichern Sie Ihre Einstellungen um das Zeilendisplay mit Ihrer Kasse zu verwenden.

WICHTIG: Die Kasse muss zur Nutzung nach der Konfiguration einmal neugestartet werden.

Zentrale DB

Bewegungsdaten	Stammdaten	Reporte	Einstellungen		
Basis	Farben	Bon	Hardware	Zentrale DB	Admin
Allgemein					
<input checked="" type="checkbox"/> Filiale mit Central Point verbinden					
Zentrale-Datenbank					
Datenbankentyp <input type="text" value="MySQL"/>					
Host <input type="text" value="192.168.178.20"/>					
Port <input type="text" value="3307"/>					
Datenbankname <input type="text" value="goodcompany_ipos"/>					
Benutzer <input type="text" value="goodcompany"/>					
Passwort <input type="text" value="*****"/>					
<input type="button" value="Teste Verbindung..."/> <input type="button" value="Speichern"/>					
Allgemein	Synchronisation	Updates			

Synchronisation

Bewegungsdaten	Stammdaten	Reporte	Einstellungen
Basis	Farben	Bon	Hardware
Zentrale DB		Admin	

Synchronisation

Synchronisation Artikel & Preise

Synchronisationsintervall Tage, Stunden, Minuten

Letzte Synchronisation

Synchronisation

Synchronisationsintervall Tage, Stunden, Minuten, Sekunden

Letzte Synchronisation

Allgemein	Synchronisation	Updates
-----------	------------------------	---------

Die Synchronisation der Daten wird in zwei Bereiche unterteilt:

1. Den Empfang der Daten, die im CentralPoint gepflegt werden ("Synchronisation Stammdaten")
2. Die Übergabe der Kassendaten in den CentralPoint. ("Synchronisation Bondaten")

In beiden Fällen kann das Synchronisationsintervall eingegeben werden.

Schlägt eine Synchronisation fehl, wird dies durch eine Fehlermeldung angezeigt.

Mögliche Ursachen/Fehlermeldungen sind:

- Hostname kann nicht aufgelöst werden
- Verbindung kann nicht innerhalb des Zeitfensters hergestellt werden
- Verbindungsaufbau wurde abgelehnt
- Ungültige Anmeldedaten
- Unbekannte Spalte in Tabelle

Allgemein

Filiale mit zentraler Datenbank verbinden

Zentrale Datenbank

1

2

3

4

Verbindungstest

Speichern

1 Filiale mit zentraler Datenbank verbinden

Filiale mit Central Point verbinden

Legt fest, dass die Kasse ihre Stammdaten aus dem in der Zentrale installierten CentralPoint bezieht, und ihre Daten mit der Datenbank des CentralPoint synchronisiert. Mit aktivieren dieser Funktion werden Anlage und Bearbeitung der Stammdaten an der Kasse gesperrt.

2 Zentrale Datenbank

Zentrale-Datenbank

Datenbanktyp MySQL

Host 192.168.178.20

Port 3307

Datenbankname goodcompany_ipos

Benutzer goodcompany

Passwort *****

Hier werden die Verbindungsparameter zur zentralen Datenbank eingegeben.

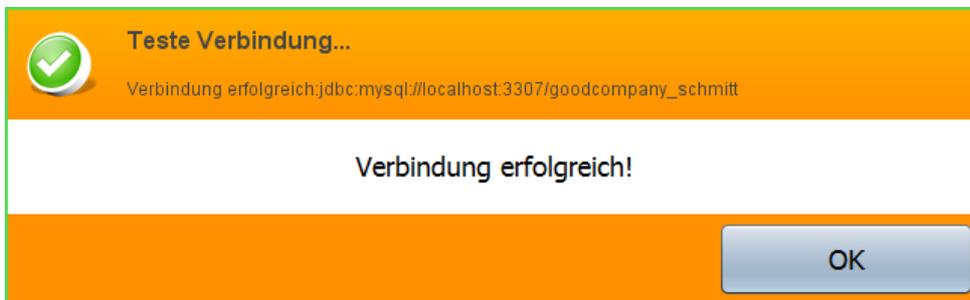
Datenbanktyp	derzeit fix: MySQL
Datenbank URL	Hier ist die IP des Rechners einzutragen, auf dem die zentral Datenbank liegt.
Port	Die Portnummer über die auf die Datenbank zugegriffen wird. Bei MariaDB (MySQL) ist die
Database Name	Der Name des Datenbankschemas
Benutzer	Der Datenbank-Benutzername.
Passwort	Das zum Datenbank-Benutzer gehörende Passwort.

Die hier eingestellten Werte müssen zwingend mit den bei der [Konfiguration der Datenbank](#) bestimmte

3 Verbindungstest

Teste Verbindung...

Wenn die eingestellten Parameter einen Zugriff auf die Datenbank erlauben, wird der Verbindungstest positiv bestätigt.



4 Speichern

Speichern

Die Datenbankparameter müssen, anders als die meisten anderen Einstellungen in der Kasse, mit dem Button "Speichern" bestätigt werden.

Admin

Admin- Panel - Kasse: 2901 Filiale: 29
Lokale Kassen-Daten und Einstellungen

Bewegungsdaten Stammdaten Reports **Einstellungen**

Basis Farben Bon Hardware Zentrale DP **Admin**

...

Aktionen Virtuelles Keyboard SQL Jobs Lizenz

TODO>: Hier Beschreibung einfügen... Vergessen Sie nicht, diesem Thema ein Schlüsselwort hinzuzufügen

Aktionen

The screenshot shows the 'Einstellungen' (Settings) window with the 'Admin' sub-menu active. The 'Aktionen' (Actions) section contains the following items:

- Neustart (1)
- Beenden (2)
- Minimieren (3)
- System booten (4)
- SetupWizard starten (5)
- GDPdU/GoBD - IDEA (6)
- Bons anderer Kassen befreien (7)
- Branding-Defaults setzen (8)
- Daten... (9)
- Memory Monitor (10)

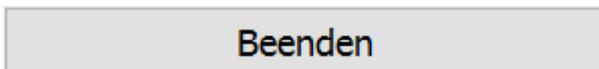
At the bottom of the window, there are additional menu items: 'Aktionen', 'Virtuelles Keyboard', 'SQL', 'Jobs', and 'Alle Einstellungen'.

1 Neustart



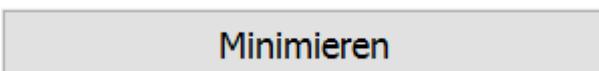
Startet die Kasse neu

2 Beenden



Beendet die Kasse

3 Minimieren



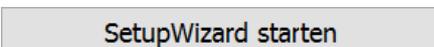
Minimiert die Kasse in die Taskleiste

4 System booten



Startet Windows neu

5 SetupWizard starten



<TODO>: Hier Beschreibung einfügen...

6 GDPdU/GoBD - IDEA

GDPdU/GoBD - IDEA

<TODO>: Hier Beschreibung einfügen...

7 **Bons anderer Kassen befreien**

Bons anderer Kassen befreien

<TODO>: Hier Beschreibung einfügen...

8 **Branding-Defaults setzen**

Branding-Defaults setzen

<TODO>: Hier Beschreibung einfügen...

9 **Daten**

Daten...

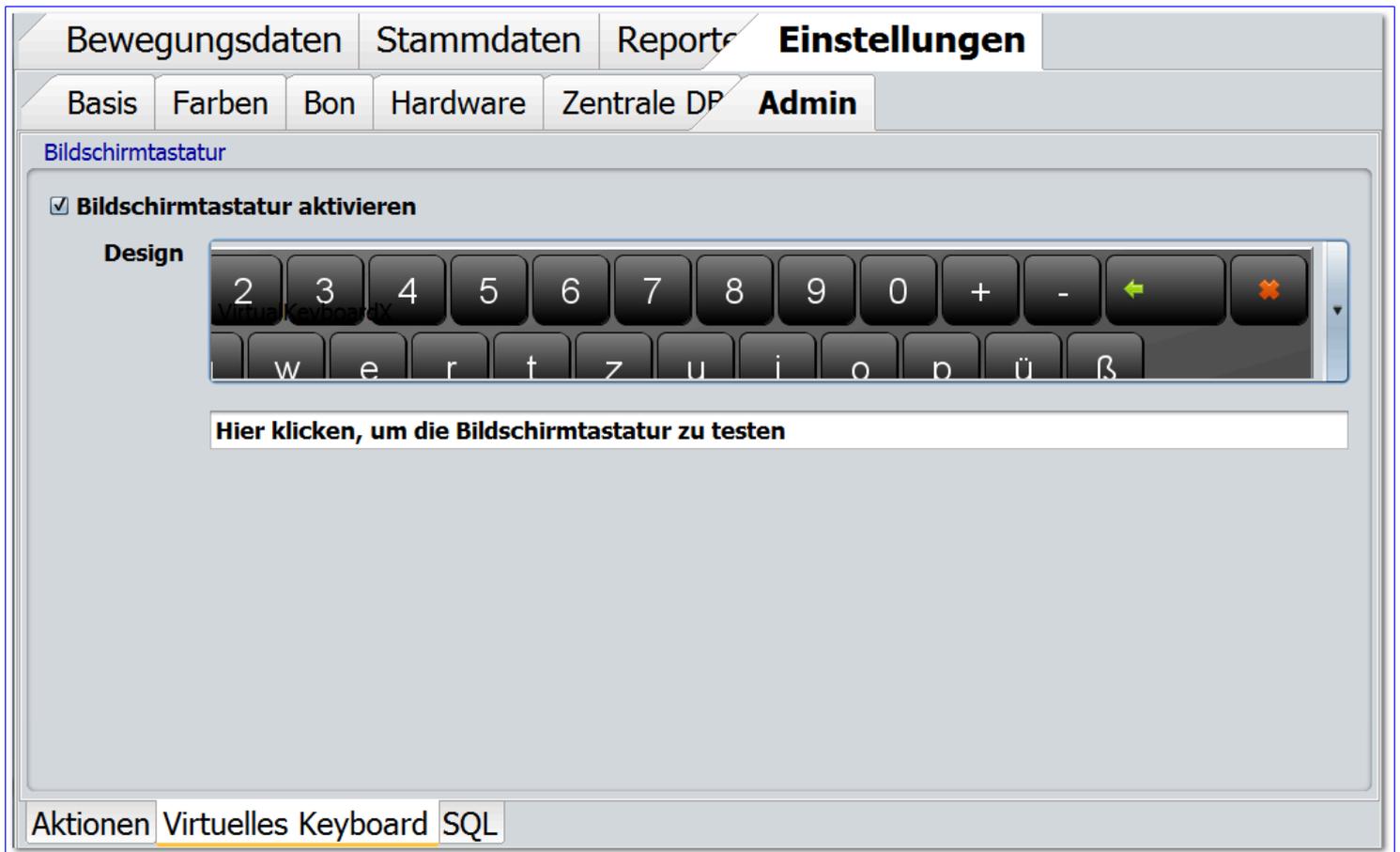
<TODO>: Hier Beschreibung einfügen...

10 **Memory Monitor**

Memory Monitor

<TODO>: Hier Beschreibung einfügen...

Bildschirmtastatur



Aktivieren der Bildschirmtastatur-Funktion und Auswahl einer in der Maskenprogrammierung erstellten Bildschirmtastatur.

Die Bildschirmtastatur wird eingeblendet, wenn ein Text-Feld ausgewählt ist und auf Eingabe wartet.

SQL

The screenshot shows the SQL interface of the itrCR software. The top navigation bar includes tabs for 'Bewegungsdaten', 'Stammdaten', 'Reporte', 'Einstellungen', 'Basis', 'Farben', 'Bon', 'Hardware', 'Zentrale DP', and 'Admin'. Below this is a toolbar with buttons for 'Ausführen!' (with a green arrow), up and down arrows, and 'SQL-Bausteine'. The main area is a large empty white space. At the bottom, there is a footer bar with tabs for 'Aktionen', 'Virtuelles Keyboard', and 'SQL'.

Direktzugriff auf die Datenbank - nur für Experten!
Es sind nur lesende Abfragen mit SELECT möglich!

Jobs/Zeitaufträge

Unter:

Admin-Seiten -> Einstellungen -> Admin -> Jobs

können "Jobs / Zeitaufträge" für die Kasse angelegt werden, die die Kasse in definierbaren Zeitabständen ausführt.

Admin- Panel - Kasse: 101 Filiale: 9001
Lokale Kassen-Daten und Einstellungen

Bewegungsdaten **Stammdaten** **Reporte** **Einstellungen**

Basis **Farben** **Bon** **Hardware** **Zentrale DP** **Admin**

Jobs / Zeitaufträge

Verfügbar:

- ApplicationRestart
- ApplicationShutdown
- SystemRestart
- InactiveOperatorDeactivation
- InactiveOperatorLogout
- OpenDrawer

Ausgewählt:

- OperatorLogout

Ausführungsplan

Sekündlich Minütlich Stündlich **Täglich** Wöchentlich Monatlich Jährlich

Jede 1 Tag(e)

Jeden Arbeitstag (Mo.-Fr.)

Startzeit 22 : 00

Übernehmen

Beschreibung

Dieser Job meldet alle in der Filiale angemeldeten Bediener ab.

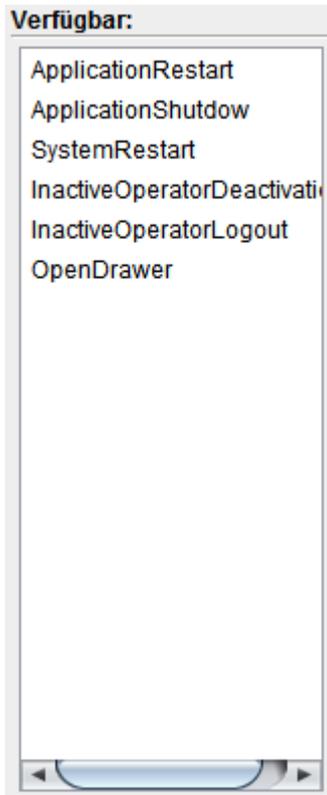
Achtung: Der Bediener wird auf allen Kassen der Filiale ausgeloggt!

Speichern

Aktionen **Virtuelles Keyboard** **SQL** **Jobs** **Lizenz**

Zurück

1 Liste aller verfügbaren Jobs



Zeigt eine Liste aller verfügbaren Jobs an.

Wird ein Job in dieser Liste ausgewählt, so erscheint in dem Bereich: [Job-Beschreibung](#) ein kurzer erklärender Text.

Derzeit existieren folgende Jobs:

ApplicationRestart:

Dieser Job startet die Kassen-Anwendung durch.

ApplicationShutdow:

Dieser Job beendet die Kassen-Anwendung.

SystemRestart:

Diese Anwendung beendet die Kassen-Anwendung und rebootet die gesamte Kasse.

OperatorLogout:

Dieser Job meldet alle in der Filiale angemeldeten Bediener ab.

Achtung: Der Bediener wird auf allen Kassen der Filiale ausgeloggt!

InactiveOperatorDeactivation:

Dieser Job prüft, ob der aktive Bediener innerhalb des letzten Zeitintervalls aktiv an der Kasse gearbeitet hat. Für den Fall, dass der Bediener innerhalb des letzten Zeitintervalls nicht an der Kasse gearbeitet hat, wird zur Login-Seite gewechselt.

InactiveOperatorLogout:

Dieser Job prüft, ob der aktive Bediener innerhalb des letzten Zeitintervalls aktiv an der Kasse gearbeitet hat. Für den Fall, dass der Bediener innerhalb des letzten Zeitintervalls nicht an der Kasse gearbeitet hat, wird der Bediener ausgeloggt.

Ab Version 2.3 wird bei der Zwangsabmeldung auch die Pause beendet.

Achtung: Der Bediener wird auf allen Kassen der Filiale ausgeloggt!

OpenDrawer:

Dieser Job öffnet die Kassenschublade(n).

DataSyncJobPrePaidBonus

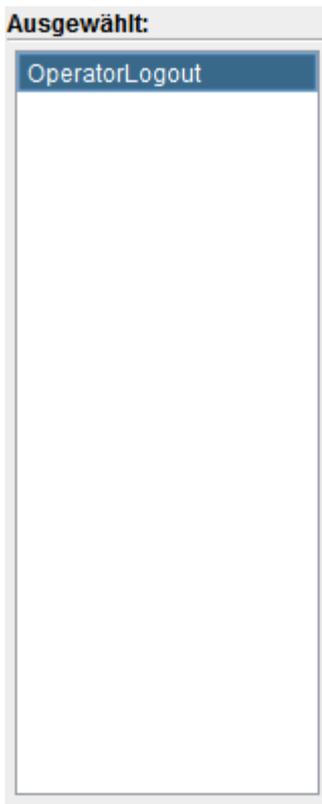
Dieser Job startet die Synchronisation für die PrePaid- und Bonuspunktedaten.

Notwendig ist dieser Job wenn die Server- oder Leistungsperformance zu gering ist um den Datenbanksync auf < 10min stellen zu können.

SendPaymentTerminalInit

Dieser Job löst den Init-String am EC-Terminal aus. Dies ist sinnvoll, wenn das EC Terminal einen Zwangsreset vornimmt.

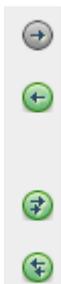
2 Liste der Jobs die ausgeführt werden



Zeigt eine Liste aller Jobs an, die die Kasse ausführt.

Wird ein Job in dieser Liste ausgewählt, so erscheint in dem Bereich: [Job-Beschreibung](#) ein kurzer erklärender Text.

3 Jobs hinzufügen/entfernen



Mit Hilfe dieser Knöpfe können Jobs von der Liste "Verfügbare Jobs" zu "Ausgewählte Jobs" hin- und hergeschoben werden.

4 Job-Beschreibung

Beschreibung

Dieser Job meldet alle in der Filiale angemeldeten Bediener ab.

Achtung: Der Bediener wird auf allen Kassen der Filiale ausgeloggt!

Kurze Beschreibung des gerade in einer der beiden Listen ausgewählten Jobs.

5 Ausführungsplan

Ausführungsplan

Sekündlich Minütlich Stündlich **Täglich** Wöchentlich Monatlich Jährlich

Jede Tag(e)

Jeden Arbeitstag (Mo.-Fr.)

Startzeit :

Übernehmen

Wann ein Job ausgeführt wird, kann im "Ausführungsplan" definiert werden.

Mehr dazu unter [Ausführungsplan](#)

Ausführungsplan

Jos können sekundlich, minütlich, stündlich, täglich, wöchentlich, monatlich oder jährlich ausgeführt werden.

Zu beachten ist, dass manche Einstellungen äquivalent zueinander sind. z.B. "Täglich: Jeden 1ten Tag um 22:00 Uhr" bedeutet das gleiche wie "Stündlich: 22:00 Uhr". In diesen Fällen kann es sein, dass die vom Benutzer eingestellte Variante auf eine "vereinfachte" Variante gemappt wird.

Die Einstellungen werden in einen Wert im "Cron"-Format übersetzt. Dieser ist in dem Feld unterhalb des "Übernehmen"-Knopfes dargestellt:

```
0 0 22 1/1 * ? *
```

Mehr zu "Cron" finden Sie unter: <http://de.wikipedia.org/wiki/Cron>

Wichtig ist, dass nach jeder Änderung an einem Ausführungsplan eines Jobs, der **Übernehmen**-Knopf gedrückt wird.

Folgende Einstellungssteiten (Tabs) stehen zur Verfügung:

Ausführungsplan

Jede Sekunde(n)

```
0/30 ** 1/1 * ? *
```

Ausführungsplan

Jede Minute(n)

Ausführungsplan

Jede Stunde(n)

Um :

Ausführungsplan

Jede Tag(e)

Jeden Arbeitstag (Mo.-Fr.)

Startzeit :

Ausführungsplan

Montag Dienstag Mittwoch Donnerstag

Freitag Samstag Sonntag

Startzeit :

Ausführungsplan

Sekündlich Minütlich Stündlich Täglich Wöchentlich **Monatlich** Jährlich

Tag 1 jeden 1 Monats

Am ersten Montag jeden 1 Monats

Startzeit 00 : 00

Übernehmen

Ausführungsplan

Sekündlich Minütlich Stündlich Täglich Wöchentlich **Monatlich** Jährlich

Jede Januar 1

Am ersten Montag im Januar

Startzeit 00 : 00

Übernehmen

Alle Einstellungen

Import 1

Export 2

Bearbeitung starten 3

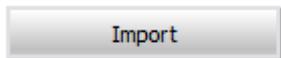
Suchn und Sortierfeld 4

Parameter 5

Beschreibung der Parameter 6

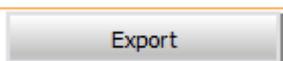
Übersicht über den eingesteckten Dongle und die freigeschalteten Module.

1 Import



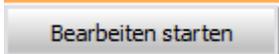
Hier können alle Parameter aus einer anderen Kasse importiert werden (Datei).

2 Export



Hier können alle Parameter dieser Kasse exportiert werden um diese später an einer anderen Kasse zu importieren.

3 Bearbeitung starten



Um einen Parameter anpassen zu können muss die Bearbeitung vorher hierüber gestartet werden.

4 Suchn und Sortierfeld



Hier kann nach Namen oder Teile der Namen der Parameter gesucht werden. Bsp. Maske findet alle Parameter mit was das Wort Maske enthält.

5 Parameter

Anwendung	
Admin-Seiten erst bei Bedarf initialisieren	<input checked="" type="checkbox"/>
Animation bei Masken-Wechsel	Keine Animation
Animation bei Panel-Wechsel	Slide down
Application.useHighPerformance	<input checked="" type="checkbox"/>
Bezahlung-Bestätigungs-Panel	
Bildschirmschoner Maske	
Button-Style	SIMPLE
Gui.EnableFocusTimer.Login	<input type="checkbox"/>
Masken Tabs anzeigen	<input type="checkbox"/>
Monitor-Nr. des Kundenmonitor	2
Screensaver-Job Maske 1	
Screensaver-Job Maske 2	
Screensaver-Job Maske 3	
Vollbild	<input type="checkbox"/>
Ausführen	
Execute.ButtonToExecute.SwitchOperatorToLoginPanel	test
BarCode-Druck zur Bon-Suche	
PrintFindReceiptByBarCode.enabled	

Hier sehen Sie alle Parameter. Sollte das Suchfeld (4) gefüllt sein, so werden nur die entsprechenden Parameter angezeigt

6

Beschreibung der Parameter

No Internet Connection!

Für viele Parameter finden Sie hier die Entsprechenden beschreibungen. Diese Liste wird mit jeder Version erweitert / vervollständigt

Abrechnung

Name	Beschreibung	Standardwert	Werte
Billing.ActionNamePAyReceipts	Anzeigename im Kunden-Dialog für "Abrechnen"		
Billing.ActionNameChargeReceipts	Anzeigename im Kunden-Dialog für "Abrechnung auf UNBAR"		
Billing.ActionNamePayReceipt	Anzeigename im Kunden-Dialog für "Bezahlen"		
Billing.ActionNamePrintCustomer	Anzeigename im Kunden-Dialog für "Historie"		
Billing.Article	Artikel-Nr. für Rechnungs-Abschluss. Artikel-Nr des Artikels der auf der Rechnung genutzt werden soll um alle offenen Rechnungen aufaddiert auszugeben		Beliebige gültige Artikel
Billing.PaymentMethod	Bezahlweg-Code für automatischen Rechnungs-Abschluss Bezahlweg Code des Bezahlwegs, auf den der Betrag gebucht werden soll, wenn des PrePaid Guthaben nicht ausreichend ist		Beliebiger gültiger Bezahlweg
Billing.DefaultReceiptTypeToClose	Bon-Typ für automatischen Rechnungs-Abschluss Bon-Typ Code des Bon-Typs der genutzt werden soll, um Rechnungen darzustellen (bspw. Abrechnung)		Beliebiger gültiger Bon-Typ
Billing.ReceiptTypesToClose	Billing.ReceiptTypesToClose Liste von Bon-Typ Codes, welche zum Abschluss von Rechnungen genutzt werden.	0	Beliebige gültige Bon-Typen
Billing.ReceiptsIntervallInDays	Zeitraum Abrechnung für Kunden	60	1-120

Zeitraum für welchen die Kundendaten geladen werden sollen.		
---	--	--

Anwendungen

Name	Beschreibung	Standardwert	Werte
Admin-Seiten erst bei Bedarf initialisieren	Vergrößert die Scroll-Balken im Auswahlfenster für Menüs / Verknüpfungsgruppen.	-1 (d.h vom Betriebssystem bestimmt)	-1, 1..999
Dialog.SideDishes.dialogWidth	Breite des Menüauswahl-Fensters	900	1..9999
Dialog.SideDishes.dialogHeight	Höhe des Menüauswahl-Fensters	600	1..9999
Dialog.SideDishes.font.size	Schriftgröße des Menüauswahl-Fensters	dynamische Größe abhängig von der Anzahl der Gruppen	1..99
Dialog.SideDishes.row.height	Zeilenhöhe Menüauswahl-Fensters	52	1..99
Dialog.SideDishes.title.font.size	Schriftgröße der Titelzeile des Menüauswahl-Fensters	18	1..99
Dialog.SideDishes.subtitle.font.size	Schriftgröße der Untertitelzeile des Menüauswahl-Fensters	12	
Dialog.SideDishes.splitView	Beeinflusst die Aufteilung des Menüauswahl-Fensters.	false	true false
Dialog.SideDishes.splitView.from	Beeinflusst die Aufteilung des Menüauswahl-Fensters.	6	
Dialog.SideDishes.splitView.at	Beeinflusst die Aufteilung des Menüauswahl-Fensters.	4	

Ausführen

Name	Beschreibung	Standardwert	W
Execute.ButtonToExecute.SwitchOperatorToLogin	Name eines Buttons, der ausgeführt werden soll, wenn ein Bediener-Wechsel zur Login-Seite entweder durch "Bediener-Wechsel" oder durch abziehen des Dallas-Locks initiiert.	-	Name des B

BarCode- Druck zur Bon-Suche

BarCode-Scanner

Bezahlterminal

Bon

Bon-Warteschlange

Bonsummen-BarCode Druck

Bonuspunkte

Button

CoinMaster

Dallas-Schlüssel

Dialog

Eingabe

EnableCondition

Entries

Farben

Flughafen

Frame

Glory

Hardware

Kasse

Kassenabschluss

Name	Beschreibung	Standardwert	V
Summen für ausgezahlte Münzen und Scheine drucken. Reconciliation.PrintCoinsAndNotesSums	Druckt bei der Aufstellung der ausgezahlten Münzen und Scheine zusätzlich zu der Gesamtsumme die Summe für Münzen und die Summe für Scheine.	false	tru
Reconciliation.PrintCancellationsPerReceiptType	Gibt an ob Storno Bons von unbaren Bontypen (Retoure, MA Verkauf, etc.) auf den Z-Bon gedruckt werden sollen	falss	tru

Kundenportal

Lager

LinkedGroup

Login

Modifizier

Operator

Orderman

Name	Beschreibung	Standardwert	Werte
Hardware.Orderman2. TableNumber.NoAreaPostfixNeeded	Auf das Anhängen von Service-Bereich-Kennzeichen an der Tischnummer verzichten.	false	true false
Hardware.Orderman2.TableNumber.CheckRegex	Aufbau der Tischnummer überprüfen	true	true false
Hardware.Orderman2.LogoutOperatorAtCashRegister	Bediener an Kasse abmelden, wenn er sich am Orderman ausloggt	true	true false
Hardware.Orderman2. OperatorsCanOnlyOpenEmptyOrOwnedTables	Bediener kann nur die von ihm eröffneten Tische wieder öffnen	false	true false
Hardware.Orderman2. OperatorRoleRequiredForReceiptPositionCancelations	Bediener-Rolle für nachträglich Stornierungen.	OPERATOR	OPERATOR,SUPERVISOR,BRANC
Hardware.Orderman2. TableNumber.ServiceAreasShowTableRange	Bei den Service-Bereichen ggf. definierte Tisch-Bereiche mit anzeigen	true	true false
Hardware.Orderman2.MergeForPrint	Für Bon-Ausdruck Bon-Positionen zusammenführen (mergen)	true	true false
Hardware.Orderman2.AdjustPosConfiguration	Kassenkonfiguration autom. für Orderman-Nutzung konfigurieren	true	true false
Hardware.Orderman2.ReceiptTypeCode	Code des Bon-Typs, mit dem der Orderman neue Bons eröffnen soll		Beliebiger gültiger I
Hardware.Orderman2.ListOfServiceAreas	Liste von Bon-Typ Codes, welche zum Abschluss von Rechnungen genutzt werden.	Hauptbereich, Terasse, Raum #1, Raum #2, Raum #3, Außen #1, Außen #2, Außen #3	Beliebige frei definierba

Hardware.Orderman2.CancellationReasons	Kommaseparierte Liste von Storno-Gründen	Meinung geändert, Falsch erfasst, Zu spät, Nicht zufrieden, Kunde gegangen, Sonstiger Grund	Beliebige frei definierb
Hardware.Orderman2.TableNumber.CheckLength	Maximale Länge für Tischnummern überprüfen	true	true false
Hardware.Orderman2.ArticleNameLevel	Namensebene für Artikelnamen, die im Orderman angezeigt werden sollen	3	1 - 3
Hardware.Orderman2.ShowOperatorsOnlyOwnedTables	Nur die Tische die der Bediener geöffnet hat anzeigen	false	true false
Hardware.Orderman2.port	Port auf dem die Kasse auf Anfragen des Orderman-Solution-Server hört	12346	1000 - 65535
Hardware.Orderman2.OperatorSortLevel	Sortierreihenfolge der Bediener auf der Anmeldeseite des Ordermans	3	1 - 4
Hardware.Orderman2.DisallowSubTables	Untertische verbieten	false	true false
Hardware.Orderman2.ShowAllOperatorsOfBranch	Zeige alle Bediener der Filiale auf dem Orderman an	false	true false

Panels

PrePaid

Price

RotationSupport

Secucard

Serielle Schubladen

SmartSchank

SmartTill

Sonstiges

Sonstiges

Name	Beschreibung	Standardwert	Werte
PrintReceipt.IfWeighingItemsPresent	Bon drucken, wenn sich ein gewogener Artikel auf dem Bon befindet	true	true false

Stampay

Steuer

Storno

SwitchReceiptDialog

Name	Beschreibung	Standardwert	Werte
Bon Zuweisungen, Umbuchungen und Übergaben allen Bedienern erlauben	Allen Bedienern im Bon-Browser erlauben Tische zuweisen, umbuchen oder übergeben zu können erlauben. Ist diese Option nicht gesetzt, so dürfen nur die Eigentümer des Bons oder Bediener mit mindestens der Bediener-Rolle Supervisor diese Tätigkeiten auf einen Bon ausüben.	false	true false
Breite Dialog Bon-Browser	Dialogbreite des Bon-Browsers.	Aktuelle Bildschirmauflösung x-Achse	100 - 9999
Höhe Dialog Bon-Browser	Dialoghöhe des Bon Browsers	Aktuelle Bildschirmauflösung y-Achse	100 - 9999
SwitchReceiptDialog.Sorting		true	true false

Update

UseFactor

VideoServer

Waage

Für Waagen gibt es einen cr.properties Parameter welcher ein automatischen Checkout macht. Dies ist z.B. für Supermärkte gedacht, wo sich das Gewicht nach dem Auflegen nicht mehr verändert sondern direkt bestätigt werden soll.

Folgender Eintrag in der cr.properties muss an der Kasse ergänzt werden:

Misc.ScaleRader.AutoOkay=true

Lizenz

piOS - Version 2.0.14 - Kasse: 10 - Filiale: 10

Admin- Panel - Kasse: 10 Filiale: 10
Lokale Kassen-Daten und Einstellungen

Bewegungsdaten Stammdaten Reports **Einstellungen**

Basis Farben Bon Hardware Zentrale DP **Admin**

Dongle No. [REDACTED]
Type / Model Pro Plus
Update-No 7
Machine-Id [REDACTED]
lic.dat vorhanden passend
 geliefert aktiviert
 unblockiert

Programm aktivieren

Add License-Code:

- GoodCompany
- piOS
- Kunden Bonuspunkte
- Kunden Prepaid-Konten
- QR-Code Bestellungen
- Bezahlterminal
- Waage
- Orderman
- Nachrichtensystem
- CashManager
- SmartTILL
- Videoüberwachung
- SecuCard

Aktionen Virtuelles Keyboard SQL Jobs Lizenz

Übersicht über den eingesteckten Dongle und die freigeschalteten Module.

Tastenkombinationen

Ab Release 3.3.3

Zur Erleichterung von Wartungsarbeiten gibt es folgende Tastenkombinationen zur direkten Eingabe an der Kasse:

- :von (Dieses Komando stellt die virtuelle Tastatur der Kasse bis zu einem Neustart an)
- :voff (Dieses Komando stellt die virtuelle Tastatur der Kasse bis zu einem Neustart aus)
- :restart (Dieses Komando führt einen Neustart der Kasse aus)
- :exit (Dieses Komando beendet die Kasse)

Wichtig! Die Komandos werden mit dem Doppelpunkt eingegeben/aktiviert.

KassenSichV (TSE)

Die Kassen unterstützen folgende TSE Module:

1. SwissBit
2. Bundesdruckerei
3. Fiskali (Cloud TSE Zertifizierung ausstehend)

Bei der Nutzung einer Hardware TSE (Swissbit / Bundesdruckerei) ist nichts weiter zu tun als diesen vor dem starten der Kassensoftware diesen in einen freien USB Port zu stecken. Die Kasse erkennt die jeweiligen TSEs und aktiviert diese selbstständig.

Bei der Wahl der Cloud TSE muss diese durch uns freigeschaltet werden. Wenden Sie sich bitte direkt an unseren Support.

Nach dem die TSE aktiviert wurde können Sie im Admin Panel unter dem Punkt KassenSichV weitere Informationen anzeigen lassen.

The screenshot shows the 'KassenSich - Kasse: 521 Filiale: 52' interface. At the top, there are three buttons: 'Admin', 'Log-Export', and 'Entladen'. Below these is a large text area displaying the following information:

```

07.08.2020 11:42:42 - CRYPTOVISION
=====
TSE-SerialNumber       : 3a84b40962c4c81b0fbc39e5fc759ae219e7704462bef73ac5eb2ba6dd81f17f
Implementation Version : cryptovision Java SE-API v2.1.1
TSE Unique Id         : 0404902ff5001b875ccd9460ab43c923
Firmware-Id          : 425545 Mar  4 2020 21:09:17
Certificate-Id        : BSI-K-TR-0374-2020
CertificateExpirationDate : 01.01.2027 00:00:00.000
Transaction-Counter   : 178
MaxNumberOfTransactions : 512
TotalLogMemory        : 2751462912
UsedLogMemory         : 1897320
AvailableLogMemory    : 2749565592
Variants              : signed
MaxNumberOfClients    : 128
NumberOfRegisteredClients : 1
ListOfRegisteredClients : 1256661983-120:L7A3TUQ4EP
CurrentNumberOfClients : 1
CurrentNumberOfTransactions : 38
SignatureAlgorithm    : Sequence ObjectIdentifier(0.4.0.127.0.7.1.1.4.1.3)
TimeSyncInterval      : 1800
TimeSyncVariant       : unixTime
Public-Key:           : 048940d6d8c9555cfeb0845a7f0cefb3caac265491001c45c1db1edc97f1360b7e8c753e654e4e38c9ff6c580a5c637d7d14e620c21f82172c9ddec6029e5cb3bea
  
```

Below the text area are two buttons: 'Kopieren' and 'Aktualisieren'. At the bottom left is a '← Zurück' button, and at the bottom right is a '✕ Schließen' button.

Alle Informationen zur TSE finden Sie im mittleren Bereich. Diesen können Sie kopieren um ihn an dritte (Steuerberater / Finanzamt) weiterzuleiten.

Über den Button Admin können Sie mittels Ihrem Händlerlogin verschiedene administrative Aufgaben ausführen.

E2
1
2



TSE - Admin

Achtung! Nur mit ausreichender Sachkenntnis eine der Funktionen nutzen!

TSE vorübergehend deaktivieren (z.B. für Transport)

TSE nach vorübergehender Deaktivierung reaktivieren

TSE permanent/für immer und unwiderruflich deaktivieren

0.
3c

Zurück

c6029e5

Nachrichtensystem



Nachrichtensystem

Mit dem intelligenten Kassen-Netzwerkssystem können Sie von der Zentrale aus Nachrichten an Bediener und Kunden verschicken.

Hierbei können Nachrichten an einzelne Filialen, Kassen, Bediener und Kunden oder an Gruppen von Filialen, Kassen, Bediener und Kunden gesendet werden. Dieses flexible System erlaubt es Informationen und Check-Listen gezielt oder breit zu verteilen.

Auf der Seite der Kasse werden Nachrichten entweder als [Textnachricht](#) mit Hilfe von [Textvariablen](#) auf der Kassen-Maske, innerhalb eines [PopUp-Dialogs](#) oder auf einem [Nachrichten-Panel](#) (siehe hierzu auch [Panel-Designer](#)) angezeigt.

Auf der Kassen-Masken können Buttons mit einer Kennzeichnung versehen (siehe [Button-Designer](#)) werden, wenn es für einen Bediener noch zu beantwortende Nachrichten gibt.

Mit dem Nachrichtensystem können Sie unter vielen anderen möglichen Szenarien folgende Beispiele umsetzen:

Beispiel #1:

Sie können alle Ihre Bediener kurzfristig darüber informieren, dass sie ein Produkt aus dem Regal nehmen müssen.

Beispiel #2:

Sie können auf der Kassen-Maske neuste Nachrichten ihres Unternehmens verteilen. Über aktuelle Situationen mit der Versorgung informieren oder Ihre interne Wettervorhersagen (z.B. für die Filialleiter zur Bestellmengenoptimierung) verbreiten.

Beispiel #3:

Sie können einen Bediener dazu auffordern, jeden Morgen, wenn er sich das erste Mal anmeldet, eine Check-Liste auszufüllen. Wenn Sie wollen, können Sie den Bediener sogar dazu auffordern diese Check-Liste auszudrucken und zu unterschreiben, damit das Dokument später gemeinsam mit dem Tagesabschluss in der Zentrale abgegeben wird.

Beispiel #4:

Sie können Frau Müller daran erinnern, dass sie ihr Lohnsteuerkarte noch in den nächsten Tagen im Lohnbüro vorbei muß.

Beispiel #5:

Sie können Kunden gezielt ansprechen wenn diese bei Ihnen in einer Filiale einkaufen.

Zum Beispiel einmalig mit "Hallo, Sie haben das letzte Mal eine Tasche in unser Filiale im Penny Markt vergessen. Sie können diese bei uns in der Zentral jederzeit abholen."

oder mit "Guten Tag Anne Schmidt, schön daß Sie wieder bei uns einkaufen".

Beispiel #6:

Sie können einen Alarm verschicken der zeitgleich auf allen Kassen in allen Filialen erscheint.

Zum Beispiel: "Achtung! Die Eltern der kleinen Hanna bitten uns um offene Augen und Ohren. Die kleine Hanna ist ca. 5 Jahre alt, blond hat eine rote Jeans und ein grünes T-Shirt an. Zuletzt wurde sie in der Spielwarenabteilung gesehen. Hannas Eltern warten an der Information."

Nachrichten Übersicht

Um Nachrichten von der Zentrale aus an Filialen, Kassen, Bediener oder Kunden schicken zu können, finden Sie im CentralPoint unter der Rubrik (Hauptmenüpunkt) **Kassendaten** den Untermenüpunkt **Nachrichten**.

The screenshot displays the 'Nachrichten' overview in the piOScentral system. The interface includes a left sidebar with navigation options, a top menu bar, and a main table of messages. Numbered callouts (1-11) highlight key elements:

- 1: Kassendaten menu item
- 2: Nachrichten sub-menu item
- 3: Liste erstellter Nachrichten
- 4: Aktiv-Filter
- 5: Hinzufügen
- 6: Bearbeiten
- 7: Refresh
- 8: aktivieren/deaktivieren
- 9: kopieren
- 10: Antworten & Bestätigungen
- 11: Suchfeld

Aktiv	Display No	Titel	Typ	Gültig von	Gültig bis	Timeout	Follow Up	An Filialen	An Kassen
<input checked="" type="checkbox"/>	1	Test1	PopUp Nachricht	2015-01-11 00:00:00.0	2015-01-18 23:59:00.0				
<input checked="" type="checkbox"/>	2	test	Einfache Textfeld-Nachricht	2015-01-14 00:00:00.0					
<input checked="" type="checkbox"/>	3	test test test	PopUp Nachricht	2015-01-16 00:00:00.0					
<input checked="" type="checkbox"/>	4	Things to do	Frage	2015-01-29 00:00:00.0					
<input checked="" type="checkbox"/>	5	Eine andere Textnachricht	PopUp Nachricht	2015-02-11 00:00:00.0					
<input checked="" type="checkbox"/>	6	Heutiger Test	Alarm	2015-02-18 00:00:00.0		30	1		
<input checked="" type="checkbox"/>	7	Halo @@OPERATOR_NAME@@	PopUp Nachricht	2015-02-18 00:00:00.0					
<input checked="" type="checkbox"/>	9	Halo @@CUSTOMER_FIRST_NAME@@ @@CUSTOMER_LAST_NAME@@	PopUp Nachricht	2015-02-18 00:00:00.0					
<input checked="" type="checkbox"/>	10	OperatorTest	PopUp Nachricht	2015-02-18 00:00:00.0					

1



Hauptmenüpunkt / Rubrik

2



Untermenüpunkt

3 Liste erstellter Nachrichten

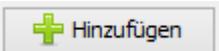
Alle von Ihnen angelegten Nachrichten erscheinen in dieser Liste. Die Liste kann mit Hilfe der Tabellenfilter (siehe z.B. [Aktiv-Filter](#)) oder des [Suchfeldes](#) eingeschränkt werden .

4 Aktiv-Filter



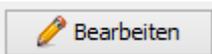
Die Liste der Nachrichten ist standardmäßig so gefiltert, dass nur aktive Nachrichten in der Liste zu sehen sind. Über diesen Filter können Sie diese Einstellung ändern, so dass Sie auch inaktive Nachrichten in der Liste sehen.

5 Hinzufügen



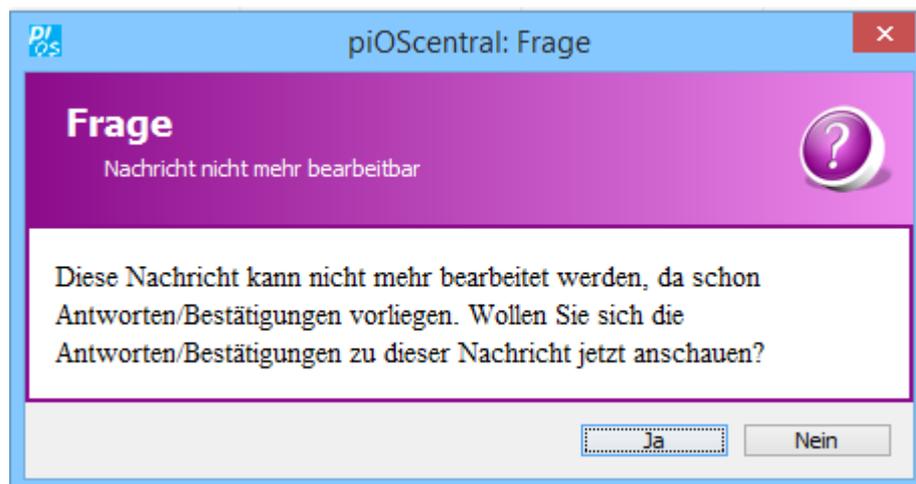
Öffnet den [Nachrichten-Dialog](#) zum Hinzufügen einer neuen Nachricht.

6 Bearbeiten



Öffnet den Nachrichten-Dialog zum Bearbeiten der in der Nachrichtenliste ausgewählten Nachricht. Es können nur Nachrichten bearbeitet werden, die entweder noch nicht bestätigt worden sind oder keine Bestätigung anfordern.

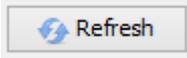
Wird versucht eine schon bestätigte Nachricht zu bearbeiten erscheint folgender Hinweis:



Beantworten Sie diese Frage mit "Ja", so gelangen Sie zu dem [Dialog Answers & Confirmations](#).

Beantworten Sie diese Frage mit "Nein", so gelangen Sie zu dem [Nachrichten-Dialog](#) zum Bearbeiten von Nachrichten, allerdings sind alle Felder des Dialogs inaktiv und die Werte der Nachricht können nicht verändert werden.

7 Refresh



Aktualisiert die Nachrichtenliste mit den aktuellsten Daten aus der Datenbank.

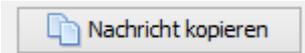
8 aktivieren/deaktivieren



Dreht den "Aktiv"-Status der in der Nachrichtenliste markierten Nachrichten um. D.h. aktive Nachrichten werden zu inaktiven Nachrichten und inaktive Nachrichten werden zu aktiven Nachrichten.

Funktion um Nachrichten, die bereits von einem Bediener bestätigt wurden, nachträglich deaktivieren zu können.

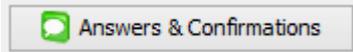
9 kopieren



Kopiert die in der Nachrichtenliste markierte Nachricht und erstellt eine neue Nachricht daraus.

Um neue Nachrichten zu erstellen, ist es oft nützlich auf eine bereits erstellte Nachricht zurückzugreifen, um diese komplett oder teilweise wiederzuverwenden.

10 Antworten & Bestätigungen



Öffnet den [Antworten & Bestätigungen Dialog](#).

11 Suchfeld



Feld zur gezielten Suche nach Einträgen in der Liste bzw. zur Einschränkung der Anzahl von Einträgen in der Liste. Erfolgt in dem Feld eine Eingabe, so verändert sich die Anzahl der Einträge in der Liste und es erscheint ein kleines Symbol auf der rechten Seite des Eingabefeldes zum Löschen des eingegebenen Textes.

Die Zahlen auf der rechten Seite des Suchfeldes geben an wieviel Einträge zur Zeit in der Liste dargestellt werden und wieviele Einträge insgesamt verfügbar sind. Eine Angabe von z.B. 9 / 10 heisst, dass derzeit 9 Einträge in der Liste zu sehen sind und die Liste insgesamt 10 Einträge hat. D.h. ein Eintrag wurde aufgrund von Filtern z.B. Tabellen-Filter (siehe [Aktiv-Filter](#)) oder einer Eingabe in dem Suchfeld ausgeblendet.

Wird im CentralPoint oder der Kasse der Dialog für die Antworten aller Nachrichten geöffnet, so erscheinen die Nachrichten, dort in der Reihenfolge, wie sie angelegt worden sind. Dies wird nach einiger Zeit unübersichtlich und der Nutzer muss die komplette Liste genau anschauen, um die für ihn relevante Nachricht zu finden. Daher wird die Liste nur nach dem Startzeitpunkt (wenn einer hinterlegt ist) sortiert werden. Desweiteren ist nun Möglich durch klicken auf die Spaltenüberschriften diese danach zu sortieren

Nachrichten Dialog

Im folgenden Abbild ist der komplette Nachrichten-Dialog dargestellt. Um den Einstieg in das Nachrichtensystem zu vereinfachen werden die einzelnen Elemente dieses Dialogs in den folgenden Kapiteln aufbauend aufeinander erklärt.

Die einfachste Art von Nachrichten sind [Textnachrichten](#), die in der Kasse mit Hilfe von Textvariablen auf einer Maske angezeigt werden können.

Um Nachrichten in einem Dialogfenster (Pop-Up Dialog) anzuzeigen, kann man [PopUp-Nachrichten](#) bzw. [Alarm-Nachrichten](#) versenden.

Will man dem Empfänger einer Nachricht eine Frage stellen, um die Antwort später in der Zentrale lesen (und ggf. über den Daemon auswerten) zu können, so können [Frage-Nachrichten](#) versendet werden.

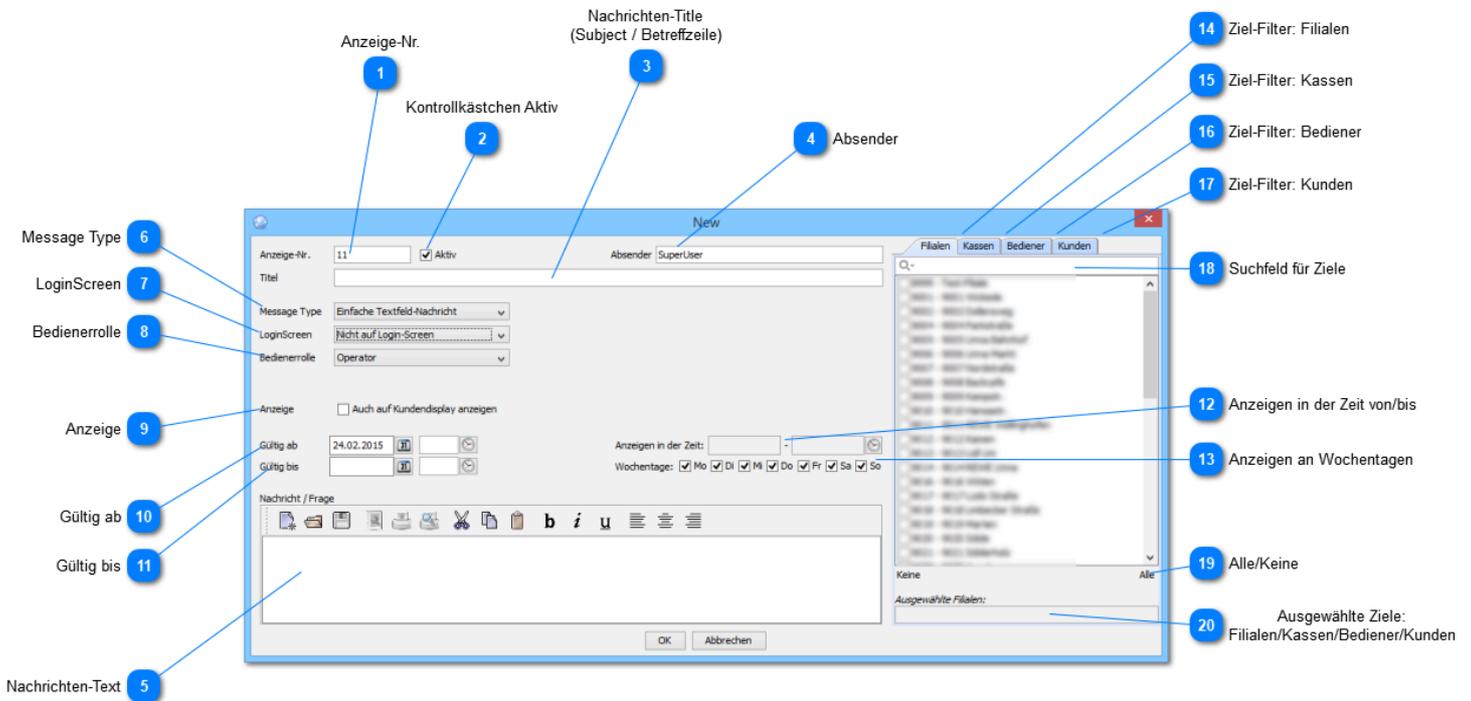
The screenshot shows a 'New' dialog window for creating a message. The window is titled 'New' and has a close button in the top right corner. The main area contains several sections:

- Header:** 'Anzeige-Nr.' (input field), 'Aktiv' (checked checkbox), 'Absender' (input field).
- Title:** 'Titel' (input field).
- Message Type:** 'Frage' (dropdown menu), 'Ausdruck notwendig' (checkbox), 'mit Unterschriftsfeld' (checkbox).
- LoginScreen:** 'Nicht auf Login-Screen' (dropdown menu), 'Nachricht bestätigen' (checkbox).
- Bedienerrolle:** 'Operator' (dropdown menu), 'Nachricht pro Bediener anzeigen' (checked checkbox).
- Aufschub (Delay):** 'Aufschub erlaubt' (checkbox), 'Max. Anzahl von Aufschüben' (input field: 10, note: '(0 = unlimitiert)'), 'Zeitaufschub in Minuten' (input field: 10, note: 'Minutes').
- Anzeige (Display):** 'Auch auf Kundendisplay anzeigen' (checkbox), 'Nachricht jedes mal anzeigen wenn sich ein Bediener anmeldet bzw. ein Kunde ausgewählt wird.' (checkbox).
- Gültig ab/bis (Validity):** 'Gültig ab' (date: 24.02.2015, time: 00:00), 'Gültig bis' (date: 24.02.2015, time: 00:00), 'Anzeigen in der Zeit:' (time range), 'Wochentage:' (checkboxes for Mo, Di, Mi, Do, Fr, Sa, So).
- Nachricht / Frage (Message/Question):** A text area with a rich text editor toolbar (bold, italic, underline, list, indent).
- Timeout:** 'Timeout' (input field), 'Sekunden' (label), 'Timeout-Status' (dropdown: okay), 'Nachfolgenachricht (Anzeige-Nr.)' (dropdown menu).
- Antworten (Answers):** Five rows of 'Antwort #1' to 'Antwort #5' (input fields) with 'verpflichtend' (checkbox) options.
- Right Panel:** A list of files with tabs for 'Filalen', 'Kassen', 'Bediener', and 'Kunden'. The list is currently empty, showing 'Keine' and 'Alle' buttons.

At the bottom of the window are 'OK' and 'Abbrechen' buttons.

Textnachrichten

Textnachrichten sind Nachrichten die vom CentralPoint aus verschickt werden können und auf der Kasse mit Hilfe von Textvariablen auf der Kassensmaske angezeigt werden können.



1 Anzeige-Nr.

Anzeige-Nr.

Eindeutig zu vergebene Nummer für diese Nachricht. Es darf keine zwei Nachrichten mit der selben Anzeige-Nr. geben.

2 Kontrollkästchen Aktiv

Aktiv

Schaltet eine Nachricht aktiv bzw. inaktiv. Auf der Kasse werden nur aktive Nachrichten angezeigt und in der [Liste der Nachrichten im CentralPoint](#) werden inaktive Nachrichten standardmäßig ausgeblendet. Über den [Filter der Aktiv-Spalte](#) können inaktive Nachrichten ein- bzw. ausgeblendet werden.

3 Nachrichten-Titel (Subject / Betreffzeile)

Titel

Hier kann (analog zu einer eMail) zu einer Nachricht ein Betreff angegeben werden. Dieser Eintrag erleichtert es auch im CentralPoint eine Nachricht in der [Nachrichtenliste](#) wiederzufinden.

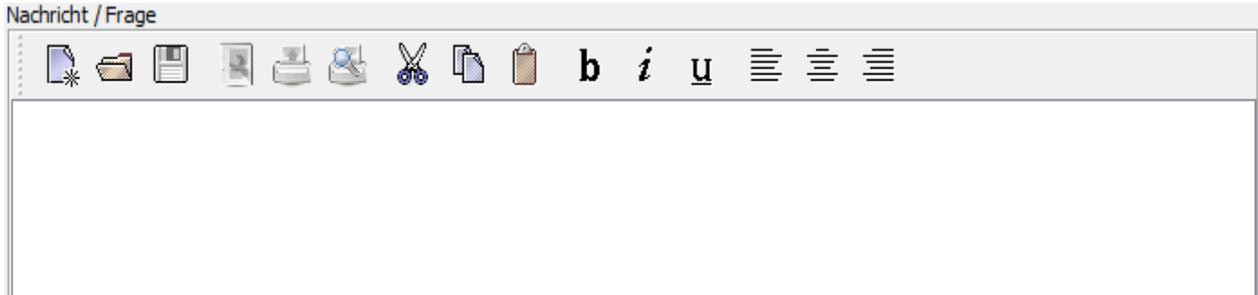
4 Absender

Absender

Hier kann (analog zu einer eMail) zu einer Nachricht ein Absender angegeben werden.

5 Nachrichten-Text

Nachricht / Frage



Eingabe-Editor für eine Nachricht. Bitte beachten Sie, dass je nach Länge und die gewählte Formatierung Ihres Textes das Layout des Textfeldes auf der Kasse entsprechend vorbereitet sein muss (z.B. Breite, Höhe, Länge, Scroll-Verhalten).

[Mehr zur Werkzeugleiste innerhalb des Editors finden sie hier.](#)

6 Message Type

Message Type

Typ der Nachricht, die sie versenden wollen.

Es gibt folgende Nachrichten-Typen:

- *Einfache Textfeld-Nachricht*
- *PopUp-Nachricht*
- *Alarm*
- *Frage*

7 LoginScreen

LoginScreen

Nachrichten können zu verschiedenen Zeitpunkten auf der Kasse angezeigt werden. Mit dem Filter: "LoginScreen" können Sie bestimmen, ob eine Nachricht auch dann angezeigt werden soll, wenn auf der Kasse gerade der Login-Bildschirm angezeigt wird.

Mögliche Werte:

- *Immer anzeigen*
- *Nicht auf Login-Screen*
- *Auch auf Login-Screen*

Derzeit gibt es noch keine Möglichkeit in der Kasse Textnachrichten auch auf dem Login-Screen anzuzeigen. Es ist jedoch geplant in einer der künftigen Versionen diese Funktionalität zu haben.

Wird die Option "Immer anzeigen" oder die Option "Auch auf Login-Screen" ausgewählt, so ist eine gezielte Adressierung an einen bestimmten Bediener oder Kunden nicht möglich. Daher werden Felder (wie z.B. [Bedienerrolle](#)) und Ziel-Filter ([Bediener](#), [Kunden](#)), die sich auf die direkte Adressierung von Bediener oder Kunden beziehen, ausgeblendet.

8

Bedienerrolle

Bedienerrolle

Filter, um nur Bedienern die mindestens die angegebene Benutzer-Rolle haben, die Nachricht zu schicken.

Mögliche Werte:

- *Operator*
- *Supervisor*
- *Branch-Manager*
- *Administrator*

9

Anzeige

Anzeige Auch auf Kundendisplay anzeigen

Einstellung, um Nachrichten auch auf dem Kunden-Monitor anzuzeigen.

Diese Einstellung erlaubt es Nachrichten nur dem Bediener (und nicht für die Augen der Kunden) zu präsentieren. Soll eine Nachricht auch auf dem Kunden-Monitor angezeigt werden, so muss dieses Einstellung ausgewählt werden.

10

Gültig ab

Gültig ab

Filter, ab wann eine Nachricht angezeigt werden soll.

Standardmäßig wird beim Erstellen einer Nachricht das aktuelle Tagesdatum vom System eingetragen. Um eine Nachricht erst in der Zukunft anzeigen zu lassen, kann hier ein anderes Datum (und eine andere Uhrzeit) eingetragen werden.

Kein Wert bedeutet das aktuelle Tagesdatum. Nur die Eingabe eines Datums und ohne die Angabe einer Uhrzeit bedeutet, bis 00:00 und 00 Sekunden des angegebenen Tages.

11

Gültig bis

Gültig bis

Filter, bis wann (Tag und Uhrzeit) eine Nachricht angezeigt werden soll.

Kein Wert bedeutet "unendlich". Nur die Eingabe eines Datums und ohne die Angabe einer Uhrzeit bedeutet, bis 23:59 und 59 Sekunden des angegebenen Tages.

12 Anzeigen in der Zeit von/bis

Anzeigen in der Zeit: - 

Filter, in welchem Zeitfenster eines Tages die Nachricht angezeigt werden soll.

Keine Eingabe bedeutet "immer".

Hinweise zur Bedienung:

1. Drücken Sie auf die kleine Uhr auf der rechten Seite zum öffnen des Zeitstrahls.
2. Danach wählen Sie mit der Maus die "Von"-Uhrzeit auf dem Zeitstrahl.
3. Danach wählen Sie mit der Maus auf dem Zeitstrahl die "Bis"-Uhrzeit.

Anzeigen in der Zeit: - 

△

4:00

5:00

6:15

3:00

9:15

10:00

11:00

12:00

13:00

14:00

15:00

16:00

17:00

18:00

19:00

20:00

21:00

22:00

▽

Zum entfernen eines ausgewählten Zeitraums öffnen Sie wieder den Zeitstrahl durch klicken auf die kleine Uhr auf der rechten Seite. Ein weiterer Klick an eine beliebige Stelle auf dem Zeitstrahl entfernt die bis dahin eingestellte Uhrzeit.

13 Anzeigen an Wochentagen

Wochentage: Mo Di Mi Do Fr Sa So

Filter, an welchen Wochentagen die Nachricht angezeigt werden soll.

14 Ziel-Filter: Filialen

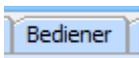
Filter, in welchen Filialen die Nachricht angezeigt werden soll.

Keine Auswahl bedeutet "Die Nachricht ist für alle Filialen".

15 Ziel-Filter: Kassen

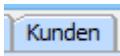
Filter, an welchen Kassen die Nachricht angezeigt werden soll.

Keine Auswahl bedeutet "Die Nachricht ist für alle Kassen".

16 Ziel-Filter: Bediener

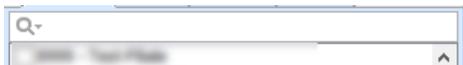
Filter, welche Bediener die Nachricht empfangen sollen.

Keine Auswahl bedeutet "Die Nachricht ist für alle Bediener".

17 Ziel-Filter: Kunden

Filter, bei welchen Kunden die Nachricht angezeigt werden soll.

Keine Auswahl bedeutet "Diese Nachricht ist nicht für Kunden gedacht".

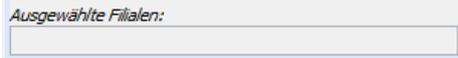
18 Suchfeld für Ziele

Jeder Ziel-Filter enthält im oberen Bereich ein Suchfeld zur gezielten Suche nach Einträgen in der Liste. Erfolgt in dem Feld eine Eingabe verändert sich die Anzahl der Einträge in der Liste und es erscheint ein kleines Symbol  auf der rechten Seite des Eingabefeldes zum Löschen des eingegebenen Textes.

19 Alle/Keine

Jeder Ziel-Filter enthält unten links und unten rechts der Liste zwei Knöpfe zur Auswahl aller Einträge (Alle) bzw. zum Entfernen aller ausgewählten Einträge (Keine).

**20 Ausgewählte Ziele:
Filialen/Kassen/Bediener/Kunden**



Ausgewählte Filialen:

Jeder der Ziel-Filter enthält im unteren Bereich eine Anzeige der ausgewählten Ziele. Diese Anzeige stellt die Kurzform eines Ziels dar. D.h. Filialnummer für Filialen, Filialnummer/Kassenummer für Kassen, Bediener-Nr. für Bediener und Kundennummer für Kunden.

Werden mehr Ziele ausgewählt als in die Anzeige passen, so wird die Anzeige abgeschnitten und mit "... " ergänzt, so dass erkennbar ist, dass mehr Elemente ausgewählt wurden, als in die Anzeige passen.

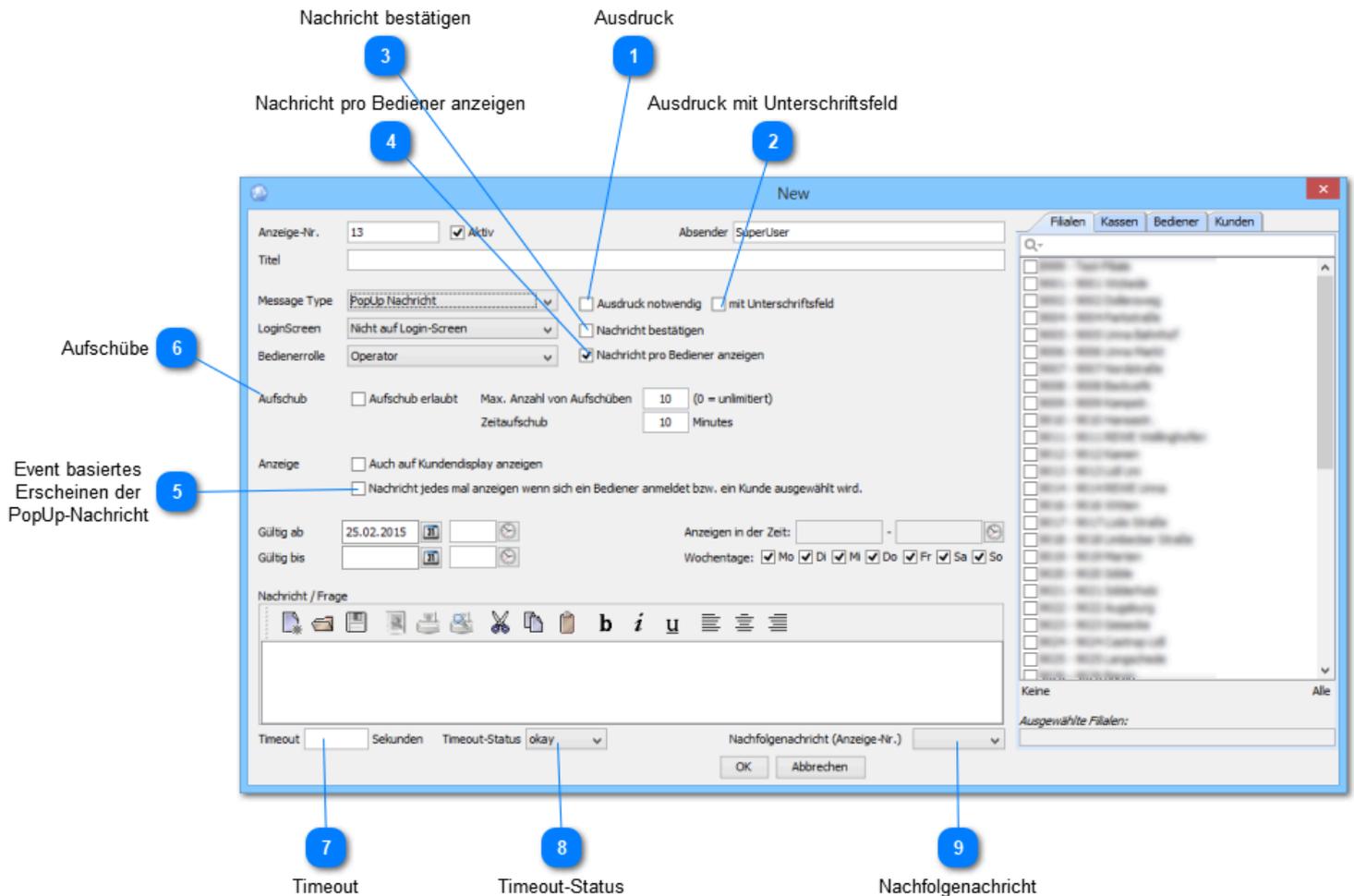
Werden alle Element eines Ziel-Filters ausgewählt, erscheint in der Anzeige "ALL". In diesem Fall werden auch im nachhinein angelegte Ziele (z.B. neue Kunden oder neue Bediener) als Ziel betrachtet.

PopUp & Alarm Nachrichten

PopUp- & Alarm-Nachrichten werden in der Kassen in einem Dialog-Fenster dargestellt.

PopUp-Nachrichten werden wenn kein aktiver Bon offen ist oder der aktuell offene Bon keine Bon-Positionen enthält angezeigt, um den Arbeitsfluss der Bediener nicht zu stören.

Alarme unterscheiden sich von PopUp-Nachrichten dadurch, dass Sie zu jeder Zeit (d.h. also auch bei aktivem Bon mit Bon-Positionen) angezeigt werden und das Dialog-Fenster in Alarm-Farbe eingefärbt ist.



Um die in diesem Kapitel nicht beschriebenen Einstellungen zu verstehen lesen Sie bitte das Kapitel: [Textnachrichten](#)

1 Ausdruck

Ausdruck notwendig

Jede Nachricht kann in dem auf der Kasse erscheinenden Dialog-Fenster ausgedruckt werden. Manche Nachrichten müssen aber ausgedruckt werden, um dann z.B. an einer Pin-Wand in der Filiale veröffentlicht zu werden oder damit dieser Ausdruck an die Zentral als Bestätigung zurück geschickt werden kann.

Mit der Einstellung "Ausdruck notwendig" wird der Bediener zum Ausdruck der Nachricht aufgefordert bevor er das Dialog-Fenster schliessen kann.

2 Ausdruck mit Unterschriftsfeld

mit Unterschriftsfeld

Ausdruck der Nachricht um ein Unterschriftsfeld erweitern.

3 Nachricht bestätigen

Nachricht bestätigen

Der Bediener muss explizit ein Häkchen im Nachrichten-Dialog setzen, um zu bestätigen, dass er die Nachricht gelesen und verstanden hat, bevor er den Dialog schließen kann.

4 Nachricht pro Bediener anzeigen

Nachricht pro Bediener anzeigen

Eine erstellte Nachricht wird an alle Kassen im Kassen-Netzwerk verteilt. Durch die "Ziel-Filter" wird eingeschränkt an welchen Kassen die Nachricht tatsächlich angezeigt wird.

"Ziel-Filter" können jedoch eine Gruppe von Bedienern beschreiben. Wird eine Nachricht das erste Mal angezeigt, kann sie von dem Bediener der das Nachrichtenfenster sieht bestätigt werden.

Ist die Einstellung "Nachricht pro Bediener anzeigen" nicht ausgewählt, reicht pro "Ziel" (also z.B. pro eine Filiale oder pro Kasse) eine einzige Bestätigung, um die Nachricht an diesem "Ziel" nicht erneut anzuzeigen.

Ist die Einstellung "Nachricht pro Bediener anzeigen" ausgewählt, so wird die Nachricht jedem Bediener der diese Nachricht noch nicht bestätigt hat angezeigt.

5 Event basiertes Erscheinen der PopUp-Nachricht

Nachricht jedes mal anzeigen wenn sich ein Bediener anmeldet bzw. ein Kunde ausgewählt wird.

Handelt es sich bei der Nachricht um eine Nachricht an einen Kunden, so wird die Nachricht jedes Mal angezeigt wenn ein Kunde einem Bon zugeordnet wird. D.h. kauft ein Kunde z.B. in einer Filiale mehrmals an einem Tag/Woche/Monat ein, so erscheint bei jedem Einkauf die Nachricht wenn diese Option ausgewählt ist. Ist diese Option nicht gesetzt wird die Nachricht nur beim nächsten Einkauf des Kunden angezeigt.

Analog dazu verhält es sich für Nachrichten an Bediener. Ist bei einer Nachricht diese Option gesetzt, so wird diese Nachricht jedes Mal angezeigt, sobald sich ein Bediener an einer Kasse anmeldet, auch wenn die Nachricht zu einem früheren Zeitpunkt bereits von dem Bediener bestätigt wurde.

6 Aufschübe

Aufschub	<input type="checkbox"/> Aufschub erlaubt	Max. Anzahl von Aufschüben	<input type="text" value="10"/>	(0 = unlimitiert)
		Zeitaufschub	<input type="text" value="10"/>	Minutes

Das Lesen von PopUp-Nachrichten und Alarme kann vom Bediener suspendiert / aufgeschoben werden. Dies kann z.B. dann sinnvoll sein, wenn das Erscheinen einer Nachricht ungelegen kommt und vielleicht einen Verkaufsvorgang behindern würde.

Das Aufschieben des Lesens von Nachrichten kann mit dieser Einstellung erlaubt werden. Zusätzlich kann definiert werden wie oft ein Bediener das Lesen einer Nachricht aufschieben darf (Max. Anzahl von Aufschüben) und wieviel Zeit vergehen soll, bis die Nachricht erneut erscheint (Zeitaufschub).

7 Timeout

Timeout Sekunden

Zeitspanne in Sekunden bevor die Nachricht von selbst sich schließt. Die Nachricht schließt sich nicht von selbst wenn unter [Aufschübe](#) die Option Aufschub erlaubt gesetzt ist aber die maximale Anzahl von Aufschüben erreicht ist.

8 Timeout-Status

Timeout-Status

Wird eine Nachricht aufgrund der Einstellung unter [Timeout](#) von selbst geschlossen, bestimmt der Timeout-Status, ob die Nachricht als gelesen/bestätigt (okay) oder als ungelesen/unbestätigt (abbrechen) gelten soll.

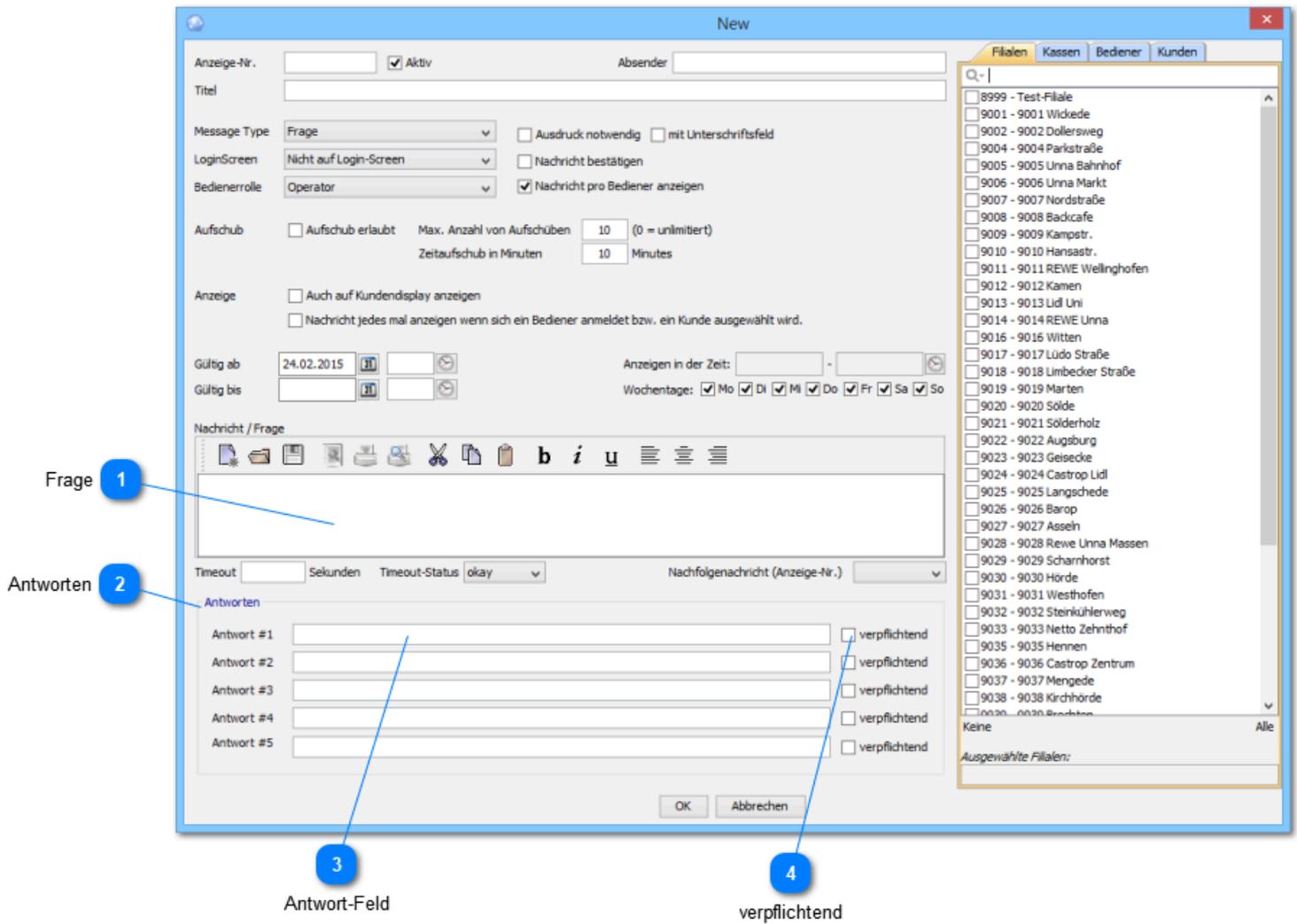
Im "ungelesen/unbestätigt"-Fall, wird die Nachricht wieder erscheinen. Ist dem Bediener erlaubt die Nachricht aufzuschieben (siehe [Aufschübe](#)), so wird die Nachricht nach der bei Aufschub hinterlegten Zeit (Zeitaufschub) wieder erscheinen. Ist bei der Nachricht die Option Aufschub erlauben nicht gesetzt, so wird die Nachricht schon nach wenigen Sekunden wieder erscheinen.

9 Nachfolgenachricht

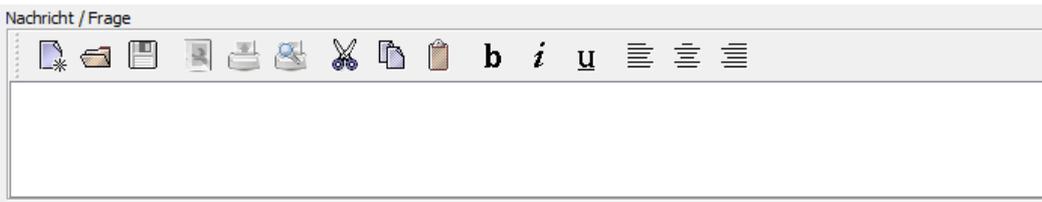
Nachfolgenachricht (Anzeige-Nr.)

Soll nach dem Bestätigen dieser Nachricht direkt im Anschluß eine weiter Nachricht angezeigt werden, kann diese hier ausgewählt werden.

Frage Nachrichten



1 Frage



Textfeld zur Eingabe einer Frage.

2 Antworten



Liste möglicher Antworten, aus denen der Bediener eine oder mehrere auswählen kann.

3

Antwort-Feld

Antwort #1

Eingabe-Feld für eine mögliche Antwort

4

verpflichtend

 verpflichtend

Wird eine Frage mit "verpflichtend" gekennzeichnet, so muss der Bediener diese Frage mit **Ja** beantworten.

Beispiel:

Habe Sie Ihre Arbeitskleidung angelegt? Ein **Nein** wäre inakzeptabel. Das eingeforderte **Ja** jedoch notwendig, um (wenn gewünscht) die Kasse weiter bedienen zu können oder aus arbeitsrechtlichen Vorschriften heraus dies zu dokumentieren.

Dialog / Panel Antworten & Bestätigungen

Sowohl im CentralPoint, als auch in der Kasse kann folgende Ansicht für Nachrichten genutzt werden.

Hier werden auf der linken Seite in einer Liste alle Nachrichten angezeigt. Clickt man auf einen Nachrichteintrag, so erscheint dieser auf der rechten Seite (Nachrichtenvorschau).

Besitzt die Nachricht Antworten, Bestätigungen oder Aufschübe, so werden diese in einer Liste im mittleren Teil angezeigt.

Um sich eine konkrete Antwort/Bestätigung/Aufschub anzuzeigen wählt man diese in der mittleren Liste für Antworten aus und sieht dann in der Nachrichtenvorschau das vom Bediener oder Kunden gegebene Feedback.

14 Listen-Element (Antwort)

4 Listen-Element (PopUp-Nachricht)

5 Text-Nachricht

6 Frage

7 Alarm

1 Liste der Nachrichten

2 Liste der Antworten

3

8 Umschaltfläche: Zeige Textnachricht

9 Umschaltfläche: Zeige PopUp-Nachricht

10 Umschaltfläche: Zeige Alarme

11 Umschaltfläche: Zeige Fragen

12 Umschaltfläche: Zeige Nachrichten an Kunden

13 Schaltfläche Drucken

Antworten & Bestätigungen

Gegebene Antworten...

27.02.2015 17:36 9001 101 Mister test

Nachricht

Titel: Things to do

Text: Haben Sie all diese Dinge getan?

Fragen/Antworten: Nachrichten-ansicht

Arbeitskleidung angelegt? ✓

Lächeln aufgesetzt? ✗

Kühlschränke, Tische, Stühle, Auslagen, Brot-Theke, Boards, Stangen, Boden, Iskdjfwkj werkj sdfkijwerkwer ksdjkijrw ersflkqwekijrw erskijf werkj gereinigt? ✓

Und dann noch mal gelächelt? ✓

Tür abgesperrt? ✓

Bestätigungsstatus

Filiale	9001
Kasse	101
Bediener	Mister test
Status	CONFIRMED
Bestätigt	27.02.2015 17:36

Unterschrift

Drucken

1 Liste der Nachrichten

2 Liste der Antworten

3 Nachrichten-ansicht

4 Listen-Element (PopUp-Nachricht)



Vom: **11.01.2015 00:00** bis: **18.01.2015 23:59**
 From: **Andreas**
Test1

Das Symbol am Anfang jeder Zeile beschreibt den Nachrichten-Typ einer Nachricht. Neben dem Symbol stehen "Von" und "Bis" Gültigkeit der Nachricht, Absender und der Betreff/Titel/Subject der Nachricht.

5 Text-Nachricht



Symbol eines Listen-Elements der Nachrichtenliste für Textnachrichten.

6 Frage



Symbol eines Listen-Elements der Nachrichtenliste für Fragen.

7 Alarm



Symbol eines Listen-Elements der Nachrichtenliste für Alarm-Nachrichten.

8 Umschaltfläche: Zeige Textnachricht



Umschaltfläche/Toggle-Button zum Anzeigen/Ausblenden von Textnachrichten.

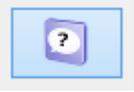
9 Umschaltfläche: Zeige PopUp-Nachricht



Umschaltfläche/Toggle-Button zum Anzeigen/Ausblenden von PopUp-Nachrichten.

10 Umschaltfläche: Zeige Alarme

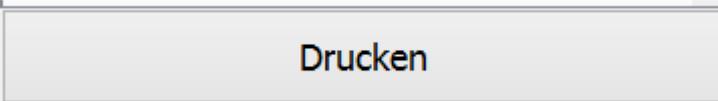
Umschaltfläche/Toggle-Button zum Anzeigen/Ausblenden von Alarmen.

11 Umschaltfläche: Zeige Fragen

Umschaltfläche/Toggle-Button zum Anzeigen/Ausblenden von Fragen.

12 Umschaltfläche: Zeige Nachrichten an Kunden

Umschaltfläche/Toggle-Button zum Anzeigen/Ausblenden von Nachrichten an Kunden.

13 Schaltfläche Drucken

Drucken der ausgewählten und aktuell in der [Nachrichtenansicht](#) dargestellten Nachricht.

14 Listen-Element (Antwort)

Stellt eine gegebene Antwort bzw. eine Bestätigung dar.



symbolisiert die Filiale in der der Bediener die Antwort gegeben hat.



symbolisiert die Kasse an der der Bediener die Antwort gegeben hat.



symbolisiert den Bediener der die Antwort gegeben hat.



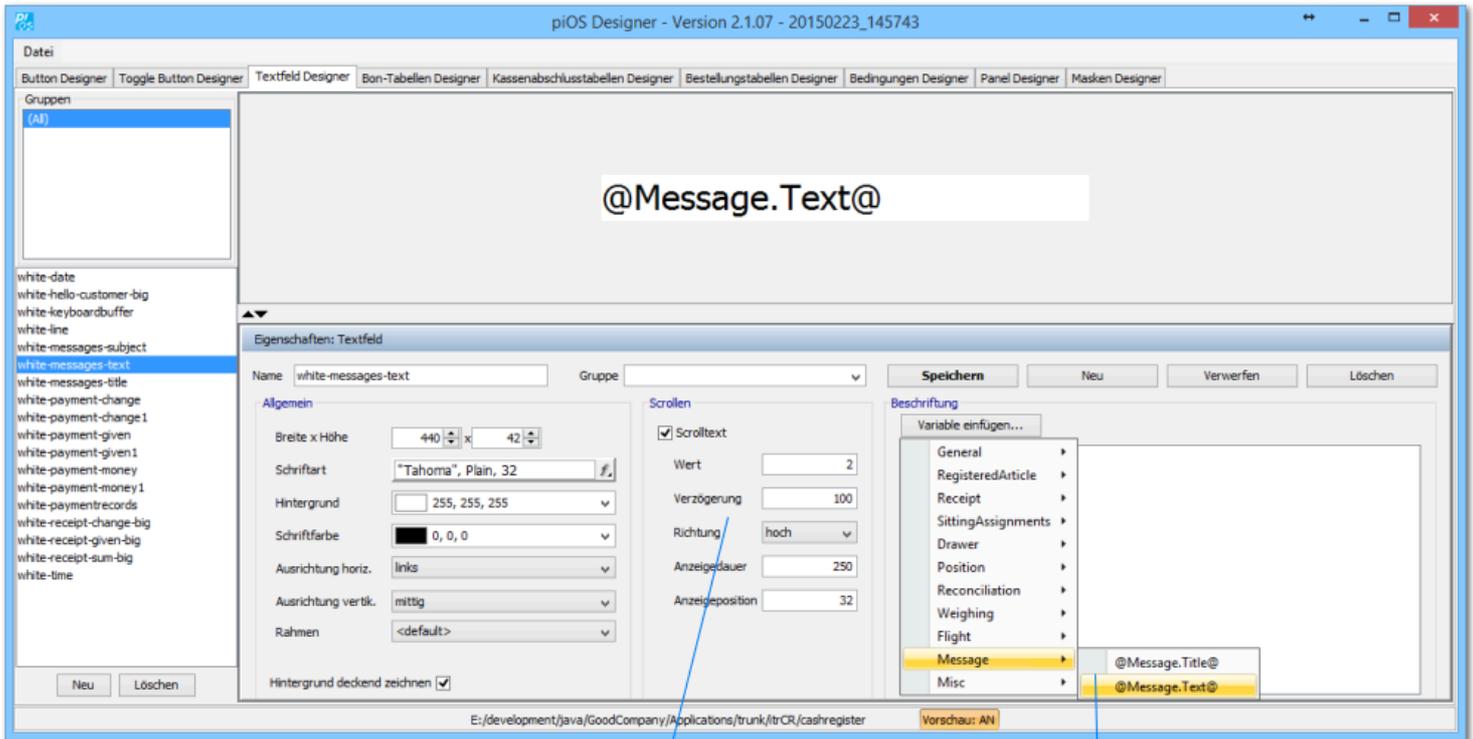
symbolisiert den Kunden der die Antwort gegeben hat.

Beachten Sie bitte, dass Nachrichten die nicht direkt an ein bestimmtes Ziel gesendet wurden ggf. nicht alle Elemente haben.

Masken-Designer für Nachrichten

Um Nachrichten auf einer Kasse anzeigen zu können stehen die in den folgenden Kapiteln erklärten Funktionen zur Verfügung.

Textfeld-Designer



2

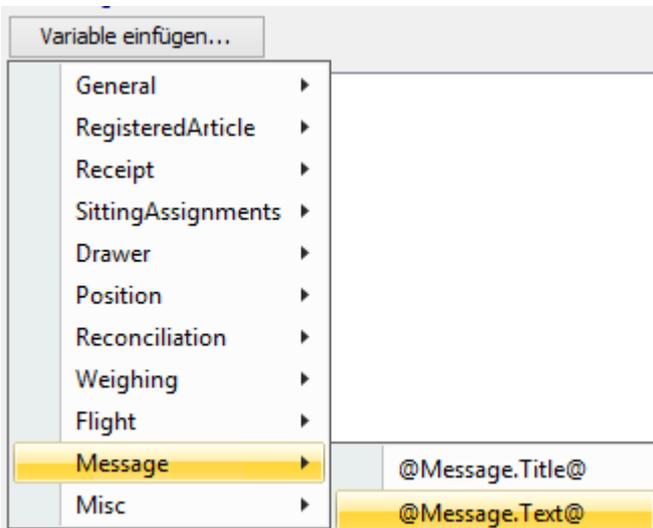
Scrollende Textfelder / Laufschrift

1

Textvariablen für Textnachrichten

1

Textvariablen für Textnachrichten



Um Textnachrichten auf einer Maske anzeigen zu können stehen die beiden Textvariablen: @Message.Title@ und @Message.Text@ zur Verfügung.

2

Scrollende Textfelder / Laufschrift

Scrollen

Scrolltext

Wert

Verzögerung

Richtung

Anzeigedauer

Anzeigeposition

Speziell für Textnachrichten wurden mit der Version 2.1 scrollende Textfelder / Lauftexte eingeführt. Ist das Häkchen bei Scrolltext gesetzt, so scrollen die Textfelder für den Fall, dass der Text nicht in das Textfeld rein passt. Geschwindigkeit und Richtung können dabei mit folgenden Feldern konfiguriert werden:

Scroll-Wert: Schrittweite einer Scroll-Bewegung

Verzögerung: Verzögerung zwischen zwei Scroll-Bewegungen

Richtung: Scroll-Richtung
hoch: scrollt von oben nach unten
runter: scrollt von unten nach oben
links: scrollt von links nach rechts
rechts: scrollt von rechts nach links

Anzeigedauer: Zeitdauer bevor angefangen wird zu scrollen bzw. weiter zu scrollen.

Anzeigeposition: Während des Scrollens können Pausen (mit der Anzeigedauer als Pausendauer) eingelegt werden (um z.B. Zeile für Zeile lesen zu können). Standardmäßig steht dieser Wert auf -1. D.h. keine Pausen beim Scrollen.

Hinweis:

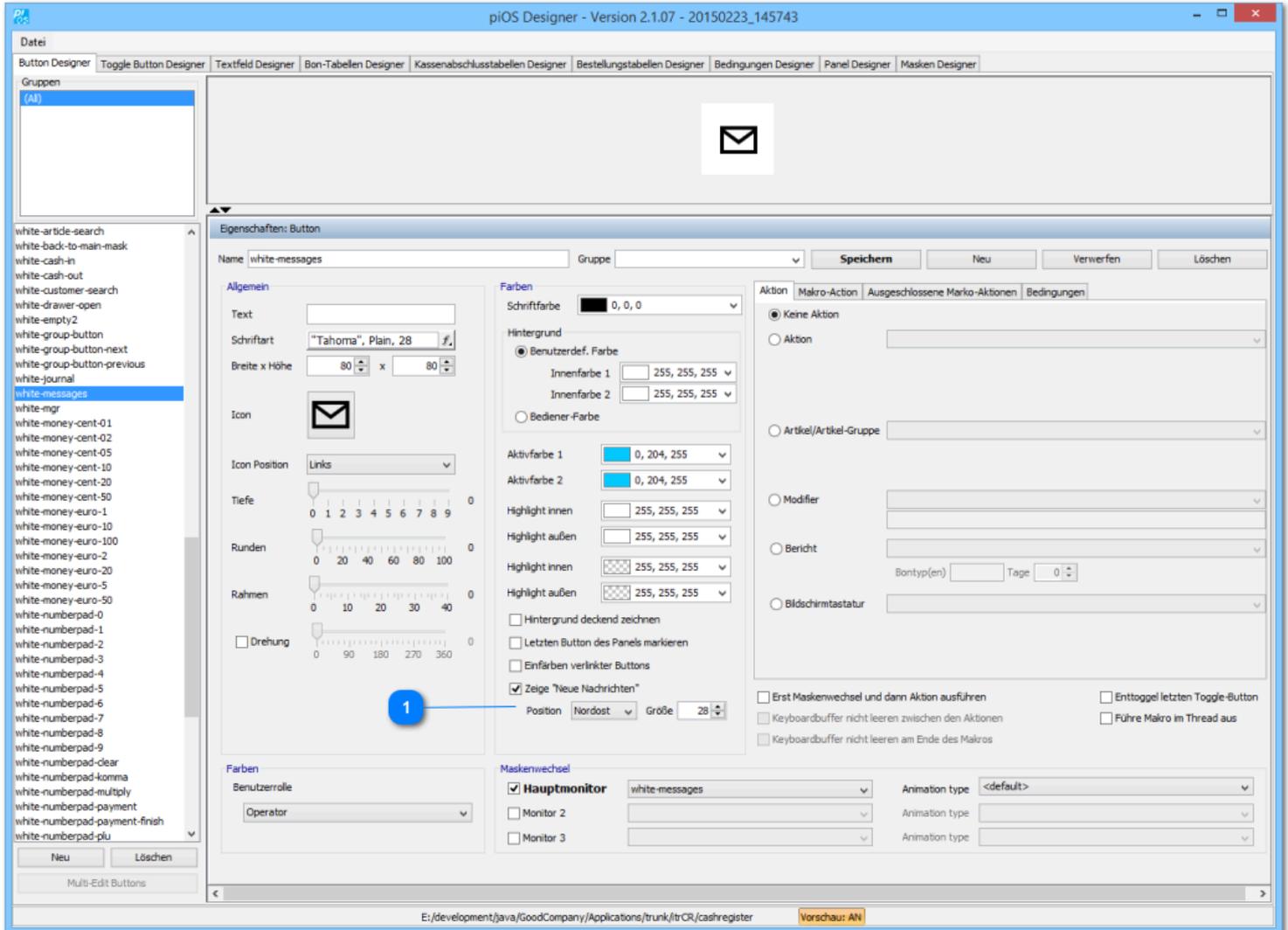
Wenn z.B. ein Text der Schriftgröße 11 oder 12 zeilenweise Scrollen soll, so

Wichtiger Hinweis:

Scrollende Textfelder dürfen nicht so breit oder hoch sein wie das Masken-Panel in dem sie platziert werden. Scrollende Textfelder müssen mindestens einen Pixel (in Höhe und Breite) kleiner sein, als das Panel!

Button-Designer

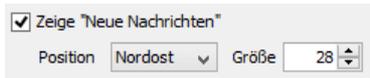
Auf Kassenmasken können Buttons mit einer Kennzeichnung versehen werden, wenn es für einen Bediener noch zu bestätigende Nachrichten oder noch zu beantwortende Fragen gibt.



Das Ergebnis auf einer Maske könnte dann wie folgt aussehen:



1



Zeige "Neue Nachrichten"
Position Nordost Größe 28

Einstellungen, um an einen beliebigen Button eine Markierung für offene Nachrichten zu geben.

Die Position gibt an, an welcher Stelle des Buttons die Markierung mit der Anzahl der noch offenen Nachrichten platziert werden soll:

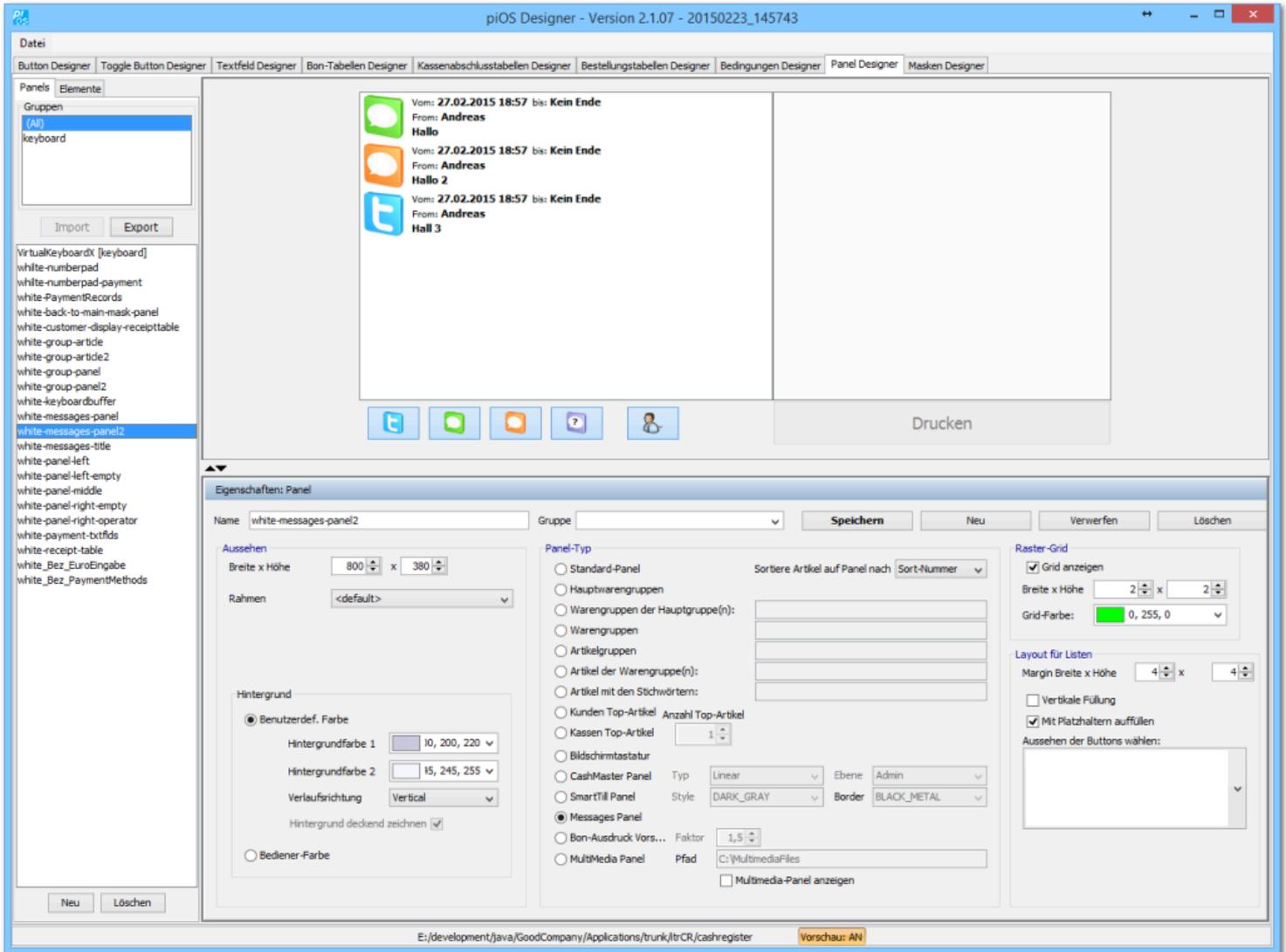
Mögliche Werte:

Norden	oben
Osten	rechts
Süden	unten
Westen	links
Nordosten	rechts-oben
Südosten	rechts-unten
Südwesten	links-unten
Nordwesten	links-oben

Die Größe gibt den Durchmesser der runden Markierung in Pixel an. Die Schriftgröße wird dynamisch aus der Größe des Markierungsdruchmessers errechnet.

Panel-Designer

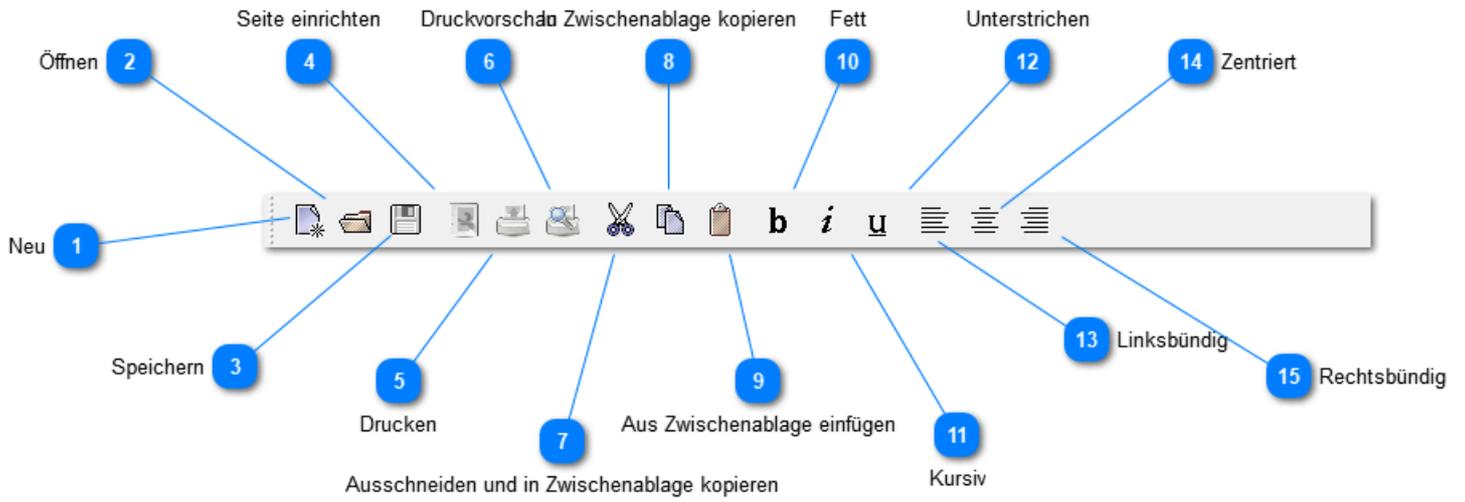
Um Nachrichten in einer Übersicht auf der Kasse anzeigen zu lassen kann ein Nachrichtenpanel im Panel-Designer angelegt werden. Dieses Panel kann dann auf einer beliebigen Maske platziert werden. Diese Maske kann man dann z.B. über einen Button mit Nachrichten-Markierung zugänglich machen. (Hinweis: Bitte vergessen Sie auf der Nachrichten-Maske nicht einen Knopf oder ein "Maskenwechsel bei Wischen...", um wieder auf die Hauptmaske zu gelangen).



Messages Panels haben keine Einstellungen.

Anhänge

Werkzeugleiste



1 Neu



Neu

2 Öffnen



Öffnen

3 Speichern



Speichern

4 Seite einrichten



Seite einrichten

5 Drucken



Drucken

6 Druckvorschau



Druckvorschau

7 Ausschneiden und in Zwischenablage kopieren



Ausschneiden und in Zwischenablage kopieren

8

In Zwischenablage kopieren



In Zwischenablage kopieren

9

Aus Zwischenablage einfügen



Aus Zwischenablage einfügen

10

Fett



Fett

11

Kursiv



Kursiv

12

Unterstrichen



Untersteichen

13

Linksbündig



Linksbündig

14

Zentriert



Zentriert

15

Rechtsbündig



Rechtsbündig

Lokale Einstellungen

Die Properties-Parameter (auch Hidden-Parameter genannt) definieren Einstellungen für die Kasse, die nicht direkt über die Admin-Seiten der Kasse konfiguriert werden können.

Gruppe:Abrechnung
Name:Anzeigename im Kunden-Dialog für "Abrechnen"
Parameter:Billing.ActionNamePayReceipts
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Abrechnung
Name:Anzeigename im Kunden-Dialog für "Abrechnung auf UNBAR"
Parameter:Billing.ActionNameChargeReceipts
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Abrechnung
Name:Anzeigename im Kunden-Dialog für "Bezahlen"
Parameter:Billing.ActionNamePayReceipt
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Abrechnung
Name:Anzeigename im Kunden-Dialog für "Historie"
Parameter:Billing.ActionNamePrintCustomer
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Abrechnung
Name:Artikel-Nr. für Rechnungs-Abschluss
Parameter:Billing.Article
Beschreibung:Artikel-Nr des Artikels der auf der Rechnung genutzt werden soll um alle offenen Rechnungen aufaddiert auszugeben
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Abrechnung
Name:Bezahlweg-Code für automatischen Rechnungs-Abschluss
Parameter:Billing.PaymentMethod
Beschreibung:Bezahlweg Code des Bezahlwegs, auf den der Betrag gebucht werden soll, wenn des PrePaid Guthaben nicht ausreichend ist
Typ:

Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Abrechnung
Name:Bon-Typ für automatischen Rechnungs-Abschluss
Parameter:Billing.DefaultReceiptTypeToClose
Beschreibung:Bon-Typ Code des Bon-Typs der genutzt werden soll, um Rechnungen darzustellen (bspw. Abrechnung)
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Abrechnung
Name:Bon-Typen für Rechnungen
Parameter:Billing.ReceiptTypesToHandle
Beschreibung:Liste von Bon-Typ Codes, welche als Rechnungen interpretiert werden sollen.
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Abrechnung
Name:Bon-Typen für Rechnungs-Abschluss
Parameter:Billing.ReceiptTypesToClose
Beschreibung:Liste von Bon-Typ Codes, welche zum Abschluss von Rechnungen genutzt werden.
Typ:
Standard-Wert:0
Mögliche Werte:

Gruppe:Abrechnung
Name:Zeitraum Abrechnung für Kunden
Parameter:Billing.ReceiptsIntervallInDays
Beschreibung:Zeitraum für welchen die Kundendaten geladen werden sollen.
Typ:
Standard-Wert:60
Mögliche Werte:1-120

Gruppe:Allgemein
Name:General.enableWorkingTime
Parameter:General.enableWorkingTime
Beschreibung:Arbeitszeiterfassung aktivieren
Typ:
Standard-Wert:false
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Anwendung
Name:Application.LaunchMode
Parameter:Application.LaunchMode
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Anwendung

Name:Gui.EnableFocusTimer.Login

Parameter:Gui.EnableFocusTimer.Login

Beschreibung:Wenn aktiviert, fordert das Programm jede Sekunde den Fokus an, wenn die Login-Seite zu sehen ist.

Der Default-Wert ist abhängig davon ob das Programm im Vollbild Modus läuft oder nicht. Ist dieser Wert nicht explizit auf true oder false gesetzt, ist der Default Wert der Wert von "Vollbild".

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Anwendung

Name:Admin-Seiten erst bei Bedarf initialisieren

Parameter:Application.lazyAdminPanellnit

Beschreibung:Gibt an, ob die Admin-Seiten der Kasse erst bei Bedarf initialisiert werden sollen (=true) oder ob sie schon beim Start der Kasse initialisiert werden sollen (=false).

Typ:

Standard-Wert:true

Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Anwendung

Name:Animation bei Masken-Wechsel

Parameter:Gui.Animation.MaskChange

Beschreibung:Gibt die Art der Animation bei Maskenwechsel an. D.h. der Sprung von einer Maske zu einer anderen Maske wird "gleitend" und mit dem angegebenen Animationstyp dargestellt.

Typ:AnimationType

Standard-Wert:NO_ANIMATION

Mögliche Werte:NO_ANIMATION | FADE | SLIDE_LEFT | SLIDE_RIGHT | SLIDE_UP | SLIDE_DOWN | COVER_UP | COVER_DOWN | COVER_RIGHT | COVER_LEFT | UNCOVER_UP | UNCOVER_DOWN

<http://www.itrelations.eu/kassendoku/aussehen.htm>

Gruppe:Anwendung

Name:Animation bei Panel-Wechsel

Parameter:Gui.Animation.PanelChange

Beschreibung:Gibt die Art der Animation bei Panelwechsel an. D.h. der Sprung von einem Panel zu einem anderen Panel an der gleichen Stelle wird "gleitend" und mit dem angegebenen Animationstyp dargestellt.

Typ:AnimationType

Standard-Wert:NO_ANIMATION

Mögliche Werte:NO_ANIMATION | FADE | SLIDE_LEFT | SLIDE_RIGHT | SLIDE_UP | SLIDE_DOWN | COVER_UP | COVER_DOWN | COVER_RIGHT | COVER_LEFT | UNCOVER_UP | UNCOVER_DOWN

<http://www.itrelations.eu/kassendoku/aussehen.htm>

Gruppe:Anwendung

Name:Bezahlung-Bestätigungs-Panel

Parameter:Application.CR.PaymentConfirmedPanel

Beschreibung:Panel, das angezeigt werden soll, wenn eine Zahlung abgeschlossen wurde. Es sollte Werte wie Zu-zahlender-Betrag, Gegeben und das gegebene Rückgeld anzeigen.

Typ:Panel

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

<http://www.itrelations.eu/kassendoku/aussehen.htm>

Gruppe:Anwendung
Name:Bildschirmschoner Maske
Parameter:Application.CR.ScreenSaverMask
Beschreibung:Maske die auf Monitor 2 (Kundendisplay) und ggf. Monitor 3 angezeigt werden soll, wenn an der Kasse kein Bediener aktiv ist.
Typ:Mask
Standard-Wert:
Mögliche Werte:
<http://www.itrelations.eu/kassendoku/aussehen.htm>

Gruppe:Anwendung
Name:Masken Identifier, um alternative Masken-Elemente anzeigen zu können.
Parameter:Application.CR.MaskSubElementIdentifier
Beschreibung:Mit diesem Feature können z.B. Filial- oder Kassen- oder Gruppen-Abhängige Panels, Buttons, Textfelder usw. angezeigt werden.
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Anwendung
Name:Button-Style
Parameter:Gui.ButtonGradientType
Beschreibung:
Typ:ButtonGradientType
Standard-Wert:SIMPLE
Mögliche Werte:SIMPLE | LINEAR | RADIAL

Gruppe:Anwendung
Name:Maske für Monitor 1 (Hauptmaske)
Parameter:Application.CR.DefaultMask
Beschreibung:Name der Maske für Monitor 1
Typ:Mask
Standard-Wert:
Mögliche Werte:
<http://www.itrelations.eu/kassendoku/aussehen.htm>

Gruppe:Anwendung
Name:Maske für Monitor2 (Kundendisplay)
Parameter:Application.CR.DefaultMask2
Beschreibung:Name der Maske für Monitor 2
Typ:Mask
Standard-Wert:
Mögliche Werte:
<http://www.itrelations.eu/kassendoku/aussehen.htm>

Gruppe:Anwendung
Name:Maske für Monitor3
Parameter:Application.CR.DefaultMask3
Beschreibung:Name der Maske für Monitor 3
Typ:Mask
Standard-Wert:
Mögliche Werte:
<http://www.itrelations.eu/kassendoku/aussehen.htm>

Gruppe:Anwendung
Name:Masken Tabs anzeigen

Parameter:Gui.ShowTabs

Beschreibung:Zeigt für Masken Tabs an. Dies ist für Debugging-Zwecke gedacht. Dieser Wert MUSS für Kassen im Produktiv-Betrieb auf false stehen.

Typ:

Standard-Wert:false

Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Anwendung

Name:Monitor-Nr. des Kundenmonitor

Parameter:Application.CR.CustomerMonitorNo

Beschreibung:Monitor Nr. des Monitors, der als Kundenmonitor dient

Typ:

Standard-Wert:2

Mögliche Werte:1,2,3

<http://www.itrelations.eu/kassendoku/aussehen.htm>

Gruppe:Anwendung

Name:optimiertes Schreiben auf die Datenbank

Parameter:Application.useHighPerformance

Beschreibung:Optimiert das Schreiben in die Datenbank

Typ:

Standard-Wert:false

Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Anwendung

Name:Screensaver-Job Maske 1

Parameter:Application.CR.ScreenSaverJob.Mask1

Beschreibung:Maske für Monitor 1 für Screensaver-Job. Wird ein Screensaver Job eingerichtet kann man mit Hilfe dieses Parameters bestimmt, welche Maske auf Monitor 1 als Screensaver angezeigt werden soll.

Typ:Mask

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Anwendung

Name:Screensaver-Job Maske 2

Parameter:Application.CR.ScreenSaverJob.Mask2

Beschreibung:Maske für Monitor 2 für Screensaver-Job. Wird ein Screensaver Job eingerichtet kann man mit Hilfe dieses Parameters bestimmt, welche Maske auf Monitor 2 als Screensaver angezeigt werden soll.

Typ:Mask

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Anwendung

Name:Screensaver-Job Maske 3

Parameter:Application.CR.ScreenSaverJob.Mask3

Beschreibung:Maske für Monitor 3 für Screensaver-Job. Wird ein Screensaver Job eingerichtet kann man mit Hilfe dieses Parameters bestimmt, welche Maske auf Monitor 3 als Screensaver angezeigt werden soll.

Typ:Mask

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Anwendung

Name:Vollbild
Parameter:Gui.FullScreen
Beschreibung:Gibt an, ob die Anwendung im Vollbildschirm-Modus laufen soll.
Typ:
Standard-Wert:false
Mögliche Werte:true|false
<http://www.itrelations.eu/kassendoku/aussehen.htm>

Gruppe:Auswahlfenster
Name:Anzahl Auswahlfenster erste Reihe bei zweizeiliger Darstellung
Parameter:Dialog.SideDishes.splitView.at
Beschreibung:Anzahl der Fenster in der ersten Reihe bei gesplitteter Anzeige.
Typ:
Standard-Wert:4
Mögliche Werte:3-5

Gruppe:Auswahlfenster
Name:Anzahl Zeilen Einzel-Auswahlfenster-Dialog
Parameter:Dialog.SideDishes.4OneLargeSelection.rowCount
Beschreibung:Anzahl Zeilen im Auswahlfenster-Dialog, wenn Artikel nur ein Auswahlfenster hat
Typ:
Standard-Wert:6
Mögliche Werte:4-10

Gruppe:Auswahlfenster
Name:Anzahl Zeilen Einzel-Auswahlfenster-Dialog Test
Parameter:Dialog.SideDishes.4OneLargeSelection.minRowCount
Beschreibung:Anzahl Zeilen im Auswahlfenster-Dialog, wenn Artikel nur ein Auswahlfenster hat
Typ:
Standard-Wert:6
Mögliche Werte:4-10

Gruppe:Auswahlfenster
Name:Artikelfaktor im Auswahlfenster anwenden
Parameter:UseFactor.ForSideDishDialog
Beschreibung:Gibt an ob der Faktor des Artikels im Auswahlfenster angewandt werden soll.
Beispielsweise ist ein Faktor von 0,5 beim Artikel hinterlegt, dann erhöht sich die Menge nicht mehr um 1 sondern um 0,5.
Typ:
Standard-Wert:false
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Auswahlfenster
Name:Auswahlfensterpanel
Parameter:LinkedGroup.PanelName
Beschreibung:Definiert Panel zur Anzeige einer Gruppe von Auswahlfenstern eines Artikels (ähnlich Artikelpanel)
Typ:Panel
Standard-Wert:LinkedGroupPanel
Mögliche Werte:

Gruppe:Auswahlfenster
Name:Breite Dialog mehrere Auswahlfenster

Parameter:Dialog.SideDishes.dialogWidth

Beschreibung:Dialogbreite bei Anzeige mehrerer Auswahlfenster.

Typ:

Standard-Wert:900

Mögliche Werte:200-1024

Gruppe:Auswahlfenster

Name:Breite Scrollbalken Dialog mehrere Auswahlfenster

Parameter:Dialog.SideDishes.sliderSize

Beschreibung:Breite des Scrollbalkens im Dialog mehrerer Auswahlfenster.

Typ:

Standard-Wert:17

Mögliche Werte:10-30

Gruppe:Auswahlfenster

Name:Dialog zur Anzeige mehrerer Auswahlfenster in 2 Zeilen aufteilen

Parameter:Dialog.SideDishes.splitView

Beschreibung:Definiert ob die Anzeige der Auswahlfenster im Dialog auf 2 Zeilen verteilt werden soll.

Typ:

Standard-Wert:false

Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Auswahlfenster

Name:Höhe Dialog mehrere Auswahlfenster

Parameter:Dialog.SideDishes.dialogHeight

Beschreibung:Dialoghöhe bei Anzeige mehrerer Auswahlfenster.

Typ:

Standard-Wert:600

Mögliche Werte:200-768

Gruppe:Auswahlfenster

Name:Maske für Auswahlfensterpanel

Parameter:LinkedGroup.MaskName

Beschreibung:Definiert Maske zur Anzeige und Bearbeitung des Panels mit Auswahlfenstern.

Typ:Mask

Standard-Wert:LinkedGroupMask

Mögliche Werte:

Gruppe:Auswahlfenster

Name:Min. Anzahl Auswahlfenster für Panel

Parameter:LinkedGroup.MinGroupCount

Beschreibung:Definiert Anzahl an Auswahlfenstern ab der nicht mehr der Dialog, sondern das Panel angezeigt wird.

Typ:

Standard-Wert:-1

Mögliche Werte:-1-100

Gruppe:Auswahlfenster

Name:mind. Anzahl Auswahlfenster für Anzeige Dialog zweizeilig

Parameter:Dialog.SideDishes.splitView.from

Beschreibung:Anzahl der Auswahlfenster die beim Artikel mindestens hinterlegt sein müssen, damit eine Aufteilung auf 2 Zeilen stattfindet.

Typ:

Standard-Wert:6

Mögliche Werte:4-8

Gruppe:Auswahlfenster

Name:Preis anzeigen in Auswahlfenster

Parameter:LinkedGroup.ShowPrice

Beschreibung:Definiert ob Preise zu den Artikeln im Dialog angezeigt wird.

Der angezeigte Preis beachtet evtl. angewandte Modifier und Preisebenenwechsel.

Typ:

Standard-Wert:false

Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Auswahlfenster

Name:Schriftgröße für Artikel des Menüauswahl-Fensters

Parameter:Dialog.SideDishes.font.size

Beschreibung:Schriftgröße in den Auswahlfenstern bei Anzeige mehrerer Auswahlfenster

Typ:

Standard-Wert:18

Mögliche Werte:8-28

Gruppe:Auswahlfenster

Name:Schriftgröße Titel Dialog Auswahlfenster

Parameter:Dialog.SideDishes.title.font.size

Beschreibung:Schriftgröße für den Titel des Dialoges Anzeige mehrerer Auswahlfenster.

Typ:

Standard-Wert:18

Mögliche Werte:8-28

Gruppe:Auswahlfenster

Name:Schriftgröße Untertitel Dialog Auswahlfenster

Parameter:Dialog.SideDishes.subtitle.font.size

Beschreibung:Schriftgröße für den Untertitel des Dialoges Anzeige mehrerer Auswahlfenster.

Typ:

Standard-Wert:14

Mögliche Werte:4-24

Gruppe:Auswahlfenster

Name:Zeilenhöhe Dialog Auswahlfenster

Parameter:Dialog.SideDishes.row.height

Beschreibung:Zeilenhöhe der einzelnen Auswahlfenster bei Anzeige mehrerer Auswahlfenster.

Typ:

Standard-Wert:52

Mögliche Werte:30-70

Gruppe:BarCode-Druck zur Bon-Suche

Name:Barcode für Bonsuche auf Bon drucken

Parameter:PrintFindReceiptByBarCode.enabled

Beschreibung:Definiert, ob Barcode zur Bonsuche auf Bon gedruckt werden soll.

Typ:
Standard-Wert:false
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:BarCode-Druck zur Bon-Suche
Name:Bontyp für BarCode Druck
Parameter:PrintFindReceiptByBarCode.ReceiptTypes
Beschreibung:Definiert, die Liste der Bontypen, auf denen ein Barcode ausgedruckt werden soll. Ist die Liste leer und der BarCode Druck ist aktiviert, so wird dieser auf allen Bons ausgedruckt.
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:BarCode-Druck zur Bon-Suche
Name:Größe QR Code für Bonsuche auf Bon
Parameter:PrintFindReceiptQrCode.Size
Beschreibung:Definiert die Größe des QR Codes zur Bonsuche auf Bon.
Typ:
Standard-Wert:160
Mögliche Werte:80-220

Gruppe:BarCode-Druck zur Bon-Suche
Name:QR Code für Bonsuche auf Bon
Parameter:PrintFindReceiptByQrCode.enabled
Beschreibung:Definiert, ob QR Code zur Bonsuche auf Bon gedruckt werden soll.
Typ:
Standard-Wert:false
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:BarCode-Scanner
Name:BarCodeScanner.addScanCodeAsSerialNo
Parameter:BarCodeScanner.addScanCodeAsSerialNo
Beschreibung:Wird ein BarCode eines Artikels gescannt und ist diese Option gesetzt, so wird der Scan-Code als Seriennummer bei der Bon-Position gespeichert.
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:BarCode-Scanner
Name:Abschlusszeichen für Barcode
Parameter:Hardware.BarcodeScanner.Suffix
Beschreibung:Zeichen um das Ende eines Barcodes zu identifizieren.
Typ:
Standard-Wert:\n
Mögliche Werte:\n,\t,\r,\r\n

Gruppe:BarCode-Scanner
Name:Audio-Datei wenn kein Barcode gefunden wurde
Parameter:Hardware.BarcodeScanner.NothingFound.FileToPlay
Beschreibung:Audio-Datei (Dateityp wav) die abgespielt werden soll, wenn kein Barcode gefunden wurde.
Typ:

Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:BarCode-Scanner
Name:Baud Rate des Bar Code Scanners
Parameter:Hardware.BarCodeScanner.port.baudrate
Beschreibung:Definiert die Baud Rate des Barcodescanners
Typ:
Standard-Wert:9600
Mögliche Werte:

Gruppe:BarCode-Scanner
Name:Data Bits des Bar Code Scanners
Parameter:Hardware.BarCodeScanner.port.databits
Beschreibung:Definiert die Anzahl der Data Bits des Barcodescanners
Typ:
Standard-Wert:8
Mögliche Werte:

Gruppe:BarCode-Scanner
Name:Dauer des Signals wenn kein Barcode gefunden wurde
Parameter:Hardware.BarcodeScanner.NothingFound.Duration
Beschreibung:Dauer in Millisekunden des Signaltons, der ertönen soll, wenn kein Barcode gefunden wurde.
Typ:
Standard-Wert:250
Mögliche Werte:

Gruppe:BarCode-Scanner
Name:Frequenz des Signals wenn kein Barcode gefunden wurde
Parameter:Hardware.BarcodeScanner.NothingFound.Frequency
Beschreibung:Frequenz des Signaltons, der ertönen soll, wenn kein Barcode gefunden wurde.
Typ:
Standard-Wert:500
Mögliche Werte:

Gruppe:BarCode-Scanner
Name:Führende Nullen bei gescannten Barcodes entfernen
Parameter:Hardware.BarCodeScanner.skipLeadingZeros.article
Beschreibung:Entfernt die führenden Nullen bei gescannten Barcodes, die nur aus Zahlen bestehen
Typ:
Standard-Wert:true
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:BarCode-Scanner
Name:Parität des Bar Code Scanners
Parameter:Hardware.BarCodeScanner.port.parity
Beschreibung:Definiert die Parität des Barcodescanners
Typ:
Standard-Wert:1
Mögliche Werte:

Gruppe:BarCode-Scanner
Name:Preis-BarCodes Anzahl Nachkommastellen des Preises
Parameter:BarCodeScanner.Price.Scale
Beschreibung:Anzahl der Nachkommastellen im Preis
Typ:
Standard-Wert:2
Mögliche Werte:0,1,2,3
http://itrelations.eu/kassendoku/artikelnummer_preis_scanncodes.htm

Gruppe:BarCode-Scanner
Name:Preis-BarCodes Länge der Artikelnummer
Parameter:BarCodeScanner.Price.ArticleNoLength
Beschreibung:Länge der Artikelnummer
Typ:
Standard-Wert:12
Mögliche Werte:1-99
http://itrelations.eu/kassendoku/artikelnummer_preis_scanncodes.htm

Gruppe:BarCode-Scanner
Name:Preis-BarCodes Länge des Preises
Parameter:BarCodeScanner.Price.PriceLength
Beschreibung:Länge des Preises (inkl. Nachkommastellen)
Typ:
Standard-Wert:6
Mögliche Werte:1-99
http://itrelations.eu/kassendoku/artikelnummer_preis_scanncodes.htm

Gruppe:BarCode-Scanner
Name:Preis-BarCodes Prefix
Parameter:BarCodeScanner.Price.PreFix
Beschreibung:Fängt ein BarCode mit dem Prefix an, so wird er als Preis-BarCode erkannt
Typ:
Standard-Wert:4
Mögliche Werte:
http://itrelations.eu/kassendoku/artikelnummer_preis_scanncodes.htm

Gruppe:BarCode-Scanner
Name:Preis-BarCodes Start-Position der Artikelnummer
Parameter:BarCodeScanner.Price.ArticleNoStart
Beschreibung:Stelle im BarCode an der die Artikelnummer beginnt. Die Zählung beginnt von links. Die erste Stelle wird als 0 gezählt. Ist z.B. der Präfix 1 Stelle lang und wird direkt von der Artikelnummer gefolgt, so ist die Start-Position für die Artikelnummer 1.
Typ:
Standard-Wert:1
Mögliche Werte:1-99
http://itrelations.eu/kassendoku/artikelnummer_preis_scanncodes.htm

Gruppe:BarCode-Scanner
Name:Preis-BarCodes Start-Position des Preises
Parameter:BarCodeScanner.Price.PriceStart
Beschreibung:Stelle im BarCode an der der Preis beginnt. Die Zählung beginnt von links. Die erste Stelle wird als 0 gezählt.
Typ:
Standard-Wert:13
Mögliche Werte:1-99
http://itrelations.eu/kassendoku/artikelnummer_preis_scanncodes.htm

Gruppe:BarCode-Scanner
Name:Serieller Port des Barcodescanners
Parameter:Hardware.BarCodeScanner.port
Beschreibung:Alle gültigen COM Ports des Betriebssystems
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:BarCode-Scanner
Name:Signal-Typ wenn kein Barcode gefunden wurde
Parameter:Hardware.BarcodeScanner.NothingFound.BeepType
Beschreibung:Gibt den Typ des Signals an, das ertönen soll, wenn kein Barcode gefunden wurde.

0 = Ton (mit konfigurierbarer Frequenz und Dauer)
1 = System-Beep
2 = Sound-File

Typ:
Standard-Wert:1
Mögliche Werte:0,1,2

Gruppe:BarCode-Scanner
Name:Stop Bit des Bar Code Scanners
Parameter:Hardware.BarCodeScanner.port.stopbits
Beschreibung:Definiert die Anzahl der Stop Bits des Barcodescanners
Typ:
Standard-Wert:0
Mögliche Werte:

Gruppe:Bezahlterminal
Name:Hardware.PaymentTerminal.port.parity
Parameter:Hardware.PaymentTerminal.port.parity
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Bezahlterminal
Name:Hardware.PaymentTerminal.port.databits
Parameter:Hardware.PaymentTerminal.port.databits
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Bezahlterminal
Name:Hardware.PaymentTerminal.port.stopbits
Parameter:Hardware.PaymentTerminal.port.stopbits
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Bezahlterminal

Name:Hardware.PaymentTerminal.password
Parameter:Hardware.PaymentTerminal.password
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Bezahlterminal
Name:Hardware.PaymentTerminal.initOptions
Parameter:Hardware.PaymentTerminal.initOptions
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Bezahlterminal
Name:Hardware.PaymentTerminal.sendCommitAtRecon
Parameter:Hardware.PaymentTerminal.sendCommitAtRecon
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Bezahlterminal
Name:Hardware.PaymentTerminal.initOptions4Recon
Parameter:Hardware.PaymentTerminal.initOptions4Recon
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Bezahlterminal
Name:Hardware.PaymentTerminal.sendInitCommandFrequency
Parameter:Hardware.PaymentTerminal.sendInitCommandFrequency
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Bezahlterminal
Name:Hardware.PaymentTerminal.paymentTerminalSendLogOff
Parameter:Hardware.PaymentTerminal.paymentTerminalSendLogOff
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Bezahlterminal
Name:Automatischer EC Storno
Parameter:Hardware.PaymentTerminal.doRefundWithManagerStorno

Beschreibung: Mittels dieser Einstellung wird definiert, ob bei der Durchführung eines Stornos geprüft werden soll, ob der Bon mit EC Karte gezahlt worden ist, und ob hierfür eine automatische Rückerstattung versucht werden soll, durchzuführen.

Typ:

Standard-Wert: false

Mögliche Werte: true|false

Gruppe: Bezahlterminal

Name: EC-Terminal Port

Parameter: Hardware.PaymentTerminal.port

Beschreibung: Portnummer auf dem der EC-Terminal angesprochen wird.

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte: 1-65000

Gruppe: Bezahlterminal

Name: Message Timeout

Parameter: Hardware.PaymentTerminal.messageTimeout

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert: 800

Mögliche Werte:

Gruppe: Bezahlterminal

Name: Port Baud Rate

Parameter: Hardware.PaymentTerminal.port.baudrate

Beschreibung: Baud Rate des angesprochenen Ports des EC-Terminals

Typ:

Standard-Wert: 9600

Mögliche Werte: 1-65000

Gruppe: Bon

Name: Receipt.NoSubtotalColorsForSecondaryMonitors

Parameter: Receipt.NoSubtotalColorsForSecondaryMonitors

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe: Bon

Name: Receipt.AllowManipulationOfLinkedArticles

Parameter: Receipt.AllowManipulationOfLinkedArticles

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe: Bon

Name: Receipt.TableNumberRegex

Parameter: Receipt.TableNumberRegex

Beschreibung:

Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Bon
Name:Receipt.LimitForExpensesReceipt
Parameter:Receipt.LimitForExpensesReceipt
Beschreibung:Definiert ab welchem Betrag der Ausdruck eines Bewirtungsbelegs automatisch abgefragt werden soll.
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Bon
Name:Receipt.TableNumberMaxLength
Parameter:Receipt.TableNumberMaxLength
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:7
Mögliche Werte:1-60

Gruppe:Bon
Name:Abbruch Bon nach Entfernen des letzten Artikels
Parameter:Receipt.CancelReceiptOnLastItemRemove
Beschreibung:Mit diesem Parameter wird definiert, ob der Bon automatisch abgebrochen werden soll, wenn die letzte Position entfernt worden ist. D.h. der Bon ist leer.

Diese Einstellung ist bspw. interessant, wenn einem Bon ein Kunde zugewiesen worden ist.
Typ:
Standard-Wert:false
Mögliche Werte:true|false
http://www.itrelations.eu/Kassendoku/allgemein_2.htm

Gruppe:Bon
Name:Bei Bon-Storno über Bon-Nr. nur Bons von heute anzeigen
Parameter:Receipt.CancelationWithReceiptNumber.ShowOnlyReceiptOfToday
Beschreibung:Über diese Einstellung kann gesteuert werden, ob bei einem Bon-Storno über die Bon-Nummer nur die Bons des aktuellen Tages oder die Bon der vergangenen Tage gefunden werden sollen.
Typ:
Standard-Wert:true
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Bon
Name:Anzeige Ein-/Auszahlung Monitor 1 (Verkäufermonitor)
Parameter:Receipt.Print.showCashInCashOutDialogs
Beschreibung:Anzeige von Ein-/Auszahlungen auf der Monitor1 (Verkäufermonitor)
Typ:
Standard-Wert:true
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Bon
Name:Anzeige Ein-/Auszahlung Monitor 2 (Kundendisplay)
Parameter:Receipt.Print.showCashInCashOutDialogsOnCustomerDisplay

Beschreibung:Anzeige von Ein-/Auszahlungen auf der Monitor2 (Kundendisplay)

Typ:

Standard-Wert:false

Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Bon

Name:Automatische Bonerzeugung

Parameter:Receipt.AutoCreate

Beschreibung:Sowohl bei der Anmeldung eines Bedieners an der Kasse, als auch nach Abschluss eines Bons, wird automatisch ein neuer Bon erzeugt. Wird dieses Option deaktiviert, kann ein neuer Bon manuell über die Button-Aktion "Neuer Bon" erstellt werden.

Typ:

Standard-Wert:true

Mögliche Werte:true|false

http://www.itrelations.eu/Kassendoku/allgemein_2.htm

Gruppe:Bon

Name:Automatischer Bon-Wechsel zu Bons mit Tischzuordnung unterbinden

Parameter:Receipt.TableCheckOnReturnToOpenReceipt

Beschreibung:In manchen Situationen (z.B. wenn der Kasse ein fester Tisch zugeordnet ist) kann es gewünscht sein, die Kasse dazu zu bringen, dass sie auf Bons mit Tischzuordnung zurückkehrt (z.B. nach Maskenwechsel mit Bon-Typ-Wechsel). Hierfür muss diese Option deaktiviert werden.

Typ:

Standard-Wert:true

Mögliche Werte:true|false

<http://www.itrelations.eu/Kassendoku/sonstige.htm>

Gruppe:Bon

Name:Bestellbons / Tischbons / Küchenbons auch ohne Tisch drucken

Parameter:Receipt.Print.OrderReceipt.printAlways

Beschreibung:Bestellbons / Tischbons / Küchenbons auch drucken, wenn kein Tisch zugeordnet wurde

Typ:

Standard-Wert:false

Mögliche Werte:true|false

<http://www.itrelations.eu/Kassendoku/tischbedienung.htm>

Gruppe:Bon

Name:Bon Kundenfelder wie Name, Adresse, etc

Parameter:Receipt.Customer.CustomText

Beschreibung:Definition welche Information zum Kunden auf dem Bon erscheinen soll.

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche

Werte:CUSTOMER_NO,FIRST_NAME,LAST_NAME,ADDRESS,BAR_CODE,RFID_CODE,TAGSCARD_NO,EMAIL,F

http://www.itrelations.eu/Kassendoku/kundeninformationen_auf_bon.htm

Gruppe:Bon

Name:Bon neu beim Abschluss des alten Bons

Parameter:Receipt.CreateReceiptOnReceiptClose

Beschreibung:Erstellt einen neuen Bon bei Abschluss des alten Bons.

Typ:

Standard-Wert:false

Mögliche Werte:true|false

http://www.itrelations.eu/Kassendoku/allgemein_2.htm

Gruppe:Bon

Name: Bondruck Standardpreisebene für Modifiziererklärung

Parameter: Receipt.Print.PriceLevelForBase

Beschreibung: Unter den Einstellungen beim Bontyp unter Bon-Druck-Optionen, bei der Option Drucke Modifiziererklärung kann hier angegeben werden, welche Preisebene als Basis (Ausgangs)-Preis genutzt wird. Standardmäßig ist die aktuelle Preis-Ebene die Basis. Eingabe Nummer der Preisebene falls andere gewünscht.

Typ:

Standard-Wert: -1

Mögliche Werte: -1-10

<http://www.itrelations.eu/Kassendoku/sonstige.htm>

Gruppe: Bon

Name: Bonpositionen zusammenführen

Parameter: Receipt.MergeReceiptPositions

Beschreibung: Führt gleiche Bonpositionen auf dem Bon zusammen.

Typ:

Standard-Wert: true

Mögliche Werte: true|false

http://www.itrelations.eu/Kassendoku/allgemein_2.htm

Gruppe: Bon

Name: Grund fuer Storno abfragen

Parameter: Receipt.ManagerCancelation.AskForReason

Beschreibung: Aktiviert die Abfrage nach einem Storno-Grund bei einem Manager-Storno

Typ:

Standard-Wert: true

Mögliche Werte: true|false

Gruppe: Bon

Name: Hauptartikel auf Bontabelle kursiv

Parameter: Receipt.HighlightMainPositions

Beschreibung: Der Hauptartikel bei Menüverknüpfungen wird kursiv angezeigt. Achtung: Betrifft nur die Ansicht im Bonpanel und hat keine Auswirkung auf den Bondruck

Typ:

Standard-Wert: false

Mögliche Werte: true|false

<http://www.itrelations.eu/Kassendoku/sonstige.htm>

Gruppe: Bon

Name: Händlerbeleg bei EC-Zahlung drucken

Parameter: Receipt.Print.MerchantSalesReceipt

Beschreibung: Händlerbeleg bei EC-Zahlung drucken (wird vom EC Terminal gesendet)

Typ:

Standard-Wert: händlerbeleg

Mögliche Werte:

Gruppe: Bon

Name: Kundenbeleg bei EC-Zahlung drucken

Parameter: Receipt.Print.PaymentTerminal.Text.CustomerReceipt

Beschreibung: Kundenbeleg bei EC-Zahlung drucken (wird vom EC Terminal gesendet)

Typ:

Standard-Wert: kundenbeleg

Mögliche Werte:

http://www.itrelations.eu/kassendoku/ec_cash_terminal.htm

Gruppe: Bon

Name:Leerzeilen am Ende des Textes EC einfügen
Parameter:Receipt.Print.PaymentTerminalText.Lines2addAtTheEnd
Beschreibung:Leerzeilen am Ende des Textes EC einfügen
Typ:
Standard-Wert:0
Mögliche Werte:0-99
http://www.itrelations.eu/kassendoku/ec_cash_terminal.htm

Gruppe:Bon
Name:Login bei Storno abfragen
Parameter:Receipt.ManagerCancelation.AskForLogin
Beschreibung:Aktiviert die Abfrage nach Bedienernamen und Passwort bei einem Manager-Storno
Typ:
Standard-Wert:true
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Bon
Name:Löschen der Zusatzzeichen in der EC-Nachricht
Parameter:Receipt.Print.PaymentTerminal.Text.StartReceiptListOfCharsToRemove
Beschreibung:Löschen der Zusatzzeichen der ersten Stelle jeder Zeile in der vom EC Terminal gesendeten Nachricht
Typ:
Standard-Wert:=- _ *
Mögliche Werte:
http://www.itrelations.eu/kassendoku/ec_cash_terminal.htm

Gruppe:Bon
Name:Neuer Text Aufforderung Unterschrift
Parameter:Receipt.Print.PaymentTerminalText.TextToReplaceForLineForSignature
Beschreibung:Neuer, kundenspezifischer Text zur Aufforderung zur Unterschrift. Mit \n kann man zusätzliche Leerzeilen einfügen.
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:
http://www.itrelations.eu/kassendoku/ec_cash_terminal.htm

Gruppe:Bon
Name:Nicht automatisch zu Bon mit Kunde wechseln
Parameter:Receipt.NoAutomaticSwitchToCustomerReceipt
Beschreibung:Wird dieser Parameter auf true gesetzt, so werden Bons, denen ein Kunde zugewiesen ist, bei einem automatischen Maskenwechsel ignoriert. Dadurch kann erreicht werden, dass nicht automatisch ein Bon mit einem zugewiesenen Kunden ausgewählt wird.
Typ:
Standard-Wert:false
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Bon
Name:Preise auf Orderbons
Parameter:Receipt.Print.OrderReceipt.printWithPrice
Beschreibung:Auf Orderbons wird der Preis gedruckt.
Typ:
Standard-Wert:false
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Bon

Name:Schlüsselwort zum finden des Händlerberichtes

Parameter:Receipt.Print.PaymentTerminal.Text.MerchantSalesReceipt

Beschreibung:Schlüsselwort zum finden des Händlerberichtes in der vom EC-Terminal gesendeten Nachricht

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

http://www.itrelations.eu/kassendoku/ec_cash_terminal.htm

Gruppe:Bon

Name:Schlüsselwort/-Satz zum finden Aufforderung Unterschrift

Parameter:Receipt.Print.PaymentTerminalText.TextToSearchForLineForSignature

Beschreibung:Findet anhand Schlüsselwort/-Satz Aufforderung zur Unterschrift in der EC-Nachricht

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

http://www.itrelations.eu/kassendoku/ec_cash_terminal.htm

Gruppe:Bon

Name:Symbole Unterpositionen auf Bonpanel

Parameter:Receipt.LinkedPositionPrefix

Beschreibung:Die Unterpositionen bei Menüverknüpfungen werden auf Bontabelle zusätzlich mit einem der nebenstehenden Symbole gekennzeichnet.

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:- | + | * | x

<http://www.itrelations.eu/Kassendoku/sonstige.htm>

Gruppe:Bon

Name:Tische nicht schließen wenn der Bediener sich abmeldet

Parameter:Receipt.doNotAutoCloseIfTablesAssigned

Beschreibung:Tische nicht schließen, wenn der Bediener sich abmeldet.

Typ:

Standard-Wert:false

Mögliche Werte:true|false

<http://www.itrelations.eu/Kassendoku/tischbedienung.htm>

Gruppe:Bon

Name:Tischzwang bei bestimmten Bontypen

Parameter:Receipt.forceTable

Beschreibung: Wird versucht eine Bonposition auf einen Bon hinzufügen, der einen in der Liste aufgeführten Bon-Typ hat, dem aber noch kein Tisch zugeordnet wurde, so erscheint eine Meldung "Bitte weisen Sie dem Bon einen Tisch zu". Einstellung pro Kasse, kommagetrennte Liste von Bon-Typ-Codes.

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

<http://www.itrelations.eu/Kassendoku/sonstige.htm>

Gruppe:Bon-Warteschlange

Name:Queue.SurpressConfirmForQueues

Parameter:Queue.SurpressConfirmForQueues

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Bon-Warteschlange
Name:Queue.ForceConfirmForQueues
Parameter:Queue.ForceConfirmForQueues
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Bon-Warteschlange
Name:Queue.PutOrderPrintOnQueue
Parameter:Queue.PutOrderPrintOnQueue
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Bonsummen-BarCode Druck
Name:"true" oder "false" um zusätzlich unter den BarCode auch den gleichlautenden Text zu drucken.
Parameter:PrintReceiptSumBarCode.Barcode.Text
Beschreibung:"true" oder "false" um zusätzlich unter den BarCode auch den gleichlautenden Text zu drucken.
Typ:
Standard-Wert:true
Mögliche Werte:true|false
http://itrelations.eu/kassendoku/bon_summe_als_barcode_drucken.htm?ms=IQABAAAAAAAAAAAAIAhA%3D&q=YmFyY29kZQ%3D%3D&st=Mg%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Bonsummen-BarCode Druck
Name:Anzahl der Stellen des Preises.
Parameter:PrintReceiptSumBarCode.Price.length
Beschreibung:Anzahl der Stellen des Preises.
Typ:
Standard-Wert:5
Mögliche Werte:1-99
http://itrelations.eu/kassendoku/bon_summe_als_barcode_drucken.htm?ms=IQABAAAAAAAAAAAAIAhA%3D&q=YmFyY29kZQ%3D%3D&st=Mg%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Bonsummen-BarCode Druck
Name:Breite Bonsummen Barcode
Parameter:PrintReceiptSumBarCode.Barcode.width
Beschreibung:Definiert die Breite des Bonsummen Barcodes auf dem Bon
Typ:
Standard-Wert:200
Mögliche Werte:80-230

Gruppe:Bonsummen-BarCode Druck
Name:Checksum des Barcodes
Parameter:PrintReceiptSumBarCode.CheckSum
Beschreibung:Checksum des Barcodes
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:EAN13
http://itrelations.eu/kassendoku/bon_summe_als_barcode_drucken.htm?ms=IQABAAAAAAAAAAAAIAhA%3D&q=YmFyY29kZQ%3D%3D&st=Mg%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Bonsummen-BarCode Druck
 Name:Der hintere Teil des Barcodes.
 Parameter:PrintReceiptSumBarCode.Postfix
 Beschreibung:Definiert den hinteren Teil des Barcodes
 Typ:
 Standard-Wert:
 Mögliche Werte:
http://itrelations.eu/kassendoku/bon_summe_als_barcode_drucken.htm?ms=IQABAAAAAAAAAAAAIAhA%3D&q=YmFyY29kZQ%3D%3D&st=Mg%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Bonsummen-BarCode Druck
 Name:Der vordere Teil des Barcodes der Gruppen
 Parameter:PrintReceiptSumBarCode.GroupArticles.
 Beschreibung:Der vordere Teil des Barcodes der Gruppen.
 Typ:
 Standard-Wert:
 Mögliche Werte:
http://itrelations.eu/kassendoku/bon_summe_als_barcode_drucken.htm?ms=IQABAAAAAAAAAAAAIAhA%3D&q=YmFyY29kZQ%3D%3D&st=Mg%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Bonsummen-BarCode Druck
 Name:Der vordere Teil des Barcodes.
 Parameter:PrintReceiptSumBarCode.Prefix
 Beschreibung:Definiert den vorderen Teil des Barcodes
 Typ:
 Standard-Wert:
 Mögliche Werte:
http://itrelations.eu/kassendoku/bon_summe_als_barcode_drucken.htm?ms=IQABAAAAAAAAAAAAIAhA%3D&q=YmFyY29kZQ%3D%3D&st=Mg%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Bonsummen-BarCode Druck
 Name:Gruppen die für den Barcode relevant sind
 Parameter:PrintReceiptSumBarCode.Groups
 Beschreibung:Definiert die Gruppen, die für den Barcode relevant sind.
 Typ:
 Standard-Wert:
 Mögliche Werte:kommaseparierte Gruppen
http://itrelations.eu/kassendoku/bon_summe_als_barcode_drucken.htm?ms=IQABAAAAAAAAAAAAIAhA%3D&q=YmFyY29kZQ%3D%3D&st=Mg%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Bonsummen-BarCode Druck
 Name:Höhe Bonsummen Barcode
 Parameter:PrintReceiptSumBarCode.Barcode.height
 Beschreibung:Definiert die Höhe des Bonsummen Barcodes auf dem Bon
 Typ:
 Standard-Wert:60
 Mögliche Werte:50-100

Gruppe:Bonsummen-BarCode Druck
 Name:Schriftgröße des Textes der unter den BarCode gedruckt wird.
 Parameter:PrintReceiptSumBarCode.Barcode.Text.size
 Beschreibung:Schriftgröße des Textes der unter den BarCode gedruckt wird.
 Typ:
 Standard-Wert:11
 Mögliche Werte:1-99

http://itrelations.eu/kassendoku/bon_summe_als_barcode_drucken.htm?ms=IQABAAAAAAAAAAAAIAhA%3D&q=YmFyY29kZQ%3D%3D&st=Mg%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Bonsummen-BarCode Druck

Name:Text der hinter den Text unter dem BarCode gedruckt werden soll, wenn die Bon-Summe negativ ist.

Parameter:PrintReceiptSumBarCode.Text.Postfix.negative

Beschreibung:Text der hinter den Text unter dem BarCode gedruckt werden soll, wenn die Bon-Summe negativ ist.

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

http://itrelations.eu/kassendoku/bon_summe_als_barcode_drucken.htm?ms=IQABAAAAAAAAAAAAIAhA%3D&q=YmFyY29kZQ%3D%3D&st=Mg%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Bonsummen-BarCode Druck

Name:Text der hinter den Text unter dem BarCode gedruckt werden soll, wenn die Bon-Summe positiv ist.

Parameter:PrintReceiptSumBarCode.Text.Postfix

Beschreibung:Text der hinter den Text unter dem BarCode gedruckt werden soll, wenn die Bon-Summe positiv ist.

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

http://itrelations.eu/kassendoku/bon_summe_als_barcode_drucken.htm?ms=IQABAAAAAAAAAAAAIAhA%3D&q=YmFyY29kZQ%3D%3D&st=Mg%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Bonsummen-BarCode Druck

Name:Text der vor den Text unter dem BarCode gedruckt werden soll, wenn die Bon-Summe negativ ist

Parameter:PrintReceiptSumBarCode.Text.Prefix.negative

Beschreibung:Text der vor den Text unter dem BarCode gedruckt werden soll, wenn die Bon-Summe negativ ist.

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

http://itrelations.eu/kassendoku/bon_summe_als_barcode_drucken.htm?ms=IQABAAAAAAAAAAAAIAhA%3D&q=YmFyY29kZQ%3D%3D&st=Mg%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Bonsummen-BarCode Druck

Name:Text davor den Text unter dem BarCode gedruckt werden soll, wenn die Bon-Summe positiv ist.

Parameter:PrintReceiptSumBarCode.Text.Prefix

Beschreibung:Text der vor den Text unter dem BarCode gedruckt werden soll, wenn die Bon-Summe positiv ist.

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

http://itrelations.eu/kassendoku/bon_summe_als_barcode_drucken.htm?ms=IQABAAAAAAAAAAAAIAhA%3D&q=YmFyY29kZQ%3D%3D&st=Mg%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Bonuspunkte

Name:Mindestmenge bei Bon-Summen-Bonuspunkte immer beachten

Parameter:BonusPoints.ReceiptTotalBonusPoints.checkBonusPointTypeMinValueAlways

Beschreibung:Bein Bon-Summen-Bonuspunkten kann ein Minimum an vorhandenen Bonuspunkten definiert

werden, das erst erreicht werden muss, bevor ein Kunde Bonuspunkte einlösen kann. Durch setzten dieses Parameters auf "true" wird diese minimale Punktzahl nicht nur beim ersten Mal beachtet, sondern immer, wenn die Anzahl der vorhandenen Bonuspunkte unter die definierte minimale Grenze fallen.

Typ:

Standard-Wert:false

Mögliche Werte:true|false

http://itrelations.eu/kassendoku/bonsummen_bonuspunkte.htm

Gruppe:Button

Name:Autom. Kontrastfarbe für Text auf Bediener-Buttons

Parameter:Button.findContrastColorForOperatorButtons

Beschreibung:Da Farben ohne Farbverlauf auf den Bediener-Buttons dunkler erscheinen sucht die Kasse eine Kontrastfarbe für den Text (also den Bedienernamen) zur Hintergrundfarbe.

Typ:

Standard-Wert:true

Mögliche Werte:true|false

<http://itrelations.eu/kassendoku/sonstige.htm?ms=CQAAAAAAAAAICA%3D>[%3D&q=QnV0dG9uLnBhaW50T3BlcmF0b3JCdXR0b25zV2I0aG91dEdyYWRpZW50&st=Mg%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw](http://itrelations.eu/kassendoku/sonstige.htm?ms=CQAAAAAAAAAICA%3D&q=QnV0dG9uLnBhaW50T3BlcmF0b3JCdXR0b25zV2I0aG91dEdyYWRpZW50&st=Mg%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw)

Gruppe:Button

Name:Bediener-Buttons ohne Farbverlauf zeichnen

Parameter:Button.paintOperatorButtonsWithoutGradient

Beschreibung:Das Zeichnen der Bediener-Buttons, die die belegten "Plätze" der Kasse darstellen, sollen keinen Farbverlauf mehr haben.

Typ:

Standard-Wert:true

Mögliche Werte:true|false

<http://itrelations.eu/kassendoku/sonstige.htm?ms=CQAAAAAAAAAICA%3D>[%3D&q=QnV0dG9uLnBhaW50T3BlcmF0b3JCdXR0b25zV2I0aG91dEdyYWRpZW50&st=Mg%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw](http://itrelations.eu/kassendoku/sonstige.htm?ms=CQAAAAAAAAAICA%3D&q=QnV0dG9uLnBhaW50T3BlcmF0b3JCdXR0b25zV2I0aG91dEdyYWRpZW50&st=Mg%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw)

Gruppe:Button

Name:Buttons bei Druck markieren

Parameter:Button.highlightOnPress

Beschreibung:Buttons farbig hervorheben, wenn sie gedrückt werden.

Typ:

Standard-Wert:false

Mögliche Werte:true|false

<http://www.itrelations.eu/kassendoku/aussehen.htm>

Gruppe:Button

Name:Namensebene für Artikel-Buttons

Parameter:Button.ArticleName.No

Beschreibung:Hier kann definiert werden, welcher Artikelname bei Buttons mit Artikelnamen angezeigt werden soll.

Typ:

Standard-Wert:1

Mögliche Werte:1,2,3

<http://itrelations.eu/kassendoku/>[alternative_artikel___warengruppen___und_hauptgruppen_namen___namensebenen_.htm](http://itrelations.eu/kassendoku/alternative_artikel___warengruppen___und_hauptgruppen_namen___namensebenen_.htm)

Gruppe:Button

Name:Namensebene für Hauptgruppen-Buttons

Parameter:Button.MainGroupName.No

Beschreibung:Hier kann definiert werden, welcher Hauptgruppenname bei Buttons mit Hauptgruppennamen angezeigt werden soll.

Typ:

Standard-Wert:1

Mögliche Werte:1,2

<http://itrelations.eu/kassendoku/>[alternative_artikel___warengruppen___und_hauptgruppen_namen___namensebenen_.htm](http://itrelations.eu/kassendoku/alternative_artikel___warengruppen___und_hauptgruppen_namen___namensebenen_.htm)

Gruppe:Button

Name:Namensebene für Warengruppen-Buttons

Parameter:Button.GroupName.No

Beschreibung:Hier kann definiert werden, welcher Warengruppenname bei Buttons mit Warengruppennamen angezeigt werden soll.

Typ:

Standard-Wert:1

Mögliche Werte:1,2

<http://itrelations.eu/kassendoku/>

[alternative_artikel___warengruppen__und_hauptgruppen_namen____namensebenen_.htm](http://itrelations.eu/kassendoku/alternative_artikel___warengruppen__und_hauptgruppen_namen____namensebenen_.htm)

Gruppe:Button

Name:Touch-Response Anzeigezeit in [ms]

Parameter:Button.showTouchResponse.Time

Beschreibung:Zeit ist in Millisekunden, wie lange das Fenster angezeigt werden soll

Typ:

Standard-Wert:320

Mögliche Werte:1-9999

http://itrelations.eu/kassendoku/touch_response.htm

Gruppe:Button

Name:Touch-Response Button-Skalierung

Parameter:Button.showTouchResponse.Scale

Beschreibung:Skalierung des gedrückten Buttons. Werte größer 1 vergrößern den dargestellten Button im Verhältnis zu der Größe des gedrückten Buttons. Kleiner 1 verkleinern den dargestellten Button.

Typ:Float:1,1

Standard-Wert:1.1

Mögliche Werte:

http://itrelations.eu/kassendoku/touch_response.htm

Gruppe:Button

Name:Touch-Response Feature einschalten

Parameter:Button.showTouchResponse

Beschreibung:Touch-Response Feature ein-/ ausschalten

Typ:

Standard-Wert:false

Mögliche Werte:true|false

http://itrelations.eu/kassendoku/touch_response.htm

Gruppe:Button

Name:Touch-Response Hintergrundfarbe

Parameter:Button.showTouchResponse.Color

Beschreibung:

Hintergrundfarbe des kleinen Fensters, um den dargestellten Button.

Typ:Color

Standard-Wert:#00FF00

Mögliche Werte:

http://itrelations.eu/kassendoku/touch_response.htm

Gruppe:Cashlogy

Name:Anzahl der Geldnennwerte Cashlogy

Parameter:Cashlogy.NumberOfCurrencies

Beschreibung:Anzahl der von den Geräten (Coin-Unit und Bill-Unit) insgesamt unterstützten Geld-Nennwerten (Stückelung)

Typ:

Standard-Wert:11

Mögliche Werte:1-99

Gruppe:Cashlogy
Name:Cashlogy Fehlermeldungen
Parameter:Cashlogy.ShowErrorsDialogs
Beschreibung:true: Die Kasse fragt Cashlogy aktiv nach Fehlermeldungen und zeigt diese an.
Typ:
Standard-Wert:false
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Cashlogy
Name:IP-Adresse Cashlogy
Parameter:Cashlogy.IpAddress
Beschreibung:IP-Adresse unter der der Cashlogy gefunden werden kann.
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Cashlogy
Name:Kassenabschluss Entleerung
Parameter:Cashlogy.UnloadByReconciliation
Beschreibung:Gibt an, ob bei einem Kassenabschluss Münzen ausgezahlt und Scheine in den Überlauf verschoben werden sollen.
Typ:
Standard-Wert:false
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Cashlogy
Name:Kassenabschluss Entleerungs-Level
Parameter:Cashlogy.UnloadByReconciliation.UnloadLevel
Beschreibung:
Level bis zu dem Münzen und Scheine bei einem Kassenabschluss entladen werden sollen.
Typ:ComboBox
Standard-Wert:EMPTY
Mögliche Werte:EMPTY,COLLECT,CASHTURNOVER

Gruppe:Cashlogy
Name:Port Cashlogy
Parameter:Cashlogy.Port
Beschreibung:Port unter dem der Cashlogy kontaktiert werden kann.

Üblicherweise 8092

Dieser Wert kann über die Admin-Seiten der Kassen konfiguriert werden.

Typ:
Standard-Wert:8092
Mögliche Werte:1-65535

Gruppe:Cashlogy
Name:Währungscode bei Abrechnung
Parameter:Cashlogy.PaymentMethodCode
Beschreibung:Währungscode (Code des entsprechenden Bezahlweges) mit dem die Münzen und Scheine abgerechnet werden sollen.
Typ:

Standard-Wert:0

Mögliche Werte:

Gruppe:CoinMaster

Name:Anzahl Geld-Nennwerte Coinmaster

Parameter:CoinMaster.NumberOfCurrencies

Beschreibung:Anzahl der von den Geräten (Coin-Unit und Bill-Unit) insgesamt unterstützten Geld-Nennwerten (Stückelung)

Typ:

Standard-Wert:10

Mögliche Werte:1-99

http://www.itrelations.eu/kassendoku/cashmanger___coinmaster.htm

Gruppe:CoinMaster

Name:Coinmaster Pop-Up Nachrichten

Parameter:CoinMaster.ShowNoticeAsPopup

Beschreibung:false: Die Nachrichten, welche die Kasse aus dem CashManager-System bekommt, werden nicht als Popup angezeigt

Typ:

Standard-Wert:false

Mögliche Werte:true|false

http://www.itrelations.eu/kassendoku/cashmanger___coinmaster.htm

Gruppe:CoinMaster

Name:Coinmaster Unterdrückung Fehlermeldungen

Parameter:CoinMaster.FilterWarningsForLevels

Beschreibung:Kommaseparierte Liste von Coinmaster Errorcodes, die nicht angezeigt werden sollen.

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

http://www.itrelations.eu/kassendoku/cashmanger___coinmaster.htm

Gruppe:CoinMaster

Name:IP-Adresse Coinmaster

Parameter:CoinMaster.IpAddress

Beschreibung:IP-Adresse unter der der CashManager gefunden werden kann.

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

http://www.itrelations.eu/kassendoku/cashmanger___coinmaster.htm

Gruppe:CoinMaster

Name:Kassenabschluss Entleerung Münzen

Parameter:CoinMaster.UnloadByReconciliation.Coins

Beschreibung:Gibt an, ob bei einem Kassenabschluss Münzen in den Überlauf verschoben werden sollen.

Typ:

Standard-Wert:true

Mögliche Werte:true|false

http://www.itrelations.eu/kassendoku/cashmanger___coinmaster.htm

Gruppe:CoinMaster

Name:Kassenabschluss Entleerung Scheine

Parameter:CoinMaster.UnloadByReconciliation.Notes

Beschreibung:

Gibt an, ob bei einem Kassenabschluss Banknoten (Scheine) in den Überlauf verschoben werden sollen.

Typ:

Standard-Wert:true
Mögliche Werte:true|false
http://www.itrelations.eu/kassendoku/cashmanger___coinmaster.htm

Gruppe:CoinMaster
Name:Kassenabschluss Entleerungs-Level Münzen
Parameter:CoinMaster.UnloadByReconciliation.Coins.UnloadLevel
Beschreibung:
Level bis zu dem Münzen bei einem Kassenabschluss in den Überlauf entladen werden sollen.
Typ:ComboBox
Standard-Wert:EMPTY
Mögliche Werte:EMPTY,MIN,LOW,WORKING,HIGH,MAX,CUSTOM1,CUSTOM2,CUSTOM3
http://www.itrelations.eu/kassendoku/cashmanger___coinmaster.htm

Gruppe:CoinMaster
Name:Kassenabschluss Entleerungs-Level Scheine
Parameter:CoinMaster.UnloadByReconciliation.Notes.UnloadLevel
Beschreibung:
Level bis zu dem Scheine bei einem Kassenabschluss in den Überlauf entladen werden sollen
Typ:ComboBox
Standard-Wert:EMPTY
Mögliche Werte:EMPTY,MIN,LOW,WORKING,HIGH,MAX,CUSTOM1,CUSTOM2,CUSTOM3
http://www.itrelations.eu/kassendoku/cashmanger___coinmaster.htm

Gruppe:CoinMaster
Name:Kassenabschluss Überlauf Münzen leeren
Parameter:CoinMaster.EmptyDropboxByReconciliation.Coins
Beschreibung:Gibt an, ob nachdem bei einem Kassenabschluss die Münzen in den Überlauf verschoben wurden der Überlauf auch geleert wird.
Typ:
Standard-Wert:true
Mögliche Werte:true|false
http://www.itrelations.eu/kassendoku/cashmanger___coinmaster.htm

Gruppe:CoinMaster
Name:Kassenabschluss Überlauf Scheine leeren
Parameter:CoinMaster.EmptyDropboxByReconciliation.Notes
Beschreibung:Gibt an, ob nachdem bei einem Kassenabschluss die Scheine in den Überlauf verschoben wurden der Überlauf auch geleert wird.
Typ:
Standard-Wert:true
Mögliche Werte:true|false
http://www.itrelations.eu/kassendoku/cashmanger___coinmaster.htm

Gruppe:CoinMaster
Name:Modus Bezahlung
Parameter:CoinMaster.operationMode
Beschreibung:Modus mit dem das bei Bezahlungen empfangene Geld interpretiert wird und in welchem die Kasse den Bon abschließt.
Typ:
Standard-Wert:2
Mögliche Werte:1,2
http://www.itrelations.eu/kassendoku/cashmanger___coinmaster.htm

Gruppe:CoinMaster
Name:Port Coinmaster
Parameter:CoinMaster.Port

Beschreibung:

Port unter dem der CashManager kontaktiert werden kann.

Üblicherweise 40001

Dieser Wert kann über die Admin-Seiten der Kassen konfiguriert werden.

Typ:

Standard-Wert:40001

Mögliche Werte:1-65535

http://www.itrelations.eu/kassendoku/cashmanger___coinmaster.htm

Gruppe:CoinMaster

Name:Unterdrückung Warnmeldung Geldbestand niedrig

Parameter:CoinMaster.WarningSuspendMaxCount

Beschreibung:Wie oft sollen die Warnmeldungen für einen zu niedrigen Geldbestand unterdrückt werden wenn der Bediener beim Erscheinen der entsprechenden Warnmeldung auf den "Suspend" Knopf drückt.

Typ:

Standard-Wert:5

Mögliche Werte:1-9999

http://www.itrelations.eu/kassendoku/cashmanger___coinmaster.htm

Gruppe:CoinMaster

Name:Währungscode bei Abrechnung

Parameter:CoinMaster.UnloadByReconciliation.PaymentMethodCode

Beschreibung:Währungscode (Code des entsprechenden Bezahlweges) mit dem die Münzen und Scheine abgerechnet werden sollen.

Typ:

Standard-Wert:0

Mögliche Werte:

http://www.itrelations.eu/kassendoku/cashmanger___coinmaster.htm

Gruppe:Dallas-Schlüssel

Name:Baud Rate des Dallas-Key-Locks

Parameter:Hardware.DallasKeyLock.port.baudrate

Beschreibung:Definiert die Baud Rate für das Dallas-Key-Lock

Typ:

Standard-Wert:9600

Mögliche Werte:

Gruppe:Dallas-Schlüssel

Name>Data Bits des Dallas-Key-Locks

Parameter:Hardware.DallasKeyLock.port.databits

Beschreibung:Definiert die Anzahl der Data Bits für das Dallas-Key-Lock

Typ:

Standard-Wert:8

Mögliche Werte:

Gruppe:Dallas-Schlüssel

Name:Parität des Dallas-Key-Locks

Parameter:Hardware.DallasKeyLock.port.parity

Beschreibung:Definiert die Parität für das Dallas-Key-Lock

Typ:

Standard-Wert:0

Mögliche Werte:

Gruppe:Dallas-Schlüssel
Name:Serieller Port des Dallas-Key-Locks
Parameter:Hardware.DallasKeyLock.port
Beschreibung:Alle gültigen COM Ports des Betriebssystems
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Dallas-Schlüssel
Name:Stop Bit des Dallas-Key-Locks
Parameter:Hardware.DallasKeyLock.port.stopbits
Beschreibung:Definiert die Anzahl der Stop Bits für das Dallas-Key-Lock
Typ:
Standard-Wert:1
Mögliche Werte:

Gruppe:Dallas-Schlüssel
Name:Tastatureingaben des Betriebssystems einlesen
Parameter:Input.useJNativeHook
Beschreibung:Damit die eingelesenen Dallas-Keys an die Kasse übermittelt werden, muss der Fokus auf dieser liegen. Unter Umständen kann, dass aber nicht sichergestellt werden, so dass auch Eingaben außerhalb der Kasse betrachtet werden müssen. Ist dies notwendig, so kann dieser Parameter auf true gestellt werden.
Typ:
Standard-Wert:false
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Dallas-Schlüssel
Name:Wartezeit Dallas-Key-Lock Anmeldung
Parameter:Input.LoginWaitTimeoutInSec
Beschreibung:Über diesen Parameter wird gesteuert, wie lange ein Bediener warten muss, bevor er sich erneut an der gerade abgemeldeten Kasse wieder anmelden kann.
Typ:
Standard-Wert:10
Mögliche Werte:

Gruppe:DallasKeyLock
Name:Bestätigungsdiallog für Dallas-Key-Lock Anmeldung
Parameter:Login.ShowDialog
Beschreibung:Wird dieser Parameter auf true gestellt, so erscheint bei jeder Anmeldung über einen Dallas-Key ein Dialog mit der Frage "Wollen Sie sich anmelden?"
Typ:
Standard-Wert:false
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Database
Name:Database.InMemory
Parameter:Database.InMemory
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Dialog
Name:Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.TableColumns
Parameter:Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.TableColumns
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Dialog
Name:Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.TableColumns
Parameter:Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.TableColumns
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Dialog
Name:Dialog.ConfirmCashPayment.Timeout
Parameter:Dialog.ConfirmCashPayment.Timeout
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Dialog
Name:Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.dialogWidth
Parameter:Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.dialogWidth
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:
http://itrelations.eu/kassendoku/such_dialoge___artikelsuche_und_kundensuche.htm?ms=EQAAAAAAAAAAAgE&st=MA%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Dialog
Name:Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.dialogHeight
Parameter:Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.dialogHeight
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:
http://itrelations.eu/kassendoku/such_dialoge___artikelsuche_und_kundensuche.htm?ms=EQAAAAAAAAAAAgE&st=MA%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Dialog
Name:Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.scrollbar.size
Parameter:Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.scrollbar.size
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

http://itrelations.eu/kassendoku/such_dialoge___artikelsuche_und_kundensuche.htm?ms=EQAAAAAAAAAAAAAgE&st=MA%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Dialog

Name:Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.saveFilterPrefs

Parameter:Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.saveFilterPrefs

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

http://itrelations.eu/kassendoku/such_dialoge___artikelsuche_und_kundensuche.htm?ms=EQAAAAAAAAAAAAAgE&st=MA%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Dialog

Name:Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.column.width.enabled

Parameter:Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.column.width.enabled

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

http://itrelations.eu/kassendoku/such_dialoge___artikelsuche_und_kundensuche.htm?ms=EQAAAAAAAAAAAAAgE&st=MA%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Dialog

Name:Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.column.width.0

Parameter:Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.column.width.0

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

http://itrelations.eu/kassendoku/such_dialoge___artikelsuche_und_kundensuche.htm?ms=EQAAAAAAAAAAAAAgE&st=MA%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Dialog

Name:Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.column.width.1

Parameter:Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.column.width.1

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

http://itrelations.eu/kassendoku/such_dialoge___artikelsuche_und_kundensuche.htm?ms=EQAAAAAAAAAAAAAgE&st=MA%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Dialog

Name:Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.column.width.2

Parameter:Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.column.width.2

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

http://itrelations.eu/kassendoku/such_dialoge___artikelsuche_und_kundensuche.htm?ms=EQAAAAAAAAAAAAAgE&st=MA%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Dialog

Name:Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.column.width.3

Parameter:Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.column.width.3

Beschreibung:

Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:
http://itrelations.eu/kassendoku/such_dialoge___artikelsuche_und_kundensuche.htm?ms=EQAAAAAAAAAAAAAgE&st=MA%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Dialog
Name:Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.column.width.4
Parameter:Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.column.width.4
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:
http://itrelations.eu/kassendoku/such_dialoge___artikelsuche_und_kundensuche.htm?ms=EQAAAAAAAAAAAAAgE&st=MA%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Dialog
Name:Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.column.width.5
Parameter:Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.column.width.5
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:
http://itrelations.eu/kassendoku/such_dialoge___artikelsuche_und_kundensuche.htm?ms=EQAAAAAAAAAAAAAgE&st=MA%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Dialog
Name:Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.column.width.6
Parameter:Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.column.width.6
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:
http://itrelations.eu/kassendoku/such_dialoge___artikelsuche_und_kundensuche.htm?ms=EQAAAAAAAAAAAAAgE&st=MA%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Dialog
Name:Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.column.width.7
Parameter:Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.column.width.7
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:
http://itrelations.eu/kassendoku/such_dialoge___artikelsuche_und_kundensuche.htm?ms=EQAAAAAAAAAAAAAgE&st=MA%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Dialog
Name:Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.column.width.8
Parameter:Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.column.width.8
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:
http://itrelations.eu/kassendoku/such_dialoge___artikelsuche_und_kundensuche.htm?ms=EQAAAAAAAAAAAAAgE&st=MA%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Dialog

Name:Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.column.width.9

Parameter:Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.column.width.9

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

http://itrelations.eu/kassendoku/such_dialoge____artikelsuche_und_kundensuche.htm?ms=EQAAAAAAAAAAAAAgE&st=MA%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Dialog

Name:Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.dialogWidth

Parameter:Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.dialogWidth

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

http://itrelations.eu/kassendoku/such_dialoge____artikelsuche_und_kundensuche.htm?ms=EQAAAAAAAAAAAAAgE&st=MA%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Dialog

Name:Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.dialogHeight

Parameter:Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.dialogHeight

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

http://itrelations.eu/kassendoku/such_dialoge____artikelsuche_und_kundensuche.htm?ms=EQAAAAAAAAAAAAAgE&st=MA%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Dialog

Name:Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.scrollbar.size

Parameter:Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.scrollbar.size

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

http://itrelations.eu/kassendoku/such_dialoge____artikelsuche_und_kundensuche.htm?ms=EQAAAAAAAAAAAAAgE&st=MA%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Dialog

Name:Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.saveFilterPrefs

Parameter:Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.saveFilterPrefs

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

http://itrelations.eu/kassendoku/such_dialoge____artikelsuche_und_kundensuche.htm?ms=EQAAAAAAAAAAAAAgE&st=MA%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Dialog

Name:Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.column.width.enabled

Parameter:Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.column.width.enabled

Beschreibung:true wenn die Breite der Spalten aus den Einstellungen gelesen werden soll

Typ:

Standard-Wert:false

Mögliche Werte:true|false

http://itrelations.eu/kassendoku/such_dialoge____artikelsuche_und_kundensuche.htm?ms=EQAAAAAAAAAAAAAgE&st=MA%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Dialog

Name:Breite in Pixel der Spalte 1

Parameter:Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.column.width.0

Beschreibung:Gibt die Breite der Spalte 1 in Pixel an

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

http://itrelations.eu/kassendoku/such_dialoge____artikelsuche_und_kundensuche.htm?ms=EQAAAAAAAAAAAAAgE&st=MA%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Dialog

Name:Breite in Pixel der Spalte 10

Parameter:Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.column.width.9

Beschreibung:Gibt die Breite der Spalte 10 in Pixel an

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

http://itrelations.eu/kassendoku/such_dialoge____artikelsuche_und_kundensuche.htm?ms=EQAAAAAAAAAAAAAgE&st=MA%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Dialog

Name:Breite in Pixel der Spalte 2

Parameter:Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.column.width.1

Beschreibung:Gibt die Breite der Spalte 2 in Pixel an

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

http://itrelations.eu/kassendoku/such_dialoge____artikelsuche_und_kundensuche.htm?ms=EQAAAAAAAAAAAAAgE&st=MA%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Dialog

Name:Breite in Pixel der Spalte 3

Parameter:Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.column.width.2

Beschreibung:Gibt die Breite der Spalte 3 in Pixel an

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

http://itrelations.eu/kassendoku/such_dialoge____artikelsuche_und_kundensuche.htm?ms=EQAAAAAAAAAAAAAgE&st=MA%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Dialog

Name:Breite in Pixel der Spalte 4

Parameter:Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.column.width.3

Beschreibung:Gibt die Breite der Spalte 4 in Pixel an

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

http://itrelations.eu/kassendoku/such_dialoge____artikelsuche_und_kundensuche.htm?ms=EQAAAAAAAAAAAAAgE&st=MA%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Dialog

Name:Breite in Pixel der Spalte 5

Parameter:Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.column.width.4

Beschreibung:Gibt die Breite der Spalte 5 in Pixel an

Typ:
 Standard-Wert:
 Mögliche Werte:
http://itrelations.eu/kassendoku/such_dialoge____artikelsuche_und_kundensuche.htm?ms=EQAAAAAAAAAAAAAgE&st=MA%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Dialog
 Name:Breite in Pixel der Spalte 6
 Parameter:Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.column.width.5
 Beschreibung:Gibt die Breite der Spalte 6 in Pixel an
 Typ:
 Standard-Wert:
 Mögliche Werte:
http://itrelations.eu/kassendoku/such_dialoge____artikelsuche_und_kundensuche.htm?ms=EQAAAAAAAAAAAAAgE&st=MA%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Dialog
 Name:Breite in Pixel der Spalte 7
 Parameter:Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.column.width.6
 Beschreibung:Gibt die Breite der Spalte 7 in Pixel an
 Typ:
 Standard-Wert:
 Mögliche Werte:
http://itrelations.eu/kassendoku/such_dialoge____artikelsuche_und_kundensuche.htm?ms=EQAAAAAAAAAAAAAgE&st=MA%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Dialog
 Name:Breite in Pixel der Spalte 8
 Parameter:Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.column.width.7
 Beschreibung:Gibt die Breite der Spalte 8 in Pixel an
 Typ:
 Standard-Wert:
 Mögliche Werte:
http://itrelations.eu/kassendoku/such_dialoge____artikelsuche_und_kundensuche.htm?ms=EQAAAAAAAAAAAAAgE&st=MA%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Dialog
 Name:Breite in Pixel der Spalte 9
 Parameter:Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.column.width.8
 Beschreibung:Gibt die Breite der Spalte 9 in Pixel an
 Typ:
 Standard-Wert:
 Mögliche Werte:
http://itrelations.eu/kassendoku/such_dialoge____artikelsuche_und_kundensuche.htm?ms=EQAAAAAAAAAAAAAgE&st=MA%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw

Gruppe:Dialog
 Name:Freie Preiseingabe: check Warengruppe ob 0€
 Parameter:Dialog.FixPrice.takeZeroPriceAllowedIntoAccount
 Beschreibung:Wenn dieser Parameter auf true gesetzt wird, berücksichtigt die freie Preiseingabe die Einstellung der Warengruppe, ob ein Artikel zu 0€ verkauft werden darf.
 Typ:
 Standard-Wert:false
 Mögliche Werte:true|false
http://itrelations.eu/kassendoku/freie_preiseingabe.htm

Gruppe:Dialog

Name:Freie Preiseingabe: Leert den historischen / letzten Preis.

Parameter:Dialog.FixPrice.emptyFixPriceDialogCommentField

Beschreibung:Leert den historischen / letzten Preis.

ACHTUNG: Nur bei dem Designer-Kommando Fixpreis (überschreibbar). Beim Designer-Kommando Artikel mit Preisabfrage hat der Parameter keinen Einfluss und verhält sich wie true.

Typ:

Standard-Wert:false

Mögliche Werte:true|false

http://itrelations.eu/kassendoku/freie_preiseingabe.htm

Gruppe:Dialog

Name:Freie Preiseingabe: Leert den Kommentar

Parameter:Dialog.FixPrice.emptyFixPriceDialogPriceField

Beschreibung:Leert den Kommentar bei der freien Preiseingabe

Typ:

Standard-Wert:false

Mögliche Werte:true|false

http://itrelations.eu/kassendoku/freie_preiseingabe.htm

Gruppe:EnableCondition

Name:EnableCondition.IsReconciliationNeedsToBeDone.block

Parameter:EnableCondition.IsReconciliationNeedsToBeDone.block

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Entries

Name:.sendPingBeforeEntriesStart

Parameter:Entries.sendPingBeforeEntriesStart

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Event Button

Name:Event - Artikel scannen

Parameter:EventButton.ArticleScan

Beschreibung:Namen von Buttons, die ausgeführt werden sollen, wenn ein Artikel gescanned wird

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Event Button

Name:Event - Bediener anmelden

Parameter:EventButton.OperatorLogin

Beschreibung:Namen von Buttons, die ausgeführt werden sollen, wenn sich ein Bediener anmeldet

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Event Button

Name:Event - Bon scannen

Parameter:EventButton.ReceiptScan

Beschreibung:Namen von Buttons, die ausgeführt werden sollen, wenn ein Bon gescanned worden ist

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Event Button

Name:Event - Kunde setzen

Parameter:EventButton.SetCustomer

Beschreibung:Namen von Buttons, die ausgeführt werden sollen, wenn einem Bon ein Kunde zugewiesen wird

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Event Button

Name:Event - Maske betreten

Parameter:EventButton.MaskEntering

Beschreibung:Namen von Buttons, die ausgeführt werden sollen, wenn eine Maske betreten wird

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Event Button

Name:Event - Maske verlassen

Parameter:EventButton.MaskLeave

Beschreibung:Namen von Buttons, die ausgeführt werden sollen, wenn eine Maske verlassen wird

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Farben

Name:Aktiver Bediener Rahmenfarbe

Parameter:Colors.Misc.ActiveOperatorBorder

Beschreibung:Farbe für den Rahmen um den Bediener-Button des aktiven Bedieners, sofern nicht ggf. schon in der app.properties (siehe Admin-Panel -> Einstellungen -> Farben -> Bediener) überschrieben.

Typ:Color

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

http://www.itrelations.eu/Kassendoku/bediener_2.htm

Gruppe:Farben

Name:Dialog Hintergrundfarbe 1

Parameter:Colors.Dialogs.BackgroundGradient1

Beschreibung:Farbe 1 für den Hintergrund von Dialogen, sofern nicht ggf. schon in der app.properties (siehe Admin-Panel -> Einstellungen -> Farben -> Anmeldebildschirm) überschrieben. Bsp. #00AEFF

Typ:Color

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

<http://www.itrelations.eu/Kassendoku/anmeldebildschirm.htm>

Gruppe:Farben

Name:Dialog Hintergrundfarbe 2

Parameter:Colors.Dialogs.BackgroundGradient2

Beschreibung:Farbe 2 für den Hintergrund von Dialogen, sofern nicht ggf. schon in der app.properties (siehe Admin-Panel -> Einstellungen -> Farben -> Anmeldebildschirm) überschrieben. Bsp. #00AEFF

Typ:Color

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

<http://www.itrelations.eu/Kassendoku/anmeldebildschirm.htm>

Gruppe:Farben

Name:Dialogüberschrift 2 Schriftart

Parameter:Colors.Dialogs.SubtitleFont

Beschreibung:Schriftart von Dialog-Unterschriften und der Admin-Seiten, sofern nicht ggf. schon in der app.properties (siehe Admin-Panel -> Einstellungen -> Farben -> Anwendung) überschrieben.

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

http://www.itrelations.eu/Kassendoku/anwendung_1.htm

Gruppe:Farben

Name:Dialogüberschrift Schriftart

Parameter:Colors.Dialogs.TitleFont

Beschreibung:Schriftart von Dialog-Überschriften und der Admin-Seiten, sofern nicht ggf. schon in der app.properties (siehe Admin-Panel -> Einstellungen -> Farben -> Anwendung) überschrieben.

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

http://www.itrelations.eu/Kassendoku/aufbau_cr_branding.htm

Gruppe:Farben

Name:Dialogüberschrift Textfarbe

Parameter:Colors.Dialogs.Foreground

Beschreibung:Textfarbe von Dialog-Überschriften und der Admin-Seiten, sofern nicht ggf. schon in der app.properties (siehe Admin-Panel -> Einstellungen -> Farben -> Anwendung) überschrieben.

Typ:Color

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

http://www.itrelations.eu/Kassendoku/aufbau_cr_branding.htm

Gruppe:Farben

Name:Farbe Wechselgeldbeträge

Parameter:Colors.Misc.PositiveChange

Beschreibung:Farbe für die Darstellung des Wechselgeldbetrages mit der Text-Variable Receipt.Change, sofern nicht ggf. schon in der app.properties (siehe Admin-Panel -> Einstellungen -> Farben -> Wechselgeld) überschrieben.

Typ:Color

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

<http://www.itrelations.eu/Kassendoku/wechselgeld.htm>

Gruppe:Farben

Name:Farbe zu zahlender Beitrag

Parameter:Colors.Misc.NegativeChange

Beschreibung:Farbe für die Darstellung von noch zu zahlenden Beträgen mit der Text-Variable Receipt.Change, sofern nicht ggf. schon in der app.properties (siehe Admin-Panel -> Einstellungen -> Farben -> Wechselgeld) überschrieben.

Typ:Color

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

<http://www.itrelations.eu/Kassendoku/wechselgeld.htm>

Gruppe:Farben

Name:Login Hintergrundfarbe 1

Parameter:Colors.Login.BackgroundGradient1

Beschreibung:Farbe 1 für den Hintergrund der Login-Seite

Typ:Color

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

<http://www.itrelations.eu/Kassendoku/anmeldebildschirm.htm>

Gruppe:Farben

Name:Login Hintergrundfarbe 2

Parameter:Colors.Login.BackgroundGradient2

Beschreibung:Farbe 2 für den Hintergrund der Login-Seite

Typ:Color

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

<http://www.itrelations.eu/Kassendoku/anmeldebildschirm.htm>

Gruppe:Farben

Name:Rahmenfarbe Tische

Parameter:Colors.Misc.DefaultTableSelectionBackgroundColor

Beschreibung:Rahmenfarbe des aktuellen sowie gruppierter Tische

Typ:Color

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

<http://www.itrelations.eu/Kassendoku/tische.htm>

Gruppe:Farben

Name:Splash Screen Farbe Progress Bar

Parameter:Colors.Misc.ProgressBar.ForegroundColor

Beschreibung:Einstellung der Farbe des Progress-Bars des Splash-Screens

Typ:Color

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

http://www.itrelations.eu/Kassendoku/aufbau_cr_branding.htm

Gruppe:Farben

Name:Splash Screen Hintergrundfarbe

Parameter:Colors.Misc.ProgressDialog.BackgroundColor

Beschreibung:Einstellung der Farbe des Dialogfeldes des Splash Screens

Typ:Color

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

http://www.itrelations.eu/Kassendoku/aufbau_cr_branding.htm

Gruppe:Farben

Name:Transparenz Dialog Splash Screen

Parameter:Colors.Misc.ProgressDialog.BackgroundTransparent

Beschreibung:Einstellung der Transparenz des Dialogfeldes des Splash Screens

Typ:

Standard-Wert:false

Mögliche Werte:true|false

http://www.itrelations.eu/Kassendoku/aufbau_cr_branding.htm

Gruppe:Flughafen

Name:Flights.checkForOldFlights
Parameter:Flights.checkForOldFlights
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Flughafen
Name:Flights.showMessageAfterFlightScan
Parameter:Flights.showMessageAfterFlightScan
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Flughafen
Name:Flights.showMessageAfterFlightScanTitel
Parameter:Flights.showMessageAfterFlightScanTitel
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Flughafen
Name:Flights.showMessageAfterFlightScanSubTitel
Parameter:Flights.showMessageAfterFlightScanSubTitel
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Flughafen
Name:Flights.showMessageAfterFlightScanMessage
Parameter:Flights.showMessageAfterFlightScanMessage
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Flughafen
Name:Bon muss eine Flugnummer zugeordnet sein
Parameter:Airport.checkFlightOnReceipt.enabled
Beschreibung:Nur relevant, wenn der Lizenz das Airport-Modul zugeordnet ist. Ein Bon kann nur abgeschlossen werden, wenn ihm zuvor eine Flugnummer zugeordnet wurde.
Typ:
Standard-Wert:true
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Frame
Name:Breite Monitor 1
Parameter:Frame.Monitor0.w

Beschreibung:Breite Monitor 1 (üblicher Weise Hauptdisplay)

Typ:

Standard-Wert:800

Mögliche Werte:1-9999

<http://itrelations.eu/kassendoku/kundendisplay.htm?ms=CQIACAAAAAAAAAAgQAQE%3D&st=MA%3D%3D&sct=MTM5&mw=MjQw>

Gruppe:Frame

Name:Breite Monitor 2

Parameter:Frame.Monitor1.w

Beschreibung:Breite Monitor 2 (üblicher Weise Kundendisplay)

Typ:

Standard-Wert:800

Mögliche Werte:1-9999

<http://itrelations.eu/kassendoku/kundendisplay.htm?ms=CQIACAAAAAAAAAAgQAQE%3D&st=MA%3D%3D&sct=MTM5&mw=MjQw>

Gruppe:Frame

Name:Breite Monitor 3

Parameter:Frame.Monitor2.w

Beschreibung:Breite Monitor 3

Typ:

Standard-Wert:800

Mögliche Werte:1-9999

<http://itrelations.eu/kassendoku/kundendisplay.htm?ms=CQIACAAAAAAAAAAgQAQE%3D&st=MA%3D%3D&sct=MTM5&mw=MjQw>

Gruppe:Frame

Name:Höhe Monitor 1

Parameter:Frame.Monitor0.h

Beschreibung:Höhe Monitor 1 (üblicher Weise Hauptdisplay)

Typ:

Standard-Wert:600

Mögliche Werte:1-9999

<http://itrelations.eu/kassendoku/kundendisplay.htm?ms=CQIACAAAAAAAAAAgQAQE%3D&st=MA%3D%3D&sct=MTM5&mw=MjQw>

Gruppe:Frame

Name:Höhe Monitor 2

Parameter:Frame.Monitor1.h

Beschreibung:Höhe Monitor 2 (üblicher Weise Kundendisplay)

Typ:

Standard-Wert:600

Mögliche Werte:1-9999

<http://itrelations.eu/kassendoku/kundendisplay.htm?ms=CQIACAAAAAAAAAAgQAQE%3D&st=MA%3D%3D&sct=MTM5&mw=MjQw>

Gruppe:Frame

Name:Höhe Monitor 3

Parameter:Frame.Monitor2.h

Beschreibung:Höhe Monitor 3

Typ:

Standard-Wert:600

Mögliche Werte:1-9999

<http://itrelations.eu/kassendoku/kundendisplay.htm?ms=CQIACAAAAAAAAAAgQAQE%3D&st=MA%3D%3D&sct=MTM5&mw=MjQw>

Gruppe:Frame

Name:Monitor 1 beginnt bei Pixel Position X

Parameter:Frame.Monitor0.x

Beschreibung:Monitor 1 beginnt bei Pixel Position X (üblicher Weise Hauptdisplay)

Typ:

Standard-Wert:100

Mögliche Werte:1-9999

<http://itrelations.eu/kassendoku/kundendisplay.htm?ms=CQIACAAAAAAAAAAgQAQE%3D&st=MA%3D%3D&sct=MTM5&mw=MjQw>

Gruppe:Frame

Name:Monitor 1 beginnt bei Pixel Position Y

Parameter:Frame.Monitor0.y

Beschreibung:Monitor 1 beginnt bei Pixel Position Y (üblicher Weise Hauptdisplay)

Typ:

Standard-Wert:100

Mögliche Werte:1-9999

<http://itrelations.eu/kassendoku/kundendisplay.htm?ms=CQIACAAAAAAAAAAgQAQE%3D&st=MA%3D%3D&sct=MTM5&mw=MjQw>

Gruppe:Frame

Name:Monitor 2 beginnt bei Pixel Position X

Parameter:Frame.Monitor1.x

Beschreibung:Monitor 2 beginnt bei Pixel Position X (üblicher Weise Kundendisplay)

Typ:

Standard-Wert:100

Mögliche Werte:1-9999

<http://itrelations.eu/kassendoku/kundendisplay.htm?ms=CQIACAAAAAAAAAAgQAQE%3D&st=MA%3D%3D&sct=MTM5&mw=MjQw>

Gruppe:Frame

Name:Monitor 2 beginnt bei Pixel Position Y

Parameter:Frame.Monitor1.y

Beschreibung:Monitor 2 beginnt bei Pixel Position Y (üblicher Weise Kundendisplay)

Typ:

Standard-Wert:100

Mögliche Werte:1-9999

<http://itrelations.eu/kassendoku/kundendisplay.htm?ms=CQIACAAAAAAAAAAgQAQE%3D&st=MA%3D%3D&sct=MTM5&mw=MjQw>

Gruppe:Frame

Name:Monitor 3 beginnt bei Pixel Position X

Parameter:Frame.Monitor2.x

Beschreibung:Monitor 3 beginnt bei Pixel Position X

Typ:

Standard-Wert:100

Mögliche Werte:1-9999

<http://itrelations.eu/kassendoku/kundendisplay.htm?ms=CQIACAAAAAAAAAAgQAQE%3D&st=MA%3D%3D&sct=MTM5&mw=MjQw>

Gruppe:Frame

Name:Monitor 3 beginnt bei Pixel Position Y

Parameter:Frame.Monitor2.y

Beschreibung:Monitor 3 beginnt bei Pixel Position Y

Typ:

Standard-Wert:100

Mögliche Werte:1-9999

<http://itrelations.eu/kassendoku/kundendisplay.htm?ms=CQIACAAAAAAAAAAgQAQE%3D&st=MA%3D%3D&sct=MTM5&mw=MjQw>

Gruppe:Frame

Name:Positionierung Display automatisch und absolut ein/aus

Parameter:Frame.loadFrameAndSizeFromProperties

Beschreibung:Schaltet man die automatische Positionierung z. B. des Kundendisplays über die Monitor-Nr. aus bzw. ein und die "absolute" Positionierung des Fensters ein bzw. aus.

Typ:

Standard-Wert:false

Mögliche Werte:true|false

<http://itrelations.eu/kassendoku/kundendisplay.htm?ms=CQIACAAAAAAAAAAgQAQE%3D&st=MA%3D%3D&sct=MTM5&mw=MjQw>

Gruppe:Glory

Name:Glory.DontStartPaymentWhenOneDenomHasCriticalLevel

Parameter:Glory.DontStartPaymentWhenOneDenomHasCriticalLevel

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Glory

Name:Glory.ListOfDenomsToEnableDisable

Parameter:Glory.ListOfDenomsToEnableDisable

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Glory

Name:Glory.AllowedCommandsAtAsyncPayment

Parameter:Glory.AllowedCommandsAtAsyncPayment

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Glory

Name:Glory.CheckCoinMinimum

Parameter:Glory.CheckCoinMinimum

Beschreibung:Schaltet einen Check ein, ob eine Mindestmenge jeder Münze verfügbar ist.

Typ:

Standard-Wert:true

Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Glory

Name:Glory.CoinMinimum

Parameter:Glory.CoinMinimum

Beschreibung:Gibt die Mindestmenge an von der jede Münze verfügbar sein muß.

Typ:

Standard-Wert:3

Mögliche Werte:0-999

Gruppe:Glory

Name:

Währungscode bei Abrechnung

Parameter:Glory.UnloadByReconciliation.PaymentMethodCode

Beschreibung:

Währungscode mit dem die Münzen und Scheine abgerechnet werden sollen.

Typ:

Standard-Wert:0

Mögliche Werte:

http://www.itrelations.eu/kassendoku/cashinfinity_glory_ci_10.htm

Gruppe:Glory

Name:

Parameter:Glory.NoOfRoundsBeforeReopeningDoors

Beschreibung:Wartezeit bis zur erneuten Öffnung der Türen bei versehentlichem Schließen der Türen bei Kassenabschluss (1=250ms)

Typ:

Standard-Wert:60

Mögliche Werte:

Gruppe:Glory

Name:Anzahl Geld-Nennwerte

Parameter:Glory.NumberOfCurrencies

Beschreibung:

Anzahl der von den Geräten (Coin-Unit und Bill-Unit) insgesamt unterstützten Geld-Nennwerten (Stückelung)

Typ:

Standard-Wert:10

Mögliche Werte:1-99

http://www.itrelations.eu/kassendoku/cashinfinity_glory_ci_10.htm

Gruppe:Glory

Name:Befüllung aus Kassette Button ein-/ausblenden

Parameter:Glory.EnableStartFillingFromCassetteButton

Beschreibung:Mit diesem Parameter kann der Knopf "Befüllung aus Kassette" ein- bzw. ausgeblendet werden.

Typ:

Standard-Wert:true

Mögliche Werte:true|false

http://www.itrelations.eu/kassendoku/cashinfinity_glory_ci_10.htm

Gruppe:Glory

Name:Befüllung starten Knopf aktivieren/deaktivieren

Parameter:Glory.EnableStartFillingButton

Beschreibung:

Mit diesem Parameter kann der Knopf "Befüllung starten" aktiviert bzw. deaktiviert werden.

Typ:

Standard-Wert:true

Mögliche Werte:true|false

http://www.itrelations.eu/kassendoku/cashinfinity_glory_ci_10.htm

Gruppe:Glory

Name:Bei Tagesabschluss BAR-Umsatz entladen

Parameter:Glory.UnloadByReconciliation.UnloadTotal

Beschreibung: Setzen Sie diesen Parameter, wenn bei Tagesende nicht bis zu den in der Collect-Liste definierten Leveln entladen werden, sondern der BAR-Umsatz. Die Werte in der Collect-Liste werden berücksichtigt, aber zur Auszahlung des Umsatzes, wenn nötig, auch unterschritten.

Typ:

Standard-Wert: false

Mögliche Werte: true|false

http://www.itrelations.eu/kassendoku/cashinfinity_glory_ci_10.htm

Gruppe: Glory

Name: Glory Pop-Up Nachrichten in Kasse anzeigen

Parameter: Glory.ShowNoticeAsPopup

Beschreibung: Die Nachrichten, welche die Kasse aus dem Glory-System bekommt, werden als Popup angezeigt.

Typ:

Standard-Wert: false

Mögliche Werte: true|false

http://www.itrelations.eu/kassendoku/cashinfinity_glory_ci_10.htm

Gruppe: Glory

Name: Glory Simulator

Parameter: Glory.Simulator

Beschreibung:

Wenn zum Testen der Glory-Simulator genutzt wird, muß dieser Wert auf true gesetzt werden.

Typ:

Standard-Wert: false

Mögliche Werte: true|false

http://www.itrelations.eu/kassendoku/cashinfinity_glory_ci_10.htm

Gruppe: Glory

Name: IP-Adresse

Parameter: Glory.IpAddress

Beschreibung: IP-Adresse unter der der Glory FCC gefunden werden kann.

Dieser Wert kann über die Admin-Seiten der Kassen konfiguriert werden.

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

http://www.itrelations.eu/kassendoku/cashinfinity_glory_ci_10.htm

Gruppe: Glory

Name: Kassenabschluss Entladung Münzen&Scheine

Parameter: Glory.UnloadByReconciliation

Beschreibung: Gibt an, ob bei einem Kassenabschluss Münzen & Scheine in den Überlauf verschoben werden sollen.

Typ:

Standard-Wert: true

Mögliche Werte: true|false

http://www.itrelations.eu/kassendoku/cashinfinity_glory_ci_10.htm

Gruppe: Glory

Name: Port-Nummer

Parameter: Glory.Port

Beschreibung:

Port unter dem der Glory kontaktiert werden kann

Typ:

Standard-Wert: 80

Mögliche Werte: 1-65535

http://www.itrelations.eu/kassendoku/cashinfinity_glory_ci_10.htm

Gruppe:Glory

Name:Rollen für Admin Knöpfe

Parameter:Glory.AdminButtonRole

Beschreibung:

Gibt an, welche Rolle der aktuelle Bediener haben muß, damit er die Knöpfe "Unlock / Lock" und "Alles entladen" auf den Glory-Admin-Seiten sehen kann.

Typ:

Standard-Wert:ADMIN

Mögliche Werte:OPERATOR, SUPERVISOR, BRANCH_MANAGER, ADMIN

http://www.itrelations.eu/kassendoku/cashinfinity_glory_ci_10.htm

Gruppe:Glory

Name:Rollen für Admin Tabs

Parameter:Glory.TabsRole

Beschreibung:Gibt an, welche Rolle der aktuelle Bediener haben muß, damit er die Tabs auf den Glory-Admin-Seiten sehen kann.

Typ:

Standard-Wert:ADMIN

Mögliche Werte:OPERATOR, SUPERVISOR, BRANCH_MANAGER, ADMIN

http://www.itrelations.eu/kassendoku/cashinfinity_glory_ci_10.htm

Gruppe:Glory

Name:Warnmeldung Geldbestand niedrig unterdrücken

Parameter:Glory.WarningSuspendMaxCount

Beschreibung:

Wie oft sollen die Warnmeldungen für einen zu niedrigen Geldbestand unterdrückt werden, wenn der Bediener beim Erscheinen der entsprechenden Warnmeldung auf den "Suspend" Knopf drückt.

Typ:

Standard-Wert:5

Mögliche Werte:1-9999

http://www.itrelations.eu/kassendoku/cashinfinity_glory_ci_10.htm

Gruppe:Glory

Name:Wechselgeldfunktionalität Glory bei Button "Wechseln"

Parameter:Glory.AdminPanelExchangeType

Beschreibung:

Gibt an welche Wechselgeldfunktionalität hinter dem Button "Wechseln" auf den Admin-Seiten zur Verfügung stehen soll.

1 = Geldwechseln mit Glory

2 = Geldwechseln mit Glory (erweitert)

Typ:

Standard-Wert:1

Mögliche Werte:1,2

http://www.itrelations.eu/kassendoku/cashinfinity_glory_ci_10.htm

Gruppe:Hardware

Name:Hardware.Printer1

Parameter:Hardware.Printer1

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Hardware

Name:Hardware.Printer2

Parameter:Hardware.Printer2
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Hardware
Name:Hardware.Printer3
Parameter:Hardware.Printer3
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Hardware
Name:Hardware.Printer4
Parameter:Hardware.Printer4
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Hardware
Name:Hardware.Printer5
Parameter:Hardware.Printer5
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Hardware
Name:Hardware.Drawer.OneDrawerPerOperator
Parameter:Hardware.Drawer.OneDrawerPerOperator
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Hardware
Name:Hardware.Drawer.AmountOfDrawers
Parameter:Hardware.Drawer.AmountOfDrawers
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Hardware
Name:Hardware.Drawer.Name
Parameter:Hardware.Drawer.Name
Beschreibung:
Typ:

Standard-Wert:false
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Hardware
Name:Hardware.Drawer.Name1
Parameter:Hardware.Drawer.Name1
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Hardware
Name:Hardware.Drawer.Name2
Parameter:Hardware.Drawer.Name2
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Hardware
Name:Hardware.Printer.ArticleName.No
Parameter:Hardware.Printer.ArticleName.No
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Hardware
Name:Hardware.Printer.ArticleName.No.Text
Parameter:Hardware.Printer.ArticleName.No.Text
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Hardware
Name:Hardware.Drawer.OneDrawerPerOperator.OpenDrawer
Parameter:Hardware.Drawer.OneDrawerPerOperator.OpenDrawer
Beschreibung:Wenn ein Bediener bei der Nutzung mehrerer Laden eine Lade ausgewählt hat und direkt nach der Auswahl der Lade die Lade geöffnet werden soll, so setzen Sie diesen Wert auf true.
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Hardware
Name:Hardware.Printer.ArticleName.additionalLines
Parameter:Hardware.Printer.ArticleName.additionalLines
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Kasse
Name:CashRegister.SelfOrdering.Table
Parameter:CashRegister.SelfOrdering.Table
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Kasse
Name:CashRegister.WebServer.Enabled
Parameter:CashRegister.WebServer.Enabled
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Kasse
Name:CashRegister.WebServer.Port
Parameter:CashRegister.WebServer.Port
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Kasse
Name:CashRegister.WebServer.OperatorNo
Parameter:CashRegister.WebServer.OperatorNo
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Kasse
Name:Definition der Steuer für eine Kasse
Parameter:CashRegister.Tax
Beschreibung:Wird hier ein Wert hinterlegt (die im Central Point definierte Steuernummer/nicht der Steuerwert),
wird ausschließlich dieser Steuersatz genutzt.
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:1-9999

Gruppe:Kassenabschluss
Name:Reconciliation.GroupNo
Parameter:Reconciliation.GroupNo
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Kassenabschluss
Name:Reconciliation.Print.NoOfCopies
Parameter:Reconciliation.Print.NoOfCopies
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Kassenabschluss
Name:TransactionReportOnZ.splitByTax
Parameter:TransactionReportOnZ.splitByTax
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Kassenabschluss
Name:Reconciliation.PrintTurnoverReport
Parameter:Reconciliation.PrintTurnoverReport
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Kassenabschluss
Name:Detailinformationen für Bezahlwege
Parameter:Reconciliation.PrintDetailedPaidPaymentRecords
Beschreibung:Schlüsselt die BAR und UNBAR Zahlungen nach positiven und negativen Werten auf, um bspw. Gutscheine mit Rückgeld Zahlungen besser verstehen zu können.
Typ:
Standard-Wert:false
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Kassenabschluss
Name:Mathematisch Steuer- und Nettowerte des Abrechnungszeitraums errechnen
Parameter:Reconciliation.PrintMathematicalTax
Beschreibung:Ausschließlich für informative Zwecke, kann man die Steuer- und Netto-Werte die sich aus den Gesamt-Brutto-Umsätzen des Tages für die jeweilige Steuer errechnen und mit auf den Kassenabschluß/ Kassenschnitt drucken lassen.

Achtung!
Dies ist <u>nicht</u> die an das Finanzamt abzuführende Steuer!
Typ:
Standard-Wert:false
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Kassenabschluss
Name:Null-Werte soweit möglich unterdrücken
Parameter:Reconciliation.DoNotPrintZeroValuesWherePossible
Beschreibung:Manche Zeile können auf dem Kassenabschluß unterdrückt werden, wenn kein Wert für diese Zeile ermittelt wurde. Dadurch kann die Länge des Ausdrucks des Kassenabschlusses reduziert werden.
Typ:
Standard-Wert:false
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Kunden

Name:Wähle offenen Bon vom Kunden aus

Parameter:Customer.CheckForOpenReceipt

Beschreibung:Wird dieser Parameter auf true gesetzt, so wird bei der Auswahl eines Kunden geprüft, ob für diesen ein offener Bon vorhanden ist. Ist dies der Fall, so wird dieser Bon aktiv gesetzt.

Typ:

Standard-Wert:false

Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Kundenportal

Name:Infotext

Parameter:PrintCustomerPortal.Text

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Kundenportal

Name:QRCode Größe

Parameter:PrintCustomerPortal.QrCodeSize

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Kundenportal

Name:URL

Parameter:PrintCustomerPortal.QrCodeUrl

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Lager

Name:Stock.showProductionMessages

Parameter:Stock.showProductionMessages

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Lager

Name:Stock.PrintReceiptType

Parameter:Stock.PrintReceiptType

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Lager
Name:Stock.SuspensionInMinutes
Parameter:Stock.SuspensionInMinutes
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Lager
Name:Stock.NullCharacter
Parameter:Stock.NullCharacter
Beschreibung:Standardzeichen für Artikel ohne Lagerverwaltung
Typ:
Standard-Wert:-
Mögliche Werte:

Gruppe:Log
Name:Log.HsqldbServer
Parameter:Log.HsqldbServer
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Login
Name:Login.checkForNonCashPayments
Parameter:Login.checkForNonCashPayments
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Login
Name:Login.checkForNonCashPaymentsNeeded
Parameter:Login.checkForNonCashPaymentsNeeded
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Login
Name:Login Hintergrund Typ
Parameter:Login.Background.Type
Beschreibung:Schaltet zwischen Farbverlauf und Hintergrundbild für den Login-Bildschirm um
Typ:ComboBox
Standard-Wert:picture
Mögliche Werte:picture | gradient
<http://www.itrelations.eu/Kassendoku/anmeldebildschirm.htm>

Gruppe:Login
Name:Login Hintergrundbild
Parameter:Login.Background.Picture

Beschreibung: Pfad zu Bild-Datei für die Login-Seite

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

<http://www.itrelations.eu/Kassendoku/anmeldebildschirm.htm>

Gruppe: Login

Name: Login Hintergrundbild Stil

Parameter: Login.Background.Picture.Style

Beschreibung: Style des Login-Hintergrund-Bilds

Typ: ComboBox

Standard-Wert: scaled

Mögliche Werte: SCALED | CENTERED | SCALED_KEEP_ASPECT_RATIO

<http://www.itrelations.eu/Kassendoku/anmeldebildschirm.htm>

Gruppe: Makro

Name: Makro stoppen nach Abbruch Auswahlfenster

Parameter: Macro.AbortOnCancelSideDishDialog

Beschreibung: Wird diese Option gewählt, so werden weitere Aktionen nachfolgend nach der Auswahlfenster-Eingabe nicht mehr ausgeführt.

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte: true|false

Gruppe: Modifier

Name: Modifier.PromotionPanelOperator

Parameter: Modifier.PromotionPanelOperator

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe: Modifier

Name: Modifier.PromotionPanelCustomer

Parameter: Modifier.PromotionPanelCustomer

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe: Modifier

Name: Modifier.fixProgModifierForTables

Parameter: Modifier.fixProgModifierForTables

Beschreibung: kommagetrennte Liste von Modifiern (Nr), die bei der Zuordnung eines Tisches durch das Kommando "Tischnummer plus Bon" angewandt werden sollen

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe: Modifier

Name: Statische Modifier für Kasse

Parameter: Modifier.fixProgModifier

Beschreibung:Kommagetrennte Liste von Modifiern (Nr), die standardmäßig auf einem Bon angewandt werden sollen, wenn dieser eröffnet wird.

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:MTuPOS

Name:Bildschirm sperren wenn Lade offen ist

Parameter:uPOS.Drawer.blockScreenWhenDrawerIsOpen

Beschreibung:Ist diese Option gesetzt, so wird beim Öffnen der Lade der Bildschirm gesperrt, bis die Lade wieder geschlossen wird.

Typ:

Standard-Wert:true

Mögliche Werte:true|false

Gruppe:MTuPOS

Name:Dauer bis Signalton ertönt

Parameter:uPOS.Drawer.beepTimeout

Beschreibung:Zeitspanne in Millisekunden, in der die Lade geöffnet sein kann, ohne dass ein Signalton ertönt.

Typ:

Standard-Wert:10000

Mögliche Werte:

Gruppe:MTuPOS

Name:Dauer des Signals

Parameter:uPOS.Drawer.beepDuration

Beschreibung:Dauer in Millisekunden des Signaltons.

Typ:

Standard-Wert:1000

Mögliche Werte:

Gruppe:MTuPOS

Name:Frequenz des Signaltons

Parameter:uPOS.Drawer.beepFrequency

Beschreibung:Frequenz des Signaltons, der beim Öffnen einer seriell angeschlossenen Schublade ertönen soll.

Typ:

Standard-Wert:1000

Mögliche Werte:

Gruppe:MTuPOS

Name:Nicht-Wiege-Artikel in Display anzeigen

Parameter:uPOS.ScaleReader.SendNoneWeighingPositionsToIndicator

Beschreibung:Diese Option setzen, wenn auch Nicht-Wiege-Artikel auf der Waagen-Anzeige des Kundendisplays angezeigt werden sollen.

Typ:

Standard-Wert:true

Mögliche Werte:true|false

Gruppe:MTuPOS

Name:Signalton bei geöffneter Lade aktivieren

Parameter:uPOS.Drawer.beepEnabled

Beschreibung:Ist diese Option gesetzt, so ertönt ein Signalton wenn die Lade geöffnet ist.

Typ:

Standard-Wert:true

Mögliche Werte:true|false

Gruppe:MTuPOS

Name:Signalton beim Öffnen der Lade aktivieren

Parameter:uPOS.Drawer.beepWhenOpening

Beschreibung:Ist diese Option gesetzt, so ertönt ein Signalton beim Öffnen der Lade.

Typ:

Standard-Wert:true

Mögliche Werte:true|false

Gruppe:MTuPOS

Name:Signalton wenn Lade geschlossen wurde

Parameter:uPOS.Drawer.beepWhenClosed

Beschreibung:Ist diese Option gesetzt, so ertönt ein Signalton beim Schließen der Lade.

Typ:

Standard-Wert:true

Mögliche Werte:true|false

Gruppe:MTuPOS

Name:Unterbrechungszeit bis zum nächsten Signalton

Parameter:uPOS.Drawer.beepDelay

Beschreibung:Dauer in Millisekunden nach einem Signaltons, bis der nächste Signalton ertönt.

Typ:

Standard-Wert:500

Mögliche Werte:

Gruppe:MTuPOS

Name:uPOS Lade aktivieren

Parameter:uPOS.Drawer.enabled

Beschreibung:Soll die Kasse eine uPOS Lade ansprechen?

Typ:

Standard-Wert:false

Mögliche Werte:true|false

Gruppe:MTuPOS

Name:uPOS Lade RxTx-Name

Parameter:uPOS.Drawer.RxTxName

Beschreibung:Name der Lade unter der das uPOS Framework die Lade kennt.

Typ:

Standard-Wert:MTCashdrawer

Mögliche Werte:

Gruppe:MTuPOS

Name:uPOS Printer aktivieren

Parameter:uPOS.Printer.enabled

Beschreibung:Diese Option aktiviere, wenn ein uPOS Drucker angesprochen werden soll.

Typ:

Standard-Wert:false

Mögliche Werte:true|false

Gruppe:MTuPOS

Name:uPOS Printer RxTx-Name

Parameter:uPOS.Printer.RxTxName

Beschreibung:Name der Druckers unter der das uPOS Framework den Drucker kennt.

Typ:

Standard-Wert:ReceiptPrinter-1

Mögliche Werte:

Gruppe:MTuPOS

Name:uPOS Waage ansprechen

Parameter:uPOS.ScaleReader.enabled

Beschreibung:Diese Option aktiviere, wenn eine uPOS Waage (MettlerToledo Indicator) angesprochen werden soll.

Typ:

Standard-Wert:false

Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Operator

Name:Operator.hideAlreadyCurrentOperatorMessage

Parameter:Operator.hideAlreadyCurrentOperatorMessage

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Orderman

Name:Hardware.Orderman.port

Parameter:Hardware.Orderman.port

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Orderman

Name:Hardware.Orderman.port.baudrate

Parameter:Hardware.Orderman.port.baudrate

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Orderman

Name:Hardware.Orderman.port.parity

Parameter:Hardware.Orderman.port.parity

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Orderman
Name:Hardware.Orderman.port.databits
Parameter:Hardware.Orderman.port.databits
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Orderman
Name:Hardware.Orderman.port.stopbits
Parameter:Hardware.Orderman.port.stopbits
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Orderman
Name:Hardware.Orderman.Group.1.name
Parameter:Hardware.Orderman.Group.1.name
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Orderman
Name:Hardware.Orderman.Group.2.name
Parameter:Hardware.Orderman.Group.2.name
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Orderman
Name:Hardware.Orderman.Group.3.name
Parameter:Hardware.Orderman.Group.3.name
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Orderman
Name:Hardware.Orderman.Serialnumbers
Parameter:Hardware.Orderman.Serialnumbers
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Orderman
Name:Hardware.Orderman.ListOfTables

Parameter:Hardware.Orderman.ListOfTables

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Orderman

Name:Alternative fixe Preisebene für Orderman

Parameter:Hardware.Orderman.DefaultIfNullPriceLevel

Beschreibung:Alternative feste Preisebene für Artikel, die am Ordmerman boniert werden, falls kein Preis für den Artikel hinterlegt ist, auf der Preis-Ebene die unter Hardware.Orderman.FixPriceLevel definiert ist.

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:1..10

Gruppe:Orderman

Name:Fixe Preisebene für Orderman

Parameter:Hardware.Orderman.FixPriceLevel

Beschreibung:Feste Preisebene für Artikel, die am Orderman boniert werden.

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:1..10

Gruppe:Orderman

Name:Fixe Steuer für Orderman

Parameter:Hardware.Orderman.FixTax

Beschreibung:Fixe Steuer für Artikel, die am Orderman boniert werden.

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:1..5

Gruppe:Orderman

Name:PC Name / IP Adresse des Orderman Client Servers

Parameter:Hardware.Orderman.ClientName

Beschreibung:Zur Nutzung des Ordermans muss hier der Name des Rechners oder alternativ die IP Adresse hinterlegt werden, damit eine valide Kommunikation möglich ist.

Typ:

Standard-Wert:IPOS

Mögliche Werte:

Gruppe:Orderman

Name:Steuer ersetzen für Orderman

Parameter:Hardware.Orderman.FixTaxReplaceMode

Beschreibung:Durch diese Option wird definiert, ob die Steuer ersetzt (Bonsumme bleibt gleich), oder getauscht (Bonsumme kann sich ändern) werden soll für Artikel, die am Orderman boniert werden.

Typ:

Standard-Wert:false

Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Panel

Name:Leere Warengruppen anzeigen

Parameter:Panel.ShowEmptyGroups

Beschreibung:Sollen in einem Warengruppen-Panel ebenfalls Buttons für Warengruppen ohne Artikel angezeigt werden, so muss dieser Parameter selektiert werden.

Typ:

Standard-Wert:false

Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Panels

Name:Panels.cache

Parameter:Panels.cache

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Panels

Name:Panels.showFadeInPanel.delay

Parameter:Panels.showFadeInPanel.delay

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Panels

Name:Panels.showFadeInPanel.steps

Parameter:Panels.showFadeInPanel.steps

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:PrePaid

Name:PrePaid.ArticleToBook

Parameter:PrePaid.ArticleToBook

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:PrePaid

Name:PrePaid.ArticleToBook.AskBeforeRemovingMoneyFromPrepaid

Parameter:PrePaid.ArticleToBook.AskBeforeRemovingMoneyFromPrepaid

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:PrePaid

Name:PrePaid.ArticleToBook.AskBeforeAddingMoneyToPrepaid

Parameter:PrePaid.ArticleToBook.AskBeforeAddingMoneyToPrepaid

Beschreibung:

Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:PrePaid

Name:PrePaid Karten-Stichwort benötigt?

Parameter:PrePaid.CustomerCardNeedsPrepaidTag

Beschreibung:Wird dieser Parameter auf true gesetzt, so werden nur Kundenkarten zum Aufladen von Prepaid-Guthaben akzeptiert, die das Stichwort **
PrePaid haben.**

Typ:
Standard-Wert:false
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:PrePaid

Name:PrePaid Karten-Umbuchung erlauben

Parameter:PrePaid.CustomerCardPrePayedTransfer

Beschreibung:Wird dieser Parameter auf false gesetzt, wird der Bediener nicht mehr gefragt, ob das PrePaid Guthaben der als zweites eingelesene Karte, umgebucht werden soll.
Die als zweites eingelesene Karte wird ignoriert, da dem Bon bereits ein Kunde zugeordnet ist.

Typ:
Standard-Wert:true
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Price

Name:Fixe Preisebene für Kasse

Parameter:Price.FixPriceLevelNo

Beschreibung:Feste Preisebene für die Kasse. Ist hier eine Preis-Ebene definiert, und der Parameter Price.FixPriceLevelNo.useAlways auf true eingestellt, so kann zu keiner anderen Preis-Ebene gewechselt werden. Auch nicht durch Modifier.

Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:1..10

Gruppe:Price

Name:Fixe Preisebene für Kasse nutzen

Parameter:Price.FixPriceLevelNo.useAlways

Beschreibung:Wird diese Option aktiviert, so wird bei allen Artikeln die bei dem Parameter Price.FixPriceLevelNo hinterlegte Preis-Ebene angewendet.

Typ:
Standard-Wert:false
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Printer

Name:Printer.alwaysReload

Parameter:Printer.alwaysReload

Beschreibung:

Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:RotationSupport

Name:RotationSupport.on
Parameter:RotationSupport.on
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:RotationSupport
Name:RotationSupport.Monitor1.MaskName.horizontal
Parameter:RotationSupport.Monitor1.MaskName.horizontal
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:RotationSupport
Name:RotationSupport.Monitor1.MaskName.vertical
Parameter:RotationSupport.Monitor1.MaskName.vertical
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Secucard
Name:secucard.active
Parameter:secucard.active
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Secucard
Name:secucard.ConfigFile
Parameter:secucard.ConfigFile
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Secucard
Name:secucard.Identifier
Parameter:secucard.Identifier
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Secucard
Name:secucard.DealerShortName
Parameter:secucard.DealerShortName
Beschreibung:

Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Secucard
Name:secucard.CustomerNo
Parameter:secucard.CustomerNo
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Secucard
Name:secucard.MerchantRef
Parameter:secucard.MerchantRef
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Secucard
Name:secucard.PaymentMethodCode.demo
Parameter:secucard.PaymentMethodCode.demo
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Secucard
Name:secucard.PaymentMethodCode.auto
Parameter:secucard.PaymentMethodCode.auto
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Secucard
Name:secucard.PaymentMethodCode.cash
Parameter:secucard.PaymentMethodCode.cash
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Secucard
Name:secucard.PaymentMethodCode.cashless
Parameter:secucard.PaymentMethodCode.cashless
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Secucard
Name:secucard.PaymentMethodCode.loyalty
Parameter:secucard.PaymentMethodCode.loyalty
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Secucard
Name:secucard.PaymentMethodCode.
Parameter:secucard.PaymentMethodCode.
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Secucard
Name:secucard.AllowTransactionWithoutIdent
Parameter:secucard.AllowTransactionWithoutIdent
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Secucard
Name:secucard.AllowMultipleIdents
Parameter:secucard.AllowMultipleIdents
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Secucard
Name:secucard.useCheckinTimer
Parameter:secucard.useCheckinTimer
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Secucard
Name:secucard.checkinpanel.scrollbar.size
Parameter:secucard.checkinpanel.scrollbar.size
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Secucard

Name:secucard.identsofreceiptpanel.scrollbar.size
Parameter:secucard.identsofreceiptpanel.scrollbar.size
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Secucard
Name:secucard.PrintTimerTimeOutValue
Parameter:secucard.PrintTimerTimeOutValue
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Serielle Schubladen
Name:Audio-Datei wenn Lade offen ist
Parameter:SerialCashDrawer.BeepTypeWhenIsOpen.SoundFile
Beschreibung:Audio-Datei (Dateityp wav) die abgespielt werden soll, wenn eine seriell angeschlossene Schublade offensteht.
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Serielle Schubladen
Name:Audio-Datei wenn Lade schließt
Parameter:SerialCashDrawer.BeepTypeWhenClose.SoundFile
Beschreibung:Audio-Datei (Dateityp wav) die abgespielt werden soll, wenn eine seriell angeschlossene Schublade geschlossen wird.
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Serielle Schubladen
Name:Audio-Datei wenn Lade öffnet
Parameter:SerialCashDrawer.BeepTypeWhenOpening.SoundFile
Beschreibung:Audio-Datei (Dateityp wav) die abgespielt werden soll, wenn eine seriell angeschlossene Schublade geöffnet wird.
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Serielle Schubladen
Name:Dauer des Signals wenn Lade offen ist
Parameter:SerialCashDrawer.BeepTypeWhenIsOpen.Duration
Beschreibung:Dauer in Millisekunden des Signaltons, der einer offenen seriell angeschlossenen Schublade ertönen soll.
Typ:
Standard-Wert:80
Mögliche Werte:

Gruppe:Serielle Schubladen

Name:Dauer des Signals wenn Lade schließt

Parameter:SerialCashDrawer.BeepTypeWhenClose.Duration

Beschreibung:Dauer in Millisekunden des Signaltons, der beim Schließen einer seriell angeschlossenen Schublade ertönen soll.

Typ:

Standard-Wert:200

Mögliche Werte:

Gruppe:Serielle Schubladen

Name:Dauer des Signals wenn Lade öffnet

Parameter:SerialCashDrawer.BeepTypeWhenOpening.Duration

Beschreibung:Dauer in Millisekunden des Signaltons, der beim Öffnen einer seriell angeschlossenen Schublade ertönen soll.

Typ:

Standard-Wert:100

Mögliche Werte:

Gruppe:Serielle Schubladen

Name:Frequenz des Signals wenn Lade offen ist

Parameter:SerialCashDrawer.BeepTypeWhenIsOpen.Frequency

Beschreibung:Frequenz des Signaltons, der bei einer offenen seriell angeschlossenen Schublade ertönen soll.

Typ:

Standard-Wert:1200

Mögliche Werte:

Gruppe:Serielle Schubladen

Name:Frequenz des Signals wenn Lade schließt

Parameter:SerialCashDrawer.BeepTypeWhenClose.Frequency

Beschreibung:Frequenz des Signaltons, der beim Schließen einer seriell angeschlossenen Schublade ertönen soll.

Typ:

Standard-Wert:500

Mögliche Werte:

Gruppe:Serielle Schubladen

Name:Frequenz des Signals wenn Lade öffnet

Parameter:SerialCashDrawer.BeepTypeWhenOpening.Frequency

Beschreibung:Frequenz des Signaltons, der beim Öffnen einer seriell angeschlossenen Schublade ertönen soll.

Typ:

Standard-Wert:1000

Mögliche Werte:

Gruppe:Serielle Schubladen

Name:Prüfung / Öffnung aller Schubladen bei Kassenstart

Parameter:SerialCashDrawer.CheckDrawerAtStartup

Beschreibung:Ist diese Option aktiviert, so werden beim Start der Kasse alle Schubladen geprüft. Dies bedeutet es wird ein Signal gesendet, welches den Status der Schublade zurückliefert und diese ggf. öffnet.

Typ:

Standard-Wert:false

Mögliche Werte:true|false

Gruppe: Serielle Schubladen

Name: Signal-Typ wenn Lade offen

Parameter: SerialCashDrawer.BeepTypeWhenIsOpen

Beschreibung: Gibt den Typ des Signals an, das einer offenen seriell angeschlossenen Schublade ertönen soll.

0 = Ton (mit konfigurierbarer Frequenz und Dauer)
1 = System-Beep
2 = Sound-File

Typ:

Standard-Wert: 0

Mögliche Werte: 0, 1, 2

Gruppe: Serielle Schubladen

Name: Signal-Typ wenn Lade schließt

Parameter: SerialCashDrawer.BeepTypeWhenClose

Beschreibung: Gibt den Typ des Signals an, das beim Schließen einer seriell angeschlossenen Schublade ertönen soll.

0 = Ton (mit konfigurierbarer Frequenz und Dauer)
1 = System-Beep
2 = Sound-File

Typ:

Standard-Wert: 0

Mögliche Werte: 0, 1, 2

Gruppe: Serielle Schubladen

Name: Signal-Typ wenn Lade öffnet

Parameter: SerialCashDrawer.BeepTypeWhenOpening

Beschreibung: Gibt den Typ des Signals an, das beim Öffnen einer seriell angeschlossenen Schublade ertönen soll.

0 = Ton (mit konfigurierbarer Frequenz und Dauer)
1 = System-Beep
2 = Sound-File

Typ:

Standard-Wert: 0

Mögliche Werte: 0, 1, 2

Gruppe: SmartSchank

Name: SmartSchank.enabled

Parameter: SmartSchank.enabled

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe: SmartSchank

Name: SmartSchank.IpAddress

Parameter: SmartSchank.IpAddress

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe: SmartSchank

Name: SmartSchank.Port

Parameter: SmartSchank.Port

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:SmartSchank
Name:SmartSchank.sendCompleteReceipt
Parameter:SmartSchank.sendCompleteReceipt
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:SmartSchank
Name:SmartSchank.AmountOfArticleNoDigits
Parameter:SmartSchank.AmountOfArticleNoDigits
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:SmartTill
Name:SmartTill.IpAddress
Parameter:SmartTill.IpAddress
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:SmartTill
Name:SmartTill.Port
Parameter:SmartTill.Port
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:SmartTill
Name:SmartTill.ComPort
Parameter:SmartTill.ComPort
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:SmartTill
Name:SmartTill.BlockScreenForSmartTill
Parameter:SmartTill.BlockScreenForSmartTill
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Sonstiges
Name:designer
Parameter:designer
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Sonstiges
Name:cashregister
Parameter:cashregister
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Sonstiges
Name:centralpoint
Parameter:centralpoint
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Sonstiges
Name:external_syncer
Parameter:external_syncer
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Sonstiges
Name:external_entries
Parameter:external_entries
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Sonstiges
Name:PaymentTerminal
Parameter:PaymentTerminal
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Sonstiges
Name:Weighing

Parameter:Weighing

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Sonstiges

Name:BarCodeScanner

Parameter:BarCodeScanner

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Sonstiges

Name:DallasKeyLock

Parameter:DallasKeyLock

Beschreibung:Wird dieser Parameter auf true gesetzt, so ein Anmelden an der Kasse nur noch mit einem Dalls Key oder einer Karte möglich.

Typ:

Standard-Wert:false

Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Sonstiges

Name:Orderman

Parameter:Orderman

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Sonstiges

Name:Misc.NumberOfTopArticleDays

Parameter:Misc.NumberOfTopArticleDays

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Sonstiges

Name:LogoFile

Parameter:LogoFile

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Sonstiges

Name:NoDecimalSignNeeded

Parameter:NoDecimalSignNeeded

Beschreibung:

Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Sonstiges
Name:PrintDoLineWrapping
Parameter:PrintDoLineWrapping
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Sonstiges
Name:drawerSequence
Parameter:drawerSequence
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Sonstiges
Name:drawerSequenceString
Parameter:drawerSequenceString
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Sonstiges
Name:VirtualKeyboard
Parameter:VirtualKeyboard
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Sonstiges
Name:NoTransactionReportOnZ
Parameter:NoTransactionReportOnZ
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Sonstiges
Name:NoTurnoverReportOnZ
Parameter:NoTurnoverReportOnZ
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Sonstiges
Name:NoExtraMoneyPiecesOnZ
Parameter:NoExtraMoneyPiecesOnZ
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Sonstiges
Name:PrintInfoReceiptWitTransactionReportOnZ
Parameter:PrintInfoReceiptWitTransactionReportOnZ
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Sonstiges
Name:saveFilterPrefs
Parameter:saveFilterPrefs
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Sonstiges
Name:Update
Parameter:Update
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Sonstiges
Name:Bontabelle Rahmenbreite
Parameter:Misc.ReceiptTable.BorderThickness
Beschreibung:Gibt die Rahmenbreite der Bontabelle an
Typ:
Standard-Wert:0
Mögliche Werte:1-24
http://www.itrelations.eu/kassendoku/bon_1.htm

Gruppe:Sonstiges
Name:Button Dallas Key
Parameter:Execute.ButtonToExecute.SwitchOperatorToLoginPanel
Beschreibung:Name eines Buttons, der ausgeführt werden soll, wenn ein Bediener-Wechsel durch Abziehen des Dallas-Keys initiiert wird.
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Sonstiges
Name:Definiert Druck Bonsummen Barcode
Parameter:PrintReceiptSumBarCode
Beschreibung:Definiert, ob Bonsummen Barcode auf Bon gedruckt werden soll.
Typ:
Standard-Wert:false
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Sonstiges
Name:Druck Bewirtungsbeleg
Parameter:PrintMealDocument
Beschreibung:Definiert, ob ein Bewirtungsbeleg gedruckt werden soll.
Typ:
Standard-Wert:false
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Sonstiges
Name:Druck der Artikelnummer auf den Bon
Parameter:PrintArticleNumbers
Beschreibung:Definiert, ob Artikelnummern auf den Bon gedruckt werden sollen.
Typ:
Standard-Wert:false
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Sonstiges
Name:Druck der Modifer auf Bon
Parameter:PrintManualModifier
Beschreibung:Definiert, ob Modifier auf Bon gedruckt werden sollen.
Typ:
Standard-Wert:false
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Sonstiges
Name:Druck der Modifier Preisebene
Parameter:PrintManualModifierPriceLevel
Beschreibung:Definiert, ob Preisebene durch Modifier auf den Bon gedruckt werden soll
Typ:
Standard-Wert:true
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Sonstiges
Name:Druck der Preisebene auf Bon
Parameter:PrintPriceLevelAsInfo
Beschreibung:Definiert, ob die Preisebene auf den Bon gedruckt werden soll.
Typ:
Standard-Wert:false
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Sonstiges
Name:Druck der Preisregeln auf Bon
Parameter:PrintPriceRules

Beschreibung:Definiert, ob Preisregeln auf Bon gedruckt werden sollen.

Typ:

Standard-Wert:false

Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Sonstiges

Name:Druck des Basispreises vor Modifier auf Bon

Parameter:PrintManualModifierBasePrice

Beschreibung:Definiert, ob der Basispreis vor Anwendung des Modifiers auf den Bon gedruckt werden soll.

Typ:

Standard-Wert:true

Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Sonstiges

Name:Druck des Bonsummenrabattes durch Modifier

Parameter:PrintManualModifierReceiptDiscount

Beschreibung:Definiert, ob der durch den Modifer ausgelöste Rabatt auf den Bon gedruckt werden soll.

Typ:

Standard-Wert:true

Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Sonstiges

Name:Druck des Modifer Festpreises auf Bon

Parameter:PrintManualModifierFixPrice

Beschreibung:Definiert, ob der Festpreis durch Modifier auf den Bon gedruckt werden soll

Typ:

Standard-Wert:true

Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Sonstiges

Name:Druck des Modifier Rabattes auf Bon

Parameter:PrintManualModifierDiscount

Beschreibung:Definiert, ob der Rabatt durch Modifier auf den Bon gedruckt werden soll

Typ:

Standard-Wert:true

Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Sonstiges

Name:Druck des Textes für Festpreis

Parameter:PrintManualModifierFixPriceText

Beschreibung:Definiert, ob man zum Beispiel einen Grund für die Eingabe eines Festpreises auf den Bon drucken möchte.

Typ:

Standard-Wert:true

Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Sonstiges

Name:Druck Trinkgeld

Parameter:PrintTipDocument

Beschreibung:Definiert, ob Trinkgeld auf den Bon gedruckt werden soll.

Typ:

Standard-Wert:false
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Sonstiges
Name:Druck von Seriennummer von gescannten Artikeln
Parameter:PrintBarcodes
Beschreibung:Definiert, ob Seriennummern von gescannten Artikeln auf den Bon gedruckt werden sollen.
Typ:
Standard-Wert:false
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Sonstiges
Name:Druck von Steuerkennzeichen auf den Bon
Parameter:PrintTaxMarks
Beschreibung:Definiert, ob Steuerkennzeichen auf den Bon gedruckt werden sollen.
Typ:
Standard-Wert:false
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Sonstiges
Name:Druck von Zwischensummen auf den Bon
Parameter:PrintSubTotals
Beschreibung:Definiert, ob Zwischensummen auf den Bon gedruckt werden sollen.
Typ:
Standard-Wert:false
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Sonstiges
Name:Prüfung Speicherplatz
Parameter:Misc.Check.FreeDiskSpace
Beschreibung:Standardmäßig wird beim Start der Kasse geprüft, ob ausreichend Restkapazität vorhanden ist. Soll diese Prüfung nicht durchgeführt werden, so kann die Option abgewählt werden.
Typ:
Standard-Wert:true
Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Sonstiges
Name:Prüfung Speicherplatz - Grenzwert
Parameter:Misc.Check.FreeDiskSpaceLevel
Beschreibung:Über diese Einstellung kann gesteuert werden, ab welchem Schwellwert (% - Festplattenbelegung) eine Warnung angezeigt werden soll. D.h. wenn der Schwellwert 8 ist, bedeutet dies, dass eine Warnung angezeigt wird, wenn weniger als 8% Speicherplatz zur Verfügung steht. Neben der prozentualen Angabe, kann auch definiert werden, wie viel Mega-Byte oder Giga-Byte frei sein sollen. Bspw. für 100 Megabyte wäre die Einstellung 100M. Für 2 GigaByte würde die Einstellung 2G lauten.
Typ:
Standard-Wert:8
Mögliche Werte:

Gruppe:Sonstiges
Name:Qnips auf Bon drucken
Parameter:PrintQnips

Beschreibung:Definiert, ob Qnips auf Bon ausgedruckt werden sollen.

Typ:

Standard-Wert:false

Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Sonstiges

Name:Schriftgröße der Bonnummer auf Bon

Parameter:PrintReceiptNumberFont

Beschreibung:Definiert die Schrift der Bonnummer auf Orderbons.

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Sonstiges

Name:Sprache

Parameter:Language

Beschreibung:Sprache und Ländereinstellungen

Typ:ComboBox

Standard-Wert:de_DE

Mögliche Werte:de_DE,en_GB,en_US

http://www.itrelations.eu/kassendoku/allgemein_1.htm?ms=CQEAAgAAAAIAghA&st=MA%3D%3D&sct=MA%3D%3D&mw=MjQw#id_1

Gruppe:Stampay

Name:stampay.active

Parameter:stampay.active

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Stampay

Name:stampay.Box.IpAddress

Parameter:stampay.Box.IpAddress

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Stampay

Name:stampay.Box.Port

Parameter:stampay.Box.Port

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Stampay

Name:stampay.Box.AuthToken

Parameter:stampay.Box.AuthToken

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Stampay
Name:stampay.Listener.Port
Parameter:stampay.Listener.Port
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Stampay
Name:stampay.offer.
Parameter:stampay.offer.
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Stampay
Name:stampay.modifier.
Parameter:stampay.modifier.
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Stampay
Name:stampay.prepaid.loadArticleNo
Parameter:stampay.prepaid.loadArticleNo
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Stampay
Name:stampay.prepaid.unloadArticleNo
Parameter:stampay.prepaid.unloadArticleNo
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Stampay
Name:stampay.prepaid.paymentMethodeCode
Parameter:stampay.prepaid.paymentMethodeCode
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Steuer

Name:Fixe Steuer für Kasse

Parameter:Tax.FixTaxNo

Beschreibung:Fixe Steuer für die Kasse. Ist hier eine Steuer-Nr. definiert, und der Parameter Tax.FixTaxNo.useAlways auf true eingestellt, so kann zu keiner anderen Steuer gewechselt werden. Auch nicht durch Modifier.

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:1..5

Gruppe:Steuer

Name:Fixe Steuer für Kasse nutzen

Parameter:Tax.FixTaxNo.useAlways

Beschreibung:Wird diese Option aktiviert, so wird bei allen Artikeln die bei dem Parameter Tax.FixTaxNo hinterlegte Steuer angewendet.

Typ:

Standard-Wert:false

Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Steuer

Name:Immer Steuer ersetzen

Parameter:Tax.FixTaxReplaceMode

Beschreibung:Wenn der Parameter Tax.FixTaxNo.useAlways auf true gestellt ist, und ein Wert bei Tax.FixTaxNo.useAlways hinterlegt worden ist, dann durch diese Option definiert werden, ob die Steuer ersetzt (Bonsumme bleibt gleich), oder getauscht (Bonsumme kann sich ändern) werden soll.

Typ:

Standard-Wert:false

Mögliche Werte:true|false

Gruppe:Storno

Name:Storno-Grund 1

Parameter:Refund.Reason1

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Storno

Name:Storno-Grund 2

Parameter:Refund.Reason2

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Storno

Name:Storno-Grund 3

Parameter:Refund.Reason3

Beschreibung:

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Storno
Name:Storno-Grund 4
Parameter:Refund.Reason4
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Storno
Name:Storno-Grund 5
Parameter:Refund.Reason5
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:SwitchReceiptDialog
Name:SwitchReceiptDialog.Sorting
Parameter:SwitchReceiptDialog.Sorting
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Tische
Name:Preis Ebene bei Tischzuweisung
Parameter:Table.PriceLevelForTableAssignment
Beschreibung:Legt fest welche Preis Ebene dem Bon zugewiesen werden soll, sobald ein Tisch zugewiesen worden ist
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:2-10

Gruppe:Tische
Name:Steuer Ebene bei Tischzuweisung
Parameter:Table.TaxLevelForTableAssignment
Beschreibung:Legt fest welche Steuer dem Bon zugewiesen werden soll, sobald ein Tisch zugewiesen worden ist
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:1-10

Gruppe:Update
Name:Update.Url
Parameter:Update.Url
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Update
Name:Update.Version
Parameter:Update.Version
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Update
Name:Update.DateTime
Parameter:Update.DateTime
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Update
Name:Update.File
Parameter:Update.File
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Update
Name:Update.Committed
Parameter:Update.Committed
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:UseFactor
Name:UseFactor.ForOrderPrint
Parameter:UseFactor.ForOrderPrint
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:UseFactor
Name:UseFactor.ForAddArticle
Parameter:UseFactor.ForAddArticle
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:UseFactor

Name:UseFactor.ForProductQuantity
Parameter:UseFactor.ForProductQuantity
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:VideoServer
Name:VideoServer.IpAddress
Parameter:VideoServer.IpAddress
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:VideoServer
Name:VideoServer.Port
Parameter:VideoServer.Port
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:VideoServer
Name:VideoServer.Print.SmallReceipt
Parameter:VideoServer.Print.SmallReceipt
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:VideoServer
Name:VideoServer.Print.ReceiptHeader
Parameter:VideoServer.Print.ReceiptHeader
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:VideoServer
Name:VideoServer.Print.Separators
Parameter:VideoServer.Print.Separators
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:VideoServer
Name:VideoServer.Print.Payments
Parameter:VideoServer.Print.Payments
Beschreibung:

Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Waage
Name:Hardware.Weighing.port
Parameter:Hardware.Weighing.port
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Waage
Name:Hardware.Weighing.port.baudrate
Parameter:Hardware.Weighing.port.baudrate
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Waage
Name:Hardware.Weighing.port.parity
Parameter:Hardware.Weighing.port.parity
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Waage
Name:Hardware.Weighing.port.databits
Parameter:Hardware.Weighing.port.databits
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Waage
Name:Hardware.Weighing.port.stopbits
Parameter:Hardware.Weighing.port.stopbits
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Waage
Name:Hardware.Weighing.scale.type
Parameter:Hardware.Weighing.scale.type
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Wirecard
Name:Wirecard Benutzer
Parameter:Wirecard.Username
Beschreibung:Nutzername zur Anmeldung am Wirecard Bezahlssystem
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Wirecard
Name:Wirecard Passwort
Parameter:Wirecard.Password
Beschreibung:Passwort zur Anmeldung am Wirecard Bezahlssystem
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Wirecard
Name:Wirecard Server URL
Parameter:Wirecard.ServerURL
Beschreibung:URL zur Nutzung des Wirecard Bezahlsystems
Typ:ComboBox
Standard-Wert:
Mögliche Werte:;,https://alipay-test.connectedpos.de/v3,https://alipay.connectedpos.de/v3

Gruppe:Zeilen-Display
Name:Anzahl Zeichen Je Zeile
Parameter:LineDisplay.NumberOfCharacters
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:20
Mögliche Werte:1-80

Gruppe:Zeilen-Display
Name:COM Port für Zeilen-Display
Parameter:LineDisplay.ComPort
Beschreibung:
Typ:ComboBox
Standard-Wert:
Mögliche
Werte:COM1,COM2,COM3,COM4,COM5,COM6,COM7,COM8,COM9,COM10,COM11,COM12,COM13,COM14,COM15

Gruppe:Zeilen-Display
Name:Lauftext Zeilen-Display
Parameter:LineDisplay.MarqueeText
Beschreibung:
Typ:
Standard-Wert:
Mögliche Werte:

Gruppe:Zeilen-Display

Name:Text-Vorlage Bestätigung Bon

Parameter:LineDisplay.ReceiptPayed

Beschreibung:Die hier hinterlegte Textvorlage wird angewandt, nach erfolgreichem Abschluss eines Bons.

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Zeilen-Display

Name:Text-Vorlage Position

Parameter:LineDisplay.PositionInfo

Beschreibung:Die hier hinterlegte Textvorlage wird angewandt, wenn ein Artikel boniert wird.

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Gruppe:Zeilen-Display

Name:Text-Vorlage Zwischensumme

Parameter:LineDisplay.ReceiptToPay

Beschreibung:Die hier hinterlegte Textvorlage wird angewandt, wenn zur Bezahlmaske gewechselt wird.

Typ:

Standard-Wert:

Mögliche Werte:

Auswahlfenster / Menüauswahl

Folgende Parameter beeinflussen das Aussehen und die Aufteilung des Dialogs zur Auswahl von Menükomponenten.

Parameter:

Allgemein

app.properties

Name	Beschreibung	Standardwert	Werte
Dialog.SideDishes.sliderSize	Größe der Scroll-Balken im Auswahlfenster für Menüs / Verknüpfungsgruppen.	-1 (d.h vom Betriebssystem bestimmt)	-1, 1..999
Dialog.SideDishes.dialogWidth	Breite des Menüauswahl-Fensters	900	1..9999
Dialog.SideDishes.dialogHeight	Höhe des Menüauswahl-Fensters	600	1..9999
Dialog.SideDishes.fontSize	Schriftgröße für Artikel des Menüauswahl-Fensters	dynamische Größe abhängig von der Anzahl der Gruppen	1..99
Dialog.SideDishes.rowHeight	Zeilenhöhe Menüauswahl-Fensters	52	1..99
Dialog.SideDishes.titleLabelSize	Schriftgröße der Titelzeile des Menüauswahl-Fensters	18	1...99
Dialog.SideDishes.subtitleFontSize	Schriftgröße der Untertitelzeile des Menüauswahl-Fensters	12	
Für Artikel mit einem Auswahlfenster			
Dialog.SideDishes.numberOfItemsInSingleAuswahlDialog	Anzahl Zeilen in Einzel-Auswahlfenster-Dialog	6	4..12
Dialog.SideDishes.selection.minRowCount	Mind. Anzahl Artikel für Einzel-Auswahlfenster-Dialog	10	5..15
Für Artikel mit mehr als einem Auswahlfenster			
Dialog.SideDishes.splitMenu	Bestimmt die Aufteilung des Menüauswahl-Fensters.	false	true false
Dialog.SideDishes.splitMenuBottom	Bestimmt die Aufteilung des Menüauswahl-Fensters.	6	
Dialog.SideDishes.splitMenuTop	Bestimmt die Aufteilung des Menüauswahl-Fensters.	4	

Beispiele:

Beispiel 1:

Auswahlfenster werden in einer Größe von 1024x768 Bildpunkten angezeigt. Der Slider, um hoch und runter zu scrollen wird mit einer Breite von 40 Bildpunkten angezeigt. Artikelbezeichnungen werden in der Schriftgröße 14 angezeigt.

```
Dialog.SideDishes.dialogWidth=1024
Dialog.SideDishes.dialogHeight=768
Dialog.SideDishes.sliderSize=40
Dialog.SideDishes.fontSize=14
```

Beispiel 2:

Der Titel eines Auswahlfensters wird in der Schriftgröße 18 und der Untertitel in der Schriftgröße 16 angezeigt.

```
Dialog.SideDishes.row.height=45
Dialog.SideDishes.titleLabel.size=18
```

```
Dialog.SideDishes.subtitle.font.size=16
```

Beispiel 3:

Auswahlfenster werden, wenn ein Artikel 6 Auswahlfenster oder mehr hat, aber dem 5ten Auswahlfenster in der zweiten Zeile dargestellt. Dies ist die Default-Einstellung. Voraussetzung ist, dass Dialog.SideDishes.splitView auf true gestellt wird.

```
Dialog.SideDishes.splitView=true  
Dialog.SideDishes.splitView.from=6  
Dialog.SideDishes.splitView.at=4
```

Beispiel 4:

Ein Artikel hat nur ein Auswahlfenster und wenn dieses mehr als 7 Artikel beinhaltet, dann sollen die verfügbaren Artikel in mehreren Spalten nebeneinander dargestellt werden. Es sollen jeweils 5 Artikel in einer Spalte erscheinen.

```
Dialog.SideDishes.4OneLargeSelection.minRowCount=7  
Dialog.SideDishes.4OneLargeSelection.rowCount=5
```

Artikelnummer+Preis ScannCodes

Es können BarCodes die sowohl Artikel, als auch die Preis-Information enthalten gescannt werden, um Artikel auf einen Bon zu buchen.

Aufbau der lesbaren BarCodes:

Bon-Summen BarCode werden je nach Konfiguration wie folgt für den Bon-Druck aufgebaut:

<Prefix> + <beliebig> + <Artikelnummer> + <beliebig> + <Preis-in-Cent> + <beliebig>

Parameter:

app.properties

Name	Beschreibung	Standardwert	Werte
BarCodeScanner.Price.PreFix	Vorderster Teil des BarCodes (Stelle 0 beim Zählen der Positionen im BarCode)	4	positiveZahl
BarCodeScanner.Price.ArticleNoStart	Stelle im BarCode an der die Artikelnummer beginnt (gezählt wird ab 0)	1	positiveZahl
BarCodeScanner.Price.ArticleNoLength	Länge der Artikelnummer im BarCode	12	positiveZahl
BarCodeScanner.Price.PriceStart	Stelle im BarCode an der der Preis-in-Cent beginnt (gezählt wird ab 0)	13	positiveZahl
BarCodeScanner.Price.PriceLength	Länge des Preises-in-Cent	6	positiveZahl

Beispiel:

Konfiguration:

```
BarCodeScanner.Price.PreFix=4
BarCodeScanner.Price.ArticleNoStart=1
BarCodeScanner.Price.ArticleNoLength=12
BarCodeScanner.Price.PriceStart=13
BarCodeScanner.Price.PriceLength=6
```

Der "Default"-Aufbau des Scancodes ist der, dass gefolgt von der Ziffer 4 (BarCodeScanner.Price.PreFix) die 12-stellige (BarCodeScanner.Price.ArticleNoLength) Artikelnummer, und daran anschließen der 6-stellige (BarCodeScanner.Price.PriceLength=6) Preis in Cent kommt.

Also z.B. 4123456789012123456 für die Artikelnummer 123456789012 mit einem Preis von 1234,56 €.

Such-Dialoge: Artikelsuche und Kundensuche

Artikel- und Kunden- Such-Dialoge, können mit folgenden Parametern angepasst werden:

Parameter: Artikelsuche

app.properties

Name	Beschreibung	Standardwert	Werte
Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.dialogWidth	Breite des Dialogs in Pixel	-	0..9999
Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.dialogHeight	Höhe des Dialogs in Pixel	-	0..9999
Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.scrollbar.size	Breite der Scrollleiste in Pixel	-	0..999
Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.TableColumns	Komma-separierte Liste der Felder aus der Datenbank-Tabelle: "ipos_registerarticles" die in dem Suchdialog angezeigt werden sollen	-	siehe Beschreibung
Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.saveFilterPrefs	true, wenn die Filtereinstellungen des Suchfeldes gespeichert werden sollen.	false	true false
Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.column.width.enabled	true wenn die Breite der Spalten aus den Einstellungen gelesen werden soll	false	true false
Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.column.width.0 Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.column.width.1 Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.column.width.. Dialog.SearchDialog.ArticleSelection.column.width.9	Breite in Pixel der Spalte 1 Breite in Pixel der Spalte 2 .. Breite in Pixel der Spalte 10	-	

Parameter: Kundensuche

app.properties

Name	Beschreibung	Standardwert	Werte
Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.dialogWidth	Breite des Dialogs in Pixel	-	0..9999
Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.dialogHeight	Höhe des Dialogs in Pixel	-	0..9999
Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.scrollbar.size	Breite der Scrollleiste in Pixel	-	0..999
Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.TableColumns	Komma-separierte Liste der Felder aus der Datenbank-Tabelle: "ipos_customers" die in dem Suchdialog angezeigt werden sollen.	-	siehe Beschreibung
Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.saveFilterPrefs	true, wenn die Filtereinstellungen des Suchfeldes gespeichert werden sollen.	false	true false

Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.column widths	Die Spalten aus den Einstellungen gelesen werden soll	false	true false
Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.column widths	Die Spalte 1	-	0..999
Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.column widths	Die Spalte 2		
Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.column widths	column.width...		
Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.column widths	Die Spalte 10		

Beispiel:

Kunden-Such-Dialog mit Adresse:

Dialog.SearchDialog.CustomerSelection.TableColumns=CUSTOMER_NO, LAST_NAME, ADDRESS

Kundendisplay

Bei einigen Installationen kommt es vor, dass die Umgebung (PC + Betriebssystem + Display-Treiber + Java-Laufzeitumgebung) keinen oder einen falschen Wert an die Kasse übermittelt, an welcher Stelle sich das Kundendisplay befindet.

Parameter:

app.properties

Name	Beschreibung	Standardwert	Werte
Frame.loadFrameAndSizeFromProperties	Schaltet man die automatische Positionierung des Kundendisplays über die Monitor-Nr. aus bzw. ein und die "absolute" Positionierung des Fensters ein bzw. aus.	false	true false
Frame.Monitor1.h	Höhe des Kundendisplays	600	1...9999
Frame.Monitor1.w	Breite des Kundendisplays	800	1...9999
Frame.Monitor1.x	Kundendisplay beginnt bei Pixel Position X	1025	1...9999
Frame.Monitor1.y	Kundendisplay beginnt bei Pixel Position Y	1	1...9999

Achtung!

Wird zwischendurch der Vollbildschirm-Modus der Kasse ausgeschaltet kann es passieren (z.B. wenn dann das Fenster für das Kundendisplay verschoben wird, dass die Werte für h,w,x und y überschrieben werden.

In dem Fall muss man diese dann erneut einstellen sobald man den Vollbildschirm-Modus wieder eingeschaltet hat.

Beispiel:

Konfiguration:

```
Frame.loadFrameAndSizeFromProperties=true
Frame.Monitor1.h=600
Frame.Monitor1.w=800
Frame.Monitor1.x=1025
Frame.Monitor1.y=1
```

Kundeninformationen auf Bon

Beschreibung

Es soll bei Ausdruck eines Bons verschiedene Kundeninformationen ausgegeben werden können. Um eine hohe Flexibilität zu erreichen soll die auszudruckende Information je Kasse definierbar sein.

app.properties

Standardwert -
 Wertebereich -
 Einheit <Text>

Als Wert für diesen Parameter können die gewünschten Informationsfelder angegeben werden.

Folgende Beispiele stellen dar, welche Möglichkeiten es gibt zur Definition:

Beispiel 1

Receipt.Customer.CustomText=CUSTOMER_NO
LAST_NAME, FIRST_NAME
ADDRESS
TEL
EMAIL

Kundennummer:	1111111
Nachname, Vorname:	Mustermann, Max
Adresse:	Mustermann Str. 1 Mustermann Stadt
Tel:	123 456789
eMail :	max.muster@mail.de

Beispiel 2

Receipt.Customer.CustomText=LAST_NAME, FIRST_NAME
ADDRESS

Nachname, Vorname:	Mustermann, Max
Adresse :	Mustermann Str. 1 Mustermann Stadt

Beispiel 3

Receipt.Customer.CustomText=FIRST_NAME LAST_NAME
TEL
BAR_CODE (RFID_CODE)

Vorname Nachname:	Max Mustermann
Tel:	123 456789
Bar Code (RFID Code) :	1122334455 (ABCDEFG)

Die gesamte Liste der möglichen Felder lautet:

```
# CUSTOMER_NO
# FIRST_NAME
# LAST_NAME
# ADDRESS
# BAR_CODE
# RFID_CODE
# TAGS
```

CARD_NO
EMAIL
FAX
MOBILE
TEL
USERNAME

Anmerkung: In Versionen vor 3.8 wurde der Zeilenvorschub mit \n statt
 ausgeführt. Alte Systeme müssen nicht umgestellt werden.

Positionstexte auf mehrere Zeilen verteilen

Beschreibung

Wird der Parameter auf true gesetzt, so werden sehr lange Positionstexte auf mehrere Zeilen verteilt. Ist der Parameter

app.properties

Standardwert false
Wertebereich true | false
Einheit Wahrheitswert

Allgemeine Info

Filiale: 5
Kasse: 501
Von Bediener: Support
Uhrzeit: 09.10.2014 09:11:36

AA Belegtes Brötchen

Allgemeine Info

Ein herzhaftes angeschobenes Roggen-Mischbrot (70% Roggen / 30 % Weizen). Durch den hauseigenen Natursauerteig und die besondere Backweise (direkt auf der Steinplatte ohne seitliche Kruste) erhält dieses Brot eine ganz besondere Saftigkeit.

Bon-Summe als BarCode drucken

Diese Funktion erlaubt es einen BarCode (Format Code128) unter einen Bon zu drucken. Hierbei werden Gruppen von Artikeln gebildet, die das Drucken des BarCodes auslösen. Ist ein Artikel aus einer angegebenen Gruppe auf dem Bon vorhanden, so wird der BarCode auf den Bon gedruckt. Sind mehrere Artikel auf dem Bon vorhanden, die diese Funktionalität auslösen, so wird die Gruppe des zu erst gefundenen Artikels mit in den BarCode aufgenommen.

Der BarCode ist wie folgt aufgebaut:

<Prefix> + <GruppenNr> + <Preis-in-Cent> + <Postfix>

oder :

<Prefix> + <GruppenNr> + <Price-in-Cent> + <Checksum> + <Postfix>

Parameter:

app.properties

Name	Beschreibung	Standardwert	Werte
PrintReceiptSumBarCode	Funktionalität ein- bzw. ausschalten.	false	true false
PrintReceiptSumBarCode.Barcode.height	"Höhe" des BarCodes der gedruckt werden soll	60	1...999
PrintReceiptSumBarCode.Barcode.width	"Breite" des BarCodes der gedruckt werden soll.	200	1...999
PrintReceiptSumBarCode.Barcode.Text	"true" oder "false" um zusätzlich unter den BarCode auch den gleichlautenden Text zu drucken.	true	true false
PrintReceiptSumBarCode.Barcode.Text.size	Schriftgröße des Textes der unter den BarCode gedruckt wird.	11	1...99
PrintReceiptSumBarCode.Groups	Schriftgröße des Textes der unter den BarCode gedruckt wird.	-	Liste von Gruppen
PrintReceiptSumBarCode.GroupArticles	Liste von Artikeln die eine Gruppe auslösen.	-	Liste von Artikeln pro Gruppe
PrintReceiptSumBarCode.Prefix	Der vordere Teil des BarCodes.	-	Buchstaben und Zahlen
PrintReceiptSumBarCode.Postfix	Der hintere Teil des BarCodes.	-	Buchstaben und Zahlen
PrintReceiptSumBarCode.Price.length	Anzahl der Stellen des Preises.	5	1...99
PrintReceiptSumBarCode.Text.Postfix	Text der hinter den Text unter dem BarCode gedruckt werden soll, wenn die Bon-Summe positiv ist.	-	Text
PrintReceiptSumBarCode.Text.Postfix.neg	Text der hinter den Text unter dem BarCode gedruckt werden soll, wenn die Bon-Summe negativ ist.	-	Text
PrintReceiptSumBarCode.Text.Postfix	Text der hinter den Text unter dem BarCode gedruckt werden soll, wenn die Bon-Summe positiv ist.	-	Text
PrintReceiptSumBarCode.Text.Postfix.neg	Text der hinter den Text unter dem BarCode gedruckt werden	-	Text

	soll, wenn die Bon-Summe negativ ist.
--	---------------------------------------

Beispiel:**Konfiguration:**

```
PrintReceiptSumBarCode=true
PrintReceiptSumBarCode.Barcode.height=60
PrintReceiptSumBarCode.Barcode.Text=true
PrintReceiptSumBarCode.Barcode.Text.size=10
PrintReceiptSumBarCode.Barcode.width=220
PrintReceiptSumBarCode.CheckSum=EAN13
PrintReceiptSumBarCode.GroupArticles.0080=10,11
PrintReceiptSumBarCode.GroupArticles.0120=20
PrintReceiptSumBarCode.GroupArticles.0990=30
PrintReceiptSumBarCode.Groups=0080,0120,0990
PrintReceiptSumBarCode.Postfix=
PrintReceiptSumBarCode.Prefix=220
PrintReceiptSumBarCode.Price.length=5
```

Ergebnis:

(Bei einem Bon mit einer Bon-Summe von 0,32 Cent)

Bon			
Filialnummer:	9001		
Kassenummer:	101		
Bonnummer:	53055		
Bediener:	Mister test		
Datum:	16.03.2015 21:49:05		
Tisch:	200		
#	Artikel	Preis	Summe
1	KAISERSEMMELE	0,32 €	0,32 €
MwSt.%	MwSt.	Netto	Brutto
7.00%	0,02 €	0,30 €	0,32 €
Total:		0,32 €	
Gegeben:		0,32 €	
Zurück:		0,00 €	
Bezahlt mit:			
Bar	0,32 €		
			
2200120000322			

Dabei sind in diesem Beispiel:

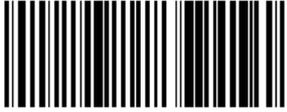
```
<Prefix>          220
<GruppenNr>      0120
<Preis-in-Cent>  00032 (5-
                  stelliger
                  Preis)
<CheckSumme>    2
```

<Postfix>

Mit folgenden zusätzlichen Parametern kann im Text - nicht im BarCode selbst - eine negative und eine positive Bon-Summe voneinander unterschieden werden:

```
PrintReceiptSumBarCode.Text.Postfix=*
PrintReceiptSumBarCode.Text.Postfix.negative=- \!
PrintReceiptSumBarCode.Text.Prefix=*
PrintReceiptSumBarCode.Text.Prefix.negative=\! -
```

Bon mit positiver Bon-Summe:

Bonnummer: 89387			
Bediener:		KS Support	
Datum:		30.03.2015 18:15:45	
#	Artikel	Preis	Summe
1	Handgemachte Brötchen AH	0,43 €	0,43 €
1	Brötchen AH	0,29 €	0,29 €
MwSt.%	MwSt.	Netto	Brutto
7%	0,05 €	0,67 €	0,72 €
Total:			0,72 €
Gegeben:			5,00 €
Zurück:			4,28 €
Bezahlt mit:			
Cash 5,00 EUR			
			
2200990000723			

Bon mit negativer Bon-Summe:

Bonnummer: 89388			
Bediener:		KS Support	
Datum:		30.03.2015 18:31:58	
#	Artikel	Preis	Summe
1	Brötchen AH	0,29 €	0,29 €
2	Pfandrückgabe Evian, Apol... AH	-0,25 €	-0,50 €
MwSt.%	MwSt.	Netto	Brutto
7%	0,02 €	0,27 €	0,29 €
19%	-0,08 €	-0,42 €	-0,50 €
Total:			-0,21 €
Gegeben:			-0,21 €
Zurück:			0,00 €
Bezahlt mit:			
Cash -0,21 EUR			
			
! -2200990000211- !			

Alternative Artikel-, Warengruppen- und Hauptgruppen-Namen (Namensebenen)

Anzeige

Über die `app.properties` Parameter

- `Button.ArticleName.No`
- `Button.GroupName.No`
- `Button.MainGroupName.No`

kann definiert werden, welche Namen (z.B. Name, Name2, Name3) bei Buttons mit Artikelnamen, Warengruppennamen bzw. Hauptgruppennamen angezeigt werden sollen.

Hierbei steht 1 für den Hauptnamen (Name), 2 für Name2 und 3 für den Namen3. Ist kein alternativer Name für einen Artikel, eine Warengruppe bzw. eine Hauptgruppe vorhanden, so wird auf dem Button der "Hauptname" dargestellt.

Beispiel:

Soll beispielsweise der Artikelname 2 (Name 2) auf den Buttons erscheinen, so müsste die Einstellung in den `app.properties`, wie folgt lauten:

```
Button.ArticleName.No=2
```

Druck

Über den `app.properties` Parameter

- `Hardware.Printer.ArticleName.No`

kann definiert werden, welche Namensebene auf dem Bondruck nach einem Kassensstart verwendet werden soll. Diese Ebene stellt somit die "Standardnamensebene" dar.

Mit dem `app.properties` Parameter

- `Hardware.Printer.ArticleName.No.Text`

kann dann dieser "Standardnamensebene" ein Namen zugeordnet werden, der mit der Textvariablen

Beispiel:

Soll beispielsweise der Artikelname 2 auf dem Bon erscheinen und die zweite Namensebene "englisch" sein, so wäre die Einstellung in den `app.properties`, wie folgt lauten:

```
Hardware.Printer.ArticleName.No=2  
Hardware.Printer.ArticleName.No.Text=englisch
```

Namensebenen benennen, anzeigen und wechseln

Mit dem Kommando: **“Artikelnamen Ebene setzen (druck)”** in der Kommando-Gruppe **“Sonstiges”** kann man zwischen den Namensebenen (*siehe voranstehendes Unterkapitel: Druck*) wechseln.

Mit den Text-Variablen:

```
@Misc.PrintArticleNameLevel@
@Misc.PrintArticleNameLevelText@
```

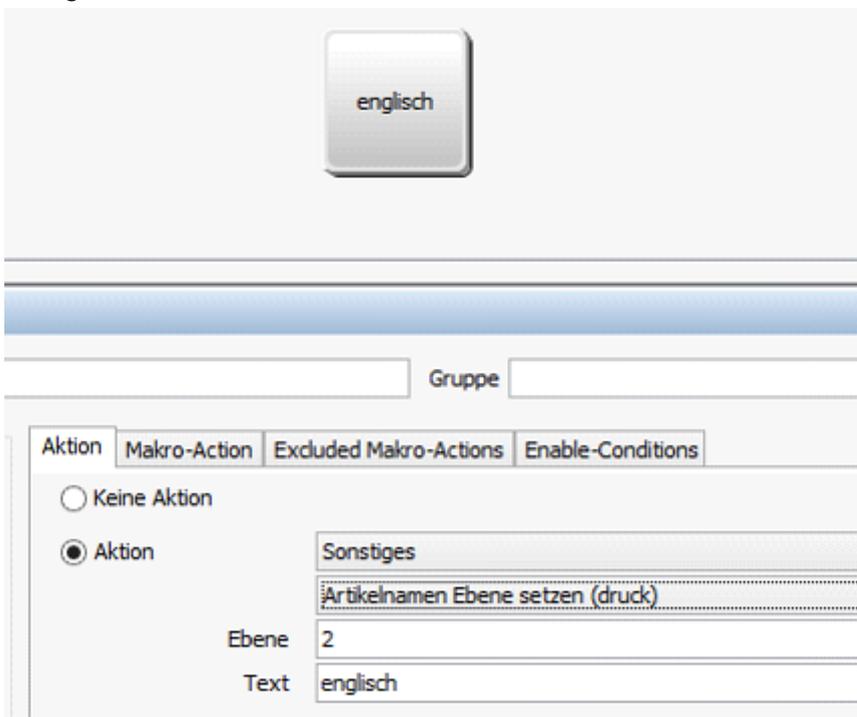
kann man die aktuell ausgewählte Namensebene anzeigen lassen.

Beispiel:

Ändert die Ebene des Namens beim Druck.



Designer:



Wird jetzt zwischen den Namensebenen gewechselt, so werden die Bonpositionen auf dem Bon mit den Artikelnamen der jeweils ausgewählten Ebene gedruckt.

Touch-Response

TouchResponse bedeutet, dass bei betätigen eines Buttons dieser Button ein klein bisschen oberhalb des Fingers auf dem Touchscreen angezeigt wird. Das Aussehen und der Zeitraum wie lange dieses Bild angezeigt werden soll, kann man mit den folgenden Parametern beeinflusst werden:

Parameter:

app.properties

Name	Beschreibung	Standardwert	Werte
Button.showTouchResponse	Touch-Response Feature ein-/ ausschalten	false	true false
Button.showTouchResponse.Scale	Skalierung des gedrückten Buttons. Werte größer 1 vergrößern den Dargestellten Button im Verhältnis zu der Größe des gedrückten Buttons. Kleiner 1 verkleinern den dargestellten Button.	1.1	Kommazahl von 0...9 <i>wobei 1=keine Skalierung 2 = doppelt so groß 0.5 = halb so groß usw.</i>
Button.showTouchResponse.Color	Hintergrundfarbe des kleinen Fensters, um den dargestellten Button.	#FF0000	Farb-Code in Hex
Button.showTouchResponse.Time	Zeit ist in Millisekunden, wie lange das Fenster angezeigt werden soll	320	1..9999

Beispiel:

Konfiguration:

```
Button.showTouchResponse=true
Button.showTouchResponse.Scale=1.25
Button.showTouchResponse.Color=#00FF00
Button.showTouchResponse.Time=380
```



EC-Cash Terminal

Um bei einem Bon den Text, welcher durch die Bezahlung mit einem Bezahlterminal (egal ob Kreditkarte oder EC-Karte) angehängt wurde, zu verändern, kann man folgenden Parameter nutzen:

Parameter:

app.properties

Name	Beschreibung	Standardwert
Receipt.Print.PaymentTerminalText.TextToSearchForLineForSignature	Text der gesucht werden soll	-
Receipt.Print.PaymentTerminalText.TextToReplaceForLineForSignature	Text mit dem der gesuchte Text ersetzt werden soll. Mit \n kann man zusätzliche Leerzeilen einfügen.	-
Receipt.Print.PaymentTerminalText.Lines2addAtTheEnd=3	Leerzeilen am Ende des Textes einfügen	0

Beispiel:

Unterschriftsfeld bei einer Kreditkartenzahlung mit mehr Platz und einem Strich zum Unterschreiben erweitern:

```
Receipt.Print.PaymentTerminalText.TextToSearchForLineForSignature=Unterschrift:
```

```
Receipt.Print.PaymentTerminalText.TextToReplaceForLineForSignature=\n\n\nUnterschrift: _____\n
```

Mit \n werden zusätzliche Leerzeilen eingefügt.

Mit dem Parameter:

```
Receipt.Print.PaymentTerminalText.Lines2addAtTheEnd=3
```

werden 3 Leerzeilen am Ende des Textes eingefügt.

DrawerSequence / Schubladen / Geldbeutel

app.properties

Name	Beschreibung	Standardwert	Werte
drawerSequence=	Bestimmt wie die Schubladen (z.B. mit Hilfe eines Schubladenadapters) geöffnet werden.	0	0...3
drawerSequenceSign	Mit Hilfe dieses Parameters kann man die Escape-Sequenz (siehe Anleitung zur Schublade) überschreiben. Hinweis: Der letzte Parameter in der Sequenz gibt üblicherweise die Länge des Öffnungssignals an das an die Schublade geschickt wird.	0x1B, 0x70, 0x01, 0x32, -0x06	siehe Anleitung zur Schublade
Hardware.Drawer.OpenDrawerByOperator	Um einen Bediener eine Schublade beim Login (und bei der Abrechnung) zuzuordnen, kann man diesen Parameter auf "true" setzen. In dem Fall wird beim Login der Bediener gefragt, welche Schublade er haben will.	false	true false
Hardware.Drawer.Name1> Hardware.Drawer.Name2>	Gibt die Namen der Schubladen bei der Frage "Welche Schublade wollen Sie?" einen Namen.	-	Text
Hardware.Drawer.AmountOfDrawers	Gibt die Anzahl der Schubladen an, die auswählbar sein sollen. Diese Anzahl ist unabhängig von der Anzahl tatsächlich vorhandener Schubladen (z.B. für Geldbeutel). Es muss aber bei der Tagesabrechnung darauf geachtet werden, dass alle Schubladen/ Geldbeutel abgerechnet werden.	1	0...99

Beispiele:

Beispiel 1:

drawerSequence=2, um zwei Schubladen via Adapter zu öffnen.

- drawerSequence=0 öffnet die erste Schublade
- drawerSequence=1 öffnet die zweite Schublade
- drawerSequence=2 öffnet die erste und die zweite Schublade
- drawerSequence=3 leicht veränderte Variante von 2

Beispiel 2:

```
Hardware.Drawer.Name1=Schublade links
Hardware.Drawer.Name2=Schublade rechts
```

Gibt den Schubladen bei der Frage "Welche Schublade wollen Sie?" die Namen "Schublade links" und "Schublade rechts"

Beispiel 3:

```
Hardware.Drawer.AmountOfDrawers=3
```

Gibt an, dass 3 Schubladen zur Auswahl bei der Bediener-Anmeldung zur Verfügung stehen. Diese Anzahl ist unabhängig von der Anzahl tatsächlich vorhandener Schubladen (z.B. für Geldbeutel). Es muss aber bei der Tagesabrechnung darauf geachtet werden, dass alle Schubladen/Geldbeutel abgerechnet werden.

CashManger / CoinMaster

Parameter:

app.properties

Name	Beschreibung	Standardwert	Werte
CoinMaster.IpAddress	<p>IP-Adresse unter der der CashManager gefunden werden kann.</p> <p>Üblicherweise 127.0.0.1</p> <p>Dieser Wert kann über die Admin-Seiten der Kassen konfiguriert werden.</p>	<i>keiner</i>	<IP-Adresse>
CoinMaster.Port	<p>Port unter dem der CashManager kontaktiert werden kann.</p> <p>Üblicherweise 40001</p> <p>Dieser Wert kann über die Admin-Seiten der Kassen konfiguriert werden.</p>	<i>keiner</i>	<Port-Nr.>
CoinMaster.NumberOfCurrencies	<p>Anzahl der von den Geräten (Coin-Unit und Bill-Unit) insgesamt unterstützten Geld-Nennwerten (Stückelung)</p> <p>Beispiel: 1, 2, 5, 10, 20, 50 Cent-Stücke = 6 1, 2 Euro Stücke = 2 5, 10, 20, 50 Euro Scheine = 4</p> <p>Daraus ergibt sich ein Wert für diese Variable von $6+2+4 = 12$</p>	10	1...99
CoinMaster.ShowNoticeAsPopup	<p>"false": Die Nachrichten die die Kasse aus dem CashManager-System bekommt werden nicht als Popup angezeigt.</p> <p>"true": Die Nachrichten die die Kasse aus dem CashManager-System bekommt werden nicht als Popup angezeigt.</p> <p>Hinweis: Die Nachrichten können auch als Text in einer Textvariablen auf der Maske angezeigt werden.</p>	false	true false
CoinMaster.operationMode	Modus mit dem die bei Bezahlungen empfangenes Geld	2	1, 2

	<p>interpretiert wird und in welchem die Kasse den Bon abschließt.</p> <p>1 = DIRECT_CONFIRM Es wird nicht auf die Bestätigung des CoinMasters gewartet, dass die Transaktion abgeschlossen ist, sondern sobald der CoinMaster ausreichend empfangenes Geld meldet, schließt die Kasse sofort den Bon ab. Das ist zwar schneller, aber auch (leicht) unsicherer. Die Stückelung mit der der CoinMaster wechselt kann nicht mit auf den Bon gedruckt werden.</p> <p>2 = CONFIRM_AFTER_MESSAGE_PROCESSED Es wird gewartet bis der CoinMaster die Transaktion als bestätigt an die Kasse meldet. Die Stückelung mit der der CoinMaster rausgibt kann in der Datenbank gespeichert und mit auf den Bon gedruckt werden.</p>		
CoinMaster.UnloadByReconciliation.Coins	Gibt an, ob bei einem Kassenabschluss Münzen in den Überlauf verschoben werden sollen.	true	true false
CoinMaster.UnloadByReconciliation.Coins.UnloadLevel	Level bis zu dem Münzen bei einem Kassenabschluss in den Überlauf entladen werden sollen	EMPTY	EMPTY, MIN, LOW, WORKING, HIGH, MAX, CUSTOM1, CUSTOM2, CUSTOM3
CoinMaster.UnloadByReconciliation.Notes	Gibt an, ob bei einem Kassenabschluss Banknoten (Scheine) in den Überlauf verschoben werden sollen.	true	
CoinMaster.UnloadByReconciliation.Notes.UnloadLevel	Level bis zu dem Münzen bei einem Kassenabschluss in den Überlauf entladen werden sollen	EMPTY	EMPTY, MIN, LOW, WORKING, HIGH, MAX, CUSTOM1, CUSTOM2, CUSTOM3
CoinMaster.UnloadByReconciliation.PaymentMethodCode	Währungscode mit dem die Münzen und Scheine abgerechnet werden sollen.	0	<Währungscode>
CoinMaster.EmptyDropboxByReconciliation.Coins	Gibt an, ob nachdem bei einem Kassenabschluss die Münzen in den Überlauf verschoben	true	

	wurden auch der Überlauf geleert werden.		
CoinMaster.EmptyDropboxByReconciliation.Notes	Gibt an, ob nachdem bei einem Kassenabschluss die Banknoten in den Überlauf verschoben wurden auch der Überlauf geleert werden.	true	
CoinMaster.FilterWarningsForLevels	Kommaseparierte Liste von Coinmaster Errorcodes, die nicht angezeigt werden sollen.	keiner	<CashManager ErrorCode>
CoinMaster.WarningSuspendMaxCount	Wie oft sollen die Warnmeldungen für einen zu niedrigen Geldbestand unterdrückt werden wenn der Bediener beim Erscheinen der entsprechenden Warnmeldung auf den "Suspend" Knopf drückt	5	1...9999

Beispiel:

```

CoinMaster.IpAddress=127.0.0.1
CoinMaster.Port=40001
CoinMaster.NumberOfCurrencies=11
CoinMaster.operationMode=2
CoinMaster.ShowNoticeAsPopup=false
CoinMaster.UnloadByReconciliation.Coins.UnloadLevel=CUSTOM1
CoinMaster.UnloadByReconciliation.Notes.UnloadLevel=CUSTOM1

```

Azkoyen Cashlogy

app.properties

Name	Beschreibung	Standardwert	Werte
Cashlogy.IpAddress	IP-Adresse unter der der Cashlogy Connector gefunden werden kann. Dieser Wert kann über die Admin-Seiten der Kassen konfiguriert werden.	<i>keiner</i>	<IP-Adresse>
Cashlogy.Port	Port unter dem der Glory kontaktiert werden kann. Üblicherweise 80 Dieser Wert kann über die Admin-Seiten der Kassen konfiguriert werden.	8092	<Port-Nr.>
Cashlogy.NumberOfCurrencies	Anzahl der von den Geräten (Coin-Unit und Bill-Unit) insgesamt unterstützten Geld-Nennwerten (Stückelung) Beispiel: 1, 2, 5, 10, 20, 50 Cent-Stücke = 6 1, 2 Euro Stücke = 2 5, 10, 20, 50 Euro Scheine = 4 Daraus ergibt sich ein Wert für diese Variable von 6+2+4 = 12	10	1...99
Cashlogy.ShowErrorsDialogs	"false": Die Nachrichten die die Kasse aus dem Glory-System bekommt werden nicht als Popup angezeigt. "true": Die Nachrichten die die Kasse aus dem Glory-System bekommt werden nicht als Popup angezeigt.	false	true false
Cashlogy.UnloadByReconciliation	Gibt an, ob bei einem Kassenabschluss Münzen & Scheine in den Überlauf verschoben werden sollen. Existiert eine CollectList.xml, werden die dort angegebenen Level berücksichtigt. Existiert diese Datei nicht, werden alle in den Geräten befindlichen Münzen und Scheine in den Überlauf entladen.	true	true false
Cashlogy.UnloadByReconciliation.UnloadLevel	Entlädt den Automaten komplett. COLLECT: Entlädt bis zu den in der CollectList.xml eingestellten Werten den Automaten. CASHTURNOVER: Entlädt (wenn möglich) bei einem Kassenabschluss den BAR-Umsatz. Nicht möglich ist das z.B. wenn mehr Geld sich bereits in den Überläufen befindet, als der Umsatz hoch ist. Die Werte der CollectList.xml werden soweit wie möglich berücksichtigt, einzelne Werte können jedoch unterschritten werden, damit der BAR-Umsatz ausgezahlt werden kann.	EMPTY	EMPTY, COLLECT, CASHTURNOVER

Beispiel:

```
Cashlogy.IpAddress=127.0.0.1  
Cashlogy.Port=8092
```

Cashinfinity Glory CI-10

app.properties

Name	Beschreibung	Standardwert	Werte
Glory.ListOfDenomsToEnableDisable	<p>Kommagetrennte Liste von Geldscheinen bei denen eine Prüfung auf ausreichendes Wechselgeld durch die Kasse erfolgt. Achtung: Eingabe der Scheine in Cent d.h. 5€ = 500, 10€=1000, usw.</p> <p>Im Standard werden 5,10,20,50,100 Euro Noten geprüft. Diese Einstellung überschreibt das FCC Verhalten. Sollte durch den FCC bereits 100€ Noten deaktiviert sein, so wäre 500,1000,2000,5000 die richtige Einstellung.</p>	-500,1000,2000,5000,1000,2000	
Glory.DontStartPaymentWhenOneDollarAtKasseCritical	<p>Dieses Parameters wird der Automat kein Geld mehr annehmen, sobald eine Menge im kritischen Bereich ist.</p> <p>Achtung: Aktuell gibt es noch einen Fehler bei CashInfinity, dass die Einstellungen der Warnungen des FCCs nicht korrekt übermittelt werden. (Nur bei Münzen)</p>	false	true false
Glory.IpAddress	<p>IP-Adresse unter der der Glory FCC gefunden werden kann.</p> <p>Dieser Wert kann über die Admin-Seiten der Kassen konfiguriert werden.</p>	keiner	<IP-Adresse>
Glory.Port	<p>Port unter dem der Glory kontaktiert werden kann.</p> <p>Üblicherweise 80</p> <p>Dieser Wert kann über die Admin-Seiten der Kassen konfiguriert werden.</p>	80	<Port-Nr.>
Glory.NumberOfCurrencies	<p>Anzahl der von den Geräten (Coin-Unit und Bill-Unit) insgesamt unterstützten Geld-Nennwerten (Stückelung)</p> <p>Beispiel: 1, 2, 5, 10, 20, 50 Cent-Stücke = 6 1, 2 Euro Stücke = 2 5, 10, 20, 50 Euro Scheine = 4</p> <p>Daraus ergibt sich ein Wert für diese Variable von 6+2+4 = 12</p>	10	1...99
Glory.ShowNoticeAsPopup	<p>"false": Die Nachrichten die die Kasse aus dem Glory-System bekommt werden nicht als Popup angezeigt.</p> <p>"true": Die Nachrichten die die Kasse aus dem Glory-System bekommt werden nicht als Popup angezeigt.</p>	false	true false
Glory.EnableStartFillingButton	<p>Mit diesem Parameter kann der Knopf "Befüllung starten" aktiviert bzw. deaktiviert werden.</p>	true	true false
Glory.EnableStartFillingFromCassetteButton	<p>Mit diesem Parameter kann der Knopf "Befüllung aus Kassette" ein- bzw. ausgeblendet werden.</p>	true	true false
Glory.AdminButtonRole	<p>Gibt an, welche Rolle der aktuelle Bediener haben muß, damit er die Knöpfe "Unlock / Lock" und "Alles entladen" auf den Glory-Admin-Seiten sehen kann.</p>	ADMIN	OPERATOR, SUPERVISOR, BRANCH_MANAGER, ADMIN
Glory.TabsRole	<p>Gibt an, welche Rolle der aktuelle Bediener haben muß, damit er die Tabs auf den Glory-Admin-Seiten sehen kann.</p>	ADMIN	OPERATOR, SUPERVISOR,

			BRANCH_MANAGER, ADMIN
Glory.UnloadByReconciliation	Gibt an, ob bei einem Kassenabschluss Münzen & Scheine in den Überlauf verschoben werden sollen. Existiert eine CollectList.xml, werden die dort angegebenen Level berücksichtigt. Existiert diese Datei nicht, werden alle in den Geräten befindlichen Münzen und Scheine in den Überlauf entladen.	true	true false
Glory.UnloadByReconciliation.UnloadByTotal	Gibt an, ob bei einem Kassenabschluss der BAR-Umsatz entladen werden soll. Nicht möglich ist das z.B. wenn mehr Geld sich bereits in den Überläufen befindet, als der Umsatz hoch ist. Die Werte der CollectList.xml werden soweit wie möglich berücksichtigt, einzelne Werte können jedoch unterschritten werden, damit der BAR-Umsatz ausgezahlt werden kann.	false	true false
Glory.UnloadByReconciliation.UnloadByDropboxes	Gibt an, ob das Geld, das vor dem Kassenabschluss bereits in den Dropboxen ist entnommen werden soll.	false	true false
Glory.WarningSuspendMaxCount	Wie oft sollen die Warnmeldungen für einen zu niedrigen Geldbestand unterdrückt werden wenn der Bediener beim Erscheinen der entsprechenden Warnmeldung auf den "Suspend" Knopf drückt	5	1...9999
Glory.AdminPanelExchangeType	Gibt an welche Wechselgeldfunktionalität hinter dem Button "Wechseln" auf den Admin-Seiten zur Verfügung stehen soll. 1 = Geldwechseln mit Glory 2 = Geldwechseln mit Glory (erweitert)	1	1, 2
Glory.UnloadByReconciliation.PaymentUnitCode	Währungscodes mit dem die Münzen und Scheine abgerechnet werden sollen.	0	<Währungscode>
Glory.Simulator	Wenn zum Testen der Glory-Simulator genutzt wird, muß dieser Wert auf true gesetzt werden.	false	true false

Beispiel:

Glory.IpAddress=127.0.0.1

Glory.Port=80

Orderman

Buchungen die über Orderman gemacht werden können mit folgenden Parametern beeinflusst werden.

Parameter:

app.properties

Name	Beschreibung	Standardwert	Werte
Hardware.Orderman.FixPriceLevel	Feste Preisebene	-	1...9
Hardware.Orderman.FixTax	Feste Steuer	-	<Tax-DisplayNo>
Hardware.Orderman.FixTaxReplaceMode	"false": Steuer nur ersetzen. Brutto-Verkaufspreis ändert sich dadurch nicht. "true": Netto-Verkaufspreis wird durch abziehen der bereits enthaltenen Steuer ermittelt. Danach wird der neue Brutto-Verkaufspreis durch aufschlagen der neuen Steuer neu ermittelt.	false	true false

Beispiel:

```
Hardware.Orderman.FixPriceLevel=3
```

```
Hardware.Orderman.FixTax=2
```

```
Hardware.Orderman.FixTaxReplaceMode=false
```

Tischbedienung

Folgende Parameter beeinflussen das Verhalten von Tischen.

Parameter:

app.propertie

Name	Beschreibung	Standardwert	Werte
Receipt.doNotAutoCloseTables	Close Tables anzeigen wenn der Bediener sich abmeldet.	false	true false
Receipt.Print.Orders / Receipt.Print.Orders / Tischbons / Küchenbons	Bestellbons / Tischbons / Küchenbons auch drucken, wenn kein Tisch zugeordnet wurde	false	true false

Freie Preiseingabe

Folgende Parameter beeinflussen das Verhalten von der freien Preiseingabe.

Parameter:

app.property

Name	Beschreibung	Standardwert	Werte
Dialog.FixPrice.takeZeroPriceAllowed	Wenn diese Eigenschaft auf true gesetzt wird, berücksichtigt die freie Preiseingabe, die Einstellung der Warengruppe, ob ein Artikel zu 0€ verkauft werden darf.	false	true false
Dialog.FixPrice.emptyFixPriceDialogPriceField	Wenn diese Eigenschaft auf true gesetzt wird, wird das Eingabefeld der Eingabe.	false	true false
Dialog.FixPrice.emptyFixPriceDialogPriceField	Wenn diese Eigenschaft auf true gesetzt wird, wird das Eingabefeld der Eingabe. ACHTUNG: Nut bei dem Designer-Kommando Fixpreis (überschreibbar). Beim Designer-Kommando Artikel mit Preisabfrage hat der Parameter keinen Einfluss und verhält sich wie true.	false	true false

smartSCHANK

Um smartSCHANK zu konfigurieren legen Sie bitte vorher in der Kasse einen Drucker mit dem Namen "smartSCHANK" vom Typ order an. Geben Sie einen Drucker-Link an und hinterlegen Sie diesen bei den Artikeln (im Feld Drucker-Link) die Sie an smartSCHANK senden wollen.

Mit folgenden Parametern kann man die Anbindung zu [smartSCHANK](#) konfigurieren:

Parameter:

app.propertie

Name	Beschreibung	Standardwert	Werte
SmartSchank.enable	Ein- / Ausschalten der smartSCHANK Anbindung	false	true false
SmartSchank.IpAddress	IP-Adresse des smartSCHANK-Systems		<IP Adresse>
SmartSchank.Port	Port des smartSCHANK-Systems		<Port Nummer>
SmartSchank.sendCompleteArticle	Wenn alle Artikel-Positionen des Bons an smartSCHANK geschickt werden soll, muss dieser Parameter auf true gesetzt werden.	false	true false
SmartSchank.AmountDigits	Stellt die Artikelnummer in einer bestimmten Länge an das smartSCHANK-System gesendet werden, so setzen Sie diesen Parameter auf die gewünschte Länge. Kürzere Artikelnummern werden mit führenden Nullen aufgefüllt. Wird der Parameter nicht gesetzt, so wird die Artikelnummer so wie sie ist an das smartSCHANK-System geschickt.		0...99

Sonstiges

Folgende Parameter verändern das Laufzeitverhalten der Kasse:

app.properties

Name	Beschreibung	Standardwert	Werte
General.enableWorkingTime	Gibt an, ob der Button für die (reine) Zeiterfassung ohne Anmeldung auf dem Login Panel erscheinen soll.	false	true false
Receipt.LimitForExpensesReceipt	Definiert ab welchem Bon-Wert die Abfrage erscheint, ob ein Bewirtungsbeleg erzeugt werden soll. Der Bewirtungsbeleg kann nachträglich über das Kommando Bewirtungsbeleg drucken oder die entsprechende Aktion im Bon-Browser gedruckt werden.	250	1...9999
Button Dallas Key Execute.ButtonToExecute.SwitchOperatorToLoginPanel	Name eines Buttons, der ausgeführt werden soll, wenn ein Bediener-Wechsel durch Abziehen des Dallas-Keys initiiert wird.	-	Name des Buttons (Designer)
Gui.EnableFocusTimer.Login	Der Parameter legt fest, ob die Kasse jede Sekunde prüft, dass sie den Fokus besitzt. Dadurch wird sichergestellt, dass wenn das Betriebssystem den Fokus auf ein anderes Fenster legt, die Kasse sich diesen automatisch wieder holt.	true	true false
Dialog.ConfirmCashPayment.Timeout	Mit diesem Parameter kann gesteuert werden, nach wievielen Sekunden das Bestätigungsfenster nach einer Bezahlung automatisch ausgeblendet werden soll.	-	1...9999
Input.LoginWaitTimeoutInSec	siehe: Input.LoginWaitTimeoutInSec		
Input.useJNativeHook	siehe: Input.useJNativeHook		
Login.showDialog	siehe: Login.showDialog		
PrintDoLineWrapping	siehe: PrintDoLineWrapping		
Operator.hideAlreadyCurrentOperatorMessage	Unterdrückt die Nachricht "Sie sind bereits aktiver Bediener".	false	true false
NoTransactionReportOnZ	Unterdrückt das Drucken des ersten Teils des Transaktionsreports der Umsatzzahlen enthält.	false	true false
NoTurnoverReportOnZ	Unterdrückt das Drucken den Report "Umsatz-	false	true false

	pro-Hauptgruppen" des Transaktionsreports		
CashRegister.Tax	Setzt den Default-Steuersatz für die Kasse auf [display-code-des-Steuersatzes]	-	<display-code-des-Steuersatzes>
Misc.NumberOfTopArticleDays	Anzahl der Tage die bei Top-Selling Artikelabfragen (z.B. Artikelpanels mit Top-Sellers) berücksichtigt werden sollen.	31	1...9999
Receipt.forceTable	Liste von Bon-Typen (Codes), für die ein Tischzwang bestehen soll. Wird versucht eine Bonposition auf einen Bon hinzufügen, der einen in der Liste aufgeführten Bon-Typ hat, dem aber noch kein Tisch zugeordnet wurde, so erscheint eine Meldung "Bitte weisen Sie dem Bon einen Tisch zu". Die Einstellung ist für jede Kasse vorzunehmen. Dadurch kann auch ein Mischbetrieb innerhalb einer Filiale erzielt werden. Sprich eine Kasse besitzt Tischzwang und eine andere Kasse nicht.	-	kommagetrennte Liste von Bon-Typ-Codes
SwitchReceiptDialog.ShowOnlyOpen	Gibt an, ob nur offene Bons ("true") in dem Bon-Journal (" Bonwechsel mit Tisch ") angezeigt werden sollen oder alle Bons, also auch abgeschlossene und abgebrochene Bons ("false")	false	true false
SwitchReceiptDialog.Sorting	Sortiermöglichkeit in Journal (Bonliste) Dialogen aktivieren. Um Verwirrungen bei den Bedienern zu vermeiden, ist die Sortierung standardmäßig nicht aktiv.	false	true false
Receipt.Customer.CustomText	siehe: Receipt.Customer.CustomText		
Receipt.TableCheckOnReturnToOpenReceipt	In manchen Situationen (z.B. wenn der Kasse ein fester Tisch zugeordnet ist) kann es gewünscht sein, die Kasse dazu zu bringen, dass sie auf Bons mit Tischzuordnung zurückkehrt (z.B. nach Maskenwechsel mit Bon-Typ-Wechsel). Ist der Wert true, so wird nicht auf Bons mit Tischzuordnung zurückgekehrt.	true	true false

	Ist der Wert false, so wird auch auf Bons mit Tischzuordnung zurückgekehrt.		
Button.paintOperatorButtonsWithoutGradient	Das Zeichnen der Bediener-Buttons, die die belegten "Plätze" der Kasse darstellen, sollen keinen Farbverlauf mehr haben.	true	true false
Button.findContrastColorForOperatorButtons	Der zweite Parameter wurde notwendig, weil die Farben ohne Farbverlauf dunkler erscheinen. Daher versucht die Kasse eine Kontrastfarbe für den Text (also den Bedienernamen) zur Hintergrundfarbe zu finden. Der zweite Parameter ist dafür da diese Funktion wieder auszuschalten	true	true false
Receipt.Print.PriceLevelForBase=<Preis-Ebene>	Unter den Einstellungen beim Bontyp unter Bon-Druck-Optionen, bei der Option Drucke Modifier kann hier angegeben werden, welche Preisebene als Basis (Ausgangs)-Preis genutzt wird. Standardmäßig ist die aktuelle Preis-Ebene die Basis.	-	Nummer der Preisebene
Receipt.HighlightMainPositions	Der Hauptartikel bei Menüverknüpfungen wird <i>kursiv</i> angezeigt. Achtung: Betrifft nur die Ansicht im Bonpanel und hat <u>keine</u> Auswirkung auf den Bondruck.	false	true false
Receipt.LinkedPositionPrefix	Die Unterpositionen bei Menüverknüpfungen werden zusätzlich mit einem der nebenstehenden Symbole gekennzeichnet. Achtung: Betrifft nur die Ansicht im Bonpanel und hat <u>keine</u> Auswirkung auf den Bondruck.		- + * x

cr.properties

Name	Beschreibung	Standardwert	Werte
Misc.CheckWithNtpServer	Verhindert den Versuch der Kasse sich mit einem Internetzeitserver zu synchronisieren.	true	true false

Modifier.fixProgModifier	Automatisch mit jeder Bon-Erstellung werden die aufgelisteten Programm-Modifier auszuführen.	-	Kommaseparierte Liste von Programm-Modifier UniqueIDs
Misc.RepairDatabase	Repariert die lokale DB mit dem nächsten Kassenstart. Achtung je nach Größe der DB und Systemgeschwindigkeit kann dies länger als 1h dauern	false	true false

Input.LoginWaitTimeoutInSec

Beschreibung

Der Parameter wird genutzt für die Anmeldung mittels Dallas Lock oder RFID. Mittels dieses Parameter wird definiert wie viele Sekunden nachdem Ausloggen eines Bedieners eine erneute vollständig unterdrückt wird. D.h. innerhalb dieses Zeitintervalls werden jegliche Anmeldeversuche ignoriert.

app.properties

Standardwert	10
Wertebereich	0..*
Einheit	Sekunden

Beispiel

Annahme: Der Parameter ist auf 10 Sekunden eingestellt.

Szenario 1

Der Bediener 1 meldet sich um 12:00:00Uhr ab.

Der Bediener 1 hält um 12:00:05Uhr seinen Schlüssel erneut an das Lesegerät. Das Programm ignoriert den Anmeldeversuch vollständig.

Der Bediener 1 hält um 12:00:10Uhr seinen Schlüssel erneut an das Lesegerät und wird angemeldet.

Szenario 2

Der Bediener 1 meldet sich um 12:00:00Uhr ab.

Der Bediener 2 hält seinen Schlüssel um 12:00:01Uhr an das Lesegerät und wird angemeldet.

Der Bediener 1 hält seinen Schlüssel um 12:00:05Uhr an das Lesegerät und wird angemeldet.

Dadurch, dass der Bediener 2 sich zwischenzeitlich an der Kasse angemeldet hatte, kann der Bediener 1 sich auch wieder anmelden bevor die 10 Sekunden vorbei sind. Das Ziel ist die Vermeidung von irrtümlichen Anmeldungen aufgrund von wiederholten ranhalten des Schlüssels an das Lesegerät.

Input.useJNativeHook

Beschreibung

Der Parameter definiert die Art und Weise, wie die Kasse Tastaturpuffereingaben abfragt. Ist dieser Parameter aktiviert, dann werden die Eingaben auch von der Kasse verarbeitet, selbst wenn der Fokus derzeit nicht auf der Kasse liegt.

app.properties

Standardwert false
Wertebereich true | false
Einheit Wahrheitswert

Login.showDialog

Beschreibung

Mittels dieses Parameters kann für die serielle Anmeldung definiert werden, ob der Bediener explizit eine Anmeldung an der Kasse bestätigen muss.

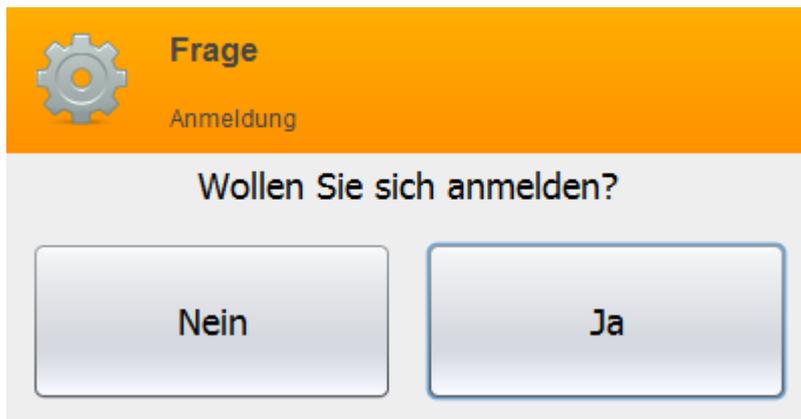
app.properties

Standardwert false

Wertebereich true | false

Einheit Wahrheitswert

Der Dialog sieht wie folgt aus:



Hardware-Anbindungen

Mit folgenden Geräten hat it relations GmbH die Kasse testen können. it relations GmbH gibt jedoch keinerlei Garantie auf die Funktionsfähigkeit einer fremden Hardware mit der Kasse. D.h. jeder Kassenhändler muss letztendlich selbst die von ihm eingesetzte Hardware mit der Kasse zusammen ausprobieren und für den produktiven Einsatz für gut befinden.

Sehr wahrscheinlich funktionieren aber auch Produkte anderer Hersteller. Diese Liste beschreibt nur die Geräte, mit der wir unsere Kasse haben testen können oder während der Entwicklung zur Verfügung hatten.

HID Scanner und Reader

Alle...

- BarCode-Reader,
- Dallas-Locks (*nur bedingt empfohlen für hochfrequenten Betrieb*),
- RFID-Reader,
- Fingerabdruck-Reader,
- Magnetkarten-Lesegeräte

...des Gerätetypen HID (http://de.wikipedia.org/wiki/Human_Interface_Device) deren Eingabe mit einem CR (Carriage-Return) enden können.

In der Praxis sollten das also alle Geräte dieses Gerätetyps sein. Bei vielen dieser Geräte ist CR die Default-Einstellung. Wenn nicht, sollte in der Anleitung dieser Geräte beschrieben sein, wie man diese so konfigurieren kann, dass sie ein CR am Ende der Eingabe schicken.

Serielle-BarCode-Reader

- Magelan
 - Datalogic
 - Diverse NoName Produkte
-

Serielle Dallas-Locks

- GIGATEK TMR901
-

EC-Cash

- iCT250
 - Verifone VX820
 - Artema Hybrid
 - Ingenico ICT22
 - Ingenico ipp480
-

Es sollten alle [EC-Cash-Terminals](#) mit ZVT Protokoll funktionieren. In der Praxis ist aber ein vorheriger Test empfohlen.

Waagen

Es sollten alle Waagen mit Dialog02 und Dialog06-Portokoll funktionieren.

In der Entwicklung hatten wir folgende Geräte:

- Digi DS-782
 - Digi DS-982
 - PC-Waagen Digi SM5500
-

Weitere Hardware:

- [CashManager](#) der Firma [CoinMasters \(http://www.coin-masters.com/\)](http://www.coin-masters.com/): Sehr schneller und gleichzeitig kompakter Bezahlautomat zur Entgegennahme von Bar-Zahlungen (Münzen und Scheine).
- [SMARTtill](#) der Firma [CashBases \(http://www.cashbases.net/Pages/Pages/Products/Smarttill.htm\)](http://www.cashbases.net/Pages/Pages/Products/Smarttill.htm): Schublade die den Geldwert durch wiegen des Geldes nach jeder Bezahlung und beim Tagesbeginn und am Tagesende selbständig ermitteln kann.

Azkoyen Cashlogy

Der Cashlogy von Azkoyen ist ein preisgünstiger und schneller Bezahlautomat.



Mehr Informationen findet man unter <http://www.cashlogy.de>

Folgende Button-Kommandos sind verfügbar, um den Cashlogy steuern zu können:

- Bezahlen mit Cashlogy
- Einzahlung mit Cashlogy
- Auszahlung mit Cashlogy

Zum öffnen der Funktionen des Cashlogy-Connectors stehen folgende Button-Kommandos zur Verfügung:

- Cashlogy Backoffice-Screen aufrufen
- Cashlogy Maintenance-Screen aufrufen
- Cashlogy Wechselgeldbestand-Befüllen-Screen aufrufen
- Cashlogy Kassenabschluss-Screen aufrufen
- Cashlogy VollständigEntladen-Screen aufrufen
- Cashlogy ÜberlaufLeeren-Screen aufrufen
- Cashlogy GeldWechseln-Screen aufrufen
- Cashlogy Logs-Screen aufrufen
- Cashlogy StatistikRelativ-Screen aufrufen
- Cashlogy GeldEntnahme-Screen aufrufen
- Cashlogy MünzbestandNullen-Screen aufrufen
- Cashlogy StatisticAbsolut-Screen aufrufen
- Cashlogy Status-Screen aufrufen

Darüber hinaus existiert eine Button-Bedingung:

- Ist Cashlogy verbunden

Die Einstellungen die man in der Kasse vornehmen kann sind [hier](#) beschrieben.

BackeryScan

Beim BackeryScan handelt es sich um einen Artikel Scanner. Die Artikel werden auf einem speziellen Tablett plziert und dieses wird anschließend auf den Scanplatz plziert. Ein manuelles Bonieren ist nicht mehr nötig.

Vorbereitung:

Laden Sie sich das InstallationsKit von der Homepage ([BackeryScan](#)) und entpacken Sie dieses. Vergewissern Sie sich das der Scanner zwingend an einem \geq USB 3.0 Port angeschlossen ist.

1. Basler_pylon_x64_4.2.2.5468.exe durchklicken
2. BakeryScanInstallerEng.msi durchklicken
3. Maintenance.exe / ini nach c:\C:\Program Files (x86)\BakeryScan kopieren
4. BakeryScan.exe nach c:\C:\Program Files (x86)\BakeryScan kopieren (überschreiben)
5. BRClientData \ERzeichnis nach c:\ kopieren
6. BakeryScan.ini nach c:\BRClientData kopieren (überschrieben)
7. Desktopicons löschen
8. C:\Program Files (x86)\BakeryScan\BakeryScan.exe öffnen

Beim ersten Start muss eine Lizenz Nummer eingetragen werden,. Diese erhalten Sie vom Hersteller des Scanners.

Folgende Einstellungen müssen im Anschluss noch in der cr.properties ergänzt werden.

AIScan.FilePathToBakeryScanApp=C:\Program Files (x86)\BakeryScan

AIScan.FilePathToBakeryScanSharedFolder=C:\BRClientData\Link

Anpassung Cashregister:

Folgende Button Kommandos sollten auf der Kasse eingerichtet sein:

AI-End -> AI-Scanner Command -> 2 = Beendet die Scan Software

AI-Start -> AI-Scanner Command -> 1 = Startet die Scan Software

AI-Maintance -> AI-Scanner Command -> 5 = Öffnet die Systemverwaltung des Scanners

Cashinfinity Glory

Glory von Cashinfinity ist ein Bezahlautomat, der mit seinem Gesamtkonzept "Das neue sichere und geschlossene Bargeldmanagement" besticht.

Einbaurichtung sowohl zum Kunden hin, als auch zum Bediener hin möglich.

Wenn Sie den Automaten zum Kunden hin einbauen, überlassen Sie es dem Kunden mit Geld in Kontakt zu kommen und "trennen" den Bediener vom Geld.

Diese hat gleich mehrere Vorteile. Ein Bediener kann nicht mehr in den Verdacht geraten nicht alles Geld in eine Kassenschublade eingelegt zu haben und ist gleichzeitig besonders hygienisch, da der Bediener nicht mehr ständig Hygiene-Handschuhe an- und ausziehen muss, weil er mit Geld in Kontakt kommt. Der permanente Austausch dieser Handschuhe kann zahlenmäßig auch um ein vielfaches verringert werden und unter bestimmten Voraussetzungen ggf. sogar ganz entfallen. Die Entnahme des Geldes kann dann entweder von einer beauftragten Firma, dem Filialleiter oder unter Beaufsichtigung durchgeführt werden. Somit gibt es keine Möglichkeit den Bediener bei Kassendifferenzen unter falschen Verdacht zustellen.

Wenn Sie den Bezahlautomaten in Richtung Bediener aufbauen, entfällt zwar der Vorteil in Sachen Hygiene, der Kunde muss aber nicht selbst das Geld in den Bezahlautomaten einlegen, was ggf. gerade bei älteren Kunden von Vorteil sein kann.

Weitere Informationen zum Produkt finden Sie unter: <http://www.cashinfinity.net>

Unter [LokaleEinstellungen -> Cashinfinity Glory CI-10](#) finden Sie Einstellungen, die Sie für den CashManager/ CoinMaster einstellen können.

Asynchrones Bezahlen

Üblicherweise kann der Bediener immer nur den aktuellen Bon von einem Kunden bezahlen lassen ohne den nächsten Bedienvorgang an der Kasse durchführen zu können.

Ab Version 3.3 werden die neuen Butto Komandos "[Bezahlen mit Glory asynchron starten](#)" und "[Bezahlen mit Glory asynchron beenden](#)" eingeführt. Diese neuen Kommandos ermöglichen es nun, einen Bezahlvorgang mit Glory zu starten, ohne dass die Bedienerin auf das Ende des Bezahlvorganges warten muss sondern direkt den nächsten Kunden an der Kasse bedienen kann.

Dynamisches sperren von Scheinen

CashManager / CoinMaster - Bezahlautomat

CashManager von Coin-Masters ist ein Bezahlautomat, der sehr schnell Münzen und Scheine entgegennehmen kann. Dabei ist die Einbaurichtung (ob zum Kunden hin oder zum Bediener hin) möglich.

Wenn Sie den Automaten zum Kunden hin einbauen, überlassen Sie es dem Kunden mit Geld in Kontakt zu kommen und "trennen" den Bediener vom Geld.

Diese hat gleich mehrere Vorteile. Ein Bediener kann nicht mehr in den Verdacht geraten nicht alles Geld in eine Kassenschublade eingelegt zu haben und ist gleichzeitig besonders hygienisch, da der Bediener nicht mehr ständig Hygiene-Handschuhe an- und ausziehen muss, weil er mit Geld in Kontakt kommt. Der permanente Austausch dieser Handschuhe kann zahlenmäßig auch um ein vielfaches verringert werden und unter bestimmten Voraussetzungen ggf. sogar ganz entfallen. Die Entnahme des Geldes kann dann entweder von einer beauftragten Firma, dem Filialleiter oder unter Beaufsichtigung durchgeführt werden. Somit gibt es keine Möglichkeit den Bediener bei Kassendifferenzen unter falschen Verdacht zustellen.

Wenn Sie den Bezahlautomaten in Richtung Bediener aufbauen, entfällt zwar der Vorteil in Sachen Hygiene, der Kunde muss aber nicht selbst das Geld in den Bezahlautomaten einlegen, was ggf. gerade bei älteren Kunden von Vorteil sein kann.





Weitere Informationen zum Produkt finden Sie unter: <http://www.coin-masters.com>

Unter [LokaleEinstellungen -> CashManager / CoinMaster](#) finden Sie Einstellungen, die Sie für den CashManager/ CoinMaster einstellen können.

Unter [Textfeld-Designer -> Variablen](#) finden Sie Textvariablen, die Sie im Zusammenhang mit dem CashManager/ CoinMaster nutzen können.

EC-Cash-Terminals



An die Kasse kann ein Bezahlterminal (auch EC-Cash-Terminal genannt) angeschlossen werden um EC und Kreditkarten Zahlungen entgegennehmen zu können. Es existieren viele Modelle von vielen Herstellern, die sich an die Kasse anschließen lassen. Eine Übersicht über die Geräte, mit der wir unsere Kasse erfolgreich ausprobiert haben, finden Sie im Kapitel [Hardware-Anbindungen](#).

Ein Bezahlterminal/EC-Cash-Terminal konfigurieren Sie auf den Admin-Seiten der Kasse unter [Einstellungen](#) → [Hardware](#) → Bezahlterminal

The screenshot shows the 'Einstellungen' (Settings) menu with the following sub-menus: **Bewegungsdaten**, **Stammdaten**, **Reports**, **Einstellungen**, **Basis**, **Farben**, **Bon**, **Drucker**, **Hardware**, **Zentrale DB**, **Admin**, **Lizenz**.

The 'Bezahlterminal' configuration page includes the following settings:

- INIT Options:** BE
- Passwort:** 00 00 00
- Send Init-Command:** never (selected), once, everytime, Send logoff
- Send End-of-Day Command to Terminal at Z-Reconciliation
- Terminal-Text auf Z-Bon drucken
- Verbunden über Serial-COM
- Verbunden über Netzwerk
- Port:** [Dropdown]
- Baud Rate:** 9600
- Parity:** ODD (1)
- Data Bits:** 8
- Stop Bits:** 1
- IP-Adresse:** 192.168.1.211
- IP-Port:** 54714

Navigation buttons at the bottom: **IP-Devices**, **Bezahlterminal** (selected), **Orderman**, **Externe Geräte**, **Serielle Laden**, **Zurück**.

1 INIT Options

INIT Options:

BE

Config INIT String

Nach ZVT gibt es diverse Init-Codes zum steuern der Gerätes. Hier wird festgelegt welche Aufgaben die Kasse und welche Aufgaben das Terminal übernimmt.

Zur Berechnung des Codes kann man die Funktion Config INIT String verwenden:

Init-String Config

- Kasse druckt Zahlungsbelege
- Kasse druckt administrative Belege
- Kasse wünscht Zwischenstatus-Information
- Kasse steuert Zahlungsfunktion
- Kasse steuert Verwaltungsfunktion
- Betragsbestätigung von Kasse erforderlich
- Druckfunktionen ausschalten

OK Cancel

Hier einfach die entsprechenden Haken setzen. Die Kassensoftware übernimmt dann das Berechnen des Codes.

2 INIT setzen / zurücksetzen

Send INIT Command now

Zurücksetzen

Hier wird der Code aus (1) an das Bezahlterminal gesendet bzw. zurückgesetzt.

3 Passwort

Passwort:

00 00 00

Hier das Kassierer Passwort eingeben. Bei 5-Stelligen Kennwörtern ist eine 0 voranzustellen.

4 Send Init-Command

Send Init-Command:

 never once everytime Send logoff

Legt fest wenn das Init-Commando (1) an das Terminal gesendet wird. In der Regel reicht es dies einmalig zu tun. (Gerätespezifisch)

5 Send End-of-Day Commando
 Send End-of-Day Command to Terminal at Z-Reconciliation

 Terminal-Text auf Z-Bon drucken

Ist der Haken aktiv wird beim Kassen Kassenabschluss automatisch der EC-Terminal Kassenabschluss durchgeführt und ggf. der Terminal Text mit auf den Kassen Z-Bericht gedruckt.

6 Serielle Konfiguration

Verbunden über Serial-COM

Port	<input type="text"/>
Baud Rate	9600 <input type="text"/>
Parity	ODD (1) <input type="text"/>
Data Bits	8 <input type="text"/>
Stop Bits	1 <input type="text"/>

Verbindungsparameter bei Serieller Kommunikation.

7

Netzwerk Konfiguration

Verbunden über Netzwerk

IP-Adresse:

IP-Port:

Verbindungsparameter bei Netzwerk Kommunikation (Empfohlen). IP-Adresse und IP-Port des Terminals.

ManagerStorno/Refund

Bei der Durchführung eines Refunds muss die Transaktionsnummer eingegeben werden, welches das EC Gerät für die Transaktion vergeben hat. Diese Transaktionsnummer hat eine Länge von 4 Stellen. Wenn der Nutzer nur 3 Stellen eingibt, dann führt dies zu einem internen Fehler des EC Geräts und die Transaktion schlägt fehl. Die automatische Fehlerkorrektur der Kasse sieht an dieser Stelle einen automatischen Neustart des EC Geräts vor. Dadurch werden alle Einstellungen zurückgesetzt und eine Weiterarbeit ist in kurzer Zeit wieder möglich.

Wird für die Transaktionsnummer keine 4 stellige Zahl eingegeben, so kann das EC Gerät nicht die Transaktion ermitteln und stößt auf einen internen Fehler. An dieser Stelle erfolgt in der Kasse eine logische Prüfung, die einen internen Fehler des EC Geräts vermeidet. Dadurch wird ebenfalls ein Neustart des EC Geräts vermieden und der Ausdruck des EC Geräts liefert weitere Informationen.

Abbruch/Fehler-Handling

Bis zur Version 3:

Eine EC-Zahlung kann durch 3-fach Klick abgebrochen werden. Dadurch wird eine entsprechende Nachricht an das Terminal gesendet, dass veranlasst die Transaktion abubrechen. Sollte auch das kein Erfolg haben, so steht dem Bediener ein 6-fach Klick zur Verfügung, um den Vorgang "hart" abubrechen.

Wenn der Bediener durch den 3fach Klick einen Abbruch der EC Kartenzahlung auslöst, wird eine angepasste Nachricht dem Bediener angezeigt. Wenn danach nochmal ein Abbruch durch den 6fach Klick ausgelöst, dann wird nun zusätzlich geprüft, ob das EC Terminal bereits den Abbruch eingeleitet hat. In diesem Fall wird der 6fach Klick ignoriert.

Ab Version 3:

Brechen Sie den Vorgang am EC Gerät durch drücken des Abbruch-Knopfes (ggf. beschriftet mit Abbr. oder Stop) ab.

Fehler / Lösungen

Leider gibt es keine offizielle Anleitung zum Einstellen des Terminals. Hier bitte im ersten Schritt immer an die Hotline des Betreibers wenden. Die Passwörter für Kassierer, Manager und Techniker müssen ebenfalls über die Betreiber Hotline angefragt werden, da diese je nach Betreiber unterschiedlich sind.

Serielle Kommunikation

Folgende Einstellungen sind bei Serieller Kommunikation zu Empfehlen:

DataBits -> 8Bits

Parity -> None

Baudrate -> 9600

StopBits -> 2 Bits

In der Praxis kam es bei Seriellen Verbindungen vor, dass diese nicht in der lt. ZVT Protokoll genannten Frist Antworten. In diesem Fall kann man über den Parameter Message.Timeout (Alle Einstellungen) den Wert erhöhen. Es wird empfohlen diesen Schrittweise auf 400/800 bis 1600 zu erhöhen.

Netzwerk Kommunikation

Bei der Kommunikation über Netzwerk sollte in der Regel nur darauf geachtet werden, dass die Ports nicht durch die Firewall blockiert werden.

Allgemein

Damit der Händlerbeleg an der Kasse gedruckt wird, muss dieser auch am Bontyp aktiviert sein. (Bontyp Einstellungen im Central Point).

WICHTIG: Die Verbindung von und zur Kasse kann nur funktionieren, wenn das Terminal im ZVT Modus ist!

Orderman Handhelds

Siehe unter Themen [Orderman](#)

Scanner

Alle gescannten Codes durchlaufen die gleichen Prüfungen, um innerhalb der Kasse festzustellen, um was für eine Art Code es sich handelt, und ob eine passende Aktion dazu gefunden werden kann.

Folgende Aktionen können derzeit durch ScanCodes ausgelöst werden:

- Bedieneranmeldung
- Artikel bonieren
- Kunden selektieren
- Artikel mit Preis bonieren
- Bon suchen

Wenn ein ScanCode nicht bekannt ist, dann gibt es die Möglichkeit in der Kasse zu definieren, dass dem Benutzer ein Ton ausgegeben wird, um dies zu signalisieren.

Die Parameter hierfür lauten:

- [Signal-Typ wenn kein Barcode gefunden wurde](#)
- [Frequenz des Signals wenn kein Barcode gefunden wurde](#)
- [Dauer des Signals wenn kein Barcode gefunden wurde](#)
- [Audio-Datei wenn kein Barcode gefunden wurde](#)

smartSCHANK

Kaffeemaschinen, Schankanlagen usw. können mit Hilfe von smartSCHANK angebunden werden.

Mehr Informationen zu smartSCHANK finden Sie unter:

<https://www.smartschank.com>

und bei Diermair

<https://www.dirmeier.de>

Um die smartSCHANK-Anbindung nutzen zu können, benötigen Sie das Modul SmartSCHANK für Ihre Lizenz.

Die Konfiguration zur Anbindung von SmartSCHANK finden Sie auf den Admin-Seiten unter Admin -> Einstellungen -> Alle Einstellungen.

Eine Beschreibung der Parameter finden Sie [hier!](#)

SMARTtill - Intelligente Kassenschublade

Eine SMARTtill-Schublade ist eine intelligente Kassenschublade, die durch wiegen herausfindet und dokumentiert, wieviel Geld zu einem Zeitpunkt (z.B. bei Bezahlung, Ein- oder Auszahlung, Kassenabschluss usw.) vom Bediener in die Lade rein oder aus der Lade raus genommen wurde. Die Kasse kommuniziert dabei mit der SMARTtill Schublade und gibt Soll-Werte, Anweisungen und Kontroll-Kommandos an die Schublade.

Unsere Anbindung geht aber weit darüber hinaus. Die Kasse protokolliert ebenfalls die Ergebnisse der einzelnen Wiegevorgänge und gibt die von der Schublade ermittelten Daten an den CentralPoint weiter, welche sich dann im CentralPoint in der Firmenzentrale auswerten lassen.



Die SMARTtill Anleitungen finden Sie im [Partner-Portal der piOS GmbH](#).

Mehr Informationen zum Hersteller finden Sie unter: <http://www.cashbases.co.uk/>

Mehr Informationen zum Produkt finden Sie...

...auf deutsch:

<http://www.cashbases.net/Pages/GER/Products/Smarttill.htm>

auf englisch:

<http://www.cashbases.net/Pages/Pages/Products/Smarttill.htm>

Ein Video dazu finden Sie...

...auf deutsch:

<http://www.cashbases.co.uk/Pages/GER/Products/STVideo-CompleteCashVisibility-DE.htm>

...auf englisch:

<http://www.cashbases.net/Pages/Pages/Products/STVideo-CompleteCashVisibility-EN.htm>

Video-System von Alpha 11

Die IP-Adresse und Port des Video-Servers kann auf den Admin-Seiten unter:
Einstellungen -> Hardware -> Ein-/Ausgabegeräte

Im Designer kann man an einen Button das Kommando: "**Video-Server Nachricht**" nutzen, um gezielt eine Text-Nachricht an den Video-Server zu schicken.

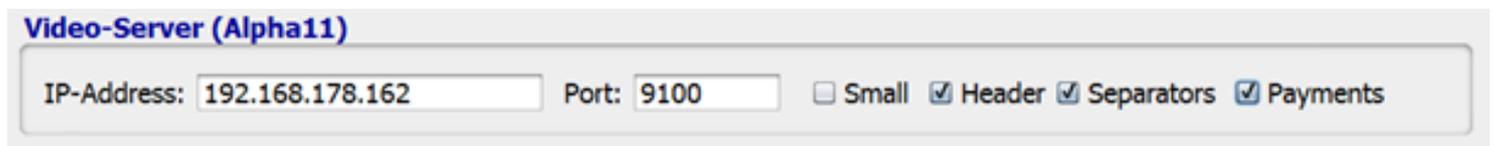
Dieser kann dann eine Aktion wie z.B.

- eMail mit verschicken
- SMS senden
- Anruf bei der Polizei
- usw. usw.

auslösen.

Weitere Optionen in der Kasse:

(Admin-Seiten -> Einstellungen -> Hardware-> Ein-/Ausgabe Geräte)



Video-Server (Alpha11)

IP-Address: Port: Small Header Separators Payments

Small = Weniger Informationen an den Video-Server schicken, wenn ganze Bons übermittelt werden.

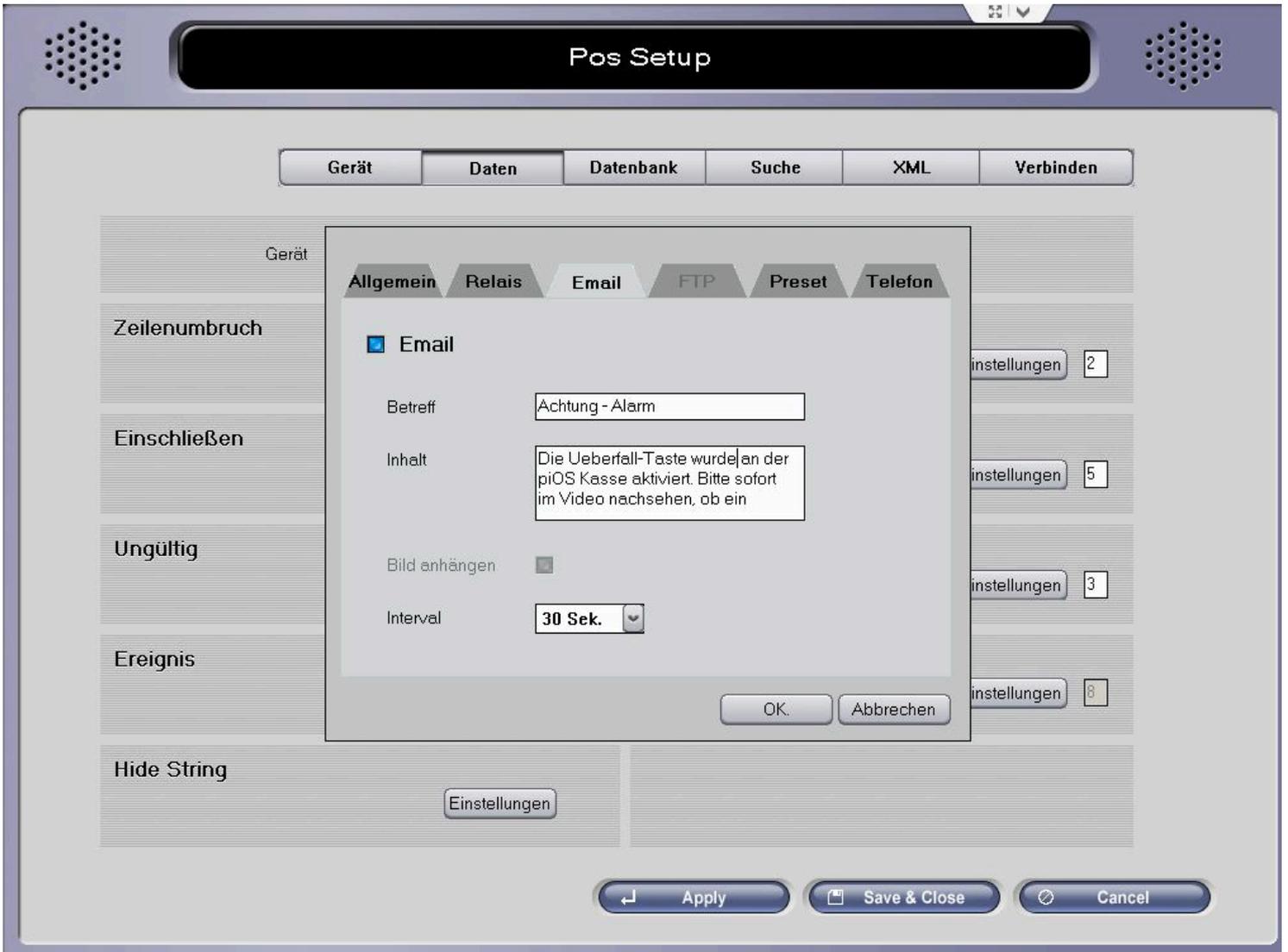
Header = Bon-Kopf an den Video-Server schicken, wenn ein ganzer Bon übermittelt wird.

Separators = Trennstriche an den Video-Server schicken, wenn ein ganzer Bon übermittelt wird.

Payments = Die vom Kunden genutzten Bezahlwege an den Video-Server schicken, wenn ein ganzer Bon übermittelt wird.

Mehr Informationen auf den [Alpha-11 Internet-Seiten](#).





Software-Anbindungen

secucard

secucard bietet integrierte Zahlungs- und Kundenbindungslösungen, die Einzelhändler stationär, online und mobil einsetzen können.

Mehr zu secucard (inkl. Einführungsvideo) finden Sie unter: <http://www.secucard.com>

Die Webservice-Schnittstelle von secucard wurde mit der API (Stand: 12.03.2015) vollständig integriert.

Es stehen folgende Button-Kommandos in der Kasse zur Verfügung:

- secucard Bezahlung
- secucard-Ident manuell hinzufügen
- secucard-Ident von secucard-Geräten lesen

Bei Buttons besteht jetzt die Möglichkeit einen Bubble mit der Anzahl der aktuellen Checkins (=Kunden im Laden) anzeigen zu lassen.

Es stehen zwei Panels zur Verfügung:

- Checkins (Panel zum Anzeigen aller Checkins (=Leute, die sich im Laden befinden).
- Idents (Panel zum Anzeigen aller kundenrelevanten Zuordnungen zu einem Bon),

Transaktionsbericht

Designer

Der **Designer** ist das Programmier-Tool, mit dem sowohl die Kassenoberflächen als auch die Funktionalitäten bestimmt werden können. Er ist das zentrale Tool zum optimieren Ihrer Version der Kasse auf spezielle Kundenanforderungen, sei es Design oder Funktion.

Zum leichteren Einstieg folgt nachfolgend zuerst eine kurze Erklärung der im **Designer** verwendeten Begriffe:

Buttons

Buttons bilden eine der Grundeinheiten der Kasse. Sie können in Form, Beschriftung, Farbe und Verhalten definiert und mit [Aktionen](#) versehen werden.

Textfelder

Textfelder sind - ähnlich wie Buttons - Elemente, die zum Aufbau eines *Panel*s herangezogen werden. Im Gegensatz zu Buttons können sie jedoch keine Aktionen auszulösen, sondern sind lediglich zur Anzeige auch von ggf. dynamischen Werten vorgesehen. Dazu können sowohl feste Texte als auch *Variablen* verwendet werden. Ähnlich wie Buttons sind auch Textfelder in z.B. Größe und Hintergrundfarbe, Schriftart etc. frei konfigurierbar.

Tabellen

Tabellen bilden - wie z.B. Buttons oder Textfelder - Bestandteile von Panels. Dabei sind Tabellen grundsätzlich dynamisch, d.h. sie verändern sich fortlaufend mit den Aktionen an der Kasse.

Panels

Ein Panel ist eine Zusammenfassung von *Buttons*, *Textfeldern* und/oder *Tabellen*. Mittels Panels werden z.B. Artikel-, Bon- oder Abrechnungsdarstellungen bestimmt.

Masken

Als Maske wird in der Kasse eine Kassenoberfläche bezeichnet. *Masken* werden im *Masken-Designer* erstellt und bestehen in der Regel aus mehreren *Panels*.

Variablen

Die Kasse bietet eine Vielzahl von Variablen zur Verwendung im eigenen Kassendesign. Variablen sind errechnete Werte die aus der Datenbank ermittelt werden. Die Bedeutung der einzelnen Variablen und deren Verwendung wird [hier](#) näher erläutert.

Eine Maske kann aus einem oder mehreren Panels bestehen. Auf einem Panel kann man Buttons, Textfelder mit Text und Variablen sowie Tabellen platzieren.

Inhaltsangabe

Allgemein.....	393
Button Designer	394
Button - Gestaltung	395
Button-Verwaltung.....	401
Button - Aktionen.....	403
Aktionen / Kommandos	404
A	407
Abholdatum setzen	410
Akonto Prozess beenden mit SmartTill	411
Aktuellen Kunden abrechnen	412
Alle Bonpositionsmengen multiplizieren.....	413
Alle Kunden abrechnen	414
Anzahl Ausdrücke für Bestellbon setzen	415
Artikel aus Auswahlfenster wählen.....	416
Artikel mit akt. Bon-Steuer als Preis.....	417
Artikel mit akt. Bonsumme als Preis	418
Artikel mit Menge und Preis	419
Artikel mit Preisabfrage (Scan).....	420
Artikel mit Preisabfrage (Tastaturbuffer)	422
Artikel-Filter zurücksetzen	424
Artikelmenge löschen / Zeilenstorno	425
Artikelnamen Ebene setzen (druck).....	426
Artikelnummeränderung	427
Artikelsuche	428
Auszahlung	429
Auszahlung mit CashMaster	430
Auszahlung mit Glory.....	431
Automatische Bon Warteschlange	432
B	433
Bediener	434
Bediener abmelden	436
Bediener anmelden	437
Bestellbons drucken	438
Bestellung	439
Bestellung abschließen	440
Bewirtschaftungsbeleg drucken	441
Bezahlen	443
Bezahlen abrechnen	445
Bezahlen bestätigen.....	446
Bezahlen bestätigen (mit Warten auf SmartTill).....	447
Bezahlen bestätigen mit Anzahlung	448
Bezahlen direkt bestätigen	449
Bezahlen mit Cashmaster.....	450
Bezahlen mit EC-Terminal	451
Bezahlen mit Glory	452
Bezahlen mit Glory asynchron abrechnen	453
Bezahlen mit Glory asynchron starten	454
Bezahlen mit PrePaid-Karten bestätigen.....	455
Bezahlen mit Scan bestätigen.....	456
Bezahlen ohne bestätigen	457
Bezahlen starten	458
Starte Wirecard Bezahlung.....	459

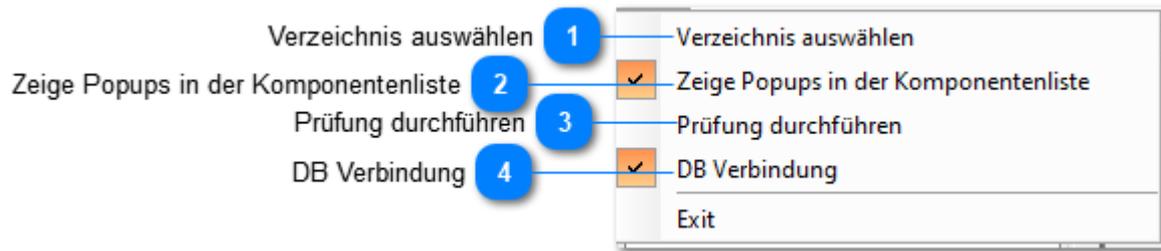
Block-Tag	460
Block-Tag entfernen	462
Block-Tag setzen.....	463
Blättern vor	464
Blättern zurück	465
Bon	466
Bon abbrechen	470
Bon anderer Warteschlange zuweisen	471
Bon anzeigen	472
Bon einen Kunden über Kundennummer zuordnen	473
Bon fortsetzen	474
Bon kopieren	475
Bon splitten	476
Bon Warteschlange beenden	477
Bon Warteschlange entnehmen	478
Bon Warteschlange zuteilen	479
Bon-Bemerkung im Bon-Kopf hinzufügen	480
Bon-Bemerkung unten hinzufügen	481
Bon-Browser	482
Bon-Browser (Erweiterte Einstellungen)	484
Bon-Journal (Bonwechsel mit Tisch)	485
Bon-Journal (mit Bonwechsel und MGR Storno)	486
Bon-Journal (mit Bonwechsel)	487
Bon-Journal (mit MGR Storno)	488
Bon-Journal (nur als Journal)	489
Bon-Referenz-Nummer hinzufügen	490
Bonposition durch Artikelnummeränderung ersetzen	491
Bonposition durch Berechnung ersetzen	492
Bontyp ändern	493
CoinMaster Administration	494
Dateninhalt in KeyboardBuffer schreiben	495
Daten synchronisieren	496
Drucke Artikelzusammenfassung von Bestellbons	497
Drucke Kunden Verkaufs-Bons	498
E	499
Eingabe	500
Einzahlung	501
Einzahlung mit CashMaster	502
Einzahlung mit Glory	503
Entries extern starten	504
Ergebnis in Menge-Puffer verschieben	505
Ergebnis in Preis-Puffer verschieben	506
Externe Anwendung starten	507
Externe Datei öffnen	508
Externen Link öffnen	509
Fehlbons (Bon-Gültigkeit)	510
Fehlbons über Bon-Nr.	511
Festen Tisch der Kasse zuordnen	512

Flug zuordnen.....	513
G	514
Geldbetrag einfügen	515
Geldwechseln mit Glory	516
Geldwechseln mit Glory (erweitert).....	517
I	518
K	519
Kassenabschluss	520
Kassenabschluss (alt)	522
Kassenabschluss (neu)	523
Kassenabschluss (verzögert) beenden	524
Kassenabschluss abrechnen.....	525
Kassenabschluss beenden	526
Kassenabschluss bestätigen.....	527
Kassenschnitt-Referenz hinzufügen	528
Kommentar zu Bonposition hinzufügen.....	529
Kundenadresse hinzufügen	531
Kunden-Info Dialog anzeigen.....	532
Kundenkarten einlesen.....	533
Kundensuche	534
Nachricht anzeigen	535
L	536
M	537
Makro abrechnen.....	538
ManagerStorno (Bon-Gültigkeit).....	539
ManagerStorno über Bon-Nr.....	540
Münze/Schein einfügen.....	541
N	542
P	543
Panel Anzeigen.....	545
Panel Anzeigen bei Buttons mit Swipe	547
Panel Schließen.....	548
Parameter Filiale setzen	549
Parameter Kasse setzen.....	550
Platz zuordnen.....	551
Preis-Modifier entfernen	552
PrePaid Konto aufladen.....	553
PrePaid Konto entladen.....	554
PrePaid Konto-Information.....	555
Programmierbarer Artikel.....	556
Retouren-Bon bestätigen	557
Retouren-Bon erstellen.....	558
S	559
Schichtende mit SmartTILL.....	560
Schublade öffnen	561
Screensaver	562
secucard Scan-Ident Dialog.....	563
secucard Zahlung.....	564

secucard Zahlung (cash direkt bestätigen)	565
secucard Zahlung (ohne Scan-Ident-Dialog)	566
secucard-Ident manuell hinzufügen	567
Setze Faktor für Auswahlfenster	568
SmartTill CashLift	569
Storno	570
Storno über Bon-Nr.	572
Tastaturpuffer-Rechnen per Formel	575
Tastaturpuffer: geteilt	576
Tastaturpuffer: mal	577
Tastaturpuffer: minus	578
Tastaturpuffer: plus	579
Tischbestellung drucken	580
T	581
Tischbestellung Einzelbons	582
Tischbestellung Gesamtbon	583
Tischnummer plus Bon	584
Touch-Screen Reinigungs-Modus	585
X	586
Video-Server Nachricht	587
W	588
Z	589
Zwischensumme	590
Artikel / Artikelgruppe.....	591
Modifier.....	594
Maskenwechsel.....	597
Berichte.....	598
Bildschirmtastatur.....	600
Button - Makro.....	601
Beispiele.....	603
Auszahlung	604
Im Haus	605
Button - Kommentar.....	606
ToggleButton Designer.....	607
ToggleButton - Gestaltung.....	608
Toggle-Button - Aktionen.....	613
A.....	614
B.....	615
D.....	616
N.....	617
P.....	618
W.....	619
Artikel Filter.....	621
Textfeld Designer.....	622
Variablen.....	628
Beispiel für Text-Variablen.....	630
Bontabellen Designer.....	631
Bontabelle / Spalten.....	633
Liste der verfügbaren Aktionen.....	636
Bestelltabellen-Designer.....	637
Spalten Bestelltabelle.....	639
EnableConditions / Bedingungen Designer.....	640
EnableConditions.....	642
Verfügbare EnableConditions / Bedingungen.....	644
Gruppe: Kasse.....	645

Filialnummern	646
Ist für die Kasse eine feste Preisebene konfiguriert?	647
Ist für die Kasse eine feste Steuer konfiguriert?	648
Gruppe: Bediener	649
Bediener nicht in Pause	650
Hat Bediener offene Bons	651
Hat Bediener gültige Rolle	652
Ist gültiger Bediener	653
Gruppe: Zahlungen	654
Ist Bon bezahlt?	655
Ist Bonsumme im Limit	656
Ist Geldeingabe im Limit	657
Gruppe: Bon	658
Bon hat Positionen	659
Bon offen?	660
Ist Artikel der Warengruppe vorhanden	661
Ist Bon einem Stapel zugewiesen	662
Ist Bon mit Eingabe bezahlbar	663
Ist Bon vom Typ verfügbar	664
Ist Eigenschaft von Bon im Bereich	665
Ist gültiger Bontyp	666
Ist gültiger Kunde	667
Ist Kunde gewählt	668
Gruppe: Sonstige	669
Hat Tisch Bon zugewiesen	670
Ist gültige Uhrzeit	671
Oder-Verknüpfung für folgende Bedingungen	672
Und-Verknüpfung für folgende Bedingungen	674
Ist Stichwort gesetzt	676
Ist Modul lizenziert	677
Panel Designer	678
Basic Panels	681
Advanced Panels	684
Multimedia Panels	686
Receipt Panels	687
Masken-Designer	688
Bezahlmaske	690
Hauptfenster	691
Dateneingaben	692
Kassenschnitt	693
Kassenabschluss	694

Allgemein



<TODO>: Hier Beschreibung einfügen... Vergessen Sie nicht, diesem Thema ein Schlüsselwort hinzuzufügen

1 Verzeichnis auswählen

Verzeichnis auswählen

2 Zeige Popups in der Komponentenliste

Zeige Popups in der Komponentenliste

3 Prüfung durchführen

Prüfung durchführen

4 DB Verbindung

DB Verbindung

Button Designer

Eigenschaften: Button

Name Gruppe Speichern

General Settings

Text Öffne Editor

Schriftart "Tahoma", Plain, 11

Breite x Höhe 75 x 75

Icon

Icon Position

Tiefe

Runden

Rahmen

Drehung

Ausblenden

Ausblenden wenn inaktiv

Colors

Schriftfarbe

Background

Benutzerdef. Farbe

Innenfarbe 1

Innenfarbe 2

Bediener-Farbe

Aktivfarbe 1

Aktivfarbe 2

Highlight innen

Highlight außen

Highlight innen

Highlight außen

Hintergrund deckend zeichnen

Letzten Button des Panels markieren

Einfärben verlinkter Buttons

Zeige

Position Größe

Color 1

Color 2

Aktion Keine Aktion

Aktion

Artikel/Artikel-Gruppe

Modifizier

Erst Maskenwechsel und dann Aktion ausführen

Rights

Benutzerrolle

Hauptmonitor Animation type

Monitor 2 Animation type

Monitor 3 Animation type

Go To Mask(s)

Button - Gestaltung

The screenshot shows a configuration window for a button named 'Test Button'. The settings are organized into several sections:

- General Settings:**
 - Name:** Test Button (1)
 - Text:** (2)
 - Editor:** Öffne Editor (3)
 - Schrifttyp:** "Tahoma", Plain, 11 (4)
 - Breite x Höhe:** 179 x 148 (5)
 - Icon:** (6)
 - Icon Position:** (7)
 - Tiefe:** Slider from 0 to 9 (8)
 - Runden:** Slider from 0 to 10 (9)
 - Rahmen:** Slider from 0 to 2 (10)
 - Drehung:** Drehung, slider from 0 to 360 (11)
 - Ausblenden:** Ausblenden (12)
 - Ausblenden wenn inaktiv:** Ausblenden wenn inaktiv (13)
- Colors:**
 - Schriftfarbe:** 0, 0, 0 (15)
 - Background:**
 - Benutzerdef. Farbe (16)
 - Innenfarbe 1: 128, 128, 0
 - Innenfarbe 2: 0, 255, 255
 - Bediener-Farbe
 - Aktivfarbe 1: 255, 255, 255
 - Aktivfarbe 2: 255, 200, 80
 - Highlight innen: 224, 223, 227
 - Highlight außen: 255, 255, 255
 - Highlight innen: 128, 128, 128
 - Highlight außen: 0, 0, 0
 - Hintergrund deckend zeichnen (17)
 - Letzten Button des Panels markieren
 - Einfärben verlinkter Buttons
 - Zeige: Read Messages
 - Position: Mittig, Größe: 28
 - Color1: 255, 255, 0
 - Color2: 255, 0, 0
- Rights:**
 - Benutzerrolle: Operator (14)
 - Go To Mask(s):
 - Hauptmonitor
 - Monitor 2
 - Monitor 3

1 Name

Name Test Button

Gibt den Namen des Buttons an, wobei dieser Name lediglich intern zum Kassendesign verwendet wird, und nicht den Buttontext auf der Kasse darstellt.

2 Text

Text Artikelsuche

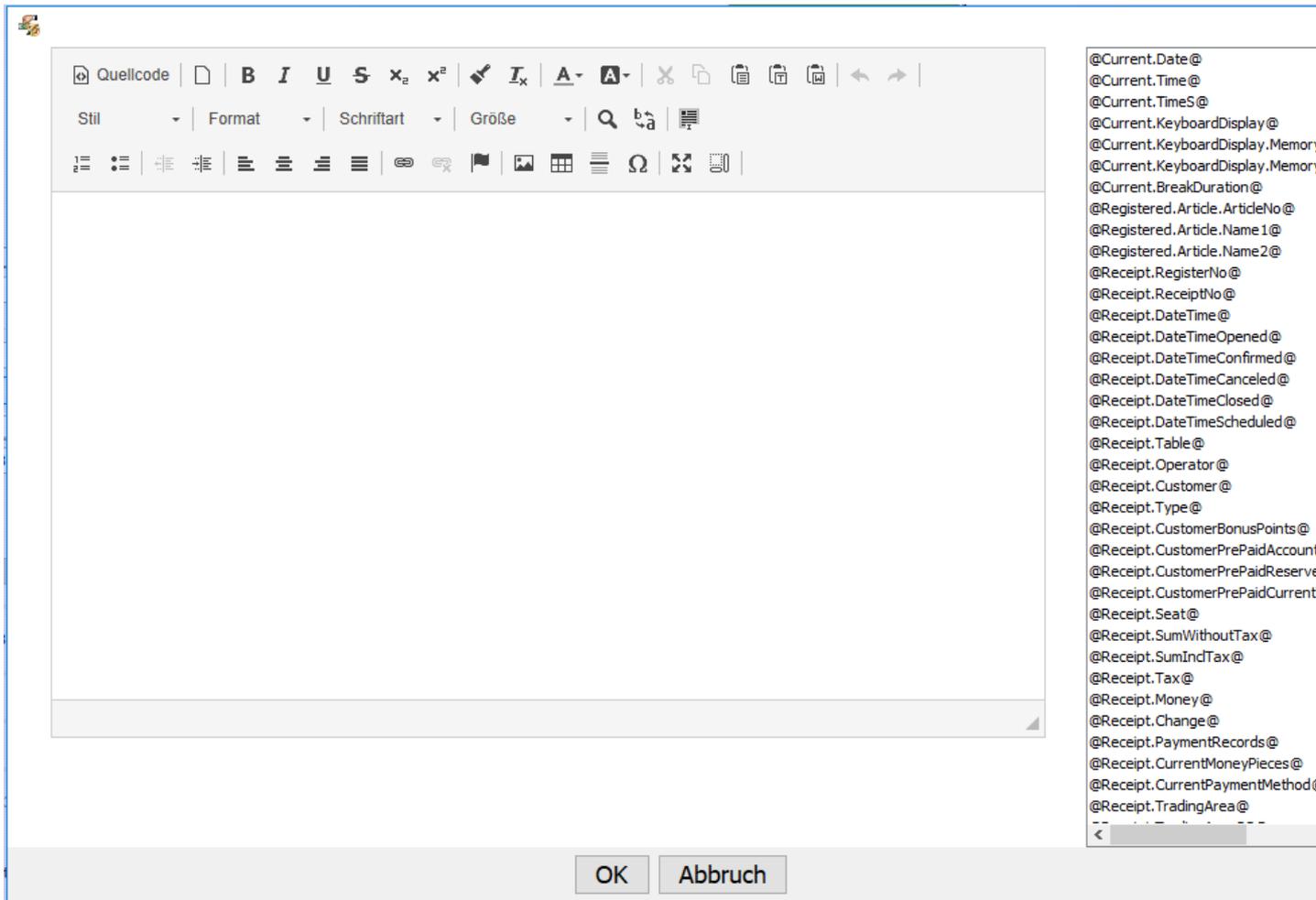
In diesem Feld werden die später auf der Kasse zu sehenden Buttonbeschriftungen eingegeben. Durch die Verwendung von html können - wie im Beispiel zu sehen - Umbrüche etc. erreicht werden.



3 Editor

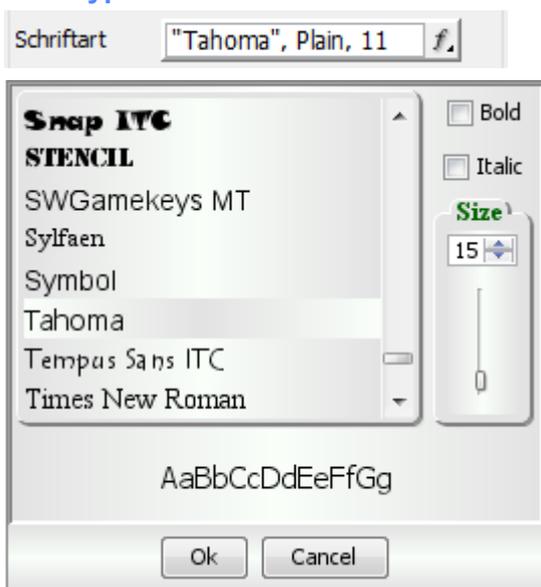
Öffne Editor

Öffnet einen Text-Editor zur erweiterten Texteingabe für den Button und zur Einbettung einer Variablen (zum Beispiel für einen Bezahlbutton).



Die Variablen (im obigen Screenshot auf der rechten Seite) können per Doppelklick in das Textfeld übertragen werden. Dies erfolgt auf dem Button.

4 Schrifttyp



Über den Schrifttyp werden sowohl die zu verwendende Schrift, als auch deren Größe und Formatierungen wie **fett** und *kursiv* bestimmt. Dabei greift der Designer auf die in Windows vorhandenen Schriftarten zurück und bietet diese zur Verwendung an. Sollten Sie diese Einstellung über den in Punkt

3 beschriebenen Text Editor vorgenommen haben, so werden die Einstellungen des Text Editors für die Darstellung auf dem Button gezogen und nicht die hier in Punkt 4 unter "Schriftart" eingestellten.

5 Breite x Höhe

Breite x Höhe x

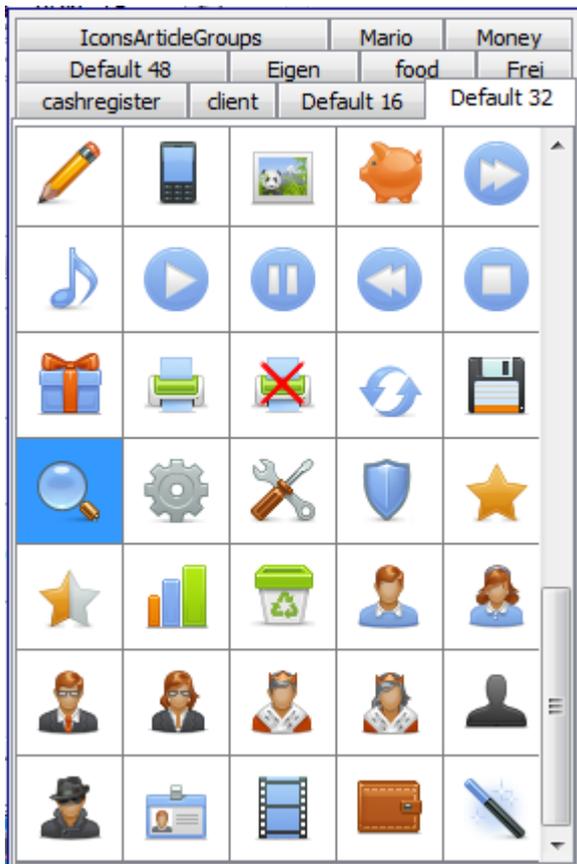
Über diese beiden Felder wird die Größe der Buttons bestimmt. Dabei können die entsprechenden Werte über die Tastatur eingegeben oder mit Hilfe der Pfeiltasten verändert werden. Sie können die Größe des Buttons auch im [Panel Designer](#) ändern.

6 Icon

Icon

Hier erfolgt die Zuordnung eines Icons zu einem Button.

Eigene Icons können im Verzeichnis cashregister/Icons in individuell anzulegenden Unterverzeichnissen abgelegt werden. Im nachfolgend abgebildeten Icon-Auswahlfenster werden diese Verzeichnisse als Tabs aufgeführt (hier: "IconArticleGroups", "Mario" etc.). Als Dateityp für Icons hat sich *png* bewährt, andere Formate sind ebenfalls möglich.



7 Icon Position

Icon Position

Die Icon Position bestimmt, an welcher Stelle des Buttons das Icon zu sehen ist.

Links

Rechts

Oben

Unten

Zentrum



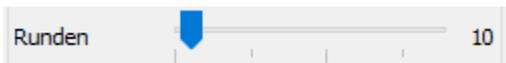
8 Tiefe



Die Tiefe bestimmt einen nach außen laufenden Schattenbereich



9 Runden



Hierüber wird die Rundung von Buttons erreicht.

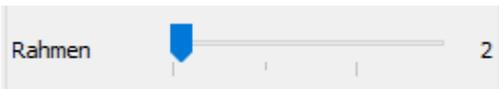
Beispiel 1 für die Rundung von rechteckig angelegten Buttons:



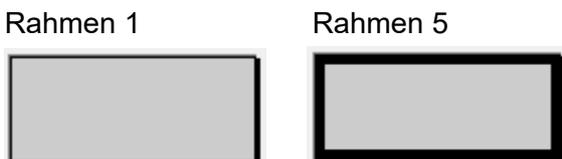
Beispiel 2 für die Rundung von quadratisch angelegten Buttons:



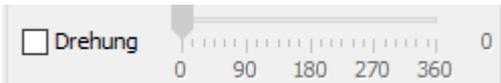
10 Rahmen



Gibt die Stärke eines Rahmens um den Button an.



11 Drehung



Über die Drehung können Buttons um die eigene Achse gedreht werden.



12 Ausblenden

Ausblenden

Im Button Designer gibt es die neue Funktion "Ausblenden". Dies eröffnet z.B. die Möglichkeit, dass wenn man eine Standardmaske für einen neuen Kunden anpasst, bestehende Buttons/Funktionalitäten Ihrer Standardmaske einfach auszublenden.

13 Ausblenden wenn inaktiv

Ausblenden wenn inaktiv

Bei Auswahl dieser Funktion werden inaktive Buttons ausgeblendet anstatt ausgegraut.

14 Benutzerrolle

Benutzerrolle

Operator

Die Kasse unterscheidet zurzeit fünf verschiedene Benutzerrollen mit hinterlegten Rechten, wobei der "Employee" (Mitarbeiter) die niedrigste Stufe in der Hierarchie abbildet. Neu angelegte Buttons werden daher standardmäßig mit der Benutzerrolle "Operator" versehen. Das hat die Auswirkung, dass jeder Benutzer (außer Employee) den Button benutzen darf. Soll ein Button z.B. nur für den Filialleiter freigegeben sein, so ist bei der Benutzerrolle die entsprechende Einschränkung vorzunehmen.

15 Schriftfarbe

Schriftfarbe 0, 0, 0

Definiert die Farbe der Buttonbeschriftung. Sollten Sie diese Einstellung über den in Punkt 3 beschriebenen Text Editor vorgenommen haben, so werden die Einstellungen des Text Editors für die Darstellung auf dem Button gezogen und nicht die hier in Punkt 15 unter "Schriftfarbe" eingestellten.

16 Hintergrund

Background

Benutzerdef. Farbe

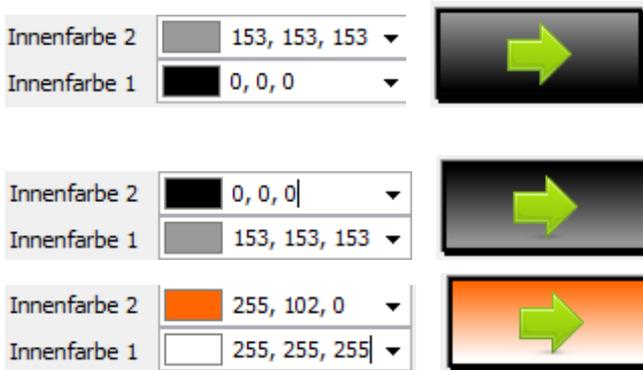
Innenfarbe 1 128, 128, 0

Innenfarbe 2 0, 255, 255

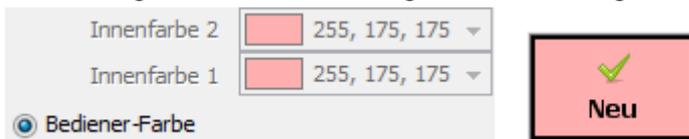
Bediener-Farbe

Über die hier zu bestimmenden Farben wird die grundsätzliche Farbgebung des Buttons bestimmt, wobei horizontale Farbverläufe möglich sind.

Beispiele:



Wird die Option "Bedienerfarbe" gewählt, so wird der Button in der bei der Anmeldung an der Kasse vom Bediener gewählten Farbe dargestellt. Im Designer wird der Button rosa angezeigt.



17 Hintergrund deckend zeichnen

Hintergrund deckend zeichnen

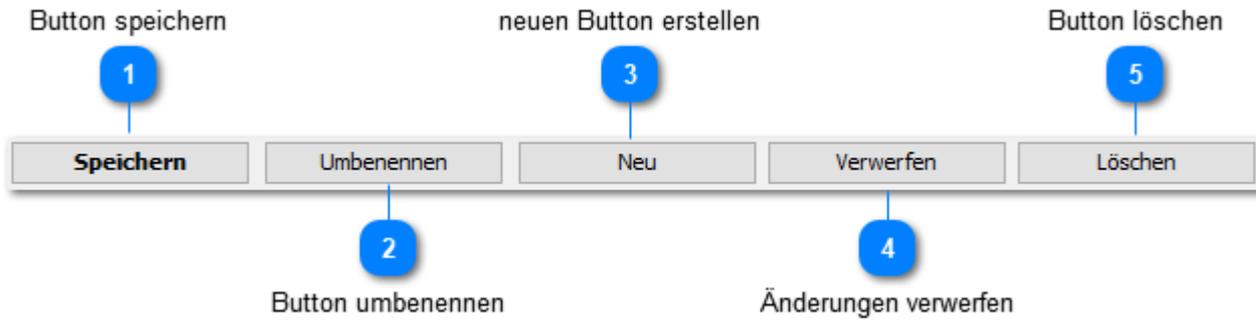
Diese Einstellung sorgt dafür, dass das Textfeld mit der ausgewählten Farbe gefüllt wird. Wird diese Einstellung nicht gewählt, bleibt der Hintergrund transparent.

Button-Verwaltung

In dieser Sektion wird die Verwaltung von Buttons beschrieben. Wo sie gespeichert, umbenannt, neu erstellt, verworfen und gelöscht werden.

Die Verwaltung von Togglebuttons, Bedingungen und Panels funktioniert ebenso wie hier für Buttons beschrieben.

Verwaltung von Buttons

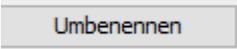


1 Button speichern



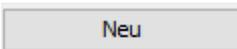
Button zum Speichern eines neu erstellten oder geänderten Buttons.

2 Button umbenennen



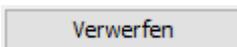
Button zum Umbenennen eines bestehenden Buttons. Die Buttons werden mit neuem Namen in Ihrer bestehenden Funktionen weiterhin in den Panels verwendet.

3 neuen Button erstellen



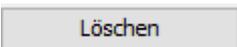
Button zum Erstellen eines neuen Buttons.

4 Änderungen verwerfen



Button zum Verwerfen der aktuellen Änderungen an einem Button. Er kann nur vor dem Speichern der Änderungen verwendet werden.

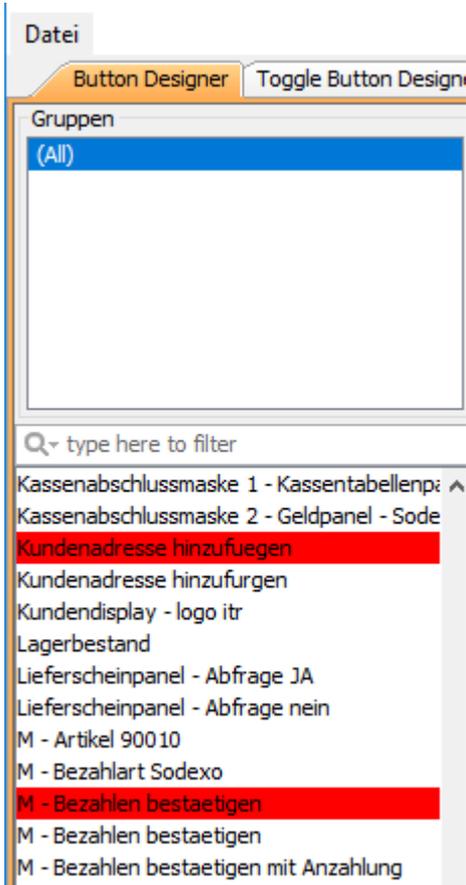
5 Button löschen



Button zum Löschen eines Buttons. Es können nur Buttons gelöscht werden, die aktuell nicht verwendet werden, d.h. die nicht in einem Panel eingebunden sind.

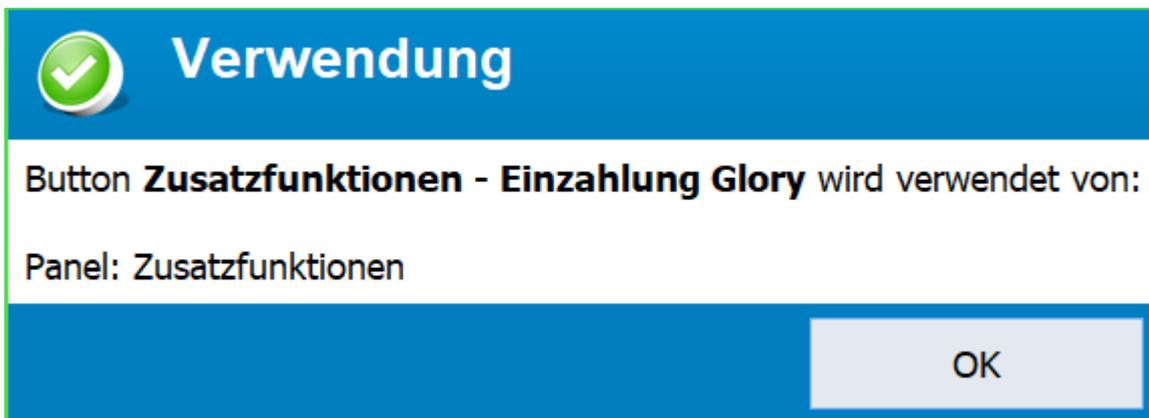
Anzeige inaktiver Buttons und Anzeige wo Buttons verwendet werden.

Es besteht die Möglichkeit sich anzeigen zu lassen, wo Buttons aktiv verwendet werden.



Im Button Designer können Sie auf den Menüpunkt "Datei" -> "Prüfung durchführen" drücken. Danach werden in der Liste der Buttons die aktuell nicht verwendeten Buttons rot markiert.

Mit einem Klick der rechten Maustaste auf einen ausgewählten/markierten Button wird Ihnen angezeigt, in welchen Panels dieser verwendet wird.



Button - Aktionen

Option Keine Aktion 1

Aktion 2

Artikel/Artikel-Gruppe 3

Modifier 4

1 Option Keine Aktion

Keine Aktion

2 Aktion

Aktion

Beschreibung siehe [hier](#).

3 Artikel/Artikel-Gruppe

Artikel/Artikel-Gruppe

Beschreibung siehe [hier](#).

4 Modifier

Modifier

Beschreibung siehe [hier](#).

Aktionen / Kommandos

Hier eine (zum Zeitpunkt der letzten Aktualisierung dieser Seite) vollständige Liste aller Kommandos, die die Kasse unterstützt:

Artikel und Positionen

=====

Artikelinfo
Artikel-Filter zurücksetzen
[Artikelsuche](#)
[Artikelmenge löschen / Zeilenstorno](#)
[Artikelmenge +1](#)
[Artikelmenge -1](#)
[Artikelmenge ändern](#)
[Artikelmenge überschreiben](#)
[Artikelnummeränderung](#)
[Artikelnummer](#)

Eingabe

=====

[Eingabe](#)
[Eingabe löschen](#)
[Zellenauswahl aufheben](#)
X
[Artikelmenge negative](#)

Geld und Kassenschnitt

=====

[Einzahlungen](#)
[Auszahlungen](#)
Einzahlungen mit CashMaster
[Auszahlungen mit CashMaster](#)
PrePaid Konto aufladen
PrePaid Konto entladen
PrePaid Konto-Information
Schublade öffnen
Kassenabschluss (alt)
Kassenabschluss (neu)
Schichtbeginn mit SmartTILL
Schichtende mit SmartTILL
SmartTill CashLift
Akonto Prozess beenden mit SmartTill
Münze/Schein einfügen
Geldbetrag einfügen
Kassenabschluss beenden
Kassensabschluss abrechen
Kassenabschluss (verzögert) beenden
Münze/Schein multiplizieren
Münze/Schein entfernen
Kassenabschluss bestätigen

Navigation

=====

nach oben
nach unten

Blättern vor
Blättern zurück

Bediener

=====

Pause starten
Pause beenden
Bediener wechseln
[Bediener abmelden](#)
[Bediener anmelden](#)

Bezahlung

=====

Bezahlen starten
Bezahlen bestätigen
Bezahlen direkt bestätigen
Bezahlen mit Scan bestätigen
Bezahlen ohne bestätigen
Bezahlen bestätigen (mit Warten auf SmartTILL)
Bezahlen mit PrePaid-Karte bestätigen
Bezahlen ohne PrePaid-Karte bestätigen
Bezahlen abrechnen
Bezahlen mit CoinMaster
Bezahlen mit EC-Terminal
secucard Bezahlung
secucard-Ident manuell hinzufügen
secucard-Ident von secucard Gerät lesen

Bon

=====

Bon-Weitergabe
Bon neu
Kein Bon
Kundenadresse hinzufügen
Bon-Journal (mit Bonwechsel)
Zurück zu letztem leeren Bon
Bon-Journal (nur als Journal)
Bon-Journal (mit Bonwechsel und MGR Storno)
Bon-Journal (mit MGR Storno)
Bon-Journal (Bonwechsel mit Tisch)
Bon abrechnen
Bon vor
Bon zurück
Bon splitten
Bons gruppieren
Warenrücknahme
Bontyp ändern
ManagerStorno (Bon-Sichtbarkeit)
Platz zuordnen
Bon drucken
Bon nachdrucken
Bon abschließen (Nicht für Bontyp 0)
Tischnummer plus Bon
Abholdatum setzen
Zwischensumme
Tisch zuweisen,

Suche

=====

Kundensuche

Rechnen

=====

Tastaturpuffer: plus

Tastaturpuffer: minus

Tastaturpuffer: mal

Tastaturpuffer: geteilt

Anwendung

=====

Kasse beenden

Kasse neu starten

Kasse minimieren

Externe Datei öffnen

Externen Link öffnen

Externe Anwendung starten

Entries extern starten

Bestellung

=====

Bestellung neu

Bestellung abschließen

Bestellmenge eingeben

Bestellmenge +1

Bestellmenge -1

Bestellungen: Zellenwert löschen

Bestellungen: Zellenwert zurücksetzen

Bestellposition entfernen

Nächste Bestelltabellenzelle hoch

Nächste Bestelltabellenzelle runter

Nächste Bestelltabellenzelle rechts

Nächste Bestelltabellenzelle links

Zur letzten Bestelltabellenzelle

Bestellung drucken

Artikelnr. in Bestelltabelle suchen

Sonstige

=====

Zurück zur letzten Maske

Tischbestellung drucken

Tischbestellung Gesamtbon

Tischbestellung Einzelbons

Parameter Kasse setzen

Parameter Filiale setzen

Flug auswählen

Flüge anzeigen

Flugticket scannen

Flug zuordnen

Video-Server Nachricht

Kundenkarte einlesen

Artikelnamen Ebene setzen (druck)

A

Artikelmenge +1

Erhöht die Menge der markierten Bonposition um 1. Diese Funktion kann sowohl mit einem Button, als auch in [Bontabellen](#) verwendet werden.

Artikelmenge -1

Reduziert die Menge der markierten Bonposition um 1. Diese Funktion kann sowohl mit einem Button, als auch in [Bontabellen](#) verwendet werden.

Artikelmenge ändern

Öffnet einen Dialog, mit dem die Menge des Artikels verändert werden kann. Diese Funktion kann sowohl mit einem Button, als auch in [Bontabellen](#) verwendet werden.

The screenshot shows a dialog box titled 'Produktmenge' with the subtitle 'Geben Sie die neue Positionsmenge ein'. The main content area is labeled 'Kaiserbrötchen'. It features a central display showing a minus sign button, the number '4', and a plus sign button. Below this is a numeric keypad with buttons for digits 1 through 10. The digit '4' is currently selected and highlighted in blue. At the bottom of the dialog are two buttons: 'Ok' and 'Abbrechen'.

Artikelmenge negativ

Verändert die Menge des markierten Artikels in den entsprechenden negativen Wert. Aus z.B. 4 Stück werden -4 Stück.

Artikelmenge überschreiben

Die Menge der aktuell ausgewählten Bonposition wird mit dem eingegebenen Wert überschrieben.

Artikelnummer

Wählt nach der Eingabe einer Artikelnummer über den Ziffernblock den zugehörigen Artikel aus.

Artikelnummeränderung

Ändert die Artikelnummer des Artikels der ausgewählten Bonposition an der zu konfigurierenden Stelle (*Änderungsposition*) in den anzugebenden Wert (*Wert*). Beim folgenden Beispiel wird die vierte Stelle von rechts auf den Wert 0 gesetzt. Ein Artikel mit der Artikelnummer 1234 würde also in den Artikel mit der Nummer 0234 geändert. Bei diesem Kommando wird nur der Artikel (inkl. Preis) ausgetauscht. Alle anderen Werte (z.B. anhängende Unterartikel) bleiben bestehen. Ggf. abzufragende Seriennummern werden abgefragt. Ist der neue Artikel ein Wiege-Artikel, so wird der Waagen-Dialog aufgerufen. Menüverknüpfungen (wie z.B. Pfand) bleiben erhalten.

<input checked="" type="radio"/> Aktion	Artikel und Positionen
	Artikelnummeränderung
Änderungsposition	4
Wert	0

Artikelposition ersetzen durch Artikelnummeränderung

Ändert die Artikelnummer des Artikels der ausgewählten Bonposition an der zu konfigurierenden Stelle (*Änderungsposition*) in den anzugebenden Wert (*Wert*). Beim folgenden Beispiel wird die erste Stelle von rechts auf den Wert 1 gesetzt. Ein Artikel mit der Artikelnummer 1234 würde also in den Artikel mit der Nummer 1231 geändert. Bei diesem Kommando wird die aktuell ausgewählte Bonposition entfernt und eine neue Bonposition auf den Bon gebucht. Dabei werden alle Berechnungen und Bedingungen für das Hinzufügen neuer Artikel in der Kasse durchlaufen. Also z.B. Seriennummern-Scan, Wiege-Dialog, Modifier-Berechnungen, Menüverknüpfungen (Pfand-Artikel, Menüs, Auswahlfenster) werden neu abgefragt bzw. berechnet.

<input checked="" type="radio"/> Aktion	Alle
	Artikelposition ersetzen durch Artikelnummeränderung
Änderungsposition	1
Wert	1

Artikelsuche

Öffnet ein Fenster zur Artikelsuche. Über die darin enthaltene Suchfunktion können Artikel gefunden und in den aktuellen Bon übernommen werden. Die Eingabe des Suchbegriffs erfolgt über die automatisch eingblendete Bildschirmtastatur. Soll von dem zu suchenden Artikel mehr als ein Stück boniert werden, so ist diese gewünschte Menge *vor* dem Starten der Artikelsuche einzugeben.

Artikelselektion

Wählen Sie einen Artikel

✕

ARTICLE_NO	NAME1	PRICE1	TAGS
85004	A-Streuselkuchen rund	3.00	
3001	Streuselkuchen Blech	18.50	
33001	Streuselkuchen Blech Stück	0.80	
53001	Streuselkuchen Ecke	2.40	
3110	Streuselkuchen gr rund	6.00	
23001	Streuselkuchen halbes Blech	10.70	
2009	Streuselstückchen	0.95	

7 von 619 Zeilen

OK

Abbruch

Auszahlungen (grau = Beschreibung eines alten Kommandos)

Verringert den Bargeldbestand um den zuvor eingegebenen Wert.

Der jeweils aktuelle Bestand kann in Textfeldern über die [Variable](#) @Drawer.TotalCash@ eingeblendet werden.

Das vorangehend beschriebene Kommando erlaubte keine Verwaltung von unterschiedlichen Ein- und Auszahlungen. Dies ist seit der Programmierung der Makro-Funktionalitäten möglich. Ein Beispiel für ein Auszahlungs-Makro ist [hier](#) zu finden.

Auszahlung mit CashMaster

Gibt einen Auszahlungsbefehl an das Bezahlterminal "CashMaster"

Abholdatum setzen

Abholdatum setzen

Text 1 Text

1 Text

Text

Mit diesem Kommando können Sie bei bestehenden Kundenvorbestellungen das Abholdatum und/oder den Referenztext ändern.

Akonto Prozess beenden mit SmartTill

Akonto Prozess beenden mit SmartTill	▼
Maskenwechsel: Mon. 1	▼

Aktuellen Kunden abrechnen

<TODO>: Hier Beschreibung einfügen... Vergessen Sie nicht, diesem Thema ein Schlüsselwort hinzuzufügen

Alle Bonpositionsmengen multiplizieren

Alle Bonpositionsmengen multiplizieren	▼
Multipliar	▼

Alle Kunden abrechnen



The image shows a screenshot of a software interface. At the top, there is a blue header with the text "Alle Kunden abrechnen". Below this, there is a light gray rectangular box containing a dropdown menu. The dropdown menu is currently open, showing the text "Alle Kunden abrechnen" and a small downward-pointing arrow icon on the right side.

<TODO>: Hier Beschreibung einfügen... Vergessen Sie nicht, diesem Thema ein Schlüsselwort hinzuzufügen

Anzahl Ausdrucke für Bestellbon setzen

Anzahl Ausdrucke für Bestellbon setzen	▼
Anzahl Drucke	▼

Artikel aus Auswahlfenster wählen

Artikel aus Auswahlfenster wählen		▼
Auswahlfenster Nr(n)		▼
Eine Von-Bis-Gruppe		▼
Neue Von-Bis Werte		▼

Artikel mit akt. Bon-Steuer als Preis

Artikel mit akt. Bon-Steuer als Preis		▼
Artikel		▼
Menge		▼
Negative Menge?		▼
Negativer Preis?		▼

Artikel mit akt. Bonsumme als Preis

Artikel mit akt. Bonsumme als Preis		▼
Artikel		▼
Menge		▼
Negative Menge?		▼
Negativer Preis?		▼

Artikel mit Menge und Preis

Artikel mit Menge und Preis		▼
Artikel		▼
Menge		▼
Preis		▼

Artikel mit Preisabfrage (Scan)

Aktion Actions 2 Makro-Aktion Ausgeschlossene Marko-Aktionen Bedingungen Slide-In Kommentar

Keine Aktion

Aktion

Alle

Artikel Preisabfrage (Scan)

Preisebene (leer=alle)

Mit dieser Buttonfunktion kann eine Preisabfrage über einen Scanartikel eingeholt werden. Der Artikel wird nicht gebucht sondern nur die Preisinfo angezeigt.

Nach dem Druck auf den Button erscheint der Scandialog. Anschließend den gewünschten Artikel scannen und der/die Preise werden auf dem Kassenschildschirm angezeigt

Artikel-Preis-Info

Informationen

Preis-Ebene	Preis
Preis 1	16,50 €
Preis 2	0,00 €
Preis 3	0,00 €
Preis 4	19,00 €
Preis 5	0,00 €
Preis 6	0,00 €
Preis 7	0,00 €
Preis 8	0,00 €
Preis 9	0,00 €
Preis 10	0,00 €

Über die Option Preisebene kann noch definiert werden, dass z.B. nur die Preisebene 4 angezeigt wird.

The image shows a software dialog box with an orange header and a white body. The header contains a green checkmark icon, the title 'Artikel-Preis-Info', and the subtitle 'Informationen'. The body displays the text 'Artikel: Steak' and 'Preis: 19,00 €'. At the bottom right, there is a grey button labeled 'OK'.

Artikel-Preis-Info	
Informationen	
Artikel:	Steak
Preis:	19,00 €
<input type="button" value="OK"/>	

Artikel mit Preisabfrage (Tastaturpuffer)

Aktion Actions 2 Makro-Aktion Ausgeschlossene Marko-Aktionen Bedingungen Slide-In Kommentar

Keine Aktion

Aktion

Alle

Artikel Preisabfrage (Tastaturpuffer)

Preisebene (leer=alle)

Feste Artikel-Nr.

Mit dieser Buttonfunktion kann eine Preisabfrage über einen Artikelnummer eingeholt werden. Der Artikel wird nicht gebucht sondern nur die Preisinfo angezeigt.

Erst die gewünschte Artikelnummer eingeben und auf den Button drücken. Anschließend den gewünschten Artikel scannen und der/die Preise werden auf dem Kassenschildschirm angezeigt

Artikel-Preis-Info

Informationen

Preis-Ebene	Preis
Preis 1	16,50 €
Preis 2	0,00 €
Preis 3	0,00 €
Preis 4	19,00 €
Preis 5	0,00 €
Preis 6	0,00 €
Preis 7	0,00 €
Preis 8	0,00 €
Preis 9	0,00 €
Preis 10	0,00 €

Über die Option Preisebene kann noch definiert werden, dass z.B. nur die Preisebene 4 angezeigt wird.

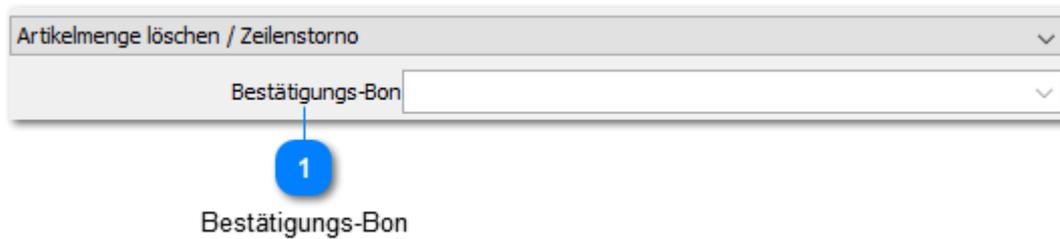


Mit der Option Feste Artikel-Nr. Gilt dies für einen festen Artikel. Die Eingabe der Artikelnummer vorher entfällt.

Artikel-Filter zurücksetzen

Artikel-Filter zurücksetzen		▼
Suchfeld	<input type="text"/>	▼
Positiv-Suche?	<input type="checkbox"/>	▼

Artikelmenge löschen / Zeilenstorno



Mit diesem Kommando wird die aktuell ausgewählte Artikelposition gelöscht.

1 Bestätigungs-Bon

Bestätigungs-Bon

Ab Version 3.6

Wird hier ein Bon-Typ-Code hinterlegt, so wird bei jeder Nutzung des Kommandos ein Bon erstellt mit der Auflistung welcher Artikel mit welcher Menge storniert worden ist. Die exakte Definition was ausgedruckt werden soll, kann beim angegebenen Bon-Typ hinterlegt werden.

Der hierbei erzeugte Bon wird nicht gespeichert, und ist somit auch nicht im CentralPoint sichtbar. Es handelt sich um einen einmaligen Ausdruck.

Der Bon-Typ muss bei [Umsatzverhalten](#), [Schubladeneffekt](#) und [Warenbestandsveränderung](#) jeweils die Einstellung "Keine Veränderung" haben.

Artikelnamen Ebene setzen (druck)

Artikelnamen Ebene setzen (druck) ▼	
Ebene	▼
Text	▼

Artikelnummeränderung

Artikelnummeränderung		▼
Änderungsposition		▼
Wert		▼

Artikelsuche

Artikelsuche		▼
Warengruppen		▼
Auswahlfenster		▼
Ausschließen		▼

Auszahlung

Auszahlung	▼
Maskenwechsel: Mon. 1	▼
Währungs-Code	▼

Auszahlung mit CashMaster



Auszahlung mit CashMaster

Maskenwechsel: Mon. 1

Währungs-Code

Durch die Eingabe auf dem Tastaturblock der Kasse von z.B. 5 x 0,02 und anschließender Nutzung eines Button mit oben stehendem Button Kommando können jetzt 5 Münzen im Wert von 2 Cent (also insgesamt 10 Cent) am CashMaster (CoinMaster) ausgezahlt werden.

Dies wirkt wie eine normale Auszahlung und wird in der ipos_drawercashinandout Tabelle entsprechend verbucht.

Auszahlung mit Glory

Auszahlung mit Glory	▼
Maskenwechsel: Mon. 1	▼
Währungs-Code	▼

Automatische Bon Warteschlange

Automatische Bon Warteschlange		▼
Queue-Name		▼
Automatic Push of Receipt		▼
Automatic Pop of Receipt		▼

B**Bonposition durch Berechnung ersetzen.**

Ich müsste aus der Artikelnummer 5101 die 51010 machen, also rechts einen Wert einfügen. Ein weitere Wunsch bei dieser Sache wäre, dass wir einen festen Wert auf die Artikelnummer addieren, also (Bsp. mit Wert = 100) aus der 15 die 115, aus der 100 die 200, aus der 11050 die 11150 usw. machen könnten. Eventuell auch multiplizieren. D.h. aus Artikelnummer 220 wird mit Faktor 3 die Artikelnummer 660.

Es gibt jetzt ein Button-Kommando "ReCalcArticleNumber" mit einem Parameter zum Angeben einer Formel. Der deutsche Name für das Kommando heißt: "Bonposition ersetzen durch Artikelnummerberechnung".

D.h. wenn Du jetzt eine Artikelnummer eine Null anhängen willst, gibst du einfach: "#NR# * 10" ein.

Wenn Du die Artikelnummer mit PI multiplizieren willst oder mit Sinus, Cosinus und Tangenz verrechnen willst, würde das auch gehen.

Noch ein Beispiel:

$(10000 + \text{\#NR\#}) * 2$

würde 10000 der Artikelnummer hinzurechnen und dann das Ergebnis davon mit 2 multiplizieren.

Dass das ganze natürlich nur mit Artikelnummern, die rein nur aus Zahlen bestehen funktioniert, brauch ich bestimmt nicht zu erwähnen.

Ggf. führende Nullen bei Artikelnummern gehen durch dieses Kommando verloren.

Etwaig vorhandene Kommastellen des Ergebnisses werden abgeschnitten (nicht gerundet).

D.h. wenn das Ergebnis 2050,34 ist, würde die Artikelnummer 2050 entstehen.

D.h. wenn das Ergebnis 2050,84 ist, würde auch die Artikelnummer 2050 entstehen.

Bediener

Bediener abmelden

Meldet den Bediener ab und beendet die Erfassung der Arbeitszeiten. Wenn für den Bediener zum Zeitpunkt der Abmeldung noch offene Bons existieren, erfolgt ein entsprechender Hinweis

Command-Error
Logout nicht möglich!

Sie haben noch offene Bons. Bitte schließen Sie alle offenen Bons!

Bediener anmelden

Bedienerbuttons auf der Kasse. Beim Anmelden des Bedieners an der Kasse werden die Bedienernummer und die gewünschte Farbe abgefragt (siehe Abbildung "Anmeldung" weiter unten).

Wenn auf einer Kasse z.B. 5 Bediener gleichzeitig arbeiten sollen, muss die Kassenprogrammierung fünf Bedienerbuttons haben die Parametern "Bedienernummer" 1 bis 5 haben:

Tastatur

#1

Tastatur

#2

USW.

Tastatur

#5

Die Anmeldung eines weiteren Bediener an der Kasse erfolgt über das Betätigen eines noch nicht belegten Bedienerbuttons (hier: #4):

Torsten Ott	#2	#3	#4
#5	#6	#7	Abmelden

Abb. Anmeldung

Benutzername

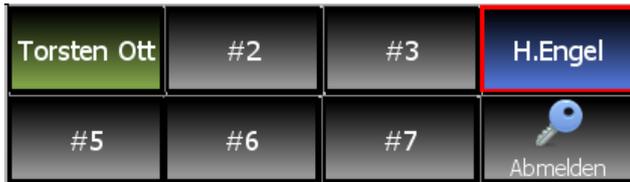
Passwort

Bediener-Nr.

Bediener-Farbe

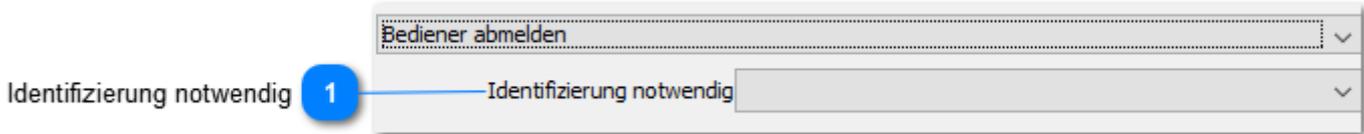
Abb. Bediener:

Benutzer *he* (Anzeigename: *H. Engel*) als Bediener 4 mit Farbe *Blau* angemeldet



Bediener abmelden

Das Button Kommando "Bediener abmelden" meldet den aktiven Bediener von der Kasse / dem Kasserverbund ab. Es kann definiert werden, ob eine Authentifizierung des Bedieners für den Abmeldevorgang erforderlich ist oder nicht.



1 Identifizierung notwendig

Identifizierung notwendig

Hier definieren Sie, ob der Bediener sich für den Abmeldevorgang identifizieren / authentifizieren muss. Bei der Einstellung "true" ist eine Identifizierung des Bedieners notwendig, bei "false" nicht.

Typ	Standardwert	Werte
Wahrheitswert	false	true, false

Die Abfrage erfolgt über folgenden Dialog:

Der Bediener kann die Abmeldung entweder durch manuelle Eingabe des Passwortes, durch RFID Karte/Chip oder durch anhalten des Dallas Keys durchführen.

Bediener anmelden

Bediener anmelden	▼
Bedienernummer	<input type="text"/>

Bestellbons drucken

Bestellbons drucken	▼
Druck von Buchungen in x Tagen	▼
Bontyp für Druck	▼
Zeige Bon-Browser	▼

Bestellung

Bestellmenge +1

Erhöht die Menge um 1

Bestellmenge -1

Verringert die Menge um 1

Bestellmenge bestätigen

Übernimmt den zuvor eingegebenen Wert

Bestellposition entfernen

Löscht den Artikel aus der Bestellung

Bestellung abschließen

Beendet die Bestellung. Eine späterer Aufruf der Bestellung ist nicht mehr möglich.

Bestellung drucken

Druckt die aktuellen Bestellungen aus.

Bestellung neu

Öffnet eine neue Bestellung. Es öffnet sich ein Dialog zur Auswahl des Bestelltags.

Bestelltabelle hoch

Navigiert innerhalb der Bestelltabelle eine Zeile nach oben

Bestelltabelle runter

Navigiert innerhalb der Bestelltabelle eine Zeile nach unten

Bestelltabelle rechts

Navigiert innerhalb der Bestelltabelle eine Zeile nach rechts

Bestelltabelle links

Navigiert innerhalb der Bestelltabelle eine Zeile nach links

Bestelltabelle letzter Eintrag

Navigiert zum letzten Eintrag der Bestelltabelle

Bestellung abschließen

Bestellung abschließen	▼
Maskenwechsel: Mon. 1	▼

Bewirtungsbeleg drucken



Mit diesem Kommando kann der Bewirtungsbeleg für einen abgeschlossenen Bon nachträglich gedruckt werden.

Beim Bewirtungsbeleg werden die Informationen der bewirtenden Person oben auf dem Bon ausgegeben. Der untere Bereich kann frei von Hand ausgefüllt werden.

Die Informationen der bewirtenden Person können einmalig vor dem Ausdruck des Bewirtungsbelegs angepasst werden.

McDonald's Restaurant
 Gutenbergplatz 8-12
 55116 Mainz
 Deutschland

Bon

Filialnummer: 1
 Kassennummer: 1
 Bonnummer: 12
 Bediener: Max Mustermann
 Datum: 07.09.2017 16:21:53

#	Artikel	Preis	Summe
1	Brötchentüte	2,35 €	2,35 €
5	+ Laugenbrötchen		
5	+ Mohnbrötchen		
1	Laugenbrezeln	0,65 €	0,65 €
1	Brötchentüte	2,35 €	2,35 €
4	+ Laugenbrötchen		
3	+ Mohnbrötchen		
3	+ Roggenbrötchen		

MwSt.%	Steuer:	Netto	Brutto
7%	0,34 €	5,01 €	5,35 €

Total: 5,35 €

Gegeben: 100,00 €

Zurück: 94,65 EUR

Bezahlt mit:
 Cash 100,00 EUR

Angaben zum Nachweis der Höhe und
 der betrieblichen Veranlassung von
 Bewirtungsaufwendungen
 (Par. 4 Abs. 5 Ziff. 2 EStG)

Tag der Bewirtung	Ort der Bewirtung
Bewirtete Person(en)	
Anlass der Bewirtung	
Ort, Datum	Unterschrift

Bezahlen

Bezahlen abrechnen

Beendet einen eingeleiteten Bezahlvorgang, löscht dabei einen ggf. bereits eingegebenen Zahlungsbetrag, und wechselt ggf. die Maske

Bezahlen bestätigen

Rechnet den zuvor eingegebenen Geldwert des [Bezahlwegs](#) in die offene Bonsumme ein. Dabei wird ein beim Bezahlweg hinterlegter und in Bezug zur Hauptwährung stehender Faktor berücksichtigt. Sobald die gegebene Geldmenge die offene Bonsumme überschreitet, wird der Bon abgeschlossen und ggf. das Wechselgeld berechnet und angezeigt.

Zusätzlich können Maskenwechsel des Hauptmonitors und des Kundendisplays eingestellt werden.

<input checked="" type="radio"/> Tastatur	Bezahlung
	Bezahlen bestätigen
Maskenwechsel: Mon. 1	1_Hauptmaske
Maskenwechsel: Cust...	
Währungs-Code	USD

Ist der eingegebene Geldbetrag niedriger als die Bonsumme, wird mit einer Meldung darauf hingewiesen, und die Aktion nicht abgeschlossen.



Bezahlen direkt bestätigen

Schließt den Bon ab, ohne das das gegebene Geld eingegeben werden muss.

Bezahlen mit EC-Terminal

Übergibt den offenen Betrag an ein angeschlossenes EC-Terminal. Nach erfolgter Transaktion bestätigt das EC-Terminal der Kasse den Abschluss des Bons.

Bezahlen mit Bezahlterminal

Übergibt den offenen Bon zum Bezahlen an ein angeschlossenes Bezahlterminal. Nach Einzahlung des geforderten Betrags bestätigt das Bezahlterminal der Kasse den Abschluss des Bons

Bezahlen mit Scan bestätigen

Öffnet einen Dialog zum einscannen von (z.B.) Gutscheinen, deren Wert im Scan-Code kodiert sind.

Bezahlen ohne bestätigen

Fügt den eingegebenen Betrag dem gegebenen Geldbetrag hinzu, ohne zu überprüfen ob die geforderte Bonsumme schon erreicht ist. Zum Abschließen eines Bon ist dann das Kommando "Bezahlen bestätigen" erforderlich.

Beispiele zur Verwendung des Kommandos sind bei den [Makro-Beispielen](#) zu finden.

Bezahlen starten

<input checked="" type="radio"/> Tastatur	Alle
	Starte Barzahlung
Go to mask	Bezahlfenster
Go to mask 2nd monitor	Kundendisplay Bezahlen

Startet den Barabschluss des aktuellen Bons. Damit verbunden sind ggf. Wechsel von Haupt- und ggf. Kundenmonitormaske.

Bezahlweg ändern

<input checked="" type="radio"/> Aktion	Alle
	Bezahlweg ändern
Bezahlweg-Code	100

Bezahlte Bons (die z.B. mit Bar abgeschlossen wurden), können nachträglich auf eine anderen Bezahlweg (z.B. EC) umgebucht werden.

Bezahlen abbrechen

Bezahlen abbrechen	▼
Maskenwechsel: Mon. 1	▼
Maskenwechsel: Customer Monitor	▼

Bezahlen bestätigen

Bezahlen bestätigen	▼
Maskenwechsel: Mon. 1	▼
Maskenwechsel: Customer Monitor	▼
Währungs-Code	▼

Bezahlen bestätigen (mit Warten auf SmartTill)

Bezahlen bestätigen (mit Warten auf SmartTILL)		▼
Maskenwechsel: Mon. 1		▼
Maskenwechsel: Customer Monitor		▼
BlockScreen		▼

Bezahlen bestätigen mit Anzahlung

The screenshot shows a dialog box titled "Bezahlen bestätigen mit Anzahlung". It contains three dropdown menus. The first dropdown is labeled "Maskenwechsel: Mon. 1" and has a blue circle with the number "1" next to it. The second dropdown is labeled "Maskenwechsel: Customer Monitor" and has a blue circle with the number "2" next to it. The third dropdown is labeled "Währungs-Code" and has a blue circle with the number "3" next to it. Lines connect these callouts to their respective dropdown menus.

1 Maskenwechsel: Mon. 1

Maskenwechsel: Mon. 1

2 Maskenwechsel: Customer

Maskenwechsel: Customer Monitor

3 Währungscode

Währungs-Code

Bezahlen direkt bestätigen

Bezahlen direkt bestätigen	▼
Maskenwechsel: Mon. 1	▼
Maskenwechsel: Customer Monitor	▼
Währungs-Code	▼

Bezahlen mit Cashmaster

Bezahlen mit CashMaster	▼
Maskenwechsel: Mon. 1	▼
Maskenwechsel: Customer Monitor	▼
Währungs-Code	▼

Bezahlen mit EC-Terminal

Bezahlen mit EC-Terminal	▼
Maskenwechsel: Mon. 1	▼
Maskenwechsel: Customer Monitor	▼
Währungs-Code	▼

Bezahlen mit Glory

Bezahlen mit Glory	▼
Maskenwechsel: Mon. 1	▼
Maskenwechsel: Customer Monitor	▼
Währungs-Code	▼

Bezahlen mit Glory asynchron abbrechen

Button Kommando

1

Bezahlung

Bezahlen mit Glory asynchron abbrechen

1

Button Kommando

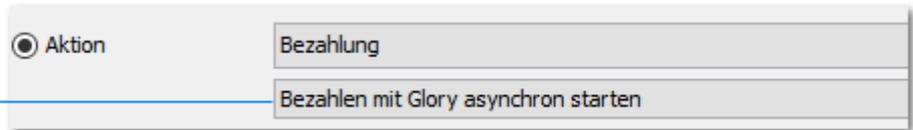
Bezahlen mit Glory asynchron abbrechen

Bricht eine asynchrone Bezahlung mit Glory ab.

Bezahlen mit Glory asynchron starten

Button Kommando

1



1

Button Kommando

Bezahlen mit Glory asynchron starten

Dieses Button Kommando startet die asynchrone Bezahlung mit Glory. D.h. die Bezahlung des aktuellen Bons mit Glory wird gestartet und der Bediener kann bereits an der Kasse mit dem nächsten Bon den nächsten Kunden bedienen.

Bezahlen mit PrePaid-Karten bestätigen

Bezahlen mit PrePaid-Karte bestätigen	▼
Maskenwechsel: Mon. 1	▼
Maskenwechsel: Customer Monitor	▼
Währungs-Code	▼

Bezahlen mit Scan bestätigen

Bezahlen mit Scan bestätigen	▼
Maskenwechsel: Mon. 1	▼
Maskenwechsel: Customer Monitor	▼
Währungs-Code	▼

Bezahlen ohne bestätigen

Bezahlen ohne bestätigen		▼
Maskenwechsel: Mon. 1		▼
Maskenwechsel: Customer Monitor		▼
Währungs-Code		▼

Bezahlen starten

Bezahlen starten	▼
Maskenwechsel: Mon. 1	▼
Maskenwechsel: Customer Monitor	▼

Starte Wirecard Bezahlung

Bezahlung	▼
Starte Wirecard Bezahlung	▼
Maskenwechsel: Mon. 1	▼
Maskenwechsel: Customer Monitor	▼
Bezahlweg-Code	▼

Button Kommando zum Starten einer Zahlung mit "Ali Pay". Der in China populäre Weg einer Bezahlung mittels App "Ali Pay" ist über den Dienstanbieter Wirecard angebunden.

Nach dem Start einer Zahlung mit Wirecard erscheint die Aufforderung zum Scannen eines QR/Bar- Codes auf dem Kundendisplay. Dieser QR/Bar- Code wird von der App "Ali Pay" auf dem mobilen Endgerät des Endkunden dargestellt und muss vom Scanner der Kasse eingelesen werden. Alternativ kann ein Bezahlcode (wird auf der App angezeigt) direkt in die Kasse eingegeben werden.

Nach erfolgter Zahlung erscheint die entsprechende Bestätigung für den Bediener und der Bon wird abgeschlossen.

Der Kunde muss vor Nutzung des Service einen Vertrag mit Wirecard schließen. Informationen und Ansprechpartner sind bei der it relations GmbH erhältlich.

Diese Bezahlmethode ist für alle unsere Kunden interessant, die eine hohe Frequenz an chinesischen Kunden oder einen hohen Verkaufswert pro chinesischem Kunden haben.

Block-Tag

Block-Tag setzen

<input checked="" type="radio"/> Aktion	Alle
	Block-Tag setzen
Stichwort	BlockMeTag
Gültigkeit (Zeit in Minu...)	1

		Beschreibung	Werte
Gruppe	Sonstiges	Mit Hilfe des Kommandos "Blog-Tag setzten" kann man ein Stichwort (=Tag) setzen, dass bei der EnableCondition Ist Stichwort gesetzt berücksichtigt wird.	
Parameter 1	Stichwort	Beliebiges (aber eindeutiges) Stichwort, welches die EnableCondition Ist Stichwort gesetzt dazu veranlasst einen Button zu sperren. Achtung! Groß/Klein-Schreibung des Stichwortes ist relevant.	Text
Parameter 2	Gültigkeit	Zeit in Minuten oder Uhrzeit im Format HH:mm, bis die Kasse das Sperr-Stichwort von selbst entfernt	Zahl oder HH:mm

Hinweise:

- Parameter1 muß gefüllt sein.
- Das Sperr-Stichwort wird auch durch einen Neustart der Kasse gelöscht.
- Das Sperr-Stichwort wird nicht an andere Kassen im Netzwerk übertragen
- Groß/Klein-Schreibung des Stichwortes ist relevant. D.h. "asdf" ist nicht gleich "Asdf"

Mehr zu Block-Stichwörtern unter: [Buttons dynamisch sperren / entsperren](#)

Block-Tag entfernen

<input checked="" type="radio"/> Aktion	Alle
	Block-Tag entfernen
Stichwort	BlockMeTag

Mit Hilfe des Kommandos "Blog-Tag entfernen" kann man ein Stichwort (=Tag), das durch das Button-Kommando [Block-Tag setzten](#) gesetzt wurde, entfernen.

		Beschreibung	Werte
Gruppe	Sonstige	Die Bedingung ist erfüllt (d.h. der Button ist aktiv) wenn über das Button-Kommando xxxx das angegebene Stichwort gesetzt wurde und die dort einzustellende Verfallszeit bzw. Verfalls-Uhrzeit noch nicht erreicht ist. Wenn gewünscht ist, dass der Button inaktiv ist wenn ein bestimmtest Stichwort gesetzt wurde, so ist die Option "Prüfung negieren" zu setzten.	

Parameter 1 Stichwort	Beliebiges Stichwort. Vorzugsweise (aber nicht notwendiger Weise) ohne Sonder- und Leerzeichen.	Text
Parameter 2 -	-	-

Hinweis:

- Parameter1 muß gefüllt sein.
- Groß/Klein-Schreibung des Stichwortes ist relevant. D.h. "asdf" ist nicht gleich "Asdf"

Mehr zu Block-Stichwörtern unter: [Buttons dynamisch sperren / entsperren](#)

Block-Tag entfernen

Block-Tag entfernen	▼
Stichwort	▼

Block-Tag setzen

Block-Tag setzen		▼
Stichwort	<input type="text"/>	▼
Gültigkeit	<input type="text"/>	▼

Blättern vor

Blättern vor	▼
Panel	▼

Blättern zurück

Blättern zurück	▼
Panel	▼

Bon

Bon abbrechen

Der aktuell offene Bon wird abgebrochen.

Bon abschließen (nicht für Bontyp 0)

Schließt Bons, die nicht mit BAR abgeschlossen werden, also keinen Umsatz auslösen, wie Z.B. Retouren, Lieferscheine, Verkostung etc.

Bon drucken

Druckt den aktuellen Bon.

Mit dieser Funktion kann sowohl ein abgeschlossener und über die Funktion "Bonwechsel" wieder ausgerufen, als auch ein aktueller in Bearbeitung befindlicher Bon gedruckt werden. In Bearbeitung befindliche Bons werden dabei mit "OFFENER BON" markiert, Nachdrucke bereits abgeschlossener Bons erhalten den Zusatz "BONKOPIE"

Bon löschen

Löscht den aktuellen Bon. Der gelöschte Bon wird im Protokoll unter seiner Bonummer und dem Zusatz "Abgebrochen" aufgeführt.

Bon nachdrucken

Druckt den letzten abgeschlossenen Bon des aktuellen Bedieners nach, und versieht ihn mit dem Zusatz "Bon Kopie"

Bon neu

Öffnet einen neuen Bon.

Bon splitten

Splittet einen Bon in beliebig viele Bons: siehe: [Bon splitten](#)

Durch Markieren der Artikel im Ursprungsbon (links) und das Betätigen der Pfeiltasten (im Bon oder im unteren Navigationsbereich) werden Artikel in den Zielbon (rechts) und ggf. wieder zurück verschoben. Die Taste "Nächster Split" erzeugt einen neuen Zielbon. Der Abschluss von gesplitteten Bons erfolgt über das normale Bedienfenster.

Wird zuvor im Feld "Zieltisch" (oben rechts) ein Wert eingegeben, so werden die zu splittenden Artikel auf einen Bon übertragen, der diesem Tisch zugeordnet wird. Ist dieser Zieltisch bereits mit einem Bon verknüpft, so werden die Artikel in diesen bestehenden Bon integriert.

Das Design des Splitfensters kann [hier](#) (*Eigenes Bondesign*) beeinflusst werden.

Bon vor

Wechselt zum folgenden (offenen) Bon des aktiven Bedieners

Bon zurück

Wechselt zum vorherigen (offenen) Bon des aktiven Bedieners

Bon-Journal

Zeigt in der linken Fensterhälfte eine Liste der abgeschlossenen Bons an. Wird in der Liste ein Bon ausgewählt, so wird sein Inhalt in der rechten Fensterhälfte angezeigt, und er kann erneut ausgedruckt werden


Bon-Journal
 Wählen Sie den gewünschten Bon

Nr	Geöffnet	Bediener	Tisch	Sum.
87 [12071]	07:40 31.12.2013	to		0,00 €
 86 [12071]	07:40 31.12.2013	to		2,56 €
 85 [12071]	07:40 31.12.2013	to		1,00 €
 81 [12071]	07:09 31.12.2013	to		25,41 €

Bonvorschau

Bon

Kassennummer: 12071
 Bonnummer: 81
 Bediener: Torsten Ott
 Datum: 31.12.2013 07:09:23

#	Artikel	Preis	Summe
1	Münsterländer geschnitten	5,20 €	5,20 €
1	Butterspekulatius pro kg	19,50 €	19,50 €
1	Dinkelbrötchen	0,71 €	0,71 €

MwSt.%	MwSt.	Netto	Brutto
7%	1,67 €	23,74 €	25,41 €

Total: 25,41 €

Gegeben: 40,00 €
Zurück: 14,59 €

Bezahlt mit:
 Cash 20,00 EUR
 Cash 20,00 EUR
 Cash 0,00 EUR

Bon-Weitergabe

Erlaubt die Übertragung des Bons von einem Bediener an einen anderen.

Bon gruppieren

Inaktives Kommando.

Bontyp ändern

Über den CentralPoint können verschiedene Bontypen angelegt werden. Dabei werden unter anderem Name, Code, Export-Schlüssel, das Verhalten auf Umsatz-, Waren- und Kassenbestandsveränderungen definiert. Der vergeben Bontyp-Code bestimmt hier den Bontyp.

<input checked="" type="radio"/> Tastatur	Alle
	Bon-Typ wählen
Typecode	2000

Die Anlage und Pflege von Bontypen ist [hier](#) beschrieben.

Bonwechsel

Zeigt die Bons des [hier](#) definierten Zeitraums in einer Liste an, und bietet die Möglichkeit, Bons aus dieser Liste ins aktive Bonfenster zu übernehmen. Abgeschlossene Bons können lediglich als "Bonkopie" erneut ausgedruckt, jedoch nicht weiter bearbeitet werden.

Die aufgeführten Bons können mittels der Buttons auf der linken Seite eingegrenzt werden. Offene Bons werden ohne Markierung dargestellt, abgeschlossene Bons sind mit einem Häkchen versehen. Der Inhalt eines markierten Bon (hier: 13) wird rechts dargestellt.

Ein markierter Bon kann mit dem Button "Drucken" direkt aus diesem Menü gedruckt werden.

Bonwechsel
Wählen Sie den gewünschten Bon

Offene Bons

Eigene (1)

Andere

Table

Geschlossene Bons

✓ Eigene (8)

✓ Andere

Rücknahmen

↑ Eigene

↑ Andere

↑ ↓

Drucken

Bons

Nummer	Geöffnet	Bediener	Tisch	...
12	12:08	Michael		...
✓ 13	12:11	Michael		...
✓ 11	12:08	Michael		...
✓ 10	12:08	Michael		...
✓ 9	12:08	Michael		...
✓ 8	12:08	Michael		...
✓ 7	12:08	Michael		...
✓ 6	15:39	Michael	4	...
✓ 5	23:11	Michael		...

Bonvorschau

Bon

Kassennummer: 555
Bonnummer: 13
Benutzer: Michael Schmitt
Datum: 16.12.2012 12:11:02

#	Artikel	Preis	Summe
1	Kornbrot 1000g	3,05 €	3,05 €
4	Milchbrötchen	0,45 €	1,80 €
1	Kranzkuchen	8,70 €	8,70 €
1	Schoko-Buchtein	1,05 €	1,05 €

MwSt.%	MwSt.	Netto	Brutto
7.00%	0,89 €	12,66 €	13,55 €
19.00%	0,17 €	0,88 €	1,05 €

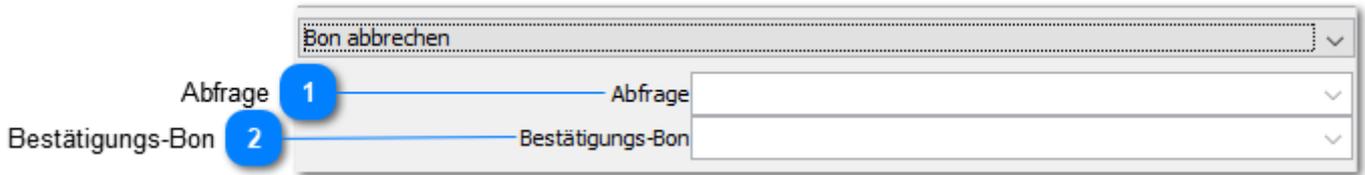
Total: 14,60 €

Gegeben: 16,10 €
Zurück: 1,50 €

Wechseln

Abbrechen

Bon abbrechen



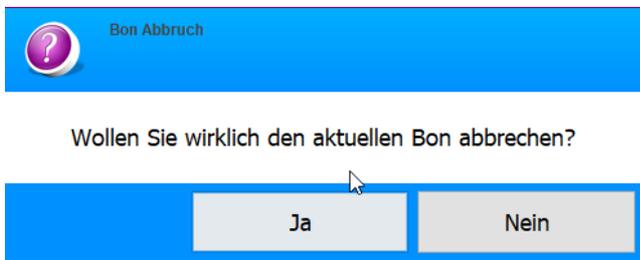
Über dieses Kommando kann ein noch nicht abgeschlossener Bon abgebrochen werden.

1 Abfrage

Abfrage

Ab Version 3.6

Anhand der Einstellung bei diesem Parameter kann das Standardverhalten für den Abfragedialog definiert werden. Standardmäßig wird beim Auslösen des Kommandos der folgende Dialog angezeigt.



Folgende Werte sind möglich:

Wert	Verhalten
Standard	Dem Bediener wird der Dialog angezeigt
Autom. Bestätigung	Dialog wird automatisch bestätigt
Autom. Abbruch	Dialog wird automatisch abgebrochen

2 Bestätigungs-Bon

Bestätigungs-Bon

Ab Version 3.6

Wird hier ein Bon-Typ-Code hinterlegt, so wird bei jeder Nutzung des Kommandos ein Bon erstellt mit der Auflistung aller Informationen zu dem Bon (bspw. Positionen, Summe). Die exakte Definition was ausgedruckt werden soll, kann beim angegebenen Bon-Typ hinterlegt werden. Es wird nur ein Bon gedruckt, wenn der aktuelle Bon bereits Positionen enthält.

Der hierbei erzeugte Bon wird nicht gespeichert, und ist somit auch nicht im CentralPoint sichtbar. Es handelt sich um einen einmaligen Ausdruck.

Der Bon-Typ muss bei [Umsatzverhalten](#), [Schubladeneffekt](#) und [Warenbestandsveränderung](#) jeweils die Einstellung "Keine Veränderung" haben.

Bon anderer Warteschlange zuweisen

Bon anderer Warteschlange zuweisen		▼
Queue-Name Quelle		▼
Queue-Name Ziel		▼
KassenNr (0=selbst, leer=alle)		▼

Bon anzeigen

Bon anzeigen	▼
Auf Hauptdisplay anzeigen	▼
Auf Kundendisplay anzeigen	▼

Bon einen Kunden über Kundennummer zuordnen

Bon einen Kunden über Kundennummer zuordnen		▼
Kundennummer	<input type="text"/>	▼

Bon fortsetzen

Bon fortsetzen	▼
Bontyp	▼

Bon kopieren

Bon kopieren	▼
Bontyp	▼

Bon splitten

Bon splitten	▼
Payment-Button	▼

Bon Warteschlange beenden

Bon Warteschlange beenden		▼
Queue-Name		▼
Bontyp		▼
Gruppierungsartikel		▼

Bon Warteschlange entnehmen

Bon Warteschlange entnehmen	
Queue-Name	

Bon Warteschlange zuteilen

Bon Warteschlange zuteilen		▼
Queue-Name		▼
First-In-First-Out?		▼
KassenNr (0=selbst, leer =alle)		▼

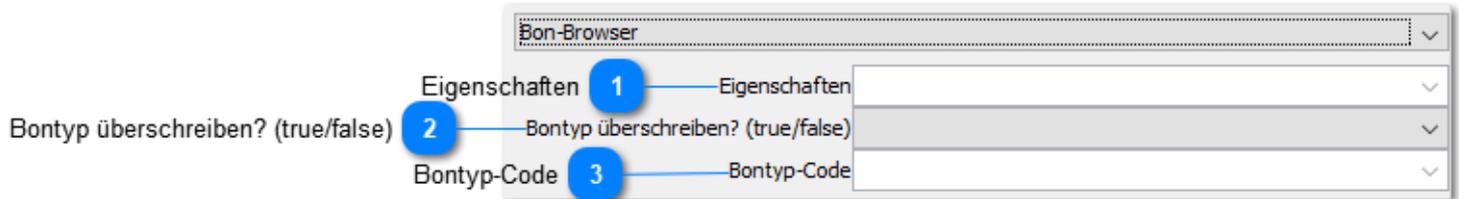
Bon-Bemerkung im Bon-Kopf hinzufügen

Bon-Bemerkung im Bon-Kopf hinzufügen		▼
Titel		▼
Fester Text		▼
Überschreiben?		▼

Bon-Bemerkung unten hinzufügen

Bon-Bemerkung unten hinzufügen		▼
Titel		▼
Fester Text		▼
Überschreiben?		▼

Bon-Browser



1 Eigenschaften

Eigenschaften

In dieser Liste mit Mehrfachauswahl kann der Funktionsumfang des Bon-Browsers für die individuellen Bedürfnisse konfiguriert werden. Die derzeitige Auswahl von Eigenschaften ist:

- [Bon wechseln](#)
- Bon auswählen
Der aktuell ausgewählte Bon, wird als aktiver Bon auf die Maske gesetzt.
- [Storno](#)
- [Bon umbuchen](#)
- [Bon übergeben](#)
- [Bon bezahlen](#)
- [Bon splitten](#)
- [Bon abrechnen](#)
- [Bon bearbeiten](#)
- [Bon kopieren](#)
- [Bewirtungsbeleg](#)
- [Offene Bons anzeigen](#) ✖
- [Abgebrochene Bons anzeigen](#) ✖
- [Abgeschlossene Bons anzeigen](#) ✓ ⚙️ ⚠️
- [Kopierte Bons](#) ausblenden
Kopierte Bons sind Bons, die durch die Kommandos "Bon kopieren" oder "Bon bearbeiten" entstanden sind. Wird diese Option ausgewählt, so werden diejenigen Bons nicht angezeigt, die als Ausgangspunkt für die "Kopie" dienen.
- Eigene Bons anzeigen
Es werden nur die Bons angezeigt, die vom aktuell angemeldeten Bediener ursprünglich eröffnet worden sind.
- Andere Bons anzeigen
Es werden nur die Bons angezeigt, die von anderen Bedienern, als dem aktuell angemeldeten Bediener eröffnet worden sind.
- Nur heutige Bons anzeigen
Es werden nur Bons angezeigt, die heute eröffnet worden sind.
- Leere Bons ausblenden
Es werden nur Bons angezeigt, die mindestens eine Bonposition haben.
- Mehrfachauswahl aktivieren
Es ist möglich mehrere Bons auszuwählen, und somit

2 Bontyp überschreiben? (true/false)

Bontyp überschreiben? (true/false)

Mit dieser Einstellung wird definiert, ob nur Bons angezeigt werden sollen, die dem bei der Maske hinterlegten gültigen Bon-Typen entspricht. Wird der Wert auf true gesetzt, so sind die Einstellungen bei der Maske irrelevant und es würden alle Bontypen angezeigt werden.

3

Bontyp-Code

Bontyp-Code

Ist der Parameter [Bontyp überschreiben](#) auf true gestellt, kann an dieser Stelle eine kommagetrennte Liste von BonType Codes angegeben werden, die im Bon-Browser angezeigt werden sollen.

Einstellungen Aussehen

Bon-Browser
Wählen Sie den gewünschten Bon

Suche...

Eigene	1	3	1	0	0
Andere	0	0	0	0	0

Bonvorschau

Bon

OFFENER BON

*** OFFEN ***

Filialnummer: 1
 Kassennummer: 1
 Bonnummer: 29
 Bediener: Max Mustermann
 Datum: 08.09.2017 17:37:36

#	Artikel	Preis	Summe
3	Laugenbrötchen	0,25 €	0,75 €

MwSt.%	Steuer:	Netto	Brutto
7%	0,05 €	0,70 €	0,75 €

Total: 0,75 €

Drucken

Storno

Abbrechen

Wechseln

Umbuchen

Übergeben

Quick Pay

Split

Bearbeiten

Kopieren

Bewirtungsbeleg

Bon-Browser (Erweiterte Einstellungen)

Bon-Browser (Erweiterte Einstellungen) ▼	
Eigenschaften	▼
Bontyp überschreiben? (true/false)	▼
Bontyp-Code	▼
Spalten	▼
Ansicht	▼

Bon-Journal (Bonwechsel mit Tisch)

Bon-Journal (Bonwechsel mit Tisch)	▼
Bontyp überschreiben? (true/false)	▼
Bontyp-Code	▼
Nur Eigene Bons anzeigen	▼

Bon-Journal (mit Bonwechsel und MGR Storno)

Bon-Journal (Bonwechsel mit Tisch)	▼
Bontyp überschreiben? (true/false)	▼
Bontyp-Code	▼
Nur Eigene Bons anzeigen	▼

Bon-Journal (mit Bonwechsel)

Bon-Journal (mit Bonwechsel)	▼
Bontyp überschreiben? (true/false)	▼
Bontyp-Code	▼
Nur Eigene Bons anzeigen	▼

Bon-Journal (mit MGR Storno)

Bon-Journal (mit MGR Storno)	▼
Bontyp überschreiben? (true/false)	▼
Bontyp-Code	▼
OpenDrawer	▼

Bon-Journal (nur als Journal)

Bon-Journal (nur als Journal)	▼
Bontyp überschreiben? (true/false)	▼
Bontyp-Code	▼
Nur Eigene Bons anzeigen	▼

Bon-Referenz-Nummer hinzufügen

Bon-Referenz-Nummer hinzufügen	▼
Zeige Scan-Dialog	▼

Bonposition durch Artikelnummeränderung ersetzen

Bonposition durch Artikelnummeränderung ersetzen		▼
Änderungsposition		▼
Wert		▼

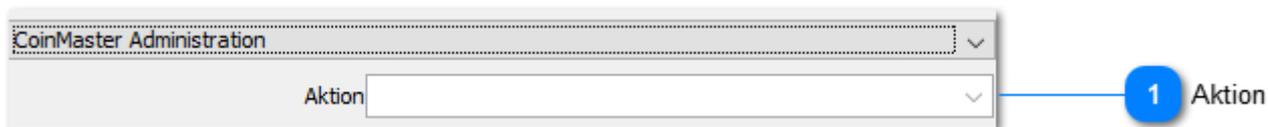
Bonposition durch Berechnung ersetzen

Bonposition durch Berechnung ersetzen	▼
Formel	▼

Bontyp ändern

Bontyp ändern		▼
Bontyp-Code		▼
Maskenwechsel: Mon. 1		▼

CoinMaster Administration



The screenshot shows a web interface for 'CoinMaster Administration'. At the top, there is a header bar with the text 'CoinMaster Administration' and a dropdown arrow. Below this, there is a form field labeled 'Aktion' with a dropdown arrow. A blue callout box with the number '1' and the word 'Aktion' is connected to the 'Aktion' dropdown field by a blue line.

Mit diesem Kommando können administrative Operationen am CoinMaster direkt ausgelöst werden.

1 Aktion



A close-up of the 'Aktion' dropdown menu, showing the text 'Aktion' and a dropdown arrow.

Mit diesem Parameter kann festgelegt werden, welche Aktionen ausgelöst werden sollen.

Derzeit sind folgende Aktionen möglich:

- Aktivieren
- Inhalt abfragen

Dateninhalt in KeyboardBuffer schreiben

Dateinhalt in KeyboardBuffer schreiben		▼
Filename		▼
Clear KeyboardBuffer?		▼
Delete File?		▼

Daten synchronisieren

Dieses Kommando führt eine manuell gestartete Synchronisation mit den gewünschten Aktionen und hinterlegtem Zeitraum durch. Während der Synchronisation ist die Kassenmaske gesperrt.

1 Aktionen

Aktionen

Über den Parameter Aktionen können 1 oder mehrere Aktionen ausgewählt werden, die bei der Datensynchronisation ausgeführt werden sollen.

Mögliche Aktionen sind:

- Stammdaten herunterladen
- Stammdaten hochladen
- Bewegungsdaten hochladen
- Bewegungsdaten herunterladen
- PrePaid / Bonuspunkte hochladen
- PrePaid / Bonuspunkte herunterladen

Bei der Datensynchronisation "Stammdaten hochladen" ist der Händlerlogin notwendig, da dies keine Standardfunktion sein soll, die üblicher Weise von einem Bedienern alleine durchgeführt wird. Diese Funktion können Sie z.B. bei einem Serverausfall nutzen, um die Daten einer Kasse inklusive der entsprechenden Datenbank-IDs auf den Wiederhergestellten oder einen neuen Server zu spielen.

2 Sync-Zeitraum in min

Sync-Zeitraum in min

Der Sync-Zeitraum definiert für welches Zeitfenster die Daten vom oder zum Server synchronisiert werden.

Typ	Standardwert	Werte
Ganzzahl	60	5 - 4320

Drucke Artikelzusammenfassung von Bestellbons

Drucke Artikelzusammenfassung von Bestellbons	▼
Druck von Buchungen in x Tagen	▼
Bontyp für Druck	▼
Zeige Bon-Browser	▼

Drucke Kunden Verkaufs-Bons

<TODO>: Hier Beschreibung einfügen... Vergessen Sie nicht, diesem Thema ein Schlüsselwort hinzuzufügen

E

Eingabe

Löst die Übernahme des zusätzlich einzugebenden Parameter "Text" aus.

Da der Parameter "Text" alphanumerisch ist, also alle Zeichen übergeben werden können, sind die Anwendungsmöglichkeiten der Aktion "Enter" nahezu unbegrenzt. Sie kann sowohl für Zahlenwerte, als auch für die Eingabe von häufig verwendeten Texten genutzt werden.

Eingabe löschen

Löscht die zuvor gemachten Eingaben, ähnlich wie der Knopf "C" auf einem Taschenrechner. (Fachsprachlich: Es wird der "Keyboardbuffer" gelöscht)

Einzahlungen (grau = Beschreibung eines alten Kommandos)

Erhöht den Bargeldbestand um den zuvor eingegebenen Wert.

Der jeweils aktuelle Bestand kann in Textfeldern über die [Variable](#) @Drawer.TotalCash@ eingeblendet werden.

Das vorangehend beschriebene Kommando erlaubte keine Verwaltung von unterschiedlichen Ein- und Auszahlungen. Dies ist seit der Programmierung der Makro-Funktionalitäten möglich. Ein Beispiel für ein Einzahlungs-Makro ist [hier](#) zu finden.

Auszahlung mit CashMaster

Gibt einen Einzahlungsbefehl an das Bezahlterminal "CashMaster"

Ergebnis in Tastaturpuffer verschieben

Externe Anwendung starten

Startet die externe Anwendung auf die mittels des Parameters "Filename" verwiesen wird.

Externe Datei öffnen

Öffnet die unter "Filename" ausgewählte Datei mit dem dafür hinterlegten Standardprogramm.

Externen Link öffnen

Öffnet eine Webseite im Standardbrowser

Eingabe



Mit diesem Kommando können fixe oder variable Werte in den Tastaturpuffer geschrieben werden. D.h. mit Hilfe dieses Kommandos kann eine Bildschirmtastatur erstellt werden, oder auch Eingabewerte bspw. für die Erstellung eines Tisches gesetzt werden.

1 Text

Text

Fixer oder dynamischer Text, der in den Tastaturpuffer geschrieben werden soll.

Soll bspw. ein Tisch mit dem Namen des aktuellen ausgewählten Kunden erstellt werden, dann könnte der Wert, wie folgt lauten: @Receipt.Customer@

Einzahlung

Einzahlung	▼
Maskenwechsel: Mon. 1	▼
Währungs-Code	▼

Einzahlung mit CashMaster

Einzahlung mit CashMaster		▼
Maskenwechsel: Mon. 1		▼
Währungs-Code		▼

Einzahlung mit Glory

Einzahlung mit Glory	▼
Maskenwechsel: Mon. 1	▼
Währungs-Code	▼

Entries extern starten

Entries extern starten	▼
Mode (simpleentries or orders)	▼
Other Parameters	▼

Ergebnis in Menge-Puffer verschieben

Ergebnis in Menge-Puffer verschieben	
Fixer Preis	
Preis aus Keyboard-Buffer übernehmen	

Ergebnis in Preis-Puffer verschieben

Ergebnis in Preis-Puffer verschieben	
Fixe Menge	<input type="text"/>
Menge aus Keyboard-Buffer übernehmen	<input type="text"/>

Externe Anwendung starten

Mit dem Kommando kann eine externe Anwendung gestartet werden.

Im Feld **Filename** wird der Pfad zu der Anwendung eingetragen.

Man kann zusätzlich zum Pfad auch Parameter übergeben. Diese werden hinter den Pfad eingegeben.

Ab Version 3.0.16 kann man Parameter von der Kasse dynamisch setzen lassen. Dazu kann man hinter den Pfad Variablen als Parameter verwenden.

Die Variablen sind wie folgt aufgebaut (und damit universeller):

`@@<Variablen-Kategorie>.<Spaltenname_in_der_Datenbanktabelle>@@`

Derzeit unterstützte Werte für „Variablen-Kategorie“:

OPERATOR	...für die Datenbank-Tabelle ipos_operators
RECEIPT	...für die Datenbank-Tabelle ipos_receipts
CUSTOMER	...für die Datenbank-Tabelle ipos_customers

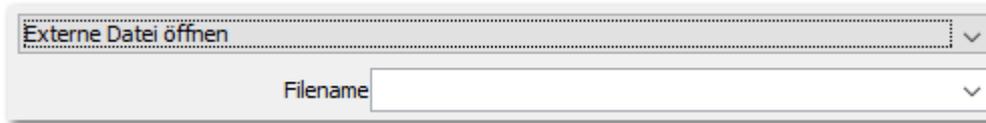
Beispiele:

Bon-Nummer:	<code>@@RECEIPT.RECEIPT_NO@@</code>
Kunden-Name:	<code>@@CUSTOMER.FIRST_NAME@@</code>
Kunden-Nr.:	<code>@@CUSTOMER.CUSTOMER_NO@@</code>

Ausnahmen, von Variablen, die nicht wie oben beschrieben aufgebaut sind, aber verwendet werden können:

```
@@BRANCH.NUMBER@@
@@BRANCH.NAME@@
@@CASHREGISTER.NUMBER@@
@@CASHREGISTER.NAME@@
```

Externe Datei öffnen



The image shows a software dialog box with a light gray background. At the top, there is a title bar containing the text "Externe Datei öffnen" and a small downward-pointing arrow icon on the right. Below the title bar, the word "Filename" is positioned to the left of a white text input field. To the right of the input field, there is another small downward-pointing arrow icon, suggesting a dropdown menu or a search function.

Externen Link öffnen

Externen Link öffnen	▼
URL	▼

Fehlbon (Bon-Gültigkeit)

Fehlbon (Bon-Gültigkeit)	▼
Ebene (1,2,...)	▼
Schublade öffnen	▼

Fehlon über Bon-Nr.

Fehlon über Bon-Nr.	▼
Ebene (1,2,...)	▼
Bons der Filiale	▼
Schublade öffnen	▼

Festen Tisch der Kasse zuordnen

Festen Tisch der Kasse zuordnen		▼
Tisch-Name/Nr.	<input type="text"/>	▼
speichern?		▼
Feste Preis-Ebene	<input type="text"/>	▼
Auch aktueller Bon?	<input type="text"/>	▼

Flug zuordnen

Flug zuordnen		▼
FlightNo		▼
Destination		▼

G

Geldbetrag einfügen

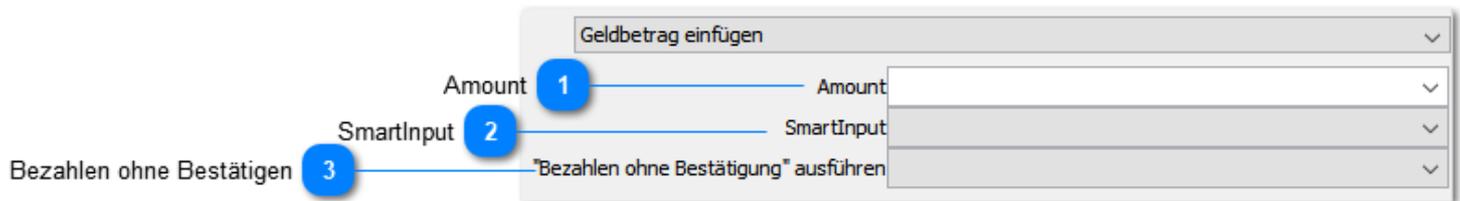
Aktion, um einen Button mit einem festen Euro-Wert zu versehen.

<input checked="" type="radio"/> Tastatur	Alle
	Füge festen Geldbetrag hinzu
Amount	50



Die hier abgebildeten EURO-Scheine sind Buttons (versehen mit einer Grafik) mit der Funktion "Festen Geldbetrag einfügen" und dem dazugehörigen Wert

Geldbetrag einfügen



1 Amount

Amount

Wert der eingefügt werden soll.

Man hat die Möglichkeit anstatt eines festen Betrages in dem Feld "Amount" zu definieren, dieses Feld frei zu lassen. In diesem Fall wird der Wert des Tastaturpuffers (Eingabe durch den Bediener) genommen.

2 SmartInput

SmartInput

Bei aktiven SmartInput kann mit einem Multiplikator gearbeitet werden. z.B. 3x 10€

3 Bezahlen ohne Bestätigen

"Bezahlen ohne Bestätigung" ausführen

Wird dieser Wert auf true gesetzt, wird dem Bon der Bezahlwert hinzugefügt ohne ihn zu bestätigen. Die variable `@Receipt.PaymentRecords@` wird aktualisiert.

Geldwechseln mit Glory

Geldwechseln mit Glory	▼
Maskenwechsel: Mon. 1	▼
Währungs-Code	▼

Geldwechseln mit Glory (erweitert)

Geldwechseln mit Glory (erweitert)	▼
Maskenwechsel: Mon. 1	▼
Währungs-Code	▼
Vorsch. erst anzeigen	▼



Kasse beenden

Beendet die Kasse

Kasse minimieren

Minimiert die Kasse in die Taskleiste

Kasse neu starten

Startet die Kasse neu

K

Kunden Prepaidkonto aufladen

Funktion und Beschreibung folgt

Kassenabschluss

Kassenabschluss abrechnen

Beendet einen eingeleiteten Kassenabschluss und löscht dabei die ggf. bereits eingegebene Werte.

Kassenabschluss bestätigen

Beendet die Eingabe der Beträge für die aktuell gewählte Währung. Ein Rücksprung ist nicht möglich.

Kassenabschluss beenden

Beendet sowohl die Eingabe der Beträge für die aktuell gewählte Währung, als auch den Kassenabschluss insgesamt.

Kassenabschluss

<input checked="" type="radio"/> Tastatur	Alle
	Kassen abrechnen
Geldeingabemaske	Kassenschnitt - Wechselgeldeingabe
Kassenschnittmaske	Kassenabschluss Eingabe

Stellt den aktuellen Kassenbestand fest und öffnet einen Dialog zur Auswahl der Abrechnungsart:


Kasse abrechnen
 Direkter oder verzögerter Kassenschnitt?

Kassenschnitt

**Kassenschnitt / Schichtwechsel
mit neuem Wechselgeld**

Kassenabschluss (z)

a) Kassenschnitt:

Erlaubt die Eingabe des aktuellen Kassenbestands zur späteren Gegenüberstellung von IST und SOLL zum Auslösezeitpunkt. Die Schublade wird geöffnet, das Geld wird sofort gezahlt und eingegeben.

b) Kassenschnitt / Schichtwechsel mit neuem Wechselgeld:

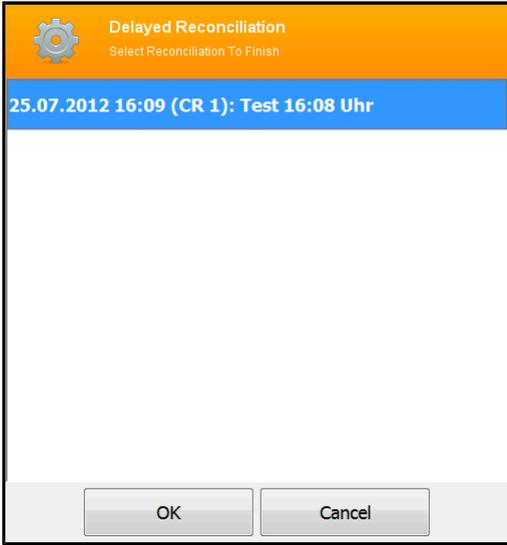
Es öffnet sich ein Fenster zur Eingabe eines Textes, über den der Kassenschnitt später identifiziert werden kann (Bsp: "Schicht 1, Abrechnung 12:30 Uhr"). Danach wird lediglich der neue Wechselgeldbetrag eingegeben. Die hierbei zu verwendende Maske ist zusammen mit der Aktion zu definieren. Dabei wird unterschieden in "Geldeingabemaske" und "Kassenschnittmaske". Die Eingabe des zum Kassenschnitt gehörenden Kassen-IST kann später erfolgen und wird über die Funktion "Vorangegangenen Kassenschnitt abschließen" ausgelöst. Dieser Schritt muss nicht zwingend an der Kasse, sondern könnte auch in der Zentrale am [CentralPoint](#) vorgenommen werden.

c) Kassenabschluss (Z):

Der Kassenbestand wird festgestellt, das Kassen-IST direkt eingegeben und der Z-Zähler erhöht.

Kassenabschluss (verzögert) beenden

Öffnet den folgenden Dialog, über den ein vorher eingeleiteter Kassenschnitt zum Abschluss ausgewählt wird. Mit der Auswahl erfolgt ein Maskenwechsel in die entsprechende Eingabemaske, und der Kassenschnitt kann durch Eingabe des gezahlten Geldes beendet werden.



Kassenabschluss (alt)

Kassenabschluss (alt) ▼	
Geldeingabemaske	▼
Kassenschnittmaske	▼
Abschluss-Typ (O,X,Y,Z)	▼

Kassenabschluss (neu)

The screenshot shows a form titled 'Kassenabschluss (neu)'. It contains three dropdown menus. The first dropdown is labeled 'Geldeingabemaske' and has a blue circle with the number '1' next to it. The second dropdown is labeled 'Kassenschnittmaske' and has a blue circle with the number '2' next to it. The third dropdown is labeled 'Abschluss-Typ (O,X,Y,Z)' and has a blue circle with the number '3' next to it. Lines connect the callouts to their respective dropdowns.

1 Geldeingabemaske

Geldeingabemaske

Mittels Dropdown kann hier die Maske zur Geldeingabe ausgewählt werden

2 Kassenschnittmaske

Kassenschnittmaske

Mittels Dropdown kann hier die Maske für den Kassenschnitt ausgewählt werden

3 Abschluss-Typ

Abschluss-Typ (O,X,Y,Z)

Hier können mehrere Parameter bestimmt werden, welche durch Komma getrennt werden.

1. O,X,Z = Art des Kassenabschlusses

O = Offener Kassenabschluss, welcher zu einem späteren Zeitpunkt abgeschlossen werden kann

X = X-Abschluss

Z = Z-Abschluss

2. Bestimmung des Abrechnungskreises. Also Filialweise und Kassenweise

3. Freier Text über dem gedruckten Transaktionsreport (Optional)

Beispiele:

Z,Filiale,Z-Abrechnung Abend = Filialweise Z-Abrechnung mit dem Text Z-Abrechnung Abend

O,Kasse = Offene Abrechnung nur die gewählte Kasse

Kassenabschluss (verzögert) beenden

Kassenabschluss (verzögert) beenden	▼
Maskenwechsel: Mon. 1	▼

Kassenabschluss abrechnen

Kassensabschluss abrechnen	▼
Maskenwechsel: Mon. 1	▼

Kassenabschluss beenden

Maskenwechsel **1** Maskenwechsel: Mon. 1

Logout abfragen **2** Logout abfragen

1 Maskenwechsel

Maskenwechsel: Mon. 1

Hier wird mittels Dropdownmenü die Maske gewählt, welche nach beendigung des Kassenabschlusses geladen werden soll.

2 Logout abfragen

Logout abfragen

Folgende Möglichkeiten stehen zur Wahl

1. true = Nach dem Kassenabschluss kommt die Frage ob der Benutzer abgemeldet werden soll
2. false = Der Bediener bleibt angemeldet.
3. logout = Der Bediener wird nach beendigung automatisch ausgeloggt.

Kassenabschluss bestätigen

Kassenabschluss bestätigen	▼
Maskenwechsel: Mon. 1	▼

Kassenschnitt-Referenz hinzufügen

Kassenschnitt-Referenz hinzufügen	▼
Zeige Scan-Dialog	▼

Kommentar zu Bonposition hinzufügen



Dieses Kommando öffnet einen Dialog, in dem per Tastatur oder per Handschrift ein Kommentar zu einer Bonposition hinzugefügt werden kann.

Die folgende Tabelle zeigt den Eingabemodus für beide Varianten und wie die Eingabe auf dem daraus resultierenden Order-Bon ausgegeben wird.

Tastatureingabe	Schrifteingabe
<p>Text Hand</p> <p>Abbruch OK Eing</p>	<p>Text Hand</p> <p>Abbruch OK Eingabe leeren</p>
<hr/> <p>1 Ei gekocht weich Nur eine Prise Salz. Bitte!</p> <hr/>	<hr/> <p>1 Ei gekocht weich Nur eine Prise Salz bitte!</p> <hr/>

1 Aktiviere Schrifteingabe

Aktiviere Schrifteingabe

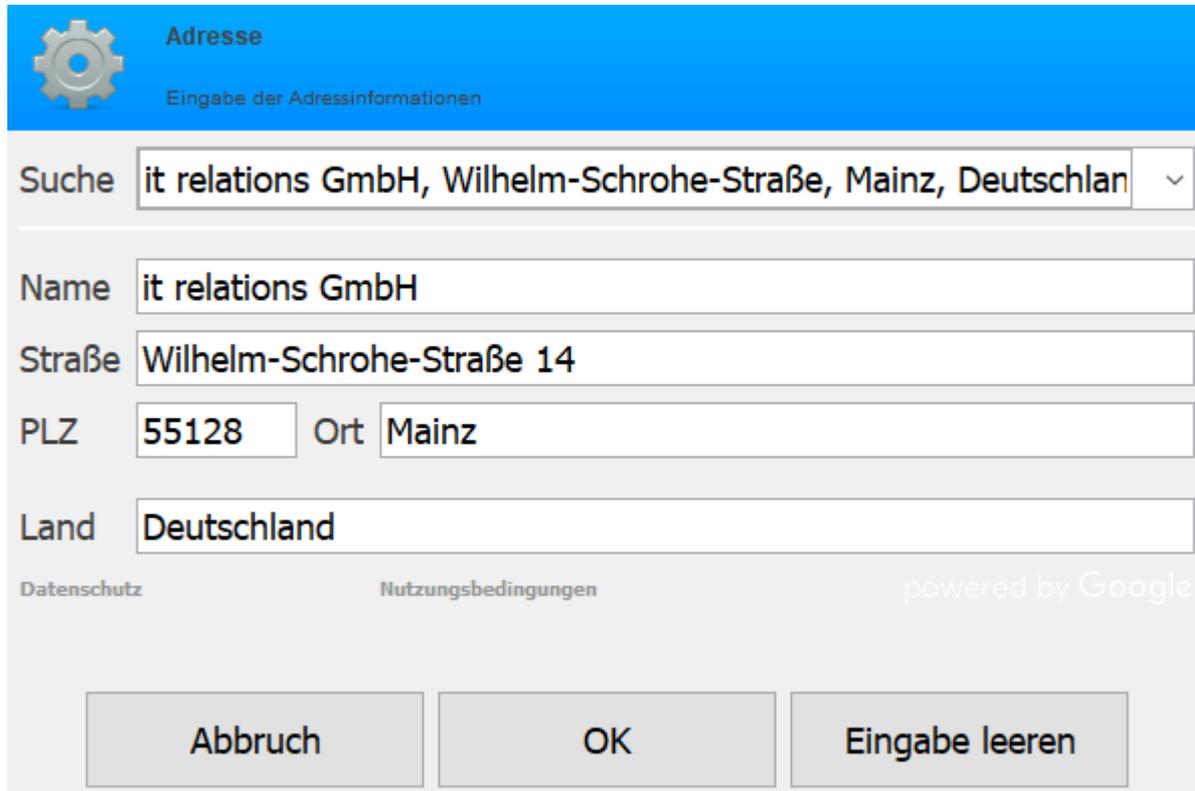
Wenn die Eingabe per Handschrift erfolgen soll, dann muss die Option auf true gesetzt werden.

Typ	Standardwert	Werte
Wahrheitswert	false	true, false

Kundenadresse hinzufügen

Das Button Kommando "Kundenadresse hinzufügen" gibt dem Bediener die Möglichkeit, einem Bon (z.B. als Bewirtungsbeleg) über eine Eingabe einen Kunden inklusive Anschrift hinzuzufügen. Er muss in der Regel hierbei nicht den kompletten Namen und die Adresse eingeben, da der Dialog, der sich für die Eingabe öffnet, über die Google(R) Search Engine automatisch Vorschläge zur Vervollständigung macht.

Ein beispielhafter Eingabedialog kann wie folgt aussehen:



The image shows a dialog box titled "Adresse" with a gear icon and the subtitle "Eingabe der Adressinformationen". It contains several input fields for address details:

- Suche:** A search bar containing "it relations GmbH, Wilhelm-Schrohe-Straße, Mainz, Deutschlan" with a dropdown arrow.
- Name:** A text field containing "it relations GmbH".
- Straße:** A text field containing "Wilhelm-Schrohe-Straße 14".
- PLZ:** A text field containing "55128".
- Ort:** A text field containing "Mainz".
- Land:** A text field containing "Deutschland".

At the bottom, there are three buttons: "Abbruch", "OK", and "Eingabe leeren". The footer of the dialog includes "Datenschutz", "Nutzungsbedingungen", and "powered by Google".

Kunden-Info Dialog anzeigen



Kunden-Info Dialog anzeigen

Ansichten

Start-Ansicht

<TODO>: Hier Beschreibung einfügen... Vergessen Sie nicht, diesem Thema ein Schlüsselwort hinzuzufügen

Kundenkarten einlesen

Kundensuche

Kundensuche

Öffnet ein Fenster mit einer Kundenliste. Über den Parameter *Kundengruppen* können die anzuzeigenden Kunden gemäß der im [CentralPoint hinterlegten Einstellungen](#) eingegrenzt werden. Soll ein Fenster Kunden aus mehreren Gruppen beinhalten, so sind die Bezeichnungen der gewünschten Kundengruppen kommagetrennt und ohne Leerzeichen hintereinander einzugeben.

CUSTOMER_NO	FIRST_NAME	LAST_NAME	TAGS
1	1Peter	1Müller	Kunden;Lieferkun...
10101		Omeco	Lieferkunden
10107		Altennachmittag	Lieferkunden
10228		bau.werk	Lieferkunden
10304		Cateringservice	Lieferkunden
10401		Hotel Degen	Lieferkunden
10403		Diabeteszentrum	Lieferkunden
10417		Dekra Automobil	Lieferkunden
10231		Brauhaus	Lieferkunden
10202		Gesam	Lieferkunden

Die Suchfunktion im oberen Bereich des Fensters ermöglicht eine weitere Eingrenzung der anzuzeigenden Kunden.

Manuelle Eingabe bei Abbruch **(Ab Version 3.8)**:

Standardwert = false

Wird hier der Parameter true gesetzt kommt nach dem Drücken der Taste Abbruch ein Eingabedialog um den Kunden manuell einzugeben. Die Daten werden nicht an die Zentrale übermittelt sondern nur auf dem Bon dargestellt.

Nachricht anzeigen

Nachricht anzeigen		▼
Titel		▼
Untertitel		▼
Nachricht		▼
Typ (Error,Warning,Info,Question)		▼
Auch auf Kundendisplay anzeigen		▼

L

Lösche Geldbetrag

Löscht den eingegebenen Geldbetrag einer Kassenabrechnung.

M

Makro abbrechen

Mit diesem Kommando kann man ein Makro abbrechen. Dies ist bei komplexen Makros notwendig. Das Kommando bricht den kompletten Makrostamm ab. D.h. Wird der Befehl in einem Untermakro ausgeführt wird das komplette Makro abgebrochen.

ManagerStorno (Bon-Gültigkeit)

<input checked="" type="radio"/> Aktion	Alle	▼
	ManagerStorno (Bon-Gültigkeit)	▼
Ebene (1,2,...)		▼
Schublade öffnen		▼

ManagerStorno über Bon-Nr.

<input checked="" type="radio"/> Aktion	Alle	▼
	ManagerStorno über Bon-Nr.	▼
Ebene (1,2,...)		▼
Bons der Filiale		▼
Schublade öffnen		▼

Münze/Schein einfügen

Münze/Schein einfügen	▼
Amount	▼

N

P

Pause beenden

Pauseende. Die Arbeitszeit zählt weiter, der Bediener ist wieder aktiv. Der zuletzt geöffnete aktive Bon wird angezeigt.

**Pause starten**

Die Arbeitszeit wird unterbrochen, der Bediener wird inaktiv geschaltet. Auf ggf. offene Bons wird hingewiesen, sie werden jedoch nicht automatisch beendet..

**Panel vor**

Tastatur Navigation

Zeige nächste Artikeliste

Panel Warengruppenfenster

Wenn in einem Panel mehr Buttons enthalten sein sollen als Platz dafür vorgesehen ist, ermöglicht diese Funktion ein Blättern innerhalb des Panels. Dabei muss das Panel, auf das sich die Funktion bezieht, angegeben werden (hier: Warengruppenfenster).

Panel zurück

Tastatur Navigation

Zeige vorherige Artikeliste

Panel Warengruppenfenster

Die analoge Funktion zu "Zeige nächste Liste"

Platz zuordnen

Aktion Alle

Platz zuordnen

Seat ID

Nur eigene Bons

Kommando, um auf einer Tischmaske die Bons eines "Platzes" (Tisch, Stuhl, Thekenplatz) zu öffnen. Sind mehrere Bons bereits dem Platz zugeordnet, wird ein Auswahlfenster zur Auswahl eines vorhandenen Bons angezeigt.

Parameter:	Beschreibung	Standardwert	Mögliche Werte
Seat ID	Name des Platzes/Tisches/Stuhls ...	-	Text oder Zahl
Nur eigene Bons	Gibt an, ob nur die Bons des aktuellen Bedieners angezeigt werden soll ("true") oder die Bons aller Bediener ("false").	false	true false

Panel Anzeigen

Label	Value
Panel-Name	Panel-Name
Platzierung	Platzierung
Monitor-Nummer	Monitor-Nummer (n)
X Koordinate	X Koordinate
Y Koordinate	Y Koordinate
Animation	Animation

Es kann anstatt die Platzierung des Panels über die Eingabe "oben, unten, rechts, links" die konkrete Platzierung über die Eingabe der x & y Koordinaten definiert werden.

1 Panel-Name

Panel-Name

Auswahlliste zur Auswahl des Panels, welches angezeigt werden soll.

2 Platzierung

Platzierung

Definition an welcher Stelle des Bildschirms das Panel angezeigt werden soll.

Mögliche Positionen sind:

- oben
- unten
- rechts
- links

Wird keine Platzierung definiert, so erscheint das Panel zentriert

3 Monitor-Nummer

Monitor-Nummer (n)

Angabe der Monitor-Nummer auf dem das Panel angezeigt werden soll.

Mögliche Werte sind:

- 1
- 2
- 3

Wird keine Monitor-Nummer definiert, so wird das Panel auf der Hauptanzeige erscheinen

4 X Koordinate

X Koordinate

Alternative zum Parameter [Platzierung](#) kann eine X-Koordinate relativ zum linken Fensterrand angegeben werden

5 Y Koordinate

Y Koordinate

Alternative zum Parameter [Platzierung](#) kann eine Y-Koordinate relativ zum oberen Fensterrand angegeben werden

6 Animation

Animation

Über diesen Parameter kann definiert werden, mit welcher Art von Animation das Panel angezeigt werden soll.

Zur Auswahl stehen:

- fade-in (Das Panel wird an der Zielposition eingeblendet)
- fly-in (Das Panel "fliegt" zur gewünschten Position abhängig von der Zielposition entweder von links, rechts, oben, unten)
- none (Das Panel erscheint direkt an der Zielposition)

Panel Anzeigen bei Buttons mit Swipe

Panel Anzeigen bei Buttons mit Swipe	▼
Standard Richtung	▼

Panel Schließen

Mit dem Button Kommando "Panel Schließen" im Button Designer wird ein definiertes (slide in) Panel geschlossen.

The screenshot shows the 'Button Designer' configuration window. At the top, there is a menu with tabs: 'Aktion', 'Actions 2', 'Makro-Aktion', 'Ausgeschlossene Marko-Aktionen', 'Bedingungen', 'Slide-In', and 'Kommentar'. Below the menu, there are three radio buttons: 'Keine Aktion', 'Aktion' (selected), 'Artikel/Artikel-Gruppe', and 'Modifizier'. To the left of the main configuration area, there are three blue callout boxes with numbers 1, 2, and 3. Callout 1 points to the 'Navigation' dropdown menu. Callout 2 points to the 'Panel Schließen' dropdown menu. Callout 3 points to the 'Panel-Name' dropdown menu, which contains the text 'Hier können Sie das zu schließende Panel auswählen (drop down)'. At the bottom of the window, there are two checkboxes: 'Erst Maskenwechsel und dann Aktion ausführen' and 'Enttoggel letzten Toggle-Button'.

1 Navigation

Navigation

Das hier beschriebene Button Kommando finden Sie als Aktion im Bereich Navigation.

2 Panel Schließen

Panel Schließen

Hier wählen Sie das Kommando "Panel Schließen" aus.

3 Panel Name

Panel-Name Hier können Sie das zu schließende Panel auswählen (drop down).

Wählen Sie hier über das drop down Menü das zu schließende (slide in) Panel aus.

Parameter Filiale setzen

Parameter Filiale setzen		▼
Parameter		▼
Type		▼
Label		▼

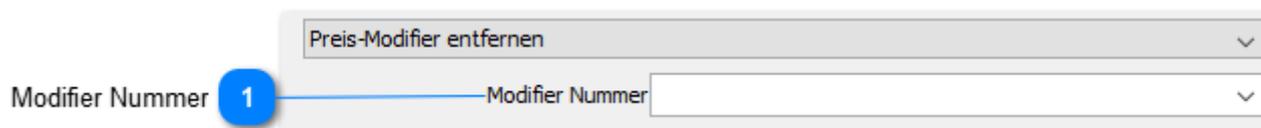
Parameter Kasse setzen

Parameter Kasse setzen		▼
Parameter		▼
Type		▼
Label		▼

Platz zuordnen

Platz zuordnen		▼
Seat ID		▼
Nur eigene Bons		▼

Preis-Modifier entfernen



Modifier Nummer **1** — Modifier Nummer

Mit Unterstützung des Kommandos können dem Bon zugewiesene Modifier wieder entfernt werden.

1 Modifier Nummer

Modifier Nummer

Kommagetrennte Liste von Modifier-Nummern, die vom aktuellen Bon entfernt werden sollen

PrePaid Konto aufladen

PrePaid Konto aufladen	▼
Maskenwechsel: Mon. 1	▼
Währungs-Code	▼
Betrag	▼

PrePaid Konto entladen

PrePaid Konto entladen		▼
Maskenwechsel: Mon. 1		▼
Währungs-Code		▼
Betrag		▼

PrePaid Konto-Information

PrePaid Konto-Information	▼
Maskenwechsel: Mon. 1	▼

Programmierbarer Artikel

<input type="radio"/> Keine Aktion	
<input checked="" type="radio"/> Aktion	Artikel und Positionen ▼
	Programmierbarer Artikel ▼
	Position-Text ▼
	As PLU ▼

Über den Programmierbaren Artikel können Buttons durch rechtsklick (langes drucken auf den Touch) mit Artikeln aus der Kundendatenbank direkt an der Kasse durch die Verkaufskraft programmiert werden. Dadurch kann ein Panel von der Verkaufskraft selbst definiert werden.

Retouren-Bon bestätigen

Retouren-Bon bestätigen	▼
Retouren Bontyp	▼

Retouren-Bon erstellen

Retouren-Bon erstellen		▼
Inventur Bontypencodes		▼
Retoure Bontypcode		▼

S

Schichtbeginn mit SmartTILL

-> Es muss etwas größer als 0 im Tastaturpuffer vorhanden sein, damit das Kommando ausgeführt werden kann

Schichtende mit SmartTILL

The image shows a screenshot of a software interface. At the top, there is a dropdown menu with the text "Schichtende mit SmartTILL" and a downward arrow on the right. Below this, there is a button labeled "Schublade offen lassen" with a downward arrow on its right side. The interface has a light gray background and a thin border.

Schublade öffnen



Das Kommando öffnet die angeschlossene Schublade.

1 Bestätigungs-Bon

Bestätigungs-Bon

Ab Version 3.6

Wird hier ein Bon-Typ-Code hinterlegt, so wird bei jeder Nutzung des Kommandos ein Bon erstellt mit der Auflistung aller Informationen zu dem Bon (bspw. Positionen, Summe). Die exakte Definition was ausgedruckt werden soll, kann beim angegebenen Bon-Typ hinterlegt werden.

Der hierbei erzeugte Bon wird nicht gespeichert, und ist somit auch nicht im CentralPoint sichtbar. Es handelt sich um einen einmaligen Ausdruck.

Der Bon-Typ muss bei [Umsatzverhalten](#), [Schubladeneffekt](#) und [Warenbestandsveränderung](#) jeweils die Einstellung "Keine Veränderung" haben.

Screensaver

Screensaver		▼
Display #1		▼
Display #2		▼
Display #3		▼

secucard Scan-Ident Dialog

The image shows a screenshot of a software dialog box titled "secucard Scan-Ident Dialog". It contains two vertically stacked dropdown menus. The top dropdown menu is currently displaying the text "secucard Scan-Ident Dialog" and has a small downward-pointing arrow on its right side. The bottom dropdown menu is currently displaying the text "Wenn kein Ident vorhanden" and also has a small downward-pointing arrow on its right side. The dialog box has a light gray background and a thin border.

secucard Zahlung

secucard Zahlung	▼
Maskenwechsel: Mon. 1	▼
Maskenwechsel: Customer Monitor	▼
TransactionType	▼

secucard Zahlung (cash direkt bestätigen)

secucard Zahlung (cash direkt bestätigen)	▼
Maskenwechsel: Mon. 1	▼
Maskenwechsel: Customer Monitor	▼
TransactionType	▼

secucard Zahlung (ohne Scan-Ident-Dialog)

secucard Zahlung (ohne Scan-Ident-Dialog) ▼	
Maskenwechsel: Mon. 1	▼
Maskenwechsel: Customer Monitor	▼
TransactionType	▼

secucard-Ident manuell hinzufügen

secucard-Ident manuell hinzufügen		▼
Value	<input type="text"/>	▼
Mode	<input type="text"/>	▼

Setze Faktor für Auswahlfenster

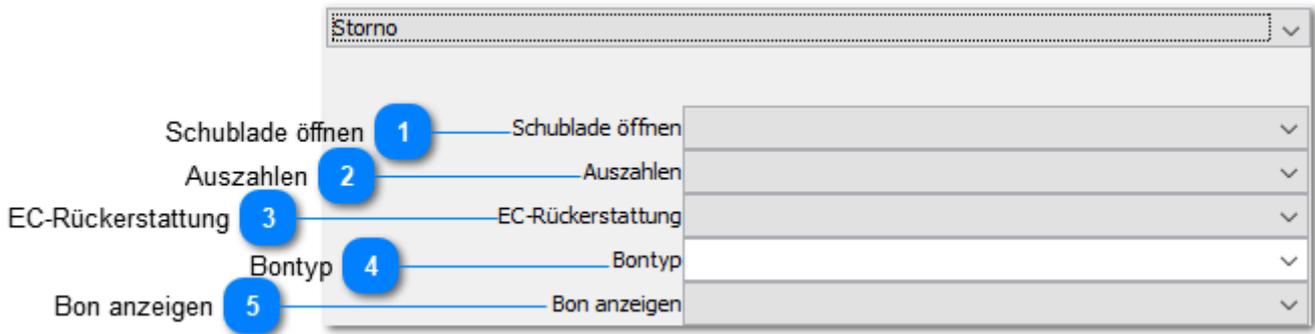
Setze Faktor für Auswahlfenster

Faktor

SmartTill CashLift

SmartTill CashLift	▼
Maskenwechsel: Mon. 1	▼
Remove All Money from Drawer	▼

Storno



Mit diesem Kommando kann der aktuell angezeigte Bon storniert werden, wenn dieser bereits abgeschlossen ist.

1 Schublade öffnen

Schublade öffnen

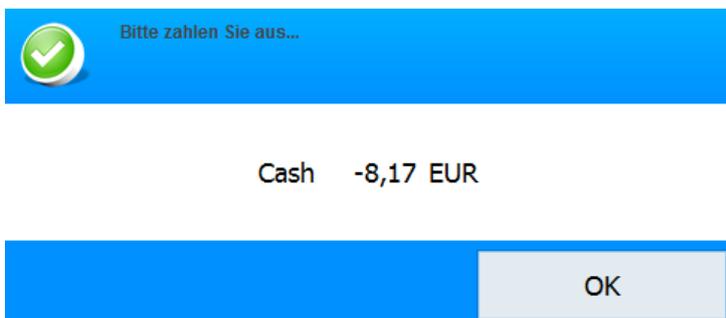
Legt fest, ob sich die Schublade nach einem erfolgreichen Storno öffnen soll. Dies kann notwendig sein, um entweder Geld zu entnehmen oder den Storno-Bon mit in die Schublade zu legen.

Typ	Standardwert	Werte
Wahrheitswert	false	true, false

2 Auszahlen

Auszahlen

Über diesen Parameter wird definiert, ob bei der automatischen Durchführung des Bon-Stornos evtl. angeschlossene Bezahlmaschinen genutzt werden sollen bzw. eine Information am Ende erscheint, welche auflistet was dem Kunden ausgezahlt werden muss.



Ist eine Bezahlmaschine angeschlossen, würde der auszahlende Betrag direkt an diese übermittelt und der Kunde kann das Geld dort entnehmen. Ist die automatische Auszahlung erfolgreich, erscheint keine zusätzliche Information mehr.

Bei der automatischen Auszahlung werden alle Bezahlwege angelegt und der Bon ist am Ende abgeschlossen.

Typ	Standardwert	Werte
Wahrheitswert	false	true, false

3 EC-Rückerstattung

EC-Rückerstattung

Bei Bons die mit EC gezahlt worden sind kann der Storno unter bestimmten Bedingungen auch direkt wieder am EC Terminal erfolgen.

Weitere Informationen im Zusammenhang mit Storno und EC finden Sie im Abschnitt [Storno](#) .

Typ	Standardwert	Werte
Wahrheitswert	false	true, false

4

Bontyp

Bontyp|

U.U. kann es gewünscht sein, dass der Storno Bon auf einem separaten Bon-Typ erfolgt. Mit diesem Parameter kann festgelegt werden, welcher Bon-Typ für den Storno-Bon genutzt werden soll.

Weitere Informationen im Zusammenhang mit Storno und Bontypwechsel finden Sie im Abschnitt [Storno](#)

Typ	Standardwert	Werte
Bon-Code	n.a.	Bon-Code aller existierenden Bontypen

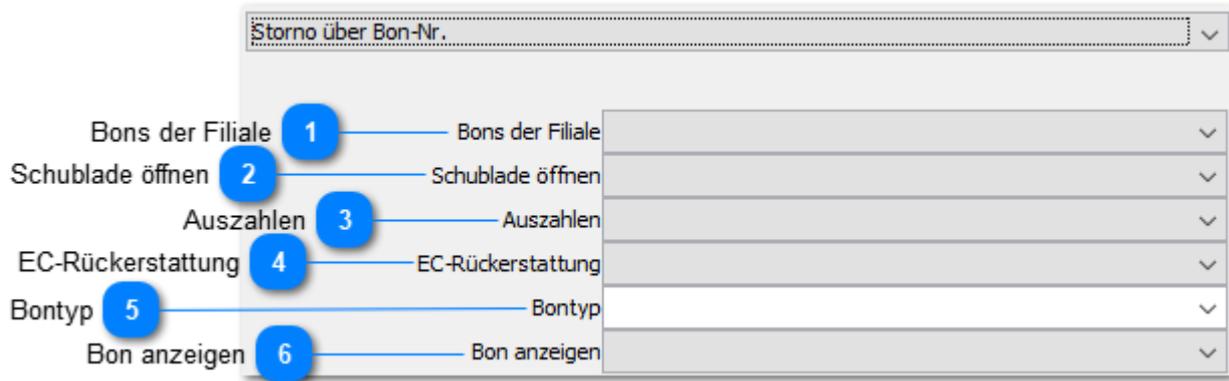
5

Bon anzeigen

Bon anzeigen|

Wird diese Option auf true gestellt, so wird der Bon bevor er endgültig storniert werden würde, nochmal in der Druckansicht dargestellt. Dort hat der Bediener die Möglichkeit, den Storno Vorgang fortzusetzen, oder abzurechnen.

Storno über Bon-Nr.



Mit diesem Kommando kann ein Bon storniert werden, nachdem die betroffene Bonnummer in den Tastaturpuffer eingegeben worden ist.

1 Bons der Filiale

Bons der Filiale

Diese Option legt fest, ob bei der Suche nach der Bon-Nr. die vorher in den Keyboard Buffer eingegeben worden ist, nur die Bons betrachtet werden sollen, die auf der aktuellen Kasse abgeschlossen worden sind oder auch andere Kassen aus der gleichen Filiale. Sollte es zu einer Bon-Nr. mehrere Bons geben (z.B. bei Abrechnung je Kasse), dann erscheint ein Auswahldialog in dem der gewünschte Bon ausgewählt werden kann.

Auswahl
 Bitte wählen Sie den Bon aus, den Sie als Fehlbbon markieren wollen:

#17 eröffnet an Kasse: 1 abgeschlossen am: 07.09.2017 16:24 mit
 Summe: 2,35 €

#17 eröffnet an Kasse: 1 abgeschlossen am: 07.09.2017 16:29 mit
 Summe: 8,17 €

Abbruch

Typ	Standardwert	Werte
Wahrheitswert	false	true, false

2 Schublade öffnen

Schublade öffnen

Legt fest, ob sich die Schublade nach einem erfolgreichen Storno öffnen soll. Dies kann notwendig sein, um entweder Geld zu entnehmen oder den Storno-Bon mit in die Schublade zu legen.

Typ	Standardwert	Werte
Wahrheitswert	false	true, false

3 Auszahlen

Auszahlen

Über diesen Parameter wird definiert, ob bei der automatischen Durchführung des Bon-Stornos evtl. angeschlossene Bezahlmaschinen genutzt werden sollen bzw. eine Information am Ende erscheint, welche auflistet was dem Kunden ausgezahlt werden muss.



Cash -8,17 EUR



Ist eine Bezahlmaschine angeschlossen wird der auszuzahlende Betrag direkt an diese übermittelt und der Kunde kann das Geld entnehmen. Ist die automatische Auszahlung erfolgreich erscheint keine zusätzliche Information mehr.

Bei der automatischen Auszahlung werden alle Bezahlwege angelegt und der Bon ist am Ende abgeschlossen.

Typ	Standardwert	Werte
Wahrheitswert	false	true, false

4 EC-Rückerstattung

EC-Rückerstattung

Bei Bons die mit EC gezahlt worden sind kann der Storno unter bestimmten Bedingungen auch direkt wieder am EC Terminal erfolgen.

Weitere Informationen im Zusammenhang mit Storno und EC finden Sie im Abschnitt [Storno](#) .

Typ	Standardwert	Werte
Wahrheitswert	false	true, false

5 Bontyp

Bontyp

U.U. kann es gewünscht sein, dass der Storno Bon auf einen separaten Bon-Typ erfolgen. Mit diesem Parameter kann festgelegt werden, welcher Bon-Typ für den Storno-Bon genutzt werden soll.

Weitere Informationen im Zusammenhang mit Storno und Bontypwechsel finden Sie im Abschnitt [Storno](#)

Typ	Standardwert	Werte
Bon-Code	n.a.	Bon-Code aller existierenden Bontypen

6 Bon anzeigen**Bon anzeigen**

Wird diese Option auf true gestellt, so wird der Bon bevor er endgültig storniert werden würde, nochmal in der Druckansicht dargestellt. Dort hat der Bediener die Möglichkeit, den Storno Vorgang fortzusetzen, oder abubrechen.

Tastaturpuffer-Rechnen per Formel

Tastaturpuffer-Rechnen per Formel	▼
Formel (Variablen: KB, KBM1, KBM2)	▼
KB (derzeitige Eingabe) = 1 wenn leer	▼
KBM1 (KeyboardBuffer Speicher/Memory 1) = 1 wenn leer	▼
KBM2 (KeyboardBuffer Speicher/Memory 2) = 1 wenn leer	▼
Ergebnis in KB speichern	▼
Ergebnis in KBM1 speichern	▼
Ergebnis in KBM1 speichern	▼

Tastaturpuffer: geteilt

Tastaturpuffer: geteilt	▼
Value	▼

Tastaturpuffer: mal

Tastaturpuffer: mal	▼
Value	▼

Tastaturpuffer: minus

Tastaturpuffer: minus	▼
Value	▼

Tastaturpuffer: plus

Tastaturpuffer: plus	▼
Value	▼

Tischbestellung drucken

Druckmengen nicht verändern

1

The screenshot shows a software interface with a dropdown menu containing the text 'Tischbestellung drucken'. Below the dropdown is a checkbox labeled 'Druckmengen nicht verändern'. A blue circle with the number '1' is positioned to the left of the checkbox, with a line pointing to it.

Dieses Kommando löst den Druck von Bestell- (oder Order- bzw. Tisch-) -bons manuell aus.

1

Druckmengen nicht verändern

Druckmengen nicht verändern

Wird dieser Wert auf true gesetzt, so wird nach der Erstellung der Order-Bons an den betroffenen Positionen keine Aktualisierung der gedruckten Mengen abgespeichert. Dies ist notwendig, wenn für einen Tische mehrere Order-Bons mit verschiedenen Konfigurationen gedruckt werden sollen. Bspw. ein Gesamtbons und anschließend die Einzelbons.

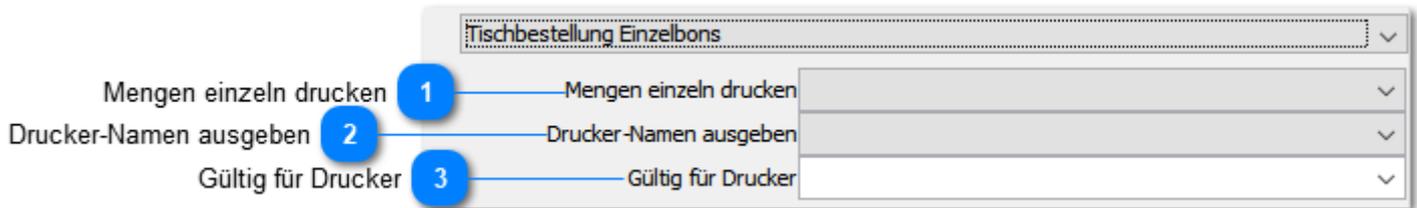
Typ	Standardwert	Werte
Wahrheitswert	false	true, false

T

Tisch zuweisen

Die in den Tastaturpuffer eingegebene Tischnummer wird dem aktuellen Bon zugewiesen.

Tischbestellung Einzelbons



Aktiviert den Tischbon-Druckmodus "einzeln", bei dem alle Artikel auf den zugeordneten Druckern auf einzelnen Bons gedruckt werden.

1 Mengen einzeln drucken

Mengen einzeln drucken

Zusätzlich zu der Einstellung, dass je Artikel ein separater Bon gedruckt wird, kann der Druck noch weiter aufgeteilt werden, so dass je Mengeneinheit je Artikel ein Bon gedruckt wird.

2 Drucker-Namen ausgeben

Drucker-Namen ausgeben

Wird diese Option auf true gestellt, so wird der Name des Druckers auf dem Tischbon mit ausgedruckt.

Typ	Standardwert	Werte
Wahrheitswert	false	true, false

Der Name des betroffenen Druckers ([Wert im Feld Drucker Link](#)) wird oben auf dem Bon mit ausgegeben.

Küche

Filialnummer: 1
Kassenummer: 101
Bonnummer: 24780

Tisch: 1

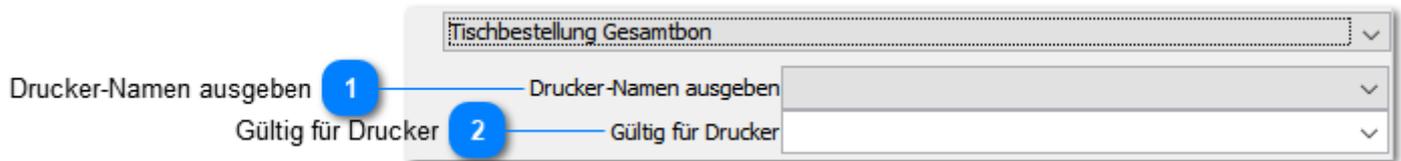
1 Ei gekocht weich

3 Gültig für Drucker

Gültig für Drucker

Name des Druckers für den diese Einstellung gültig sein soll.

Tischbestellung Gesamtbon



Aktiviert den Tischbon-Druckmodus "gesamt", bei dem alle Artikel auf den zugeordneten Druckern auf einem Bon gedruckt werden.

1 Drucker-Namen ausgeben

Drucker-Namen ausgeben

Wird diese Option auf true gestellt, so wird der Name des Druckers auf dem Tischbon mit ausgedruckt.

Typ	Standardwert	Werte
Wahrheitswert	false	true, false

Der Name des betroffenen Druckers ([Wert im Feld Drucker Link](#)) wird oben auf dem Bon mit ausgegeben.

Küche

Filialnummer: 1
Kassenummer: 101
Bonnummer: 24780

Tisch: 1

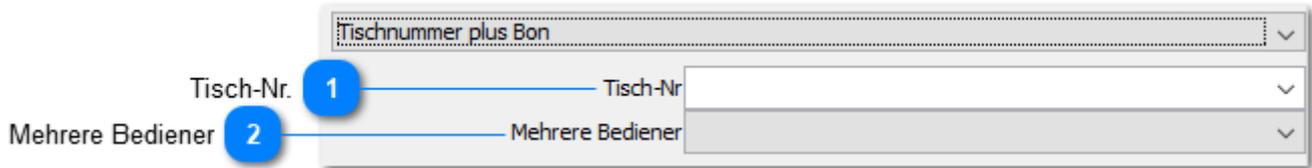
1 Ei gekocht weich

2 Gültig für Drucker

Gültig für Drucker

Name des Druckers für den diese Einstellung gültig sein soll.

Tischnummer plus Bon



Es wird ein offener Bon mit der in den Tastaturpuffer eingegebenen Tischnummer gesucht. Ist diese Tischnummer noch nicht mit einem Bon verknüpft, so wird ein neuer Bon erzeugt und diesem Bon die angegebene Tischnummer zugeordnet.

Das erneute ausführen des Kommandos oder des Kommandos "[Bon bezahlen starten](#)" schließt die Bearbeitung des gewählten Tisches ab und löst den Druck von [Tisch-/Bestellbons](#) aus.



Parameter:	Beschreibung	Standardwert	Mögliche Werte
Tisch-Nr	Feste Tischnummer (=Sammeltisch). Eine eventuell im Tastaturpuffer vorhandene Eingabe wird ignoriert.	-	Text oder Zahl
Mehrere Bediener	Gibt an, ob Bons die einem Tisch zugeordnet sind von mehreren Bedienern bearbeitet werden können (=true) oder pro Bediener ein eigener Bon für den Tisch eröffnet werden soll (=false).	false	true false

Dieses Kommando hat zweierlei Funktionen. Einerseits eröffnet es einen neuen Bon mit der hinterlegten Tisch-Nr, oder

1 Tisch-Nr.

Tisch-Nr

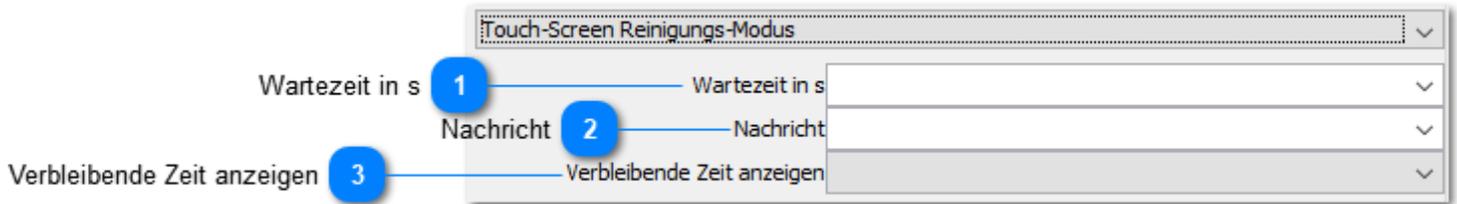
Typ	Standardwert	Werte
Zeichenkette	n.a.	Alle Zeichen

2 Mehrere Bediener

Mehrere Bediener

Typ	Standardwert	Werte
Wahrheitswert	false	true, false

Touch-Screen Reinigungs-Modus



Mit diesem Kommando kann der Reinigungs-Modus für den Monitor der Kasse gestartet werden. D.h. während der Anzeigedauer sind keinerlei Eingaben auf der Kasse möglich, so dass der Monitor gereinigt werden kann.

1 Wartezeit in s

Wartezeit in s

Typ	Standardwert	Werte
Ganzzahl	1	1-9999

2 Nachricht

Nachricht

Definiert die Nachricht, die in der Mitte vom Monitor angezeigt werden soll, während der Anzeigedauer.

Typ	Standardwert	Werte
Zeichenkette	Reinigung:	Alle Zeichen

Soll keinerlei Nachricht angezeigt werden, so kann hier das Zeichen - (Minus) eingetragen werden.

3 Verbleibende Zeit anzeigen

Verbleibende Zeit anzeigen

Wird diese Option aktiviert, wird fortlaufend in der Mitte vom Monitor die verbleibende Anzeigedauer angezeigt.

Typ	Standardwert	Werte
Wahrheitswert	false	true, false



Video-Server Nachricht

Nachricht **1** 

Dieses Kommando sendet eine Nachricht an das Alpha11 Video System.

1 Nachricht

Nachricht

Nachricht, die übermittelt werden soll

W

Warenrücknahme

Die in einem Bon enthaltenen Artikel werden negativ verbucht. Umsatz und Kassen-Soll verringern sich, der Warenbestand wird erhöht.

Z

Zurück zur letzten Maske

Löst einen Wechsle zur vorherigen Maske aus.

Zwischensumme



Mit der Ausführung dieses Kommandos wird eine Zwischensumme für alle Bon-Positionen durchgeführt, für die es noch keine Zwischensumme gibt. Optional können die Informationen der Zwischensumme in Form eines Popups auf dem Hauptmonitor als auch auf dem Kundenmonitor angezeigt werden.

1 Auf Hauptmonitor als Popup anzeigen

Auf Hauptmonitor als Popup anzeigen

Typ	Standardwert	Werte
Wahrheitswert	false	true, false

2 Auch auf Kundenmonitor als Popup anzeigen

Auch auf Kundenmonitor als Popup anzeigen

Typ	Standardwert	Werte
Wahrheitswert	false	true, false

Artikel / Artikelgruppe

Artikel

<input checked="" type="radio"/> Artikel/Artikel-Gruppe	Artikel
	1,2,3,4,5,6,7,8

Belegt einen Button mit einer festen Artikelnummer. Diese ist im Feld "Artikel" einzugeben.

Artikel der Auswahlfenster

<input checked="" type="radio"/> Artikel/Artikel-Gruppe	Artikel der Auswahlfenster
	11
Ausgabepanel	Auswahlfensterpanel Artikel

Aktion zur Zuordnung von Artikel von bestimmten Auswahlfenster in Panels.

Artikel der Warengruppe(n)

<input checked="" type="radio"/> Artikel/Artikel-Gruppe	Artikel der Warengruppe(n)
	1,2,3,4
Ausgabepanel	Artikelfenster

Hier können einem Button die Artikel von einer oder mehreren Warengruppen fest zugewiesen werden. Die Eingabe mehrerer Warengruppen erfolgt kommasepariert und ohne Leerzeichen. Die Ausgabe der Artikel dieser Warengruppen erfolgt in dem im Feld Ausgabepanel definierten Panel.

Artikel mit Preisabfrage

<input checked="" type="radio"/> Artikel/Artikel-Gruppe	Artikel mit Preisabfrage
Artikel	4711

Ermöglicht die Eingabe eines freien Preises für einen entsprechend konfigurierten [Artikel](#). Dabei wird ein vor dem Betätigen des Buttons eingegebener Wert als Preis übernommen. Wird vor dem Betätigen des Buttons kein Wert eingegeben erfolgt eine Abfrage.

Artikel mit Stichwörtern

<input checked="" type="radio"/> Artikel/Artikel-Gruppe	Artikel mit Stichwörtern
Stichwörter	Aktion, Bio
Ausgabepanel	Artikelfenster

Haupt-, Warengruppen und Artikel können beliebig viele Schlüsselwörter zugeordnet werden. Über die Aktion Schlüsselwörter werden Buttons für Artikel mit diesen Schlüsselwörtern erzeugt und das anzugebende Ausgabepanel mit den Artikeln gefüllt, denen mindestens eins der jeweiligen Stichworte zugeordnet ist.

Auswahlfenster

<input checked="" type="radio"/> Artikel/Artikel-Gruppe	Auswahlfenster
	1
Ausgabepanel	Warengruppenfenster AWF

Aktion zur Zuordnung von Auswahlfenstern in Panels. Mittels dieser dynamisch erstellten Buttons können dann die einzelnen Artikel des hinterlegten Auswahlfensters auf einem weiteren Panel angezeigt werden.

Top-Artikel Kasse

Artikel/Artikel-Gruppe	Top-Artikel Kasse
Artikelanzahl	20
Ausgabepanel	Artikelfenster

Füllt das auszuwählende Ausgabepanel mit der einzugebenden Anzahl der meistverkauften Artikel der Kasse.

Top-Artikel Kunden

Artikel/Artikel-Gruppe	Top-Artikel Kunde
Artikelanzahl	20
Ausgabepanel	Artikelfenster

Diese Aktion zeigt die von einem zuvor identifizierten Kunden bevorzugten Artikel an. Über das ergänzende Feld "Anzahl der Artikel" wird bestimmt, wieviele der bevorzugten Artikel angezeigt werden. Im "Ausgabepanel" wird das Panel bestimmt in dem die entsprechenden Artikelbuttons angezeigt werden. In der Regel wird hierzu das standardmäßige Artikelfenster verwendet.

Warengruppe

Artikel/Artikel-Gruppe	Warengruppe
Warengruppe	512,513,514,498,516
Ausgabepanel	Artikelfenster

Anzeige von Warengruppen in zum Beispiel Warengruppenpanels. Wird im ergänzenden Feld keine Warengruppennummer eingegeben, so werden Buttons für alle angelegten Warengruppen erzeugt. Sollen nur bestimmte Warengruppen im Panel zur Auswahl stehen, so sind die Warengruppennummern kommasetrennt und ohne Leerzeichen einzugeben (siehe Abbildung). Im Feld Ausgabepanel wird das Panel definiert, in dem die Artikel einer Warengruppe nach drücken dieses Buttons angezeigt werden sollen.

Hauptgruppe

Artikel/Artikel-Gruppe	Hauptgruppe
Hauptgruppe	1
Ausgabepanel	Warengruppenfenster

Aktion zur Zuordnung von Hauptgruppen auf Buttons. Wird im ergänzenden Feld keine Hauptgruppen eingegeben, so werden Buttons für alle angelegten Hauptgruppen erzeugt. Im ebenfalls ergänzend einzugebenden Feld "Ausgabepanel" wird das zuvor angelegte Panel ausgewählt, in das die Buttons übertragen werden sollen.

Top-Artikel Kunden

Artikel/Artikel-Gruppe	Top-Artikel Kunde
Artikelanzahl	20
Ausgabepanel	Artikelfenster

Diese Aktion zeigt die von einem zuvor identifizierten Kunden bevorzugten Artikel an. Über das ergänzende Feld "Anzahl der Artikel" wird bestimmt, wieviele der bevorzugten Artikel angezeigt werden. Im "Ausgabepanel" wird das Panel bestimmt in dem die entsprechenden Artikelbuttons angezeigt werden. In der Regel wird hierzu das standardmäßige Artikelfenster verwendet.

Modifizier

Einem Button kann ein in dieser Sektion beschriebener Modifizier fest zugewiesen werden.

%-Rabatt auf Bon

● Modifizier	%-Rabatt auf Bon
	5

Über den im Freifeld unter der Modifizier-Auswahl zusätzlich einzugebenden Parameter wird der %-Wert bestimmt, mit dem der Nachlass auf den Bon berechnet wird.

Wird kein Wert eingegeben, wird der vor dem Betätigen des Buttons in die Kasse eingegebene Wert als Rabattsatz herangezogen.

In dem Bild oben wären dies zum Beispiel 5% Rabatt auf die Bonsumme.

%-Rabatt auf Artikel

● Modifizier	%-Rabatt auf Artikel
	5

Über den im Freifeld unter der Modifizier-Auswahl zusätzlich einzugebenden Parameter wird der %-Wert bestimmt, mit dem der Nachlass auf den in der Bontabelle markierten Artikel berechnet wird.

Wird kein Wert eingegeben, wird der vor dem Betätigen des Buttons in die Kasse eingegebene Wert als Rabattsatz herangezogen.

€/ \$ etc.-Rabatt auf Artikel

● Modifizier	€/ \$ etc.-Rabatt auf Artikel
	0,5

Reduziert den Stückpreis des markierten Artikels um den zuvor eingegebene Wert. In dem Beispielbild wäre dies eine Reduktion um 50 Cent (0,5 Euro).

Wird kein Wert eingegeben, wird der vor dem Betätigen des Buttons in die Kasse eingegebene Wert als Rabattsatz herangezogen.

Shift Preisgruppe

● Modifizier	Shift Preisgruppe
	2

Ändert den Preis des markierten Artikels der Bontabelle in den in der Zielpreisgruppe hinterlegten Wert. Die Zielpreisgruppe ist im Freifeld unter der Modifizier-Auswahl einzutragen. Im Bild ist dies zum Beispiel die Zielpreisgruppe 2.

Shift Preisgruppe ab jetzt

● Modifizier	Shift Preisgruppe ab jetzt
	2

Ändert den Preis des markierten Artikels und der darauffolgenden in die in der Zielpreisgruppe hinterlegten Werte. Der Modifier gilt bis zum Abschluss des aktiven Bons oder bis zum Aktivieren eines weiteren Modifiers. Wenn der Modifier nicht auf den zuletzt bonierten (und damit automatisch markierten) Artikel gelten soll, ist dies über ein Makro zu erreichen, bei dem die Aktion *Tabellenfokus aufheben* vorgeschaltet wird. Siehe [hier](#).

Shift Steuer

Modifier

Ändert den Steuersatz des markierten Artikels. Die Nummer des gewünschten Steuersatzes ist im Freifeld zu definieren.

Shift Steuer ab jetzt

Modifier

Ändert die Steuer des markierten Artikels und der darauffolgenden. Der Modifier gilt bis zum Abschluss des aktiven Bons oder bis zum Aktivieren eines weiteren Modifiers.

Die Nummer des gewünschten Steuersatzes ist im Freifeld zu definieren.

Steuer Ersetzung ab jetzt

Modifier

Verändert den Steuersatz des markierten Artikels, wobei der Bruttopreis jedoch unverändert bleibt.

Die Nummer des gewünschten Steuersatzes ist im Freifeld zu definieren.

Nullpreis

Modifier

Setzt den Preis des markierten Artikels auf 0,00.

Fixpreis (überschreibbar)

Modifier

Über den zusätzlich zu setzenden Parameter kann ein Fixpreis hinterlegt werden.

Wird kein Fixpreis hinterlegt, überschreibt die Funktion den Stückpreis der markierten Position (i.d.R. der zuletzt gebuchte Artikel) mit dem vorher an der Kasse eingegeben Wert.

Ist noch kein Wert an der Kasse eingegeben öffnet sich ein Eingabedialog.

Preis-Modifer

<input checked="" type="radio"/> Modifier	Preis-Modifier
	7

Aktiviert einen vorher im Central Point angelegten Preis-Modifier. Die Nummer des Preis-Modifiers muss angegeben werden.

Maskenwechsel

Maskenwechsel

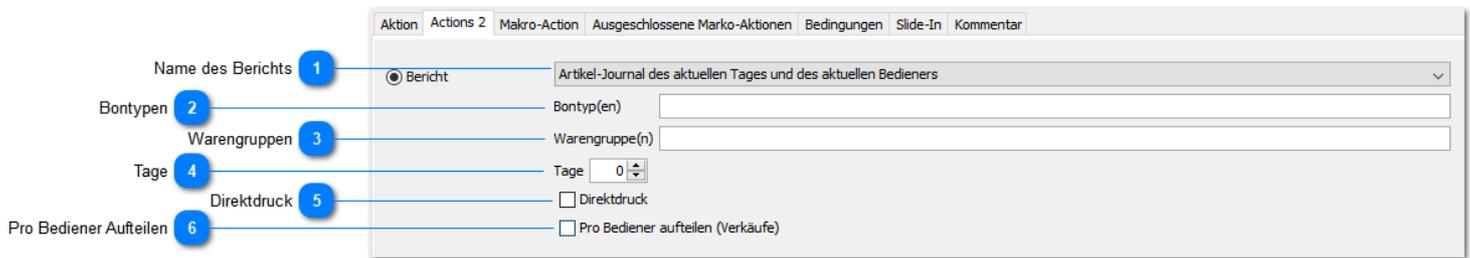
Löst den Wechsel zu einer anderen Maske aus, wobei dies für mehrere angeschlossene Monitore bestimmt werden kann. Mittels des *Animation type* kann definiert werden, wie der Maskenwechsel optisch vollzogen werden soll.

Go To Mask(s)	
<input type="checkbox"/> Hauptmonitor	<input type="text"/> Animation type <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Monitor 2	<input type="text"/> Animation type <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Monitor 3	<input type="text"/> Animation type <input type="text"/>

Maskenwechsel können auch durch "Wischen" ausgelöst werden. Siehe [Masken-Designer](#)

Berichte

Im Button Designer im Reiter Actions 2 ist es möglich Buttons zu erstellen, die verschiedene Berichte direkt an der Kasse aufrufen oder diese auszudrucken.



1 Name des Berichts

Artikel-Journal des aktuellen Tages und des aktuellen Bediener

Hier können die zur Verfügung stehenden Berichte ausgewählt werden. Folgende Berichte stehen derzeit zur Verfügung

- Artikel-Journal des aktuellen Tages und des aktuellen Bediener
- Filial-Umsatz pro Artikel
- Filial-Umsatz pro Artikel (aktueller Bediener)
- Filial-Umsatz pro Hauptwarengruppe
- Filial-Umsatz pro Hauptwarengruppe (aktueller Bediener)
- Filial-Umsatz pro Stunde
- Filial-Umsatz pro Stunde (aktueller Bediener)
- Filial-Umsatz pro Warengruppe
- Filial-Umsatz pro Warengruppe (aktueller Bediener)
- Transaktionsreport Filiale
- Transaktionsreport Filiale (aktueller Bediener)
- Transaktionsreport Kasse
- Transaktionsreport Kasse (aktueller Bediener)

2 Bontypen

Bontyp(en)

Kommagetrennte Liste der zu beachtenden Bontypen

3 Warengruppen

Warengruppe(n)

Kommagetrennte Liste der zu beachtenden Warengruppen

4 Tage

Tage 0

Für welchen Tag soll der Bericht erstellt werden. 0 = heute | 1 = gestern | 2 = vorgestern | usw.

5 Direktdruck

Direktdruck

Wenn dieser Haken aktiv ist, wird die Ausgabe direkt an den Kassendrucker gesendet. Andernfalls öffnet sich ein Fenster. (Vorschau)

6 Pro Bediener Aufteilen

Pro Bediener aufteilen (Verkäufe)

Hier wird, sofern vom gewählten Bericht unterstützt, die Ausgabe auf einzelne Bediener separiert.

Bildschirmtastatur

Mit Hilfe dieser Aktionen werden Buttons zur Verwendung in einer Bildschirmtastatur angelegt.

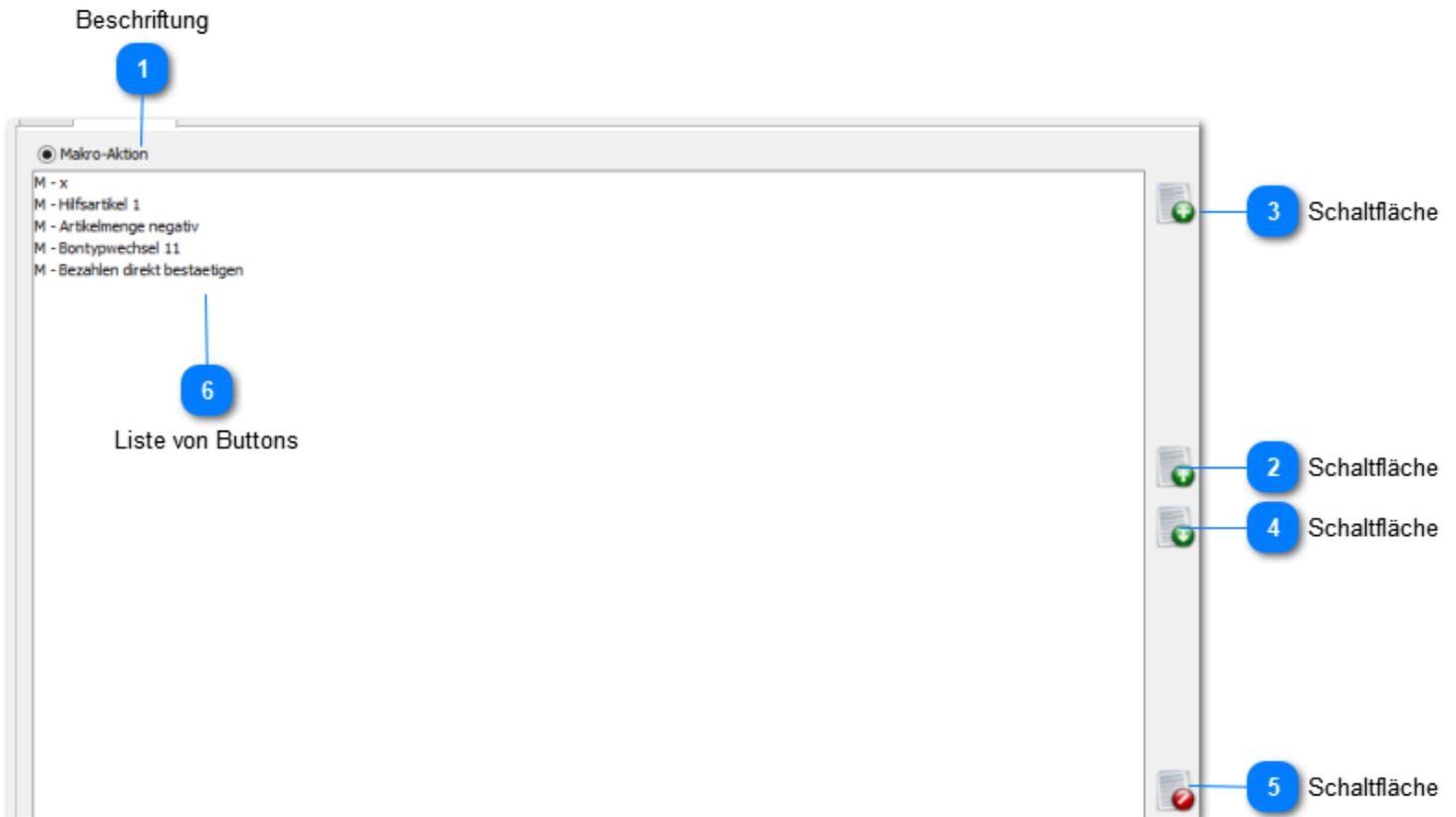
Tastatenfolge	<i>siehe unten</i>
Backspace	Zurück (letzte Eingabe löschen)
Löschen	Entfernen
Escape	ESC
Home	Position 1
Ende	Ende
Links	Pfeil nach links
Rechts	Pfeil nach rechts
Auf	Pfeil nach oben
Ab	Pfeil nach unten
Umschalten	Umschalten (Groß / Klein)
Tab	Tabulator
Kopieren	Kopieren - Tastenkombi <i>Strg+C</i>
Einfügen	Einfügen - Tastenkombi <i>Strg+V</i>
Tastatur ausblenden	Bildschirmtastatur beenden
Enter	Enter bzw. Zeilenvorschub
Virtuelle Tastatur Standardposition	Setzt die Tastatur wieder auf die Standardposition unten / mitte

Zusätzlich gib es noch unter Toggle Buttons die Aktion "**Anker Virtuelle Tastatur**" mit dessen Hilfe das verschieben der Tastatur erst freigegeben werden muss. Befindet sich der Button auf der virtuellen Tastatur lässt diese sich erst verschieben, wenn der Button aktiviert wird.

Wird als Aktion "Tastatenfolge" ausgewählt, kann jeder damit versehen Button mit zwei Werten belegt werden. Im Feld "Sequence" wird der Standardwert eingegeben, im Feld "Shifted" der Wert der nach Betätigen der Taste *Shift* gültig ist.

Buttons mit Tastatur-Aktionen müssen auf ein [Bildschirmtastatur-Panel](#) gelegt werden.

Button - Makro



1 **Beschriftung**
 Makro-Aktion

2 **Schaltfläche**

3 **Schaltfläche**

4 **Schaltfläche**

5 **Schaltfläche**

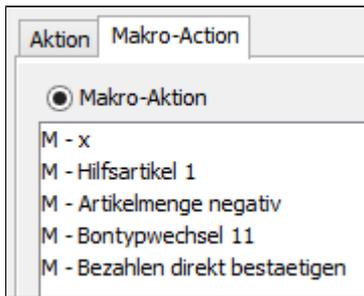
6 **Liste von Buttons**

M - x
M - Hilfsartikel 1
M - Artikelmenge negativ
M - Bontypwechsel 11
M - Bezahlen direkt bestaetigen

Beispiele

Auszahlung

Es soll ein aus der Kasse zu nehmender Geldbetrag verbucht werden.



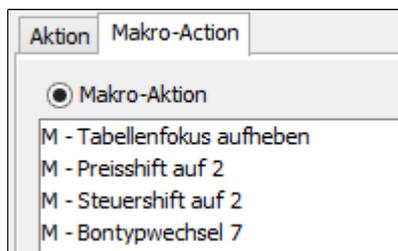
Nach Eingabe des gewünschten Betrags (z.B. 12,5) über den Ziffernblock werden folgende Funktionen ausgelöst:

1. Mittels des Kommandos "[x](#)" (multiplizieren) wird der eingegeben Wert zur Menge für den folgenden Artikel
2. Ein "Hilfsartikel" mit dem Preis € 1,00, der Eigenschaft "Überschreibbar" und ohne hinterlegten Mehrwertsteuersatz wird gebucht
3. Die [Artikelmenge wird negativ](#) gesetzt, d.h. dass der Artikel -12,5 Mal zu seinen Preis von € 1,00.- boniert wird
4. Es wird auf einen [Bontyp gewechselt](#), der keinen Einfluss auf den Umsatz und den Warenbestand hat, das Kassen-Ist aber verringert
5. Der Bon wird mittels des Kommandos "[Bezahlen direkt bestätigen](#)" ohne weitere Eingaben abgeschlossen

Im Ergebnis wird über die Eingabe von 12,5 und der Taste "Auszahlung" der Kassenbestand um € 12,50 verringert und ein Bon mit dem Names des Bontyps (hier: "Auszahlung") gedruckt.

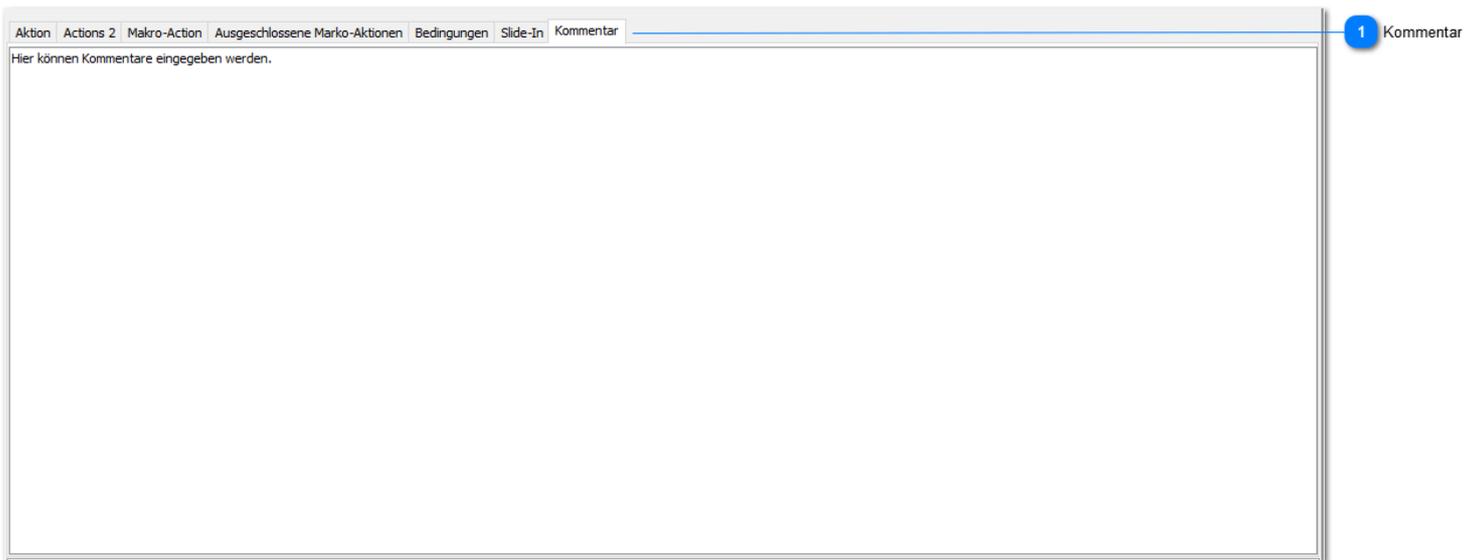
Im Haus

Es sollen alle nachfolgend bonierten Artikel auf Preisgruppe 2 und Mehrwertsteuer 2 geshiftet, und der Bon auf Bontyp 7 gewechselt werden



1. Das Kommando [Tabellenfokus aufheben](#) sorgt dafür, dass kein Artikel markiert ist, die Funktion also erst für den nächsten Artikel gilt.
2. Es wird auf [Preis 2 geshiftet](#)
3. Es wird auf [Steuer 2 geshiftet](#)
4. Ein [Wechsel auf einen anderen Bontyp](#) erlaubt die spätere Auswertung der Im-Haus-Verkäufe über z.B. die Eigenen Berichte.

Button - Kommentar



1 Kommentar

Kommentar

In diesem Reiter können Kommentare zu einem Button geschrieben werden. Hier können zum Beispiel die Funktionen und der inhaltliche Hintergrund des Buttons vermerkt werden. Dies erleichtert später beim erneuten Betrachten des Buttons bzw. des Kommentars die Funktionsweise des Buttons zu verstehen. Der Kommentar wird sowohl in diesem Reiter, als auch im Panel Designer (Mauszeiger auf den Button / ToolTip / Hint) angezeigt.

ToggleButton Designer

Buttons Designer | ToggleButton Designer | Textfeld Designer | Bon-Tabellen Designer | Kassenabschluss Tabellen Designer | Bestellungstabellen Designer | Bedingungen Designer | Panel Designer | Masken Designer

Gruppen
(A1)

Allergenauswahlpanel - Gluten
Allergenauswahlpanel - Sesam
Hauptmaske - Allergenfilter

Name | Gruppe | Speichern | Neu | Verwerfen | Löschen

Allgemein
Text:
Schriftart: Tahoma, Plain, 11
Breite x Höhe: 75 x 75
Icon: unselektiert | Icon
Icon Position:
Tiefe: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
Runden: 0 10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
Rahmen: 0 10 20 30
Drehung: 0 90 180 270 360

Aktion
Benutzerrolle:
Farben
Schriftfarbe: 0, 0, 0
Hintergrund:
 Benutzerdef. Farbe
Innenfarbe 1: 255, 255, 255
Innenfarbe 2: 192, 192, 192
 Bediener-Farbe
Aktivfarbe 1: 255, 255, 255
Aktivfarbe 2: 255, 200, 80
Highlight innen: 224, 223, 227
Highlight außen: 255, 255, 255
Highlight innen: 128, 128, 128
Highlight außen: 0, 0, 0
Hintergrund deckend zeichnen

Aussehen
 Keine Aktion
 Aktion
 Enttoggelbar
 Panel-Wechsel
Anker-Panel:
Ziel-Panel:
 Button-Kommando ausfuehren
Button:

Neu | Löschen

ToggleButton - Gestaltung

The screenshot shows the 'Eigenschaften: Button' dialog box with the following settings and callouts:

- 1** Name: Bon an - Bon aus
- 2** Text: Bondruck
- 3** Schriftart: "Tahoma", Plain, 15
- 4** Breite x Höhe: 115 x 75
- 5** Icon: Printer icon
- 6** Icon Position: Oben
- 7** Tiefe: 0
- 8** Runden: 0
- 9** Rahmen: 2
- 10** Drehung: Drehung
- 11** Gruppe: (empty)
- 12** Benutzerrolle: Operator
- 13** Schriftfarbe: 255, 255, 255
- 14** Hintergrund: Benutzerdef. Farbe
- 15** Hintergrund deckend zeichnen:

1 Name

Name

Gibt den Namen des Toggle-Buttons an, wobei dieser Name lediglich intern zum Kassendesign verwendet wird, und nicht den Toggle-Buttontext auf der Kasse darstellt.

2 Text

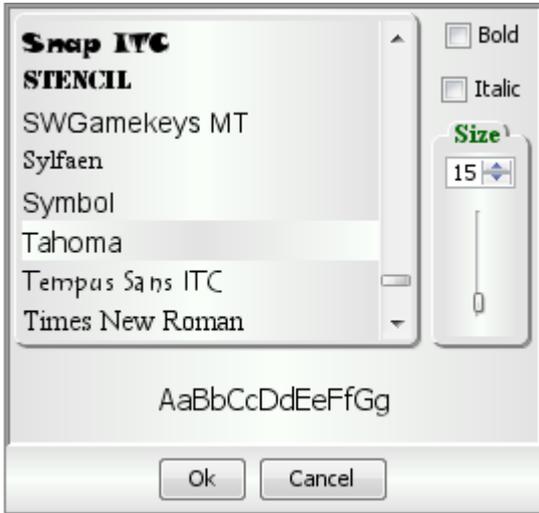
Text

In diesem Feld werden die später auf der Kasse zu sehenden Button-Beschriftungen eingegeben. Durch die Verwendung von html können Umbrüche etc. erreicht werden.



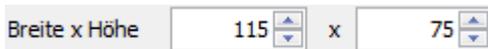
3 Schrift

Schriftart



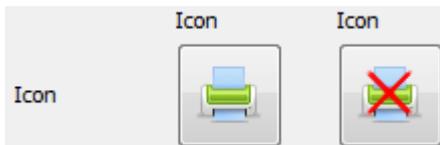
Über den Schrifttyp werden sowohl die zu verwendende Schrift, als auch deren Größe und Formatierungen wie **fett** und *kursiv* bestimmt. Dabei greift der Designer auf die in Windows vorhandenen Schriftarten zurück und bietet diese zur Verwendung an.

4 Breite x Höhe



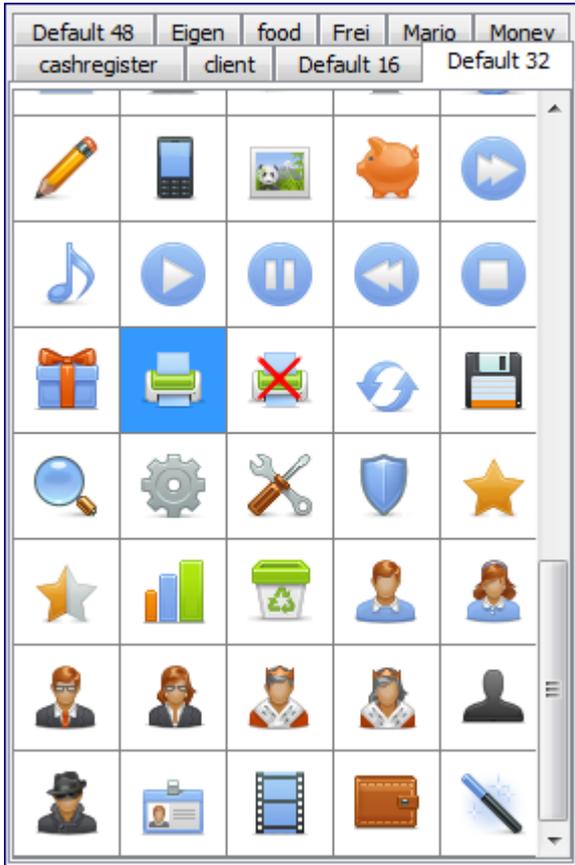
Über diese beiden Felder wird die Größe der Toggle-Buttons bestimmt. Dabei können die entsprechenden Werte über die Tastatur eingegeben, oder mit Hilfe der Pfeiltasten verändert werden.

5 Icon



Hier erfolgt die Zuordnung je eines Icons für den aktivierten- sowie den deaktivierten Zustand des Buttons.

Eigene Icons können im Verzeichnis `cashregister/Icons` in individuell anzulegende Unterverzeichnissen abgelegt werden. Im nachfolgend abgebildeten Icon-Auswahlfenster werden diese Verzeichnisse als Tabs aufgeführt (hier: "IconArticleGroups", "Mario" etc.). Als Dateityp für Icons hat sich `png` bewährt, andere Formate sind auch möglich.



6 Icon Position

6

Icon Position

Die Icon Position bestimmt, an welcher Stelle des Buttons das Icon zu sehen ist.

Links



Rechts



Oben



Unten



Zentrum



7 Tiefe

7

Tiefe 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Die Tiefe bestimmt einen nach außen laufenden Schattenbereich

8 Runden

8

Runden

Hierüber wird die Rundung von Toggle-Buttons erreicht.

Beispiele für die Rundung von rechteckig angelegten Buttons:

Rundung 0%

Rundung 40

Rundung 100



Beispiele für die Rundung von quadratisch angelegten Buttons:

Rundung 0

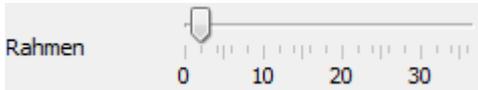
Rundung 30

Rundung 100



9

Rahmen



Gibt die Stärke eines Rahmens um den Toggle-Button an.

Rahmen 1

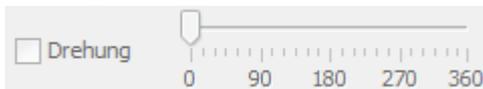


Rahmen 5



10

Drehung



Über die Drehung können Buttons um die eigene Achse gedreht werden.



11

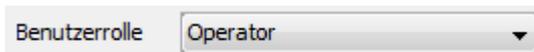
Gruppe



Im Designer enthaltene Elemente (Button, Textfelder, Tabellen etc.) können Gruppen zugeordnet werden. Über diese Gruppen kann z.B. die Anzeige von Listen eingeschränkt werden, so dass durch Markieren aller Buttons der zuvor ausgewählten Gruppe, z.B. deren Farben pauschal verändert werden können.

12

Benutzerrolle



Die Kasse unterscheidet zurzeit in vier verschiedene Benutzerrollen mit hinterlegten Rechten, wobei der "Operator" (Bediener) die niedrigste Stufe in der Hierarchie abbildet. Neu angelegte Toggle-Buttons werden daher standardmäßig mit der Benutzerrolle "Operator" versehen. Das hat die Auswirkung, dass jeder Benutzer den Toggle-Button benutzen darf. Soll ein Button nur für z.B. den Filialleiter freigegeben sein, so ist bei der Benutzerrolle die entsprechende Einschränkung vorzunehmen.

13

Schriftfarbe



Definiert die Farbe der Buttonbeschriftung.

14 Hintergrund

Hintergrund

Benutzerdef. Farbe

Innenfarbe 2 ▾

Innenfarbe 1 ▾

Bediener-Farbe

Über die hier zu bestimmenden Farben wird die grundsätzliche Farbgebung des Toggle-Buttons bestimmt, wobei horizontale Farbverläufe möglich sind.

Beispiele:

Innenfarbe 2 ▾

Innenfarbe 1 ▾



Innenfarbe 2 ▾

Innenfarbe 1 ▾



Innenfarbe 2 ▾

Innenfarbe 1 ▾



Wird die Option "Bedienerfarbe" gewählt, so wird der Toggle-Button in der bei der Anmeldung an der Kasse vom Bediener gewählten Farbe dargestellt. Im Designer wird der Button rosa angezeigt.

Innenfarbe 2 ▾

Innenfarbe 1 ▾

Bediener-Farbe

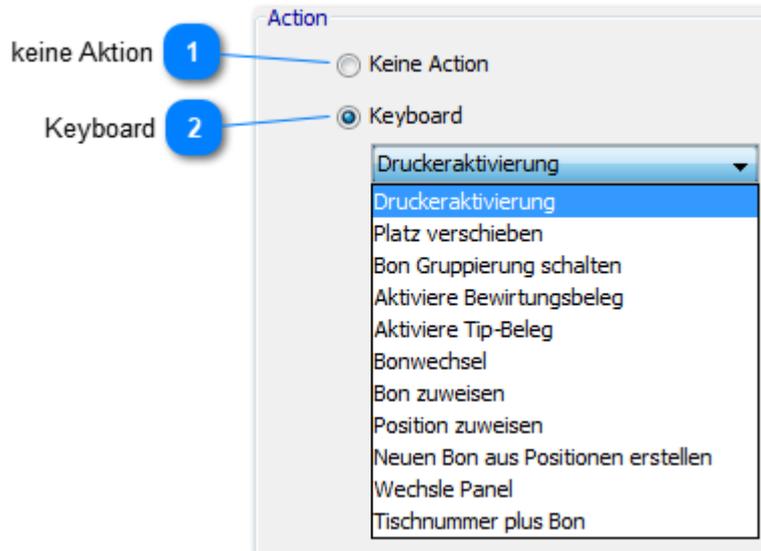


15 Hintergrund deckend zeichnen

Hintergrund deckend zeichnen

Diese Einstellung sorgt dafür, dass das Textfeld mit der ausgewählten Farbe gefüllt wird. Wird diese Einstellung nicht gewählt, bleibt der Hintergrund transparent.

Toggle-Button - Aktionen



1 keine Aktion
 Keine Action

2 Keyboard
 Keyboard

Die hier zu findenden Aktionen sind nachfolgend in alphabetischer Reihenfolge beschrieben

A

Aktiviere Bewirtungsbeleg

Abgeschlossene Bons werden im Format "Bewirtungsbeleg" gedruckt

Aktiviere Tip-Beleg

B**Bongruppierung starten**

Über diese Aktion können über einen Tischplan mehrere Tische zusammengefasst werden. Dazu wird die Aktion aktiviert, die Tische die zusammengelegt werden sollen ausgewählt und die Aktion wieder deaktiviert. Es werden alle Bons der zuvor ausgewählten Tische auf den zuletzt gewählten Tisch transferiert.

Bonwechsel**Bon zuweisen**

Verknüpft den aktiven Bon mit einem über den Tischplan auszuwählenden Tisch.

D

Druckeraktivierung

Schaltet den Bondruck an und aus

N

Neuen Bon aus Position erstellen

P

Platz verschieben

Erlaubt das Verändern des Tischplans, also das Verschieben von Tischen im laufenden Betrieb.

W

Wechsle Panel

Ermöglicht einen Panelwechsel, wobei das zu ersetzende Ursprungspanel sowie das gewünschte Zielpanel zu hinterlegen sind. Nach dem erfolgten Sprung zum Zielpanel wird durch die erneute Betätigung des Toggle-Buttons zurück auf das Ursprungspanel gewechselt.

Keyboard

Wechsle Panel

Anchor Panel

Destination Panel

Ursprungspanel:



Betätigung des Toggle-Buttons "Rabatte" und Sprung ins Zielpanel "Servicepanel Rabatte":



Erneute Betätigung des nun mit dem "Aktiv-Icon" (blauer Pfeil) belegten Toggle-Buttons und Rückkehr zum Ursprungspanel



Artikel Filter

Bei der Anlage eines ToggleButtons mit dem Kommando "Artikel-Filter" wurde eine Prüfung des eingegebenen Begriffes auf Gültigkeit eingeführt. Gültige Eingaben sind "Tags, Inhaltsstoffe, Allergene, Bemerkungen". Sollte ein anderer Begriff eingegeben werden erscheint eine Fehlermeldung beim Versuch den Button zu speichern.

1 Aktion Artikel Filter

Aktion

Artikel-Filter

Diese Aktion aktiviert die Eingabefelder "Suchwort, Suchfeld und Prositiv-Suche".

2 Suchwort

Suchwort

In diesem Feld trägt man das Suchwort ein, nach dem im Suchfeld definierten Bereich gefiltert werden soll.

3 Suchfeld

Suchfeld

Definiert den Bereich, in dem nach dem Suchwort gefiltert werden soll. Mögliche Begriffe für das Suchfeld sind Tags, Inhaltsstoffe, Allergene und Bemerkungen.

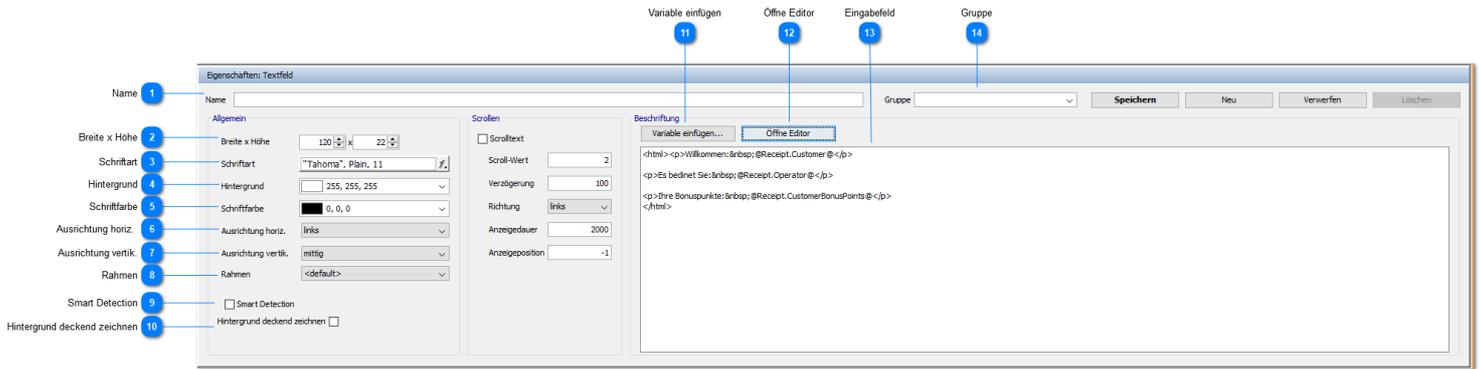
4 Positiv-Suche?

Positiv-Suche?

Definiert, ob eine Positiv- oder Negativ-Suche nach dem Suchwort durchgeführt werden soll.

Die Fehlermeldung bei der Eingabe eines nicht gültigen Begriffes sieht wie folgt aus:

Textfeld Designer



1 Name

Name

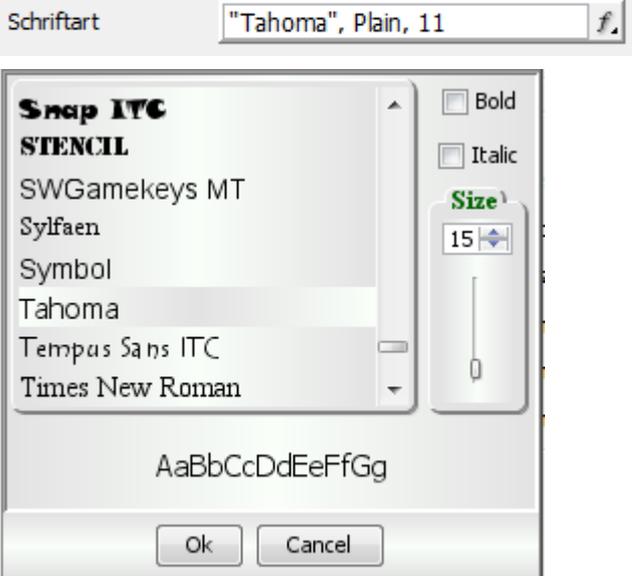
Gibt den Namen des Textfeldes an.

2 Breite x Höhe

Breite x Höhe x

Über diese beiden Felder wird die Größe der Textfelder bestimmt. Dabei können die entsprechenden Werte über die Tastatur eingegeben, oder mit Hilfe der Pfeiltasten verändert werden.

3 Schriftart



Über die Schriftart werden sowohl Schrifttyp, als auch Größe und Formatierungen wie **fett** und *kursiv* bestimmt. Dabei greift der Designer auf die in Windows vorhandenen Schrifttypen zurück und bietet diese zur Verwendung an.

4 Hintergrund

Hintergrund

Gibt die Hintergrundfarbe des Textfeldes an.

5 Schriftfarbe

Schriftfarbe

6 Ausrichtung horiz.

Ausrichtung horiz. links

Gibt an, an welche Seite des definierten Feldes der Text andockt.

7 Ausrichtung vertik.

Ausrichtung vertik. mittig

Gibt an, wie der Text horizontal ausgerichtet wird

8 Rahmen

Rahmen <default>

Zeichnet Rahmen um das Textfeld. Folgende Varianten stehen zur Verfügung:

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.

9 Smart Detection

Smart Detection

Ab Version 3.3

Aktivierte Smart Detection zeigt auf der Kasse nur die Variablen an, zu denen es aktuell auch einen Wert gibt. einfaches Beispiel hierfür ist:

Für einen Bonkopf in der Bontabelle wurden im Editor im Textfelddesigner die Variablen für Bediener, Kunde, U und Datum eingetragen.

Bediener:	@Receipt.Operator@
Kunde:	@Receipt.Customer@
Uhrzeit:	@Current.Time@
Datum:	@Current.Date@

Gruppe

Beschriftung

```

<tbody>
  <tr>
    <td><span style="font-size:14px">Bediener: </span></td>
    <td><span style="font-size:14px">@Receipt.Operator@</span></td>
  </tr>
  <tr>
    <td><span style="font-size:14px">Kunde: </span></td>
    <td><span style="font-size:14px">@Receipt.Customer@</span></td>
  </tr>
  <tr>
    <td><span style="font-size:14px">Uhrzeit: </span></td>
    <td><span style="font-size:14px">@Current.Time@</span></td>
  </tr>
  <tr>
    <td><span style="font-size:14px">Datum: </span></td>
    <td><span style="font-size:14px">@Current.Date@</span></td>
  </tr>
</tbody>
</table>
</html>

```

Wenn es zu dem aktuellen Bon keinen zugeordneten Kunden gibt, sieht die Ausgabe an der Kassemaske wie aus:

Bediener:		HSC		
Uhrzeit:		15:25		
Datum:		04.09.2017		
Name	Menge	+/-	Summe	%
Summe:	0,00 €		Bontyp:	Bon

D.h. die Zeile mit dem Namen des Kunden wird nur angezeigt, wenn dem Bon auch ein Kunde zugeordnet ist.

10

Hintergrund deckend zeichnen

Hintergrund deckend zeichnen

Diese Einstellung sorgt dafür, dass das Textfeld mit der ausgewählten Farbe gefüllt wird. Wird diese Einstellung nicht gewählt, bleibt der Hintergrund transparent.

11

Variable einfügen

Variable einfügen...

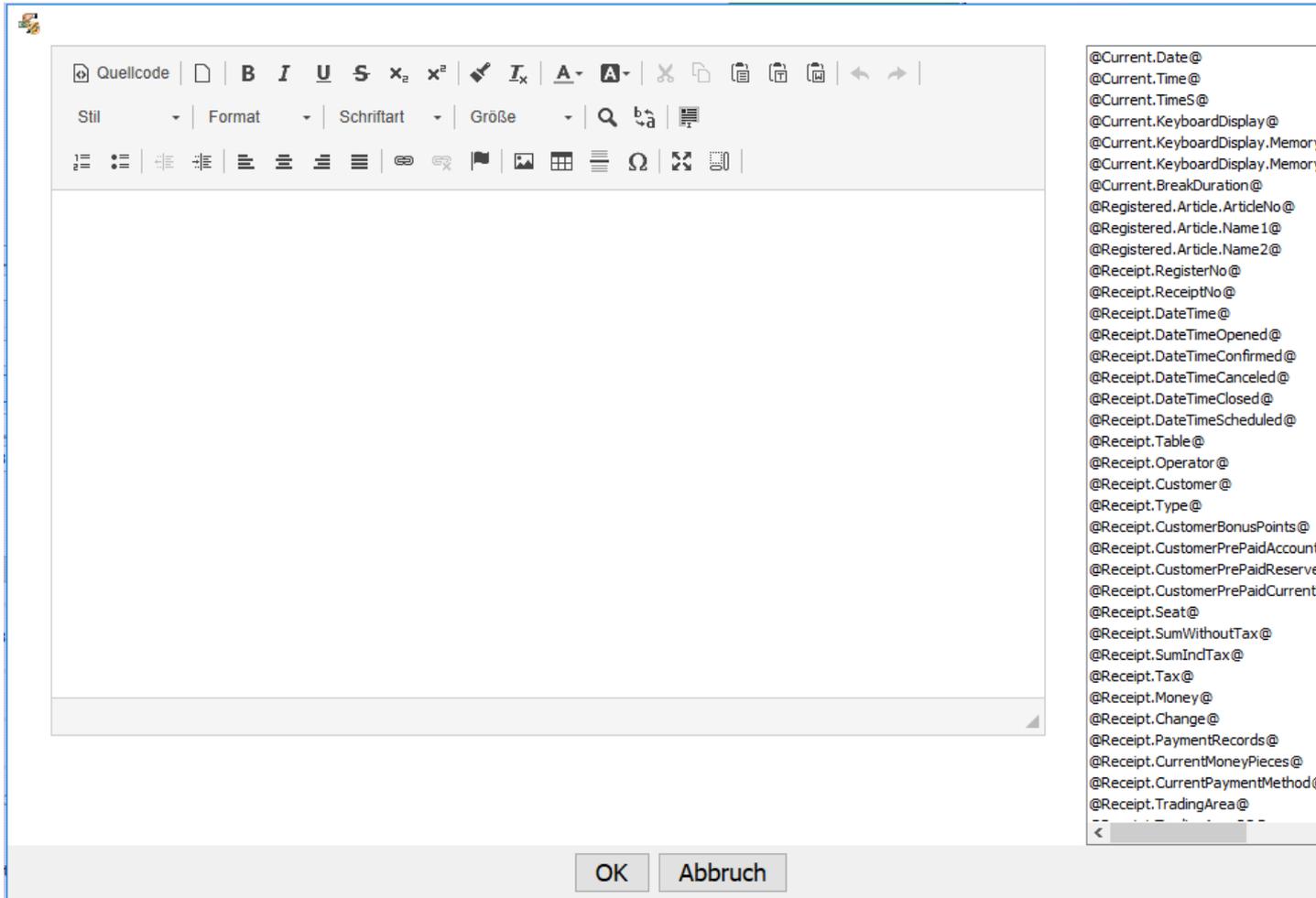
Eine Liste der verfügbaren Variablen ist [hier](#) zu finden.

12

Öffne Editor

Öffne Editor

Öffnet einen Text-Editor zur erweiterten Texteingabe für das Textfeld und zur Einbettung einer Variablen (zum Kundendisplay). Die Eingabe im Texteditor wird in HTML konvertiert und im Eingabefeld angezeigt (siehe Bild



13

Eingabefeld

```
<html><p>Willkommen:&nbsp;&@Receipt.Customer@</p>
<p>Es bedient Sie:&nbsp;&@Receipt.Operator@</p>
<p>Ihre Bonuspunkte:&nbsp;&@Receipt.CustomerBonusPoints@</p>
</html>
```

Neben einzugebenden Texten können Textfelder auch mit dynamischen Werten ("Variablen" - siehe nächsten Punkt) versehen werden. Das hier gezeigte Textfeld wird für einen Teil einer Kundendisplaymaske verwendet, und soll den Kunden mit seinem Namen (Variable: @Receipt.Cutomer@) ansprechen, den Namen des Bedieners (Variable: @Receipt.Operator@) nennen und seine vorhandenen Bonuspunkte anzeigen (Variable @Receipt.CutomerBonusPoints@)

Willkommen	@Receipt.Customer@
Es bedient Sie:	@Receipt.Operator@
Ihre Bonuspunkte:	@Receipt.CustomerBonusPoints@

Eine gut sortierte und verständliche Übersicht von html-Befehlen findet man [hier](#).

14 Gruppe

Gruppe

Textfelder können Gruppen zugeordnet werden. Über diese Gruppen kann die Anzeige der Textfelder bei der Erstellung von Panels eingeschränkt werden.

Variablen

In Texten können Variablen eingefügt werden, die die Kasse zur Laufzeit mit den entsprechenden Werten ersetzt. Das vorangegangene Beispiel zeigt die Verwendung der Variable "Receipt.Operator", welche den aktuellen Benutzer anzeigt, als z.B. "Frau Müller".

Folgende Variablen stehen derzeit in Textfeldern zur Verfügung und sind über den Button "Variable einfügen" im [Textfeld Designer](#) zu erreichen:

General

Current.Date
 Current.Time
 Current.TimeS
 Current.KeyboardDisplay
 Current.KeyboardDisplay.LookupArticleName

Allgemein

aktuelles Datum
aktuelle Zeit, Format hh:mm
aktuelle Zeit, Format hh:mm:SS
aktueller Tastaturbefehl

Wird diese Variable auf einem Panel angelegt, werden nach der Eingabe alle möglichen PLUs angezeigt

Beispiel: 4 jetzt erscheinen alle Artikel, wo die Artikelnummer mit 4 beginnt.



Je nach position der Variable öffnet sich die Anzeige nach oben oder unten.

Current.KeyboardDisplay.WithMemory

aktueller Tastaturbefehl mit Historie (Beispiel: Eingabe 5 x 20PLU. Bei der Standardvariante bleibt nur 20PLU im Buffer in dieser der Komplette Ausdruck)

Current.BrakeDuration

aktuelle Pausenzeit

Registered Article

Registered.Article.ArticleNo
 Registered.Article.Name1
 Registered.Article.Name2

Bonierte Artikel

Artikelnummer des bonierten Artikels
Name1 des bonierten Artikels
Name2 des bonierten Artikels

Receipt

Receipt.RegisterNo
 Receipt.ReceiptNo
 Receipt.DateTime
 Receipt.Table
 Receipt.Operator

Bon

Kassennummer des Bons
Bonnummer
Bondatum- und uhrzeit
Tischnummer
Bediener

Receipt.Customer	<i>Kunde</i>
Receipt.Type	<i>Bontyp</i>
Receipt.CustomerBonusPoints	<i>Bonuspunkte des dem Bon zugeordneten Kunden</i>
Receipt.Seat	<i>Platz</i>
Receipt.Sum	<i>Bon Nettosumme</i>
Receipt.SumInclTax	<i>Bon Bruttosumme</i>
Receipt.Tax	<i>Bon Mehrwertsteuer</i>
Receipt.Money	<i>Gegebenes Geld</i>
Receipt.Change	<i>Rückgeld</i>
Receipt.LastReceiptTotal	<i>Summe letzter Bon</i>
Receipt.LastReceiptGiven	<i>Gegeben letzter Bon</i>
Receipt.LastReceiptChange	<i>Wechselgeld letzter Bon</i>
Drawer	<i>Schublade</i>
Drawer.TotalCash	<i>Kassen-Soll</i>
Drawer.CashDelta	<i>Kassendifferenz</i>
Drawer.CashManger.StatusWithErrorId	<i>CashManager Nachricht mit Fehler-Code</i>
Drawer.CashManger.Status	<i>CashManager Nachricht ohne Fehler-Code</i>
Drawer.CashManger.StatusWithErrorId.autoclear	<i>CashManager Nachricht mit Fehler-Code. Die Nachricht wird nach ca. 4 bis 5 Sekunden entfernt.</i>
Drawer.CashManger.Status.autoclear	<i>CashManager Nachricht ohne Fehler-Code. Die Nachricht wird nach ca. 4 bis 5 Sekunden entfernt.</i>
Position	<i>Bonposition</i>
Position.Amount	<i>Menge</i>
Position.Price	<i>Einzelpreis</i>
Position.Sum	<i>Summe</i>
Reconciliation	<i>Kassenabrechnung</i>
Recon.Total	<i>Gesamtbetrag</i>
Recon.Difference	<i>Differenz</i>
CashPaymentDevice (Glory)	<i>Zahlautomaten (Glory)</i>
CashPaymentDevice.TotalToPay	<i>Gesamter Zahlbetrag</i>
CashPaymentDevice.Given	<i>Gegeben</i>
CashPaymentDevice.ChangeAmount	<i>Rückgeld</i>
CashPaymentDevice.StatusText	<i>Statusinfo</i>
CashPaymentDevice.Receipt.Number	<i>Bonnummer</i>
CashPaymentDevice.DenomsAndFilling.HtmlTable.Stacker	<i>Tabelle aller Münzen und Scheine im Stacker</i>
CashPaymentDevice.DenomsAndFilling.HtmlTable.Dropbox	<i>Tabelle aller Münzen und Scheine in den Dropboxen/Überläufen</i>
CashPaymentDevice.StackerTotal	<i>Total des Stackers</i>
CashPaymentDevice.DropboxTotal	<i>Total der Dropboxen</i>
CashPaymentDevice.StackerPlusDropboxTotal	<i>Summe von Stacker + Dropbox</i>

Beispiel für Text-Variablen

Folgender Text kann in einem Textfeld platziert werden, um (nicht Alle, aber) eine Vielzahl von Text-Feld-Variablen zu testen:

```
<html> <table width=550 cellspacing=0 cellpadding=0>
  <tr>
    <td>BonNr:</td>
    <td>@Receipt.ReceiptNo@</td>
    <td align=left>Datum/Uhrzeit:</td>
    <td>@Receipt.DateTime@</td>
  </tr><tr>
    <td>Tisch:</td>
    <td>@Receipt.Table@</td>
    <td align=left>Bediener:</td>
    <td>@Receipt.Operator@</td>
  </tr><tr>
    <td>Kunde:</td>
    <td>@Receipt.Customer@</td>
    <td align=left>Register:</td>
    <td>@Receipt.RegisterNo@</td>
  </tr><tr>
    <td>MwSt:</td>
    <td>@Receipt.Tax@</td><td>@Receipt.Tax:USD@</td>
  </tr><tr>
    <td>Receipt Total:</font></td>
    <td>@Receipt.SumInclTax@</td> <td>@Receipt.SumInclTax:USD@</td>
  </tr><tr>
    <td>Money from customer:</td>
    <td>@Receipt.Money@</td></td> <td>@Receipt.Money:USD@</td>
  </tr><tr>
    <td>Change:</td>
    <td>@Receipt.Change@</td><td colspan=2>@Receipt.Change:USD@</td>
  </tr><tr>
    <td>SubTotal:</td>
    <td>@Receipt.SubTotalLastValue@</td>
    <td>@Receipt.SubTotalDiffToLastValue@</td>
    <td>@Receipt.SubTotalList@</td>
  </tr>
</table>
</html>
```

Bontabellen Designer

1 Name

Name Bonfester

Gibt den Namen der Bontabelle an.

2 Gruppe

Gruppe Musterkasse schwarz

Bontabellen können Gruppen zugeordnet werden. Über diese Gruppen kann die Liste der angezeigten Bontabellen bei der Erstellung von Panels eingeschränkt werden.

3 Breite x Höhe

Breite x Höhe 600 x 300

Über diese beiden Felder wird die Größe der Bontabellen bestimmt. Dabei können die entsprechenden Werte über die Tastatur eingegeben oder mit Hilfe der Pfeiltasten verändert werden.

4 Zeilenhöhe

Zeilenhöhe 20

Gibt die Höhe der Zeilen in der Bontabelle an.

Zeilenhöhe 40

Name	Menge			Preis	Summe
Coca-Cola	2	+	↑	1.55	3.10

Zeilenhöhe 25

Name	Menge			Preis	Summe
Coca-Cola	2	+	↑	1.55	3.10

5 Spaltenüberschriften

Spaltenüberschrift

Definiert die in den Spaltenüberschriften verwendete Schrift.

Dialog, Italic, 10

Arial, Bold, 15

Name	Menge				Preis	Summe
Coca-Cola	2	+	↑	→	1.55	3.10

Name	Menge				Preis	Sum...
Coca-Cola	2	+	↑	→	1.55	3.10

6 Farbige Zeilen

Bontabellen können zur besseren Übersicht mit abwechselnden Zeilenfarben versehen werden.

Farbige Zeilen

aktiviert Farbe 1

Farbe 2

Farbige Zeilen

aktiviert Farbe 1

Farbe 2

Coca-Cola	2	+	↑	→	1.55	3.10
Hamburger	3	+	↑	→	3.99	11.97
Pizza Bomb	1	+	↑	→	10.00	10.00
Lemon Fresh	1	+	↑	→	7.50	7.50

Coca-Cola	2	+	↑	→	1.55	3.10
Hamburger	3	+	↑	→	3.99	11.97
Pizza Bomb	1	+	↑	→	10.00	10.00
Lemon Fresh	1	+	↑	→	7.50	7.50

7 Spalten

Optionen Spalten Visible Modifier

Allgemein

Breite x Höhe x

Zeilenhöhe

Spaltenüberschrift

Farbige Zeilen

aktiviert Farbe 1

Farbe 2

Selektionsfarbe

Farbige Zeilen

Grid Lines anzeigen

Horizontale Linien

Vertikale Linien

Eine ausführliche Erklärung der Spaltenfunktionen ist in einem eigenen Kapitel beschrieben. Siehe [hier](#).

Bontabelle / Spalten

Column / Action	Column Display Name	Visible?	Schrift	Alignment	Width	Icon
Article Name	Name	<input checked="" type="checkbox"/>	"Dialog". Plain, 12	Left	108	
Amount	Menge	<input checked="" type="checkbox"/>	"Dialog". Plain, 14	Center	43	
Increase amount		<input checked="" type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	Center	56	
Change amount		<input checked="" type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	Center	44	
Decrease amount		<input checked="" type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	Center	44	
Item Price	Preis	<input checked="" type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	Center	58	
Sum	Summe	<input checked="" type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	Center	60	
Article Icon	Article Icon	<input type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	Left	46	
Item Tax	Item Tax	<input type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	Left	46	
Item Tax Percentage	Item Tax Percentage	<input type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	Left	46	

1 Column / Action

Column/Action
Article Name

Bestimmt die Funktion. Eine Liste der verfügbaren Funktionen mit Erklärungen und Übersetzungen ist [hier](#) zu finden.

2 Column Display Name

Column Display Name
Name

Hier wird der in der Bontabelle angezeigte Begriff eingegeben.

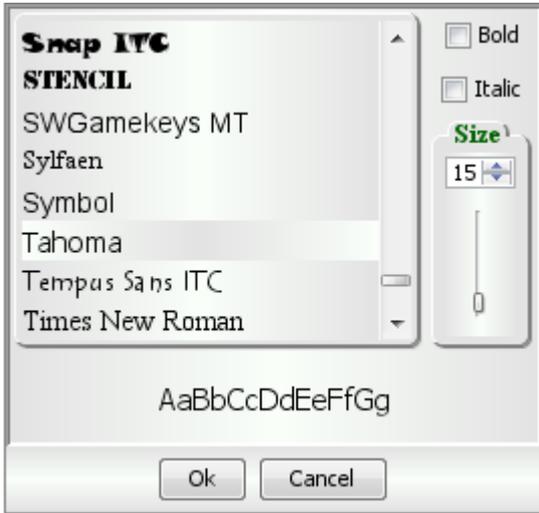
3 Visible?

Visible?
<input checked="" type="checkbox"/>

Bestimmt, ob die Spalte in der Bontabelle sichtbar sein soll.

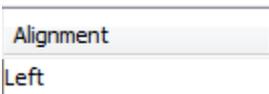
4 Schrift

Font
"Dialog". Plain, 12



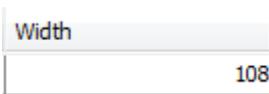
Über die Schrift werden sowohl Schrifttyp, als auch Größe und Formatierungen wie **fett** und *kursiv* bestimmt. Dabei greift der Designer auf die in Windows vorhandenen Schriftarten zurück und bietet diese zur Verwendung an.

5 Alignment



Bestimmt die Ausrichtung der Schrift innerhalb der Zelle.

6 Width

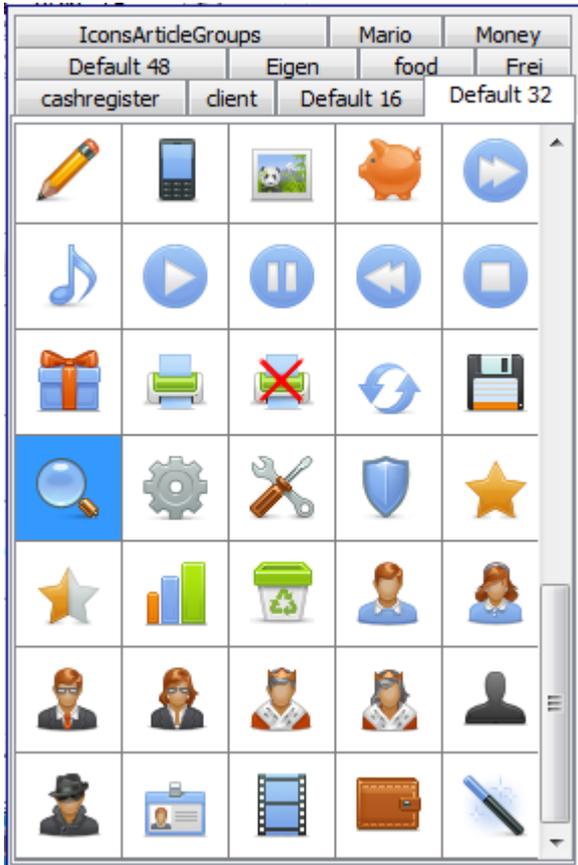


7 Icon



Spalten die keine Variable wie z.B. Artikelnamen etc. enthalten sondern Funktionen bereitstellen, können mit Icons versehen werden.

Eigene Icons werden im Verzeichnis cashregister/Icons in individuell anzulegende Unterverzeichnissen abgelegt. Im nachfolgend abgebildeten Icon-Auswahlfenster werden diese Verzeichnisse als Tabs aufgeführt (hier: "IconArticleGroups", "Mario" etc.). Als Dateityp für Icons hat sich *png* bewährt, andere Formate sind auch möglich.



Liste der verfügbaren Aktionen

Article Name	Artikelname
Increase Amount	Menge um 1 erhöhen
Decrease Amount	Menge um 1 verringern
Amount	Menge
Item Price	Einzelpreis / Preis pro Stück
Sum	Summe / Gesamtpreis
Article Icon	Artikelbild
Item Tax	MwSt. des Artikels
Item Tax Percentage	MwSt.-Satz des Artikels
Price Modifiers	Modifiername
Change Amount	Menge ändern
Split Receipt: Move 1 item top the left	Splitten: 1 Artikel nach links verschieben
Split Receipt: Move 1 item top the left	Splitten: Alle Artikel nach links verschieben
Split Receipt: Move 1 item top the left	Splitten: 1 Artikel nach rechts verschieben
Split Receipt: Move 1 item top the left	Splitten: Alle Artikel nach rechts verschieben
Sitting Assignment	

Bestelltabellen-Designer

1 Name

Name

Gibt den Namen der Bestelltabelle an.

2 Gruppe

Gruppe

Bestelltabellen können Gruppen zugeordnet werden. Über diese Gruppen kann die Liste der angezeigten Bestelltabellen bei der Erstellung von Panels eingeschränkt werden.

3 Maße

Breite x Höhe x
 Zeilenhöhe

Über die beiden Felder *Breite x Höhe* wird die Größe der Bontabellen bestimmt. Dabei können die entsprechenden Werte über die Tastatur eingegeben oder mit Hilfe der Pfeiltasten verändert werden. Die *Zeilenhöhe* verändert die Höhe der Zeilen.

Zeilenhöhe 20

Order 1		Order 2					
Article No	Article	Lieferung 1	Lieferung 2	Lieferung 3	Sum	Last time d...	Last tim...
2002	Article One					150	50
2010	Article Two					150	50
2110	Article Three					150	50

Zeilenhöhe 40

Order 1		Order 2					
Article No	Article	Lieferung 1	Lieferung 2	Lieferung 3	Sum	Last time d...	Last tim...
2002	Article One					150	50
2010	Article Two					150	50
2110	Article Three					150	50

4 Tabellenüberschrift

Tabellenüberschrift

Hierüber können Schriftart und -größe der Spaltenüberschriften verändert werden.

5 Tabellennavigation

Horizontale Tabellennavigation

6 Spalten

Column Display Name	Visible?	Font	Alignment	Width
Article No	<input checked="" type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	f, Left	7
Article	<input checked="" type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	f, Left	7
Lieferung 1	<input checked="" type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	f, Left	7
Lieferung 2	<input checked="" type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	f, Left	7
Lieferung 3	<input checked="" type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	f, Left	7
Sum	<input checked="" type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	f, Left	7
Last time delivered	<input checked="" type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	f, Left	7
Last time returned	<input checked="" type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	f, Left	7
Lieferung 4	<input type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	f, Left	4
Lieferung 5	<input type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	f, Left	4

<TODO>: Hier Beschreibung einfügen...

7 Farbige Zeilen

Farbige Zeilen

aktiviert

Farbe 1

Farbe 2

Selection Color

Zeilen könne in zwei abwechselnden Farben dargestellt werden. Außerdem kann über die "Selection Color" die aktive (gerade zu bearbeitende) Zelle farbig markiert werden

8 Linien

Farbige Zeilen

Grid Lines anzeigen

Horizontale Linien

Vertikale Linien

Hierüber können Trennlinien zwischen den einzelnen Zeilen bzw. Spalten aktiviert werden.

9 Hoch - Runter



Die Position der vorher markierten Spalte kann über diese beiden Buttons verändert werden.

Spalten Bestelltabelle

Spalten	Column Display Name	Visible?	Font	Alignment	Width
1	Article No	<input checked="" type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	f, Left	74
2	Artide	<input checked="" type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	f, Left	74
3	Lieferung 1	<input checked="" type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	f, Left	74
4	Lieferung 2	<input checked="" type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	f, Left	74
5	Lieferung 3	<input checked="" type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	f, Left	74
	Sum	<input checked="" type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	f, Left	74
	Last time delivered	<input checked="" type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	f, Left	74
	Last time returned	<input checked="" type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	f, Left	74
	Lieferung 4	<input type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	f, Left	40
	Lieferung 5	<input type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	f, Left	42

1 Anzeigename

Column Display Name

Es stehen folgende Spalten zur Anzeige/Bearbeitung zur Verfügung:

- Artikelnummer
- Artikelname
- Lieferung 1 bis 10
- Summe
- Lieferung Vorwoche
- Retoure Vorwoche

2 Sichtbar?

Visible?

Über diese Einstellungen lassen sich Spalten ein- bzw. ausblenden

3 Schrift

Font

Schriftart und -darstellung lassen sich pro Spalte individuell einstellen.

4 Ausrichtung

Alignment

Die Ausrichtung des in der Zelle angezeigten Werts kann rechtsbündig, mittig oder linksbündig erfolgen.

5 Breite

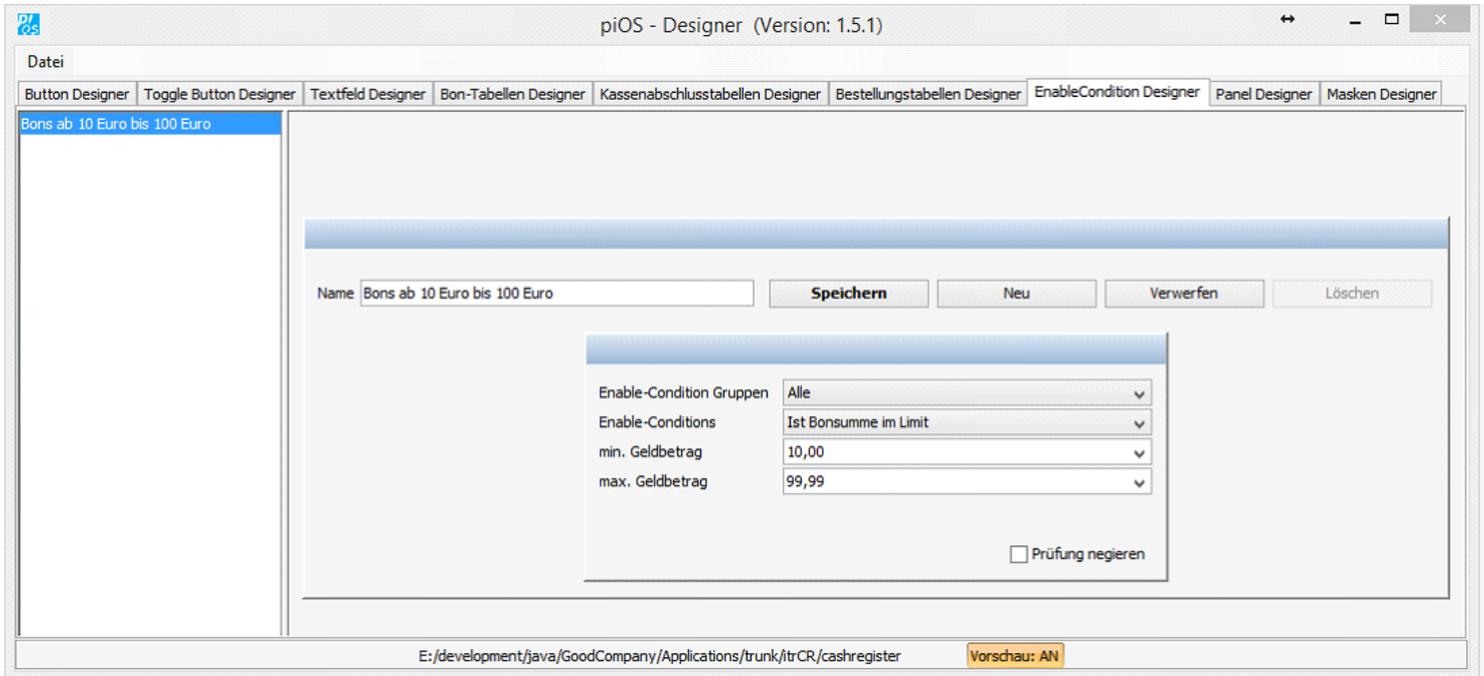
Width

Die Breite der jeweiligen Zellen kann durch Ziehen mit der Maus in der Vorschautabelle verändert werden.

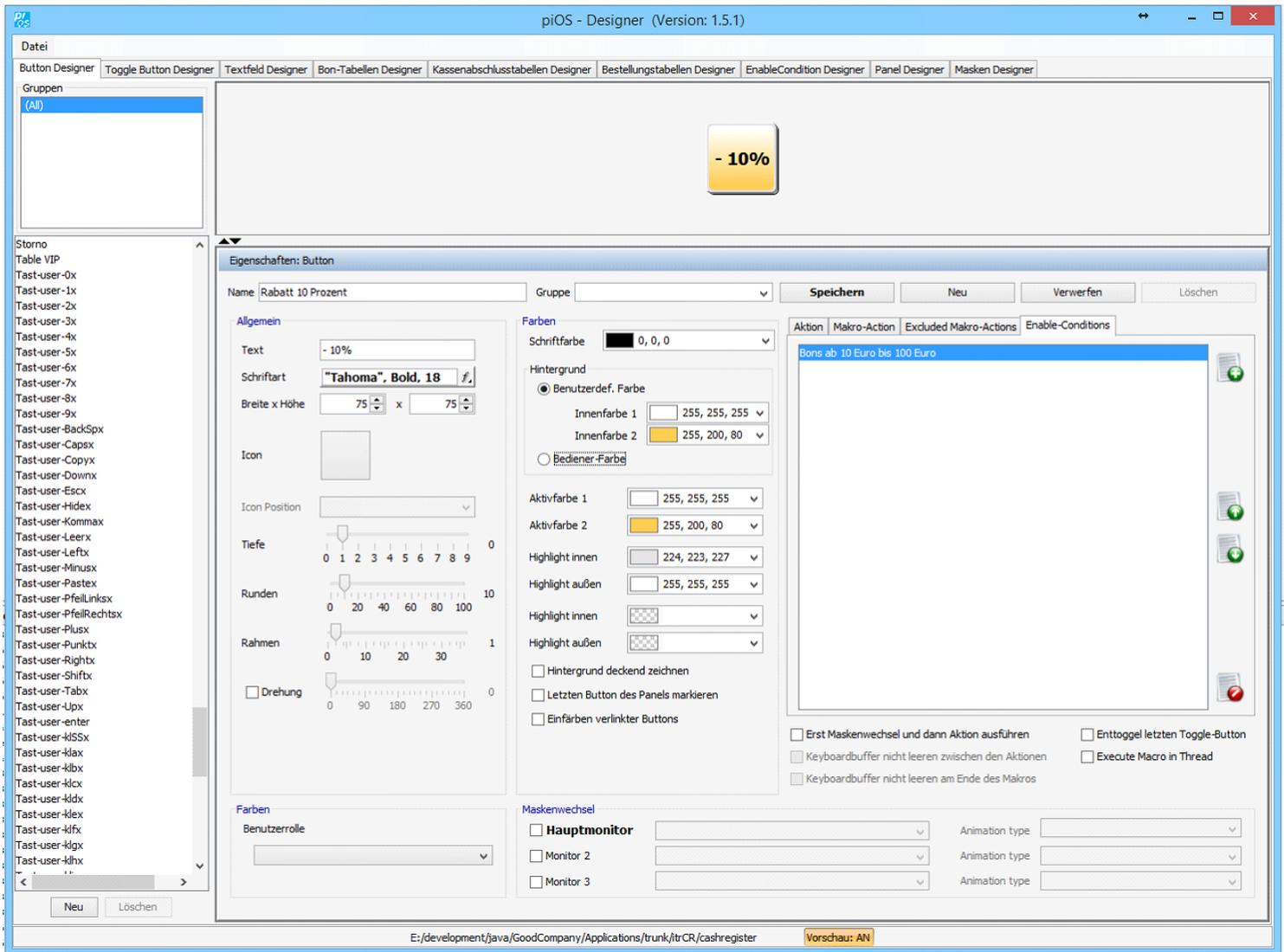
EnableConditions / Bedingungen Designer

EnableConditions sind Bedingungen, die dazu führen, dass ein Button betätigt werden kann (Button ist enabled) oder ob er inaktiv / ausgegraut (Button ist disabled) ist.

Hierzu legt man mit Hilfe des EnableConditions Designers Bedingungen an:



...und hängt dann diese Bedingungen an einen Button:



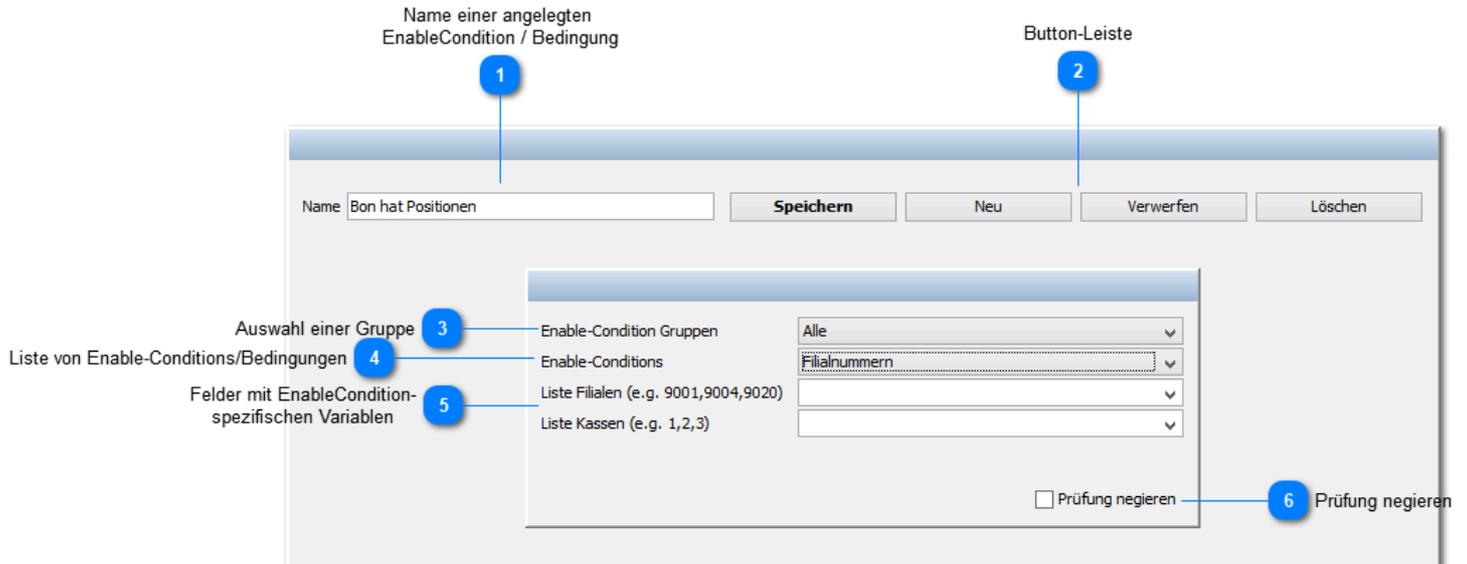
In diesem Beispiel wird der 10% Rabatt Button erst bei Bons ab einer Bon-Summe von 10 Euro und bis 99,99 Euro aktiv.

Wäre in diesem Beispiel die Option "Prüfung negieren" gesetzt, dann wäre der 10%-Rabatt Button nur für Bons deren Bon-Summe **nicht** zwischen 10 und 99,99 Euro liegt aktiv.

Anmerkung:

- Bei den Beträgen ist es egal, ob ein Punkt oder ein Komma zur Dezimalstellen-Trennung verwendet wird. Allerdings sind 1000er Trennzeichen wie in 12.345 nicht erlaubt.
- Bitte bedenken Sie bei dem Einsatz dieser Funktion, dass temporär geltende Bedingungen Buttons freischalten die ein Bediener dann betätigen kann. Tut dies ein Bediener, so wird die Funktion/Aktion/Kommando hinter diesem Button ausgeführt. Ist zu einem späteren Zeitpunkt die Bedingung aber vielleicht nicht mehr gültig, so wird zwar der entsprechende Button wieder inaktiv geschaltet, die zwischenzeitlich ausgeführte Aktion aber nicht rückgängig gemacht.

EnableConditions



1 Name einer angelegten EnableCondition / Bedingung

Name

Hier kann ein frei wählbarer Name für die Bedingung eingegeben werden.

2 Button-Leiste



Buttons zum Speichern, Neu anlegen und Löschen einer EnableCondition, sowie ein Button zum Verwerfen von Änderungen.

3 Auswahl einer Gruppe

Enable-Condition Gruppen

EnableConditions / Bedingungen sind in Gruppen eingeordnet, um sie schneller finden zu können.



Durch Auswahl einer Gruppe wird die [Liste von verfügbaren EnableConditions](#) mit den in dieser Gruppe verfügbaren EnableConditions/Bedingungen gefüllt.

4 Liste von Enable-Conditions/Bedingungen

Enable-Conditions

Liste der verfügbaren EnableConditions/Bedingungen:

- Bon hat Positionen
- Filialnummern
- Ist Bon bezahlt?
- Ist Bonsumme im Limit
- Ist Geldeingabe im Limit
- Ist gültiger Bontyp
- Ist gültiger Kunde
- Oder Verknüpfung für folgende Bedingungen
- Und Verknüpfung für folgende Bedingungen

Durch Auswahl einer Bedingungen werden ggf. weitere [Felder](#) eingeblendet, die zur Konfiguration der Bedingung notwendig sind.

Mehr zu den Feldern einer EnableCondition/Bedingung finden sie unter:

5 Felder mit EnableCondition-spezifischen Variablen

Je nach ausgewählter Bedingung verändern sich die Felder, mit der die Bedingung konfiguriert werden kann.

Beispiel:

Um einen Button nur in einer oder in einer bestimmten Auswahl von Filialen "aktiv" schalten, muss man in das Feld "Liste Filialen" die Filialnummer(n) eintragen für die dieser Button aktiv sein soll.

Liste Filialen (e.g. 9001,9004,9020)	<input type="text"/>
Liste Kassen (e.g. 1,2,3)	<input type="text"/>

Will man ggf. innerhalb dieser Filialen den Button nur an bestimmten Kassen freischalten, kann man im Feld "Liste Kassen" die Kassenummern auflisten an denen der Button aktiv sein soll.

Will man in ein Feld mehrere Werte eintragen (wie in obigen Beispiel mit mehreren Filialnummern), so können diese kommasetrennt (d.h. <Wert-1>,<Wert-2>,<Wert-3>,...,<Wert-n>) eingegeben werden.

6 Prüfung negieren

Prüfung negieren

Wird diese Checkbox ausgewählt, so wird das Ergebnis der Enable Condition umgekehrt.

Beispiel:

Will man einen Button in allen Filialen, aber nicht in Filiale 9001 aktiv schalten, so trägt man in das Feld "Liste der Filialen" 9001 ein und setzt das Häkchen bei "Prüfung negieren".

Verfügbare EnableConditions / Bedingungen

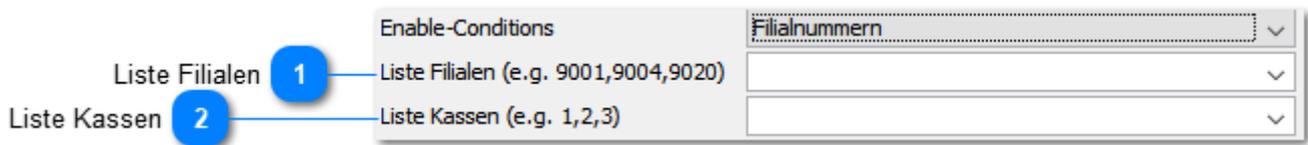
Derzeit gibt es folgende Prüfungen (EnableConditions / Bedingungen):

Gruppe: Kasse	645
Filialnummern.....	646
Ist für die Kasse eine feste Preisebene konfiguriert?	647
Ist für die Kasse eine feste Steuer konfiguriert?.....	648
Gruppe: Bediener	649
Bediener nicht in Pause	650
Hat Bediener offene Bons	651
Hat Bediener gültige Rolle	652
Ist gültiger Bediener	653
Gruppe: Zahlungen.....	654
Ist Bon bezahlt?.....	655
Ist Bonsumme im Limit.....	656
Ist Geldeingabe im Limit.....	657
Gruppe: Bon	658
Bon hat Positionen	659
Bon offen?	660
Ist Artikel der Warengruppe vorhanden	661
Ist Bon einem Stapel zugewiesen.....	662
Ist Bon mit Eingabe bezahlbar	663
Ist Bon vom Typ verfügbar.....	664
Ist Eigenschaft von Bon im Bereich.....	665
Ist gültiger Bontyp.....	666
Ist gültiger Kunde	667
Ist Kunde gewählt.....	668
Gruppe: Sonstige	669
Hat Tisch Bon zugewiesen.....	670
Ist gültige Uhrzeit.....	671
Oder-Verknüpfung für folgende Bedingungen.....	672
Und-Verknüpfung für folgende Bedingungen	674
Ist Stichwort gesetzt	676
Ist Modul lizenziert.....	677

Es ist angedacht im Laufe der Zeit immer wieder neue "EnableConditions" hinzuzufügen, so dass sich diese Liste stetig erweitern wird.

Gruppe: Kasse

Filialnummern



Diese Enable-Condition prüft, ob die Filial-Nummer der aktuellen Kasse in der Liste der möglichen Filial-Nummern enthalten ist, und / oder auch die Kassen-Nummern in der Liste der möglichen Kassen-Nummern.

1 Liste Filialen

Liste Filialen (e.g. 9001,9004,9020)

Komma-getrennte Liste von Filial-Nummern

2 Liste Kassen

Liste Kassen (e.g. 1,2,3)

Komma-getrennte Liste von Kassen-Nummern

Anwendungsbeispiel:

Der Kunde möchte die gleiche Maskenprogrammierung für alle seine Filialen nutzen, und nur in einer Filiale soll der Rabatt-Knopf aktiviert sein, da die Backwaren beim Kauf im Hauptgeschäft günstiger sind.

Ist für die Kasse eine feste Preisebene konfiguriert?

Immer benutzen (useAlways) konfiguriert? **1** — Enable-Conditions

Immer benutzen (useAlways) konfiguriert? Ist für die Kasse eine feste Preisebene konfiguriert? ▾

Immer benutzen (useAlways) konfiguriert? ▾

Diese Enable-Condition prüft, ob für die Kasse eine feste Preisebene mittels des Parameters Price.FixPriceLevelNo gesetzt ist, und ob dieser Wert immer genutzt werden soll.

1 Immer benutzen (useAlways) konfiguriert?

Immer benutzen (useAlways) konfiguriert?

Wird hier true ausgewählt, so muss der Wert des Parameters Price.FixPriceLevelNo.useAlways ebenfalls true sein, ansonsten würde die Prüfung falsch zurückgeben.

Typ	Standardwert	Werte
Wahrheitswert	false	true, false

Ist für die Kasse eine feste Steuer konfiguriert?

Immer benutzen (useAlways) konfiguriert? **1** Immer benutzen (useAlways) konfiguriert?

Enable-Conditions **Ist für die Kasse eine feste Steuer konfiguriert?**

Immer benutzen (useAlways) konfiguriert?

Diese Enable-Condition prüft, ob für die Kasse eine feste Steuer mittels des Parameters Tax.FixTaxNo gesetzt ist, und ob dieser Wert immer genutzt werden soll.

1 Immer benutzen (useAlways) konfiguriert?

Immer benutzen (useAlways) konfiguriert?

Wird hier true ausgewählt, so muss der Wert des Parameters Tax.FixTaxNo.useAlways ebenfalls true sein, ansonsten würde die Prüfung falsch zurückgeben.

Typ	Standardwert	Werte
Wahrheitswert	false	true, false

Gruppe: Bediener

Bediener nicht in Pause

Enable-Conditions	Bediener nicht in Pause 
-------------------	---

Hat Bediener offene Bons

Enable-Condition Gruppen: Bediener

Enable-Conditions: Hat Bediener offene Bons

Nur Tisch-Bons beachten:

Prüfung negieren

		Beschreibung	Werte
Gruppe	Bediener	Die Bedingung ist erfüllt, wenn der aktuelle Bediener offene Bons hat.	
Parameter 1	Nur Tisch-Bons beachten	Einschränkung der Bedingung auf alle Bons (false) oder nur auf Bons denen ein Tisch zugeordnet ist (true).	true false
Parameter 2	-	-	-

Hat Bediener gültige Rolle

Enable-Condition Gruppen	Bediener
Enable-Conditions	Hat Bediener gültige Rolle
Rolle	
Genau diese Rolle?	

Prüfung negieren

		Beschreibung	Werte
Gruppe	Bediener	Die Bedingung ist erfüllt, wenn der aktuelle Bediener die angegebene Rolle oder (abhängig von Parameter 2) eine ihr untergeordnete Rolle hat.	
Parameter 1	Rolle	Rolle die dem aktuellen Bediener zugeordnet sein muss, damit die Bedingung erfüllt ist.	OPERATOR, SUPERVISOR, BRANCH_MANAGER, ADMIN
Parameter 2	Genau diese Rolle?	Bedienerrollen sind aufeinander aufgebaut. Dabei hat ein OPERATOR die kleinste Berechtigungsstufe und ein ADMIN die höchste. In der Regel darf ein SUPERVISOR alles, was auch ein OPERATOR darf und ein BRANCH_MANAGER alles, was ein SUPERVISOR und damit auch was ein OPERATOR darf. Ein ADMIN besitzt die höchste Stufe in der Berechtigungshierarchie und darf alles. Soll bei der Überprüfung der Bedingung dieser hierarchische Aufbau beachtet werden, so wird Parameter2 auf "false" gesetzt. Soll hingegen bei der Überprüfung der Bedingung die Rolle des aktuell angemeldeten Bedieners exakt mit der angegebenen Rolle übereinstimmen, so wird der Parameter2 auf "true" gesetzt.	true false

Ist gültiger Bediener

Enable-Conditions	Ist gültiger Bediener	▼
Von Bediener-Nr.		▼
Bis Bediener-Nr.		▼

Gruppe: Zahlungen

-- Ist Bon bezahlt?

Enable-Condition Gruppen	Zahlungen
Enable-Conditions	Ist Bon bezahlt?
<input type="checkbox"/> Prüfung negieren	

		Beschreibung	Werte
Gruppe	Zahlungen	Die Bedingung ist erfüllt, wenn der Bon Positionen hat und der aktuell eingegebene Betrag der Bongesamtsumme entspricht.	
Parameter 1	-	-	-
Parameter 2	-	-	-

Ist Bonsumme im Limit

Enable-Condition Gruppen	Zahlungen
Enable-Conditions	Ist Bonsumme im Limit
min. Geldbetrag	
max. Geldbetrag	

Prüfung negieren

Gruppe	Beschreibung	Werte
Zahlungen		
Parameter 1 min. Geldbetrag	Die Bedingung ist erfüllt, wenn die aktuelle Bon-Summe mindestens dem bei Parameter1 hinterlegten Wert entspricht.	Geldbetrag (z.B. 1,38)
Parameter 2 max. Geldbetrag	Die Bedingung ist erfüllt, wenn der aktuelle Bon-Summe höchstens dem bei Parameter2 hinterlegten Wert entspricht.	Geldbetrag (z.B. 12,50)

Anmerkung:

- Bei den Beträgen ist es egal, ob ein Punkt oder ein Komma zur Dezimalstellen-Trennung verwendet wird. Allerdings sind 1000er Trennzeichen wie in 12.345 nicht erlaubt.
- Bitte bedenken Sie bei dem Einsatz dieser Funktion, dass temporär geltende Bedingungen Buttons freischalten die ein Bediener dann betätigen kann. Tut dies ein Bediener, so wird die Funktion/Aktion/Kommando hinter diesem Button ausgeführt. Ist zu einem späteren Zeitpunkt die Bedingung aber vielleicht nicht mehr gültig, so wird zwar der entsprechende Button wieder inaktiv geschaltet, die zwischenzeitlich ausgeführte Aktion aber nicht rückgängig gemacht.

Ist Geldeingabe im Limit

Enable-Condition Gruppen	Zahlungen
Enable-Conditions	Ist Geldeingabe im Limit
min. Geldbetrag	
max. Geldbetrag	

Prüfung negieren

Gruppe	Beschreibung	Werte
Zahlungen		
Parameter 1 min. Geldbetrag	Die Bedingung ist erfüllt, wenn der aktuelle Bon mindestens zu dem bei min. Geldbetrag hinterlegten Wert bezahlt wurde.	Geldbetrag (z.B. 1,38)
Parameter 2 max. Geldbetrag	Die Bedingung ist erfüllt, wenn der aktuelle Bon höchstens zu dem bei min. Geldbetrag hinterlegten Wert bezahlt wurde.	Geldbetrag (z.B. 12,50)

Anmerkung:

- Bei den Beträgen ist es egal, ob ein Punkt oder ein Komma zur Dezimalstellen-Trennung verwendet wird. Allerdings sind 1000er Trennzeichen wie in 12.345 nicht erlaubt.
- Bitte bedenken Sie bei dem Einsatz dieser Funktion, dass temporär geltende Bedingungen Buttons freischalten die ein Bediener dann betätigen kann. Tut dies ein Bediener, so wird die Funktion/Aktion/Kommando hinter diesem Button ausgeführt. Ist zu einem späteren Zeitpunkt die Bedingung aber vielleicht nicht mehr gültig, so wird zwar der entsprechende Button wieder inaktiv geschaltet, die zwischenzeitlich ausgeführte Aktion aber nicht rückgängig gemacht.

Gruppe: Bon

Bon hat Positionen

Enable-Condition Gruppen: Bon

Enable-Conditions: Bon hat Positionen

Prüfung negieren

Gruppe	Beschreibung	Werte
Bon		
Parameter 1	-	-
Parameter 2	-	-

Die Bedingung ist erfüllt, wenn ein Bon Positionen hat.

Bon offen?

Enable-Condition Gruppen: Bon

Enable-Conditions: Bon offen?

Prüfung negieren

Gruppe	Beschreibung	Werte
Bon		
Parameter 1	-	-
Parameter 2	-	-

Die Bedingung ist erfüllt, wenn ein Bon den Status "OFFEN" hat. D.h. er existiert und er noch nicht bezahlt oder abgebrochen wurde.

Ist Artikel der Warengruppe vorhanden

Warengruppe(n) 1

Nur aktuelle Position prüfen 2

Enable-Conditions: Ist Artikel der Warengruppe vorhanden

Warengruppe(n)

Nur aktuelle Position prüfen

Mit dieser EnableCondition kann geprüft werden, ob im gesamten Bon oder auf der aktuell ausgewählten Position ein Artikel aus der hinterlegten Warengruppe vorhanden ist.

1 Warengruppe(n)

Warengruppe(n)

Kommagetrennte Liste von Warengruppen-Nummern, die geprüft werden sollen

2 Nur aktuelle Position prüfen

Nur aktuelle Position prüfen

Wenn nur die in der Bontabelle aktuell ausgewählte Position geprüft werden soll, so muss hier true eingetragen werden. Ansonsten werden die Positionen des gesamten Bons geprüft.

Typ	Standardwert	Werte
Wahrheitswert	false	true, false

Ist Bon einem Stapel zugewiesen



Diese EnableCondition prüft, ob der aktuell aktive Bon einer Warteschlange / Stapel zugewiesen ist.

Mittels der folgenden zwei Kommandos, kann der Bon einer Warteschlange / Stapel zugewiesen werden:

- [Bon Warteschlange zuteilen](#)
- [Automatische Bon Warteschlange](#)

Ist Bon mit Eingabe bezahlbar



Mit Hilfe dieser EnableCondition kann geprüft werden, ob der aktuelle Wert im Tastaturpuffer ausreichend ist, um den aktuellen Bon bezahlen zu können.

Dies ist hilfreich bzw. notwendig in Szenarien, wo innerhalb eines Makros verschiedene Aktionen für einen Bon ausgeführt werden sollen, die voraussetzen, dass dieser Bon bezahlt werden könnte.

Ist Bon vom Typ verfügbar

Enable-Conditions	Ist Bon vom Typ verfügbar
Bon-Typ	▼
Status	▼
Interval	▼
Von	▼
Bis	▼

Mit Hilfe dieser EnableCondition kann geprüft werden, ob ein Bon von einem bestimmten Typ innerhalb eines definierbaren Zeitraums vorhanden ist.

Dabei kann das Intervall als Uhrzeit oder Zeitraum definiert werden.

1 Bon-Typ

Bon-Typ

Definition des Bon-Typ Codes, der geprüft werden soll. Wird kein Bon-Typ angegeben, so werden alle Bons aller Bon-Typen betrachtet.

2 Status

Status

Definition welchen Status die Bons haben müssen, die geprüft werden sollen. Falls kein Status definiert wird, so sind alle Status relevant.

3 Interval

Interval

Mit diesem Parameter wird definiert, ob Bons in einem bestimmten Zeitraum oder Interval geprüft werden sollen.

Wird als Intervall Zeitraum ausgewählt, so müssen die Werte für Von und Bis im Format HH:mm eingegeben werden. D.h. um die Bons aus einem Zeitraum von 06Uhr bis 18Uhr zu prüfen, müsste als Von 06:00 und als Bis 18:00 angegeben werden.

Wird Intervall ausgewählt, so wird angegeben wie viele Stunden abzüglich von der aktuellen Uhrzeit die Bons geprüft werden sollen. D.h. wenn die Bons der letzten 10 Stunden, aber nicht der letzten 2 Stunden geprüft werden sollen, dann wäre der Wert für Von 10 und von Bis 2.

4 Von

Von

Angabe des Starts für das Prüfintervall.

Standard im Falle von Zeitraum ist 0Uhr, ansonsten werden 24 Stunden abgezogen.

5 Bis

Bis

Angabe des Endpunktes für das Prüfintervall.

Standard ist die aktuelle Uhrzeit

Ist Eigenschaft von Bon im Bereich



Mit dieser EnableCondition können verschiedene "Eigenschaften" des Bons geprüft werden. Einerseits Eigenschaften die den kompletten Bon betreffenen, und andererseits Eigenschaften, die nur für die aktuell ausgewählte Bon-Position gelten sollen.

Mittels dieser EnableCondition kann bspw. realisiert werden, dass eine Taste "Halbes Brot" nur dann aktiviert ist, wenn die aktuelle Bon-Position eine Menge von 1 hat.

Hinweis:

Bei Prüfung auf Bon-Steuer, Positions-Steuer und Positions-Preisebene sind nur Ganzzahlen möglich. Beim Steuersatz gilt die Nummer des [Steuersatzes](#) nicht des Steuerwertes.

1 Wert-Typ

Wert-Typ

Auswahlliste mit den möglichen Eigenschaften:

- Bon-Summe
- Bon-Steuer
- Bon-Druckanzahl
- Positions-Menge
- Positions-Summe
- Positions-Steuer
- Positions-Preisebene

2 Von

Von

Mindestwert für die Prüfung des Wertes. Der Vergleich des Mindestwertes erfolgt mittels größer gleich. D.h. der Von-Wert ist inklusive.

3 Bis

Bis

Maximalwert für die Prüfung des Wertes. Der Vergleich des Maximalwertes erfolgt mittels kleiner gleich. D.h. der Bis-Wert ist inklusive.

Ist gültiger Bontyp

Enable-Condition Gruppen	Bon
Enable-Conditions	Ist gültiger Bontyp
Bon Typen Codes (e.g. 0,1,2)	
Nicht bezahlen?	

Prüfung negieren

Gruppe	Beschreibung	Werte
Gruppe	Bon	
Parameter 1	Bon Typen Codes Liste der Codes aller Bon-Typen , für die diese Bedingung gelten soll.	<Bon-Typ-Code>,<Bon-Typ-Code>,...
Parameter 2	Nicht bezahlen?	true false

Es muss nur einer der beiden Parameter angegeben werden. Ist Parameter1 leer, erfüllen alle [Bon-Typen](#) die Bedingung. Ist Parameter 2 leer, so wird auf Bon-Typen mit dem Bon-Typ-Verhalten "bezahlen" geprüft ob die Bedingung gilt.

Ist gültiger Kunde

Enable-Condition Gruppen	Bon
Enable-Conditions	Ist gültiger Kunde
Kunden-Tag(s)	

Prüfung negieren

Gruppe	Beschreibung	Werte
Gruppe Bon		
Parameter 1 Kunden-Tag(s)	<p>Die Bedingung ist erfüllt, wenn der aktuell dem Bon zugeordnete Kunde in der Liste der ihm zugeordneten Tags (Stichwörtern) mindestens eine Übereinstimmung hat mit einem im Feld Parameter1 angegebenen Tags.</p> <p>Die Bedingung ist ebenfalls erfüllt, wenn das Feld Parameter 1 leer ist und kein Kunde dem Bon zugeordnet ist.</p> <p>Die Bedingung ist nicht erfüllt, wenn das Feld Parameter 1 leer ist und dem dem Bon ein Kunde zugeordnet ist (egal ob dieser Tags besitzt oder nicht).</p>	<Tag1>,<Tag2>,...
Parameter 2	-	-

Ist Kunde gewählt

Enable-Condition Gruppen	Bon
Enable-Conditions	Ist Kunde gewählt
Prepaid Guthaben vorhanden?	

Prüfung negieren

		Beschreibung	Werte
Gruppe	Bon	Die Bedingung ist erfüllt, wenn dem aktuellen Bon ein Kunde zugeordnet ist.	
Parameter 1	Prepaid Guthaben vorhanden?	Wenn "true", so muss nicht nur ein Kunde dem Bon zugeordnet sein, sondern dieser auch Prepaid-Guthaben haben, damit diese Bedingung erfüllt ist.	true false
Parameter 2	-	Wenn "false" (Standardwert), so wird das Prepaid-Guthaben eines Kunden nicht berücksichtigt.	-

Gruppe: Sonstige

Hat Tisch Bon zugewiesen

Enable-Condition Gruppen

Enable-Conditions

Prüfung negieren

		Beschreibung	Werte
Gruppe	Sonstige	Die Bedingung ist erfüllt, wenn einem Bon ein Tisch zugeordnet wurde.	
Parameter 1	-	-	-
Parameter 2	-	-	-

Ist gültige Uhrzeit

Enable-Condition Gruppen	Sonstige
Enable-Conditions	Ist gültige Zeit
Von	
Bis	
Wochentage	
<input type="checkbox"/> Prüfung negieren	

Gruppe	Beschreibung	Werte
Sonstige	Die Bedingung ist erfüllt wenn die aktuelle Uhrzeit im angegebenen Bereich (Von- / Bis- Uhrzeiten) liegt.	
Parameter 1 Von	Von-Uhrzeit im Format HH:mm	00:00 ... 23:59
Parameter 2 Bis	Bis-Uhrzeit im Format HH:mm	00:00 ... 23:59
Parameter 3 Wochentage	Tage der Woche (Abgekürzt) in denen die Bedingung erfüllt sein soll	Mo,Di,Mi,Do,Fr,Sa,So

Hinweis:

Parameter1 und Parameter2 müssen gefüllt sein.

Parameter3 ist optional und kann leer bleiben.

Oder-Verknüpfung für folgende Bedingungen

Gruppe	Beschreibung	Werte
Sonstige	Soll ein Button dann aktiv sein, wenn eine von mehreren Bedingungen erfüllt ist, dann wird den Bedingungen eine ODER-Verknüpfungsbedingung vorangestellt.	
Parameter 1	-	-
Parameter 2	-	-

Beispiel:

Der Button...

...mit den EnableConditions / Bedingungen:

Name **Speichern** Neu Verwerfen Löschen

Enable-Condition Gruppen	Alle
Enable-Conditions	Ist gültige Zeit
Von	09:00
Bis	10:00
Wochentage	Mo,Di,Mi

Prüfung negieren

..und:

Name **Speichern** Neu Verwerfen Löschen

Enable-Condition Gruppen	Alle
Enable-Conditions	Ist gültige Zeit
Von	20:00
Bis	21:30
Wochentage	Mo,Di,Mi

Prüfung negieren

wird Montags, Dienstags und Mittwochs morgens zwischen 09:00 Uhr und 10:00 Uhr aktiv sein und Montags, Dienstags und Mittwochs abends zwischen 20:00 Uhr und 21:30 Uhr.

Kombinationen aus UND und ODER Verknüpfungen sind möglich. Da aber keine Klammerung der UND und ODER Teile existiert, müssen Sie ggf. Bedingungen mit UND und ODER Verknüpfungen gründlich testen, um sicherzustellen, dass die von Ihnen erstellte Kombination aus UND und ODER Verknüpfungen das tun, was Sie beabsichtigen zu tun.

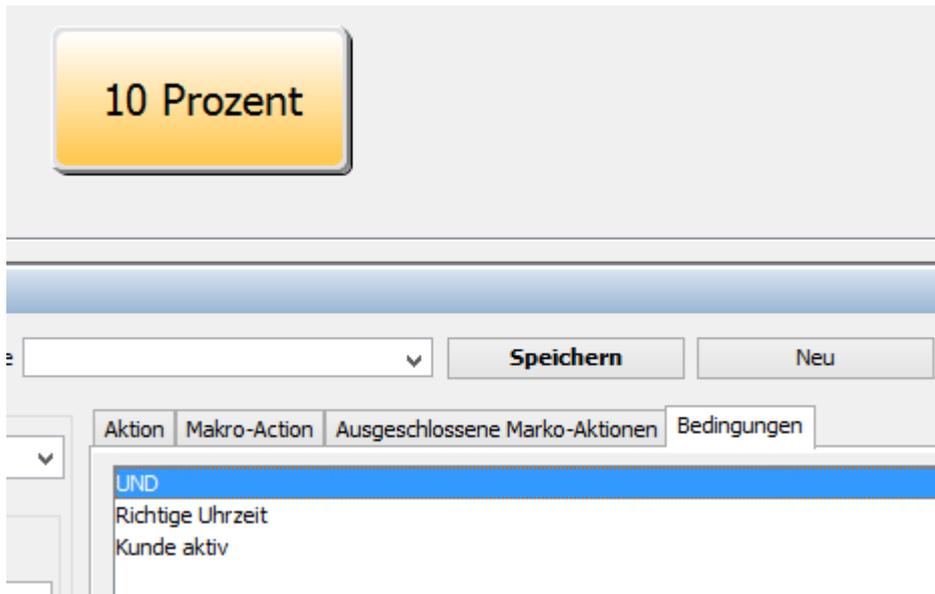
Und-Verknüpfung für folgende Bedingungen

The screenshot shows a configuration window with two dropdown menus. The first is labeled 'Enable-Condition Gruppen' and is set to 'Sonstige'. The second is labeled 'Enable-Conditions' and is set to 'Und Verknüpfung für folgende Bedingungen'. At the bottom right, there is a checkbox labeled 'Prüfung negieren' which is currently unchecked.

Gruppe	Beschreibung	Werte
Sonstige	Soll ein Button dann aktiv sein, wenn alle angegebenen Bedingungen gleichzeitig erfüllt sind, dann wird den Bedingungen eine UND-Verknüpfungsbedingung vorangestellt.	
Parameter 1	-	-
Parameter 2	-	-

Beispiel:

Der Button...



...mit den EnableCondition / Bedingung:

Name	<input type="text" value="Richtige Uhrzeit"/>	Speichern	Neu	Verwerfen	Löschen
------	---	------------------	-----	-----------	---------

Enable-Condition Gruppen	Alle	▼
Enable-Conditions	Ist gültige Zeit	▼
Von	20:00	▼
Bis	21:30	▼
Wochentage	Mo,Di,Mi	

Prüfung negieren

und:

Name	<input type="text" value="Kunde aktiv"/>	Speichern	Neu	Verwerfen	Löschen
------	--	------------------	-----	-----------	---------

Enable-Condition Gruppen	Alle	▼
Enable-Conditions	Ist gültiger Kunde	▼
Kunden-Tag(s)	Mitarbeiter	▼

Prüfung negieren

wird dann aktiv werden, wenn ein Mitarbeiter Montags, Dienstags und Mittwochs in der Zeit von 20:00 bis 21:30 Uhr einkauft.

Kombinationen aus UND und ODER Verknüpfungen sind möglich. Da aber keine Klammerung der UND und ODER Teile existiert, müssen Sie ggf. Bedingungen mit UND und ODER Verknüpfungen gründlich testen, um sicherzustellen, dass die von Ihnen erstellte Kombination aus UND und ODER Verknüpfungen das tun, was Sie beabsichtigen zu tun.

Ist Stichwort gesetzt

Enable-Condition Gruppen	Alle
Enable-Conditions	Stichwort gesetzt?
Stichwort	BlockMeTag

Prüfung negieren

Gruppe	Beschreibung	Werte
Sonstige	<p>Die Bedingung ist erfüllt (d.h. der Button ist aktiv) wenn über das Button-Kommando xxxx das angegebene Stichwort gesetzt wurde und die dort einzustellende Verfallszeit bzw. Verfalls-Uhrzeit noch nicht erreicht ist.</p> <p>Wenn gewünscht ist, dass der Button inaktiv ist wenn ein bestimmtest Stichwort gesetzt wurde, so ist die Option "Prüfung negieren" zu setzten.</p>	
Parameter 1 Stichwort	Beliebiges (aber eindeutiges) Stichwort, welches über das Button-Kommando Block-Tag setzen gesetzt wird, damit diese Bedingung erfüllt ist.	Text
Parameter 2 -	-	-
Hinweis: Parameter1 muß gefüllt sein.		

Ist Modul lizenziert

Modul-Name 1

Mit dieser EnableCondition kann geprüft werden, ob für die aktuell laufende Kasse ein bestimmtes Modul lizenziert ist.

In Kombination der Button-Eigenschaft [Ausblenden wenn inaktiv](#) können somit sehr einfach Standardmasken erstellt werden, ohne dass im Designer Änderungen vorgenommen werden müssen.

1 Modul-Name

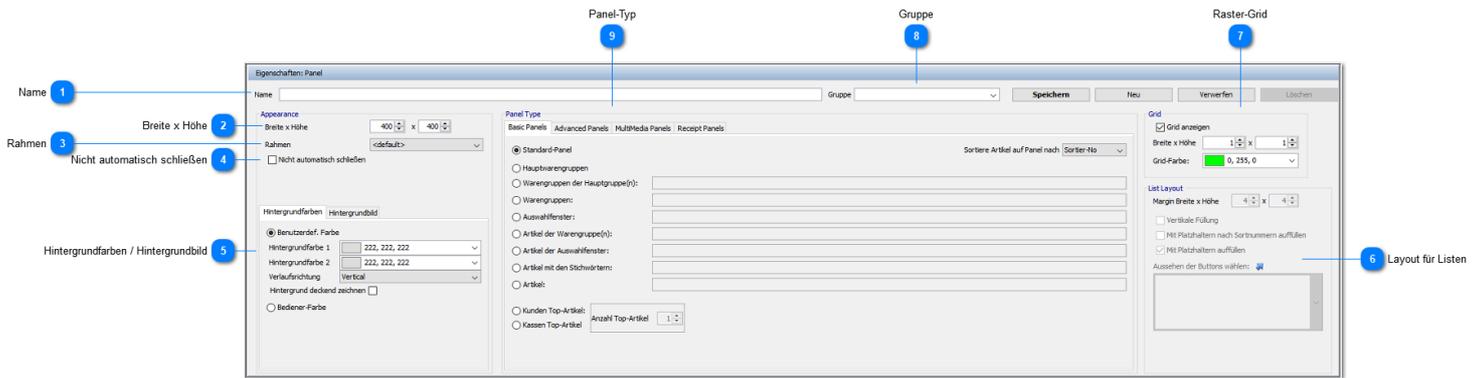
Modul-Name

Aus der Auswahlliste der möglichen Module, muss ein Modul ausgewählt werden, ansonsten liefert die Prüfung immer falsch zurück.

Folgende Module können abgefragt werden:

- Sync2CP
- Floating
- BonusPoints
- PrePaid
- QRCodeOrders
- PaymentTerminal
- Scale
- Ordermann
- MessagingCoffeeBoardCR
- Coinmaster
- Glory
- SmartTill
- smartSCHANK
- VideoSurveillance
- Airport
- Secucard
- Stampay

Panel Designer



1 Name

Name

Gibt den Namen des Panels an, wobei dieser Name lediglich intern zum Kassendesign verwendet wird, und nicht auf der Kasse in Erscheinung tritt.

2 Breite x Höhe

Breite x Höhe x

Über diese beiden Felder wird die Größe des Panels in Pixel bestimmt. Dabei können die entsprechenden Werte über die Tastatur eingegeben, oder mit Hilfe der Pfeiltasten verändert werden.

3 Rahmen

Rahmen

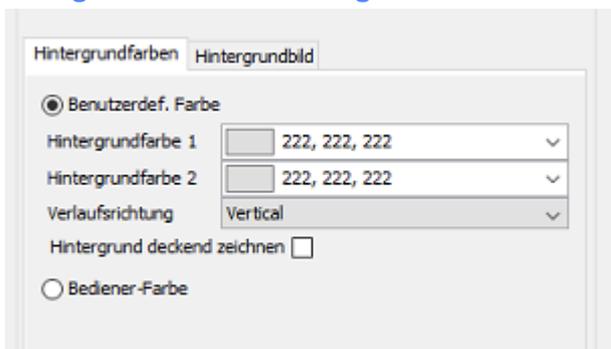
Panels können mit Rahmen versehen werden. Hier werden Art und Farbe der Linien ausgewählt.

4 Nicht automatisch schließen

Nicht automatisch schließen

Panels, die nicht direkt auf/mit der Maske geöffnet worden sind, werden automatisch geschlossen sobald ein Button gedrückt wird. Allerdings ist es teilweise notwendig die Panels so lange anzuzeigen, bis diese explizit geschlossen werden sollen. Bspw. um die Auswahl der Warengruppenfenster komplett zu überlagern. Wenn Sie einem Panel die Funktion "Nicht automatisch schließen" gegeben haben, denken Sie bitte daran einem Button das Button Kommando "[Panel Schließen](#)" zu geben.

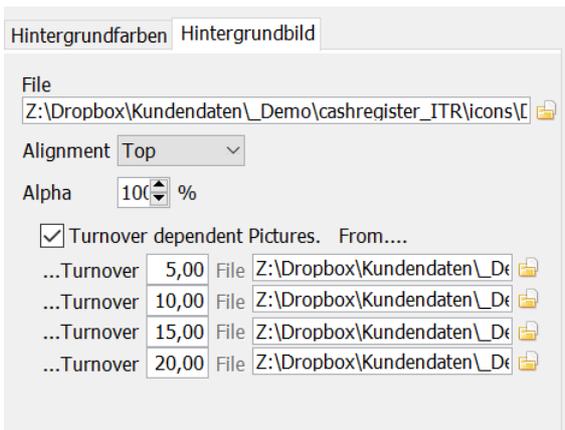
5 Hintergrundfarben / Hintergrundbild



Der Hintergrund von Panels kann farblich frei definiert, und verschiedene Verlaufsrichtungen ausgewählt werden.

Außerdem gibt es die Möglichkeit, Panelhintergründe mit den individuellen Bedienerfarben zu versehen.

Ab Version 3.8

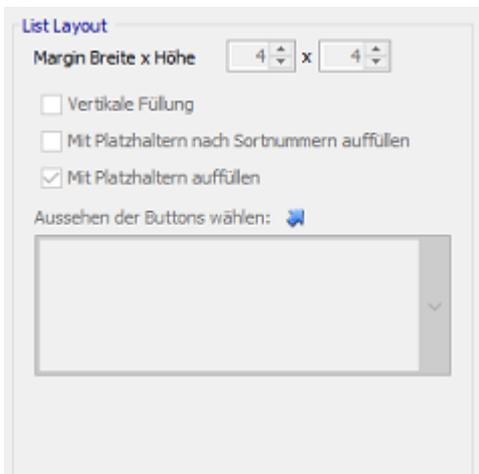


Hier kann ein Bild (JPG,PNG) hinterlegt werden.

Mit der Option Turnover dependent Pictures. From... kann abhängig der Bonsumme ein anderes Bild dargestellt werden.

6

Layout für Listen



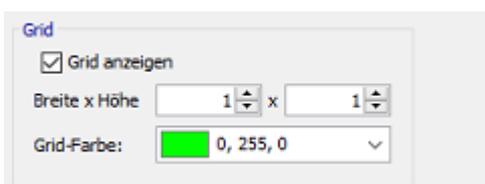
Über die Einstellung "Abstand Breite x Höhe" können Abstände zwischen den Buttons im Panel bestimmt werden.

Werden Panels mit einer dynamischen Anzahl von Buttons gefüllt, so ist die Richtung in der die Buttons angeordnet werden über die Auswahl "horizontale" und "vertikale" Füllung zu bestimmen, wobei "horizontal" als Standardwert gesetzt ist.

Außerdem kann bestimmt werden, dass, wenn die Anzahl der Buttons nicht zum kompletten Ausfüllen des Panels ausreicht, leere Buttons als "Platzhalter" integriert werden. Die Option "Mit Platzhaltern nach Sortnummern auffüllen" lässt im Artikelpanel leere Artikelbuttons wenn diese über Auswahlfenster gefüllt werden nach der Sortiernummer. Siehe Auswahlfenster unter Central Point. Die zur Füllung zu verwendeten Buttons werden ebenfalls hier bestimmt.

7

Raster-Grid

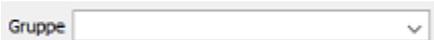


Um Elemente wie Buttons, Textfelder usw. in einem Panel gleichmäßig anzuordnen, kann das Verschieben dieser Elemente durch das Aktivieren eines Rasters eingeschränkt werden. Je größer dabei das Raster über die Felder "Breite x Höhe" eingestellt wird, desto grober wird die Beweglichkeit der zu

verschiebenden Elemente. die Rasterfarbe kann ebenfalls frei gewählt werden, sie hat jedoch keine Bedeutung für die Optik des fertigen Panels.

8

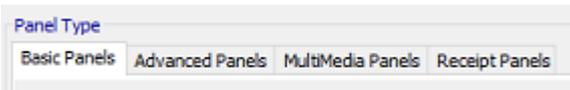
Gruppe

A screenshot of a software interface showing a dropdown menu labeled 'Gruppe'. The menu is currently empty, and a small downward-pointing arrow is visible on the right side of the box.

Textfelder können zu Gruppen zusammengefasst werden. Über diese Gruppen kann die Anzeige der Panelliste im Maskendesigner eingeschränkt werden.

9

Panel-Typ

A screenshot of a software interface showing a 'Panel Type' menu. The menu has four sub-items: 'Basic Panels', 'Advanced Panels', 'MultiMedia Panels', and 'Receipt Panels'. The 'Basic Panels' item is currently selected and highlighted.

Die verschiedenen Paneltypen werden in den jeweiligen Untermenues erläutert.

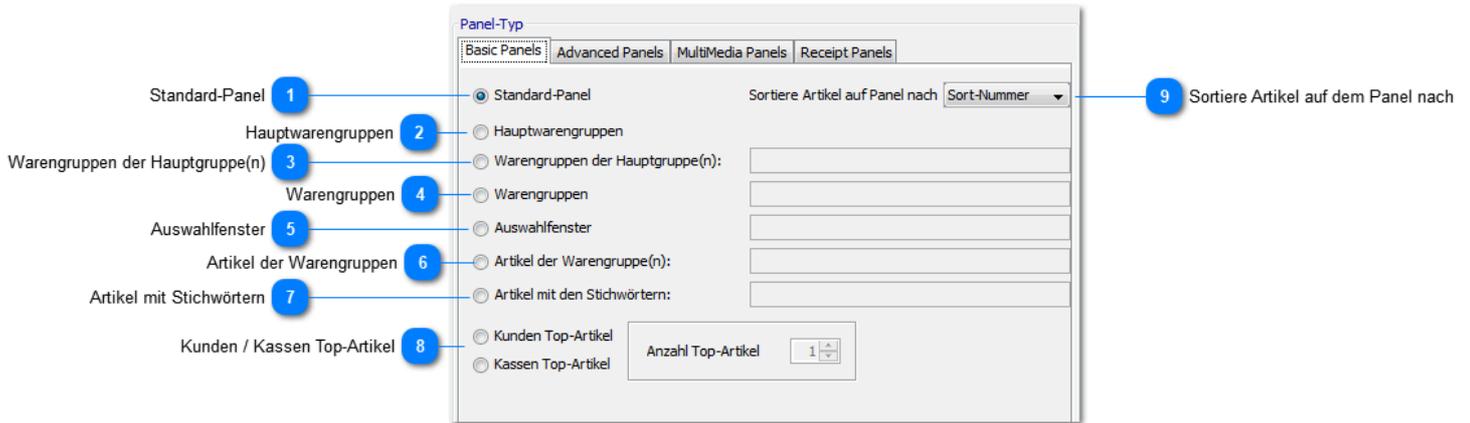
[Basic Panel](#)

[Advanced Panels](#)

[MultiMedia Panels](#)

[Receipt Panels](#)

Basic Panels



1

Standard-Panel

 Standard-Panel

Standard-Panels dienen der Zusammenfassung von vorher angelegten *Elementen* wie z.B. den Buttons beim Zahlen-Eingabeblock. Der Eingabeblock besteht also aus Buttons die eine feste Aktion hinterlegt haben. Neben Buttons können auch Textfelder oder Bontabellen in einem Panel verarbeitet werden.

Im Panel Designer können Elemente per Tastatur pixelgenau positioniert werden. Hierfür muss das gewünschte Element ausgewählt werden und anschließend kann die Positionierung über die Pfeiltasten durchgeführt werden. Ist das Raster-Grid aktiviert können die Schritte der Verschiebung über die Größe der Rasterfelder beeinflusst werden. Zum Beispiel wenn im Raster Grid die Größe 10x10 eingestellt ist, dann wird das Element bei gedrückter STRG-Taste + Pfeiltaste um 10 Pixel statt nur ein Pixel verschoben.

Zum Vereinfachen der Positionierung von Elementen auf dem Panel besteht zusätzlich zur Prostonierung der Elemente mit Pfeiltasten die Möglichkeit ein Element mit der gedrückten, linken Maustaste auf dem Panel zu verschieben.

Zusätzlich zur Positionierung der Elemente kann nun auch die Größe der Elemente angepasst werden. D.h. im Panel Designer kann die Größe von z.B. Buttons angepasst werden. Hierfür muss das Element ausgewählt werden (Klick mit der linken Maustaste) und anschließend kann die Größe bearbeitet werden. Folgende Tastenkombinationen sind möglich:

- ALT + Pfeil links = Breite verringern
- ALT + Pfeil rechts = Breite vergrößern
- ALT + Pfeil hoch = Höhe verringern
- ALT + Pfeil runter = Höhe vergrößern

Nach dem Speichern des Panels haben die in der Größe veränderten Buttons nun auch im Button Designer die neuen Werte / die neue Größe. (Veränderung von Panels im Masken Designern funktionieren nach der gleichen Logik)

2

Hauptwaregruppen

 Hauptwaregruppen

Füllt das Panel mit Buttons für alle Hauptgruppen.

3 Warengruppen der Hauptgruppe(n)
 Warengruppen der Hauptgruppe(n):

Füllt das Panel mit Buttons für die Warengruppen der einzugebenen Hauptgruppen. Wird keine Hauptgruppe eingegeben, werden Buttons für alle Warengruppen ausgegeben.

4 Warengruppen
 Warengruppen

Füllt das Panel mit Warengruppenbuttons. Der zusätzlich einzutragende Wert gibt die zu berücksichtigenden Warengruppen an. Dabei sind die Warengruppennummern getrennt durch Komma oder Semikolon einzugeben.

Die Sortierung wird definiert aufgrund der Reihenfolge der hinterlegten Warengruppennummern. Damit die Warengruppen in der Reihenfolge angezeigt werden, in der die Warengruppennummern aufgeführt sind, muss bei der Auswahlbox "Sort Article-Panels by" der Wert "Keine" ausgewählt werden.

Einige Kunden wünschen, dass auch leere Warengruppen auf Buttons des Warengruppenpanels angezeigt werden. Dieses kann über den Parameter "[Leere Warengruppen anzeigen](#)" aktiviert werden.

5 Auswahlfenster
 Auswahlfenster

Füllt das Panel mit Auswahlfenster. Auch hier gilt die Auswahlfenster können Komma oder Semikolongetrennt eingegeben werden.

6 Artikel der Warengruppen
 Artikel der Warengruppe(n):

Gibt die Artikel der eingegebenen Warengruppe(n) aus. Dabei sind die Warengruppennummern getrennt durch Komma oder Semikolon einzugeben.

7 Artikel mit Stichwörtern
 Artikel mit den Stichwörtern:

Über die einzugebenden Stichwörter werden die Artikel eingegrenzt, die in diesem Panel aufgelistet werden. Es können mehrere Stichwörter eingegeben werden, die durch Komma oder Semikolon getrennt werden. Die Zuordnung von Stichwörtern zu Artikeln ist im Kapitel CentralPoint beschrieben

8 Kunden / Kassen Top-Artikel
 Kunden Top-Artikel
 Kassen Top-Artikel
 Anzahl Top-Artikel

Zeigt die meistverkauften Artikel des vorab identifizierten [Kunden](#) bzw. der Kasse an. Über den Parameter "Anzahl Top-Artikel" kann die Menge dieser aufgelisteten Artikel eingegrenzt werden. Der Vergleichszeitraum sind 31 Tage. Diese können aber über die "[Hidden Parameter](#)" bearbeitet werden.

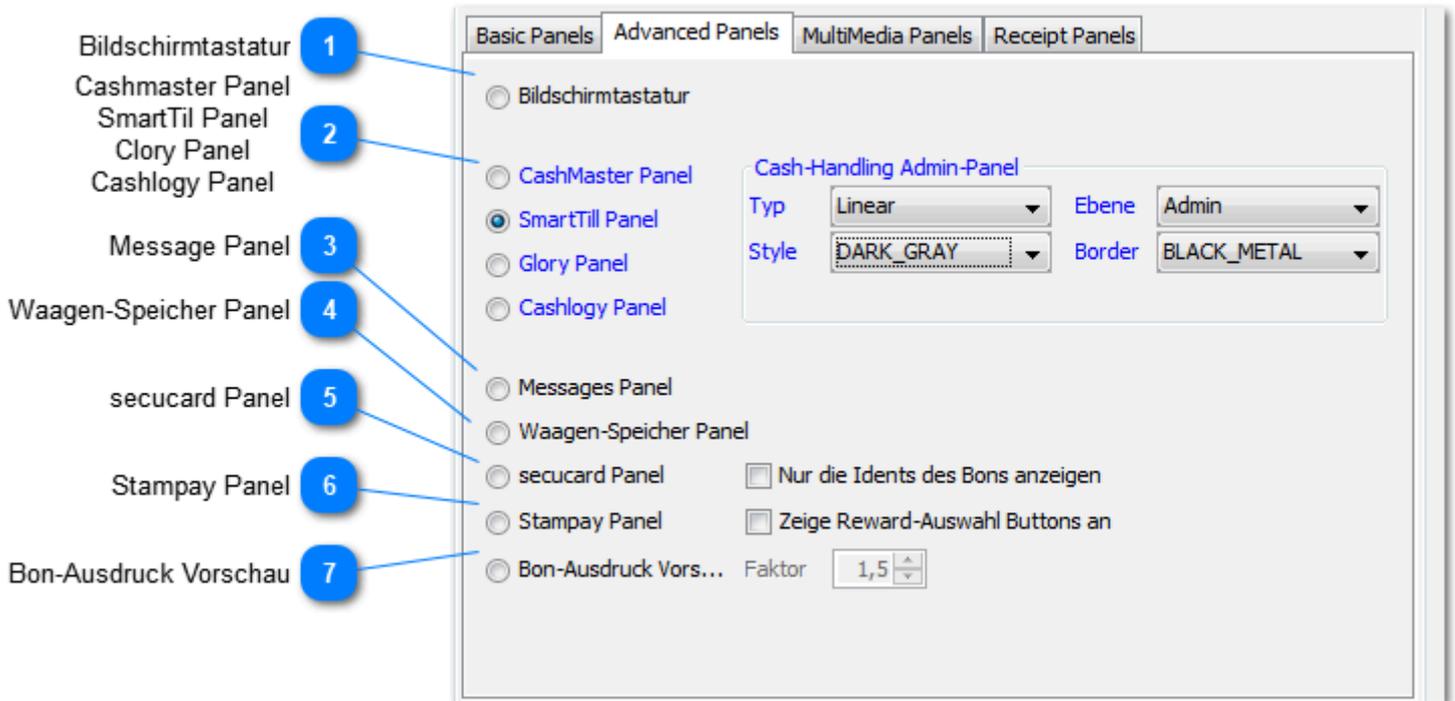
9 Sortiere Artikel auf dem Panel nach
 Sortiere Artikel auf Panel nach

Hier kann angegeben werden wie "Artikel" auf dem Ausgabepanel sortiert werden sollen. Sort-Nummer = Artikel werden Sortiert wie in den Auswahlfenstern angeordnet oder bei Warengruppen, wie beim Artikel zugewiesen
 Artikelnummer = Artikel werden nach Artikelnummern sortiert

Artikelname = Artikel werden nach Namen sortiert (Alphabetisch)

Keine = Keine Sortierung, bzw angaben im Panel betrifft auch die Anzeige der Warengruppen wie angegeben.

Advanced Panels



1 Bildschirmstatur

Bildschirmstatur

Deklariert ein Panel als Bildschirmstatur. Bildschirmstaturen können im [Admin-Panel](#) aktiviert werden.

2 Cashmaster Panel

SmartTil Panel

Clory Panel

Cashlogy Panel



Hierbei handelt es sich um komplett fertige Panels zum steuern der angeschlossenen Hardwarekomponenten. Das Design kann nur über Typ / Style und Boarder angepasst werden. Über die Option Ebene kann die Berechtigungsstufe angepasst werden. Eine weitere Individualisierung ist nicht möglich. Die Kasseneinstellungen für die Geräte finden Sie [hier](#)

3 Message Panel

Messages Panel

Ein vordefiniertes Messagepanel zum Anzeigen von eingegangenen Nachrichten. Siehe [Nachrichtensystem](#)

4 Waagen-Speicher Panel

Waagen-Speicher Panel

In diesem auch nicht veränderbaren Panel befindet sich ein Waagen-Logbuch. Hier werden alle Wiegevorgänge angezeigt

5 secucard Panel

secucard Panel Nur die Idents des Bons anzeigen

In diesem Panel werden die Secucard Idents angezeigt. Im Standard werden alle in der Filiale angemeldeten Idents angezeigt. Mit der Option "Nur die Idents des Bons anzeigen" wird der aktive Ident angezeigt

6 Stampay Panel

Stampay Panel Zeige Reward-Auswahl Buttons an

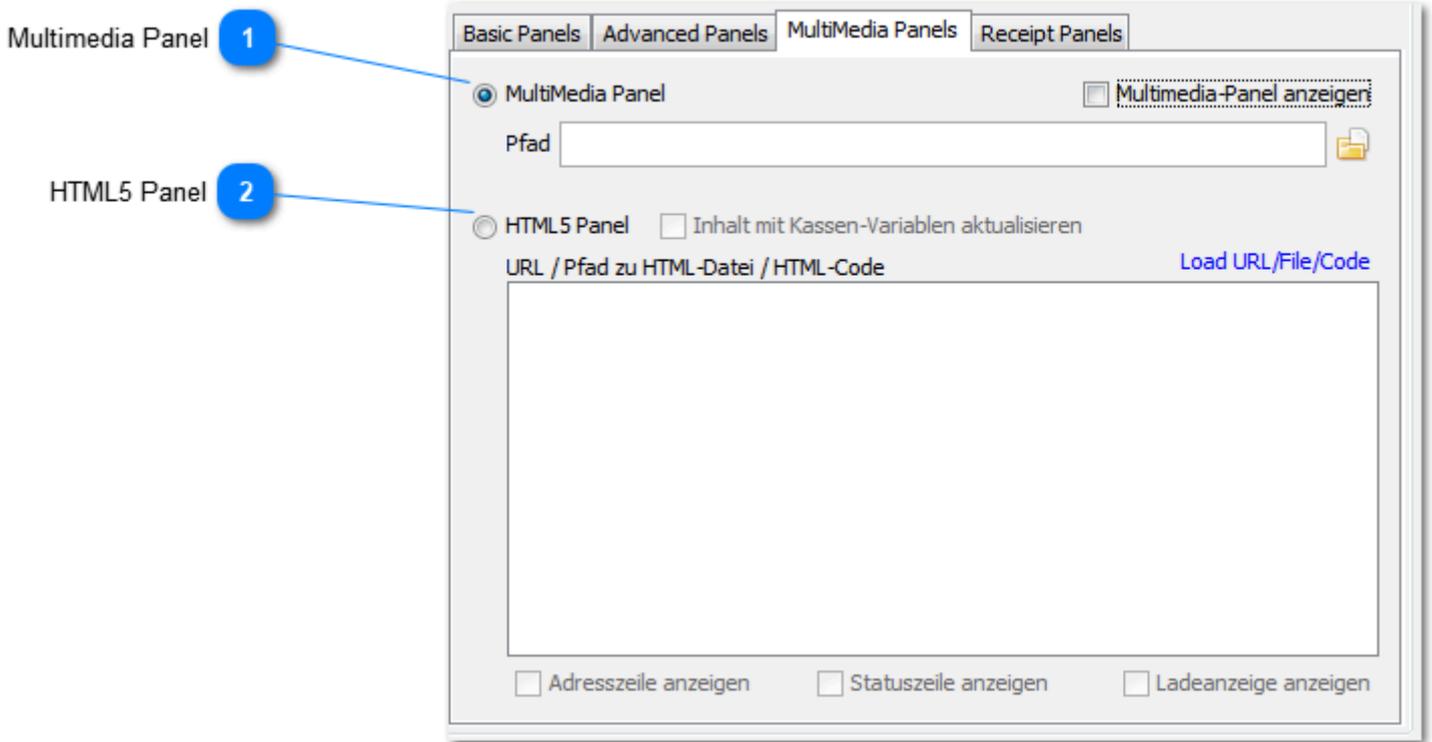
Vorgefertigtes Panel zur Stampay Übersicht

7 Bon-Ausdruck Vorschau

Bon-Ausdruck Vors... Faktor

Hier wird der Bon wie in der Druckansicht dynamisch dargestellt. Achtung! Es wird keine Scrollbar eingerichtet, so dass der BON über das Panel hinauslaufen kann.

Multimedia Panels

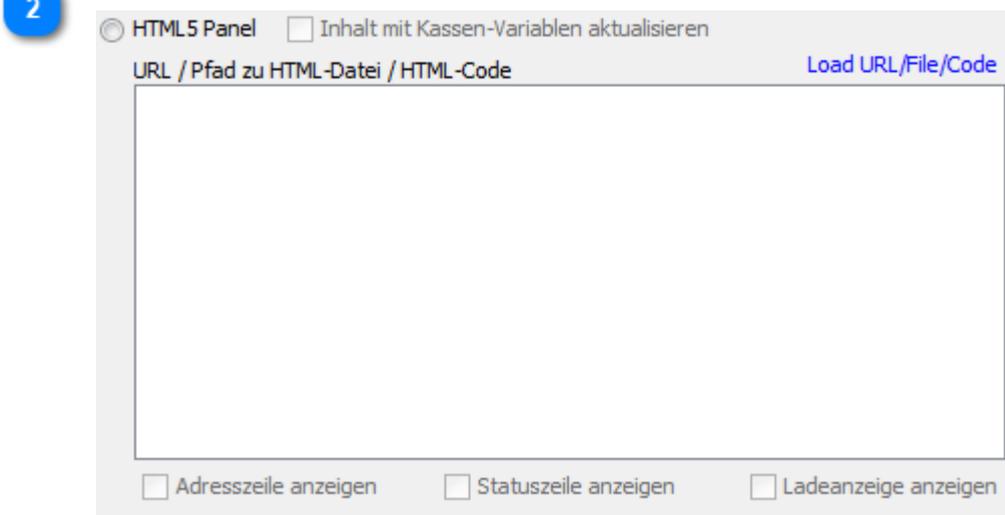


1 Multimedia Panel



Hier können Multimedia Inhalte (Fotos, Videos) hinterlegt werden. Es ist darauf zu achten, dass auf dem Grundsystem der entsprechende Codec bei Video wiedergabe installiert ist. Ist die Option "Multimedia-Panel anzeigen" aktiv, wird am unteren Rand eine Laufleiste angezeigt.

2 HTML5 Panel



Es kann eine URL, ein Pfad zu HTML Datei oder der komplette HTML Code eingegeben werden.

Receipt Panels

Panel-Typ

Basic Panels | Advanced Panels | MultiMedia Panels | Receipt Panels

Receipt-Queue Panel

Queue Name

Render as Receipt-PrintPreview

...without Header and Footer

Receipt-Status Panel

Show Receipts of last hours

All Receipts

Status

Render as Receipt-PrintPreview

...without Header and Footer

Only receipts with Tables

Only receipts with Customers

Status Icons for Queue and Status P...

Add Status-Icons

Seconds 

Seconds 

Seconds 

Seconds 

Seconds 

Seconds 

Masken-Designer

Masken sind Kassenoberflächen die aus mehreren [Panels](#) zusammengestellt werden können. Eine Maske besteht in der Regel aus Panels mit...

- ...Bonfenster
- ...Artikeltasten
- ...Warengruppentasten
- ...Funktionstasten
- ...Tabellen
- ...etc.

Masken dienen der Zusammenfassung und Darstellung von vorher angelegten *Panels* wie z.B. dem Panel mit einem Zahlen-Eingabeblock.

Im Masken Designer können Panels per Tastatur pixelgenau positioniert werden. Hierfür muss das gewünschte Panel ausgewählt werden und anschließend kann die Positionierung über die Pfeiltasten durchgeführt werden. Ist das Raster-Grid aktiviert können die Schritte der Verschiebung über die Größe der Rasterfelder beeinflusst werden. Zum Beispiel wenn im Raster Grid die Größe 10x10 eingestellt ist, dann wird das Element bei gedrückter STRG-Taste + Pfeiltaste um 10 Pixel statt nur ein Pixel verschoben.

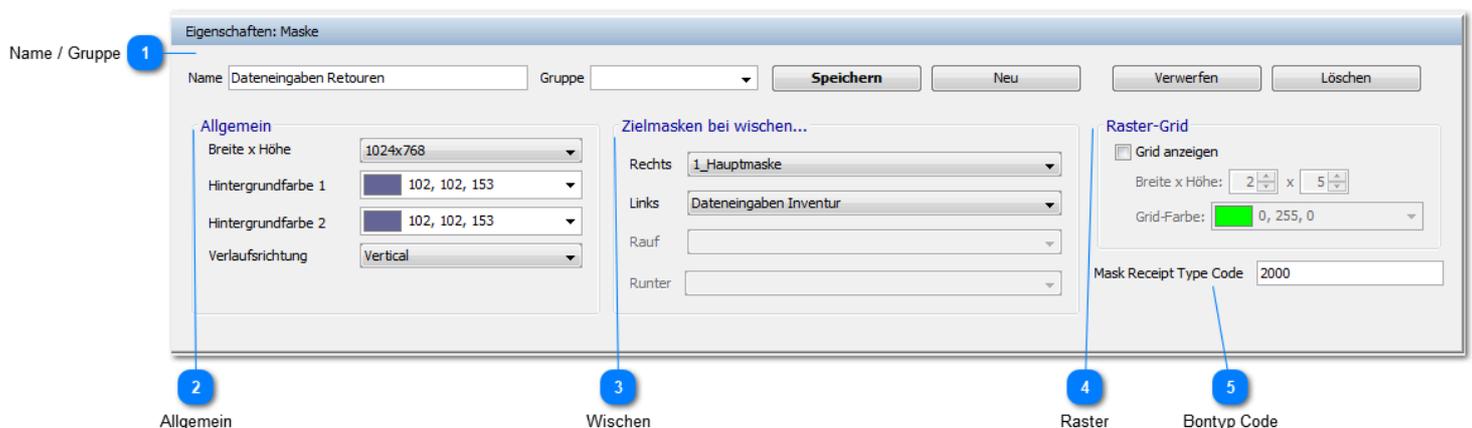
Zum Vereinfachen der Positionierung von Panels auf Masken besteht zusätzlich zur Positionierung der Elemente mit Pfeiltasten die Möglichkeit ein Element mit der gedrückten, linken Maustaste auf dem Panel zu verschieben.

Zusätzlich zur Positionierung der Panels kann nun auch die Größe der Panels angepasst werden. Hierfür muss das Panel ausgewählt werden (klick mit der linken Maustaste) und anschließend kann die Größe bearbeitet werden. Folgende Tastenkombinationen sind möglich:

- ALT + Pfeil links = Breite verringern
- ALT + Pfeil rechts = Breite vergrößern
- ALT + Pfeil hoch = Höhe verringern
- ALT + Pfeil runter = Höhe vergrößern

Nach dem Speichern der Maske haben die in der Größe veränderten Panels nun auch im Panel Designer die neuen Werte / die neue Größe. (Veränderung von Buttons im Panel Designer funktionieren nach der gleichen Logik)

Masken sind die auf der Kasse sichtbaren Fenster. Für eine komfortabel zu bedienende Kasse werden meist mehrere Masken benötigt.



1 Name / Gruppe

Name Gruppe

Name: Gibt den Namen der Maske an

Gruppe: Eine Masken können Gruppen zugeordnet werden, um z.B. die Liste anzuzeigender Masken einzugrenzen.

2 Allgemein

Allgemein

Breite x Höhe

Hintergrundfarbe 1

Hintergrundfarbe 2

Verlaufsrichtung

Die Größe einer Maske muss immer der Auflösung des Monitors entsprechen, auf dem sie angezeigt werden soll.

Der Maskenhintergrund kann farbig hinterlegt und mit einem Farbverlauf versehen werden.

3 Wischen

Zielmasken bei wischen...

Rechts

Links

Rauf

Runter

Mittels des von Apple-Produkten bekannten "Wischens" können Maskenwechsel vorgenommen werden. Hier werden die über die verschiedenen Wisch-Richtungen (rechts und links, hoch und runter sind in Vorbereitung) zu erreichenden Masken zugeordnet.

4 Raster

Raster-Grid

Grid anzeigen

Breite x Höhe: x

Grid-Farbe:

Zur Vereinfachung der Positionierung von Panels auf einer Maske kann ein Raster angezeigt, und die Rasterschritte bestimmt werden.

5 Bontyp Code

Mask Receipt Type Code

Einer Maske kann ein fester Bontyp zugeordnet werden. Diese Zuordnung erfolgt über den [Bontyp-Code](#).

Bezahlmaske

BonNr:	13	Datum/Uhrzeit:	2012-08-02 21:03:05
Tisch:	10	Bediener:	Torsten Ott
Kunde:		Kasse:	1
MwSt. 19%:	1,21 €		
MwSt. 7%:	1,21 €		
Summe:	6,30 €		
Gegeben:	10,30 €		
Zurück:	4,00 €		

10,30



ST	CL	X
7	8	9
4	5	6
1	2	3
0	,00	,



Zurück

BAR

Löschen

Bewirtungs-
beleg

Abbruch

Hauptfenster

Aktionsgebäck	Plunder-/Blätterteig/Stück	BIO-Vollkorn	Bauernburger	Brottassen
Brot	Sondergebäck	Dinkel-Ur-Weck	Hamburgerbrötchen	HiBaCi
Brötchen	Spezialbrötchen	Hot Dog Weck	Kaiserbrötchen	Käse-Laugenstange
Dauergebäck	Torten	Käse-Laugenstange Klein	Käsebrötchen	Käsestange
Feine Backwaren		Laugenbrezeln	Laugenbrötchen	Laugenstange
Kuchen		Laugenstange Klein	Mohnbrötchen	Partyblume
		Roggenbrötchen	Salz-Kümmel Stange Klein	Schwedenbrötchen
		Sesambrötchen	Sonntagsbrötchen	Steak: 250g

Torsten Ott #2 #3 #4

#5 #6 #7

BonNr.: 13 Bontyp: Bon Kunde:
Tisch: 10 Bediener: Torsten Ott

Name	Menge			Preis	Summe
Käsestange	2	+	↑	0.60	1.20
Laugenstange	2	+	↑	0.50	1.00
Käse-Laugensta...	1	+	↑	1.30	1.30
Laugenbrötchen	1	+	↑	0.50	0.50
Dinkel-Ur-Weck	2	+	↑	0.45	0.90
Mohnbrötchen	4	+	↑	0.35	1.40

Summe: 6,30 €

← → ← →

Kunden

Berichte

Best./Ret.

Rabatte

Admin

→

Artikel-suche

Bondruck

Tisch Splitten

Tischplan

Topartikel

Nachbon

In Haus 19%

Tisch

Neu

Letzter

Nächster

Switch

löschen

ST	CL	X	
7	8	9	
4	5	6	
1	2	3	
0	,00	,	

Dateneingaben

Aktionsgebäck 	Plunder-/Blätterteig/Stück 	BIO-Vollkorn	Bauernburger	Brottassen	Dinkel-Ur-Weck	Hamburgerbrötchen	HiBaCi
Brot 	Sondergebäck 	Hot Dog Weck	Kaiserbrötchen	Käse-Laugenstange	Käse-Laugenstange Klein	Käsebrötchen	Käsestange
Brötchen 	Spezialbrötchen 	Laugenbrezeln	Laugenbrötchen	Laugenstange	Laugenstange Klein	Mohnbrötchen	Partyblume
Dauergebäck 	Torten 	Roggenbrötchen	Salz-Kümmel Stange Klein	Schwedenbrötchen	Sesambrötchen	Sonntagsbrötchen	Steak 250g
Feine Backwaren 							
Kuchen 							

7	8	9							
4	5	6							
1	2	3							
0	,00	,							
									

Name			Menge	€ Summe
Käsestange	+	-	2	1.20
Laugenstange	+	-	2	1.00
Käse-Laugenstange	+	-	1	1.30
Laugenbrötchen	+	-	1	0.50
Dinkel-Ur-Weck	+	-	2	0.90
Mohnbrötchen	+	-	4	1.40
Summe:				6,30 €

Kassenschnitt

Arbeitsanweisung Schichtwechsel/Kassenschnitt:

1. Entnehmen sie den Kasseneinsatz
2. Geben Sie den neuen Wechslegeldbetrag ein.
3. Bestätigen Sie den Betrag mit der Eingebetaste.
Ein erneutes Einzahlen ist nicht möglich.

7	8	9
4	5	6
1	2	3
0	,00	,
 Bestätigen	 Abbrechen	 CL

Kassenabschluss

Arbeitsanweisung Kassenabschluss:

1. Geben sie das Geld nach Sorten getrennt ein
2. Bestätigen Sie den Betrag mit der Eingabetaste.
3. Ein erneutes Einzahlen ist nicht möglich.



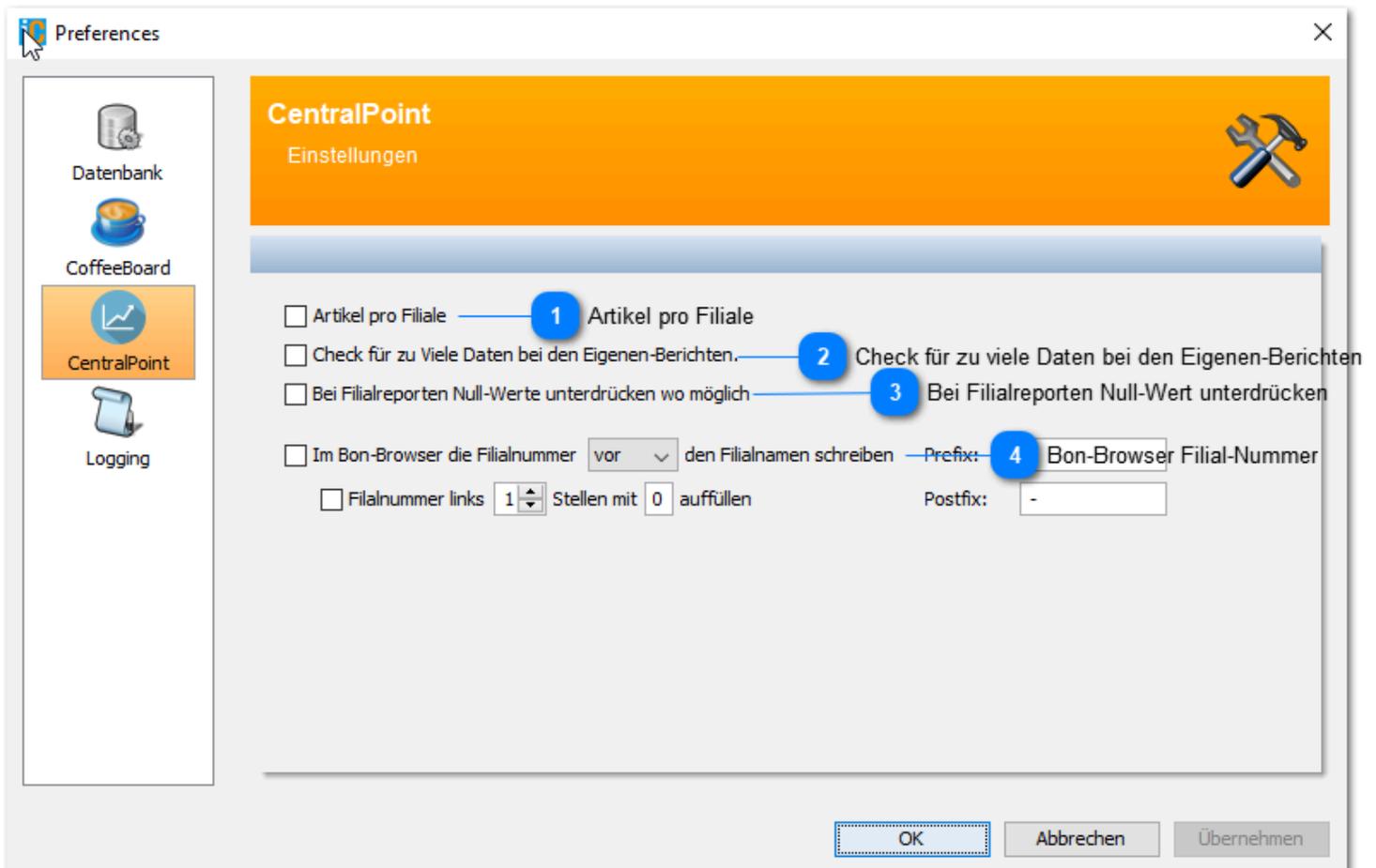
Money value	Amount	Sum															
Kassen-IST:		0,00 €															
<table border="1"> <tr> <td>7</td> <td>8</td> <td>9</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>5</td> <td>6</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>2</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>,00</td> <td>,</td> </tr> <tr> <td>✓ Bestätigen</td> <td>↑ Abrechnen</td> <td>✗ CL</td> </tr> </table>			7	8	9	4	5	6	1	2	3	0	,00	,	✓ Bestätigen	↑ Abrechnen	✗ CL
7	8	9															
4	5	6															
1	2	3															
0	,00	,															
✓ Bestätigen	↑ Abrechnen	✗ CL															

Central Point

Inhaltsangabe

Einstellungen	697
Kassendaten	698
Bediener	699
Hauptgruppen	703
Warengruppen	705
Artikel	707
BarCode	711
Bemerkungen	713
Inhaltsstoffe	715
Allergene	717
Auswahlfenster	719
Seriennummern Muster	722
Lagerverwaltung	723
Wiegeartikel	724
Sonsiges	726
Artikel-Bonuspunkte Zuordnung	727
Aktionspreise	729
Auswahlfenster	731
Anlage	732
Anwendung	734
Mehrwertsteuer	735
Preis-Regeln	736
Preis-Modifier	741
Bon-Typen	745
Druck Optionen	751
Kunden	755
Bonuspunkte	758
Artikel-Bonuspunkte	760
Bonsummen-Bonuspunkte	761
Warengruppen-Bonuspunkte	763
Bezahlwege	764
Kassenberichte	767
Kassen	768
Bon-Browser	770
Kassenschnitte	771
Bestellungen	773
Statistiken	774
Umsatz-Reporte	775
Filial-Reporte	777
Kundenkarten	778
Eigene Berichte	779
Anwendung registrieren / Lizenz	781
Datenbank	782
MariaDB	783
MariaDB Installation	784
MariaDB Konfiguration mit HeidiSQL	788
MySQL	792
MySQL Installation	793
MySQL Konfiguration	796
MySQL Workbench Installation	799
MySQL Workbench Konfiguration	802
Datenbankschema	803
Benutzer	805
Erste Verknüpfung mit der Datenbank	811
Datenbank initialisieren	812
Anbindung an die Datenbank	815
MySQL/MariaDB Einstellungen (my.ini)	816
Validierung	818

Einstellungen



In diesem Abschnitt können allgemeine Einstellungen für die Arbeit mit dem CentralPoint vorgenommen werden.

1 Artikel pro Filiale

Artikel pro Filiale

Wird diese Option aktiviert, so wird bei der Ansicht von Artikeln eine Liste aller bekannten Filialen angezeigt, so dass die Artikeldaten für die einzelnen Filialen bearbeitet werden können.

2 Check für zu viele Daten bei den Eigenen-Berichten

Check für zu viele Daten bei den Eigenen-Berichten.

Bei der Arbeit mit den Eigenen Berichten kann es sich um riesige Datenmengen handeln, die u.U. zu einer erhöhten Antwortzeit führen können. Um diese Situation zu vermeiden, kann diese Option aktiviert werden, die periodisch den genutzten Arbeitsspeicher prüft, und die Verarbeitung abbricht, falls nicht mehr genügend Ressourcen zur Verfügung stehen.

3 Bei Filialreporten Null-Wert unterdrücken

Bei Filialreporten Null-Werte unterdrücken wo möglich

Wird diese Option aktiviert, werden in den Filialreporten optionale Werte ausgeblendet.

4 Bon-Browser Filial-Nummer

Im Bon-Browser die Filialnummer vor den Filialnamen schreiben

In diesem Abschnitt kann die Formatierung der Filial-Nummern für den Bon-Browser definiert werden.

Kassendaten

Bediener

Bediener darf sich über Tastatur anmelden

5

Bediener

Bediener-/Personal-Nr. 10

Vorname Test Operator

Nachname

Anzeigename Test Operator

Benutzername Test Operator

Passwort

Bediener darf sein Passwort ändern

Bediener darf sich über Tastatur anmelden

Anmelde-Bon drucken

Abmelde-Bon drucken

Pausenbons drucken

Abmelde-Bon mit Startzeit

Abmelde-Bon mit Pausen

Abmelde-Bon mit Arbeitszeit

Barcode

RFID-Code

Magnetkarte

Dallas-Schlüssel (Anmeldung) on16F031C7

Dallas-Schlüssel (Abmeldung) off

Start-Maske(n)

2ter Monitor

3ter Monitor

Rolle Operator

Farbe 0, 0, 0

Export-Key

Filialen

- 2 - ?
- 11 - ?
- 13 - Frankfurter Str. 48
- 14 - ?
- 16 - Venloer Straße 290
- 19 - ?
- 20 - ?
- 21 - ?
- 22 - ?
- 23 - ?
- 24 - ?
- 25 - ?
- 26 - ?
- 27 - ?
- 28 - ?
- 29 - Breite Strasse
- 32 - ?
- 33 - ?
- 36 - ?
- 37 - ?
- 38 - ?
- 41 - ?
- 43 - ?
- 61 - LF

Keine / Alle

OK Abbruch

1

Bediener-Personal-Nr.

Bediener-/Personal-Nr. 10

Nummer, unter der Sie den Bediener führen.

2

Vor- und Nachname

Vorname Test Operator

Nachname

Vor- und Nachname des Bedieners

3

Anzeige Name

Anzeigename Test Operator

Name, der auf den Bediener-Buttons auf der Kasse und auf dem Bon-Druck erscheint.

4

Benutzername & Passwort

Benutzername Test Operator

Passwort

Der Benutzername und das Passwort mit dem sich der Bediener an der Kasse anmeldet. Viele unserer Kunden nutzen als Benutzername die [Bediener-/Personal-Nr.](#)

5 Bediener darf sich über Tastatur anmelden
 Bediener darf sich über Tastatur anmelden

Erlaubt dem Bediener sich über (Bildschirm-)Tastatur an der Kasse anzumelden. Ist diese Option nicht gesetzt, bleibt dem Bediener nur die Anmeldung per [Barcode, RFID-Karte oder Magnetkarte](#).

In diesem Zusammenhang steht auch die Kassen-Option: [Dallas-Lock-Schutzmode](#).

6 Bediener darf sein Passwort ändern
 Bediener darf sein Passwort ändern

Erlaubt es dem Bediener selbständig an der Kasse sein Passwort zu ändern.

7 Einstellung An- & Abmeldenbon

<input type="checkbox"/> Anmelde-Bon drucken	<input checked="" type="checkbox"/> Abmelde-Bon drucken
<input type="checkbox"/> Pausenbons drucken	<input type="checkbox"/> Abmelde-Bon mit Startzeit
	<input type="checkbox"/> Abmelde-Bon mit Pausen
	<input checked="" type="checkbox"/> Abmelde-Bon mit Arbeitszeit

Sie können hier definieren, welche Bons für An- & Abmeldung, sowie Pausen dem Bediener als Beleg ausgedruckt werden sollen.

8 Barcode, RFID-Karte, Magnetkarte

Barcode	<input type="text"/>
RFID-Code	<input type="text"/>
Magnetkarte	<input type="text"/>

Hier kann der Code von Scannern (BarCode), RFID Karten/Armbändchen, etc (RFID-Code) oder eine Magnetkarte eingetragen werden, damit sich der Benutzer damit anmelden kann. Dadurch ist eine Anmeldung mit Benutzer und Passwort überflüssig.

Die Codes werden alle als case-insensitive behandelt. Dies bedeutet, dass die Groß/Kleinbuchstaben des Codes nicht unterschieden werden. Beispiel: Der Code a1b2c3 und A1B1C3 werden gleich interpretiert.

9 Dallas-Schlüssel

Dallas-Schlüssel (Anmeldung)	<input type="text" value="on16F031C7"/>
Dallas-Schlüssel (Abmeldung)	<input type="text" value="off"/>

Dem Bediener kann hier ein Dallas Key zugewiesen werden.

10 Maskenzuweisung für den Bediener

Start-Maske(n)	<input type="text"/>
2ter Monitor	<input type="text"/>
3ter Monitor	<input type="text"/>

<TODO>: Hier Beschreibung einfügen...

11 Rolle

Rolle

Insgesamt stehen 5 Rollen zur Auswahl. Folgende Berechtigungen stehen zur Wahl:

1. Employee: kann an der Kasse nur Arbeitszeiterfassung durchführen
2. Operator
3. Supervisor
4. Branch Manger
5. Administrator

Die Berechtigungsstufen sind so aufgebaut, dass der nächst höhere immer die Berechtigung der unteren Ebene erhält.

Beispiel:

- Benutzer mit der Rolle Administrator können alles ausführen
- Benutzer der Rolle Branch-Manager können alle Buttons mit der Zuordnung Operator, Supervisor und Branch-Manager ausführen nicht aber Buttons der Rolle Administrator
- Benutzer der Rolle Supervisor können alle Buttons mit der Zuordnung Operator und Supervisor ausführen nicht aber Buttons der Rolle Administrator und Branch-Manager
- usw.

Die Rolle Employee stellt keine Berechtigung dar sondern dient ausschließlich der Zeiterfassung. Ein Benutzer mit der Rolle Employee kann in der Login Maske nur die Arbeitszeit starten, Pause starten und beenden und die Arbeitszeit beenden. Ist der Benutzer mit der Rolle Employee das erste Mal am Tag an der Kasse und authentifiziert sich in der Login Maske, so startet automatisch die Arbeitszeit. Bei der zweiten Authentifizierung erscheint ein Dialog mit der Frage, ob eine Pause gestartet oder die Arbeitszeit beendet werden soll. Wählt der Benutzer die Option Pause, wird diese bei der nächsten Authentifizierung automatisch beendet.

Soll eine reine Arbeitszeit auch für andere Benutzer (Rollen) dargestellt werden, so kann dies über einen [Parameter](#) aktiviert werden.

12 Farbe

Farbe

13 Export-Key

Export-Key

14 Filialzuweisung

Filialen

- 2 - ?
- 11 - ?
- 13 - Frankfurter Str. 48
- 14 - ?

Definieren Sie hier in welchen Filialen der Bediener arbeiten wird.

15 Keine / Alle

Keine Alle

Hier ist eine schnelle Auswahl von Alle oder Keine möglich

Hauptgruppen

Einer Hauptgruppe kann ein Mehrwertsteuersatz zugewiesen werden.

Warengruppen "erben" die bei ihrer Hauptgruppe hinterlegten Einstellungen, solange diese Einstellungen beim der Warengruppe selbst nicht bestimmt sind. Ist z.B. bei einer Warengruppe keine Mehrwertsteuer hinterlegt, so würde die Mehrwertsteuer einer mit der Warengruppe verknüpften Hauptgruppe greifen.

1 Name

Name

Gibt den Namen der Hauptgruppe an (Bsp. Backwaren, Handelswaren)

2 Name 2

Name2

Alternativer Name für die Hauptgruppe (wird nicht benötigt)

3 Nummer

Nummer

Eindeutige Nummer der Warengruppe

4 Steuer

Steuer

Hier wird der Steuersatz der Hauptgruppe definiert. Achtung: Steuersätze werden vererbt. Die Steuer an der Warengruppe und oder Artikel haben vorrang. D.h. Ist der Steuersatz der Hauptgruppe 19%, allerdings ein Artikelsteuersatz 7%, so wird der Artikel trotzdem mit 7% gebucht

5 Drucker

Drucker

Festgelegter Druckerlink. z.B. für eine ganze Hauptgruppe ein Tischbon gedruckt werden

6 Optionen

Optionen	<input checked="" type="checkbox"/> Steuer-Shift erlaubt	<input checked="" type="checkbox"/> Steuer-Shift erlaubt
	<input checked="" type="checkbox"/> Preis-Shift erlaubt	<input type="checkbox"/> Preis-Shift erlaubt
	<input checked="" type="checkbox"/> Rabatt erlaubt	<input type="checkbox"/> Rabatt erlaubt

Einstellungen ob ein Steuer-Shift, Preis-Shift und/oder Rabatt erlaubt ist an der Warengruppe. Auch hier wird von oben (Artikel -> Warengruppen -> Hauptgruppen) vererbt. Bei den Hauptgruppen gibt es nur die Einstellung Option gewählt und nicht gewählt.

Warengruppen

The screenshot shows a dialog box titled "Bearbeiten Artikelgruppe: Handelsware 7 %". On the left, there are eight numbered callouts (1-8) pointing to specific fields in the dialog:

- 1: Gruppennummer (Group number)
- 2: Name
- 3: Alternativer Name (Alternative name)
- 4: Hauptgruppe (Main group)
- 5: Steuer (Tax)
- 6: Drucker (Printer)
- 7: Faktor (Factor)
- 8: Optionen (Options)

The dialog box contains the following fields and options:

- Artikelgruppe (Article group)
- Gruppennummer: 12 (spin box)
- Name: Handelsware 7 % (text box)
- Alternativer Name: (empty text box)
- Hauptgruppe: 999 - Dummy (dropdown menu)
- Steuer: (empty dropdown menu)
- Drucker: (empty text box)
- Factor: (empty text box)
- Optionen (Options):
 - Steuer-Shift erlaubt
 - Preis-Shift erlaubt
 - Rabatt erlaubt
 - Null-Preis erlaubt

Buttons: OK, Abbrechen

1 Gruppennummer
 Gruppennummer 12
 Eindeutige Gruppennummer

2 Name
 Name Handelsware 7 %
 Name der Warengruppe

3 Alternativer Name
 Alternativer Name
 Alternativer Warengruppenname (Optional).

4 Hauptgruppe
 Hauptgruppe 999 - Dummy
 Zuordnung zur [Hauptgruppe](#)

5 Steuer

Steuer

Steuer der Warengruppen. Achtung wird Vererbt (Artikel -> Warengruppe -> Hauptgruppe)

6 Drucker

Drucker

Festgelegter Druckerlink. z.B. für eine ganze Warengruppe ein Tischbon gedruckt werden

7 Faktor

Factor

Der Faktor gibt an durch was eine eingebene Menge teilbar sein muss. Bsp. Factor = 1 Alle Artikel können nur ganz verkauft werden. 0.5 x Artikel wäre jetzt nicht mehr möglich. Wäre der Factor 0,5 so könnte man nicht 0.25 x Artikel verkaufen

8 Optionen

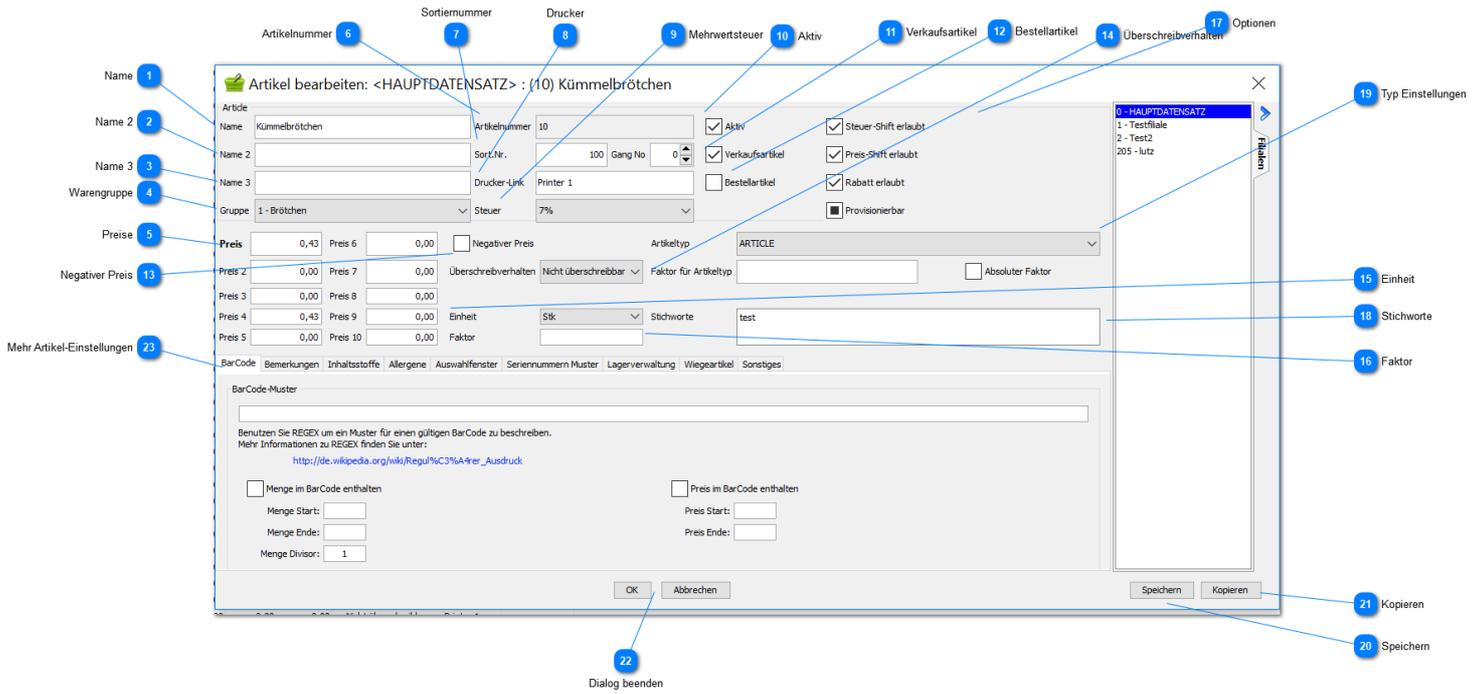
Optionen

- Steuer-Shift erlaubt
- Preis-Shift erlaubt
- Rabatt erlaubt
- Null-Preis erlaubt

Die Optionen verhalten sich analog zu den Optionen der Hauptgruppen. Auch hier wird von oben nach unter vererbt. Bei den Warengruppen haben wir noch den Sonderfall der komplett ausgefüllten Kästchen. In diesem Fall wird die Option weder erlaubt noch verboten sondern weist auf eine Ebene Tiefer.

In diesem Beispiel würde die Option Rabatte erlauben an der Hauptgruppe festgemacht werden. Die Option Null-Preis erlaubt, sagt ob ein Artikel zu 0€ verkauft werden darf oder nicht.

Artikel



1 Name

Name

Artikelname

2 Name 2

Name 2

Name 1

3 Name 3

Name 3

Buttontext.

4 Warengruppe

Gruppe

Über das Pull-Down-Menü wird dem Artikel eine Warengruppe zugeordnet.

5 Preise

Preis	<input type="text" value="0,43"/>	Preis 6	<input type="text" value="0,00"/>
Preis 2	<input type="text" value="0,00"/>	Preis 7	<input type="text" value="0,00"/>
Preis 3	<input type="text" value="0,00"/>	Preis 8	<input type="text" value="0,00"/>
Preis 4	<input type="text" value="0,43"/>	Preis 9	<input type="text" value="0,00"/>
Preis 5	<input type="text" value="0,00"/>	Preis 10	<input type="text" value="0,00"/>

Es ist möglich pro Artikel bis zu 10 Preise (Preis-Ebenen / Preis-Gruppen) zu pflegen.

6 Artikelnummer

Artikelnummer	10
---------------	----

Feld zur Eingabe der Artikelnummer.

7 Sortiernummer

Sort.Nr.	100
----------	-----

Über die Sortiernummer kann die Anordnung der Artikelbuttons in einem Artikelpanel beeinflusst werden. Dabei werden Artikel mit einer hohen Sortiernummer vor Artikeln mit einer niedrigeren Sortiernummer gestellt.

8 Drucker

Drucker-Link	Printer 1
--------------	-----------

Stichwort (siehe Punkt 12)

Feld zur Definition des Druckers über den ggf. Küchenbons etc. gedruckt werden sollen. Dabei kann hier ein frei vergebener Begriff verwendet werden, der nicht mit der "Druckerbezeichnung" zusammenpassen muss. Die Verknüpfung Artikel<=>Drucker findet über die beim Drucker einzugebenden Drucker-Namen statt.

9 Mehrwertsteuer

Steuer	7%	▼
--------	----	---

Einer der angelegten Mehrwertsteuersätze kann hier dem Artikel zugewiesen werden.

10 Aktiv

<input checked="" type="checkbox"/> Aktiv

Inaktive Artikel werden nicht an die Kasse übertragen.

11 Verkaufsartikel

<input checked="" type="checkbox"/> Verkaufsartikel

Man kann bei Artikeln ob diese nur Verkauft, nur Bestellbar oder beides sind. Ob Verkaufs / Bestellartikel angezeigt werden kann über die Paneleinstellung gesetzt werden

12 Bestellartikel

<input type="checkbox"/> Bestellartikel

Diese Artikel können nur Bestellt nicht aber Verkauft werden

13 Negativer Preis

<input type="checkbox"/> Negativer Preis
--

Der negativen Preis wird z.B. bei Pfandrückgabe verwendet

14 Überschreibverhalten

Überschreibverhalten	Nicht überschreibbar ▼
----------------------	------------------------

Es kann bestimmt werden, ob der Preis eines Artikels generell überschrieben, also im Bon manuell geändert werden kann oder muss. Sind Artikel mit der Einstellung "Überschreibbar" oder "Überschreibzwang" vorhanden, ist bei der Erstellung des Kassendesigns darauf zu achten, dass bei der Mehrfachbuchung von allen Artikeln das Multiplikationskommando verwendet werden muss.

Bei Artikeln mit der Einstellung "Überschreibzwang" muss vor der Buchung des Artikels ein Preis eingegeben werden. Das bedeutet auch, dass immer der vorher eingegebene Wert als Preis herangezogen wird.

Es kann je nach Arbeitsweise empfohlen werden, auf der Kassensmaske Buttons für sowohl das Kommando "Multiplizieren", als auch für das Kommando "Artikelmenge überschreiben" zu nutzen.

15 Einheit

Einheit

Hier kann die Einheit festgelegt werden. Zur Auswahl stehen Stk = Stück,

16 Faktor

Faktor

Der Faktor gibt an durch was eine eingebene Menge teilbar sein muss. Bsp. Factor = 1 Alle Artikel können nur ganz verkauft werden. 0.5 x Artikel wäre jetzt nicht mehr möglich. Wäre der Factor 0,5 so könnte man nicht 0.25 x Artikel verkaufen

17 Optionen

Steuer-Shift erlaubt
 Preis-Shift erlaubt
 Rabatt erlaubt
 Provisionierbar

Die Optionen verhalten sich analog zu den Optionen den Hauptgruppen und Warengruppen. Auch hier wird von oben nach unten vererbt. Bei den Artikeln haben wir auch den Sonderfall der komplett ausgefüllten Kästchen. In diesem Fall wird die Option weder erlaubt noch verboten sondern weist auf eine Ebene tiefer. In diesem Beispiel würde die Option Provisionierbar erlauben an der Hauptgruppe oder Warengruppe festgemacht werden.

18 Stichworte

Stichworte

Über "Stichwörter" können Artikel gruppiert werden. Damit kann z.B. Einfluss auf den Inhalt von Panels bzw. der dort anzuzeigenden Artikel-Buttons genommen werden.

Beispiel:

Brote|500g Brote

Einem Artikel können dabei beliebig viele Stichwörter zugeordnet werden. Im genannten Beispiel könnte, bei entsprechender Anlage eines Panels (siehe [hier](#): "Artikel mit den Stichwörtern"), das "Mischbrot 500g" sowohl im Auswahlpanel "Brote", als auch im Auswahlpanel "500g Brote" erscheinen. Bei der Eingabe von mehreren Stichwörtern müssen diese durch eines der folgenden Zeichen getrennt werden.

- Komma ','
- Semikolon ';'
- Pipe '|'

19 Typ Einstellungen

Artikeltyp	ARTICLE	▼
Faktor für Artikeltyp	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Absoluter Faktor

<TODO>: Hier Beschreibung einfügen...

20 Speichern

Speichern

Zum Speichern der Änderungen

21 Kopieren

Kopieren

Zum kopieren der Artikeleinstellungen auf andere Filialen. (Nur Verfügbar bei Articles per Branch)

22 Dialog beenden

OK

Abbrechen

Zum schließen des Dialogs.

23 Mehr Artikel-Einstellungen

BarCode Bemerkungen Inhaltsstoffe Allergene Auswahlfenster Seriennummern Muster Lagerverwaltung Wiegeartikel Sonstiges

Folgende erweiterte Einstellungen stehen zur Auswahl:

[BarCode](#)

[Bemerkungen](#)

[Inhaltsstoffe](#)

[Allergene](#)

[Auswahlfenster](#)

[Seriennummer Muster](#)

[Lagerverwaltung](#)

[Wiegeartikel](#)

[Sonstiges](#)

BarCode

Im Feld BarCode-Muster geben Sie einen RegEx-Ausdruck (also einen regulären Ausdruck) an, der beim Scannen des BarCodes dazu führt, dass der BarCode für diesen Artikel akzeptiert wird und der Artikel erkannt wird.

Wenn der Artikel einen statischen BarCode hat, also einen festen BarCode der immer gleich ist, so geben Sie den kompletten BarCode (ohne RegEx-Ausdruck) ein.

Wenn ein Artikel unter mehreren BarCodes geführt wird, können Sie diese mit | trennen. D.h. jeder der eingegebenen BarCodes identifiziert den Artikel.

Beispiel 1:

Wird ein Artikel unter den BarCodes: 47111234000, 47111234001, 47111234002 und 47111234003 geführt, so ist das BarCode Muster:

```
47111234000|47111234001|47111234002|47111234003
```

Beispiel 2:

Sollte Ihr BarCode immer mit 4711 anfangen und der restliche Teil variable sein (da er Preis und/oder Menge und Prüfzahl enthält), dann würde der RegEx-Ausdruck wie folgt aussehen:

```
4711[0-9]{8}
```

Dieser Reguläre Ausdruck bedeutet, dass der ScanCode mit 4711 anfangen muss und danach insgesamt 8 weitere beliebige Zahlen zwischen 0 und 9 folgen müssen.

D.h. die Gesamtlänge des BarCodes muss dann $4 + 8 = 12$ sein.

Mehr zu RegEx finden Sie hier:

http://de.wikipedia.org/wiki/Regul%C3%A4rer_Ausdruck

oder hier:

<https://danielfett.de/de/tutorials/tutorial-regulare-ausdrucke/>

Testen ihrer RegEx-Ausdrücke können Sie z.B. hier:

<http://www.regexpal.com>

<https://de.infobyip.com/regularexpressioncalculator.php>

<http://www.regexe.com>

Mit den beiden Optionen „Menge im BarCode enthalten“ und „Preis im BarCode enthalten“ und den jeweiligen Text-Feldern darunter, können Sie jetzt bestimmen, von welcher Stelle ab im BarCode bis und bis zu welcher Stelle im BarCode sich der Preis bzw. die Menge befindet.

Mit dem Feld „Menge Divisor“ geben Sie an, durch welche Zahl die aus dem BarCode gefundene Zahl dividiert werden soll. Bei Gewichten wird das in der Regel 100 oder 1000 sein, je nachdem wie viele Stellen im BarCode für die Menge reserviert wurden.

Die Codes werden alle als case-insensitive behandelt. Dies bedeutet das die Groß/Kleinbuchstaben nicht unterschieden werden. Beispiel: Der Code a1b2c3 und A1B1C3 werden gleich interpretiert.

Bemerkungen

 Artikel bearbeiten: <HAUPTDATENSATZ> : (100) Kornbrot 500g

Article

Name Kornbrot 500g Artikelnummer 100 Aktiv Steuer-Shift erlaubt

Name 2 Sort.Nr. 1 Gang No 0 Verkaufsartikel Preis-Shift erlaubt

Name 3 Drucker-Link Printer 1 Bestellartikel Rabatt erlaubt

Gruppe 2 - Brote Steuer 7% Provisionierbar

Preis 1,90 Preis 6 0,00 Negativer Preis Artikeltyp ARTICLE

Preis 2 99,00 Preis 7 0,00 Überschreibverhalten Nicht überschreibbar Faktor für Artikeltyp Absoluter Faktor

Preis 3 0,00 Preis 8 0,00

Preis 4 1,90 Preis 9 0,00 Einheit Stk Stichworte

Preis 5 0,00 Preis 10 0,00 Faktor

BarCode Bemerkungen Inhaltsstoffe Allergene Auswahlfenster Seriennummern Muster Lagerverwaltung Wiegeartikel Sonstiges

Ein herzhaftes angeschobenes Die sieben Getreidesorten sind die Mutter dieses Brotes und dieser Bäckerei. Ein Brot aus allen 7 Getreidesorten mit Dinkel statt Weizen, zu 55% aus Vollkorn ist Ausdruck unserer Geschichte. Einzigartig, saftig und vielfältig. Harmonie der sieben Getreidesorten. |

OK Abbrechen

Die Eingaben in diesem diesem Dialog können über ein langes drücken auf einen Artikel an der Kasse angezeigt werden. in diesem Fall sehen Sie folgende Infos an der Kasse:

Kornbrot 500g

Artikel-Nr. 100

Allgemeine Info Zutaten Allergene

Ein herzhaftes angeschobenes Die sieben Getreidesorten sind die Mutter dieses Brotes und dieser Bäckerei. Ein Brot aus allen 7 Getreidesorten mit Dinkel statt Weizen, zu 55% aus Vollkorn ist Ausdruck unserer Geschichte. Einzigartig, saftig und vielfältig. Harmonie der sieben Getreidesorten.

Auf Kundendisplay anzeigen

OK

Drucken

Inhaltsstoffe

 Artikel bearbeiten: <HAUPTDATENSATZ> : (100) Kornbrot 500g

Article		Name Kornbrot 500g		Artikelnummer	100	<input checked="" type="checkbox"/> Aktiv	<input checked="" type="checkbox"/> Steuer-Shift erlaubt	
Name 2		Sort.Nr.		1	Gang No	0	<input checked="" type="checkbox"/> Verkaufartikel	<input checked="" type="checkbox"/> Preis-Shift erlaubt
Name 3		Drucker-Link		Printer 1		<input type="checkbox"/> Bestellartikel	<input checked="" type="checkbox"/> Rabatt erlaubt	
Gruppe		2 - Brote		Steuer	7%	<input checked="" type="checkbox"/> Provisionierbar		
Preis	1,90	Preis 6	0,00	<input type="checkbox"/> Negativer Preis	Artikeltyp	ARTICLE		
Preis 2	99,00	Preis 7	0,00	Überschreibverhalten	Nicht überschreibbar	Faktor für Artikeltyp	<input type="checkbox"/> Absoluter Faktor	
Preis 3	0,00	Preis 8	0,00	Einheit	Stk	Stichworte		
Preis 4	1,90	Preis 9	0,00	Faktor				
Preis 5	0,00	Preis 10	0,00					

BarCode Bemerkungen **Inhaltsstoffe** Allergene Auswahlfenster Seriennummern Muster Lagerverwaltung Wiegeartikel Sonstiges

```

<html>
Wasser*, Dinkelmehl Type 630, Gerstenvollkornmehl, <br >
Hafefvollkornmehl, Maisstärke, Reis, Hirse, Soja, <br >
Roggenvollkornmehl, Gerstenmalz, Meersalz*, Sesam, <br >
Mohn, Hefe, Zitronensaft <br > <br >

<b>NÄHRWERTANGABEN: <br ></b>
<table>
<tr>
<td>KJoule</td>
<td>816,00</td>
</tr>
<tr>
<td>Kcal</td>
<td>195,00</td>
</tr>

```

Die Eingaben in diesem diesem Dialog können über ein langes drücken auf einen Artikel an der Kasse angezeigt werden. Im o.g. Beispiel wurde der Text mittels HTML Formatiert
In diesem Fall sehen Sie folgende Infos an der Kasse:

Kornbrot 500g

Artikel-Nr. 100

Allgemeine Info **Zutaten** **Allergene**

Wasser*, Dinkelmehl Type 630, Gerstenvollkornmehl,
Hafervollkornmehl, Maisstärke, Reis, Hirse, Soja,
Roggenvollkornmehl, Gerstenmalz, Meersalz*, Sesam,
Mohn, Hefe, Zitronensaft

NÄHRWERTANGABEN:

KJoule	816,00
Kcal	195,00
Eiweiß	5,4
Fett	0,80
Kohlenhydrate	40,90
Balaststoffe	4,70
BE	3,4

Auf Kundendisplay anzeigen

OK

Drucken

Allergene

 Artikel bearbeiten: <HAUPTDATENSATZ> : (100) Kornbrot 500g

Article		Name Kornbrot 500g		Artikelnummer	100	<input checked="" type="checkbox"/> Aktiv	<input checked="" type="checkbox"/> Steuer-Shift erlaubt
Name 2		Sort.Nr.		1	Gang No	0	<input checked="" type="checkbox"/> Verkaufartikel
Name 3		Drucker-Link		Printer 1		<input type="checkbox"/> Bestellartikel	<input checked="" type="checkbox"/> Preis-Shift erlaubt
Gruppe		2 - Brote		Steuer	7%	<input checked="" type="checkbox"/> Rabatt erlaubt	<input checked="" type="checkbox"/> Provisionierbar
Preis	1,90	Preis 6	0,00	<input type="checkbox"/> Negativer Preis	Artikeltyp	ARTICLE	
Preis 2	99,00	Preis 7	0,00	Überschreibverhalten	Nicht überschreibbar	Faktor für Artikeltyp	<input type="checkbox"/> Absoluter Faktor
Preis 3	0,00	Preis 8	0,00				
Preis 4	1,90	Preis 9	0,00	Einheit	Stk	Stichworte	
Preis 5	0,00	Preis 10	0,00	Faktor			
<div style="display: flex; justify-content: space-between; border-top: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; padding: 2px;"> BarCode Bemerkungen Inhaltsstoffe Allergene Auswahlfenster Seriennummern Muster Lagerverwaltung Wiegeartikel Sonstiges </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; min-height: 100px;"> <p>Dinkelmehl Type 630 (glutenhaltig), Gerstenvollkornmehl (glutenhaltig), Roggenvollkornmehl (glutenhaltig), Hafervollkornmehl (glutenhaltig), Soja (Soja), Sesam (Sesam)</p> </div>							
OK				Abbrechen			

Die Eingaben in diesem diesem Dialog können über ein langes drücken auf einen Artikel an der Kasse angezeigt werden. Im o.g. Beispiel wurde der Text mittels HTML Formatiert
In diesem Fall sehen Sie folgende Infos an der Kasse:

Kornbrot 500g

Artikel-Nr. 100

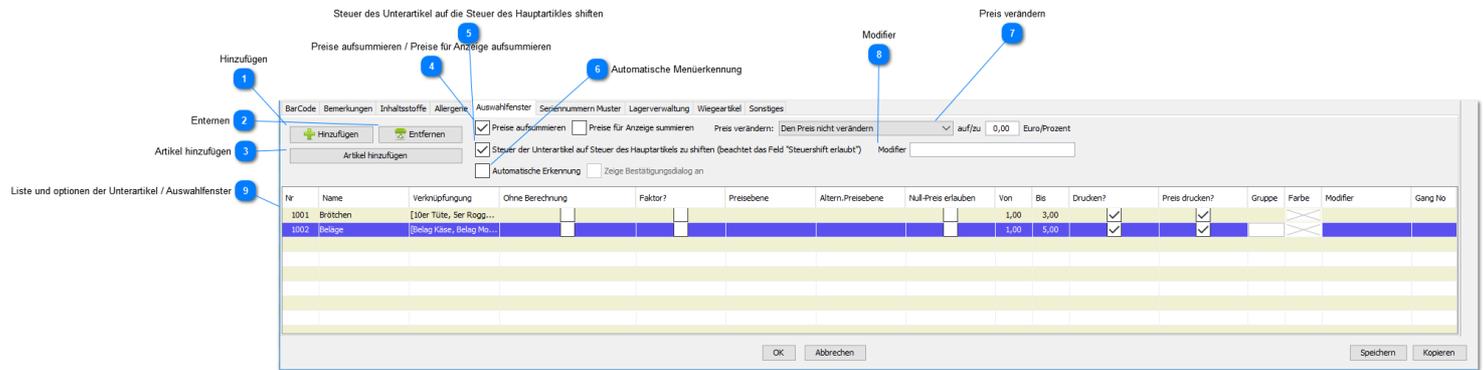
Allergene

Dinkelmehl Type 630 (glutenhaltig),
Gerstenvollkornmehl (glutenhaltig),
Roggenvollkornmehl (glutenhaltig),
Hafervollkornmehl (glutenhaltig),
Soja (Soja),
Sesam (Sesam)

Auf Kundendisplay anzeigen

OK

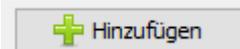
Drucken



Auswahlfenster

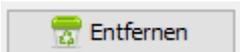
Mittels Auswahlfenster wird der Snackbaukasten aktiviert / konfiguriert. Achtung. Diese Einstellungen sind immer global und nicht pro Filiale

1 Hinzufügen



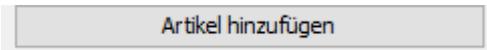
Über den Button Hinzufügen können ein oder mehrere Auswahlfenster einem Artikel zugeordnet / untergeordnet werden

2 Enternen



Ein bereits zugewiesenes Auswahlfenster oder einzugewiesener Artikel wird so entfernt.

3 Artikel hinzufügen



Für eine einfache Artikelzuordnung. Dieser Artikel wird dann automatisch dem Hauptartikel zugebucht auch Pfandverknüpfung genannt. Beispiel: Beim bonieren des Artikles Cola wird automatisch ein zugeordneter Artikel hinzugefügt.

4 Preise aufsummieren / Preise für Anzeige aufsummieren



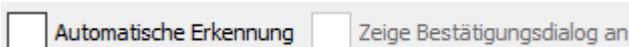
Bei Aktivierung eines dieser Haken werden die Preise der Unterartikel über den Hauptartikel summiert ausgegeben. Der Unterschied liegt nur in der Datenübergabe über den Vectron Export
 Preise aufsummieren: Hier wird der Betrag über den Hauptartikel zurückgegeben
 Preise für Anzeige aufsummieren: Alle Artikel werden einzeln, jeder für sich zurückgegeben.
 Bei Preise für Anzeige aufsummieren ist die Option "Preis verändern (7) nicht verfügbar

5 Steuer des Unterartikel auf die Steuer des Hauptartikles shiften



Ist dieser Haken aktiviert, gilt immer die Steuer des Hauptartikels. Dabei spielt es keine Rolle ob der Hauptartikel zuvor bereits geschiftet wurde oder nicht. D.h. der Steuersatz des Hauptartikels wird an die Unterartikel vererbt.

6 Automatische Menüerkennung



Werden Artikel aus einem Auswahlfenster gebucht und die Summe wird erreicht, so wird automatisch der Hauptartikel gewählt.
 Anwendungsbeispiel 10er Tüte.

Erreicht der Kunde 10 Brötchen soll automatisch in ein Menü gebucht werden und mit Rabatten versehen werden.

1. Anlage des Buchungsartikels 10er Tüte
2. Hinzufügen eines Auswahlfensters mit verschiedenen Artikeln (In diesem Beispiel Brötchen)
3. Bei von bis die gewünschte Menge angeben. (von 10 / bis 10).

Boniert die Verkäuferin jetzt 10 Artikel aus dem gesetzten Auswahlfenster wird dies von der Kasse erkannt und in die 10er Tüte umgewandelt.

Wird die Option "Zeige Bestätigungsnachricht an" aktiviert, fragt die Kasse nach ob der Artikel umgewandelt werden soll. Bei nicht Aktivierung findet die Umwandlung immer statt.

7 Preis verändern

Preis verändern: auf/zu Euro/Prozent

Diese Option ist nur Verfügbar bei Preise aufsummieren. Der Preis des Hauptartikes kann hier ohne Modifizier angepasst werden. Folgende Optionen stehen zur Preisveränderung zur Verfügung:

1. Preis nicht verändern. -> Der Preis wird nicht verändert
2. Preis aufrunden auf Rundungswert (Divisor) -> Hier kann ein Rundungswert angegeben werden auf welchen aufgerundet werden kann. Beispiel. Die Summe des Snackartikels beträgt 2,22€. Bei Einstellung des Rundungsfaktors 0,10 würde Preis auf 2,30 angehoben. Bei Einstellung des Rundungsfaktors 0,05 würde der Preis auf 2,25 angehoben
3. Preise aufrunden auf Rundungswert (Wert) -> Ähnlich zu Positionen 2. Im Unterschied kann hier aber ein fester Wert angegeben werden. Beispiel. Die Summe des Snackartikels beträgt 2,70€. Bei einem Rundungswert von 0,80 würde der Preis auf 2,80€ angehoben. Bei einem Rundungswert von 0,50 würde der Preis auf 3,50€ angehoben.
4. Preis abrunden auf Rundungswert (Divisor) -> Hier wird der Preis analog zu 2 abgerundet.
5. Preis abrunden auf Rundungswert (Wert) -> Hier wird der Preis analog zu 3 abgerundet.
6. Erhöhung um Betrag -> Hier kann ein fixer Wert angegeben werden um den der Preis des Endproduktes steigt. (Belegpauschale)
7. Verringerung um Betrag -> Betrag um den das Ergebnis verringert werden soll
8. Erhöhung um Prozent -> Prozentwert um den der Preis erhöht werden soll
9. Verringerung um Prozent -> Prozentwert um den der Preis reduziert werden soll

8 Modifizier

Modifizier

Hier kann einer oder mehrere Modifizier (Komma getrennt) dem Hauptartikel zugeordnet werden

9 Liste und Optionen der Unterartikel / Auswahlfenster

Nr.	Name	Verknüpfung	Ohne Berechnung	Faktor?	Preisebene	Altern.Preisebene	Null-Preis erlauben	Von	Bis	Drucken?	Preis drucken?	Gruppe	Farbe	Modifizier	G
1001	Brötchen	[10er Tüte, Ser Rogg...	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	1,00	3,00	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>				
1002	Beläge	[Belag Käse, Belag Mo...	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	1,00	5,00	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>				
			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				

Hier steuert man die Unterartikel innerhalb des Sanckbaukastens.

Nr.: Nummer des zugeordneten Auswahlfensters

Name: Name des zugeordneten Auswahlfensters

Verknüpfung: Zeigt an welche Artikel innerhalb des Auswahlfensters hinterlegt sind.

Ohne Berechnung: Bei Aktivierung dieser Optionen werden die Artikel dieses Auswahlfensters nicht berechnet

Faktor: Bei Aktivierung wird er Faktor des Artikels berücksichtigt

Preisebene: Von welcher Preisebene soll der Preis gezogen werden

Altern. Preisebene: Von welcher alternativen Preisebene soll der Preis gezogen werden, wenn der Standardpreis

Null-Preis erlauben: Darf der Preis 0€ sein.

Von / Bis: Wie oft muss der ein Artikel dieser Gruppe gewählt werden; wie oft darf maximal ein Artikel dieser Gruppe gewählt werden?

Drucken: Soll der Unterartikel mit auf dem Bon gedruckt werden?

Preis drucken: Soll der Einzelpreis auf den Bon gedruckt werden.

Gruppe: Es können mehrere Auswahlfenster zu einer Gruppe zusammengefasst werden. Um die von/bis Menge zu berechnen, muss die Summe aller Auswahlfenster 2 sein.

In diesem Fall können 2 Artikel aus diesen Auswahlfenster gewählt werden. (Jeder Auswahlfenster muss mindestens 1 Artikel enthalten)

Farbe: In welcher Farbe soll der Teil des Auswahlfensters an der Kasse dargestellt werden

Modifier: Wenn Modifier nur auf die zugeordneten Artikel oder Auswahlfenster gelten sollen. Auch hier sind die Modifier separat zu definieren

Gang No.: Vorbereitend für weitere Gastrofunktion. Aktuell noch ohne Funktion

Seriennummern Muster

BarCode	Bemerkungen	Inhaltsstoffe	Allergene	Auswahlfenster	Seriennummern Muster	Mehr
---------	-------------	---------------	-----------	----------------	----------------------	------

BarCode-Muster

Benutzen Sie REGEX um ein Muster für einen gültigen BarCode zu beschreiben.
Mehr Informationen zu REGEX finden Sie unter:
http://de.wikipedia.org/wiki/Regul%C3%A4rer_Ausdruck

Menge im BarCode enthalten

Menge Start:

Menge Ende:

Menge Divisor:

Preis im BarCode enthalten

Preis Start:

Preis Ende:

Lagerverwaltung

Mit dieser Funktionen können Sie Ihre Kunden unterstützen, damit immer rechtzeitig nachgebacken wird. Voraussetzung ist, dass die [Lagerverwaltung an der Kasse](#) aktiv ist.

1 Chargengröße

Chargengröße

Hier wird die Chargengröße angegeben. Gleichzeitig wird zum Produzieren aufgefordert wenn dieser Wert unterschritten ist.

2 Produktionsdauer

Produktionsdauer

Angabe der Produktion / Backdauer in Minuten

3 Produktionshinweis

Produktionshinweis

Hinweise für die Verkaufskraft.

Sobald die aktuelle Lagermenge den Chargewert unterschritten hat, bekommt die Verkaufskraft folgenden Hinweis

4 Lagerverwaltung deaktivieren

Lagerverwaltung deaktivieren

Durch aktivieren der Checkbox kann die Lagerverwaltung pro Artikel pro Filiale deaktiviert werden. Über den Parameter "[Stock.NullCharacter](#)" kann ein Zeichen für Button von für die Lagerverwaltung deaktivierten Artikel definiert werden (damit auf den Button nicht 0 und nicht nichts steht). Standardwert des Parameters ist "-". Wenn kein Zeichen gewünscht ist kann ein Leerzeichen bei diesem Parameter gespeichert werden.

Wiegeartikel

Nur Grundpreis übermitteln

Wiegeartikel Wiegeartikel Nur Grundpreis übermitteln

Tara

*) Nutzen Sie die Form: <Tara-Wert>;<Tara-Wert-2>;<Tara-Wert-3> wenn Sie dem Bediener mehrere Tarawerte zur Auswahl geben wollen.

**) Nutzen Sie die Form: <Text1>=<Tara-Wert>;<Text2>=<Tara-Wert-2>;<Text3>=<Tara-Wert-3> wenn Sie dem Bediener mehrere Tarawerte zur Auswahl geben wollen und die Werte textuell für die Auswahl beschreiben wollen.

1 Wiegeartikel

Wiegeartikel

Bei Aktivierung dieser Option wird beim Bonieren des Artikels eine Waage angesprochen. Voraussetzung ist sowohl eine [gültige Lizenz für das Waagenmodul](#) als auch die richtige [Einstellung der Kommunikationsports für die Waage](#)

2 Nur Grundpreis übermitteln

Nur Grundpreis übermitteln

Durch diese Option wird kein Tara übermittelt. Bei Aktivierung ist auch eine Eingabe des Tarawertes (3) nicht mehr möglich.

3 Tara

Tara

Der hier eingebene Wert wird als Tara übermittelt.

Es ist auch möglich an einem Artikel mehrere Tara Werte zu hinterlegen.

Tara kann nun in folgenden Formaten eingegeben werden:

0.345 (mit Punkt als Trennzeichen)

0,345 (mit Komma als Trennzeichen)

345 (als Gramm-Angabe. Alle Werte über 1 werden als Gramm interpretiert)

Beispiel für Tara mit Auswahl

0,100;0,200;0,300

0,100 ; 0,200 ; 0,300

100;200;300

Kleines Gefäß=0,100;Mittleres Gefäß=0.200 ; Großes Gefäß = 300

The screenshot displays a POS system interface with a modal dialog box titled "Tara-Auswahl" (Tare Selection). The dialog box is orange and contains a gear icon and the text "Bitte wählen Sie....". Below this, there are three light blue buttons with dashed borders: "Kleines Gefäß", "Mittleres Gefäß", and "Großes Gefäß".

The background interface includes a menu grid with categories: Torten, Kuchen, Belegte Brötchen, Getränke, Kaffee, Saison, and Aktionen. A table on the right shows a list of items with columns for Name, Menge, +/-, Summe, and %. A numeric keypad is visible at the bottom right, along with buttons for "Tisch", "Im Haus", "UnBAR", and "Bezahle". The date and time "09.10.2017 12:48 Uhr" are shown in the bottom left corner.

Hier ein Screenshot des letzten Beispiels.

Sonstiges

Altersnachweis

1

Altersnachweis Jahre

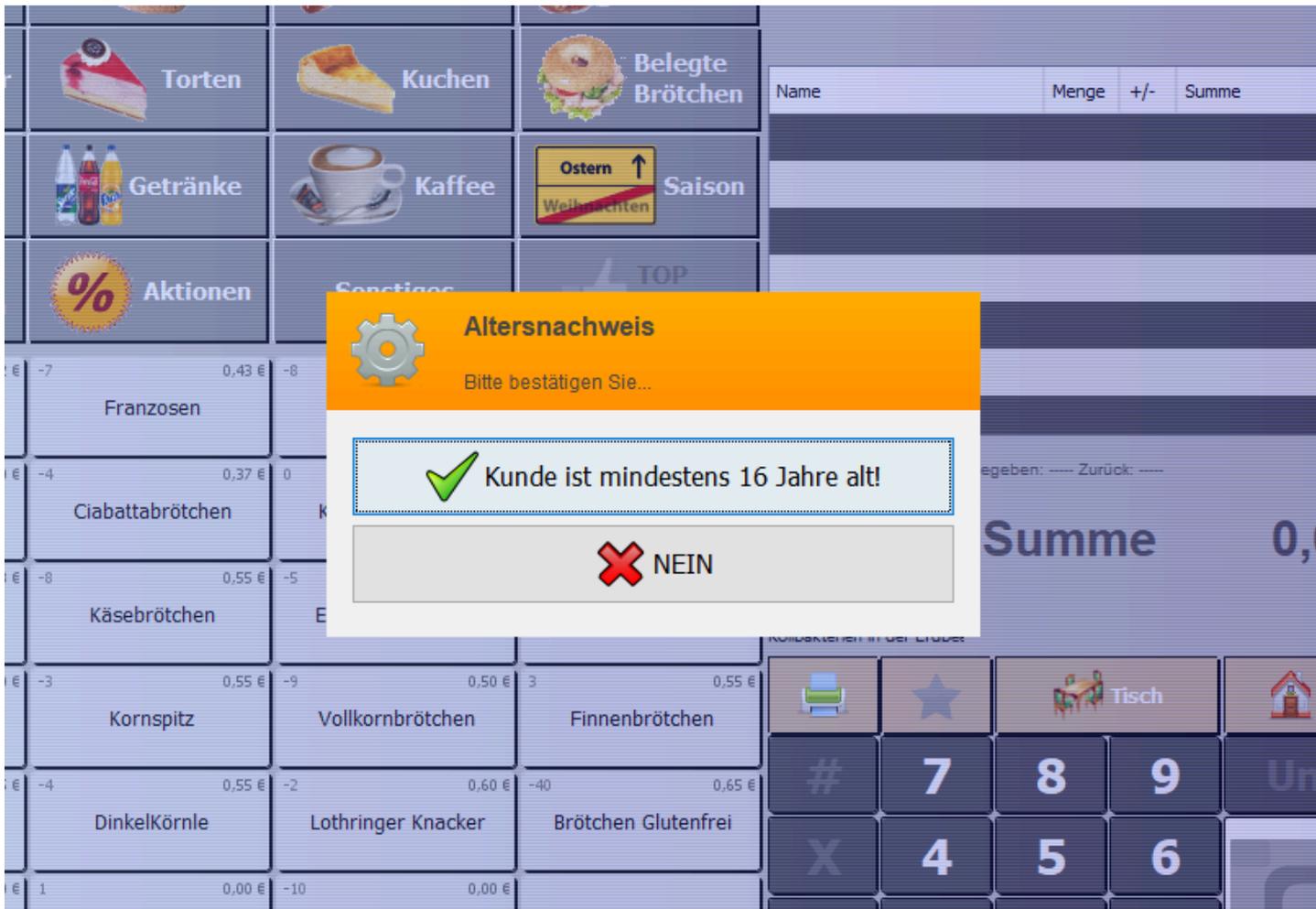
1

Altersnachweis

Altersnachweis Jahre

Sobald hier ein Wert hinterlegt wird, wird bei jedem bonieren die Verkaufskraft auf die Altersprüfung hingewiesen.

Nachfolgend ein Bild, wie sich die Einstellung an der Kasse auswirkt.



Artikel-Bonuspunkte Zuordnung

Artikel

Hinzufügen
Bearbeiten
Bonuspunkte

Bei jedem Artikel kann sein mögliches Verhalten bezüglich Artikel-Bonuspunkten hinterlegt werden. Dabei ist es grundsätzlich möglich, dass jeder Artikelverkauf die Gutschrift einer bestimmten Menge von ggf. verschiedenen Bonuspunkten auslöst und jeder Artikel mit einer ebenfalls zu bestimmenden Menge aller möglichen Bonuspunkte "bezahlt" werden kann.

Kredit

Hier wird bestimmt, wie viele von welchen Bonuspunkten der Kunde bei Kauf des Artikels gutgeschrieben bekommt. Im abgebildeten Beispiel erhält der Kunde mit dem Kauf des "Weizenmischbrot 500g" einen "Brotpunkt", zehn "Jubiläumspunkte" und keine "Kaffeepunkte".

Artikel-Bonuspunkte: Weizenmischbrot 500g
X

Artikel
Nummer

Bonuspunkte
 Kredit Debit

Durch den Kauf des Artikels bekommt der Kunde folgende Bonuspunkte:

Bonus Punktetyp	Aktiv?	Credit Punkte
Brotpunkte	<input checked="" type="checkbox"/>	1
Jubiläumspunkte	<input checked="" type="checkbox"/>	10
Kaffeepunkte	<input checked="" type="checkbox"/>	

Debit

Hier wird festgelegt, ob der Artikel auch mit Bonuspunkten "bezahlt" werden kann. Im Beispiel wäre das "Weizenmischbrot 500g" für zehn "Brotpunkte" zu haben.

Artikel-Bonuspunkte: Weizenmischbrot 500g

Artikel Nummer

Bonuspunkte

Der Kunde kann mit einer bestimmten Anzahl von Bonuspunkten bezahlen:

Bonus Punktetyp	Aktiv?	Debit Punkte
Brotpunkte	<input checked="" type="checkbox"/>	10
Jubiläumspunkte	<input checked="" type="checkbox"/>	
Kaffeepunkte	<input checked="" type="checkbox"/>	

Wenn ein Verkaufsvorgang das Bezahlen mit Bonuspunkten ermöglicht, erscheint nach dem Bonieren des jeweiligen Artikels automatisch eine wie folgt aufgebaute Abfrage:

 **Mit Bonuspunkten bezahlen**
Weizenmischbrot 500g

Sparen Sie **1,35 €** indem Sie 10 Brotpunkte für Weizenmischbrot 500g einlösen.

Ist die Verbindung zur zentralen Datenbank unterbrochen, wird das Bezahlen mit Bonuspunkten aus Sicherheitsgründen deaktiviert. Durch den Kauf von weiteren Artikeln erhaltene Bonuspunkte werden gespeichert und bei der nächsten Synchronisation übermittelt. Im Falle einer unterbrochenen Datenbankverbindung erscheint das zuvor abgebildete Fenster mit dem Hinweis, dass das Bezahlen derzeit nicht möglich ist.

Eine "Unterbrochene Verbindung" wird dadurch definiert, dass der letzte Synchronisationsvorgang mit der zentralen Datenbank nicht durchgeführt werden konnte.

Damit eine Zahlung mit PrePaid und/oder Bonuspunkten möglich ist, muss der [Synchronisationsintervall](#) auf < 10 Minuten stehen. Sollte dies aus Performancegründen nicht möglich sein, so kann der [Job DataSyncPrepladBonus](#) dazu genutzt werden.

Aktionspreise

Über Aktionspreise können Filialaktion zentral verwaltet werden. Die Funktion richtet sich in erster Linie an Kunden welche keine Warenwirtschaft angebunden habe.

1 Funktionswahl

Klicken Sie auf Hinzufügen um eine neue Aktion anzulegen oder auf Bearbeiten um eine bereits existierende Funktion zu bearbeiten.

2 Aktionsnummer

Aktionsnummer

Geben Sie hier eine eindeutige Aktionsnummer ein. Die Aktionsnummer muss nicht fortlaufend sein.

3 Aktionsname

Aktionsname

Hier können Sie die Aktion benennen. Z.B. Wochenangebot KW46.

4 Zeitraum

Zeitraum (von/bis) -

Tragen Sie hier das Start und das Enddatum ein. Wird kein Enddatum angegeben läuft die Aktion immer weiter

5 Artikel / Aktionspreis

aktiv?	Filial-Nr.	Filiale	Artikel-Nr	Artikelname	Preis1	Preis2	Preis3	Preis4	Preis5	Preis6	Preis7	Preis8	Preis9	Preis10
<input checked="" type="checkbox"/>	1	Testfiliale	10	Kümmelbrötchen	0,40									
Entfernen							Hinzufügen							

Je Filiale und je Artikel muss separat in einer Zeile angegeben werden. Soll eine Aktion in 3 Filialen stattfinden so aktiv vor der Filiale können Sie dann die Aktion je Filiale aktivieren oder deaktivieren. Über die Buttons Entfernen / Hinzufügen können Sie einzelne Zeilen zufügen oder löschen.

6 Aktiv

 Aktiv

Über dies Option kann die gesamte Aktion aktiviert oder deaktiviert werden.

Auswahlfenster

Auswahlfenster können für zwei verschiedenen Problematiken genutzt werden:

1. Snackbaukasten

Artikel können mit anderen, in *Verknüpfungsgruppen* zusammengefassten Artikeln, fest verknüpft werden. Beim Bonieren wird automatisch eine Abfrage gestartet, die alle dem Artikel zugeordneten Verknüpfungsgruppen enthält, und mit deren Hilfe dem Artikel fest definierte Mengen von fest definierten Artikelsortimenten zugebucht werden können.

Beispiel: Der Hauptartikel "Frühstück groß" beinhaltet eine Auswahl von *Brötchen, Eiern, Belägen, Kaffee bzw. Tee* und einem weiteren *Getränk*. Diese Artikel sind in Verknüpfungsgruppen definiert und darüber dem Hauptartikel zugeordnet. Bei der Anlage der Verknüpfungsgruppen werden sowohl die auszuwählenden Artikel, als auch deren Menge festgelegt.

Ergänzend zur eigentlichen Zuordnung dieser gruppierten Zusatzartikel kann bei der Anlage der jeweiligen Verknüpfungsgruppe bestimmt werden, ob die darin enthaltenen Artikel im Preis des Hauptartikels *enthalten* sind, oder ob sie *zusätzlich berechnet* werden sollen. Im nachfolgend abgebildeten Beispiel werden die Artikel der Gruppe "Getränk" zusätzlich zum Preis des Hauptartikels berechnet.

Verknüpfungen des Hauptartikels" Frühstück groß"

Bemerkungen Inhaltsstoffe Allergene Menü-Verknüpfung		
<input type="button" value="Hinzufügen"/> <input type="button" value="Entfernen"/>		
Name	Verknüpfung	Null-Preis?
3 Brötchen [0-3]	[2 - Kaiserbrötchen, 3 - Sonntagsbrötchen, 10 - Mohnbrötchen, 11 - Sesambrötchen, 20 - R...	<input checked="" type="checkbox"/>
Eier [0-1]	[100010 - Rühreier, 100011 - Spiegeleier, 100012 - Omlett]	<input checked="" type="checkbox"/>
Beläge [0-3]	[100000 - Salami, 100001 - Schinken, 100002 - Aufschnitt, 100003 - Käse, 100004 - Marmel...	<input checked="" type="checkbox"/>
Kaffee/Tee [0-1]	[99001 - Kaffee, 99002 - Cappuccino, 99003 - Milchkaffee, 99004 - Espresso, 99010 - Tee ...	<input checked="" type="checkbox"/>
Getränk [0-1]	[100020 - Glas Sekt, 100021 - Frischer O-Saft]	<input type="checkbox"/>

Nähere Informationen finden Sie und [Artikel / Auswahlfenster](#)

2. Artikelgruppierungen für Kassenlayout

Sollte es nicht möglich sein, dass Kassenlayout auf Grundlage der Warengruppen zu vergeben und wünscht der Kunde grundsätzlich ein von seinen Warengruppen losgelöstes Design, so ist es möglich die Artikel des Auswahlfensters statt der Warengruppen auf der Kasse darzustellen.

Anlage

Hauptgruppe bearbeiten Brötchenauswahl max. 5 Stück - Preis...

Menü Gruppe

Name

Auswahl von min max

Null-Preis für Menü-Position

Menü

Nummer	Name	Preis
24	Dinkel-Ur-Weck	0.45
5	15-Cent-Weck	0.15
2	Kaiserbrötchen	0.28
41	Käsebrötchen	0.50
10	Mohnbrötchen	0.35
11	Sesambrötchen	0.35
60	Schnittbrötchen	0.29

1 Name

Name

Über den hier vergebenen Namen erfolgt später die Zuordnung zu Hauptartikeln. Die Bezeichnung sollte also möglichst eindeutig den Inhalt und ggf. das Preisverhalten wiedergeben.

2 Menge

Auswahl von min max

Über diese beiden Felder wird bestimmt, wieviele Artikel der Gruppe beim Hauptartikel mit ausgewählt werden dürfen.

Einige Beispiele:

Auswahl von min max

Es muss kein Artikel ausgewählt werden, es dürfen höchstens 5 Artikel gebucht werden

Auswahl von min max

Es muss ein Artikel ausgewählt werden. Bsp.: Abfrage beim Steak, ob es *english*, *medium* oder *durchgebraten* sein soll

Auswahl von min max

Es muss ein, es dürfen max. drei Artikel ausgewählt werden

3 Preis incl. / excl. Null-Preis für Menü-Position

Diese Einstellung bestimmt, ob die ausgewählten Artikel zusätzlich zum Preis des Hauptartikels berechnet werden sollen. Ist die Einstellung aktiviert, werden die Artikel *nicht* zusätzlich berechnet.

4 Hinzufügen

Hinzufügen

Öffnet einen Dialog über den Artikel gefunden und der Gruppe zugeordnet werden können. Die Volltextsuchfunktion erleichtert das Finden von Artikeln bei großen Sortimenten

Nummer	Name	Preis
2501	Croissant	0.95
2509	Croissant Teiglinge	0.95
2506	Laugencroissant	1.05
2503	Schinken-Käse Croissant	1.50
2502	Schokocroissant	1.05
2508	Würstchen-Croissant	1.50

5 Entfernen

Entfernen

Entfernt den zuvor ausgewählten Artikel aus der Gruppe.

Anwendung

Mit dem bonieren des Artikels "Frühstück groß" öffnet sich eine Auswahl, die sich aus den dem Hauptartikel zugeordneten Verknüpfungsgruppen ergibt. Es ist nun möglich, in jeder Gruppe die oben angegebene Anzahl ("Bis 3", "Bis 1"...) von Artikeln auszuwählen. Sind bereits z.B. drei verschiedene Brötchen ausgewählt, können keine weiteren mehr hinzugefügt werden. Über den Löschen-Button "X" können markierte Artikel wieder entfernt werden.


Auswahl für Frühstück groß
 Bitte wählen Sie ...

3 Brötchen Bis 3		Eier Bis 1		Beläge Bis 3		Kaffee/Tee Bis 1		Getränk Bis 1	
Kaiserbrötchen	2	Rühreier	0	Salami	0	Kaffee	0	Glas Sekt	0
Sonntagsbrötc...	0	Spiegeleier	0	Schinken	1	Cappuccino	0	Frisher O-Saft	1
Mohnbrötchen	1	Omlett	1	Aufschnitt	0	Milchkaffee	1		
Sesambrötchen	0			Käse	0	Espresso	0		
Roggenbrötch...	0			Marmelade	0	Tee Schwarz	0		
Laugenbrötchen	0					Tee Kamille	0		

Mit "OK" wird die Auswahl übernommen und der Hauptartikel mit den ausgewählten verknüpften Artikeln dem Bon hinzugefügt.

Frühstück groß	1				6,90 €	6,90 €
+ Kaiserbrötc...	2					
+ Mohnbrötch...	1					
+ Omlett	1					
+ Schinken	1					
+ Milchkaffee	1					
+ Frisher O-Saft	1					

Mehrwertsteuer

Steuer bearbeiten: 7%

Steuer

Aktiv?

Name 7%

Anzeigename AH

Druck-Kennzeichen A

Steuer Nr. 1

Steuerwert 7,000 %

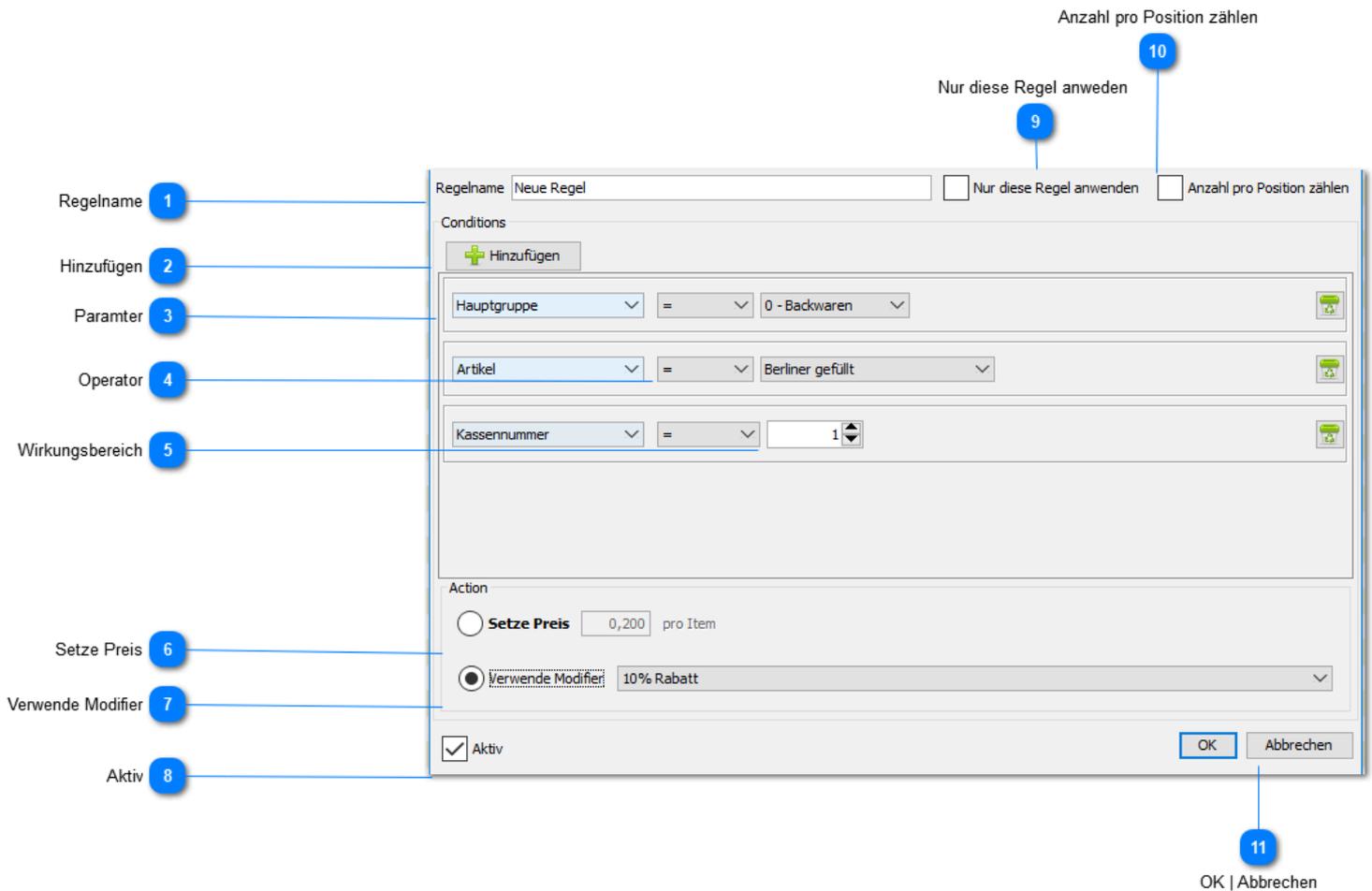
OK Abbrechen

Es können beliebig viele verschiedene Mehrwertsteuern angelegt werden. Diese Mehrwertsteuern können mittels des bei der Anlage vergebenen Namen mit Artikeln, Warengruppen oder Hauptgruppen verknüpft werden

Einmal verwendete Mehrwertsteuern können nicht mehr verändert, jedoch deaktiviert werden.

Die [Druck-Kennzeichnung](#) dient dazu die Bon-Positionen zu kennzeichnen, die diese Mehrwertsteuer verwenden.

Preis-Regeln



1 Regelname

Regelname Neue Regel

Hier wird der Name der regel festgelegt. Es ist empfohlen hier passende Namen zu wählen. Wie z.B. Happy Hour, Berliner 5+1, usw. zu verwenden

2 Hinzufügen

+ Hinzufügen

Durch hinzufügen wird eine neue Bedingung hinzugefügt. Es können mehrere Bedingungen einer Regel zugefügt werden.

3 Paramter

Hauptgruppe

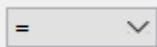
Folgende Paramter stehen zur Wahl:

- Bonierzeitpunkt - greift die Preisregel hier auch dann, wenn eine Buchung in einem Bon vorgenommen wird, der vor dem gewünschten Zeitraum eröffnet wurde. Wird also z.B. in einer Bar mit einer Preisregel

- "Happy-Hour von 22:00 Uhr bis 23:00 Uhr" um 20:15 Uhr ein Tischbon eröffnet, so würde für Artikel, die zwischen 22:00 Uhr und 23:00 Uhr gebucht werden die Preisregel berücksichtigt.*
- Bon-Eröffnungszeitpunkt - Die Preisregel gilt auf Bons, die in der definierten Zeitspanne eröffnet wurden. Wird also z.B. ein Bon vor Beginn der in der Preisregel "Happy-Hour" bestimmten Zeit eröffnet, wird die Preisregel nicht gültig.
 - Stücke - Zählt die Anzahl.
 - Preis-Ebene - Prüft ob sich der bonierte Artikel auf der Preis-Ebene x befindet. Z.B. Nur bei Tischbuchungen oder im Haus
 - Steuer-Nr. - Prüft auf die jeweilige Steuernummer. Z.B. nur für Ausser Haus Verkäufe
 - Artikel - Prüft auf einen Artikel
 - Artikelnummer(n) - Prüft auf mehrere Artikel
 - Warengruppe - Prüft auf eine Warengruppe
 - Warengruppennummern - Prüft auf mehrere Warengruppen
 - Hauptgruppe - Prüft auf eine Hauptgruppe
 - Heuptgruppennummer(n) - Prüft auf mehrere Hauptgruppen
 - Bontype-Code - Prüft auf einen Bestimmten Bon-Typ
 - Filialnummern(n) - Prüft auf Filialnummern. Am Beispiel Happy letzte Verkaufsstunde bei unterschiedlichen langen Öffnungszeiten.
 - Kassenummern - Prüft auf eine Kassenummer (Achtung Kassenummern können in Verschiedenen Filialen mehrfach vorkommen)
 - Stichworte - Prüft auf Stickworte beim Artikel
 - Modifier - Prüft ob bereits an Modfier an einem Artikel hängt
 - Auswahlfenster - Prüft auf ein Auswahlfesnter
 - Auswahlfenster (+) - Prüft auf mehrere Auswahlfenster
 - Tischname - Prüft auf Tischnamen
 - Summe - Prüft auf Summe (Wert des Bons)

4

Operator



Je nach gewähltem Parameter stehen folgende Operatoren zur Wahl:

- = - Prüft nach gleich.
- not equals - Prüft nach ungleich
- in - Prüft nach mehreren Nummern. Beispiel: Warengruppe(n) In 1,2,3,6. Gültig für alle Positionen aus dem Warengruppen1,2,3 und 6.
- not in - Prüft auf nicht. Im Gegensatz zum Beispiel bei in wäre es gültig für alle Positionen aus den Warengruppen 4,5,7ff
- starts with - Beispiel Warengruppe(n) 10 -> Gültig für die Warengruppen 10, 100-109,1000-1099, usw.
- ends with - Beispiel Warengruppennummer(n) 10 -> Gültig für die Warengruppen 10,110,210,310,410, usw
- not starts with - negierte Form von starts with
- not ends with - negierte Form von ends with
- multiple of - Prüft auf Vielfaches von. z.B. Positionsmenge 3. Der Modifier greift jetzt bei 3, 6, 9, 12 usw.
- multiple of* - Wie multiple of allerdings greift der Modifier beim einmaligen Erreichen des Vielfachen. Also bei 3.
- > - Prüft auf größer.
- >= - Prüft auf größer gleich
- < - Prüft auf kleiner
- <= - Prüft auf kleiner gleich
- >* - Im Gegensatz zu > werden nur die Artikel größer dem angegebenen Wert modifiziert. Beispiel. >* 3 Gibt den Modifier nur auf Menge 4,5,ff nicht auf Menge 1,2 und 3.
- >=* - vgl <*
- <* - vgl <*
- <=* - vgl <*

5 Wirkungsbereich

Hier wird der Parameter spezifiziert. Bei Gruppennamen, oder Artikel kann hier aus einem Dropdown Menü ausgewählt werden. Bei Mengenparametern ist die gewünschte Menge hier einzutragen. Bei Mehrfachnennungen sind diese durch Kommata zu trennen.

6 Setze Preis **Setze Preis** pro Item

Soll beim Erreichen einer Bedingung ein Preis gesetzt werden, so kann dieser hier angegeben werden. Beispiel: 10 Kaiserbrötchen = 3€ so ist dort der Preis von 0,300€ einzutragen. Der Preis bezieht auf das Stück nicht die gesamte Menge

7 Verwende Modifizier **Verwende Modifizier:**

Anstelle eines fixen Preises / Wert kann auch ein [Modifizier](#) angegeben werden.

8 Aktiv Aktiv

Nur bei gesetztem Haken ist der Modifizier aktiv.

9 Nur diese Regel anwenden Nur diese Regel anwenden

Sollte es zu einer Überschneidung kommen, so dass mehrere Regeln auf eine Position passen, wird durch Aktivierung dieser Option sichergestellt, dass nur dieser Modifizier angewandt wird um mehrfach Rabattierung zu unterbinden.

10 Anzahl pro Position zählen Anzahl pro Position zählen

In diesem Fall wird je Position gezählt bei Mengenangaben. Beispiel: Bedingung Artikel = 1 und 2 & Menge = 5. Ohne die Option kann 3xArtikel1 und 2x Artikel2 gewählt werden um die Bedingung zu erfüllen. Mit dieser Option muss 5x Artikel1 oder 5x Artikel2 gebucht werden.

11 OK | Abbrechen

Abbrechen verwirft die Änderung oder das Neuanlegen; mit OK wird dies gespeichert.

Beispiele:

Samstags ab 14:00 Uhr, beim Kauf von vier Berlinern einen Berliner gratis

Neue Preisregel

Regelname Regel bestätigen

Bedingungen

Datum Von Zu

Zeit Von Zu

Tage Mo Die Mi Do Fr Sa So

Aktion

Setze Preis € pro Item

Verwende Modifier

Aktiv

Happy-Hour, gültig montags und mittwochs jeweils ab 17:00 Uhr. 50% Nachlass ab dem Kauf von 5 Artikeln.

Neue Preisregel X

Regelname Regel bestätigen

Bedingungen

Datum Von Zu

Zeit Von Zu

Tage Mo Die Mi Do Fr Sa So

=

Aktion

Setze Preis € pro Item

Verwende Modifier

Aktiv

Preis-Modifizier

1 Name

Name

Name des Modifiers

2 ShortName

ShortName

Kurzname des Modifiers. Mit der Option "auf Bon anzeigen" wird dieser Kurzname auf den Bon gedruckt.

3 Unique No

Unique No

Eindeutige Zuordnung um den Modifier im Designer oder bei Kunden, etc zuzuweisen

4 Export-Key

Export-Key

Dieses Feld ist für den Export über den Daemon gedacht. Beispiel BBN Export (WGShift=50)

5 Artikel-Umsatzebene und WG Umsatzebene

Artikel-Umsatzebene WG-Umsatzebene

Hier wird angegeben, ob Artikel bzw. Warengruppen in eine andere geschifft werden sollen. Dies betrifft auch nur den Daemon-Export. Beispiel Optback

6 Wirkungsbereich

Wirkungsbereich

Hier wird der Wirkungsbereich des Modifiers gewählt. Es stehen folgende Möglichkeiten zur Auswahl:
 Aktuelle Bonposition = Modifier greift nur auf die aktive Bonposition
 Bonpositionen bisher = Alle Position bis zum Aktivieren des Modifiers

Bonpositionen ab jetzt = Alle folgenden Positionen inkl. der aktuell Gewählten
 Bonpositionen an jetzt (nicht aktuelle) = Alle folgenden Positionen ohne die aktuelle
 Auf Bonsumme = Hier wird der Modifier auf die Bonsumme angewandt. Beispiel Pauschalrabatt

7 Option "Anzeigen auf mobilem Gerät"

Anzeigen auf mobilem Gerät

Diese Option ist für die Ordermananbindung. Ist diese Option nicht gesetzt greift der Modifier nicht auf dem Orderman

8 Ändere Preis

Ändere Preis

Hier kann einmal der absolut Wert in Euro oder eine prozentuale Veränderung angegeben werden.

9 Ändere Preis-Ebene

Ändere Preis-Ebene

Ändert die Preisebene. Hinter "auf" kommt die neue Preisebene. Aktiviert man die Option "von", wird die Preisebene nur angepasst wenn Sie in der angegebenen von sich befindet. Die Option "Null-Preis erlauben" shiftet auch, wenn in der Zielpreisebene kein Wert angegeben ist. Der Artikel wird dann mit 0€ gebucht.

10 Ändere Steuer

Ändere Steuer

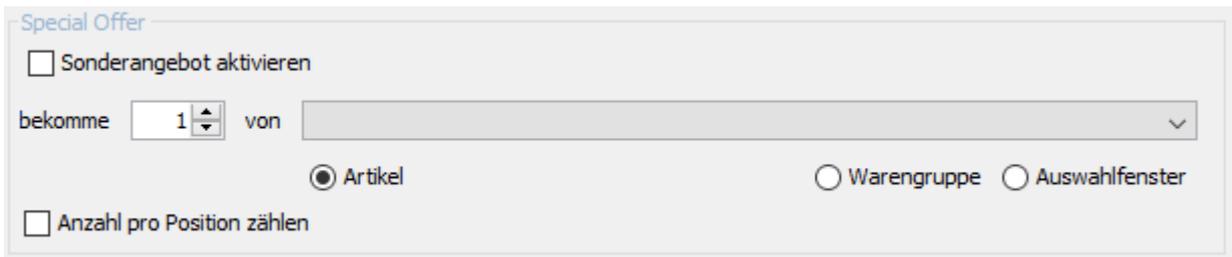
Ändert den Steuersatz. Achtung: Die Option "ersetze Steuer" berechnet einen neuen Brutto Betrag. Hier wird die aktuelle Steuer rausgerechnet und die neue aufgeschlagen.

11 Ändere Bontyp

Ändere Bontyp

Ändert den Bontyp auf die angegebene Bontypnummer

12 Angebot



Special Offer

Sonderangebot aktivieren

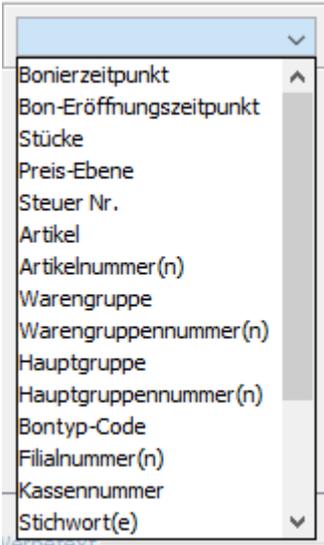
bekomme von

Artikel Warengruppe Auswahlfenster

Anzahl pro Position zählen

Die Angebotsfunktion erlaubt vielfältige, vom Kauf eines Artikel abhängige, Einflussnahmen auf Artikelpreise. Ausgehend vom Kauf von einem oder mehreren Stück eines Artikels, kann ein Angebot ausgelöst werden das sich entweder auf den gleichen oder auf andere Artikel auswirkt. Dabei kann auch die gültige Stückzahl der möglichen Angebotsartikel berücksichtigt werden.

13 Conditions



Conditions, zu Deutsch Bedingungen können verwendet werden um die Modifier einzugrenzen. Aktuell gibt es

Bonierzeitpunkt

Bon Eröffnungszeitpunkt

Stücke

Preis-Ebene

Steuer-Nr.

Artikel

Artikelnummer(n)

Warengruppe

Warengruppennummer(n)

Hauptgruppe

Hauptgruppennummer(n)

Filialnummer(n)

Kassennummer(n)

Stichworte

Modifier

Jede Einschränkungsmöglichkeit kann mit den bekannten logischen Operatoren verbunden werden. Siehe Be

Use a comma to separate multiple values!

Hinzufügen

Warengruppennummer(n)	in	10,20,30	
Filialnummer(n)	=	159	
Artikelnummer(n)	not in	1686,3691	

In diesem Beispiel greift der Modifier nur bei den Warengruppen 10,20,30; nur in Filiale 159 aber nicht bei den

In diesem Beispiel wird die Steuer auf 2 (19%) gesetzt, allerdings nur wenn die aktuelle Steuer 1 (7%) ist. Steuer

14 Anzahl pro Position zählen

Anzahl pro Position zählen

Wenn die Anzahl eines Artikels nicht über den gesamten Wirkungsbereich (bspw. Alle Bonpositionen) gezählt werden soll, sondern immer nur die Menge der einzelnen Position betrachtet werden soll für den Modifier, so kann diese Option aktiviert werden.

15 Modifier für Unterartikel erlauben

Modifier für Unterartikel erlauben

Ist diese Option aktiviert, so würde ein Modifier der auf den gesamten Bon ausgeführt wird, auch direkt auf Unterartikel gesetzt werden.

16 in Bon-Tabelle anzeigen

in Bon-Tabelle anzeigen

Bei aktivierter Checkbox wird ein angewendeter Modifier in der entsprechenden Spalte der Bon-Tabelle angezeigt.

17 auf Bon drucken

auf Bon drucken

Bei aktivierter Checkbox wird ein angewendeter Modifier auf dem Bon mit ausgedruckt.

Bon-Typen

Jeder begonnene Vorgang erfolgt in einem Bon.

Ein "normaler" Verkaufsbon ist dadurch gekennzeichnet, dass er in der Kasse mit der Funktion "[Bezahlen abschließen](#)" beendet wird, den Warenbestand verringert, und den Umsatz sowie das Kassen-Ist in der entsprechenden Währung erhöht. Bei der Auslieferung der Kasse wird automatisch ein entsprechender Bontyp "Bon" angelegt.

Neben der Bezeichnung und dem Verhalten bezüglich Umsatz, Warenbestand und Kassen-Ist, kann bei einem Bontyp auch ein Export-Schlüssel hinterlegt werden.

Es können beliebig viele Bontypen angelegt und verwendet werden. Bontypen können fest [mit Masken verknüpft](#), [per Button aktiviert](#), und mit verschiedenen Aktionen abgeschlossen werden. Datenexporte können mit dem Bontyp-Exportschlüssel versehen exportiert werden.

The screenshot shows the 'Receipt Type' configuration dialog box. It is divided into several sections:

- Receipt Type:** Name (1), Code (2), Export Schlüssel (3), Artikel-Umsatzebene (3), WG-Umsatzebene (3), Bonverhalten (4), Effects (5).
- Effects:** Umsatz-Effekt (Erhöhung), Warenbestandsveränderung (Verringerung), Schubladen-Effekt (Erhöhung).
- Options:** Negative Mengen (6), Erlaube Preisregeln (7), Nur ein Bon pro Tag (8), Ein-/Auszahlungsbon (9), Bestätigungsnachricht (10), Datumsabfrage (12), Zeige Dialog Druckanzahl, Bonuspunkte nicht erlauben, PrePaid nicht erlauben, Zusammenführen von Artikeln unterbinden, Bon schließen verbieten, wenn letzte Bonposition entfernt, Nutzung von Automatischer Menüerkennung unterbinden, Wiege-Dialog nicht aufrufen (19), Nur letzte Position veränderbar (20), Nur letzte Position veränderbar.
- Fix Price-Level-Shift / Fix Tax-Shift / Modifier:** Preisebene (15), Steuer Nr., Modifier.
- Buttons:** OK (14), Abbrechen (14), Druck (13), Steuer-Shift (16).
- Receipt-Print-Options (17):** Bon-Kopien markieren, Drucke Kopf, Drucke Fuß, Drucke Bezahlwege, Drucke Seriennummern, Drucke Artikelnummern, Drucke Bonuspunkte, Drucke Modifier, Preisebene, Basis-Preis, Rabatt, Bon-Rabatt, Festpreis, Festpreistext, Drucke Preisregeln, Drucke Einzelpreise, Drucke Positionssum..., Drucke Bon-Prepaid, Drucke Bon-Bonuspu..., Drucke Bon-Rabatte, Drucke Gegeben & Zu..., Drucke Bon-Summe, Drucke Bon-Steuer, Drucke Summen-Ang..., Drucke Tischnummer, Drucke Bezahlterminal-Texte, Händlerbeleg drucken, Drucke Bewirtungsbeleg, Drucke Trinkgeldbeleg, Drucke Zwischensum..., Drucke MwSt.-Kenne..., Drucke Preisebene as ..., Artikelposition zweize..., Anzahl Artikel.
- Custom-Text for Printout (18):** Drucke Eigenen-Drucktext.
- Other:** Aktiv? (11), Anz. Bondrucke (0), Immer drucken, Bon-Nr-Schrift anpassen (Text: BELEG, Schrift: "Arial", Bold, 16), Tisch-Nr-Schrift anpassen (Text: T., Schrift: "Arial Black", Bold Italic, 36, f), Scan-Bon.

1 Name

Name

Der Name des Bontyps wird auch als Überschrift ("Bon-Title") auf den ausgedruckten Bonbelegen verwendet.

2 Code

Code

Über den Bontyp-Code werden im Designer Bontypen angesteuert.

3 Export-Schlüssel & Umsatzebenen

Export Schlüssel Artikel-Umsatzebene WG-Umsatzebene

Der Exportschlüssel und die Umsatzebenen können bei der Aufbereitung von Daten für den Export in Fremdsprachen berücksichtigt werden.

4 Bonverhalten

Bonverhalten

Bezahlen bestätigen
Bon abschließen

Hier wird bestimmt, mit welchem der im Designer verfügbaren Aktionen Bon des Bontyps abgeschlossen wird. Regel werden vom Bontyp "Bon" abweichende Bontypen mit der [Aktion "Bon abschließen"](#) beendet.

5 Effekte

Effects

Umsatz-Effekt	Erhöhung
Warenbestandsveränderung	Verringerung
Schubladen-Effekt	Erhöhung

Der Abschluss von Bons hat Auswirkungen auf den Umsatz, den Warenbestand und das Kassen-Ist. Hier wird Bontyp bestimmt, wie sich diese drei Parameter beim Abschluss eines Bons verhalten.

- Keine Auswirkung
- Erhöhung
- Verringerung
- Überschreiben

6 Negative Mengen

Negative Mengen

Mit dieser Option werden alle Mengen bei den Bonpositionen negiert.

7 Erlaube Preisregeln Verwende Modifier

Erlaub die grundsätzliche Verwendung von Preisregeln bei diesem Bontyp

8 Nur ein Bon pro Tag Nur ein Bon pro Tag

Ist diese Einstellung gewählt, so wird nach dem Abschluß eines solchen Bons ein weiterer Bon dieses Bontyps nicht mehr zugelassen.

Dies findet z.B. bei den Bontypen Anwendung, die nur einmal pro Tag abgeschlossen werden dürfen, wie z.B. die Retoureneingabe. Über den Designer wird es möglich, mehrfach pro Tag in solche (nicht abgeschlossene Bons) zu springen und sie zu bearbeiten.

Bons die diese Einstellung haben, werden bei einem Kassenabschluss ('Z') automatisch geschlossen.

9 Ein-/Auszahlungsbon Als Ein-/Auszahlung behandeln für PrePaid-Konten

Ist diese Option gesetzt, so werden Bons dieses Typs als Ein- bzw. Auszahlungsbons behandelt.

10 Bestätigungsnachricht Zeige Bestätigungsnachricht

Wird z.B. durch die Verwendung einer Preisregel ein kostenloser Zusatzartikel möglich (Bsp.: 5+1), so wird durch die Aktivierung dieser Einstellung abgefragt, ob der ggf. kostenlose oder rabattiert angebotene Artikel in Anspruch genommen werden soll.

11 Aktiv? A

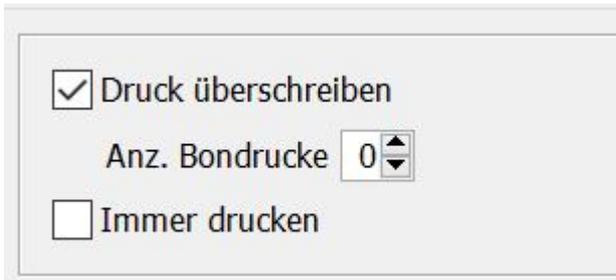
Über diese Einstellung können Bontypen aktiv bzw. inaktive geschaltet werden. Ein Löschen von Bontypen ist nicht möglich.

12 Datumsabfrage Nach zusätzlichem Datum fragen (z.B. Bestelldatum)Beschriftung

Bei der Datumsabfrage wird nach einem Datum und einer Referenz gefragt. Bsp.: Kundenvorbestellung

Die Referenz kann nun 3-zeilig mit 40 Zeichen pro Zeile eingegeben werden.

13 Druck



Druck überschreiben

Anz. Bondrucke

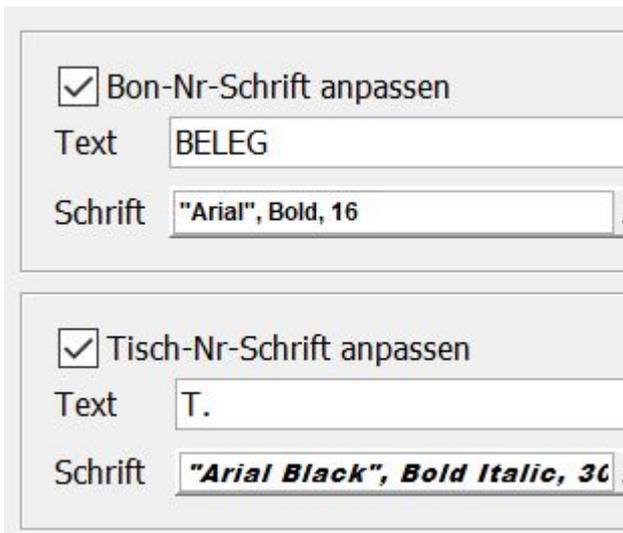
Immer drucken

Um Bons mit unterschiedlichem Inhalt drucken zu können, kann pro Bon-Typ angegeben werden was auf dem Bon ausgedruckt werden soll. Ist die Option "Druck überschreiben" ausgewählt erscheint auf der rechten Seite des Dialog-Fensters eine Liste mit Druck-Optionen.

"Anz. Bondrucke" legt fest wie oft ein Bon dieses Bon-Typs gedruckt wird.

"Immer drucken" überschreibt den ggf. temporär in der Kasse ausgeschalteten Bon-Druck. D.h. der Bon wird auch dann ausgedruckt wenn der Bon-Druck temporär über das Toggle-Button-Kommando [Druckeraktivierung](#) deaktiviert wurde.

14 Bon-Nr. und Tischnummer



Bon-Nr-Schrift anpassen

Text

Schrift

Tisch-Nr-Schrift anpassen

Text

Schrift

In manchen Situationen (z.B. Kuchen-Bon) will man die Bon-Nummer hervorheben und die Beschriftung ändern. In diesem Fall kann man durch aktivieren dieser Option einen eigenen Text anstelle des Wortes "Bonnummer" und eine Schriftart und Schriftgröße für die Bonnummer angeben.

Ab Version 3.8

Ebenso kann die Tischnummer angepasst werden.

15 Preis-Ebenen Shift



Preisebene

Führt einen Preis-Ebenen-Shift auf alle Bon-Positionen aus, die auf einen Bon dieses Typs hinzugefügt werden.

16 Steuer-Shift

Steuer Nr.

Führt einen Steuer-Shift auf alle Bon-Positionen aus, die auf einen Bon dieses Typs hinzugefügt werden.

17 Druck-Optionen

Receipt-Print-Options

- Bon-Kopien markieren
- Drucke Kopf
- Drucke Fuß
- Drucke Bezahlwege
- Drucke Seriennummern
- Drucke Artikelnummern
- Drucke Bonuspunkte
- Drucke Modifier
 - Preisebene Basis-Preis
 - Rabatt Bon-Rabatt
 - Festpreis Festpreistext
- Drucke Preisregeln
- Drucke Einzelpreise
- Drucke Positionssum...
- Drucke Bon-Prepaid
- Drucke Bon-Bonuspu...
- Drucke Bon-Rabatte
- Drucke Gegeben & Zu...
- Drucke Bon-Summe
- Drucke Bon-Steuer
- Drucke Summen-Ang...
- Drucke Tischnummer
- Drucke Bezahlterminal-Texte
 - Händlerbeleg drucken
 - Drucke Bewirtungsbeleg
 - Drucke Trinkgeldbeleg
 - Drucke Zwischensum...
 - Drucke MwSt.-Kennze...
 - Drucke Preisebene as ...
 - Artikelposition zweize...
 - Anzahl Artikel

siehe [Druck Optionen](#)

18 Custom-Text (Bon-Text / Anhang)

Custom Text for Printout

Drucke Eigenen-Drucktext

Hier können Texte unterhalb des Bons gedruckt werden. Hier noch ein Praxis Beispiel von Bontyp Retoure:

Geprüft:

Unterschrift

Hier der Ausdruck der Kasse:

Retoure			
Fällnummer:	1		
Kassenzummer:	1		
Bonnnummer:	80		
Bediener:	Hr. Steinhauer		
Datum:	01.11.2017 10:19:37		
#	Artikel	Preis	Summe
10	Brötchen-Glutenfrei	0,55	6,50 €
5	Vollkorn-Leinsaat 750g	4,05	20,25 €
Geprüft:			
_____ Unterschrift			

19 Wiege-Dialog nicht aufrufen

Wiege-Dialog nicht aufrufen

Bei Aktivierung dieser Option wird der Wiegedialog nicht aufgerufen auf diesem Bontyp. Beispiel BEstellungen

20 Nur letzte Position veränderbar

Nur letzte Position veränderbar

Diese Option lässt ein [Zeilenstorno](#) nur der letzten Position zu

Druck Optionen

The screenshot shows the 'Receipt-Print-Options' dialog box. The left pane, titled 'Receipt-Print-Options', contains a list of 34 items, each with a checkbox and a blue callout number. The right pane, titled 'Custom Text for Printout', contains a checkbox for 'Drucke Eigenen-Drucktext' (callout 31) and a large text area. Below the text area are checkboxes for 'Text zentriert drucken' and several other options (callouts 10-26) that correspond to the left pane's options.

Callout	Option	Checked
1	Bon-Kopien markieren	Yes
2	Drucke Kopf	Yes
3	Drucke Fuß	Yes
4	Drucke Bezahlweg	No
5	Drucke Seriennummern	No
6	Drucke Artikelnummern	No
7	Drucke Bonuspunkte	No
8	Drucke Modifier	No
9	Drucke Preisebene	No
10	Drucke Basis-Preis	No
11	Drucke Rabatt	No
12	Drucke Bon-Rabatt	No
13	Drucke Festpreis	No
14	Drucke Festpreistext	No
15	Drucke Preisregeln	No
16	Drucke Einzelpreise	No
17	Drucke Positionssummen	No
18	Drucke Bon-Prepaid	No
19	Drucke Bon-Bonuspunkte	No
20	Drucke Bon-Rabatte	No
21	Drucke Gegeben & Zurück	No
22	Drucke Bon-Summe	No
23	Drucke Bon-Steuer	No
24	Drucke Summen-Angebot	No
25	Drucke Tischnummer	No
26	Drucke Bezahlterminal-Texte	No
27	Drucke Bewirtungsbeleg	No
28	Drucke Trinkgeldbeleg	No
29	Drucke Zwischensummen	No
30	Drucke MwSt.-Kennzeichnung	No
32	Drucke Preisebene as Info	No
33	Artikelposition zweizeilig	No
34	Anzahl Artikel	No
31	Drucke Eigenen-Drucktext	Yes

Erklärungen siehe: [Bon-Design 1](#)

1 Bon-Kopien markieren
 Bon-Kopien markieren

Erklärung siehe:

2 Drucke Kopf
 Drucke Kopf

3 Drucke Fuß
 Drucke Fuß

4 Drucke Bezahlweg
 Drucke Bezahlwege

5 Drucke Seriennummern
 Drucke Seriennummern

6 Drucke Artikelnummern
 Drucke Artikelnummern

7 Drucke Bonuspunkte
 Drucke Bonuspunkte

8 Drucke Modifier
 Drucke Modifier

9 Drucke Preisebene
 Preisebene

10 Drucke Basis-Preis
 Basis-Preis

11 Drucke Rabatt
 Rabatt

12 Drucke Bon-Rabatt
 Bon-Rabatt

13 Drucke Festpreis
 Festpreis

14 Drucke Festpreistext
 Festpreistext

15 Drucke Preisregeln
 Drucke Preisregeln

16 Drucke Einzelpreise Drucke Einzelpreise**17 Drucke Positionssummen** Drucke Positionssummen**18 Drucke Bon-Prepaid** Drucke Bon-Prepaid**19 Drucke Bon-Bonuspunkte** Drucke Bon-Bonuspunkte**20 Drucke Bon-Rabatte** Drucke Bon-Rabatte**21 Drucke Gegeben & Zurück** Drucke Gegeben & Zurück**22 Drucke Bon-Summe** Drucke Bon-Summe**23 Drucke Bon-Steuer** Drucke Bon-Steuer**24 Drucke Summen-Angebot** Drucke Summen-Angebot**25 Drucke Tischnummer** Drucke Tischnummer**26 Drucke Bezahlterminal-Texte** Drucke Bezahlterminal-Texte

27 **Drucke Bewirtungsbeleg**
 Drucke Bewirtungsbeleg

28 **Drucke Trinkgeldbeleg**
 Drucke Trinkgeldbeleg

29 **Drucke Zwischensummen**
 Drucke Zwischensummen

30 **Drucke MwSt.-Kennzeichnung**
 Drucke MwSt.-Kennzeichnung

31 **Drucke Eigenen-Drucktext**
 Drucke Eigenen-Drucktext

32 **Drucke Preisebene as Info**
 Drucke Preisebene as Info

33 **Artikelposition zweizeilig**
 Artikelposition zweizeilig
[Ab Version 3.6](#)

34 **Anzahl Artikel**
 Anzahl Artikel
[Ab Version 3.6](#)

Kunden

The screenshot shows the 'Edit Customer: (anonymous)' dialog box. It contains the following fields and sections:

- 1** Kd.Nr. (Customer Number): A text input field with a checkmark and the label 'aktiv'.
- 2** Karten-Nr. (Card Number): A text input field with the value '1', a checkmark, and the label 'Hauptkarte'.
- 3** Kundendaten (Customer Data): Includes fields for 'Anzeige-Name' (set to '(anonymous)'), 'Nachname', 'Vorname', and 'Adresse'.
- 4** Bar / Rfid-Code: Includes fields for 'BarCode' and 'RFID-Code'.
- 5** Aktiv: A checkmark and the label 'aktiv'.
- 6** Tags: A section with 'NewTag' and a list of 'Verfügbar' tags: BP, Filiale, Lieferkunde, Mitarbeiter.
- 7** Contact: Includes fields for 'Telefon', 'Handy', and 'Fax'.
- 8** Customer Portal: Includes fields for 'eMail', 'Benutzername', and 'Passwort'.
- 9** More: Includes fields for 'Default-Maske(n)', 'Maske Monitor 2', 'Maske Monitor 3', and options for 'Fix Changes' (with 'Fester Rabatt' and 'Preisebene' sub-fields) and 'Modifier based Changes'.

1 Kundennummer

Kd.Nr.

Numerische Kundennummer. Diese muss einmalig sein und kann frei gewählt werden.

2 Karten-Nr.

Karten-Nr. Hauptkarte

Es können mehrere Karten einem Kunden zugeordnet werden. Die Kartennummern müssen sich in diesem Fall unterscheiden. Und bei der Hauptkarte muss die Option Hauptkarte gesetzt sein.

3 Kundendaten

Nachname

Vorname

Adresse

Hier können Sie Kundennamen und Kundenadresse eingeben.

4 Bar / Rfid-Code

BarCode

RFID-Code

Eingabe des BarCodes bzw. RfiD-Code. Dadurch kann der Kunde an der Kasse einfach ausgewählt werden.

Die Codes werden alle als case-insensitive behandelt. Dies bedeutet, dass die Groß/Kleinbuchstaben des Codes nicht unterschieden werden. Beispiel: Der Code a1b2c3 und A1B1C3 werden gleich interpretiert.

5 Aktiv

aktiv

Zum aktivieren bzw. deaktivieren des Kunden

6 Tags

The screenshot shows a 'Tags' management interface. At the top, there is a 'NewTag' input field with a '+' button. Below it, there are two columns: 'Verfügbar:' (Available) and 'Ausgewählt:' (Selected). The 'Verfügbar:' column contains a list of tags: BP, Filiale, Lieferkunde, and Mitarbeiter. Between the columns are several control buttons: a right arrow, a left arrow, a green plus sign, and a blue minus sign. The 'Ausgewählt:' column is currently empty.

Es können einem Kunden mehrere Tags (Stichworte) zugewiesen werden. Diese werden in der Regel dazu benutzt, um in der [Kundensuche](#) die Suche auf Stichworte einschränken zu können. Achtung! Der Tag BP oder BonusPunkte muss dem Kunden zugeordnet sein, damit der Kunde [Bonuspunkte](#) sammeln kann.

Des weiteren kann über den Tag "PrePaid" gesteuert werden, ob der Kunde bei gesetztem "true" beim Parameter "PrePaid Karten-Stichwort benötigt?" Guthaben auf seine Kundenkarte laden kann. Kunden mit dem Tag "Prepaid" können in diesem Fall Guthaben aufladen, Kunden ohne diesen Tag können kein Guthaben aufladen.

7 Contact

The screenshot shows a 'Contact' form with three input fields: 'Telefon', 'Handy', and 'Fax'. Each field is empty and has a light gray border.

Hier können Kontaktinformationen zum Kunden hinterlegt werden. Kein Pflichtfeld

8 Customer Portal

The screenshot shows a 'Customer Portal' form with three input fields: 'eMail', 'Benutzername', and 'Passwort'. Each field is empty and has a light gray border.

Rein informatives Feld. Für zukünftige Erweiterungen gedacht.

9 More

More

Default-Maske(n)

Maske Monitor 2

Maske Monitor 3

Fix Changes

Fester Rabatt %

Preisebene

Modifier based Changes

Es können kundenspezifische Masken hinterlegt werden. Wichtig ist dass hier die Maskennummer und nicht der Name angegeben wird.

Unter Fix Changes kann ein Fester Rabatt oder ein Wechsel in eine andere Preisebene definiert werden. Bei Modifier based Changes kann ein [Preis-Modifier](#) hinterlegt werden. Es können auch mehrere Modifier Kommata getrennt angegeben werden.

Bonuspunkte

Die Kasse unterscheidet in drei unterschiedliche Bonuspunkttypen:

- [Artikel-Bonuspunkte](#)
- [Warengruppen-Bonuspunkte](#)
- [Bon-Summen-Bonuspunkte](#)

Die Bonuspunkte können beliebig kombiniert werden.

1 Aktiv

Aktiv

Schaltet den Bonuspunkt aktiv/inaktiv

2 Name

Name

Gibt den Namen des Bonuspunktes an.

3 Artikel-Bonuspunkt

Artikel-Bonuspunkt

Dieser Typ der Bonuspunkte wird auf Basis von Einstellungen bei den jeweiligen Artikeln gesammelt bzw. eingelöst.

Mehr Informationen hierzu finden Sie unter [Artikel-Bonuspunkte](#).

4 Warengruppen-Bonuspunkt

Warengruppen-Bonuspunkt

Dieser Typ der Bonuspunkte ermöglicht das Sammeln von Bonuspunkten artikelübergreifend auf Basis der Menge.

Mehr Informationen hierzu finden Sie unter [Warengruppen-Bonuspunkte](#). Die detaillierten Einstellungen sind [hier](#) zu finden.

5 Bon-Summen-BonusPunkt

Bon-Summen-BonusPunkt

Dieser Typ der Bonuspunkte ermöglicht das Sammeln von Bonuspunkten auf Basis der Bonsumme.

Mehr Informationen hierzu finden Sie unter [Bon-Summen-Bonuspunkte](#). Die detaillierten Einstellungen sind [hier](#) zu finden.

6 Warengruppen

Groups

Die Auswahl von Warengruppen ist nur für Warengruppen- und Bonsummen-Bonuspunkte notwendig bzw. relevant.

Im Falle von Warengruppen-Bonuspunkten als auch Bon-Summen-Bonuspunkten, kann über die Auswahl von Warengruppen eingeschränkt, welche Artikel zur Ermittlung der Anzahl der Punkte relevant sind.

Artikel-Bonuspunkte

Artikel-Bonuspunkt

Nachdem ein Bonuspunkt vom Typ Artikel-Bonuspunkte angelegt wurde, muss dieser bei den Artikeln für die dieser Bonuspunkt gelten soll hinterlegt werden. Mehr hierzu unter: [Artikel-Bonuspunkte Zuordnung](#). Bei jedem Artikel kann sein mögliches Verhalten bezüglich Artikel-Bonuspunkten hinterlegt werden. Dabei ist es grundsätzlich möglich, dass jeder Artikelverkauf die Gutschrift einer bestimmten Menge von ggf. verschiedenen Bonuspunkten auslöst, und jeder Artikel mit einer ebenfalls zu bestimmenden Menge aller möglichen Bonuspunkte "bezahlt" werden kann.

Bonsummen-Bonuspunkte

The screenshot shows the configuration window for 'Bon-Summen-BonusPunkt'. The fields are as follows:

- 1 Kredit:** A numeric input field set to 0.
- 2 Debit:** A numeric input field set to 0.
- 3 Bonwert:** A numeric input field set to 0,00.
- 4 Trostpunkte:** A numeric input field set to 1.
- 5 Maximale Punkte pro Bon:** A numeric input field.
- 6 Minimum:** A numeric input field set to 0.
- 7 Einlösen wie Artikel-Bonuspunkte:** A checkbox that is currently unchecked.
- 8 Mindestwert Bonsumme für Einlösung:** A numeric input field set to 0,00.

Additional labels on the right side of the dialog include 'Punkt(e) ab einem Bonwert von' (linked to field 3), 'Gewähre' (linked to field 4), 'Trostpunkt(e) wenn die minimale Bon-Summe nicht erreicht wird' (linked to field 4), 'Maximale Anzahl von Bon-BonusPunkten pro Bon' (linked to field 5), and 'Min' (linked to field 6).

Dieser Bonuspunkttyp ermöglicht Bonuspunkte auf den von einem Kunden erzielten Umsatz, also auf die Bonsumme. Dabei ist zu hinterlegen wieviel Punkte je EURO Umsatz gutgeschrieben werden sollen (Kredit), und wieviele Punkte beim Einlösen für einen EURO benötigt werden (Debit). Außerdem kann eine Untergrenze definiert werden, ab der das Bezahlen mit Bonuspunkten erst möglich wird (min).

Bei der Berechnung des Bonwertes kann der relevante Teil der Bon-Summe über die Auswahlliste der [Warengruppen](#) eingegrenzt werden. Werden Warengruppen in dieser Liste ausgewählt, so werden bei der Bildung des Bonwertes nur Bon-Positionen mit Artikeln aus diesen Warengruppen berücksichtigt. Die tatsächliche Bon-Summe des Bons (also der zu bezahlende Betrag) bleibt davon unberührt.

1 Kredit

Bestimmt, wieviele Punkte bei einem Umsatz von einem EURO gutgeschrieben werden.

2 Debit

Debit legt fest, wieviele Punkte für einen EURO Gutschrift eingelöst werden.

3 Bonwert

Gibt an ab wieviel Euro Umsatz (ggf. auf Warengruppen eingeschränkt) mindestens auf dem Bon vorhanden sein muss, damit Bonuspunkte errechnet und dem Bonuspunkte-Konto des Kunden gutgeschrieben werden.

4 Trostpunkte

Sollte der Kunde bei dem Einkauf nicht den minimalen Bonwert erreicht haben, können ihm Trostpunkte für seinen Einkauf gutgeschrieben werden.

5 Maximale Punkte pro Bon

Definiert die maximale Anzahl von Punkten, die mit einem Bon gesammelt werden können.

6 Minimum

Ein Kunde kann das erste mal Bonuspunkte einlösen, wenn er die minimale Anzahl an Punkten erreicht ist.

7

Einlösen wie Artikel-Bonuspunkte

Einlösen wie Artikelbonuspunkte

Bei Aktivierung dieses Feldes werden Bon-Summen-Bonuspunkte wie Artikel-Bonuspunkte eingelöst.

8

Mindestwert Bonsumme für Einlösung

Mindestwert Bonsumme für Einlösung

Definiert den Bonwert, der mindestens erreicht sein muss, damit dieser Bonuspunkt eingelöst werden kann.

Kredit x ab einer Menge von x,xx **1**

Warengruppen-Bonuspunkt
 Kredit Punkt(e) ab einer Menge von

Warengruppen-Bonuspunkte

Warengruppen-Bonuspunkte sind gleich aufgebaut wie [Artikel-Bonuspunkte](#). Das Einlösen dieser Punkte funktioniert auch analog dazu.

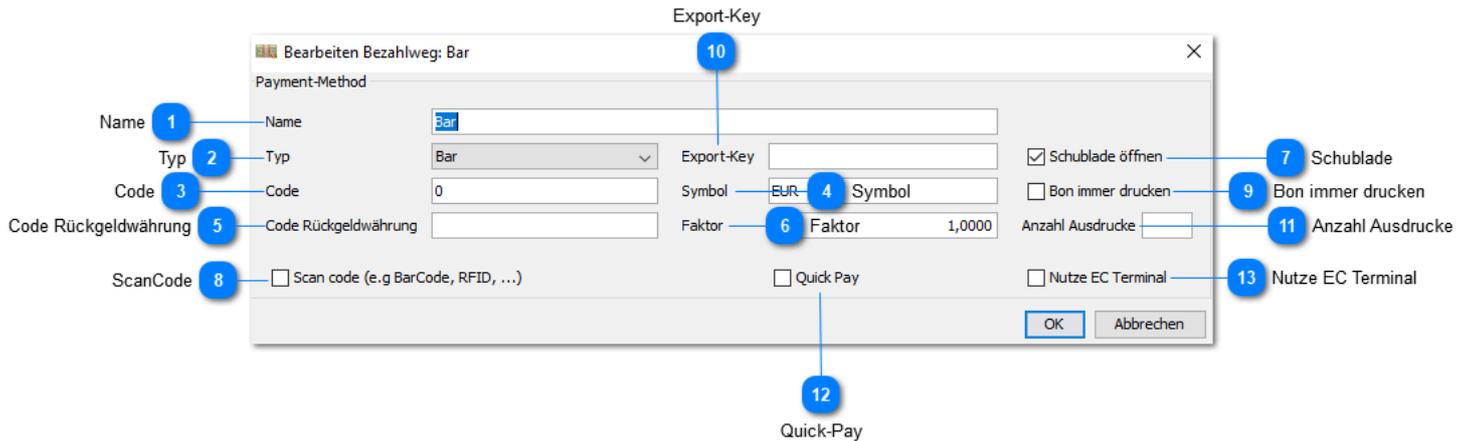
1 Kredit x ab einer Menge von x,xx

Kredit Punkt(e) ab einer Menge von

Anzahl der Punkte die vergeben werden ab einer Menge von x

Beispiel: Kredit 1 Punkte ab einer Menge von 3. Jetzt wird ein Punkt gewährt sobald 3 Artikel aus einer Warengruppen (5)

Bezahlwege



Ein "Bezahlweg" beschreibt eine Moglichkeit mit der eine offene Bonsumme ausgeglichen werden kann. Standardmaig angelegt ist der Bezahlweg "Bar", der immer in Verbindung mit der Landeswahrung gesetzt ist.

Die Anwendungen fur Bezahlwege sind vielfaltig. Es konnen daruber sowohl verschiedene Wahrungen als auch interne Bezahlwege wie z.B. Gutscheine etc. abgebildet werden.

1 Name

Name

Name des Bezahlwegs.

2 Typ

Typ

Typ des Bezahlwegs.

Mogliche Werte:

- Bar
- UNBAR
- UNBAR (mit Wechselgeld)
- UNBAR (ohne Wechselgeld)

3 Code

Code

Code (z.B. Wahrungscod) fur den Bezahlweg. Dieser Code wird fur den Bezahlwege in Auswertungen, Auflistungen, beim Bondruck usw. benutzt.

4 Symbol

Symbol

Definiert das auf dem Kassensbon benutzte Symbol.

5 Code Ruckgeldwahrung

Code Ruckgeldwahrung

Hier kann ein Code (Wahrungscod) fur den Bezahlweg hinterlegt werden, dem das Ruckgeld zugeordnet werden soll.

6 Faktor

Faktor

Über den Faktor kann bestimmt werden, in welchem Verhältnis der eingekommene Betrag des gewählten Bezahlwegs der offenen Bonsumme zugerechnet wird. Die Bonsumme wird immer in der Standardwährung geführt.

7 Schublade

Schublade öffnen

Öffnet die Schublade und registriert den verwendeten Bezahlweg zur Beachtung bei der die Kassenabrechnung.

Handelt es sich um einen Bezahlweg, der die physische Übergabe von Geld oder geldähnlichen Dokumenten wie z.B. Gutscheinen bedingt, so ist diese Einstellung vorzunehmen.

Alle in einer Abrechnungsperiode verwendeten Bezahlwege mit dieser Einstellung können bei der Kassenabrechnung abgefragt werden.

8 ScanCode

Scan code (e.g BarCode, RFID, ...)

Wenn ein BarCode während des Bezahlvorgangs gescannt wird und dem unter "BarCode-Muster" entsprechenden Muster entspricht, so wird dieser Bezahlweg aktiviert. In dem BarCode können zusätzlich auch noch Wertangaben enthalten sein. Diese werden dann über die Option "Preis im BarCode" enthalten definiert. Bei dem Wert (Preis) des BarCodes wird davon ausgegangen, dass die letzten beiden Stellen die Kommastellen des Wertes sind.

Bearbeiten Bezahlweg: Gutschein Annahme

Bezahlweg

Name:

Typ: Export-Key: Schublade öffnen

Code: Symbol: Bon immer drucken

Code Rückgeldwährung: Faktor: Anzahl Ausdrucke:

Scan code (e.g BarCode, RFID, ...)

BarCode-Muster

Benutzen Sie REGEX um ein Muster für einen gültigen BarCode zu beschreiben.
Mehr Informationen zu REGEX finden Sie unter:
http://de.wikipedia.org/wiki/Regul%C3%A4rer_Ausdruck

Menge im BarCode enthalten Preis im BarCode enthalten

Menge Start: Preis Start:

Menge Ende: Preis Ende:

Menge Divisor:

Beispiel:

Mit den im Screenshot vorhandenen Einstellungen würde ein gescannter BarCode: 41123**00650** als Gutschein (ohne Wechselgeld) mit dem Wert (00650) als 6,50 Euro interpretiert werden. Wenn der

für den Bon zu zahlende Betrag geringer als 6,50 Euro ist, würde wegen der Einstellung unter Typ die Differenz zwischen Bon-Summe und 6,50 Euro verfallen.

9

Bon immer drucken Bon immer drucken

Bons dieses Bontyps auch dann drucken, wenn in der Kasse der Bon-Druck temporär ausgeschaltet ist.

10

Export-Key Export-Key

Die über verschiedene Bezahlwege erfolgten Einnahmen können getrennt voneinander exportiert werden. Der Export-Key gibt dabei das Kennzeichen an, mit dem der Bezahlweg identifiziert werden kann.

11

Anzahl Ausdrücke Anzahl Ausdrücke

Bestimmt die Anzahl der Ausdrücke von Bons, die mit diesem Bezahlweg abgeschlossen wurden.

12

Quick-Pay Quick Pay

Wird diese Option aktiviert, so wird der Bezahlweg mit aufgelistet, wenn ein Bon bspw. über den [Bon-Browser](#) direkt bezahlt werden soll.

13

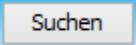
Nutze EC Terminal Nutze EC Terminal

Diese Option dient als Platzhalter für eine spätere Integration im Zusammenhang mit der Bezahlung mit einem EC Terminal.

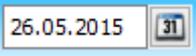
Kassenberichte

Die von den Kassen kommenden Daten können vielfältig ausgewertet werden. Die im Folgenden aufgelisteten Berichte stehen dafür zur Verfügung.

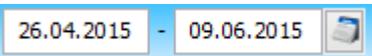
In den Berichten gibt es zur Auswahl der Daten die sichtbar gemacht werden folgende (optionale) Elemente:

Suchen

Durch betätigen des "Suchen"-Knopfs werden die Daten des Berichts zusammengestellt.

26.05.2015 

Durch Auswahl eines Tages werden die zusammenzustellenden Daten auf den angegebenen Tag eingeschränkt.

26.04.2015 - 09.06.2015 

Durch einstellen eines Zeitraums werden die zusammenzustellenden Daten auf den angegebenen Zeitraum eingeschränkt.



Verschiebt den Zeitraum um einen Tag zurück. D.h. das "**Von**"-Datum wird um einen Tag reduziert und das "**Bis**"-Datum wird ebenfalls um einen Tag reduziert.



Verschiebt den Zeitraum um einen Tag nach vorne. D.h. das "**Von**"-Datum wird um einen Tag erhöht und das "**Bis**"-Datum wird ebenfalls um einen Tag erhöht.

Kassen

The screenshot shows the 'Kassen' application interface. At the top, there are filter and list buttons. The main area displays a table of cash registers with columns for Branch-No., Filial-Name, Kassen-Nr., Kassen-Name, App. Version, and DB Version. A configuration sidebar on the right allows for settings like 'Filiale: 1 / Kasse: 1' and various system options.

1 Filter

Branch-No.	Filial-Name	Kassen-Nr.	Kassen-Name	App. Version	DB Version
Alle (9 Branch-No.s)	Alle (8 Filial-Names)	Alle (9 Kassen-Nr.s)	Alle (10 Kassen-Names)	Alle (11 App. Versions)	Alle (11 DB Versions)
1	Cashlogy	1	1	3.2.0:20170405_012058	328
2	Demokasse	2	31	3.2.9:20170704_173757	338
3	lutz	5	Cashlogy-Test	3.3.22:20180119_000514	346
4	Orderman	10	K1	3.3.29:20180131_151943	350
5	StornoBranch	15	Kasse1	3.4.3:20180314_105211	354
6	Test2	31	Kasse2	3.5.3:20180427_151528	358

Hier können Sie nach folgenden Kriterien Ihre Kassen vorfiltern

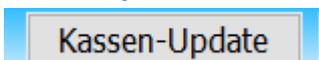
- Filialnummer
- Filialname
- Kassen-Nummer
- Kassen-Name
- Kassenversionsnummer
- Datenbankversionsnummer

2 Liste

Branch-...	Filial-Name	Kassen-...	Kassen-Na...	Größe	App. Version	DB Vers...	Machine...	Last Pull	Pull Peri...	Last Sync	Sync Peri...	Lizenz	TVID
1	Testfiliale	101	test 1	3	3.2.0:20170405_012...	338	55d8e225	2017-12-08 18:2...	300000	2017-12-08 18:2...	60000	ITRCR-CKGE-4HZ...	2299
1	Testfiliale	1	Kasse1	2	3.8.1:20181012_005...	383	628b3d71	2018-10-12 12:2...	300000	2018-10-12 12:2...	60000	ITRCR-PLBY-RXHJ...	5500
1	Testfiliale	2	Kasse2	4	3.9.0:20181008_012...	383	628b3d71	2018-10-10 20:0...	300000	2018-10-10 20:0...	60000	ITRCR-PLBY-RXHJ...	5500
2	Test2	10	1	2	3.7.1:20180820_154...	377	695c5452	2018-08-29 15:...	300000	2018-08-29 15:...	60000	2284171856	376
2	Test2	2	Kasse2	2	3.4.3:20180314_105...	354	3deba169	2018-03-07 18:4...	7200000	2018-03-07 19:2...	600000	2284171856	376
2	Test2	1	Kasse1	2	3.7.1:20180829_215...	378	1f8af6e7	2018-09-03 12:1...	7200000	2018-09-03 12:4...	600000		
3	StornoBranch	31	31	1	3.3.22:20180119_00...	350	783be23d	2018-02-27 13:3...	7200000	2018-02-27 20:3...	600000	ITRCR-I6GP-2KW...	597
4	Testfiliale	1	Kasse1	1	4.0.0:20180504_000...	362	4a9f5e1d	2018-06-12 23:1...	7200000	2018-06-13 00:4...	600000	ITRCR-CKGE-4HZ...	772
5	Demokasse	5	Kasse5	1	3.5.3:20180427_151...	358	1cd9dd36	2018-05-05 10:3...	7200000	2018-05-05 10:5...	600000		776
6	Orderman	61	Kasse61	1	3.8.0:20181008_012...	383	695c5452	2018-10-10 17:3...	7200000	2018-10-10 17:5...	600000	2284171856	376
7	TestCustomerC...	71	K1	1	3.8.1:20181012_005...	386	628b3d71	2018-10-12 12:2...	7200000	2018-10-12 12:2...	600000	ITRCR-PLBY-RXHJ...	5500
15	Cashlogy	15	Cashlogy-...	1	3.3.29:20180131_15...	346	509dca25	2018-02-13 14:0...	7200000	2018-02-13 14:0...	600000	ITRCR-PGLY-MG4...	6920
205	lutz	5	NUK 5	0	3.2.9:20170704_173...	328	3ed24a6f	2017-08-17 12:3...	7200000	2017-08-17 13:0...	600000	2141672109	284

Hier sehen Sie alle Kassen je nachdem ob Sie unter Punkt 1 Filter gesetzt haben werden nur die gültigen angezeigt. Wird die Kasse rot grün dargestellt so ist diese Online. Kassen welche zuletzt nicht synchronisiert haben werden rot dargestellt.

3 Kassen-Update



Über diesen Punkt können Sie die Softwareversionen der Kassen updaten

4

Bediener kopieren

Bediener kopieren

Sobald Sie eine Filiale aus der Liste ausgewählt haben, können Sie alle Bediener mit dieser Funktion auf die ausgewählte Filiale kopieren.

Bon-Browser

Bon-Browser
11.02.2015

Filele	KassenNr (Opnd)	Operator (Opnd)	Bon-Nr	Status	Bon-Typ	Visibility	Umsatzrelevant	Bezahlwege	TradingArea	CountryCode
All (49 Fileles)	All (77 KassenNr (Opnd))	All (165 Operator (Opnd))	All (23.384 Bon-Nrs)	All (2 Statuses)	All (7 Bon-Typs)	All (3 Visibilitys)	All (2 Umsatzrelevant)	All (4 Bezahlwege)	All (0 TradingAreas)	All (0 CountryCodes)
8999 - Testkasse	101	Frau Appelstel	69	abgebrochen	Bon	Fehlbom	Falsch	Bar		
9001 - 9001 Wickede	102	Frau Avenato	70	bestätigt	Bon	gültig	True	Bar,Accor Scheck		
9002 - 9002 Döllersweg	201	Frau Badt	3.301		Bon	ungültig		Gutschein Annahme		
9004 - 9004 Parkstraße	401	Frau Basic	3.302		Bon			Gutschein Annahme,Bar		
9005 - 9005 Unna Bahnh	402	Frau Baumann	3.303		Bon					
9006 - 9006 Unna Markt	501	Frau Berg	3.304		Bon					

Geschlossen	Filele	KassenNr (Opnd)	Operator (Opnd)	Bon-Nr	Status	Bon-Typ	Brutto Bon-Summe	Steuerbetrag	Netto Bon-Summe	Visibility	Umsatzrelevant	Bezahlwege	TradingArea	CountryCode
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	05:22:39	9008 - 9008 Backcafe	803	Frau Möllenhof	84388	2,36 €	0,15 €	2,21 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	05:23:12	9008 - 9008 Backcafe	803	Frau Dopieral	84389	6,40 €	0,62 €	5,78 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	05:22:34	9008 - 9008 Backcafe	803	Frau Janowitz	84390	0,60 €	0,04 €	0,56 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	05:12:17	9026 - 9026 Barop	2601	Frau Janowitz	107591	5,60 €	0,36 €	5,24 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	05:58:12	9043 - 9043 Aplerbeck	4301	Frau Basic	114725	4,05 €	0,65 €	3,40 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	07:03:08	9032 - 9032 Steinkühlerweg	3201	Frau Schenk	107163	0,80 €	0,05 €	0,75 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	06:14:50	9004 - 9004 Parkstraße	401	Frau Mikolajcz	24868	1,55 €	0,10 €	1,45 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	06:01:53	9007 - 9007 Nordstraße	701	Frau Rammel	130932	0,80 €	0,05 €	0,75 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	06:02:37	9002 - 9002 Döllersweg	201	Frau Lange	178920	3,60 €	0,24 €	3,36 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	05:43:16	9012 - 9012 Lüdi Un	1301	Frau Simon	108606	1,00 €	0,16 €	0,84 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	06:30:46	9009 - 9009 Kampstr.	901	Frau Brodde	112436	1,08 €	0,07 €	1,01 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	06:14:24	9001 - 9001 Wickede	101	Frau Eschholz	61253	4,52 €	0,29 €	4,23 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	06:28:27	9028 - 9028 Rewe Unna Massen	2801	Frau Streich	119746	5,69 €	0,68 €	5,01 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	06:18:22	9017 - 9017 Lüdi Straße	1701	Frau Bitter	90612	2,08 €	0,13 €	1,95 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	05:31:18	9017 - 9017 Lüdi Straße	1701	Frau Köhne	90613	2,08 €	0,13 €	1,95 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	05:28:41	9032 - 9032 Steinkühlerweg	3201	Frau Jung	107164	1,89 €	0,12 €	1,77 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	06:22:24	9019 - 9019 Marten	1901	Frau Lambeck	104983	4,25 €	0,27 €	3,98 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	05:18:36	9020 - 9020 Solde	2002	Frau Mühe	146768	0,80 €	0,13 €	0,67 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	05:21:46	9020 - 9020 Solde	2001	Frau Eynck	48198	1,25 €	0,20 €	1,05 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	06:41:12	9030 - 9030 Hörde	3001	Frau Reher	86163	2,30 €	0,15 €	2,15 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	07:07:05	9046 - 9046 Tremoniastr.	4601	Frau Wleczorek	108919	3,26 €	0,21 €	3,05 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	06:28:33	9030 - 9030 Hörde	3001	Frau Kirchoff	86164	2,08 €	0,13 €	1,95 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	06:01:03	9035 - 9035 Herren	3501	Frau Boersting	119564	1,90 €	0,12 €	1,78 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	05:13:54	9026 - 9026 Barop	2601	Frau Janowitz	107592	3,89 €	0,49 €	3,40 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	05:37:17	9042 - 9042 Castrup Schwein	4201	Frau Plaza	91607	1,60 €	0,26 €	1,34 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	05:21:09	9026 - 9026 Barop	2601	Frau Janowitz	107593	3,30 €	0,21 €	3,09 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	06:29:52	9018 - 9018 Limbecker Straße	1802	Frau Rexhaj	25245	3,70 €	0,42 €	3,28 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	06:33:45	9038 - 9038 Kirchhörde	3801	Frau Hanfland	113683	2,28 €	0,15 €	2,13 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	05:19:55	9020 - 9020 Solde	2001	Frau Mühe	48199	2,40 €	0,16 €	2,24 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	06:05:24	9028 - 9028 Rewe Unna Massen	2801	Frau Baumann	119747	1,28 €	0,08 €	1,20 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	05:45:10	9020 - 9020 Solde	2002	Frau Mühe	146769	2,50 €	0,16 €	2,34 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	05:33:25	9020 - 9020 Solde	2001	Frau Iwanek	48200	2,10 €	0,14 €	1,96 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	06:29:11	9046 - 9046 Tremoniastr.	4601	Frau Boulaehrif	108920	3,15 €	0,21 €	2,94 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	05:21:40	9026 - 9026 Barop	2601	Frau Janowitz	107594	1,92 €	0,13 €	1,79 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	05:25:37	9026 - 9026 Barop	2601	Frau Janowitz	107595	1,92 €	0,12 €	1,80 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	05:37:05	9020 - 9020 Solde	2001	Frau Eynck	48201	1,28 €	0,08 €	1,20 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	06:56:56	9024 - 9024 Castrup Lüdi	2401	Frau Kussber	98663	7,96 €	0,51 €	7,45 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	05:39:24	9008 - 9008 Backcafe	802	Frau Janowitz	101787	4,65 €	0,30 €	4,35 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	05:26:49	9008 - 9008 Backcafe	801	Frau Möllenhof	56556	3,02 €	0,19 €	2,83 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	07:07:55	9038 - 9038 Kirchhörde	3801	Frau Smietana	113684	1,52 €	0,10 €	1,42 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	05:35:55	9008 - 9008 Backcafe	803	Frau Dopieral	84391	1,40 €	0,22 €	1,18 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	06:43:33	9050 - 9050 Neusseln	5010	Frau Reitz	209954	2,09 €	0,14 €	1,95 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	05:41:09	9026 - 9026 Barop	2601	Frau Janowitz	107596	2,55 €	0,16 €	2,39 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	05:33:28	9026 - 9026 Barop	2601	Frau Bontz	107597	0,95 €	0,06 €	0,89 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	05:39:46	9008 - 9008 Backcafe	801	Frau Möllenhof	56557	2,80 €	0,18 €	2,62 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	06:22:50	9006 - 9006 Unna Markt	602	Frau Richard	86357	1,60 €	0,26 €	1,34 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	05:30:17	9032 - 9032 Steinkühlerweg	3201	Frau Jung	107165	1,27 €	0,08 €	1,19 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	06:09:25	9021 - 9021 Solderholz	2102	Frau Troisch	13177	3,66 €	0,24 €	3,42 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	06:30:06	9021 - 9021 Solderholz	2102	Frau Appelstel	13178	3,74 €	0,24 €	3,50 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	05:36:00	9032 - 9032 Steinkühlerweg	3201	Frau Jung	107166	1,60 €	0,10 €	1,50 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	07:13:45	9012 - 9012 Kamen	1201	Frau Berg	57509	2,60 €	0,17 €	2,43 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		
<input type="checkbox"/>	2015-02-11 (Mi.)	07:08:04	9012 - 9012 Kamen	1201	Frau Sawicki	57510	2,50 €	0,16 €	2,34 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Bar		

Bon

Filelnummer: 9004
Kassennummer: 401 -> 402
Bonnummer: 24868
Bediener: Frau Mikolajcz
Datum: 11.02.2015
06:14:50

#	Artikel	Preis	Summe
1	Brötchen 1,55 Euro	1,55 €	1,55 €

MwSt.%	MwSt.	Netto	Brutto
7.00%	0,10 €	1,45 €	1,55 €

Total: 1,55 €

Gegeben: 1,60 €
Zurück: 0,05 €

Bezahlt mit:
 Bar 1,60 EUR

Count: 1
Sum Total: 1,55
Sum Tax: 0,10
Sum Total (tax excl.): 1,45
 Fehlbons und abgebrochene Bons addieren

Kassenschnitte

Kassenschnitte
Ref. # 11.09.2017 - 11.09.2017 Suchen

Fokus	Filiale	Kasse	Schu...	Bedi...	Status	Z-Zä...	Von	Bis	Gesa...	Bar-...	Ein-/...	Kass...	Kass...	Kass...
Kasse		1	1		Z		109.08...	11.09...	123,61	123,61	0,00	123,61	0,00	-123,61
Kasse		1	1		Z		2 11.09...	11.09...	1,25	1,25	0,00	1,25	0,00	-1,25

1 Auswahl des Kassenschnittes

Details

PrePaid Einzahlungen	0	0,00 €
PrePaid Auszahlungen	0	0,00 €
Diff. PrePaid-Ein-/Auszahlungen		0,00 €
PrePaid Zahlungen	0	0,00 €
PrePaid Stornos	0	0,00 €
PrePaid Zahl. abzgl. Storno	0	0,00 €
<hr/>		
Anzahlungen		
Erhaltene Anzahlungen	0	0,00 €
Eingelöste Anzahlungen	0	0,00 €
Diff. Anzahlungen		0,00 €
<hr/>		
Stornos		
Anzahl gültige Bons	3	1,25 €
Anzahl stornierter Bons	1	1,28 €
Anzahl Zeilenstornos	0	0,00 €
<hr/>		
Warenrücknahmen (Refund)		
Rücknahmen	0	
<hr/>		
Rabatte		
Prozentrabatt 50.00%	2	2,55 €
Prozentrabatt Summe	2	2,55 €
Absolutrabatt Summe	0	0,00 €
Summe	2	2,55 €
<hr/>		
Eingelöste Bonus-Punkte		
Summe	0	0,00 €
<hr/>		
Misc		
Schublöffnungen ohne Verkauf	0	
<hr/>		
Münzen & Scheine		
Cash	Summe	0,00 €
Cash	Summe	0,00 €
	Summe	0,00 €
<hr/>		
Kassen-IST		0,00 €
Kassen-SOLL		1,25 €

3 Anzeige Kassenschnitt

1 Auswahl des Kassenschnittes

Fokus	Filiale	Kasse	Schu...	Bedi...	Status	Z-Zä...	Von	Bis	Gesa...	Bar-...	Ein-/...	Kass...	Kass...	Kass...
Kasse		1	1		Z		109.08...	11.09...	123,61	123,61	0,00	123,61	0,00	-123,61

Wählen Sie hier aus der Auswahlliste den gewünschten Kassenschnitt aus und markieren Sie diesen.

2 Suchparameter

Ref. #

↶
↷

11.09.2017

-

11.09.2017

📄

Suchen

Grenzen Sie hier die Suche nach dem von Ihnen gewünschten Kassenschnitt ein.

3 Anzeige Kassenschnitt

Seite 771 / 1073

PrePaid Einzahlungen	0	0,00 €
PrePaid Auszahlungen	0	0,00 €
Diff. PrePaid-Ein-/Auszahlungen		0,00 €
PrePaid Zahl. abzgl. Storno	0	0,00 €
Anzahlungen		
Erhaltene Anzahlungen	0	0,00 €
Eingelöste Anzahlungen	0	0,00 €
Diff. Anzahlungen		0,00 €
Stornos		
Anzahl gültige Bons	3	1,25 €
Anzahl stornierter Bons	1	1,28 €
Anzahl Zeilenstornos	0	0,00 €
Warenrücknahmen (Refund)		
Rücknahmen	0	
Rabatte		
Prozentrabatt 50.00%	2	2,55 €
Prozentrabatt Summe	2	2,55 €
Absolutrabatt Summe	0	0,00 €
Summe	2	2,55 €
Eingelöste Bonus-Punkte		
Summe	0	0,00 €
Misc		
Schubl.öffnungen ohne Verkauf	0	
Münzen & Scheine		
Cash		
	Summe	0,00 €
Cash		
	Summe	0,00 €
	Summe	0,00 €
Kassen-IST		0,00 €
Kassen-SOLL		1,25 €

Hier wird der von Ihnen in der Auswahlliste markierte Kassenschnitt angezeigt.

Bestellungen

26.04.2015 - 09.06.2015

Bestellungen

Bestelldatum 01.05.2015 02.05.2015 03.05.2015 04.05.2015 05.05.2015 06.05.2015 07.05.2015	Filiale All (48 Filiales)	Kassen-Nr. All (1 Kassen-Nr.) 0	Bestell-Status All (1 Bestell-Status) 0
---	------------------------------	---------------------------------------	---

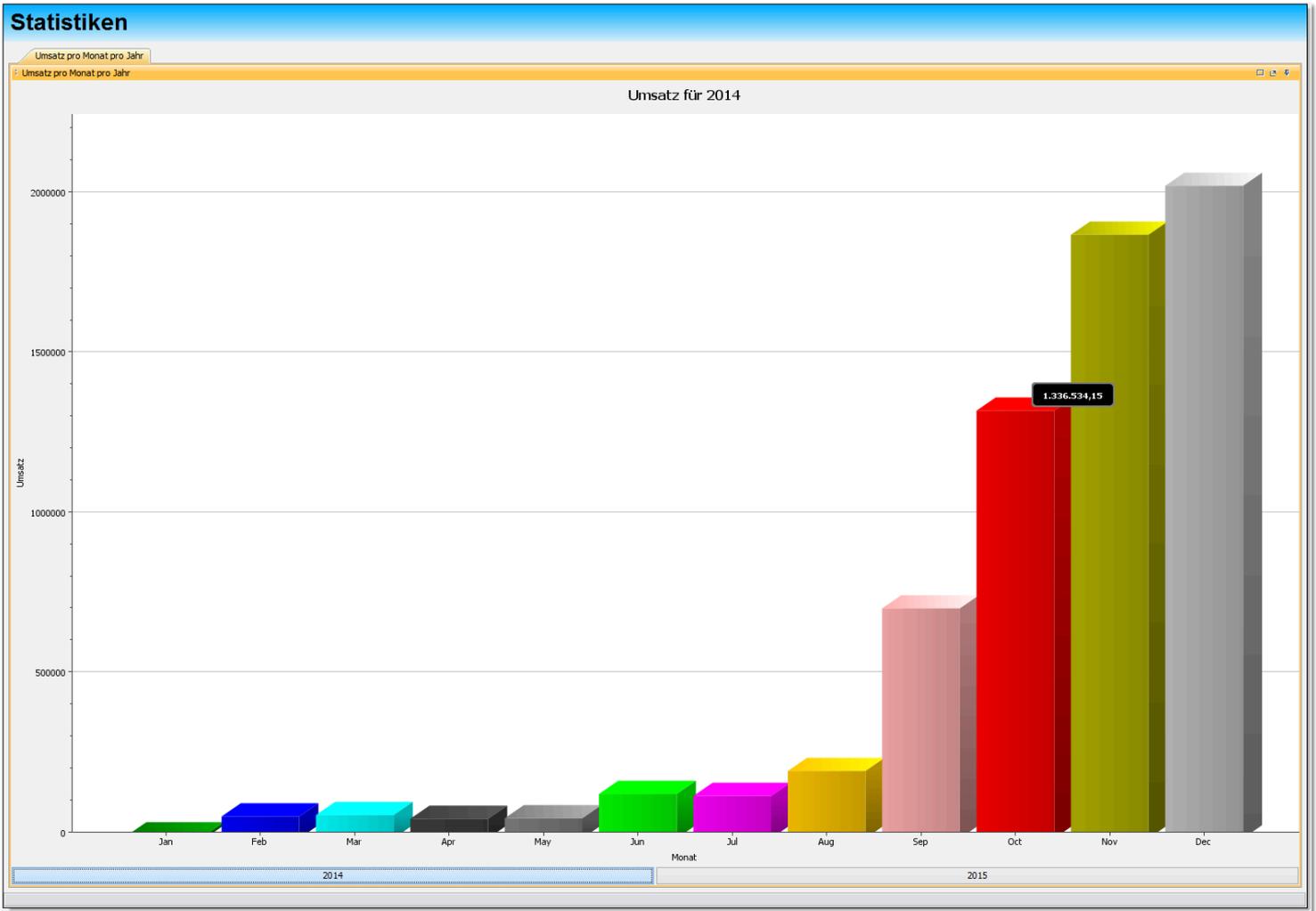
Bestelldatum	Filiale	Kassen-Nr.	Bestell-Status
2015-05-04 Mo.	9002 Dollersweg	0	0
2015-05-04 Mo.	9006 Unna Markt	0	0
2015-05-04 Mo.	9009 Kampstr.	0	0
2015-05-04 Mo.	9010 Hansastr.	0	0
2015-05-04 Mo.	9014 REWE Unna	0	0
2015-05-04 Mo.	9016 Witten	0	0
2015-05-04 Mo.	9017 Ludo Straße	0	0
2015-05-04 Mo.	9037 Mengede	0	0
2015-05-04 Mo.	9040 Aplerbeck Kaufland	0	0

Artikel-Nr	Artikel Name	Preis	Lieferung Nr.	Aktiv	Bestellvorschlag	Bestellmenge	Ausführbar	Min Bestell	Max Bestell	Pack-Größe	History 1	History 2
10	KNUSPERBRÖTCHEN	0,32 €	1	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>					79,00
13	H-Knuser Brötch	0,32 €	1	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>					
20	KAISERSEMME	0,32 €	1	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>					21,00
30	Meisterstücke	0,40 €	1	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>					
110	Grill-Brötchen, Weizen	0,32 €	1	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>					
111	T-Grill-Brötchen	2,85 €	1	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>					
200	Clabatta-Brötchen	0,78 €	1	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>					
201	T-Clabatta-Brötch	3,19 €	1	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>					
201	T-Clabatta-Brötch	3,19 €	2	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>					
850	Paniermehl 250g/Be...	1,19 €	1	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>					
860	Paniermehl 1 kg	2,60 €	1	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>					
870	Paniermehl Vieni	6,00 €	1	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>					
1003	H-Käsebrötchen	0,90 €	1	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>					
1020	Mohnbrötchen	0,50 €	1	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>					
1021	T-Mohnbrötchen	4,04 €	2	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>					
1021	T-Mohnbrötchen	4,04 €	1	<input checked="" type="checkbox"/>	1.00	1.00	<input checked="" type="checkbox"/>				1.00	
1022	T-Mohnbrötchen	5,74 €	1	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>					
1022	T-Mohnbrötchen	5,74 €	2	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>					
1030	Sesambrötchen	0,50 €	1	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>					
1031	T-Sesambrötchen	4,04 €	2	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>					
1031	T-Sesambrötchen	4,04 €	1	<input checked="" type="checkbox"/>	1.00		<input checked="" type="checkbox"/>					
1032	T-Sesambrötchen	5,74 €	1	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>					
1040	Salzkuchen	0,50 €	1	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>					8,00
1050	Zwiebelbrötchen	0,55 €	1	<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>					

2015-05-04 Mo.	9048 Hellweg Zilestr.		0	0
2015-05-04 Mo.	9049 Hellweg Borusiastr		0	0
2015-05-04 Mo.	9051 Lünen		0	0
2015-05-04 Mo.	9001 Wickede		0	0
2015-05-04 Mo.	9004 Parkstraße		0	0
2015-05-04 Mo.	9005 Unna Bahnhof		0	0
2015-05-04 Mo.	9007 Nordstraße		0	0
2015-05-04 Mo.	9008 Backcafe		0	0
2015-05-04 Mo.	9011 REWE Wellinghofen		0	0
2015-05-04 Mo.	9012 Kamen		0	0
2015-05-04 Mo.	9013 Lidl Uni		0	0
2015-05-04 Mo.	9018 Limbecker Straße		0	0
2015-05-04 Mo.	9019 Marten		0	0
2015-05-04 Mo.	9020 Solde		0	0
2015-05-04 Mo.	9021 Solderholz		0	0

Count: _____

Statistiken



Umsatz-Reporte

Zeitspanne 1

Umsatz-Reporte
Report erstellen

Filiale: (All)

Kasse: (All)

Bediener: (All)

Zeitraum von: 11.10.2017 00:00:00 bis 11.10.2017 23:59:59

Zeitspanne

Heute Gestern Vorgestern

Diese Woche Letzte Woche Vorletzte Woche

Dieser Monat Letzter Monat Vorletzter Monat

Zeitraum wählen -

Filialen/Kassen/Bediener 2 Filialen/Kassen/Bediener

Alle Filialen Mehrere Filialen

Filiale auswählen 1 Testfiliale

1 Testfiliale 2 Test2

Alle Kassen 205 kutz

Kasse auswählen

Alle Bediener

Bediener auswählen

Alle Keine

Gruppierung nach... 3 Gruppierung nach...

Artikel Filialen

Warengruppen Zeit-Frequenzen

Hauptgruppen mit einer Minutenfrequenz

Optionen

CentralPoint Stornos berücksichtigen 4 CentralPoint Stornos berücksichtigen

Steuer und Nettobeträge in Summe anzeigen 5 Steuer und Nettobeträge in Summen anzeigen

Beträge nach Steuer aufteilen 6 Beträge nach Steuer aufteilen

Artikel aus Auswahlfenstern berücksichtigen 7 Artikel aus Auswahlfenstern berücksichtigen

Nr	Artikel	Anzahl	Summe
3	Roggenbrötchen	2	0,68 €
6	Milchbrötchen	1	0,50 €
11	Sesambrötchen	1	0,43 €
20	Eisasser Brötchen	3	1,29 €
24	Sandwichbrötchen	5	2,50 €
100	Kornbrot 500g	0	0,00 €
4401	Frühstück groß	4	44,34 €
9024	Belag Mozzarella	0	0,00 €
			16,00
			49,74

1 Zeitspanne

Zeitspanne

Definieren Sie hier den zu betrachtenden Zeitraum.

2 Filialen/Kassen/Bediener

Filialen/Kassen/Bediener

Hier definieren Sie, ob Sie die Auswertung über alle Filialen, auf eine Filiale bezogen, auf einen Bediener bezogen oder auf eine einzelne Kasse bezogen durchführen möchten.

3 Gruppierung nach...

Gruppierung nach...

Die Gruppierung kann nach Artikel, Warengruppe, Hauptgruppen, Filialen und Zeit-Frequenz vorgenommen werden.

4 CentralPoint Stornos berücksichtigen

CentralPoint Stornos berücksichtigen

Definiert, ob in der Ausgabe der Ergebnisse die im Central Point durchgeführten Stornos berücksichtigt werden sollen oder nicht.

5 Steuer und Nettobeträge in Summen anzeigen

Steuer und Nettobeträge in Summe anzeigen

Definiert den Ausgabemodus für Steuer- und Nettobeträge.

6 Beträge nach Steuer aufteilen

Beträge nach Steuer aufteilen

Definiert, ob die Beträge nach Steuersätzen aufgeteilt angezeigt werden sollen.

7 Artikel aus Auswahlfenstern berücksichtigen

Artikel aus Auswahlfenstern berücksichtigen

Wird diese Option gewählt, so wird ebenfalls die Anzahl von Artikeln aus Auswahlfenstern betrachtet, die zu Auswahlfenstern gehören, bei denen die Positionen aufsummiert werden und somit standardmäßig mit der Menge 0 gezählt werden.

Kundenkarten

Kundenkarten										Suchen
Kd.Nr.	Anzeigenname	Kundenkarten-Nr.	Vorname	Nachname	Adresse	Tags	Rabatt [%]	Preisebene	PrePaid-Wert	Details
						BonusPunkte			0,00	
						Kunden			0,00	
						BonusPunkte			39,02	
						BonusPunkte			-43,02	
						BonusPunkte			27,80	
2.005	Bonuskarte 1005	1		Bonuskarte 1005		BonusPunkte			0,70	
2.006	Bonuskarte 1006	1		Bonuskarte 1006		BonusPunkte			0,00	
2.007	Bonuskarte 1007	1		Bonuskarte 1007		BonusPunkte			0,00	
2.008	Bonuskarte 1008	1		Bonuskarte 1008		BonusPunkte			0,00	
2.009	Bonuskarte 1009	1		Bonuskarte 1009		BonusPunkte			0,00	
2.010	Bonuskarte 1010	1		Bonuskarte 1010		BonusPunkte			0,00	
2.011	Bonuskarte 1011	1		Bonuskarte 1011		BonusPunkte			0,00	
2.012	Bonuskarte 1012	1		Bonuskarte 1012		BonusPunkte			0,00	
2.013	Bonuskarte 1013	1		Bonuskarte 1013		BonusPunkte			0,00	
2.014	Bonuskarte 1014	1		Bonuskarte 1014		BonusPunkte			0,00	
2.015	Bonuskarte 1015	1		Bonuskarte 1015		BonusPunkte			0,00	
2.016	Bonuskarte 1016	1		Bonuskarte 1016		BonusPunkte			0,00	
2.017	Bonuskarte 1017	1		Bonuskarte 1017		BonusPunkte			0,00	
2.018	Bonuskarte 1018	1		Bonuskarte 1018		BonusPunkte			0,00	
2.019	Bonuskarte 1019	1		Bonuskarte 1019		BonusPunkte			0,00	
2.020	Bonuskarte 1020	1		Bonuskarte 1020		BonusPunkte			0,00	
2.021	Bonuskarte 1021	1		Bonuskarte 1021		BonusPunkte			0,00	
2.022	Bonuskarte 1022	1		Bonuskarte 1022		BonusPunkte			0,00	
2.023	Bonuskarte 1023	1		Bonuskarte 1023		BonusPunkte			0,00	
2.024	Bonuskarte 1024	1		Bonuskarte 1024		BonusPunkte			0,00	
2.025	Bonuskarte 1025	1		Bonuskarte 1025		BonusPunkte			0,00	
2.026	Bonuskarte 1026	1		Bonuskarte 1026		BonusPunkte			0,00	
2.027	Bonuskarte 1027	1		Bonuskarte 1027		BonusPunkte			0,00	
2.028	Bonuskarte 1028	1		Bonuskarte 1028		BonusPunkte			0,00	
2.029	Bonuskarte 1029	1		Bonuskarte 1029		BonusPunkte			0,00	
2.030	Bonuskarte 1030	1		Bonuskarte 1030		BonusPunkte			0,00	
2.031	Bonuskarte 1031	1		Bonuskarte 1031		BonusPunkte			0,00	
2.032	Bonuskarte 1032	1		Bonuskarte 1032		BonusPunkte			0,00	
2.033	Bonuskarte 1033	1		Bonuskarte 1033		BonusPunkte			0,00	
2.034	Bonuskarte 1034	1		Bonuskarte 1034		BonusPunkte			0,00	
2.035	Bonuskarte 1035	1		Bonuskarte 1035		BonusPunkte			0,00	
2.036	Bonuskarte 1036	1		Bonuskarte 1036		BonusPunkte			0,00	
2.037	Bonuskarte 1037	1		Bonuskarte 1037		BonusPunkte			0,00	
2.038	Bonuskarte 1038	1		Bonuskarte 1038		BonusPunkte			0,00	
2.039	Bonuskarte 1039	1		Bonuskarte 1039		BonusPunkte			0,00	
2.040	Bonuskarte 1040	1		Bonuskarte 1040		BonusPunkte			0,00	
2.041	Bonuskarte 1041	1		Bonuskarte 1041		BonusPunkte			0,00	
2.042	Bonuskarte 1042	1		Bonuskarte 1042		BonusPunkte			0,00	
2.043	Bonuskarte 1043	1		Bonuskarte 1043		BonusPunkte			0,00	
2.044	Bonuskarte 1044	1		Bonuskarte 1044		BonusPunkte			0,00	
2.045	Bonuskarte 1045	1		Bonuskarte 1045		BonusPunkte			0,00	
2.046	Bonuskarte 1046	1		Bonuskarte 1046		BonusPunkte			0,00	
2.047	Bonuskarte 1047	1		Bonuskarte 1047		BonusPunkte			0,00	
2.048	Bonuskarte 1048	1		Bonuskarte 1048		BonusPunkte			0,00	
2.049	Bonuskarte 1049	1		Bonuskarte 1049		BonusPunkte			0,00	
2.050	Bonuskarte 1050	1		Bonuskarte 1050		BonusPunkte			0,00	
2.051	Bonuskarte 1051	1		Bonuskarte 1051		BonusPunkte			0,00	
2.052	Bonuskarte 1052	1		Bonuskarte 1052		BonusPunkte			0,00	
2.053	Bonuskarte 1053	1		Bonuskarte 1053		BonusPunkte			0,00	
2.054	Bonuskarte 1054	1		Bonuskarte 1054		BonusPunkte			0,00	
2.055	Bonuskarte 1055	1		Bonuskarte 1055		BonusPunkte			0,00	
2.056	Bonuskarte 1056	1		Bonuskarte 1056		BonusPunkte			0,00	
2.057	Bonuskarte 1057	1		Bonuskarte 1057		BonusPunkte			0,00	
2.058	Bonuskarte 1058	1		Bonuskarte 1058		BonusPunkte			0,00	
2.059	Bonuskarte 1059	1		Bonuskarte 1059		BonusPunkte			0,00	
2.060	Bonuskarte 1060	1		Bonuskarte 1060		BonusPunkte			0,00	
2.061	Bonuskarte 1061	1		Bonuskarte 1061		BonusPunkte			0,00	
									116,94	

Details	
Aufladung	50,00 €
29.04.2015 15:56	Filele:10
Zahlung	-2,55 €
29.04.2015 10:36	Filele:1
Zahlung	-2,40 €
28.04.2015 14:45	Filele:1
Zahlung	-1,10 €
17.04.2015 10:16	Filele:1
Zahlung	-0,85 €
16.04.2015 05:31	Filele:1
Zahlung	-2,00 €
15.04.2015 05:34	Filele:1
Zahlung	-1,40 €
14.04.2015 05:35	Filele:1
Zahlung	-0,85 €
09.04.2015 10:23	Filele:1
Zahlung	-0,85 €
08.04.2015 05:31	Filele:1
Zahlung	-0,85 €
07.04.2015 05:27	Filele:1
Zahlung	-1,65 €
01.04.2015 09:10	Filele:1
Zahlung	-2,98 €
30.03.2015 14:46	Filele:15
Zahlung	-0,85 €
26.03.2015 09:13	Filele:1
Zahlung	-0,85 €
25.03.2015 09:13	Filele:1
Zahlung	-2,45 €
24.03.2015 05:31	Filele:1
Zahlung	-1,40 €
23.03.2015 09:29	Filele:15
Zahlung	-1,65 €
21.03.2015 05:32	Filele:1
Zahlung	-1,40 €
20.03.2015 05:29	Filele:1
Zahlung	-1,65 €
19.03.2015 10:26	Filele:15
Zahlung	-1,65 €
18.03.2015 08:54	Filele:1
Zahlung	-0,85 €
17.03.2015 05:30	Filele:1
Zahlung	-1,45 €
16.03.2015 11:24	Filele:1
Zahlung	-8,00 €
14.03.2015 08:47	Filele:1
Zahlung	-3,55 €
12.03.2015 14:48	Filele:10
Aufladung	50,00 €
12.03.2015 10:01	Filele:10

Eigene Berichte

Report Data:

Datum	Warengruppe	Positions-Su...	Netto-Pos.-...	Positions-St...	Positions-Su...	Netto-Pos.-...	Positions-St...
2017-09-11	Brötchen	7,00 €	6,54 €	0,46 €	7,00 €	6,54 €	0,46 €
2017-09-11 Betrag		7,00 €	6,54 €	0,46 €	7,00 €	6,54 €	0,46 €
Gesamtbetrag		7,00 €	6,54 €	0,46 €	7,00 €	6,54 €	0,46 €

Die Eigenen Berichte funktionieren wie Pivot-Tabellen und sind für die informative Auswertung von Kassendaten gedacht.

Eine Einführung in Pivot-Tabellen finden Sie hier:

<https://de.wikipedia.org/wiki/Pivot-Tabelle>

und

<http://www.pivot-tabelle.de>

Es gibt unterschiedliche Ebenen (Bon, Bon-Position, Mitarbeiterzeiten usw.). Nicht alle in der Theorie von Pivot-Tabellen gedachten Kombinationen werden derzeit unterstützt.

Bei der Erstellung von Eigenen Berichten ist die Korrektheit der Darstellung anhand von ausreichend qualifizierten Beispieldaten selbst zu prüfen.

Für die Korrektheit der Daten ist der Kunde bzw. der Kassenhändler der einen Eigenen Bericht erstellt selbst verantwortlich.

1 Laden & Speichern

Laden & Speichern

Hier können Sie bereits erstellte, eigene Berichte laden und neu erstellte Berichte speichern.

2 Einstellungen

Einstellungen

Definieren Sie hier die Einstellungen für Ihre Berichte.

3

Daten-Export

Daten-Export

Hier können Sie Ihre Berichte im Excelformat, als csv oder als PDF exportieren.

4

Berichtsebenen

Positions-Ebene

Über die Auswahl der Berichtsebenen wird definiert, welche Felder zur Erstellung des Berichts zur Verfügung stehen.

Folgende Berichtsebenen stehen derzeit zur Verfügung:

- Bon-Ebene
- Positions-Ebene
- Bezahlmethode-Ebene
- Arbeitszeit-Ebene
- Artikel-Ebene
- WG-Ebene
- Filial-Report-Ebene
- X - Bonuspunkte-Konto
- X - Prepaid History Full
- X - Prepaid History
- X - Prepaid-Transfer
- X - Schubladenaktivität

Anwendung registrieren / Lizenz

Anwendung registrieren

Die Registrierung dieser Anwendung erfolgt über Dongle. Ihrem Dongle wurden nebenstehende Module zugeordnet.

Dongle No. 12345678901234567890

Type / Model Pro Plus

Update-No 7

Machine-Id 12345678901234567890

lic.dat

- vorhanden
- passend
- geliefert
- aktiviert
- unblockiert

Programm aktivieren

Add License-Code:

Apply License-File Get temporary License

Apply License Change

Modul freischalten / kaufen

OK

- GoodCompany
- piOScentral
- Bon-Browser
- Kassenschnitte
- Bestellungen
- Statistiken
- Umsatz-Report
- Kassen-Report
- Kundenkarten
- Eigene Berichte
- Mehrere DB Schemata
- Nachrichtensystem
- Kunden Bonuspunkte
- Kunden Prepaid-Konten
- Flughafen
- SecuCard

Datenbank



Der CentralPoint wird standardmäßig an einer MariaDB, oder an einer vorhandenen MySQL-Datenbank betrieben. In der Datenbank fließen sowohl die Kassenstammdaten, als auch die Bewegungsdaten aus allen angeschlossenen Kassen zusammen.

Um den CentralPoint an eine Datenbank anzubinden, sind folgende Schritte notwendig:

MariaDB

[Installation MariaDB](#)

MySQL:

- [Installation der Datenbanksoftware](#)
- [Konfiguration der Datenbank](#)
- [Installation einer Benutzeroberfläche für die Datenbanksoftware \("MySQL-Workbench"\)](#)
- [Anlage von Datenbankschema und -benutzer für iPOS](#)

MariaDB

MariaDB ist ein relationales Open-Source-Datenbankverwaltungssystem und eine Abspaltung (Fork) von MySQL. Das Projekt wurde von MySQLs früherem Hauptentwickler Ulf Michael Widenius initiiert, der auch die Storage-Engine Aria entwickelte.

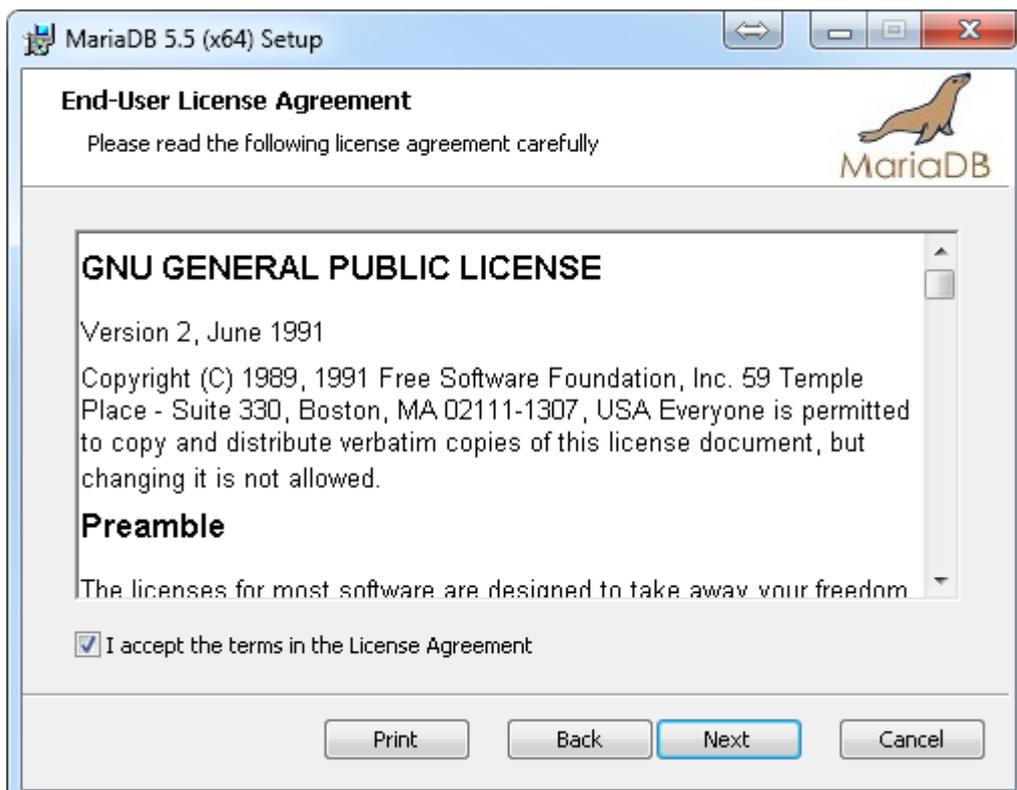
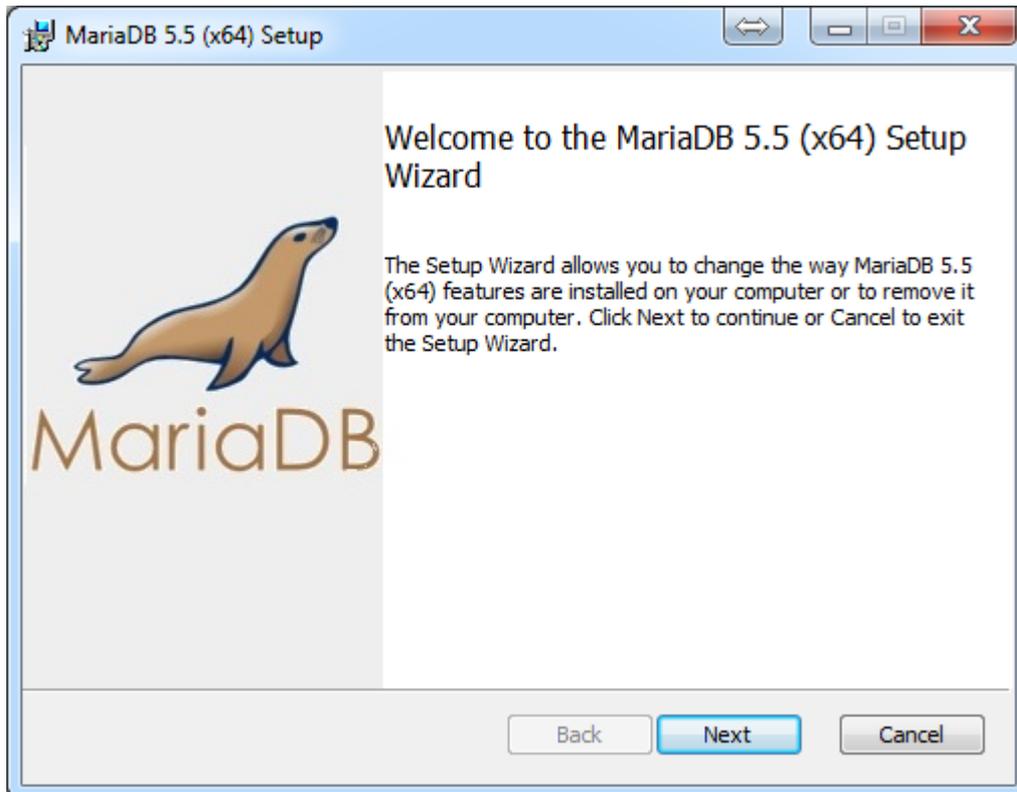
Weiter Infos unter [Wikipedia](#)

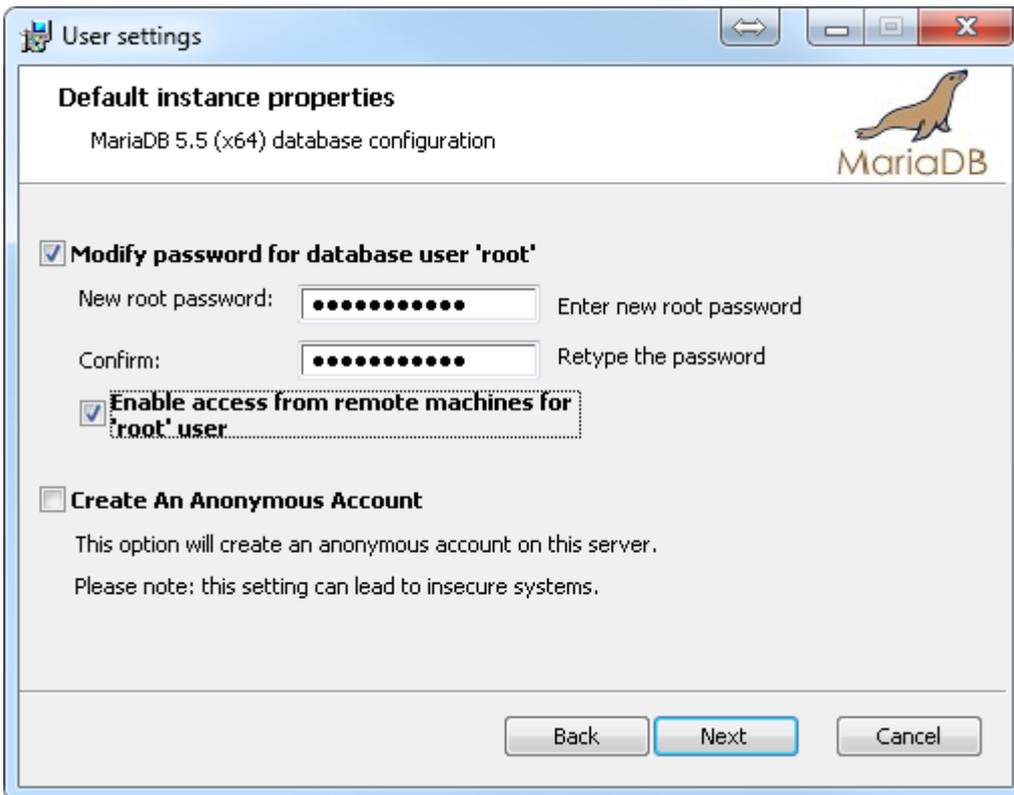
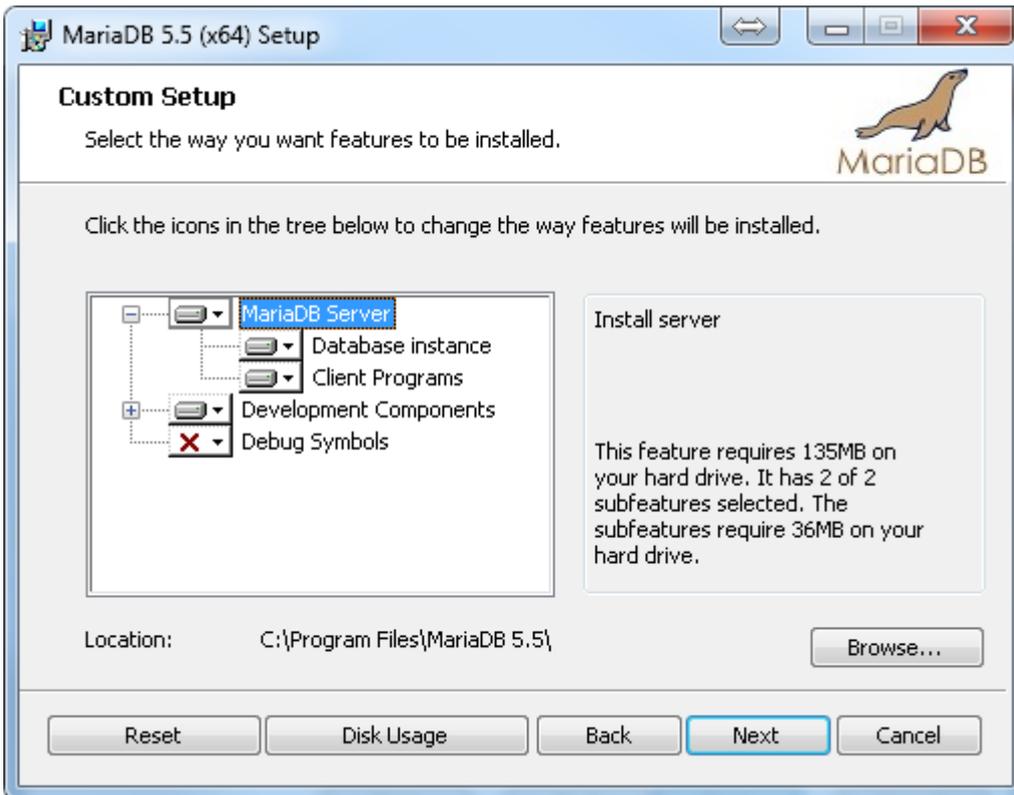
MariaDB Installation

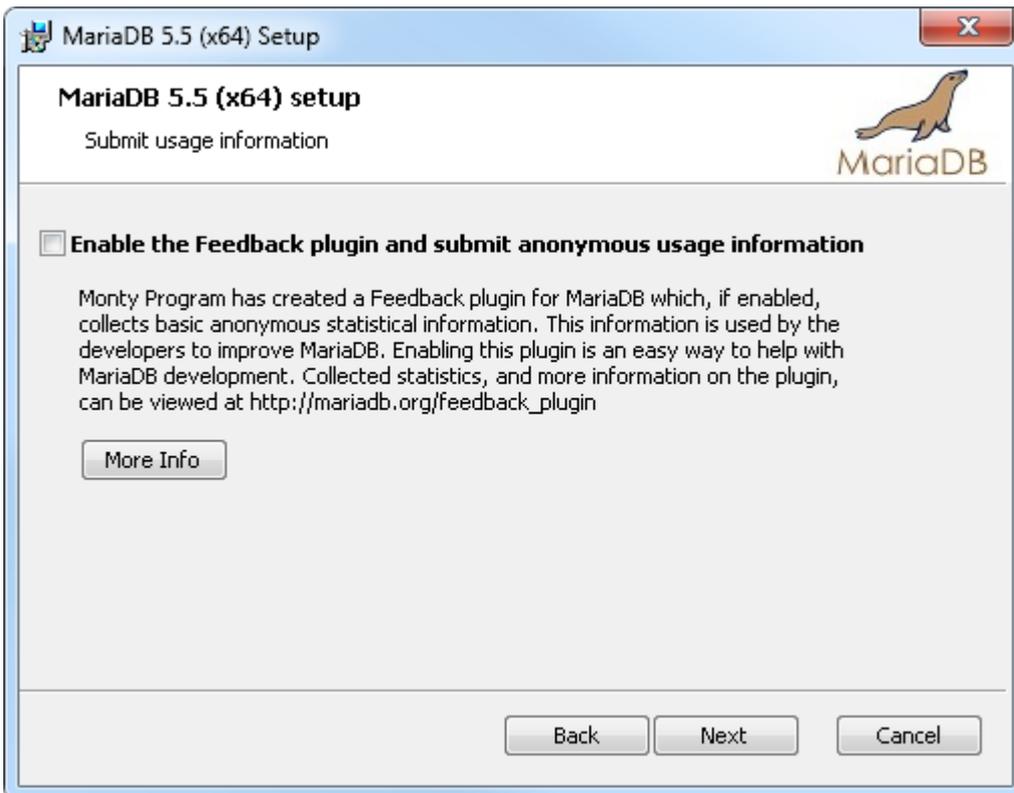
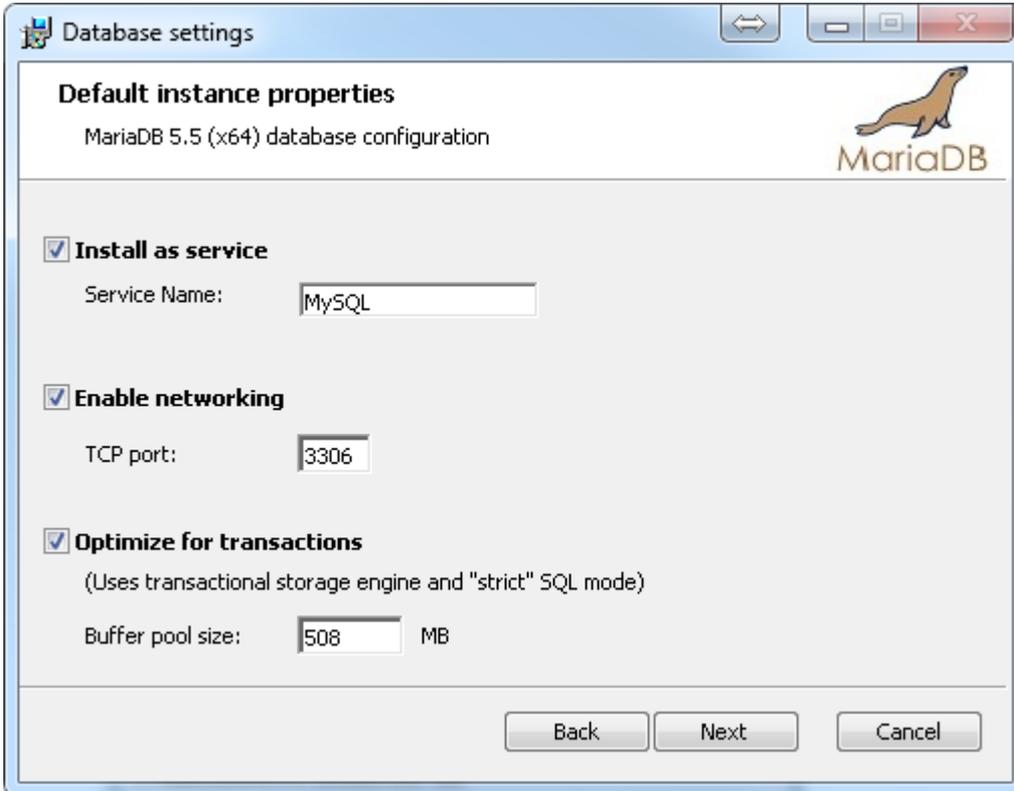
Die Nachfolgenden Beispiele beziehen auf die Version 5.5 es kann gerne die jeweils neuste Version eingesetzt werden. Achtung: Alpha und Betaversionen sind nicht geeignet.

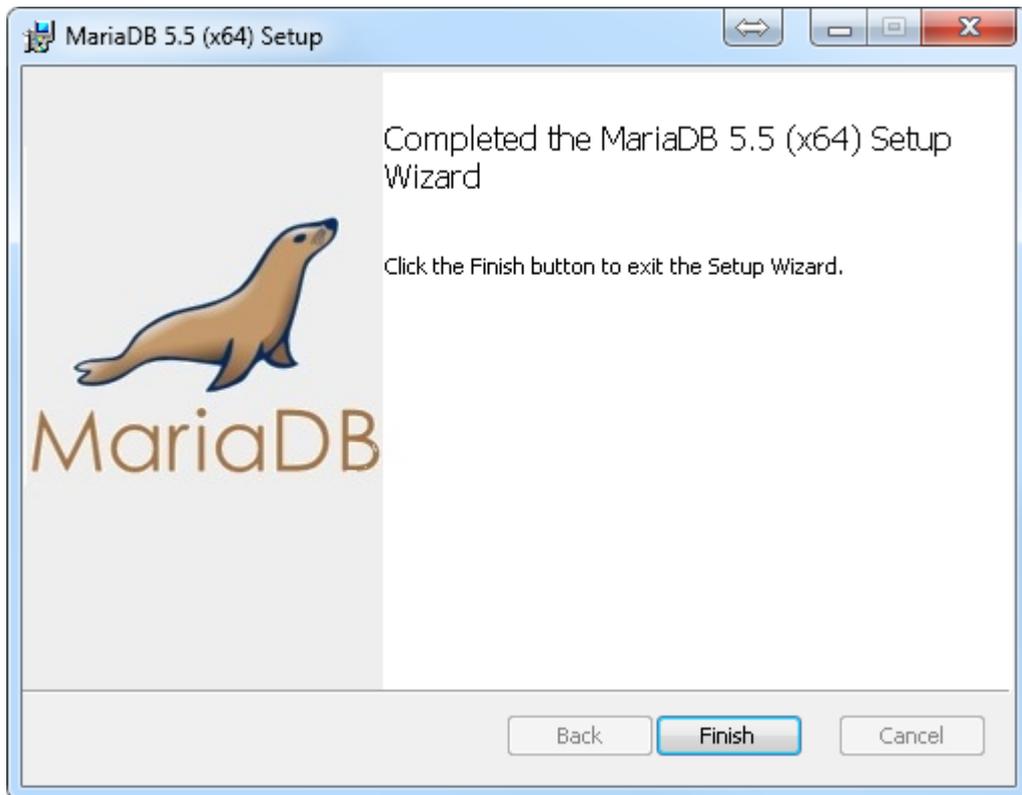
Die aktuellste Version bekommen Sie unter <https://mariadb.org>. Wenn möglich sollte die 64Bit Version installiert werden. Ausnahmen sollten vorher besprochen werden.

Das Setup von MariaDB startet durch einen Doppelklick auf die entsprechende Datei. Es folgt ein windowstypischer Installationsdialog, bei dem insbesondere das zu vergebende "root-Passwort" notiert werden sollte.









^

MariaDB Konfiguration mit HeidiSQL

Die Konfiguration der MariaDB, bzw. die Vorbereitung der Datenbank für die Verwendung mit iPOS, erfolgt über das Programm HeidiSQL, welches mit der Installation von MariaDB automatisch mitinstalliert wird.

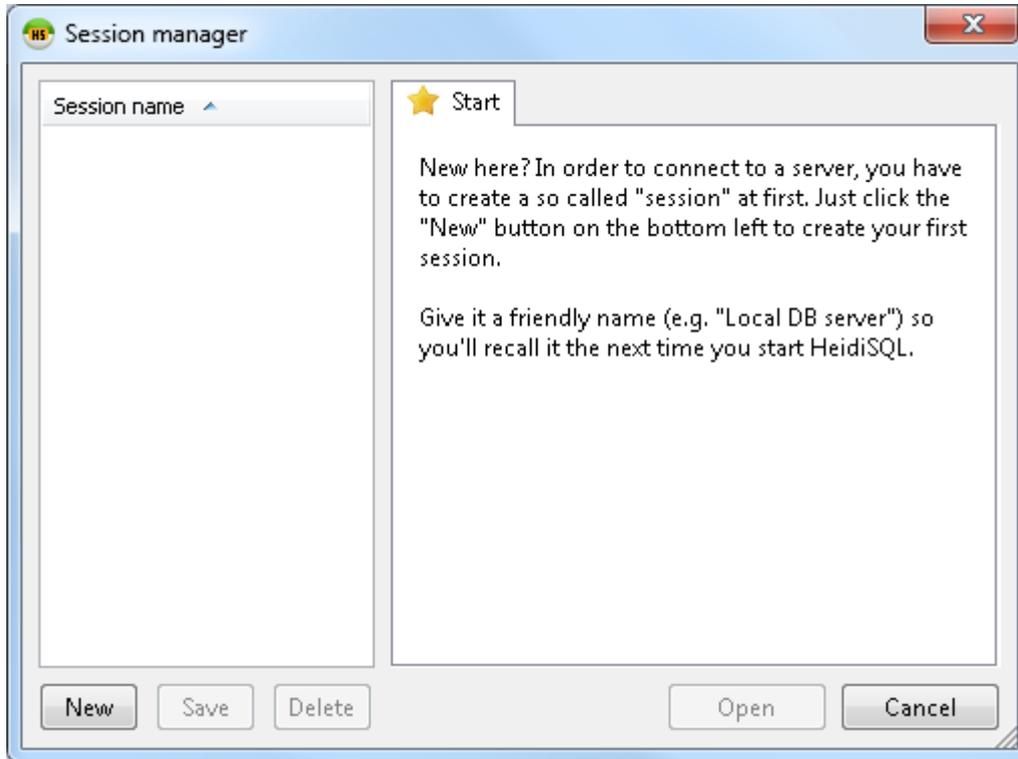


Abb.1

Zuerst muss eine so genannte "Session" angelegt werden, über die der Zugriff auf die Datenbank erfolgen soll. Dies erfolgt über den Button "new" (unten links).

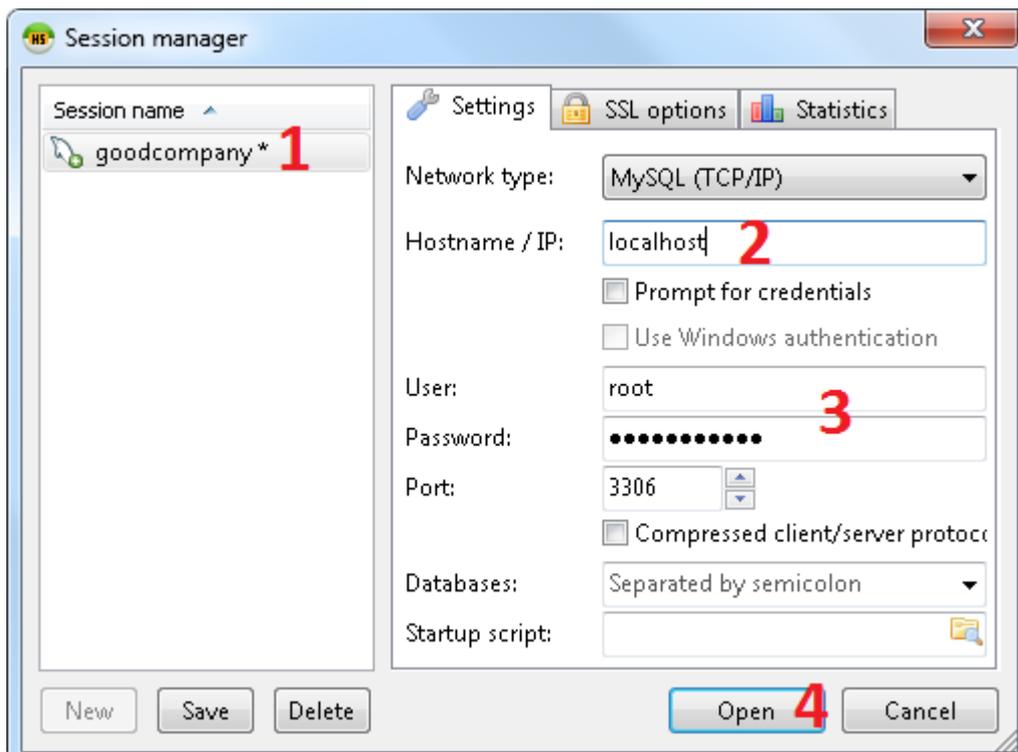


Abb.2

1. Session Name: Hier ist der gewünschte Name für die Session einzutragen
2. Hostname/IP: Wird lokal auf die Datenbank zugegriffen, so ist hier "localhost" einzutragen. Soll der Zugriff zu einer Datenbank auf einem externen Rechner erfolgen, so ist die entsprechende IP dieses externen Rechners zu hinterlegen.
3. User und Password: Bei der ersten Verwendung ist als User der bei der Installation angelegte Benutzer "root", und dessen ebenfalls bei der Installation vergeben Passwort einzutragen.
4. "Open" eröffnet die Datenbank-Session

In dieser Maske werden sowohl das *Datenbankschema* (der für iPOS vorgesehene Teil der Datenbank), als auch der *Datenbankbenutzer* angelegt, mit dem iPOS auf die Datenbank zugreift.

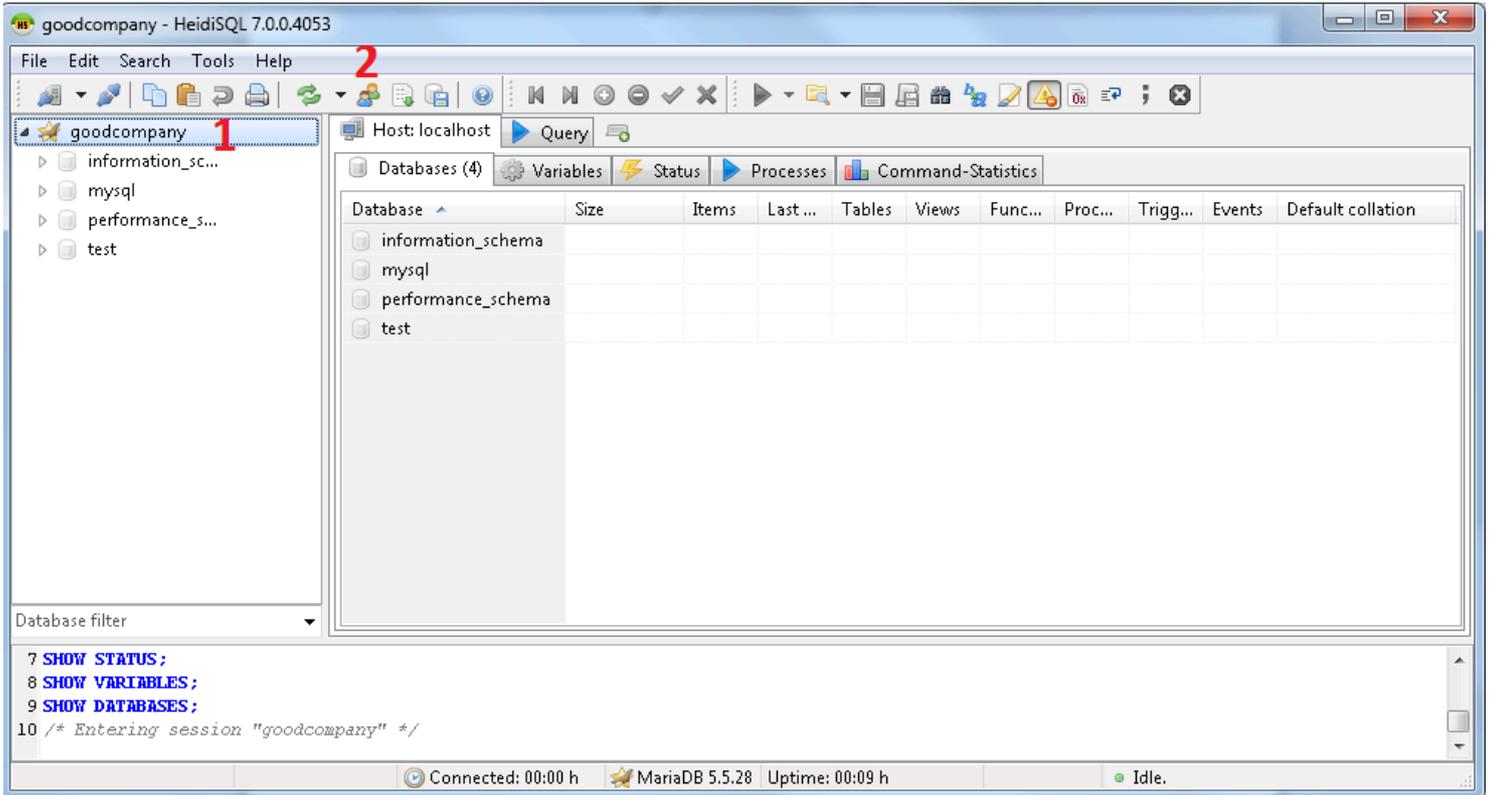


Abb. 3

Datenbankschema: Mit einem Rechtsklick auf die Session (Abb. 3, Punkt 1) öffnet sich ein Menü, in dem der Punkt "Create new -> Database" ausgewählt wird. Im nun erscheinenden Dialog (Abb. 4) wird der gewünschte Name des Datenbankschemas (z.B. "goodcompany") eingegeben, die Einstellung unter 'Collation' auf "latin1_german_ci" geändert, und die Anlage des Datenbankschemas mit "OK" beendet.

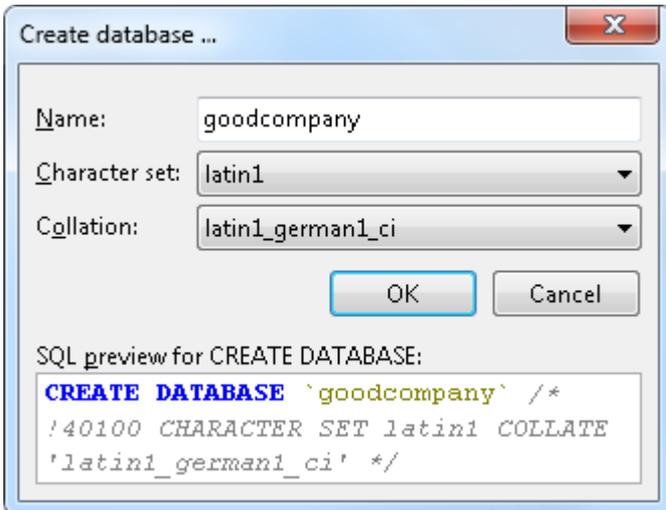


Abb. 4

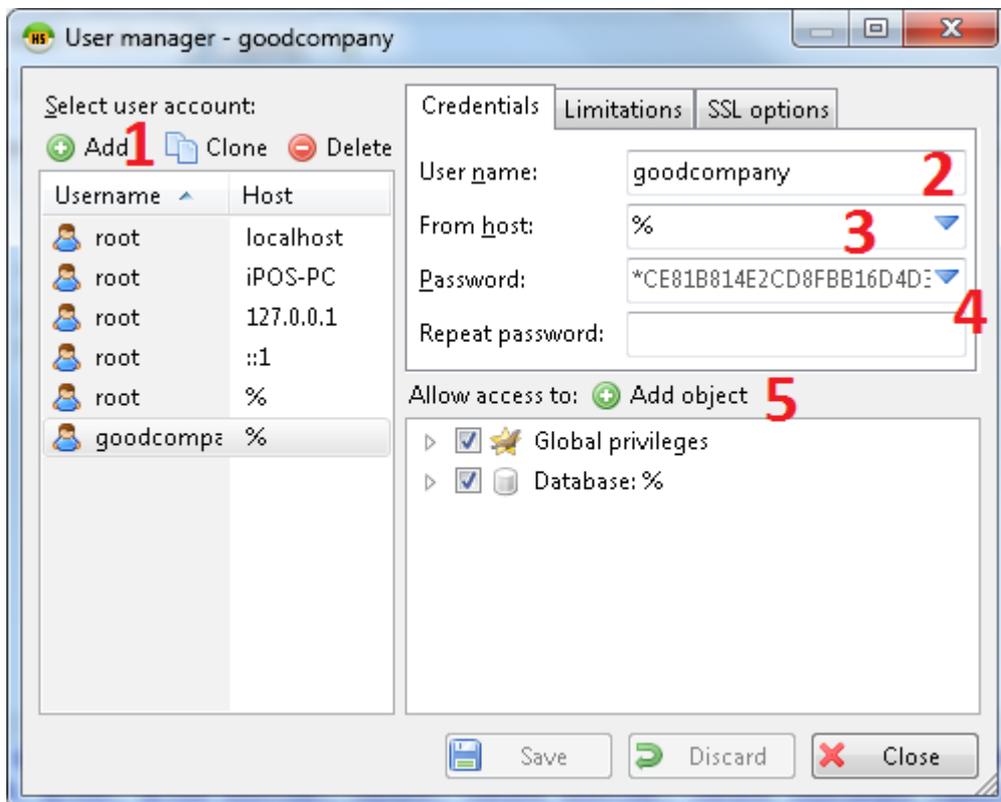


Abb. 5

Datenbankbenutzer: Mit einem Klick auf das Benutzer-Symbol (siehe Abb. 3, Punkt 2) öffnet sich der Dialog zur Verwaltung der Datenbankbenutzer.

1. "Add" startet die Anlage eines neuen Benutzers
2. Unter "User Name" wird der gewünschte Name des Datenbankbenutzers eingegeben (z.B. "goodcompany")
3. "From Host" bietet die Möglichkeit, den Zugriff des Datenbankbenutzers von außen einzuschränken. Hier ist der Parameter "%" einzutragen, den uneingeschränkten Zugriff ermöglicht
4. Das zu hinterlegende Benutzerpasswort wird später bei der Einrichtung von dringend iPOS benötigt.
5. Hier ist das Häkchen bei 'Global Privileges' zu setzen, dass dem Benutzer alle Rechte auf den für ihn freigegebenen Datenbankschemata gibt. Ferner wird über das Menü (Abb. 6) hinter 'Add Object' bestimmt, auf welche Bereiche der Datenbank der Benutzer zugreifen darf. Uneingeschränkte Rechte erhält der Benutzer, wenn als Parameter "%" eingetragen wird. "OK" beendet die Anlage und Konfiguration des Datenbankbenutzers

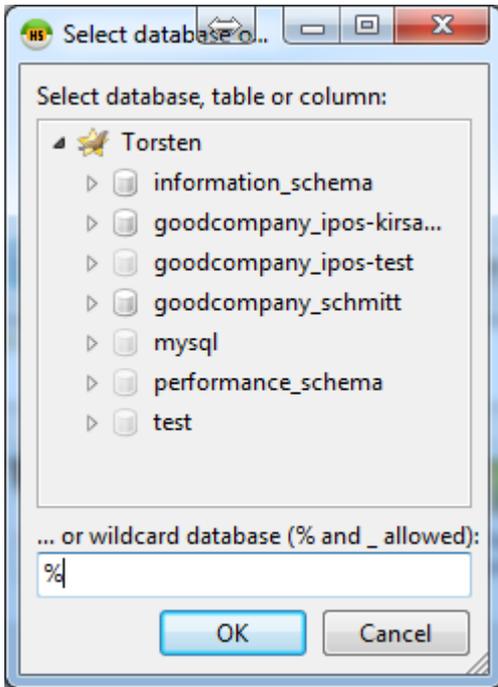


Abb. 6

MySQL

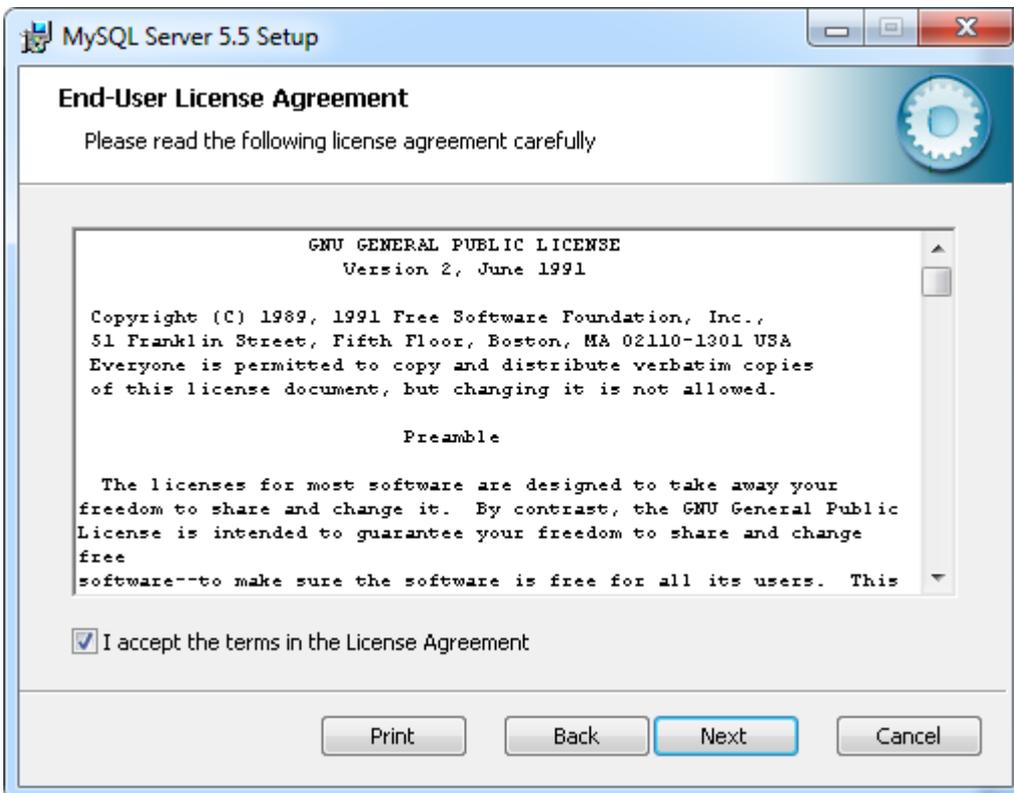
MySQL ist eines der weltweit am weitesten verbreiteten relationalen Datenbankverwaltungssysteme. Es ist als Open-Source-Software sowie als kommerzielle Enterpriseversion für verschiedene Betriebssysteme verfügbar und bildet die Grundlage für viele dynamische Webauftritte.

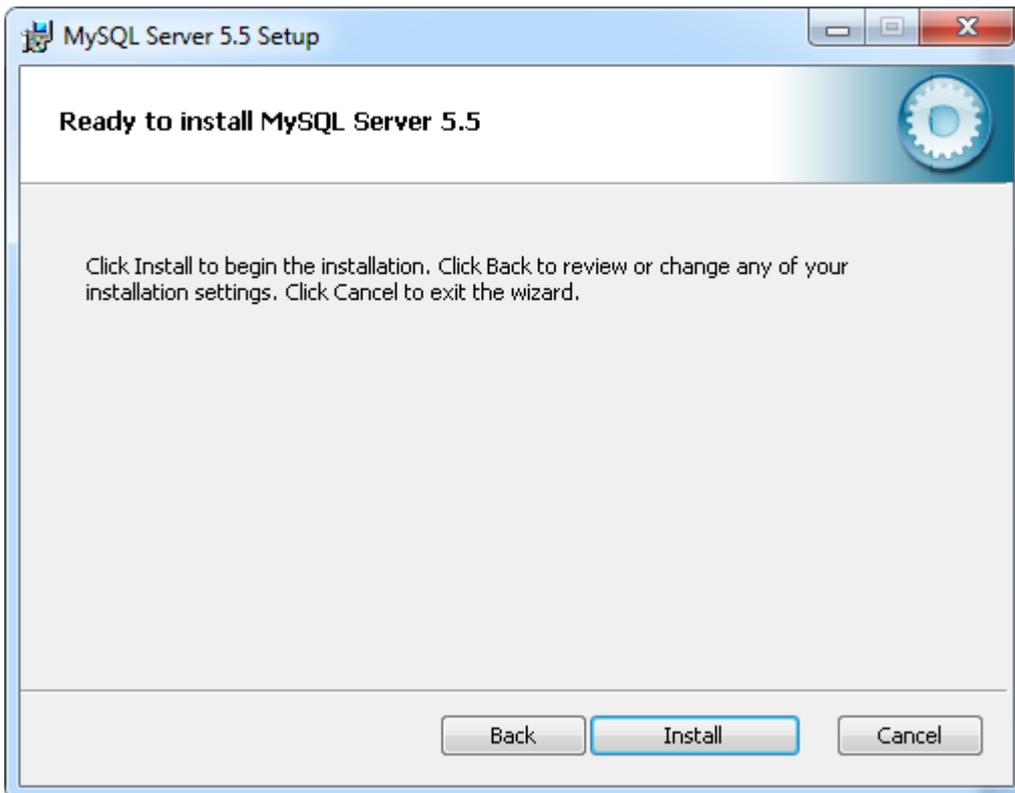
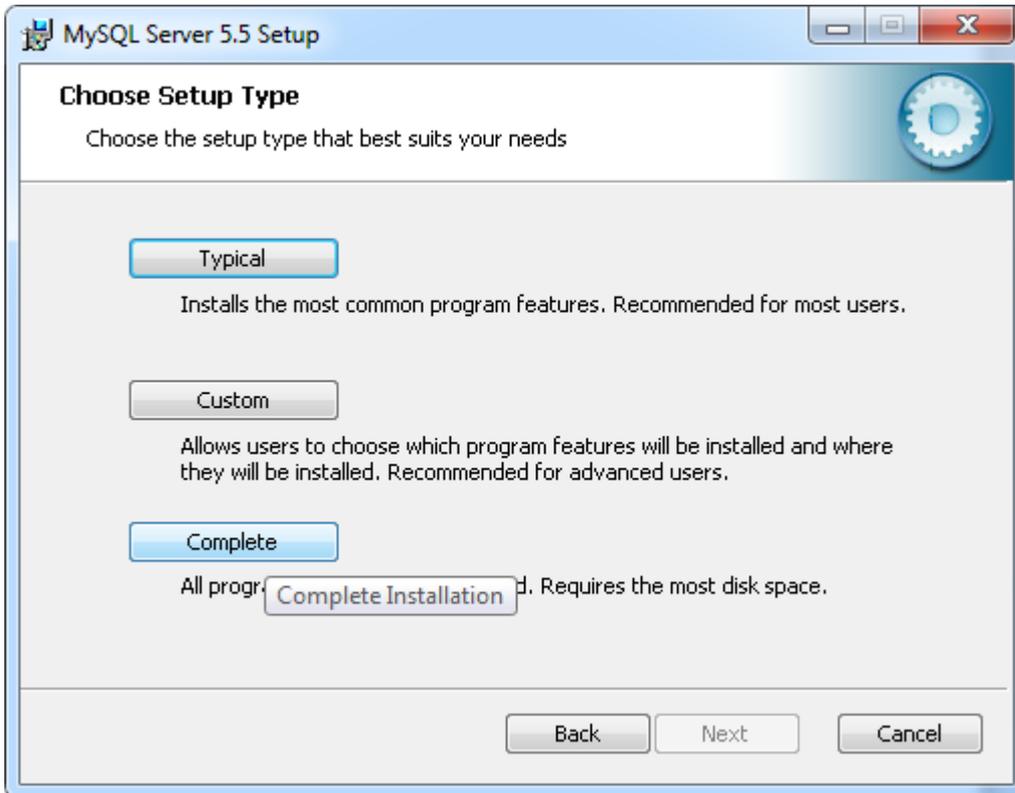
MySQL wurde seit 1994 vom schwedischen Unternehmen MySQL AB entwickelt. Im Februar 2008 wurde MySQL AB von Sun Microsystems übernommen, das selbst im Januar 2010 von Oracle gekauft wurde.

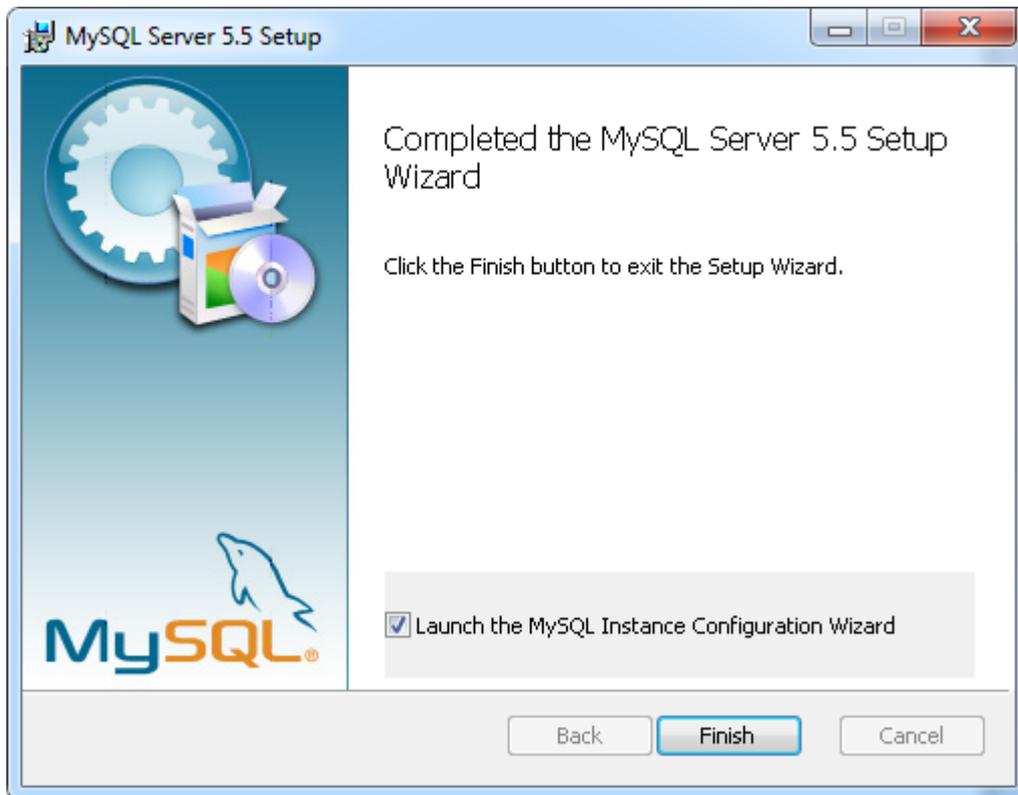
Weiter Infos unter [Wikipedia](#)

MySQL Installation

Das Setup von MySQL startet durch einen Doppelklick auf die entsprechende Datei. Es folgt ein windowstypischer Installationsdialog, über den die Datenbank "Complete" installiert werden muss (siehe Abb. 3).



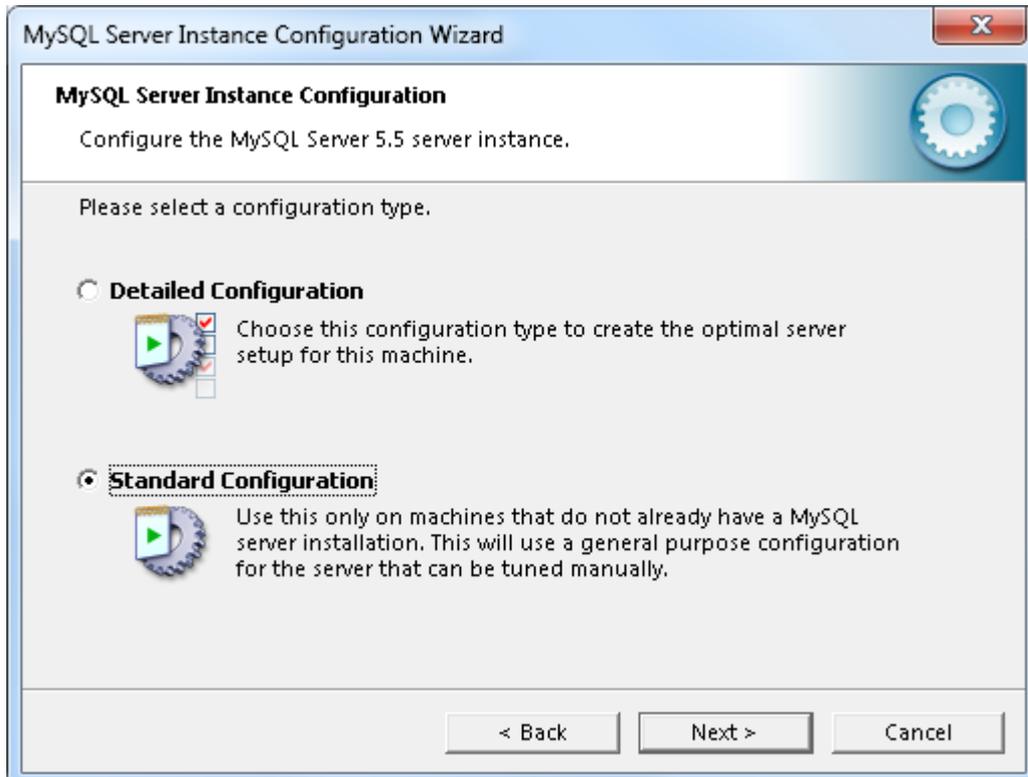
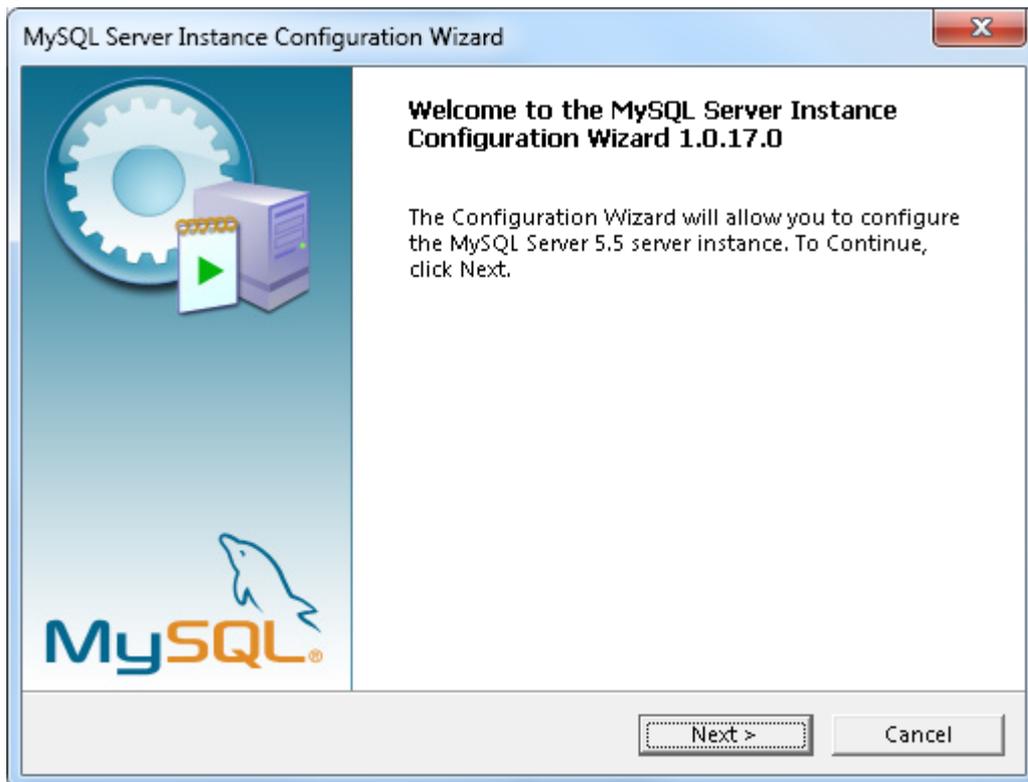




[MySQL konfigurieren](#)

MySQL Konfiguration

Die Konfiguration der MySQL Datenbank ist gemäß den weiter unten stehenden Erläuterungen vorzunehmen.



MySQL Server Instance Configuration Wizard

MySQL Server Instance Configuration

Configure the MySQL Server 5.5 server instance.

Please set the Windows options.

Install As Windows Service

 This is the recommended way to run the MySQL server on Windows.

Service Name:

Launch the MySQL Server automatically

Include Bin Directory in Windows PATH

 Check this option to include the directory containing the server / client executables in the Windows PATH variable so they can be called from the command line.

< Back Next > Cancel

MySQL Server Instance Configuration Wizard

MySQL Server Instance Configuration

Configure the MySQL Server 5.5 server instance.

Please set the security options.

Modify Security Settings

 New root password: Enter the root password.

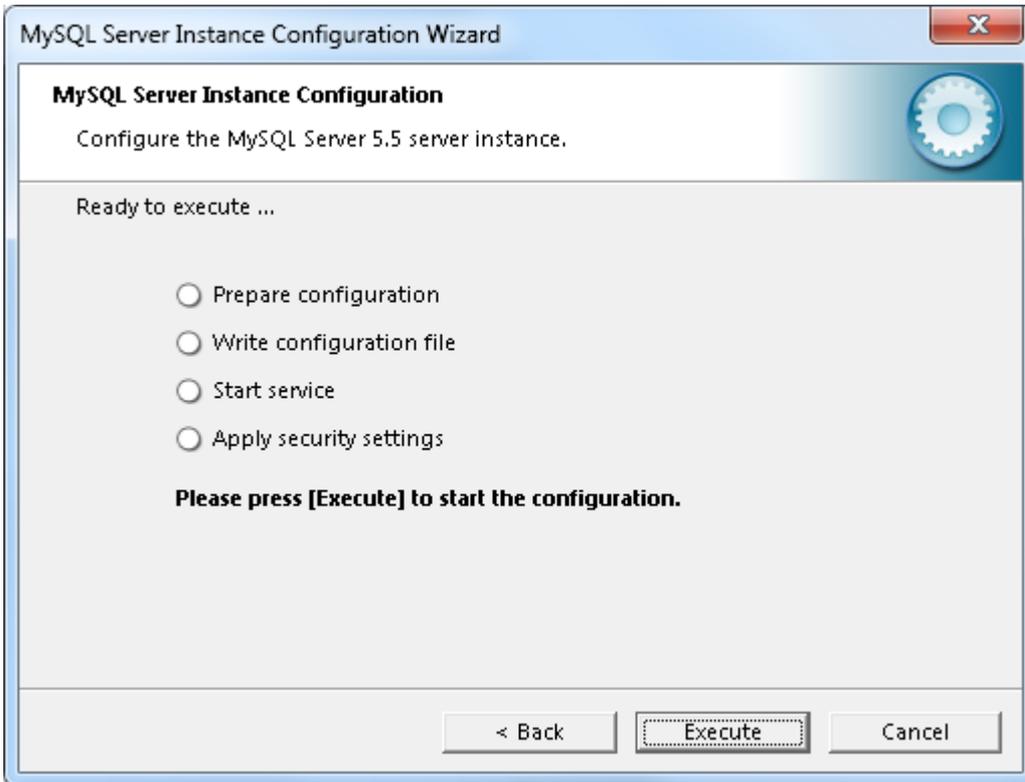
Confirm: Retype the password.

Enable root access from remote machines

Create An Anonymous Account

 This option will create an anonymous account on this server. Please note that this can lead to an insecure system.

< Back Next > Cancel

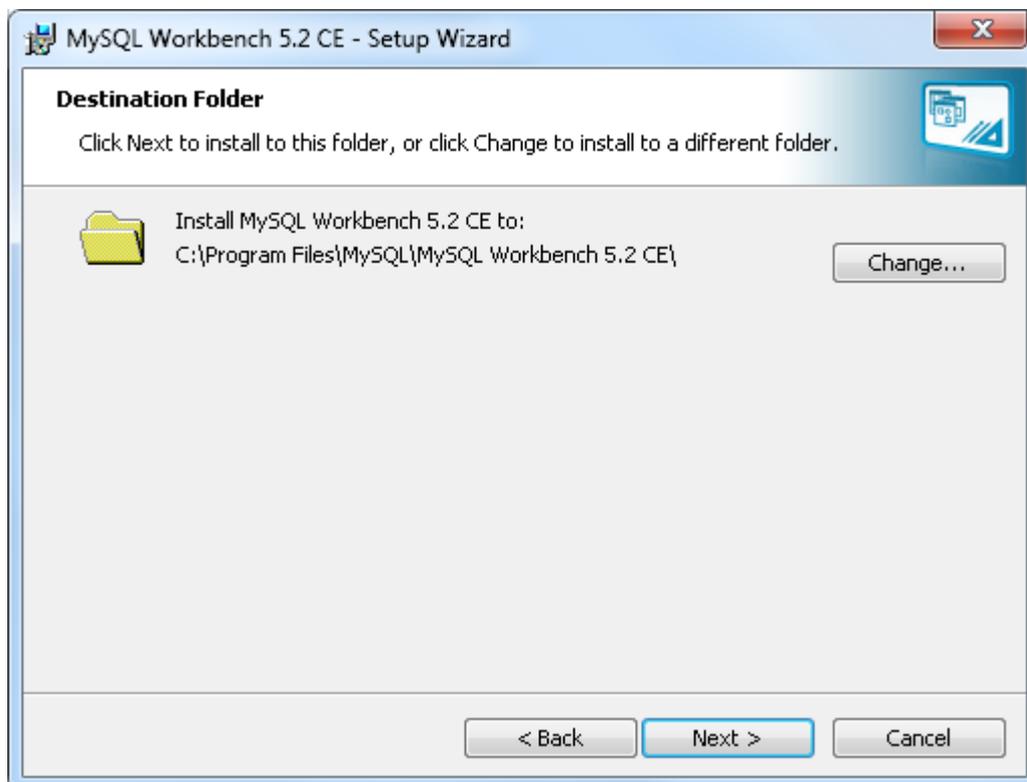
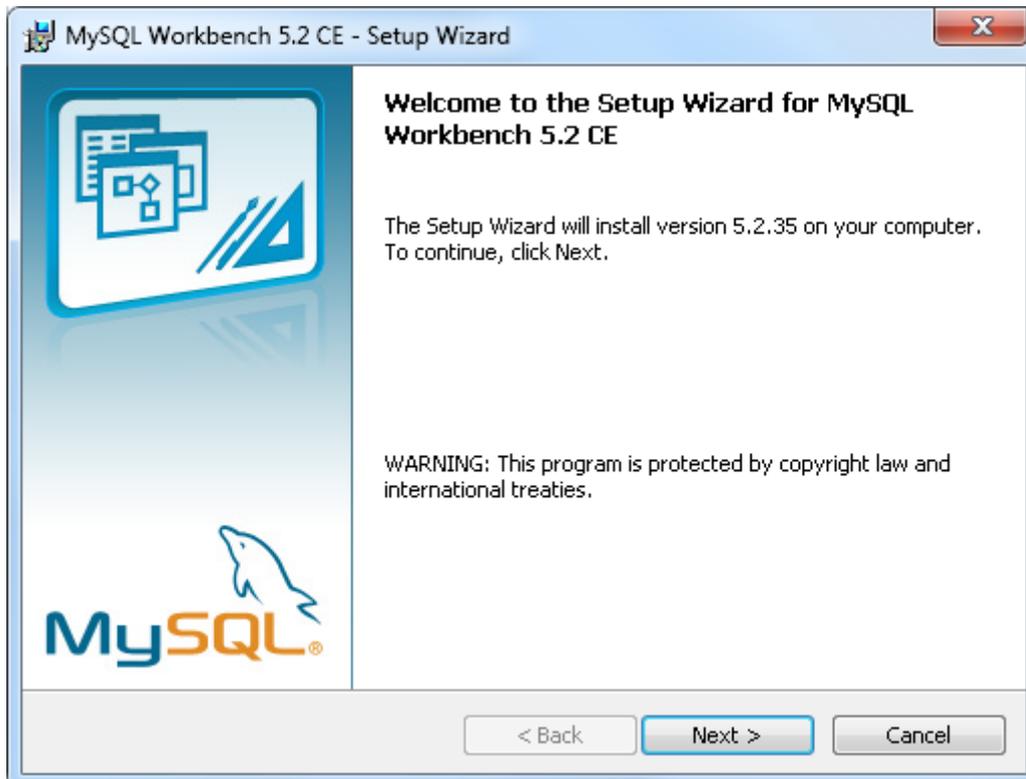


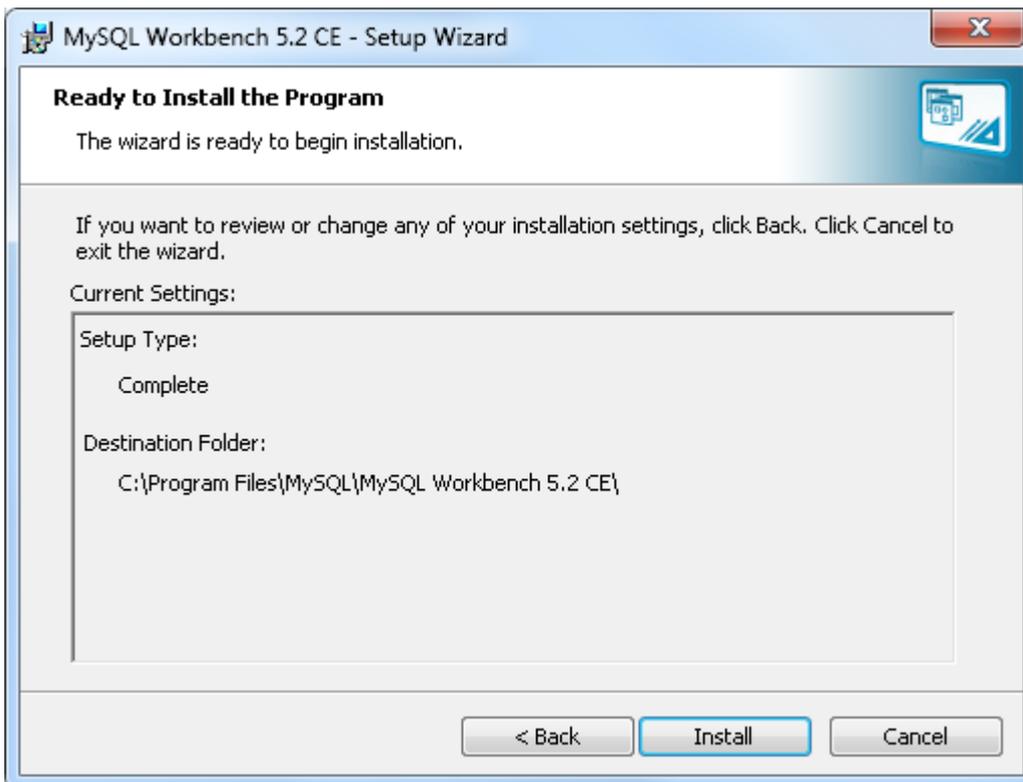
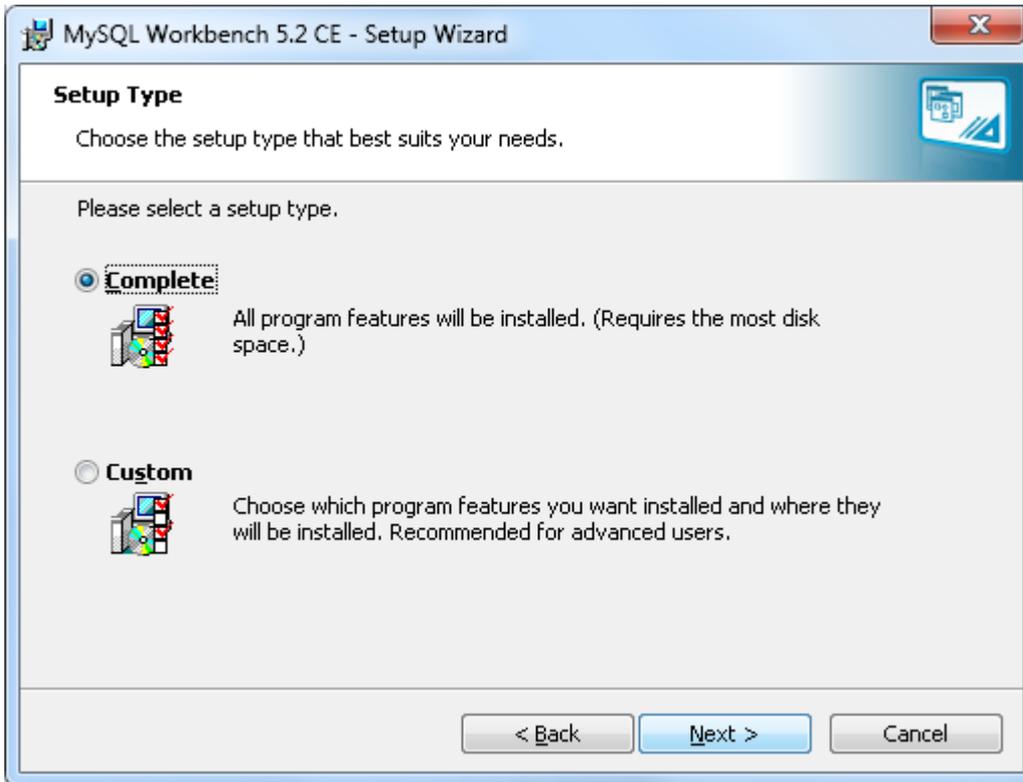
- Abb. 2: Hier ist "Standard Configuration" zu wählen.
- Abb. 3: In der Regel kann der vorgegebene "Service Name" beibehalten bleiben. Ist bereits eine andere Instanz der MySQL vorhanden, kann eine Änderung des Dienstnamens erforderlich sein.
- Abb. 4: In diesem Dialog wird das Zugriffspasswort zur MySQL-Datenbank vergeben. **Ohne dieses Passwort ist später kein Zugriff auf die Datenbank möglich!** Die Einstellung "Enable root access from remote machines" ist zu aktivieren.
- Abb. 5: Sollte eine Meldung die Aufgaben "Start Service" und/oder "Apply security settings" als fehlerhaft anzeigen, liegt das in der Regel an nicht ausreichenden Rechten des das Konfigurationsprogramm ausführenden Windows-Benutzers. In diesem Fall ist die Konfiguration mit der Einstellung "Als Administrator ausführen" erneut zu starten.

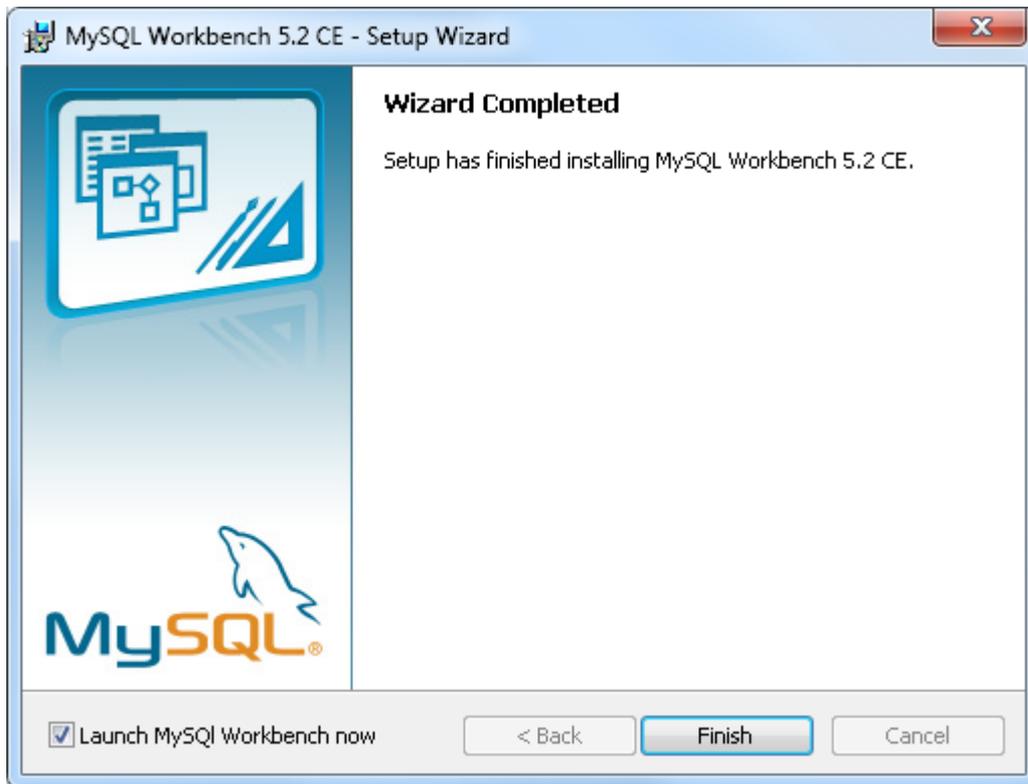
 Als Administrator ausführen

MySQL Workbench Installation

Die Installation der MySQL-Workbench erfolgt über eine windowstypische Setup-Routine, wobei in der Regel keine Änderungen an den folgenden Einstellungen vorgenommen werden müssen.







[MySQL-Workbench konfigurieren](#)

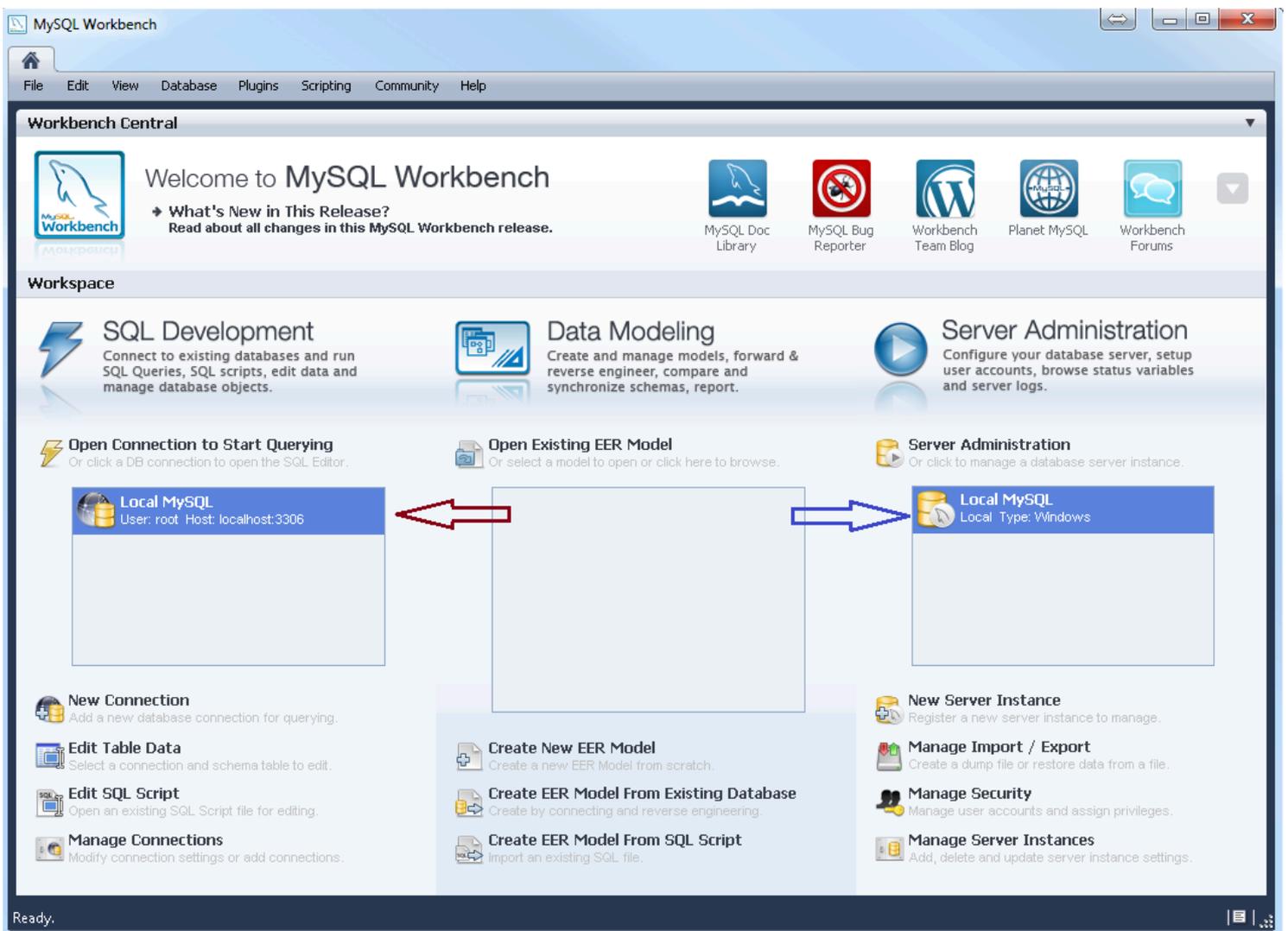
MySQL Workbench Konfiguration

Um die installierte MySQL-Datenbank für iPOS verwenden zu können, müssen a) ein Datenbankschema, und b) ein Datenbankbenutzer angelegt werden.

Die [Anlage des Datenbankschemas](#) erfolgt in der MySQL-Workbench unter dem Programmpunkt *SQL-Development*, und startet mit einem Doppelklick auf den blau hinterlegten Eintrag (**roter Pfeil**)

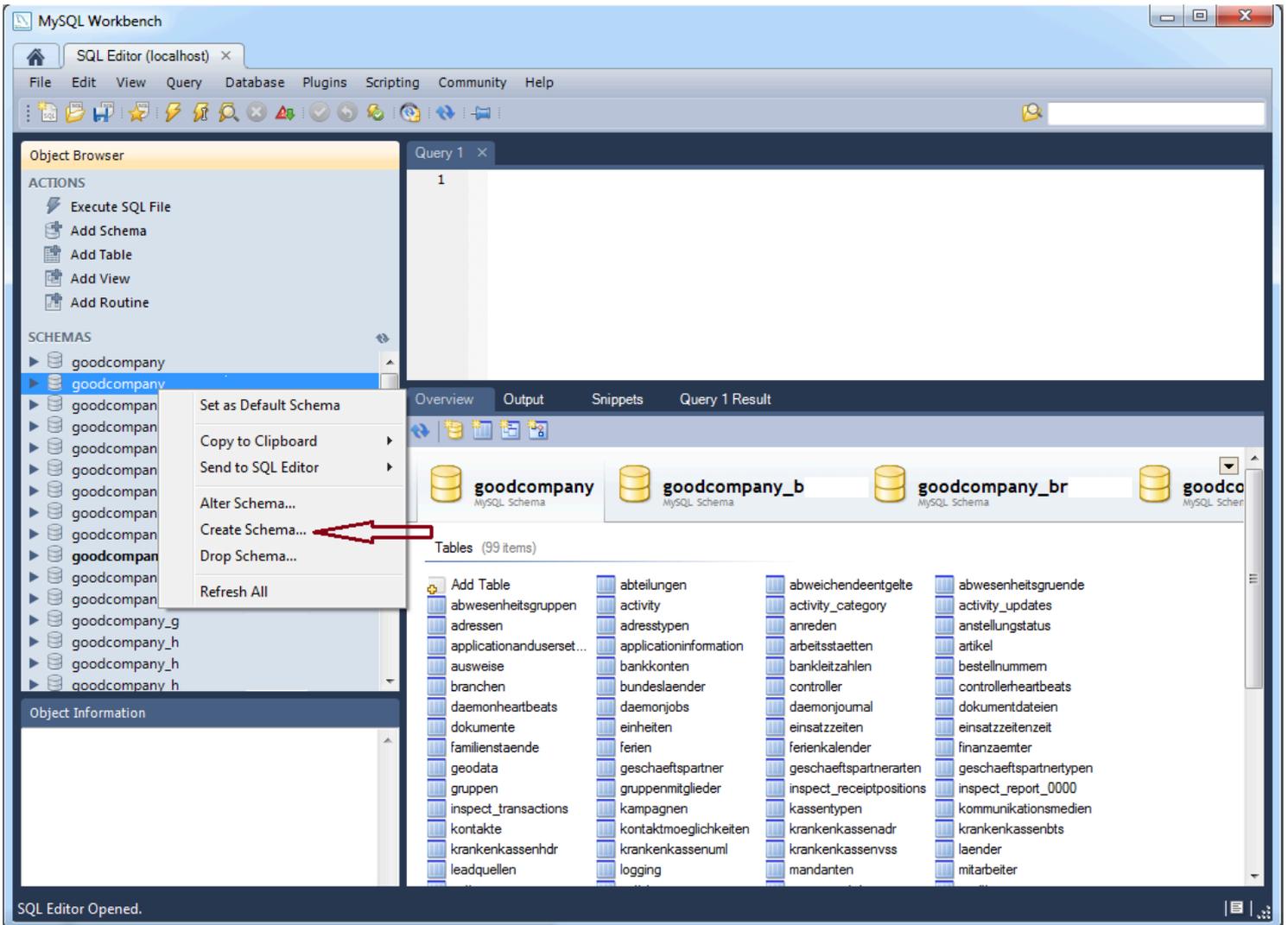


Die [Anlage eines Datenbankbenutzers](#) erfolgt in der MySQL-Workbench über die *Server Administration* und startet mit einem Doppelklick auf die ebenfalls blau hinterlegten Eintrag (**blauer Pfeil**)

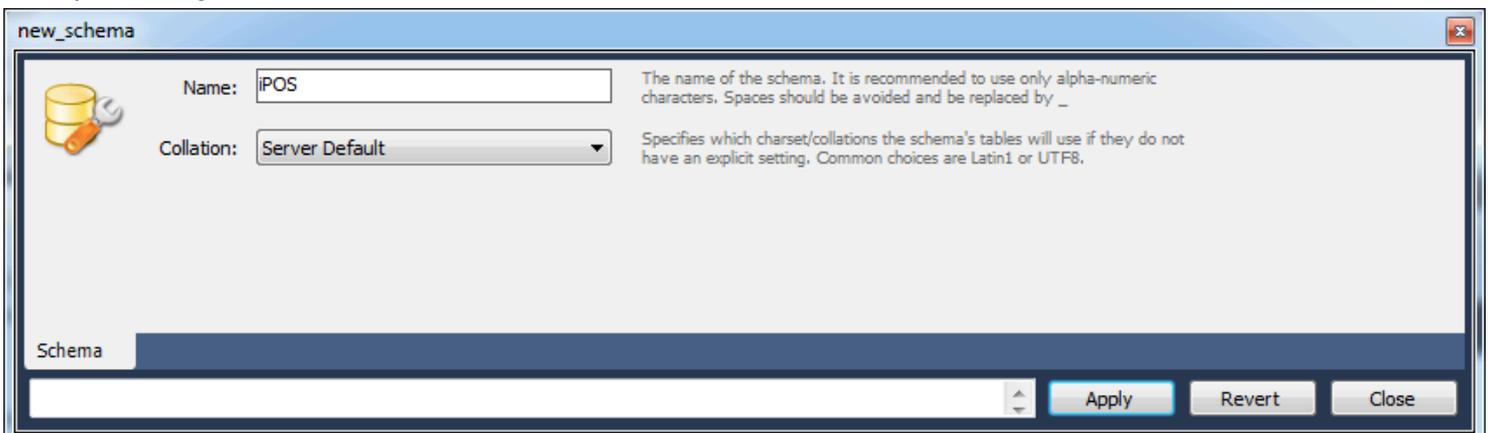


Datenbankschema

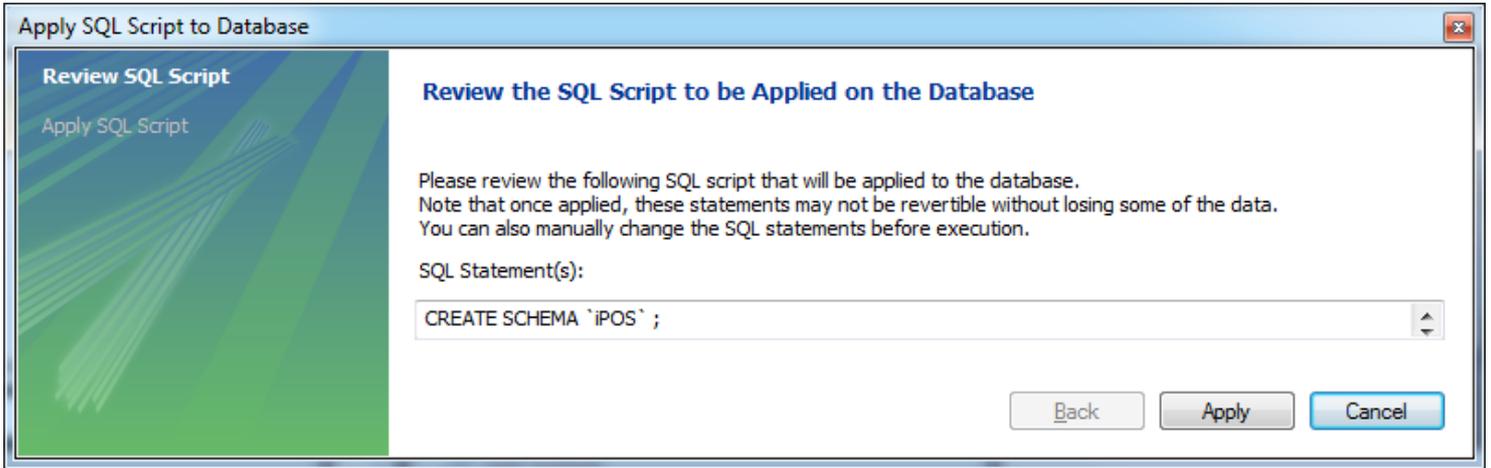
Zum Anlegen eines neuen Schemas wird mit der rechten Maustaste das Schema-Menü geöffnet und hier "Create Schema..." ausgewählt.



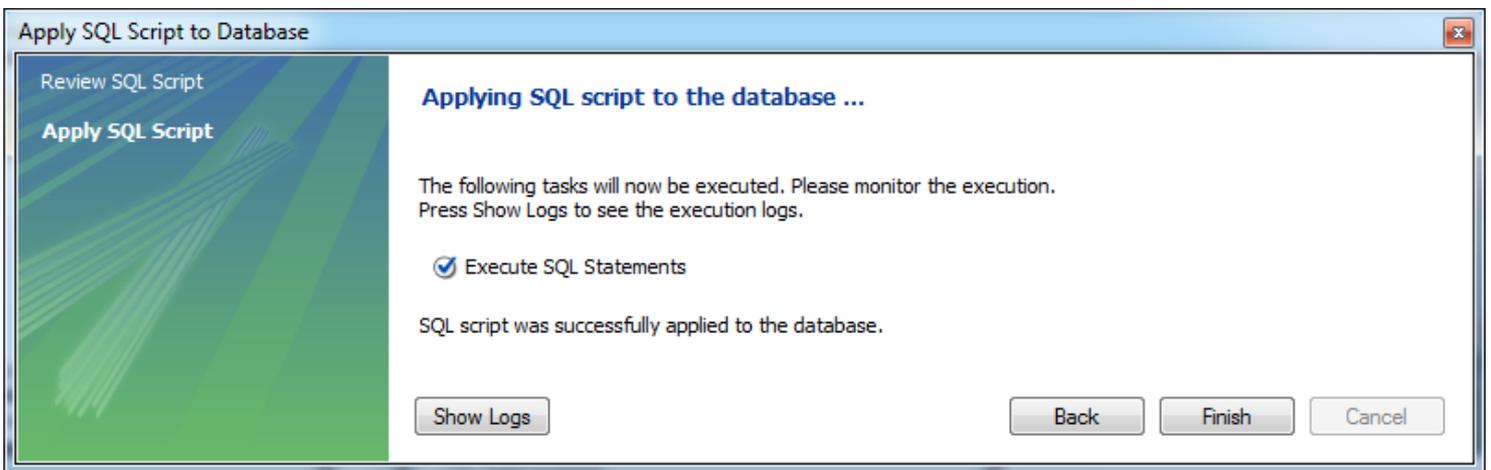
Im nun erscheinenden Dialog wird der Name des anzulegenden Schemas eingegeben (hier: *iPOS*) und mit "Apply" bestätigt.



Die nachfolgende Abfrage wird ebenfalls mit "Apply" bestätigt.



Die nächste Meldung dokumentiert lediglich den ausgeführten Befehl. "Finish" schließt die Anlage des neuen Datenbankschemas ab.

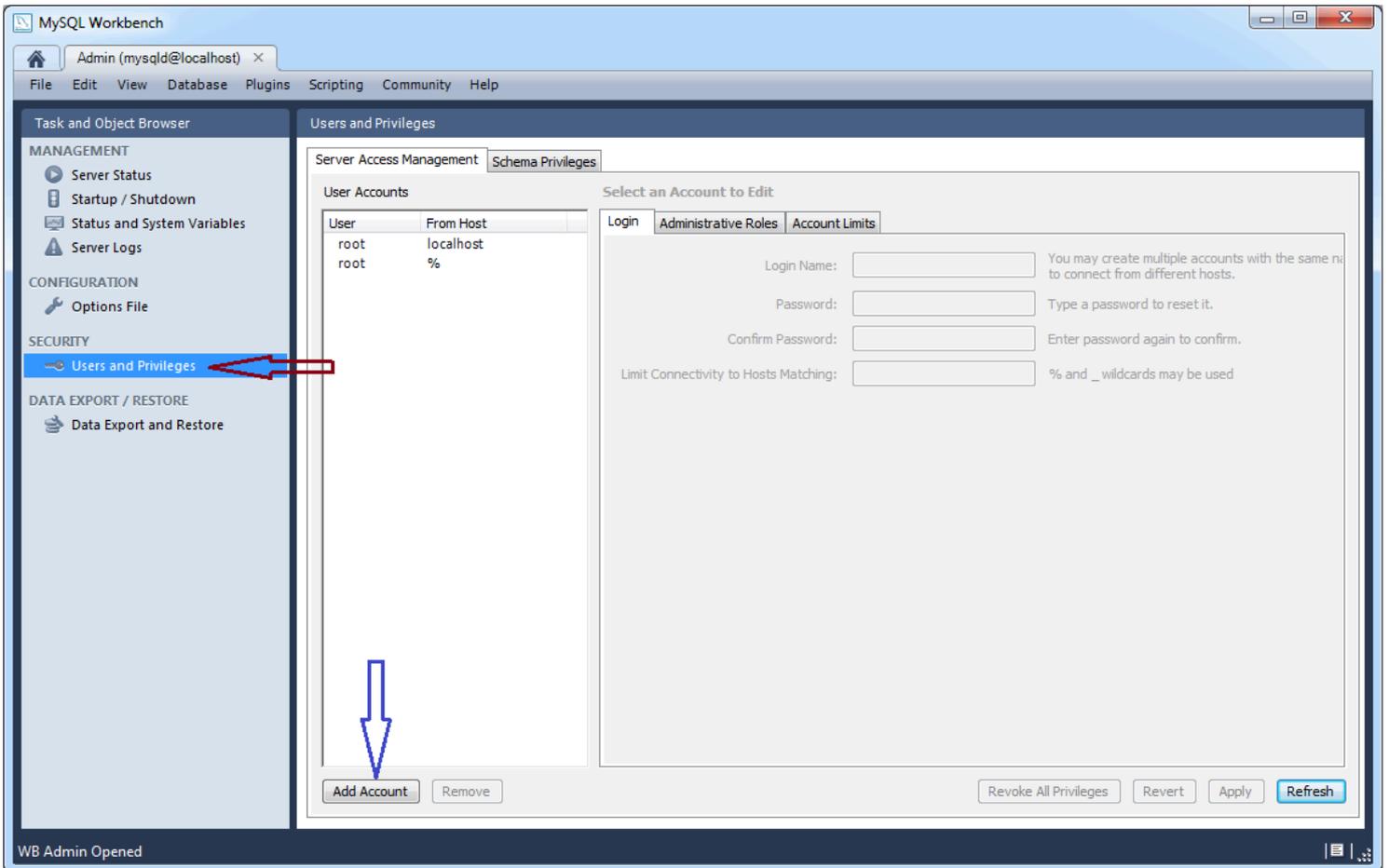


Nachdem ein Datenbankschema für iPOS kreiert wurde, muss nun noch ein Datenbankbenutzer angelegt werden, über den iPOS auf die Datenbank zugreifen kann.

Die Anlage eines Datenbankbenutzers erfolgt über die *Server Administration*. Siehe [hier](#).

Benutzer

Die Neuanlage eines Datenbankbenutzers erfolgt im Menüpunkt "Users and Privileges" (**roter Pfeil**) und wird durch den Button "Add Account" (**blauer Pfeil**) ausgelöst



Users and Privileges

Server Access Management Schema Privileges

User Accounts

User	From Host
root	localhost
root	%
newuser	%

Details for Account newuser@%

Login Administrative Roles Account Limits

Login Name: **1** You may create multiple accounts with the same name to connect from different hosts.

Password: **2** Type a password to reset it.

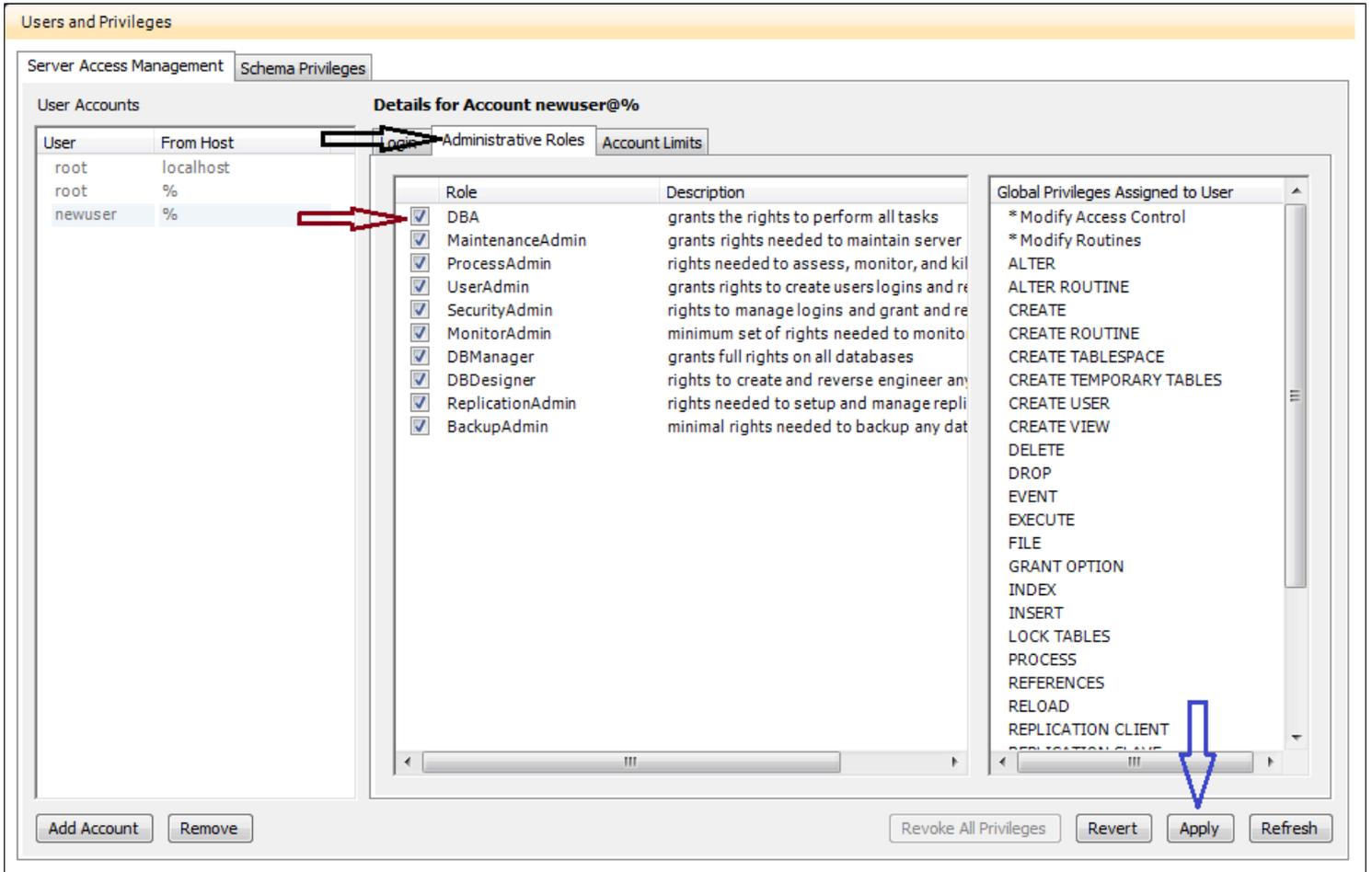
Confirm Password: **3** Enter password again to confirm.

Limit Connectivity to Hosts Matching: **4** % and _ wildcards may be used

Add Account Remove Revoke All Privileges Revert Apply Refresh

- Im Feld "Login Name" (**1**) wird der gewünschte Name des Benutzers eingetragen (hier: *goodcompany*)
- Die Felder "Password" und "Confirm Passwort" (**2** und **3**) dienen zur Eingabe und Bestätigung eines gewünschten Passwortes, über das der Benutzer beim Zugriff auf die Datenbank identifiziert wird.
- Die Einstellung unter "Limit Connectivity to Hosts Matching" (**4**) bleibt unverändert

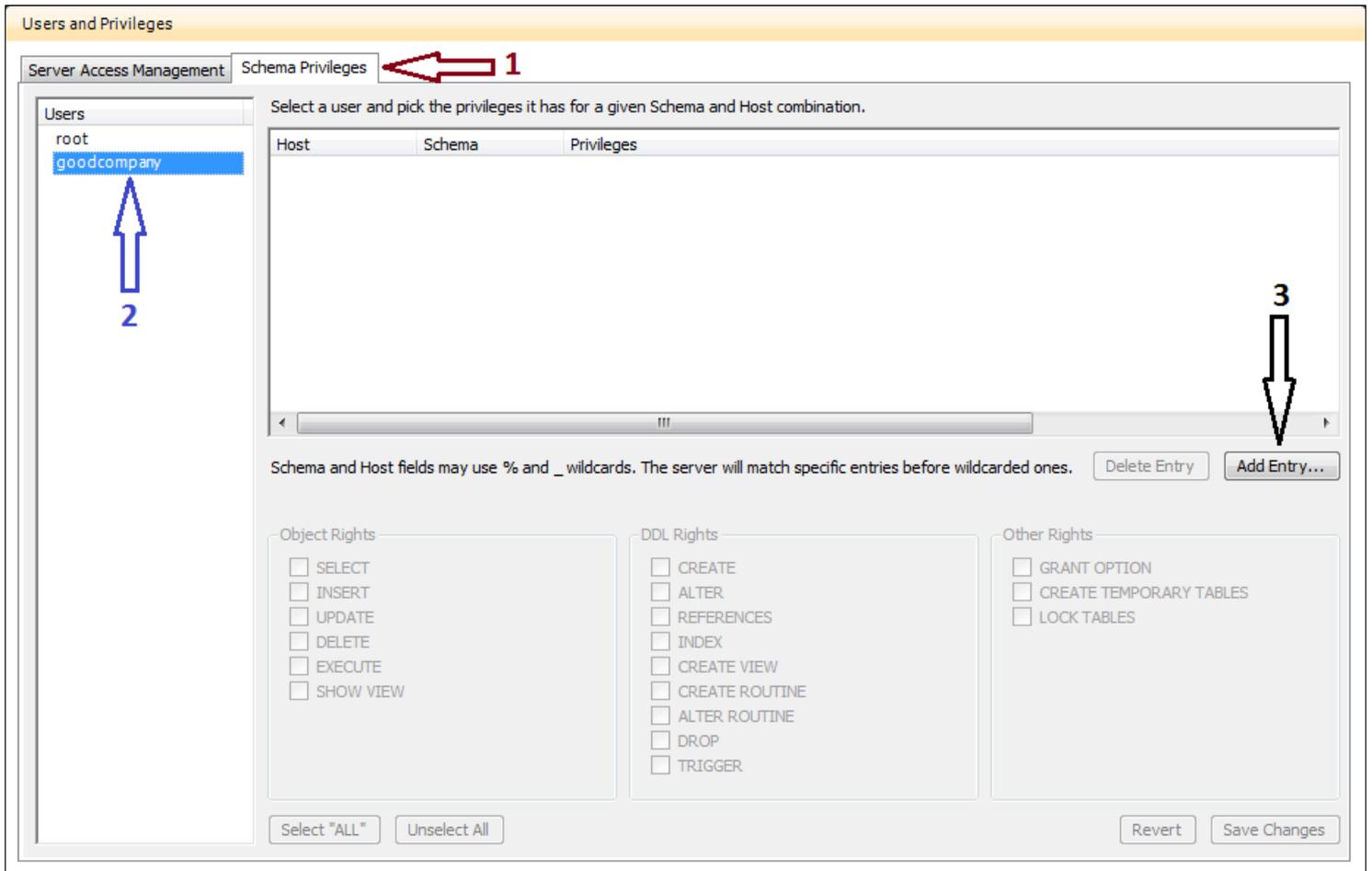
Anmerkung: Ohne das hier vergeben Passwort ist für den Benutzer kein Zugriff auf die Datenbank möglich. Benutzername und Passwort werden bei der Verknüpfung von iPOS mit der Datenbank unbedingt benötigt.



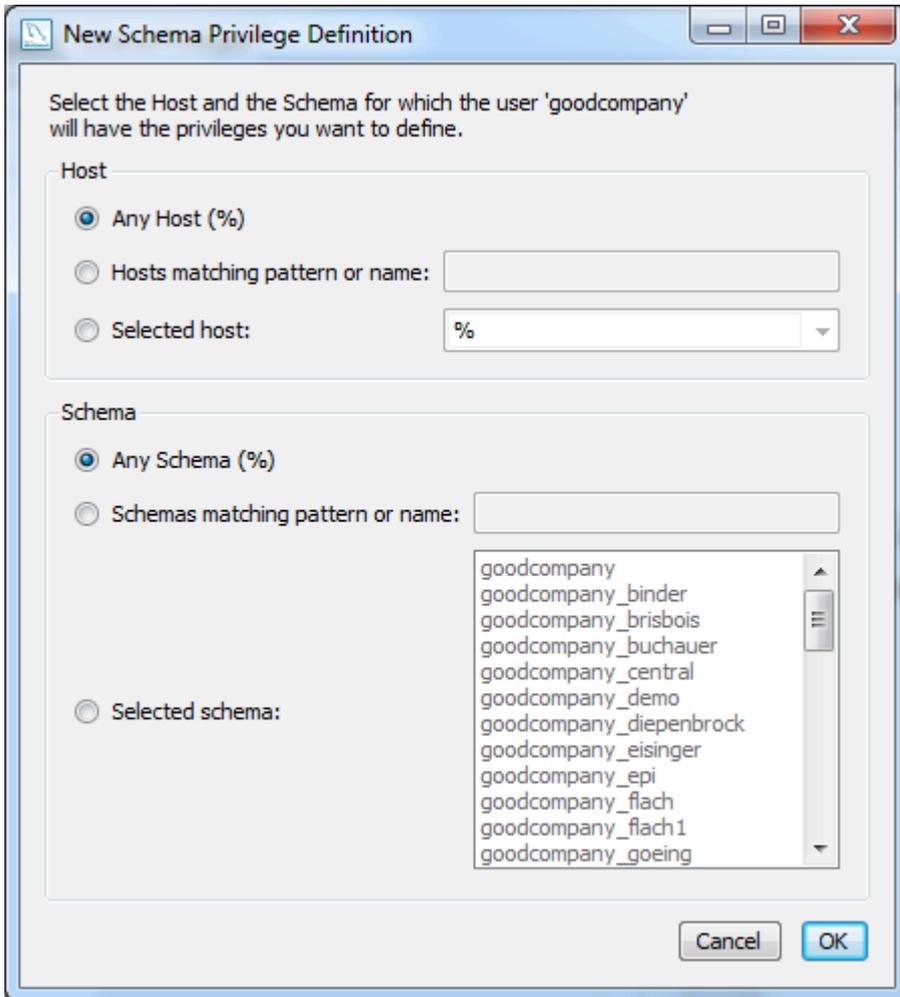
Es folgt ein Wechsel zum Tab "Administrative Roles" (**schwarzer Pfeil**) wo die Rechte des Benutzers bestimmt werden.

Wenn dem Benutzer alle verfügbaren Rechte zugewiesen werden sollen, kann dies durch Auswahl von DBA (**roter Pfeil**) erfolgen, was die Aktivierung aller anderer Rechte auslöst.

"Apply" (**blauer Pfeil**) bestätigt die vorgenommenen Einstellungen.



Auf dem Tab "Schema Privileges" (**roter Pfeil**) werden die Rechte des Benutzers innerhalb der einzelnen Datenbankschemata hinterlegt.
Dort wird der neu angelegte Benutzer ausgewählt (**blauer Pfeil**) und mit "Add Entry" (**schwarzer Pfeil**) ein Zugang zu den Schemata bestimmt.



Wenn dem Benutzer Zugang zu allen Schemata gewährt werden soll, müssen die vorgegebenen Einstellungen nicht verändert werden.

Users and Privileges

Server Access Management Schema Privileges

Users

- root
- goodcompany

Select a user and pick the privileges it has for a given Schema and Host combination.

Host	Schema	Privileges
%	%	ALTER, ALTER ROUTINE, CREATE, CREATE ROUTINE, CREATE TEMPORARY TABLES, CREATE VIEW, DE

Schema and Host fields may use % and _ wildcards. The server will match specific entries before wildcarded ones. Delete Entry Add Entry...

The user 'goodcompany', when connecting from any host, will have the following access rights to any schemas:

Object Rights

- SELECT
- INSERT
- UPDATE
- DELETE
- EXECUTE
- SHOW VIEW

DDL Rights

- CREATE
- ALTER
- REFERENCES
- INDEX
- CREATE VIEW
- CREATE ROUTINE
- ALTER ROUTINE
- DROP
- TRIGGER

Other Rights

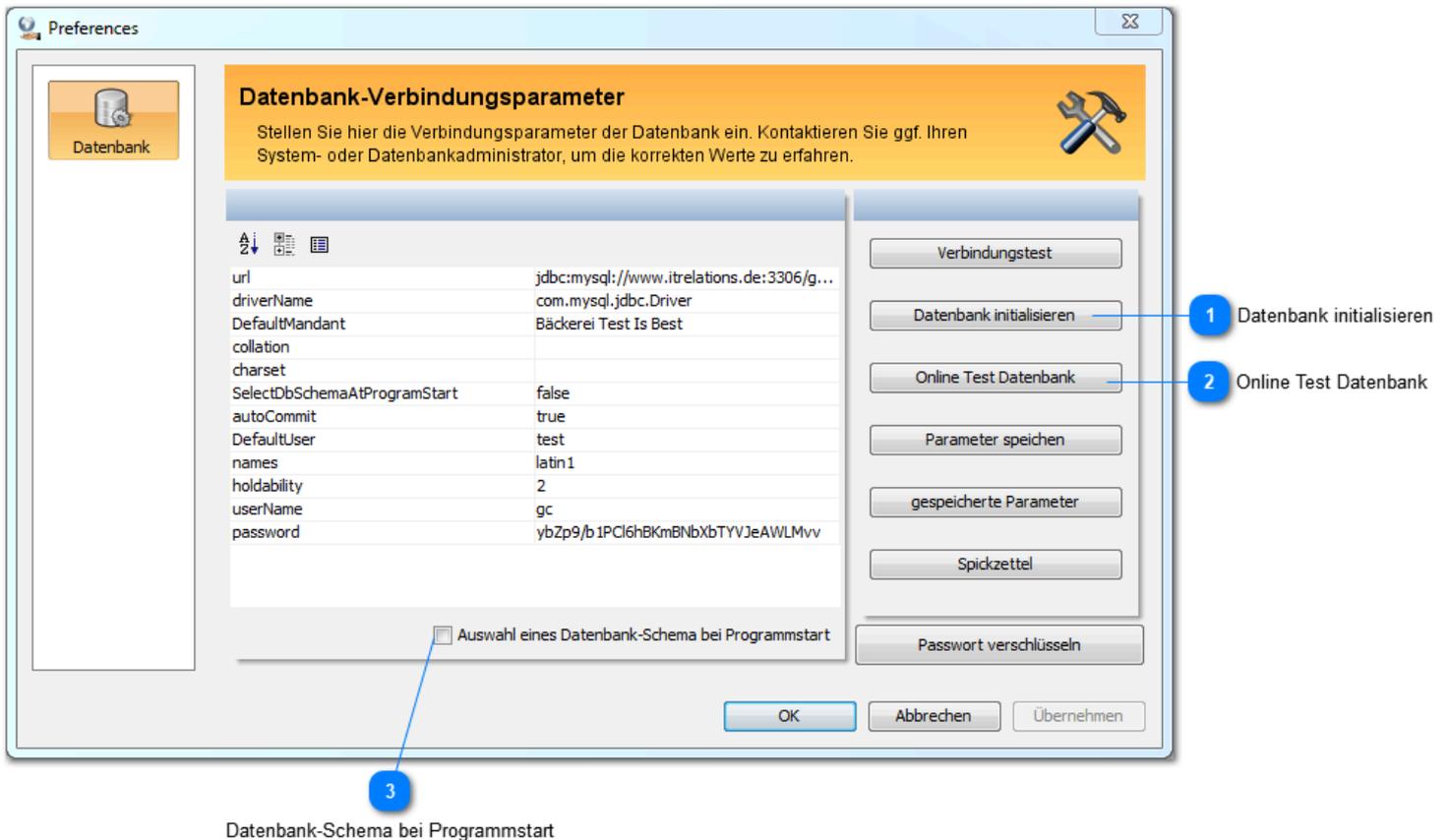
- GRANT OPTION
- CREATE TEMPORARY TABLES
- LOCK TABLES

Select "ALL" Unselect All Revert Save Changes

Eine mögliche Einschränkung der Rechte pro Schema wird durch die Wahl von "Select All" (**roter Pfeil**) ausgeschlossen. "Save Changes" (**blauer Pfeil**) beendet den Vorgang. Die MySQL-Workbench kann geschlossen werden.

Nächster Schritt: [Installation und Datenbankanbindung des iPOS-CentralPoint](#)

Erste Verknüpfung mit der Datenbank



Datenbank-Schema bei Programmstart

1 Datenbank initialisieren

Datenbank initialisieren

Um iPOS mit der Datenbank zu verknüpfen, müssen die entsprechenden Verbindungsparameter zur Datenbank eingestellt, und das Datenbankschema mit den iPOS-Tabellen versehen werden. Über die Schaltfläche "Datenbank initialisieren" gelangt man nach der Eingabe eines Passwortes zu dem [hier](#) erläuterten Dialog.

2 Online Test Datenbank

Online Test Datenbank

Beim ersten Start verbindet sich iPOS auf eine Online-Datenbank. Sollte es nötig sein, dass iPOS nach der Verbindung auf die eigene Datenbank erneut mit der Online-Datenbank verbunden werden soll, so sind hinter dieser Schaltfläche die Verbindungsparameter hinterlegt.

3 Datenbank-Schema bei Programmstart

Auswahl eines Datenbank-Schema bei Programmstart

Diese Option ist nur für iPOS-interne Supportzwecke vorgesehen, und bietet beim Programmstart eine Auswahl der angelegten Datenbankschemata an.

Datenbank initialisieren

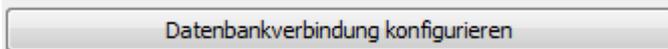
Datenbank anlegen / upgraden

ACHTUNG! - Die hier aufrufbaren Funktionen können zu einem kompletten Verlust Ihres Datenbestandes führen. Nur besonders ausgebildetes Personal sollte gebrauch von den hier angebotenen Funktionen machen. Mit betätigen des VERLASSEN Knopfes verlassen Sie diesen Bereich ohne, dass Ihre Datenbank einen Schaden davon nimmt.

Einstellungen | Create Tables | Helper

1. Konfigurieren der Datenbank-Verbindungsparameter
2. Testen der Verbindung zur Datenbank
3. Anlegen der Tabellen
4. Initialdaten einlesen und in der Datenbank speichern

1 Datenbankverbindung konfigurieren



Über diese Schaltfläche gelangt man zur nun zu editierenden Ansicht der Verbindungsparameter:

url	jdbc:mysql://www.itrelations.de:3306/g...
driverName	com.mysql.jdbc.Driver
DefaultMandant	Bäckerei Test Is Best
collation	
charset	
SelectDbSchemaAtProgramStart	false
autoCommit	true
DefaultUser	test
names	latin1
holdability	2
userName	gc
password	ybZp9/b1PCl6hBKmBNbXbTYVJeAWLMvv

Bei Verwendung einer MySQL-Datenbank ist es in der Regel lediglich nötig die Felder "url" (teilweise) und "userName" sowie "password" zu bearbeiten.

url: jdbc:mysql://localhost:3306/kasse

userName: Der bei der Anlage des Datenbankbenutzers vergeben Name (z.B. goodcompany)

password: Das dabei vergeben Passwort.

Achtung: Ohne die verschlüsselte Form des Passwortes ist auch bei der Richtigkeit aller sonstigen eingestellten Verbindungsparameter kein Zugriff auf die Datenbank möglich. Daher nach Eingabe des Passwortes die Schaltfläche "Passwort verschlüsseln" betätigen.

Wenn die Einstellungen vorgenommen wurden, ist der Dialog über die Schaltfläche "OK" zu verlassen.

Erläuterungen zum Eintrag `jdbc:mysql://localhost:3306/ipos` der Zeile "url":

jdbc	
:	Trennzeichen

mysql	
:	Trennzeichen
//	
localhost	hier wird die IP des Rechners hinterlegt, auf dem die Datenbank zu finden ist. Liegt die Datenbank auf dem gleichen Rechner wie iPOS, kann alternativ zur IP auch der Wert <i>localhost</i> eingetragen werden
:	
3306	Port. In der Regel nutzt MySQL den Port 3306. Wurde bei der Konfiguration der Datenbank ein davon abweichender Port vergeben, ist dies hier zu berücksichtigen.
/	Trennzeichen
iPOS	Das für iPOS vorgesehene Datenbankschema.

2 Datenbankverbindung testen

Datenbankverbindung testen

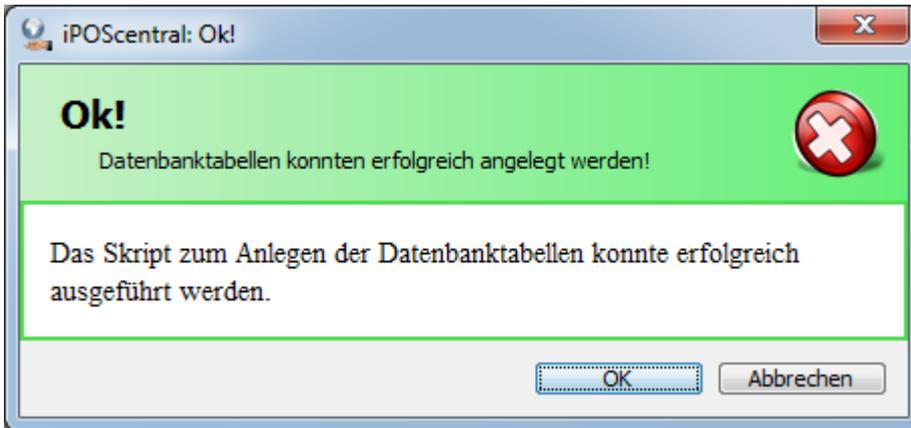
Bei richtig eingetragenen Verbindungsparametern erfolgt eine positive Bestätigung.



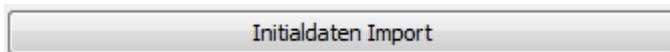
3 Datenbanktabellen anlegen

Datenbanktabellen anlegen

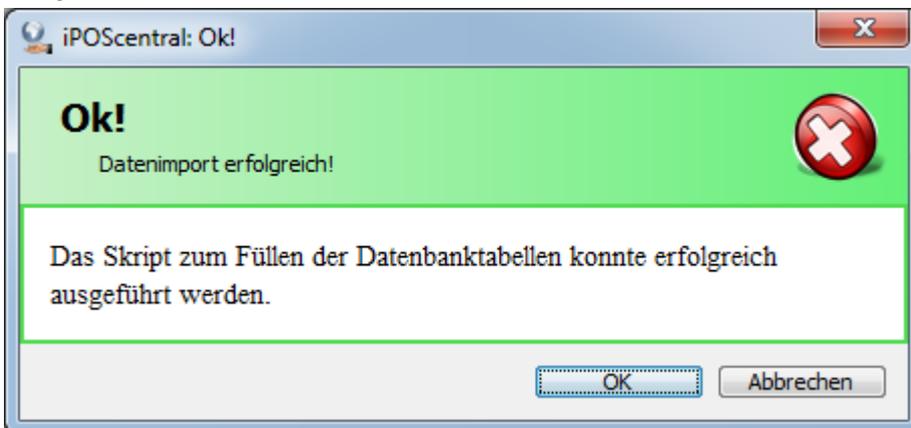
Diese Aktion löst das Anlegen der Datenbank-Tabellen im Datenbank-Schema an.



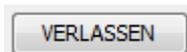
4 Initialdaten importieren



Über diese Schaltfläche wird der Import von Standarddaten wie z.B. Orten, PLZ, Vorwahlen etc. ausgelöst.



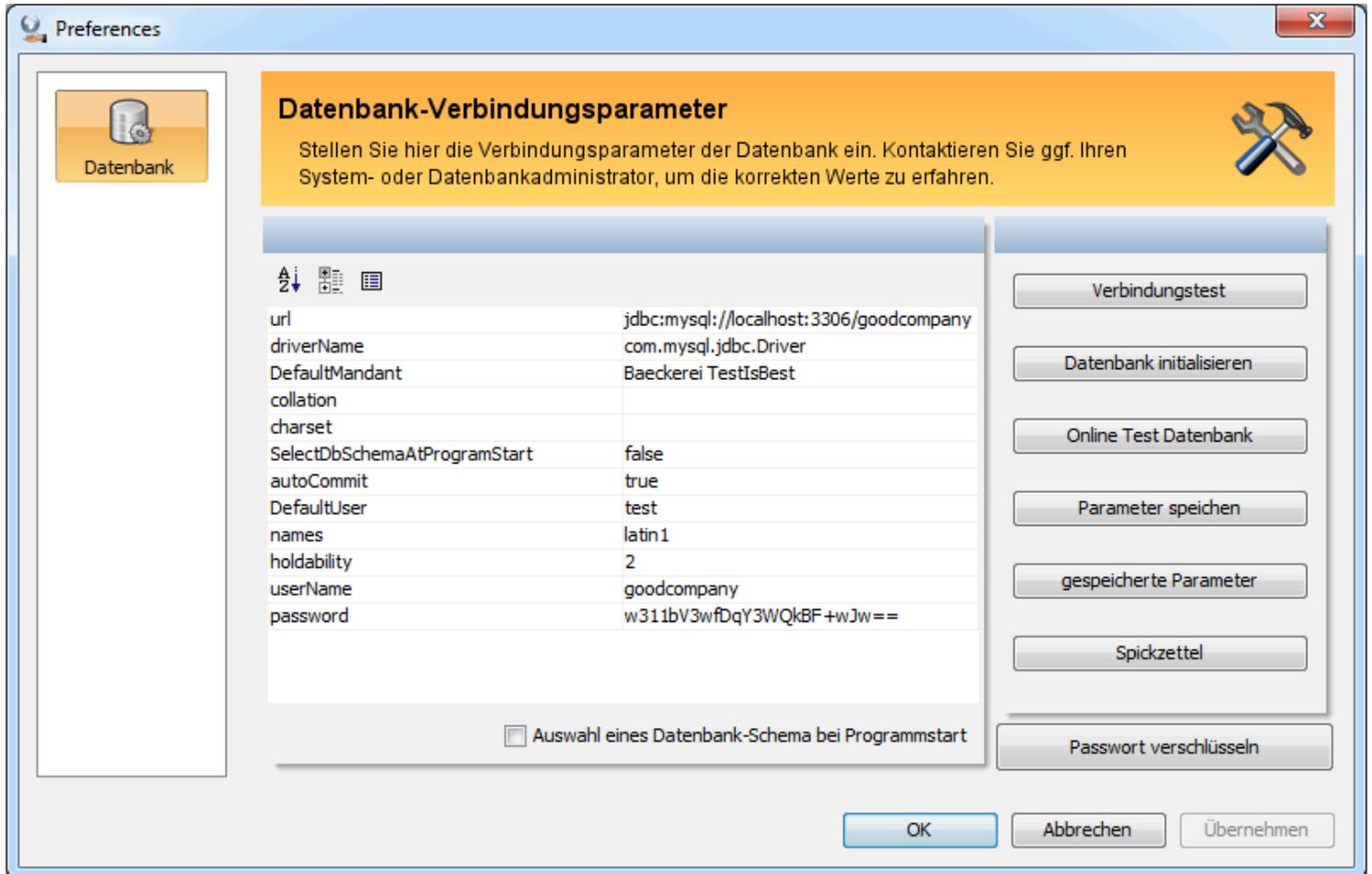
5 Verlassen



Beendet die Datenbankinitialisierung

Anbindung an die Datenbank

Zur Anbindung des CentralPoint an die lokale Datenbank geht man über *Programm/Einstellungen* zu folgendem Fenster, in dem die Datenbankeinstellungen vorgenommen werden.



In der Regel sind hier lediglich die folgenden Punkte anzupassen:

URL

Datenbankrechner: Ist die Datenbank auf einem anderen Rechner installiert als der daran anzubindende CentralPoint, so ist an Stelle von "localhost" die IP des Datenbankrechners einzutragen.

Port: Sowohl MariaDB als auch MySQL schlagen bei der Installation standardmäßig Port 3306 vor. Sollte dieser Port geändert worden sein, so ist hier der entsprechende Port einzutragen.

Schema: Der Name des zu verwendenden Datenbankschemas ist ebenfalls zu ändern, wenn er vom Namen "goodcompany" abweicht.

UserName

Hier ist der Name des bei der Datenbankkonfiguration für iPOS angelegte Benutzers einzutragen

Passwort

Das zum o.g. Benutzer gehörende Passwort ist einzutragen, und mit dem Button "Passwort verschlüsseln" (rechts unten) zu verschlüsseln

MySQL/MariaDB Einstellungen (my.ini)

Warnung:

Folgende Informationen ist nur für IT-Spezialisten gedacht. Bitte ändern Sie nicht eigenständig die my.ini, wenn Sie nicht über ausreichend Datenbankerfahrung besitzen um einschätzen zu können welche Folgen dadurch entstehen.

Einstellungen Datenbank (my.ini)

Beispiel für eine iPOS/piOS/BrotZEIT/Inspect taugliche my.ini:

```
[mysqld]
datadir=D:/MariaDB 5.5/
dataport=3306
sql_mode="STRICT_TRANS_TABLES,NO_ENGINE_SUBSTITUTION"
default_storage_engine=MyISAM
innodb_buffer_pool_size=380M
innodb_log_file_size=50M
max_allowed_packet=64M
open_files_limit=100000
transaction-isolation=READ-COMMITTED
innodb_locks_unsafe_for_binlog=1
binlog_format=ROW

[client]
port=3306
```

Wichtig sind hier die fett dargestellten Parameter.

Datenbank-Parameter

Parameter	Erklärung
max_allowed_packet=64M	Setzen des maximal erlaubten Paketgröße auf 32 oder 64 Megabyte
open_files_limit=100000	Setzen der maximalen Anzahl gleichzeitig geöffneter Dateien
transaction-isolation=READ-COMMITTED innodb_locks_unsafe_for_binlog=1	Zeilenbasierter Lock für Transaktionen (z.B. insert, update) einschalten anstatt Tabellenbasierter Lock

Für Server mit ausreichend Speicher noch die Parameter mit in [mysqld] aufnehmen:

```
[mysqld]
query_cache_size=2048M
table_cache=50000
key_buffer_size=1024M
```

Datenbank-Parameter

Parameter	Erklärung
-----------	-----------

query_cache_size=2048M	Puffer für SQL-Abfragen auf 2 Megabyte
table_cache=50000	Anzahl gepufferter Tabellen auf 50000 setzen
key_buffer_size=1024M	Speicher für Indizes temporärer Tabellen auf 1 MB setzen

Für Server mit ausreichend Speicher - Stufe 2:

[mysqld]

sort_buffer_size=64M

read_rnd_buffer_size=50M

join_buffer_size=2M

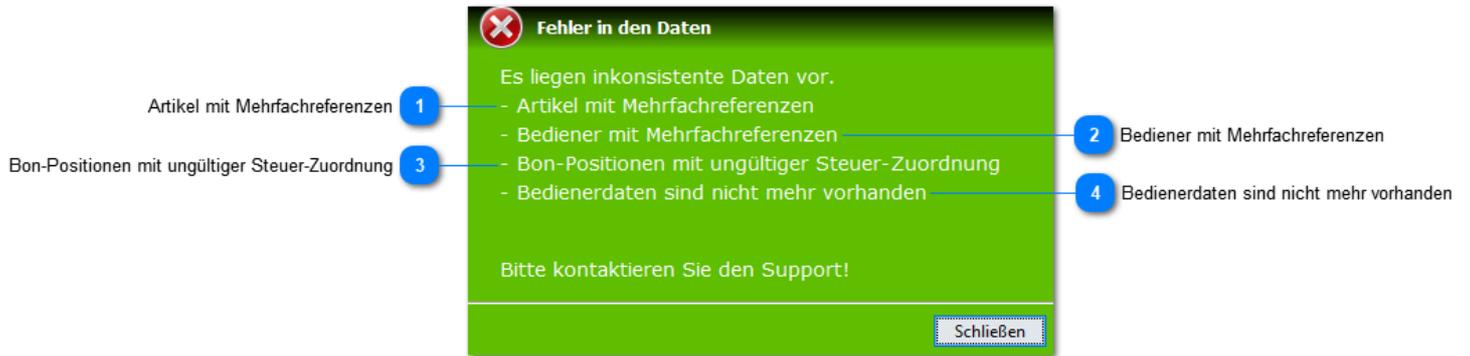
max_heap_table_size=4GB

tmp_table_size=2GB

key_buffer_size=128M

read_buffer_size=8M

Validierung



1 Artikel mit Mehrfachreferenzen

- Artikel mit Mehrfachreferenzen

Diese Meldung erscheint, wenn die interne Struktur der Artikeldaten in sich nicht konsistent ist.

Um die Meldung zu beheben, muss der Support kontaktiert werden.

2 Bediener mit Mehrfachreferenzen

- Bediener mit Mehrfachreferenzen

Diese Meldung erscheint, wenn die interne Struktur der Bedienerdaten in sich nicht konsistent ist.

Um die Meldung zu beheben, muss der Support kontaktiert werden.

3 Bon-Positionen mit ungültiger Steuer-Zuordnung

- Bon-Positionen mit ungültiger Steuer-Zuordnung

Diese Meldung erscheint, wenn Bon-Positionen existieren, die mit Steuern verknüpft sind, die in der Datenbank nicht vorhanden sind.

Um die Meldung zu beheben, muss der Support kontaktiert werden.

4 Bedienerdaten sind nicht mehr vorhanden

- Bedienerdaten sind nicht mehr vorhanden

Diese Meldung erscheint, wenn Umsatzdaten existieren, die Bedienern zugewiesen sind, die in der Datenbank nicht zu finden sind.

Um die Meldung zu beheben, muss der Support kontaktiert werden.

Entries

Die Entries sind eine Erweiterung zu Kasse, um Eingaben in tabellarischer Form durchzuführen.

Sie werden von der Kasse aus mit Hilfe des Button-Kommandos "Entries extern starten" gestartet.

Einstellungen

Datenbank-Konfiguration und Logging

Die Entries benötigt eine Verbindung zu einer zentralen Datenbank (oder später einer lokalen mit der zentralen Datenbank synchronisierten Datenbank).

Ein Dialog zum Einstellen der Datenbank-Parameter kann per Rechts-Click auf die Überschrift (z.B. Bestellungen oder Inventur) geöffnet werden.

In gleichem Dialog kann man auch die Einstellungen zum Logging verändern.

Parameter

Zur Konfiguration stehen folgende Parameter zur Verfügung:

Parameter	Beschreibung	Default	Werte
-frame	Startet iPOSentries minimiert (um z.B. die Ladezeit aus der Kasse aus zu verkürzen) oder maximiert (um die Grenze 1024x768 für die Fenstergrenze aufzuheben).	normal	min max normal
-mode	Der Modus definiert, was in den Entries anzeigen soll. „orders“ : Bestellungen (Tabellen ipos_order*) „simpleentries“: Eingaben (Tabelle ipos_simpleentries)	simpleentries	orders simpleentries
-formNo	Für Eingaben kann hier die Form-Nr. (wie von KAKOM gesendet) gesetzt werden um, um die übermittelten Daten von KAKCOM zu filtern.	Kein Filter, d.h. alle Einträge aller Forms werden angezeigt.	<FormNr>
-maskNo	Für Eingaben kann hier die Masken-Nr. (wie von KAKOM gesendet) gesetzt werden um, um die übermittelten Daten von KAKCOM zu filtern.	Kein Filter, d.h. alle Einträge aller Masken werden angezeigt.	<MaskenNr>
-tourNo	Für Eingaben kann hier die Tour-Nr. (wie von KAKOM gesendet) gesetzt werden um, um die übermittelten Daten von KAKCOM zu filtern.	Kein Filter, d.h. alle Einträge aller Touren werden angezeigt.	<TourNr>
-titleorders	Für Bestellungen kann hier die Überschrift gesetzt werden (z.B. Bestellungen ...was der Default-Wert ist)	Bestellung(en)	<Ueberschrift>
-titlesimpleentries	Für Eingaben kann hier die Überschrift gesetzt werden (z.B. Inventur, Retour etc.)	SimpleEntries	<Ueberschrift>
-close	Aktion für den Knopf "Fertig": "exit" iPOSentries normal beenden "minimize" iPOSentries wird in die Taskleiste minimiert (und nicht geschlossen) "minimize" hat den Vorteil, dass wenn ein Bediener von der Kasse aus iPOSentries erneut aufruft, das Programm exakt an der Stelle weiter ausgeführt wird, an der der Bediener es zuvor verlassen hat.	exit	exit minimize
-closeTimer	Wenn der Parameter –close=minimize gesetzt wurde, wird (sollte der Parameter –		<ZeitInSekunden>

Will man, obwohl die Option "minimize" gesetzt ist, dennoch die Entries verlassen, so kann man dies mit einem Rechts-Click auf den Knopf "Fertig" tun.

	closeTime gesetzt sein) ein Timer gestartet, der im Hintergrund läuft und iPOSEntries nach <ZeitInSekunden> Sekunden beendet. Wird iPOSEntries innerhalb dieser Zeit erneut aktiviert, so wird der Timer unterbrochen.		
-sortable	Sorgt dafür, dass die Tabelle sortiert werden kann.	false	true false
-SortingEnabled	Gibt an, ob Bediener die Sortierung ändern kann (...durch klick auf einen Spalte im Tabellen-Kopf)	false	true false
-NameOfColumnToSort	Gibt den Namen einer Tabellen-Spalte an, nach der sortiert werden soll. (z.B. Artikel-Nr.... wird alphanumerisch sortiert)		<Spaltenname>
-ordercaloffset	Gibt an um wie viele Tage das aktuelle Datum für die Ansicht von Bestellungen verschoben werden soll. Bei negativen Werten wird das Datum in die Vergangenheit verschoben, so dass ältere Bestellungen angezeigt werden können.	n.a.	-60..60
-entriescaloffset	Gibt an um wie viele Tage das aktuelle Datum für die Ansicht von Entries verschoben werden soll. Bei negativen Werten wird das Datum in die Vergangenheit verschoben, so dass ältere Bestellungen angezeigt werden können.	n.a.	-60..60
-LimitForOrders *	Gibt die maximale Länge für alle Zahlen für Bestellungen an (exkl. Komma)	5	3..8
-PrecisionForOrders *	Gibt die Anzahl der Nachkommastelle für alle Zahlen für Bestellungen an	2	0..4
-LimitForSimpleEntries *	Gibt die maximale Länge für alle Zahlen für SimpleEntries an (exkl. Komma)	5	3..8
-PrecisionForSimpleEntries *	Gibt die Anzahl der Nachkommastelle für alle Zahlen für SimpleEntries an	2	0..4
-LockProperties	Wenn der Parameter auf true steht, dann werden keinerlei Änderungen am Layout gespeichert.	true	true false

** Damit Nachkommastellen korrekt genutzt werden können, muss sichergestellt sein, dass in der Datenbank für die betroffenen Spalten der richtige Datentyp (DECIMAL(10,2)) hinterlegt ist.*

Beispiele:

Bestellungen:

-branch=9001 -cr=101 -mode=orders

Inventur:

-branch=9001 -cr=101 -formNo=8 -titlesimpleentries=Inventur -close=minimize -closeTimer=300

Retoure:

-branch=9001 -cr=101 -formNo=7 -titlesimpleentries= Retouren -close=minimize -closeTimer=360

In den Beispielen könnte natürlich auch die Bestellungen die Parameter –close und –closeTimer haben bzw. könnte man je nach Anforderung für die Inventur oder Retouren diese Parameter weglassen.

Derzeit ist es nicht möglich mehrere „SimpleEntries“ also einfach Eingaben wie Retouren, Inventur usw. in dem „Minimized“ Modus parallel gestartet zu halten. Bestellungen + z.B. Inventuren geht aber parallel.

Beispiel für Sortierung:

-branch=9001 -cr=101 -mode=orders -sortable=true -SortingEnabled=false -NameOfColumnToSort=Artikel-Nr.
Sortiert nach der Artikelnummer (alphanumerisch), erlaubt es aber nicht, dass Bediener die Sortierung ändern.

-branch=9001 -cr=101 -mode=orders -sortable=true -SortingEnabled=true
Behält die Standardsortierung (Artikel-Nr. numerisch), erlaubt es dem Bediener diese Sortierung durch klick auf den Tabellen-Kopf selbst zu verändern

Wetter-Info / HTML-Panel

Ab der Version 3 unterstützen die Entries auch das Einblenden von Wetter-Informationen oder ähnlichem.

Hier ein Beispiel:

The screenshot shows a software interface with a blue header. On the left, there's a weather widget for Mainz, Mi 28.06., with a current temperature of 17°C and a forecast of 25°C. It also shows wind speed (13 km/h) and icons for the next three days: Do 29.06. (16°C/24°C, 13 km/h), Fr 30.06. (14°C/22°C, 16 km/h), and Sa 01.07. (14°C/19°C, 20 km/h). On the right, there's a 'Bestellungen' section for 'Filiale: 100' with a search icon, a printer icon, and a 'Fertig!' button.

Best.für:	Artikel-Nr.	Artikelname	Bestellvorschlag 1	Bestellmenge 1	Bestellvorschlag 2	Bestellmenge 2
25.05.2017	100	Sonnenblumenbrot	0,00	0,00		
26.05.2017	1001	Saatenbrot 750g demeter	0,00	0,00		
27.05.2017	102	Sesam-Leinsaat-Brot demeter	0,00	0,00		
28.05.2017	1031	Landgrafenvbrot 1000g demeter	0,00	0,00		
28.05.2017	104	Bauernkruste 1000g	0,00	0,00		
29.05.2017	105	Dinkel-Roggen-Brot 750g demeter	0,00	0,00		
29.05.2017	1051	Dinkel-Sprossenbrot demeter 750g	0,00	0,00		
30.05.2017	1053	Schw Di750	0,00	0,00		
30.05.2017	1065	4-Schrot-Brot demeter	0,00	0,00		
31.05.2017	107	Roggenbrot demeter 750g	0,00	0,00		
01.06.2017	1072	Roggenlaib 1000g demeter	0,00	0,00		
01.06.2017	1075	Hildegard-Laib demeter	0,00	0,00		
02.06.2017	1079	Chia-Molkebrot	0,00	0,00		
02.06.2017	110	Rheinisches Urkorn 1000 g demeter	0,00	0,00		
03.06.2017	113	Finkornbrot demeter	0,00	0,00		

Werte: Lief.1 = 0,00 € / Lief.2 = 0,00 € / Lief.3 = 0,00 € / Summe = 0,00 € 150 von 150 Zeilen

Filter Bestellungen ohne Vorschlag und ohne Menge
 Lieferungen einfärben
 Abweichungen einfärben

Dazu wird in dem Programm-Verzeichnis der Kasse (bzw. der Entries, sollten Sie außerhalb der Kasse laufen) eine Datei mit dem Namen "wetter.html" oder "weather.html" gelegt.

Beispiel für den Inhalt der "wetter.html":

```
<div id="weatherWidget" data-serviceid="581e535ae296f7.95873032" data-format="600x150" data-version="1.1" data-city="18223403" data-source="http://www.wetter24.de"><div serviceid="weatherWidgetBlock"></div><script src="http://www.wetter24.de/fileadmin/scripts/widget.js"></script></div>
```

Hier im Beispiel wird das "weatherWidget" von Wetter24.de genutzt. Es gibt im Internet aber verschiedene Dienste, auf deren Internet-Seiten man entsprechenden HTML-Code für die einzelnen Orte / Regionen erstellen lassen kann.

Denkbar ist natürlich auch, dass nicht das Wetter, sondern ganz andere Informationen von anderen Online-Quellen dargestellt werden.

Muster-Maskenprogramm

Aktionsgebäck 	Plunder-/Blätterteig/Stück 	BIO-Vollkorn	Bauernburger	Brottassen
Brot 	Sondergebäck 	Dinkel-Ur-Weck	Hamburgerbrötchen	HiBaCi
Brötchen 	Spezialbrötchen 	Hot Dog Weck	Kaiserbrötchen	Käse-Laugenstange
Dauergebäck 	Torten 	Käse-Laugenstange klein	Käsebrötchen	Käsestange
Feine Backwaren 		Laugenbrezeln	Laugenbrötchen	Laugenstange
Kuchen 		Laugenstange klein	Mohnbrötchen	Partyblume
		Roggenbrötchen	Salz-Kümmel Stange klein	Schwedenbrötchen
		Sesambrötchen	Sonntagsbrötchen	Steak: 250g

Torsten Ott	Gerd Klein	#3	#4
#5	#6	Oliver Lipp	 Abmelden
BonNr.: 5 Bontyp: Bon Kunde: Lucy Trier Tisch: Bediener: Torsten Ott			
Name	Menge	Preis	Summe
Laugenstange	1	0.50	0.50
Sesambrötchen	1	0.35	0.35
Laugenbrezeln	1	0.65	0.65
Hot Dog Weck	1	0.40	0.40
Hamburgerbröt...	7	0.40	2.80
Summe:			4,70 €

←	→	←	→	↕	↕	↕	↕	↕
Neu	Letzter	Nächster	Switch	löschen				
ST	CL	X	PLU					
7	8	9						
4	5	6						
1	2	3						
0	,00	,						

Pause starten	 Topartikel	 Bondruck	 Artikel- suche	 Tischplan
Pausenzeit	Kunde: Lucy Trier Coffee Point 10 Tea Point 200	 Nachbon	 Bewirtungs- beleg	Tisch

Beschreibung einer Beispielmaste.

Hauptmaske

Warengruppen (1)

Artikel (2)

Bediener (3): Torsten Ott, Gerd Klein, #3, #4, #5, #6, Oliver Lipp

Bonfenster (4):

Name	Menge	Preis	Summe
Laugenstange	1	0.50	0.50
Sesambrotchen	1	0.35	0.35
Laugenbrezeln	1	0.65	0.65
Hot Dog Weck	1	0.40	0.40
Hamburgerbröt...	7	0.40	2.80
Summe:			4,70 €

Bonfunktionen (5): Neu, Letzter, Nächster, Switch, löschen

PLU & Bezahlen (12): ST, CL, X, PLU, 7, 8, 9, 4, 5, 6, 1, 2, 3, 0, ,00, ,

Funktionen Standard (10): beenden, Pausenzeit, Kunden, Berichte, Best./Ret., Rabatte, Admin, Topartikel, Bondruck, Artikel-suche, Tischplan, Tisch

1 Warengruppen



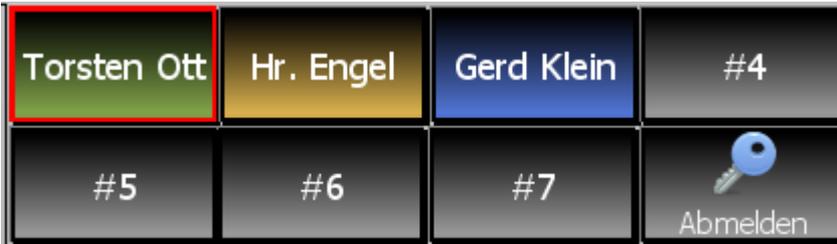
[Beschreibung.](#)

2 Artikel



[Beschreibung](#)

3 Bediener



[Beschreibung](#)

4 Bonfenster

BonNr.: 1	Bontyp: Bon	Kunde:			
Tisch:	Bediener: Torsten Ott				
Name	Menge			Preis	Summe
Partyblume	7	+	↑	2.50	17.50
Laugenstange	1	+	↑	0.50	0.50
Käsebrötchen	1	+	↑	0.50	0.50

[Beschreibung](#)

5 Bonfunktionen



6 Blättern WG-Panel



[Beschreibung](#)

7 Blättern Artikelpanel



[Beschreibung](#)

8 Auswahl Funktionspanel



[Beschreibung](#)

9 Blättern Funktionspanel



[Beschreibung](#)

10 Funktionen Standard



11 Zahlenblock



12 PLU & Bezahlen

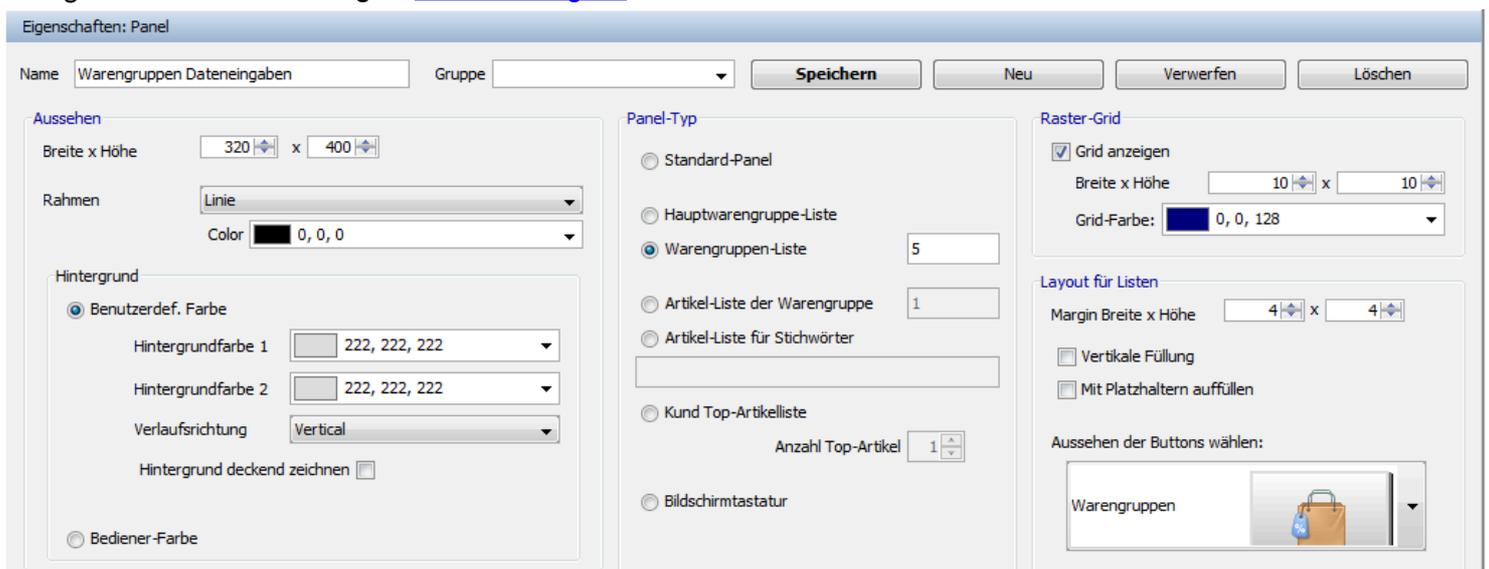


Warengruppenpanel



Das Warengruppenpanel soll Buttons für eine Auswahl von Warengruppen beinhalten. Über die Auswahl dieser Warengruppenbuttons wird der Inhalt des [Artikelbuttonpanels](#) bestimmt, über das wiederum die zu bonierenden Artikel ausgewählt werden.

Anlage des Panels im *Designer/Panel-Designer*:



Verwendeter Button:

Warengruppenbutton



Beschreibung der Aktion "Aritkel/Artikel-Gruppe" siehe [hier](#).

Eigenschaften: Button

Name: Gruppe:

Allgemein

Text:

Schriftart:

Breite x Höhe: x

Icon:

Icon Position:

Tiefe: 1

Runden: 0

Rahmen: 2

Drehung 0

Farben

Benutzerrolle:

Farben

Schriftfarbe:

Hintergrund

Benutzerdef. Farbe

Innenfarbe 2:

Innenfarbe 1:

Bediener-Farbe

Aktivfarbe 1:

Aktivfarbe 2:

Highlight innen:

Highlight außen:

Hintergrund deckend zeichnen

Action

Keine Action

Tastatur

Artikel/Artikel-Gruppe

Warengruppe:

Ausgabepanel:

Modifizierer

Maskenwechsel

Bericht

Bildschirmtastatur

Artikelpanel

Chilibrot	Ciabatta	Ciabatta Italia
Dinkel-Traubenkern-Brot	Frz. Weissbrot gross 400g	Gassenhauer 1000g
Gassenhauer 1000g geschnitte	Gassenhauer 500g	Gassenhauer 500g geschnitten
Hefezopf gross 1000g geschnitt	Kartoffelbrot geschnitten	Kastenweissbrot gross 750g
Kastenweissbrot gross 750g ges	Kastenweissbrot klein 400g ges	Kerne-Bröd geschnitten
Kosakenstange 3000g geschnitte	Krafticus 500g	Krafticus 500g geschnitten
Mischbrot 1000g	Mischbrot 1000g geschnitten	Mischbrot 1500g
Mischbrot 1500g geschnitten	Mischbrot 500g	Mischbrot 500g geschnitten

Das Artikelpanel soll eine Auswahl von Artikelbuttons einhalten, über die die entsprechenden Artikel boniert werden können. Die darin angezeigten Artikel werden dabei über die zuvor im Warengruppenpanel ausgewählte Warengruppen bestimmt.

Anlage des Panels im *Designer/Panel-Designer*:

The screenshot shows the 'Eigenschaften: Panel' (Properties: Panel) window in the Designer/Panel-Designer. The interface is divided into several sections:

- Name:** Artikkelfenster
- Gruppe:** (Dropdown menu)
- Buttons:** Speichern, Neu, Verwerfen, Löschen
- Aussehen (Appearance):**
 - Breite x Höhe: 391 x 480
 - Rahmen: Linie (Dropdown), Color: 0, 0, 0
 - Hintergrund (Background):
 - Benutzerdef. Farbe (Selected):
 - Hintergrundfarbe 1: 222, 222, 222
 - Hintergrundfarbe 2: 222, 222, 222
 - Verlaufsrichtung: Vertical
 - Hintergrund deckend zeichnen:
 - Bediener-Farbe:
- Panel-Typ (Panel Type):**
 - Standard-Panel:
 - Hauptwarengruppe-Liste:
 - Warengruppen-Liste:
 - Artikel-Liste der Warengruppe (Selected): 1
 - Artikel-Liste für Stichwörter:
 - Kund Top-Artikelliste: Anzahl Top-Artikel: 1
 - Bildschirmtastatur:
- Raster-Grid (Grid):**
 - Grid anzeigen:
 - Breite x Höhe: 2 x 2
 - Grid-Farbe: 0, 0, 128
- Layout für Listen (Layout for Lists):**
 - Margin Breite x Höhe: 4 x 4
 - Vertikale Füllung:
 - Mit Platzhaltern auffüllen:
- Aussehen der Buttons wählen (Choose button appearance):** Artikel (Dropdown)

Artikelbutton



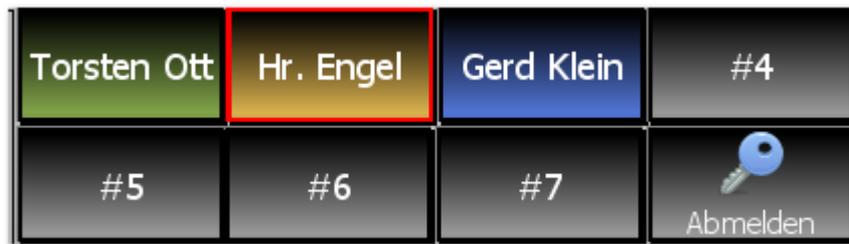
Beschreibung der Aktion "Artikelauswahl" siehe [hier](#).

Eigenschaften: Button

Name Gruppe

Allgemein	Farben	Action
Text <input type="text"/> Schriftart <input type="text" value="Tahoma, Plain, 12"/> <i>f</i> Breite x Höhe <input type="text" value="125"/> x <input type="text" value="55"/> Icon Icon Position <input type="text"/> Tiefe <input type="range" value="1"/> 1 Runden <input type="range" value="0"/> 0 Rahmen <input type="range" value="2"/> 2 <input type="checkbox"/> Drehung <input type="range" value="0"/> 0	Benutzerrolle <input type="text" value="Operator"/> Schriftfarbe <input type="text" value="51, 51, 51"/> Hintergrund <input checked="" type="radio"/> Benutzerdef. Farbe Innenfarbe 2 <input type="text" value="192, 192, 192"/> Innenfarbe 1 <input type="text" value="255, 255, 255"/> <input type="radio"/> Bediener-Farbe Aktivfarbe 1 <input type="text" value="153, 153, 153"/> Aktivfarbe 2 <input type="text" value="0, 0, 0"/> Highlight innen <input type="text" value="224, 223, 227"/> Highlight außen <input type="text" value="255, 255, 255"/> <input type="checkbox"/> Hintergrund deckend zeichnen	<input type="radio"/> Keine Action <input checked="" type="radio"/> Tastatur <input type="text" value="Alle"/> <input type="text" value="Artikel Auswahl"/> <input type="radio"/> Artikel/Artikel-Gruppe <input type="text"/> <input type="radio"/> Modifizierer <input type="text"/> <input type="radio"/> Maskenwechsel <input type="text"/> <input type="radio"/> Bericht <input type="text"/> <input type="radio"/> Bildschirmtastatur <input type="text"/>

Bedienerpanel



Über dieses Panel erfolgen sowohl Bedieneran- und abmeldungen, als auch der Bedienerwechsel im laufenden Betrieb. Die Funktionen entstehen bei diesem Panel aus den Buttons, weshalb das Panel den Typ "Standard-Panel" hat.

Eigenschaften: Panel

Name: Gruppe:

<p>Aussehen</p> <p>Breite x Höhe: <input type="text" value="420"/> x <input type="text" value="122"/></p> <p>Rahmen: <input type="text" value="<default>"/></p> <p>Hintergrund</p> <p><input checked="" type="radio"/> Benutzerdef. Farbe</p> <p>Hintergrundfarbe 1: <input type="text" value="222, 222, 222"/></p> <p>Hintergrundfarbe 2: <input type="text" value="222, 222, 222"/></p> <p>Verlaufsrichtung: <input type="text" value="Vertical"/></p> <p>Hintergrund deckend zeichnen: <input type="checkbox"/></p> <p><input type="radio"/> Bediener-Farbe</p>	<p>Panel-Typ</p> <p><input checked="" type="radio"/> Standard-Panel</p> <p><input type="radio"/> Hauptwarengruppe-Liste</p> <p><input type="radio"/> Waregruppen-Liste <input type="text"/></p> <p><input type="radio"/> Artikel-Liste der Waregruppe <input type="text"/></p> <p><input type="radio"/> Artikel-Liste für Stichwörter <input type="text"/></p> <p><input type="radio"/> Kund Top-Artikelliste</p> <p>Anzahl Top-Artikel: <input type="text" value="1"/></p> <p><input type="radio"/> Bildschirmtastatur</p>	<p>Raster-Grid</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Grid anzeigen</p> <p>Breite x Höhe: <input type="text" value="1"/> x <input type="text" value="1"/></p> <p>Grid-Farbe: <input type="text" value="0, 255, 0"/></p> <p>Layout für Listen</p> <p>Margin Breite x Höhe: <input type="text" value="4"/> x <input type="text" value="4"/></p> <p><input type="checkbox"/> Vertikale Füllung</p> <p><input type="checkbox"/> Mit Platzhaltern auffüllen</p> <p>Aussehen der Buttons wählen:</p> <div style="border: 1px solid #ccc; height: 20px; width: 100%;"></div>
--	--	---

Verwendete Buttons:

Bedienerbutton



Beschreibung der Aktion "Bediener" siehe [hier](#).

Eigenschaften: Button

Name: Gruppe:

Allgemein

Text:

Schriftart:

Breite x Höhe: x

Icon:

Icon Position:

Tiefe: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Runden: 0

Rahmen: 0 10 20 30 2

Drehung: 0 90 180 270 360

Farben

Benutzerrolle:

Farben

Schriftfarbe:

Hintergrund

Benutzerdef. Farbe

Innenfarbe 2:

Innenfarbe 1:

Bediener-Farbe

Aktivfarbe 1:

Aktivfarbe 2:

Highlight innen:

Highlight außen:

Hintergrund deckend zeichnen

Action

Keine Action

Tastatur

Bedienernummer:

Artikel/Artikel-Gruppe:

Modifizierer:

Maskenwechsel:

Bericht:

Bildschirmtastatur:

Abmeldebutton



Beschreibung der Aktion "Ausloggen" siehe [hier](#).

Eigenschaften: Button

Name: Gruppe:

Allgemein

Text:

Schriftart:

Breite x Höhe: x

Icon: 

Icon Position:

Tiefe: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Runden: 0

Rahmen: 0 10 20 30 2

Drehung 0 90 180 270 360 0

Farben

Benutzerrolle:

Farben

Schriftfarbe:

Hintergrund

Benutzerdef. Farbe

Innenfarbe 2:

Innenfarbe 1:

Bediener-Farbe

Aktivfarbe 1:

Aktivfarbe 2:

Highlight innen:

Highlight außen:

Hintergrund deckend zeichnen

Action

Keine Action

Tastatur

Artikel/Artikel-Gruppe

Modifizierer

Maskenwechsel

Bericht

Bildschirmtastatur

Bonfenster

BonNr.: 15	Bontyp: Bon	Kunde:			
Tisch:	Bediener: Hr. Engel				
Name	Menge			Preis	Summe
Laugenstange	1	+	↑	0.50	0.50
					Summe: 0,50 €

Dieses Panel besteht aus mehreren Komponenten:

- Einem Textfeld für den Bonkopf
- Der Bontabelle zur Auflistung der gebuchten Artikel
- Einem weiteren Textfeld für den Bonfuß

Da bei diesem Panel die Funktionen aus den oben genannten Elementen (Textfelder und Bontabelle) entstehen, hat das Panels den Panel-Typ "Standard"

Verwendete Elemente:

Bonkopf

```
BonNr.:@Receipt.ReceiptNo@Bontyp: @Receipt.Type@ Kunde:@Rece
Tisch: @Receipt.Table@ Bediener:@Receipt.Operator@
```

Der Bonkopf ist ein Textfeld, dessen Inhalt dynamisch bestimmt wird und daher mit Variablen versehen ist. Die Verwendung und eine Beschreibung der verfügbaren Variablen ist [hier](#) zu finden.

Eigenschaften: Textfeld

Name: Gruppe:

Allgemein

Breite x Höhe: x

Schriftart:

Hintergrund:

Schriftfarbe:

Ausrichtung horiz.:

Ausrichtung vertik.:

Rahmen:

Hintergrund deckend zeichnen

Beschreibung

```
<html> <table width=414 cellspacing=0 cellpadding=0>
<tr><td><font size="3">BonNr.:</font></td><td><font size="3">@Receipt.ReceiptNo@</font></td><td><font size="3">Bontyp:</font>
<td align=left><font size="3">Kunde:</font></td><td><font size="3">@Receipt.Customer@</font></td></tr>
<tr><td><font size="3">Tisch:</font></td><td><font size="3">@Receipt.Table@</font></td></tr>
<td align=left><font size="3">Bediener:</font></td><td><font size="3">@Receipt.Operator@</font></td></tr>
```

Bontabelle

Name	Menge				Preis	Summe
Coca-Cola	2	+	↑	→	1.55	3.10
Hamburger	3	+	↑	→	3.99	11.97
Pizza Bomb	1	+	↑	→	10.00	10.00
Lemon Fresh	1	+	↑	→	7.50	7.50

Die Bontabelle listet die bonierten Artikel auf. Bontabellen können mit unterschiedlichen Inhalten versehen werden, eine entsprechende Beschreibung ist [hier](#) zu finden.

Eigenschaften: Button

Name: Bonfenster Gruppe: ▼ **Speichern** Verwerfen Verwerfen Verwerfen

Breite x Höhe: 415 x 273

Zeilenhöhe: 25

Spaltenüberschrift: "Dialog". Italic. 10

Farbige Zeilen: aktiviert Farbe 1: Farbe 2:

Spalten:

Column/Action	Column Display Name	Visible?	Font	Alignment	Width
Article Name	Name	<input checked="" type="checkbox"/>	"Dialog". Plain. 12	Left	108
Amount	Menge	<input checked="" type="checkbox"/>	"Dialog". Plain. 14	Center	43
Increase amount		<input checked="" type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	Center	56
Change amount		<input checked="" type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	Center	44
Decrease amount		<input checked="" type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	Center	44
Item Price	Preis	<input checked="" type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	Center	58
Sum	Summe	<input checked="" type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	Center	60
Article Icon	Article Icon	<input type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	Left	46
Item Tax	Item Tax	<input type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	Left	46
Item Tax Percentage	Item Tax Percentage	<input type="checkbox"/>	"Tahoma", Plain, 14	Left	46

Spalteneinstellungen: Bild

Bonfuß

Summe: @Receipt.SumInclTax@

Der Bonfuß besteht aus einem Textfeld mit dem festen Text "Summe" und einer Variable zu Anzeige der Bonsumme. Textfelder und die Verwendung von Variablen sind [hier](#) beschrieben.

Eigenschaften: Textfeld

Name: Bonfooter Summe Gruppe:

Allgemein

Breite x Höhe: x

Schriftart: "Dialog". Plain, 12

Hintergrund:

Schriftfarbe:

Ausrichtung horiz.:

Ausrichtung vertik.:

Rahmen:

Hintergrund deckend zeichnen

Beschriftung

```
<html>
<table width="150" cellspacing="0" cellpadding="0">
<td align="center" width=100><font size="2"><b>Summe:</b></font></td>
<td align="center" width=100><font size="3"><b>@Receipt.SumInclTax@</b></font>
</html>
```

Bonfunktionen



Dieses Panel beinhaltet verschiedene Buttons die mit Funktionen rund um den (aktiven) Bon besetzt sind.

Verwendete Buttons:

Neuer Bon



Erzeugt einen neuen, ggf. auch einen weiteren Bon für den aktuell aktiven Bediener. Unter *Admin-Panel/Einstellungen/Bon* kann bestimmt werden, ob nach Abschluss eines Bons automatisch ein neuer Bon eröffnet wird, oder ob Bons über den hier gezeigten Button manuell erstellt werden müssen.

Beim automatischen Erstellen eines neuen Bons beginnt die Bon-Startzeit nicht mit der Erzeugung des Bons, sondern mit der ersten Buchung eines Artikels.

Beschreibung der Aktion "Neuer Bon" siehe [hier](#).

Eigenschaften: Button

Name: Gruppe:

<p>Allgemein</p> <p>Text: <input type="text" value="Neu"/></p> <p>Schriftart: <input type="text" value="Tahoma, Bold, 13"/> <input type="button" value="f."/></p> <p>Breite x Höhe: <input type="text" value="84"/> x <input type="text" value="55"/></p> <p>Icon: </p> <p>Icon Position: <input type="text" value="Oben"/></p> <p>Tiefe: <input type="range" value="0"/> 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0</p> <p>Runden: <input type="range" value="0"/> 0 10 20 30 40 50 60 70 80 90 100 0</p> <p>Rahmen: <input type="range" value="0"/> 0 10 20 2</p> <p><input type="checkbox"/> Drehung <input type="range" value="0"/> 0 90 180 270 360 0</p>	<p>Farben</p> <p>Benutzerrolle: <input type="text" value="Operator"/></p> <p>Farben</p> <p>Schriftfarbe: <input type="text" value="0, 0, 0"/></p> <p>Hintergrund</p> <p><input type="radio"/> Benutzerdef. Farbe</p> <p>Innenfarbe 2: <input type="text" value="255, 175, 175"/></p> <p>Innenfarbe 1: <input type="text" value="255, 175, 175"/></p> <p><input checked="" type="radio"/> Bediener-Farbe</p> <p>Aktivfarbe 1: <input type="text" value="0, 0, 0"/></p> <p>Aktivfarbe 2: <input type="text" value="255, 153, 0"/></p> <p>Highlight innen: <input type="text" value="0, 0, 0"/></p> <p>Highlight außen: <input type="text" value="128, 128, 128"/></p> <p><input type="checkbox"/> Hintergrund deckend zeichnen</p>	<p>Action</p> <p><input type="radio"/> Keine Action</p> <p><input checked="" type="radio"/> Tastatur <input type="text" value="Alle"/> <input type="text" value="Neuer Bon"/></p> <p><input type="radio"/> Artikel/Artikel-Gruppe <input type="text" value=""/></p> <p><input type="radio"/> Modifizierer <input type="text" value=""/></p> <p><input type="radio"/> Maskenwechsel <input type="text" value=""/></p> <p><input type="radio"/> Bericht <input type="text" value=""/></p> <p><input type="radio"/> Bildschirmtastatur <input type="text" value=""/></p>
--	--	--

Letzter/Nächster Bon



Mit diesen Buttons ist ein "blättern" innerhalb der offenen Bons möglich. Die Buttons werden nur aktiv, wenn es wirklich "nächste", bzw. "vorherige" offene Bons gibt.

Beschreibung der Aktion "Letzter Bon" und "Nächster Bon" siehe [hier](#).

Eigenschaften: Button

Name: Bon zurück Gruppe: ▼ Speichern Neu Verwerfen Löschen

Allgemein

Text:

Schriftart: f

Breite x Höhe: x

Icon:

Icon Position: Oben ▼

Tiefe: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Runden: 0 10 20 30 40 50 60 70 80 90 100 0

Rahmen: 0 10 20 2

Drehung 0 90 180 270 360 0

Farben

Benutzerrolle: Operator ▼

Farben

Schriftfarbe: 0, 0, 0 ▼

Hintergrund

Benutzerdef. Farbe

Innenfarbe 2: 255, 175, 175 ▼

Innenfarbe 1: 255, 175, 175 ▼

Bediener-Farbe

Aktivfarbe 1: 255, 175, 175 ▼

Aktivfarbe 2: 255, 175, 175 ▼

Highlight innen: 0, 0, 0 ▼

Highlight außen: 128, 128, 128 ▼

Hintergrund deckend zeichnen

Action

Keine Action

Tastatur Alle ▼

Vorheriger Bon ▼

Artikel/Artikel-Gruppe ▼

Modifizierer ▼

Maskenwechsel ▼

Bericht ▼

Bildschirmtastatur ▼

Boninhalt löschen



Dieser Button löscht alle Bonpositionen in einem offenen Bon, schließt den Bon ab und markiert ihn im Journal als "Abgebrochen".

Die Button-Action "Bon löschen" ist [hier](#) beschrieben.

Eigenschaften: Button

Name: Gruppe:

Allgemein

Text:

Schriftart:

Breite x Höhe: x

Icon:

Icon Position:

Tiefe: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Runden: 0 10 20 30 40 50 60 70 80 90 100 0

Rahmen: 0 10 20 2

Drehung 0 90 180 270 360 0

Farben

Benutzerrolle:

Farben

Schriftfarbe:

Hintergrund

Benutzerdef. Farbe

Innenfarbe 2:

Innenfarbe 1:

Bediener-Farbe

Aktivfarbe 1:

Aktivfarbe 2:

Highlight innen:

Highlight außen:

Hintergrund deckend zeichnen

Action

Keine Action

Tastatur

Artikel/Artikel-Gruppe

Modifizierer

Maskenwechsel

Bericht

Bildschirmtastatur

Blättern WG-Panel



Können aufgrund der zu geringen Größe eines Panels nicht alle darin anzuzeigenden Buttons dargestellt werden, kann über die Funktion "Zeige nächste Liste" und "Zeige vorherige Liste" innerhalb der Panels geblättert werden. Die Buttons werden nur dann aktiv, wenn es notwendig ist.

Beschreibung der Aktionen "Zeige nächste Liste" und "Zeige vorherige Liste" siehe [hier](#).

Eigenschaften: Button

Name Gruppe

Allgemein

Text

Schriftart

Breite x Höhe x

Icon

Icon Position

Tiefe 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Runden 0 10 20 30 40 50 60 70 80 90 100 0

Rahmen 0 10 20 2

Drehung 0 90 180 270 360 0

Farben

Benutzerrolle

Farben

Schriftfarbe

Hintergrund

Benutzerdef. Farbe

Innenfarbe 2

Innenfarbe 1

Bediener-Farbe

Aktivfarbe 1

Aktivfarbe 2

Highlight innen

Highlight außen

Hintergrund deckend zeichnen

Action

Keine Action

Tastatur

Panel

Artikel/Artikel-Gruppe

Modifizierer

Maskenwechsel

Bericht

Bildschirmtastatur

Blättern Artikelpanel



Können aufgrund der zu geringen Größe eines Panels nicht alle darin anzuzeigenden Buttons dargestellt werden, kann über die Funktion "Zeige nächste Liste" und "Zeige vorherige Liste" innerhalb der Panels geblättert werden. Die Buttons werden nur dann aktiv, wenn es notwendig ist.

Beschreibung der Aktionen "Zeige nächste Liste" und "Zeige vorherige Liste" siehe [hier](#).

Eigenschaften: Button

Name: Artikelfenster zurück Gruppe:

Allgemein

Text:

Schriftart: "Tahoma", Plain, 20

Breite x Höhe: 192 x 48

Icon:

Icon Position: Links

Tiefe: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Runden: 0

Rahmen: 0 10 20 2

Drehung: 0 90 180 270 360 0

Farben

Benutzerrolle: Operator

Farben

Schriftfarbe: 255, 255, 255

Hintergrund

Benutzerdef. Farbe

Innenfarbe 2: 153, 153, 153

Innenfarbe 1: 0, 0, 0

Bediener-Farbe

Aktivfarbe 1: 255, 255, 255

Aktivfarbe 2: 255, 200, 80

Highlight innen: 0, 0, 0

Highlight außen: 128, 128, 128

Hintergrund deckend zeichnen

Action

Keine Action

Tastatur

Alle

Zeige vorherige Liste

Panel: Artikelfenster

Artikel/Artikel-Gruppe

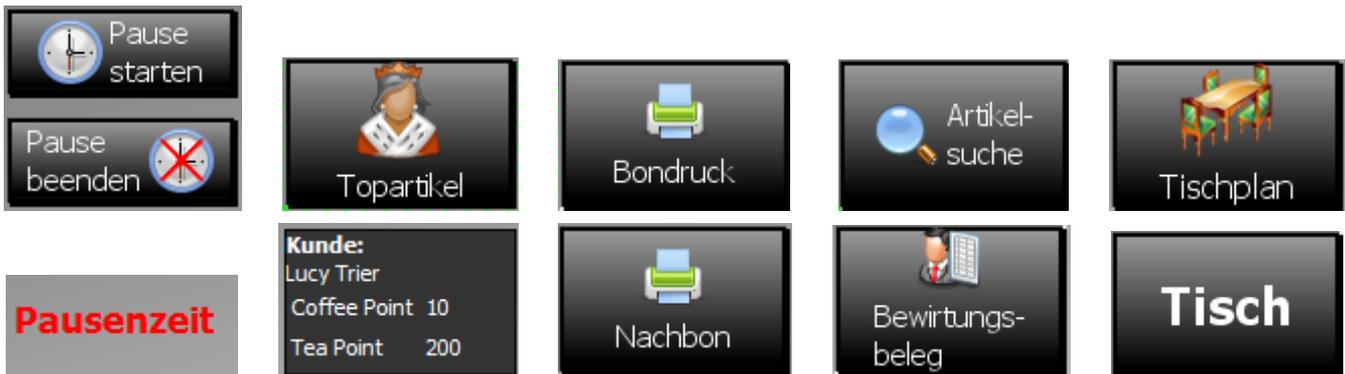
Modifizierer

Maskenwechsel

Bericht

Bildschirmtastatur

Standardfunktionen



Pausen



Die verwendeten Funktionen "Pause starten" und "Pause beenden" sind [hier](#) beschrieben. Sobald eine Pause gestartet wird, werden alle Buttons außer "Pause beenden" für den Bediener inaktiv geschaltet

Eigenschaften: Button

Name Gruppe

Allgemein

Text

Schriftart

Breite x Höhe x

Icon

Icon Position

Tiefe 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Runden 0

Rahmen 0 10 20

Drehung 0 90 180 270 360

Farben

Benutzerrolle

Farben

Schriftfarbe

Hintergrund

Benutzerdef. Farbe

Innenfarbe 2

Innenfarbe 1

Bediener-Farbe

Aktivfarbe 1

Aktivfarbe 2

Highlight innen

Highlight außen

Hintergrund deckend zeichnen

Action

Keine Action

Tastatur

Artikel/Artikel-Gruppe

Modifizierer

Maskenwechsel

Bericht

Bildschirmtastatur

Kunden-Topartikel



Füllt das [Artikelpanel](#) mit den Artikeln, die der identifizierte Kunde bisher stückzahlmäßig am gekauft hat.

Eigenschaften: Button

Name: Gruppe:

Allgemein

Text:

Schriftart:

Breite x Höhe: x

Icon: 

Icon Position:

Tiefe: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Runden: 0

Rahmen: 0 10 20 30 2

Drehung 0 90 180 270 360 0

Farben

Benutzerrolle:

Farben

Schriftfarbe:

Hintergrund

Benutzerdef. Farbe

Innenfarbe 2:

Innenfarbe 1:

Bediener-Farbe

Aktivfarbe 1:

Aktivfarbe 2:

Highlight innen:

Highlight außen:

Hintergrund deckend zeichnen

Action

Keine Action

Tastatur

Artikel/Artikel-Gruppe

Artikelanzahl:

Ausgabepanel:

Modifizierer

Maskenwechsel

Bericht

Bildschirmtastatur

Bon an/aus



Die Toggle-Button-Action "Druckeraktivierung" ist [hier](#) erklärt.

Eigenschaften: Button

Name: Gruppe:

Allgemein

Text:

Schriftart:

Breite x Höhe: x

Icon:

Icon Position:

Tiefe: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Runden: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Rahmen: 0 10 20 30 2

Drehung 0 90 180 270 360 0

Action

Benutzerrolle:

Farben

Schriftfarbe:

Hintergrund

Benutzerdef. Farbe

Innenfarbe 2:

Innenfarbe 1:

Bediener-Farbe

Aktivfarbe 1:

Aktivfarbe 2:

Highlight innen:

Highlight außen:

Hintergrund deckend zeichnen

Action

Keine Action

Keyboard

Artikelsuche



Button mit der [hier](#) beschriebenen Action "Artikelauswahl".

Eigenschaften: Button

Name: Artikelsuche Gruppe:

Allgemein	Farben	Action
Text: <input type="text" value="<html>Artikel-
suche</html>"/>	Benutzerrolle: <input type="text" value="Operator"/>	<input type="radio"/> Keine Action
Schriftart: <input type="text" value="Tahoma, Plain, 15"/>		<input checked="" type="radio"/> Tastatur: <input type="text" value="Alle"/>
Breite x Höhe: <input type="text" value="115"/> x <input type="text" value="75"/>		<input type="text" value="Artikel Auswahl"/>
Icon:		<input type="radio"/> Artikel/Artikel-Gruppe: <input type="text"/>
Icon Position: <input type="text" value="Links"/>	Schriftfarbe: <input type="text" value="255, 255, 255"/>	<input type="radio"/> Modifizierer: <input type="text"/>
Tiefe: <input type="text" value="0"/>	Hintergrund: <input checked="" type="radio"/> Benutzerdef. Farbe	<input type="radio"/> Maskenwechsel: <input type="text"/>
Runden: <input type="text" value="0"/>	Innenfarbe 2: <input type="text" value="153, 153, 153"/>	<input type="radio"/> Bericht: <input type="text"/>
Rahmen: <input type="text" value="2"/>	Innenfarbe 1: <input type="text" value="0, 0, 0"/>	<input type="radio"/> Bildschirmtastatur: <input type="text"/>
Drehung: <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> Bediener-Farbe	
	Aktivfarbe 1: <input type="text" value="255, 255, 255"/>	
	Aktivfarbe 2: <input type="text" value="255, 200, 80"/>	
	Highlight innen: <input type="text" value="0, 0, 0"/>	
	Highlight außen: <input type="text" value="128, 128, 128"/>	
	Hintergrund deckend zeichnen: <input type="checkbox"/>	

Öffnet ein Fenster zur Artikelsuche. Über die darin enthaltene Suchfunktion können Artikel gefunden, und in den aktuellen Bon übernommen werden. Die Eingabe des Suchbegriffs erfolgt über die automatisch eingblendete Bildschirmtastatur.



Artikelselektion

Wählen Sie einen Artikel

ARTICLE_NO	NAME1	PRICE1	TAGS
85004	A-Streuselkuchen rund	3.00	
3001	Streuselkuchen Blech	18.50	
33001	Streuselkuchen Blech Stück	0.80	
53001	Streuselkuchen Ecke	2.40	
3110	Streuselkuchen gr rund	6.00	
23001	Streuselkuchen halbes Blech	10.70	
2009	Streuselstückchen	0.95	

7 von 619 Zeilen

Tischplan



Der Button mit der Action "Maskenwechsel" wechselt zur Maske Tischplan.

Eigenschaften: Button

Name Gruppe

Allgemein

Text

Schriftart

Breite x Höhe x

Icon 

Icon Position

Tiefe 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Runden 0

Rahmen 0 10 20 30 2

Drehung 0 90 180 270 360 0

Farben

Benutzerrolle

Farben

Schriftfarbe

Hintergrund

Benutzerdef. Farbe

Innenfarbe 2

Innenfarbe 1

Bediener-Farbe

Aktivfarbe 1

Aktivfarbe 2

Highlight innen

Highlight außen

Hintergrund deckend zeichnen

Action

Keine Action

Tastatur

Artikel/Artikel-Gruppe

Modifizierer

Maskenwechsel

Bildschirm 2

Bericht

Bildschirmtastatur

Pausenzeit

Pausenzeit

Dieses [Textfeld](#) zeigt die [Variable](#) "*Current.BreakDuration*", und damit die Dauer der aktuellen Pause des gewählten Mitarbeiters an.

Eigenschaften: Textfeld

Name: Gruppe:

Speichern **Verwerfen** **Verwerfen** **Verwerfen**

Allgemein

Breite x Höhe: x

Schriftart:

Hintergrund:

Schriftfarbe:

Ausrichtung horiz.:

Ausrichtung vertik.:

Rahmen:

Hintergrund deckend zeichnen

Beschriftung

```
<html>Pausenzeit<br>@Current.BreakDuration@</html>
```

Kundeninfos

Kunde:
Lucy Trier
Coffee Point 10
Tea Point 200

Ein [Textfeld](#) das Name und Bonuspunktstand des aktiven Kunden anzeigt.

Eigenschaften: Textfeld

Name Gruppe

Allgemein

Breite x Höhe x

Schriftart

Hintergrund 51, 51, 51

Schriftfarbe 255, 255, 255

Ausrichtung horiz.

Ausrichtung vertik.

Rahmen

Hintergrund deckend zeichnen

Beschriftung

```
<html>@Receipt.Customer@<br>
@Receipt.CustomerBonusPoints@</html>
```

Nachbon



Button zum erneuten Drucken eines bereits abgeschlossenen Bons oder des aktuellen Bons im aktuellen Bearbeitungsstand. Nachgedruckte Bons werden mit der Bemerkung "Kopie" versehen, aktive und nicht abgeschlossene Bons werden mit dem Zusatz "Zwischenbon" versehen. Die verwendete Button-Action "*Aktuellen Bon drucken*" ist [hier](#) beschrieben.

Eigenschaften: Button

Name: Gruppe:

Allgemein	Farben	Action
Text: <input type="text" value="Nachbon"/>	Benutzerrolle: <input type="text" value="Operator"/>	<input type="radio"/> Keine Action
Schriftart: <input 15"="" plain,="" tahoma\",="" type="text" value="\"/> <input type="button" value="f."/>		<input checked="" type="radio"/> Tastatur <input type="text" value="Alle"/>
Breite x Höhe: <input type="text" value="115"/> x <input type="text" value="75"/>		<input type="text" value="Aktueller Bon drucken"/>
Icon:		<input type="radio"/> Artikel/Artikel-Gruppe <input type="text" value=""/>
Icon Position: <input type="text" value="Oben"/>		<input type="radio"/> Modifizierer <input type="text" value=""/>
Tiefe: <input type="text" value="0"/> 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0	Schriftfarbe: <input type="text" value="255, 255, 255"/>	<input type="radio"/> Maskenwechsel <input type="text" value=""/>
Runden: <input type="text" value="0"/> 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0	Hintergrund: <input checked="" type="radio"/> Benutzerdef. Farbe	<input type="radio"/> Bericht <input type="text" value=""/>
Rahmen: <input type="text" value="0"/> 0 10 20 30 2	Innenfarbe 2: <input type="text" value="153, 153, 153"/>	<input type="radio"/> Bildschirmtastatur <input type="text" value=""/>
Drehung: <input type="text" value="0"/> 0 90 180 270 360	Innenfarbe 1: <input type="text" value="0, 0, 0"/>	
	<input type="radio"/> Bediener-Farbe	
	Aktivfarbe 1: <input type="text" value="255, 255, 255"/>	
	Aktivfarbe 2: <input type="text" value="255, 200, 80"/>	
	Highlight innen: <input type="text" value="0, 0, 0"/>	
	Highlight außen: <input type="text" value="128, 128, 128"/>	
	Hintergrund deckend zeichnen <input type="checkbox"/>	

Bewirtungsbeleg



Ist der Toggle-Button mit der Action "[Aktiviere Bewirtungsbeleg](#)" aktiviert, werden Bons im abweichenden Bondesign "Bewirtungsbeleg" gedruckt.

Eigenschaften: Button

Name: Gruppe:

Allgemein

Text:

Schriftart:

Breite x Höhe: x

Icon:

Icon Position:

Tiefe: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Runden: 0

Rahmen: 0 10 20 30 2

Drehung 0 90 180 270 360 0

Action

Benutzerrolle:

Farben

Schriftfarbe:

Hintergrund

Benutzerdef. Farbe

Innenfarbe 2:

Innenfarbe 1:

Bediener-Farbe

Aktivfarbe 1:

Aktivfarbe 2:

Highlight innen:

Highlight außen:

Hintergrund deckend zeichnen

Action

Keine Action

Keyboard

Tisch



Ein Button mit der Aktion "Tisch" die [hier](#) beschrieben ist.

Funktionsauswahl



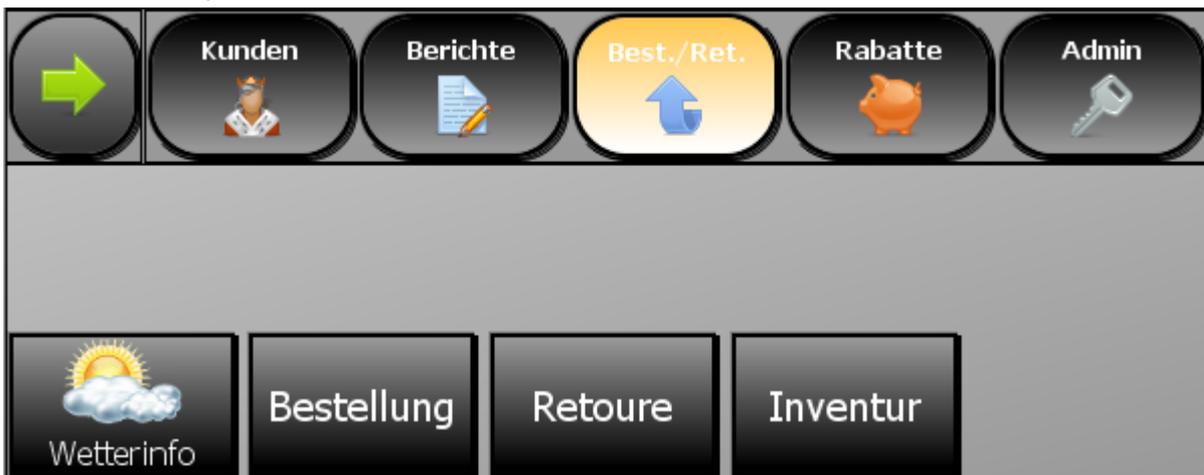
Dieses Buttons in diesem Panel aktivieren bzw. deaktivieren die Inhalte im unterhalb platzierten Panel.

Der Toggle-Button "Kunden" ruft ein Panel mit Funktionen rund um Kunden auf:



Der Button "Berichte" öffnet den Tab *Admin-Panel/Reporte* wo Artikel-, Warengruppen, Hauptgruppen- oder der Transaktionsbericht aufgerufen werden können.

"Best./Ret." (Toggle-Button) öffnet ein Panel mit Buttons die mit der Eingabe von Bestellungen, Retouren etc. in Zusammenhang stehen.



Unter "Rabatte" sind verschiedene Buttons hinterlegt, die Nachlässe auf Bons oder Bonpositionen auslösen



"Admin" schaltet Funktionen frei, die im Bereich der Verwaltung bzw. des Kassenservice benötigt werden:



Durch Betätigen des grünen Pfeils ("Vorblättern") können weitere Auswahlbuttons aufgerufen werden. "Mitarbeiter" steht dabei für Funktionen, die für Personalangelegenheiten vorgesehen sind.



Kunden



Kundenliste



Ruft eine Kundenliste zur Auswahl vorher angelegter Kunden auf. In der Regel werden Kunden jedoch durch ihr RFID-Kundenkarte identifiziert.

Eigenschaften: Button

Name Gruppe

Allgemein

Text

Schriftart

Breite x Höhe x

Icon

Icon Position

Tiefe 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Runden 0

Rahmen 0 10 20 30 2

Drehung 0 90 180 270 360 0

Farben

Benutzerrolle

Farben

Schriftfarbe

Hintergrund

Benutzerdef. Farbe

Innenfarbe 2

Innenfarbe 1

Bediener-Farbe

Aktivfarbe 1

Aktivfarbe 2

Highlight innen

Highlight außen

Hintergrund deckend zeichnen

Action

Keine Action

Tastatur

Artikel/Artikel-Gruppe

Modifizierer

Maskenwechsel

Bericht

Bildschirmtastatur

Kundenliste



Kundenselektion

Wählen Sie einen Kunden

Q- Tabelle filtern

FIRST_NAME	LAST_NAME	TAGS
Claudia	Mueller	
Manuela	Schneider	
Hubert	Hansen	
Daniela	Sander	
Wolfgang	Knaller	
Michael	Richter	
Lucy	Trier	
Sergio	Cardinale	
Sandra	Pohl	
Gunter	Habich	

20 von 20 Zeilen

OK

Abbruch

Kundendaten



inaktiv

Topartikel



Füllt das [Artikelpanel](#) mit den Artikeln, die der identifizierte Kunde bisher stückzahlmäßig am gekauft hat.

Eigenschaften: Button

Name: Gruppe:

Allgemein

Text:

Schriftart:

Breite x Höhe: x

Icon: 

Icon Position:

Tiefe: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Runden: 0

Rahmen: 0 10 20 30 2

Drehung: 0 90 180 270 360 0

Farben

Benutzerrolle:

Farben

Schriftfarbe:

Hintergrund

Benutzerdef. Farbe

Innenfarbe 2:

Innenfarbe 1:

Bediener-Farbe

Aktivfarbe 1:

Aktivfarbe 2:

Highlight innen:

Highlight außen:

Hintergrund deckend zeichnen

Action

Keine Action

Tastatur:

Artikel/Artikel-Gruppe:

Artikelanzahl:

Ausgabepanel:

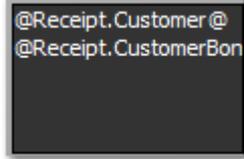
Modifizierer:

Maskenwechsel:

Bericht:

Bildschirmtastatur:

Kundeninfo



Ein [Textfeld](#) das Name und Bonuspunktedtand des aktiven Kunden anzeigt.

Eigenschaften: Textfeld

Name Gruppe

Allgemein

Breite x Höhe x

Schriftart

Hintergrund

Schriftfarbe

Ausrichtung horiz.

Ausrichtung vertik.

Rahmen

Hintergrund deckend zeichnen

Beschriftung

```
<html>@Receipt.Customer@<br>
@Receipt.CustomerBonusPoints@</html>
```

Berichte



Dieser Button mit der Button-Action "Maskenwechsel" (Erläuterung [hier](#)) wechselt zum Tab *Admin-Panel/Reporte* der [hier](#) näher beschrieben ist.

Bestellungen / Retouren



Die Eingabe von Daten für Fremdsysteme wie z.B. Bestellungen, Retouren, Inventuren etc. findet über eigens dafür erstellte [Masken](#) statt. Zusätzlich ist in diesem Panel der Button "Wetterinfo" enthalten, über den aktuelle Wetterinformationen aufgerufen werden sollen.

Wetterinfo



Dieser Button mit der Action "[Link öffnen](#)" starten den im Betriebssystem hinterlegten Standardbrowser und öffnet darin die im Feld "URL" eingegebene Adresse.

Eigenschaften: Button

Name: Gruppe:

Allgemein

Text:

Schriftart:

Breite x Höhe: x

Icon:

Icon Position:

Tiefe: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Runden: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Rahmen: 0 10 20 30 2

Drehung: 0 90 180 270 360 0

Farben

Benutzerrolle:

Farben

Schriftfarbe:

Hintergrund

Benutzerdef. Farbe

Innenfarbe 2:

Innenfarbe 1:

Bediener-Farbe

Aktivfarbe 1:

Aktivfarbe 2:

Highlight innen:

Highlight außen:

Hintergrund deckend zeichnen

Action

Keine Action

Tastatur

URL:

Artikel/Artikel-Gruppe:

Modifizierer:

Maskenwechsel:

Bericht:

Bildschirmtastatur:

Rabatte



Die Kasse erlaubt prozentuale Nachlässe auf einzelne Bonpositionen (Artikel) oder auf den ganzen Bon. Rabatte werden dabei immer über Modifier ausgelöst, deren Verwaltung [hier](#) beschrieben ist.



Zusätzlich zum Modifier "Rabatt %" bzw. "Bon-Rabatt %" ist der jeweilige Rabattsatz einzugeben.

Eigenschaften: Button

Name: Gruppe:

Allgemein

Text:

Schriftart: f.

Breite x Höhe: x

Icon:

Icon Position:

Tiefe: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Runden: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Rahmen: 0 10 20 30 2

Drehung 0 90 180 270 360 0

Farben

Benutzerrolle:

Farben

Schriftfarbe:

Hintergrund

Benutzerdef. Farbe

Innenfarbe 2:

Innenfarbe 1:

Bediener-Farbe

Aktivfarbe 1:

Aktivfarbe 2:

Highlight innen:

Highlight außen:

Hintergrund deckend zeichnen

Action

Keine Action

Tastatur

Artikel/Artikel-Gruppe

Modifizierer

Maskenwechsel

Bericht

Bildschirmtastatur

Admin



Kassenabschluss



Dieser Button leitet die Aktion "Kasse abrechnen" ein, mit der einige weiterführende Funktionen verbunden sind - siehe [hier](#). Nach Betätigen des Button erscheint ein Auswahlfenster zur Bestimmung der Abrechnungsart (siehe Abbildung weiter unten).

Eigenschaften: Button

Name: Abrechnung groß Gruppe:

Allgemein

Text:

Schriftart:

Breite x Höhe: x

Icon:

Icon Position:

Tiefe: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Runden: 0

Rahmen: 0 10 20 30

Drehung 0 90 180 270 360

Farben

Benutzerrolle:

Farben

Schriftfarbe:

Hintergrund

Benutzerdef. Farbe

Innenfarbe 2:

Innenfarbe 1:

Bediener-Farbe

Aktivfarbe 1:

Aktivfarbe 2:

Highlight innen:

Highlight außen:

Hintergrund deckend zeichnen

Action

Keine Action

Tastatur

Geldeingabemaske:

Kassenschnittmaske:

Artikel/Artikel-Gruppe

Modifizierer

Maskenwechsel

Bericht

Bildschirmtastatur

Abrechnungsarten

Kasse abrechnen
Direkter oder verzögerter Kassenschnitt?

Kassenschnitt

**Kassenschnitt / Schichtwechsel
mit neuem Wechselgeld**

Kassenabschluss (z)

Abbruch

Geldeingabe



Je nach Art des gewählten Kassenschnitts werden die dazugehörigen Bargeldbeträge verzögert eingegeben. Um einen solchen Kassenschnitt abzuschließen, wird die Button-Action "Verzögerten Kassenabschluss beenden" benutzt, mit der dieser Button belegt ist. Die Button-Aktion ist [hier](#) erklärt.

Eigenschaften: Button

Name: Abrechnung abschließen Gruppe: Speichern Neu Verwerfen Löschen

Allgemein	Farben	Action
Text: <input type="text" value="Geldeingabe"/>	Benutzerrolle: Operator	<input type="radio"/> Keine Action
Schriftart: "Tahoma", Bold, 13		<input checked="" type="radio"/> Tastatur Alle
Breite x Höhe: 115 x 75		Verzögerten Kassenschnitt beenden
Icon:		Maskenwechsel: Moni... Kassenabschluss Eingabe
Icon Position: Oben	Schriftfarbe: 255, 255, 255	<input type="radio"/> Artikel/Artikel-Gruppe
Tiefe: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0	Hintergrund: <input checked="" type="radio"/> Benutzerdef. Farbe	<input type="radio"/> Modifizierer
Runden: 0	Innenfarbe 2: 153, 153, 153	<input type="radio"/> Maskenwechsel
Rahmen: 0 10 20 30 2	Innenfarbe 1: 0, 0, 0	<input type="radio"/> Bericht
Drehung: 0 90 180 270 360	<input type="radio"/> Bediener-Farbe	<input type="radio"/> Bildschirmtastatur
	Aktivfarbe 1: 0, 0, 0	
	Aktivfarbe 2: 255, 153, 0	
	Highlight innen: 0, 0, 0	
	Highlight außen: 128, 128, 128	
	<input type="checkbox"/> Hintergrund deckend zeichnen	

Nach Betätigung des Buttons erscheint ein Fenster, in dem alle offenen Kassenabschlüsse angezeigt werden:

Kassenschnitt abschließen
 Bitte wählen Sie den gewünschten Vorgang

10.08.2012 13:51 (CR 1): Schichtwechsel Früh - Spät

OK
Cancel

Durch die Auswahl des betreffenden Kassenabschluss wird ein Wechsel zu einer Maske ausgelöst, in der das gezählte Geld eingegeben werden soll. Bsp.:

Money value	Amount	Sum
Kassen-IST:		0,00 €

Arbeitsanweisung Kassenabschluss:

1. Geben sie das Geld nach Sorten getrennt ein
2. Bestätigen Sie den Betrag mit der Eingabetaste.
3. Ein erneutes Einzahlen ist nicht möglich.



















7	8	9
4	5	6
1	2	3
0	,00	,
✓ Bestätigen	↑ Abbrechen	✗ CL

Fernwartung



Startet die externe Anwendung TeamViewer, mit der ein Außenzugriff, z.B. eines Supporters, ermöglicht wird.

Bei Button-Aktion ist [hier](#) beschrieben.

Eigenschaften: Button

Name: Fernwartung Gruppe:

Allgemein	Farben	Action
Text: <input type="text" value="Fernwartung"/> Schriftart: "Tahoma", Bold, 15 <i>f.</i> Breite x Höhe: <input type="text" value="115"/> x <input type="text" value="75"/> Icon: Icon Position: <input type="text" value="Oben"/> Tiefe: <input type="range" value="0"/> 0 Runden: <input type="range" value="0"/> 0 Rahmen: <input type="range" value="2"/> 2 <input type="checkbox"/> Drehung <input type="range" value="0"/> 0	Benutzerrolle: <input type="text" value="Operator"/> Schriftfarbe: <input type="text" value="255, 255, 255"/> Hintergrund: <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="radio"/> Benutzerdef. Farbe <ul style="list-style-type: none"> Innenfarbe 2: <input type="text" value="153, 153, 153"/> Innenfarbe 1: <input type="text" value="0, 0, 0"/> <input type="radio"/> Bediener-Farbe Aktivfarbe 1: <input type="text" value="255, 255, 255"/> Aktivfarbe 2: <input type="text" value="255, 200, 80"/> Highlight innen: <input type="text" value="0, 0, 0"/> Highlight außen: <input type="text" value="128, 128, 128"/> <input type="checkbox"/> Hintergrund deckend zeichnen	<input type="radio"/> Keine Action <input checked="" type="radio"/> Tastatur <ul style="list-style-type: none"> <input type="text" value="Alle"/> <input type="text" value="Externe Anwendung starten"/> Filename: <input type="text" value="C:\POS\POSkasse\TeamViewerQS_de-kc.exe"/> <input type="radio"/> Artikel/Artikel-Gruppe <input type="text"/> <input type="radio"/> Modifizierer <input type="text"/> <input type="radio"/> Maskenwechsel <input type="text"/> <input type="radio"/> Bericht <input type="text"/> <input type="radio"/> Bildschirmtastatur <input type="text"/>

Admin



Dieser Button ist wechselt zum Admin-Panel, in dem vielfältige Einstellungen an der Kasse vorgenommen werden können. Die sollte nur ausgewählten Benutzern erlaubt werden.

Eigenschaften: Button

Name: Gruppe:

Allgemein

Text:

Schriftart:

Breite x Höhe: x

Icon:

Icon Position:

Tiefe: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Runden: 0

Rahmen: 0 10 20 30 2

Drehung 0 90 180 270 360 0

Farben

Benutzerrolle:

Farben

Schriftfarbe:

Hintergrund

Benutzerdef. Farbe

Innenfarbe 2:

Innenfarbe 1:

Bediener-Farbe

Aktivfarbe 1:

Aktivfarbe 2:

Highlight innen:

Highlight außen:

Hintergrund deckend zeichnen

Action

Keine Action

Tastatur

Artikel/Artikel-Gruppe

Modifizierer

Maskenwechsel

Bildschirm 2:

Bericht

Bildschirmtastatur

Neu starten



Dieser Button ist grundsätzlich nur für Service- bzw. Programmierarbeiten an der Kasse gedacht, und findet in der täglichen Arbeit keine Anwendung.

Die dazu gehörende Button-Aktion ist [hier](#) beschrieben.

Eigenschaften: Button

Name: Gruppe:

Allgemein

Text:

Schriftart:

Breite x Höhe: x

Icon:

Icon Position:

Tiefe: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Runden: 0

Rahmen: 0 10 20 30 2

Drehung: 0 90 180 270 360

Farben

Benutzerrolle:

Farben

Schriftfarbe:

Hintergrund

Benutzerdef. Farbe

Innenfarbe 2:

Innenfarbe 1:

Bediener-Farbe

Aktivfarbe 1:

Aktivfarbe 2:

Highlight innen:

Highlight außen:

Hintergrund deckend zeichnen

Action

Keine Action

Tastatur

Artikel/Artikel-Gruppe

Modifizierer

Maskenwechsel

Bericht

Bildschirmtastatur

Beenden



Beendet die Kasse. Ein Neustart kann über des Icon auf dem Desktop oder über das Windows-Startmenü erfolgen.

Eigenschaften: Button

Name: Gruppe:

Allgemein

Text:

Schriftart:

Breite x Höhe: x

Icon:

Icon Position:

Tiefe: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Runden: 0

Rahmen: 0 10 20 30 2

Drehung: 0 90 180 270 360

Farben

Benutzerrolle:

Farben

Schriftfarbe:

Hintergrund

Benutzerdef. Farbe

Innenfarbe 2:

Innenfarbe 1:

Bediener-Farbe

Aktivfarbe 1:

Aktivfarbe 2:

Highlight innen:

Highlight außen:

Hintergrund deckend zeichnen

Action

Keine Action

Tastatur:

Artikel/Artikel-Gruppe:

Modifizierer:

Maskenwechsel:

Bericht:

Bildschirmtastatur:

Mitarbeiter



Mitarbeiter-einkauf



In diesem Fall löst der Button den Modifier Preisschift auf eine abweichende, mit den Mitarbeiterpreisen versehenen Preisgruppe (hier: 10) aus.

Eigenschaften: Button

Name: Gruppe:

Allgemein

Text:

Schriftart:

Breite x Höhe: x

Icon:

Icon Position:

Tiefe: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Runden: 0

Rahmen: 0 10 20 30 2

Drehung: 0 90 180 270 360

Farben

Benutzerrolle:

Farben

Schriftfarbe:

Hintergrund

Benutzerdef. Farbe

Innenfarbe 2:

Innenfarbe 1:

Bediener-Farbe

Aktivfarbe 1:

Aktivfarbe 2:

Highlight innen:

Highlight außen:

Hintergrund deckend zeichnen

Action

Keine Action

Tastatur:

Artikel/Artikel-Gruppe:

Modifizierer:

Maskenwechsel:

Bericht:

Bildschirmtastatur:

BrotZEIT



Mit diesem Button wird eine externe Anwendung gestartet.

Eigenschaften: Button

Name: BrotZEIT Gruppe:

Allgemein

Text:

Schriftart:

Breite x Höhe: x

Icon:

Icon Position:

Tiefe: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Runden: 0

Rahmen: 0 10 20 30 2

Drehung: 0 90 180 270 360 0

Farben

Benutzerrolle:

Farben

Schriftfarbe:

Hintergrund

Benutzerdef. Farbe

Innenfarbe 2:

Innenfarbe 1:

Bediener-Farbe

Aktivfarbe 1:

Aktivfarbe 2:

Highlight innen:

Highlight außen:

Hintergrund deckend zeichnen

Action

Keine Action

Tastatur

Filename:

Artikel/Artikel-Gruppe:

Modifizierer:

Maskenwechsel:

Bericht:

Bildschirmtastatur:

Dienstplan



Der Button ist mit der Action "Datei öffnen" besetzt. Dabei wird die Zieldatei mit dem unter Windows definierten Standardprogramm geöffnet.

Eigenschaften: Button

Name: Dienstplan Gruppe: **Speichern** Neu Verwerfen Löschen

Allgemein	Farben	Action
Text: Dienstplan	Benutzerrolle: Operator	<input type="radio"/> Keine Action
Schriftart: "Tahoma", Plain, 15		<input checked="" type="radio"/> Tastatur
Breite x Höhe: 115 x 75		Alle
Icon:		Datei öffnen
Icon Position: Oben		Filename: C:/POS/dienstplan.pdf
Tiefe: 0-9	Schriftfarbe: 255, 255, 255	<input type="radio"/> Artikel/Artikel-Gruppe
Runden: 0	Hintergrund: Benutzerdef. Farbe	<input type="radio"/> Modifizierer
Rahmen: 0-30	Innenfarbe 2: 153, 153, 153	<input type="radio"/> Maskenwechsel
Drehung: 0-360	Innenfarbe 1: 0, 0, 0	<input type="radio"/> Bericht
	Bediener-Farbe	<input type="radio"/> Bildschirmtastatur
	Aktivfarbe 1: 255, 255, 255	
	Aktivfarbe 2: 255, 200, 80	
	Highlight innen: 0, 0, 0	
	Highlight außen: 128, 128, 128	
	Hintergrund deckend zeichnen: <input type="checkbox"/>	

Urlaubsantrag



Über die Button-Action "[Link öffnen](#)" wird hier über den Standard-Internetbrowser eine Seite zum Ausfüllen eines Urlaubsantrags geöffnet.

Eigenschaften: Button

Name: Gruppe:

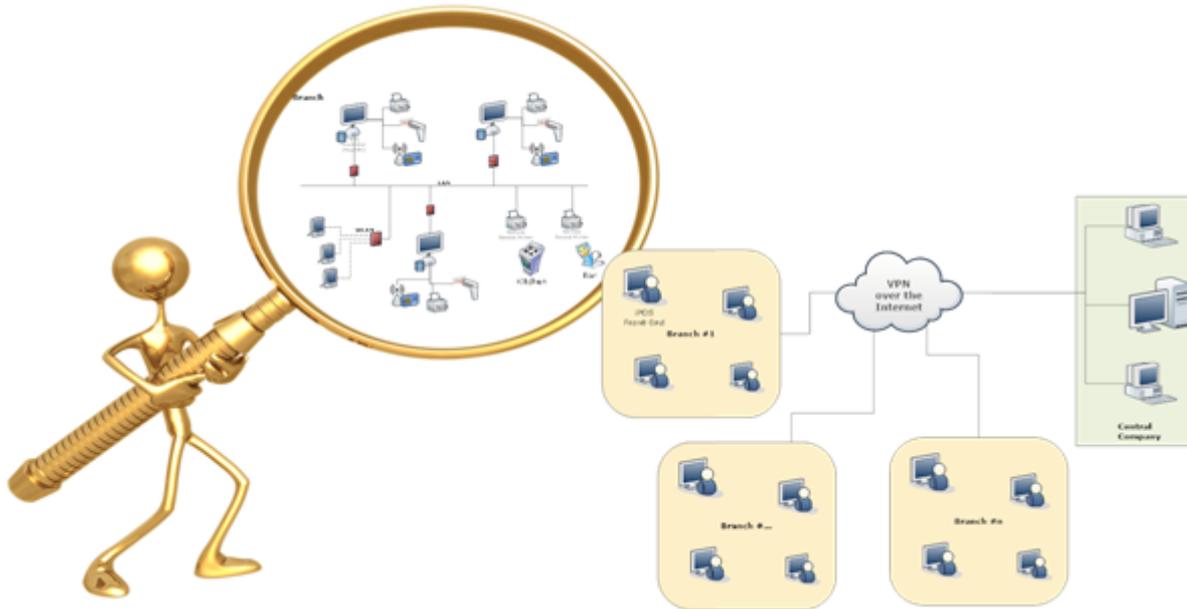
Allgemein	Farben	Action
Text: <input type="text" value="<html>Urlaubs-
antrag"/> Schriftart: <input type="text" value="Tahoma, Plain, 20"/> Breite x Höhe: <input type="text" value="115"/> x <input type="text" value="75"/> Icon: <input type="text" value=""/> Icon Position: <input type="text" value=""/> Tiefe: <input type="text" value="0"/> 0 Runden: <input type="text" value="0"/> 0 Rahmen: <input type="text" value="0"/> 2 <input type="checkbox"/> Drehung <input type="text" value="0"/> 0	Benutzerrolle: <input type="text" value="Operator"/> Schriftfarbe: <input type="text" value="255, 255, 255"/> Hintergrund: <input checked="" type="radio"/> Benutzerdef. Farbe Innenfarbe 2: <input type="text" value="153, 153, 153"/> Innenfarbe 1: <input type="text" value="0, 0, 0"/> <input type="radio"/> Bediener-Farbe Aktivfarbe 1: <input type="text" value="255, 255, 255"/> Aktivfarbe 2: <input type="text" value="255, 200, 80"/> Highlight innen: <input type="text" value="0, 0, 0"/> Highlight außen: <input type="text" value="128, 128, 128"/> <input type="checkbox"/> Hintergrund deckend zeichnen	<input type="radio"/> Keine Action <input checked="" type="radio"/> Tastatur <input type="text" value="Alle"/> <input type="text" value="Link öffnen"/> URL: <input type="text" value="www.ipos-gmbh.de/Urlaub"/> <input type="radio"/> Artikel/Artikel-Gruppe <input type="text" value=""/> <input type="radio"/> Modifizierer <input type="text" value=""/> <input type="radio"/> Maskenwechsel <input type="text" value=""/> <input type="radio"/> Bericht <input type="text" value=""/> <input type="radio"/> Bildschirmtastatur <input type="text" value=""/>

Change History test

<TODO>: Hier Beschreibung einfügen... Vergessen Sie nicht, diesem Thema ein Schlüsselwort hinzuzufügen

Systemaufbau (engl.)

Description of User and System behavior



Terminology

Cash-register:

please read: http://en.wikipedia.org/wiki/Cash_register

POS:

Point-Of-Sales (see: http://en.wikipedia.org/wiki/Point_of_Sale)

Cash-register-system:

piOS/iPOS:

A new Cash-Register System that covers all state-of-the-art features and has a pleasing Look-And-Feel. The "i" of iPOS might stand for "integrated" or "innovative" like in "iPhone", "iPAD", "iPOD", etc.

Operators:

The user of the cash-register (front-end)

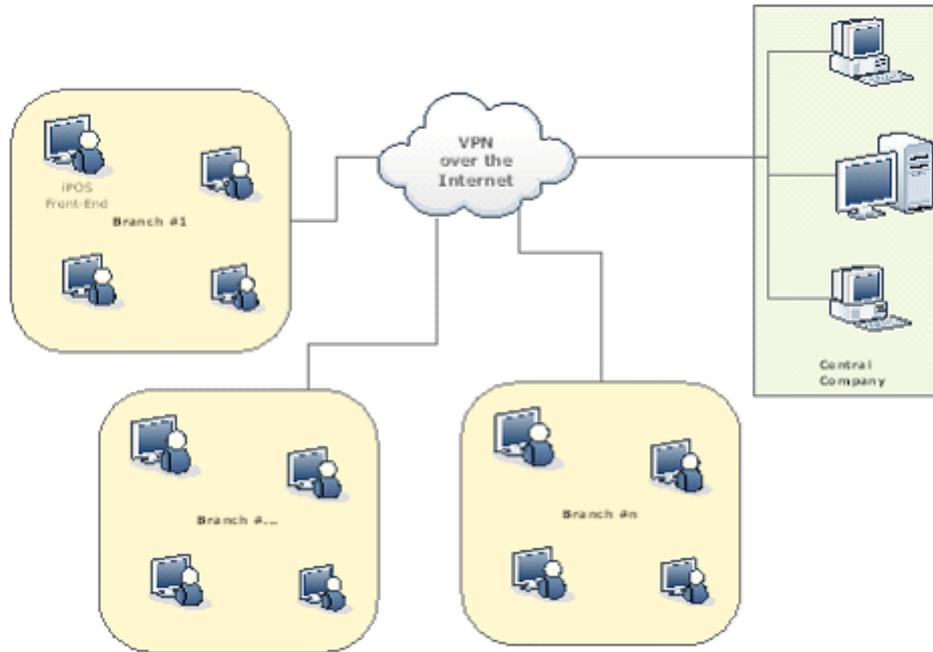
A. Introduction

The CashRegister is an MS-Windows or Linux- based Personal Computer running the CashRegister-Front-End Application.

B. System-Overview

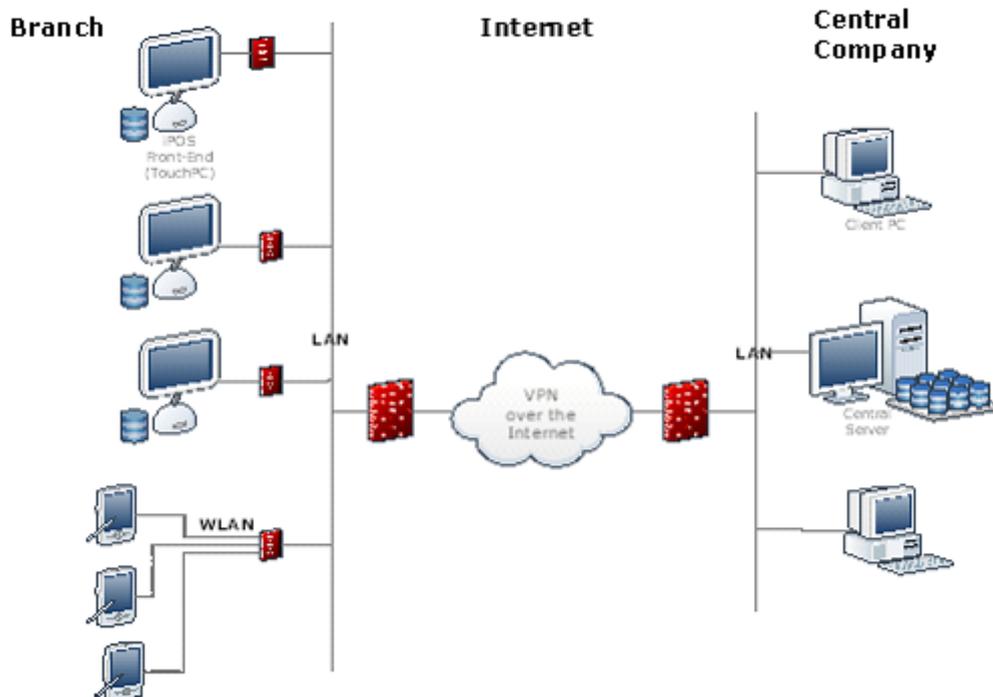
General System Overview #1

The following picture shows how branches and central company are connected with each other. Master-Data gets send from the central company server to the branches. Receipts get send from the branches cash-register front-ends to the central company server.



General System Overview #2

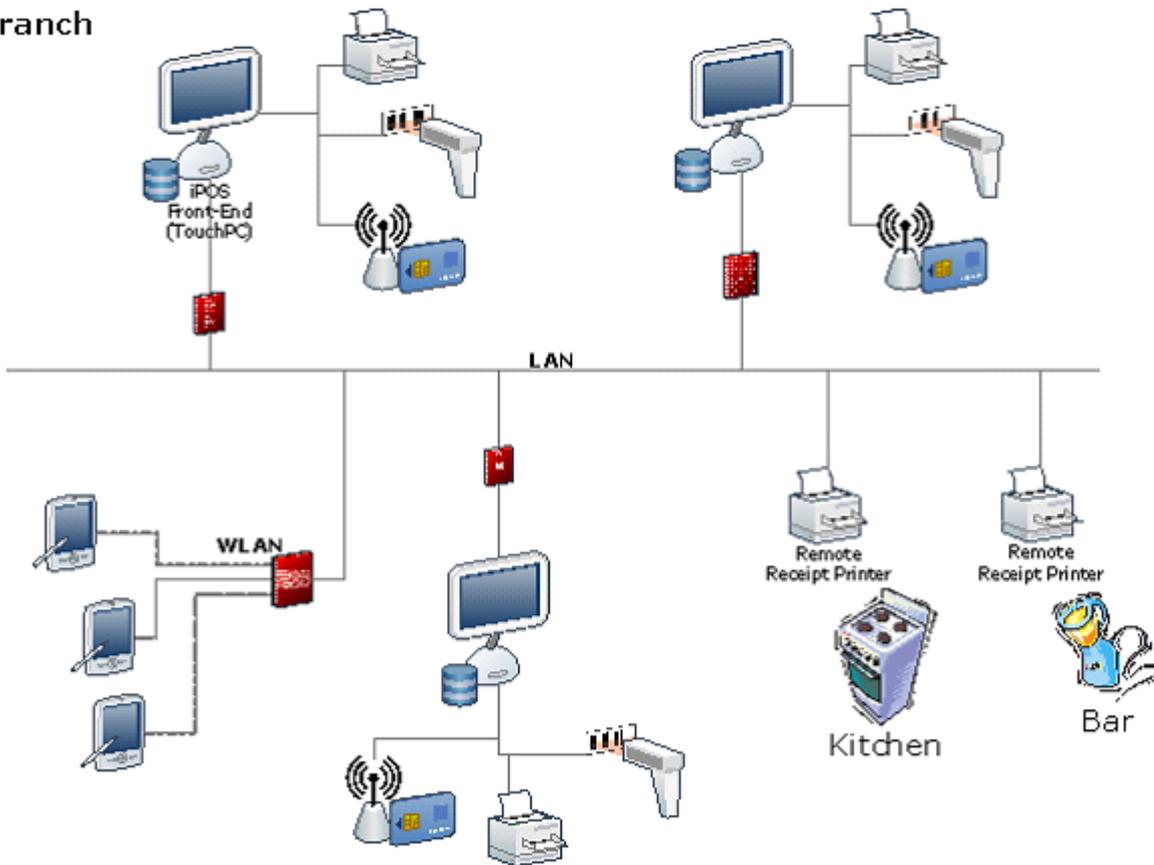
The following picture shows the general System Overview in more details.



Branch System Overview

The following picture show the systems involved at a branch site. Touch-Screen, Receipt-Printer, Bar-Code-Scanner, Drawer (not in the picture), RFID-Chip and Operator-ID Readers, remote Receipt-Printer and Mobile-Devices are part of the systems located in a branch.

Branch



Cash Register System Overview

The following picture shows a separate Cash Register with peripherals. Touch-Screen, Receipt-Printer, Bar-Code-Scanner, Drawer, RFID-Chip and Operator-ID Readers are parts of the Cash Register system. It can be used for restaurants, cafes and retail points of sale as well.

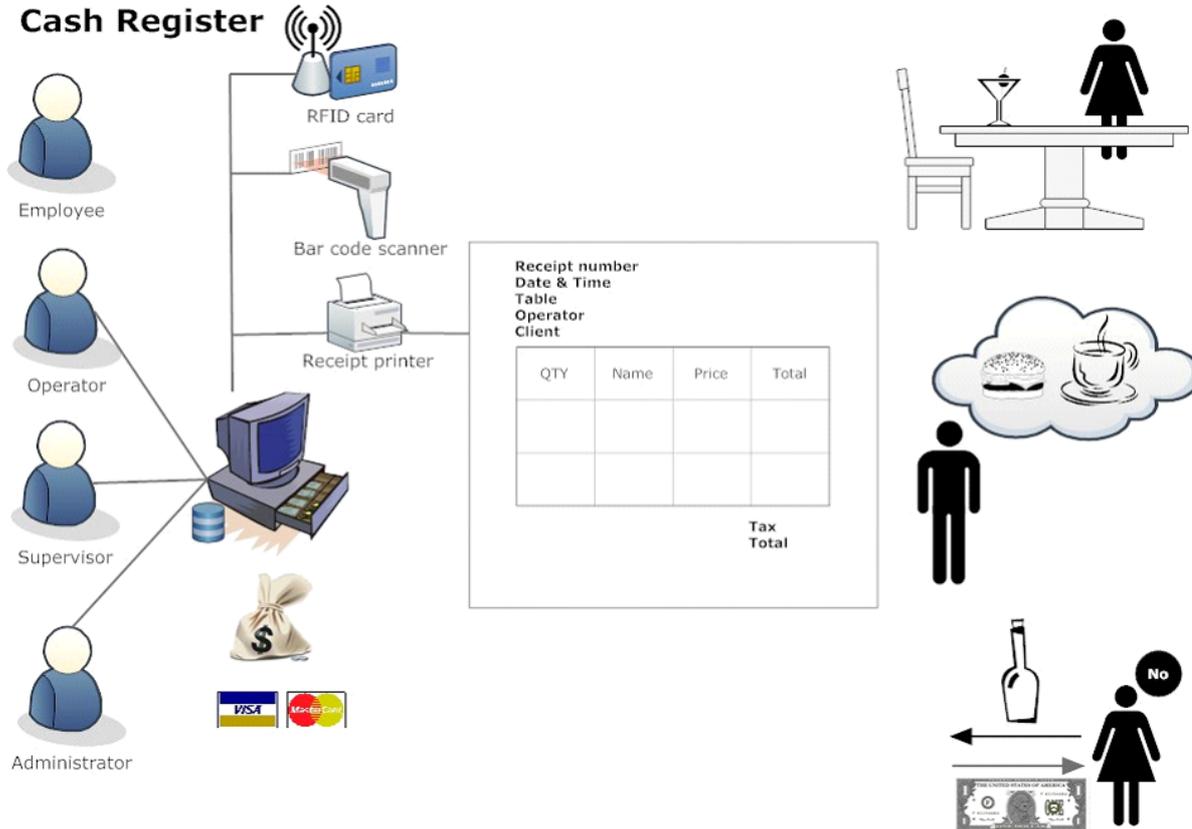
Receipt is printed after each transaction and contains: Receipt number* (unique for a whole day, increases by one. Can be configurable to be reset at the end of day or not), Date/Time* (when receipt was opened and when receipt was closed), Table, Operator, Client, Table with products (quantity, name, price, total), Tax (Configurable. For Germany we have two taxes: 7% and 19%. If both used they should be printed on a receipt) and Total. Fields marked with * are mandatory because of Tax regulations.

Because of a tax regulation all receipts (receipt-positions) need to be stored in a zipped and encrypted file that can be accessed with a special tool that gets developed for members of the tax-authorities only.

Because of the limited amount of storage all data that is not relevant for the operation of the cash-register gets deleted after a configurable amount of time (Default = 1 day).

Transaction can be canceled by operator with supervisor rights if needed (see description below).

Cash Register



C. Description of User and System behavior - Operator View

System has five types of user accounts; four of them can login to the system:

- # Employee – not able to login to Cash Register
- # Operator – employee that has rights to login to assigned Cash Registers (employee assigned to group of Cash Registers)
- # Supervisor – operator that has rights to cancel transactions (operator with supervisor flag)
- # Branch Manager TBD
- # Administrator – has full rights and can configure system, work with databases, work with Masks (operator with administrator flag)

Login screen contains of: login, password, listbox of numbers and colors. Each operator can select what number and color he will have. This will appear on list of Operators after authentication and this information will be shared to all Cash Registers in a branch.

There are five types of authentication:

1. Touch screen with virtual keyboard
2. Bar code scanner
3. Plastic card using card reader
4. RFID-card
5. Dallas Lock (will be implemented in iPOS 1.1 or later)

There are two types of restrictions when login:

1. Logical Number – operator has access to certain Cash Registers. Administrator should assign Logical Number of Cash Register to Operator before he can login to this Cash Register.
2. Time – operator can have full time access but it can be configured to restrict access to operation time only. This functionality is for iPOS 1.1 release.

Operator View depends on preconfigured Masks. Mask – is a preconfigured user interface with controls, buttons, fields, labels etc. The Mask can be created or modified using the Mask Designer. During the work operator can switch between Masks assigned to this Cash Register/Operator. By default there are two preconfigured Masks that can be available for the Operator: Retail and Restaurant.

Retail

Retail mask consists of Receipt, Numeric buttons, Operators list, Item Group buttons, Products/Items, Money buttons and functional buttons to select type of payment, select a client, select a table and TBD.

Restaurant

Restaurant mask consists of Tables layout, Receipt, Numeric buttons, Operators list, Money buttons and functional buttons to select type of payment, select a client and TBD.

D. Data Import and compatibility with other systems

Arbeitsstaette, mandanten, mitarbeiter, TBD should be reused.

See ...iPOS-Ainstainer\Documents\sources_input\ for details.

E. Login and Authenticating

Login screen contains of: username (or login), password, listbox of numbers and colors and button that shows all authenticated Operators. Each Operator can select desired number and color on the login screen. This information will appear on list of Operators after authentication. This information will be shared between all Cash Registers in a branch. Operator Management is described using two Operators with three Cash Registers in a branch.

F. Operator Management – Few Cash Registers and one Operator**Authenticating of Operator #1 – Cash Register #1**

Operator #1 selects color and number and authenticates on the Cash Register #1. This information is shown on Operators panel. Operator can see all transactions (opened orders, closed orders) from Cash register #2 and Cash Register #3 and can continue with any of these transactions.

Operator #1 – Cash Register #2

Operator #1 is shown on the Cash Register #2 with color and number selected on the Cash Register #1. Operator can see all transactions (opened orders, closed orders) from Cash register #1 and Cash Register #3 and can continue with any of these transactions.

Operator #1 – Cash Register #3

Operator #1 is shown on the Cash Register #3 with color and number selected on the Cash Register #1. Operator can see all transactions (opened orders, closed orders) from Cash register #1 and Cash Register #2 and can continue with any of these transactions.

G. Operator Management – Few Cash Registers and two Operators**Authenticating of Operator #2 – Cash Register #1**

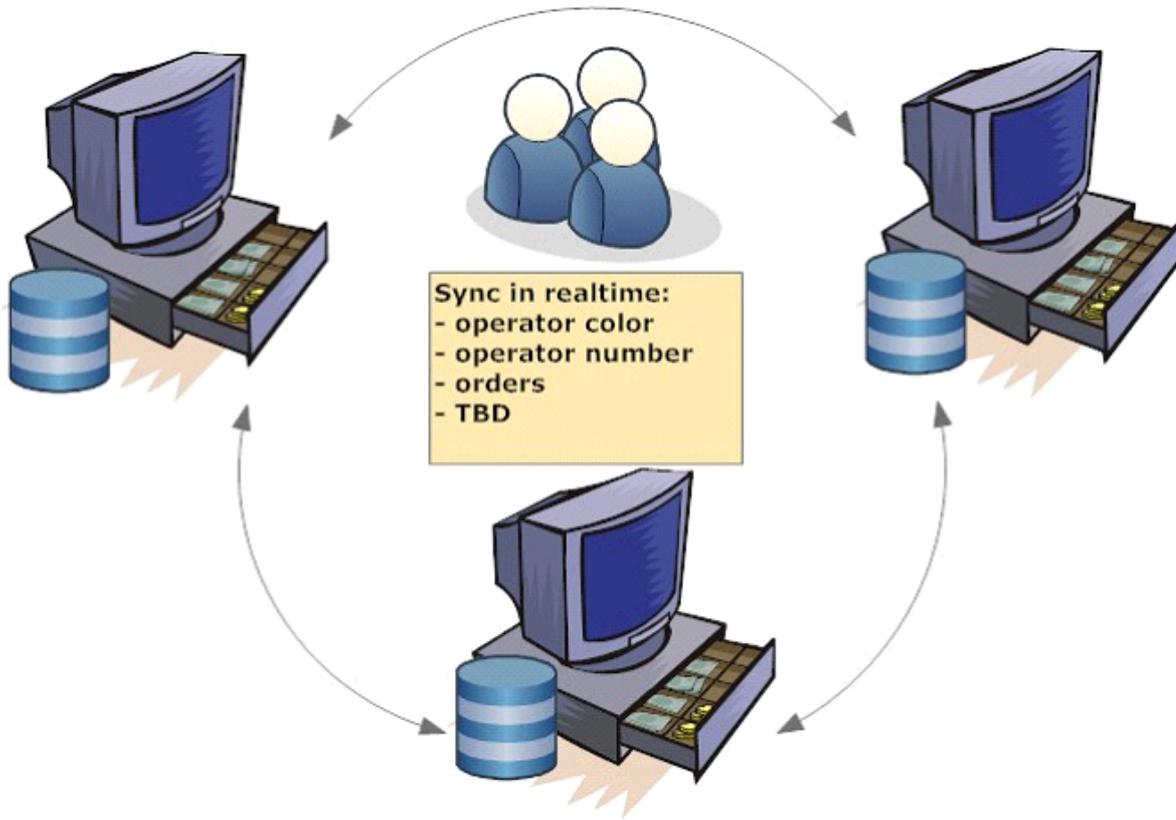
Operator #2 selects available number on the Operators panel. Login screen is shown if Operator #2 is not authenticated yet. Else Operator #2 is selected as active user. Operator #1 and Operator #2 are shown on the Operators panel with selected colors and numbers. Operators can see all transactions (opened orders, closed orders) from Cash register #2 and Cash Register #3 and can continue with any of these transactions.

Operator #2 – Cash Register #2

Operator #2 is shown on the Cash Register #2 with color and number selected on the Cash Register #1. Operator can see all transactions (opened orders, closed orders) from Cash register #1 and Cash Register #3 and can continue with any of these transactions.

Operator #2 – Cash Register #3

Operator #2 is shown on the Cash Register #3 with color and number selected on the Cash Register #1. Operator can see all transactions (opened orders, closed orders) from Cash register #1 and Cash Register #2 and can continue with any of these transactions.



Liste der Funktionen (Feature-List)

Feature Liste

Kasse für Bäckereien, Gastronomie, Handel

Kassensoftware

- Boniern mit Preisen und Lagerbeständen auf den Tasten
- Floating – Bonmitnahme
- Bons/Tische splitten / zusammenführen
- Baukasten für Kombiartikel z.B. belegte Brötchen, Menüs usw.
- Preismodifizierer und Preisregeln (z.B. Happy-Hour, Bundle-Angebote, Werksverkauf usw.)
- Beliebige viele Währungen
- Beliebige viele Bezahlwege
- Kundendisplay (z.B. Anzeige der Artikel, Summe, Geld gegeben, Rückgeld, Videos, Bilder)
- 2tes Kundendisplay ansteuerbar (z.B. für Videos, Slide-Shows mit Angebote usw.)
- Beliebige viele Bediener (Zugang pro Filiale einschränkbar)
- Beliebige viele Kunden
- Beliebige viele Tische
- Mitarbeiterereinkauf
- Stornos
- Manager-Storno
- Tagesberichte
- Abrechnungsmodi – Abschluss pro Kasse oder Filiale
- Bestellungen
- Retouren
- Inventuren
- Bestandsführung
- Lieferscheine
- Individuelle Masken für einzelne Kasse, einzelne Filialen und sogar einzelne Bediener (z.B. Trainingsmaske, Masken in unterschiedlicher Sprache, Maske für Azubis usw.)
- Bedienerverwaltung – 4 stufige Rechteverwaltung (Operator, Supervisor, Branch Manager, Administrator)
- Arbeitszeiterfassung – Beginn, Pausen, Ende (Übergabe der Daten an Personal-Software)
- Dallas-Schloss Anbindung für Bediener
- RFID-Identifizierung für Bediener, Kunden und Artikel
- Magnetkarten-Identifizierung für Bediener, Kunden und Artikel
- Barcodescanner Anbindung für Bediener, Kunden und Artikel (inkl. Preis im Code)
- Getrennte Schubladensteuerung nach Bediener
- Portemonnaie/Geldbeutel als virtuelle Schubladen abrechenbar
- Artikel filterbar nach Stichworten, Inhaltsstoffen, Allergenen usw.

Kassen-Module

- EC-Karten, Kreditkarten-Anbindung
- Coin-Master Anbindung
- Wiegeschubladen (SmartTILL)
- Waagenanbindung – Bizerba Dialog 2 und 6 – demnächst mit WELMEC Prüfschein
- Anbindung an gängige Warenwirtschaftssysteme und Backprogramme (BBN, Gökom, BackAss, Optimo, Ulmer-Kemo etc.)
- Kundenbindungssystem mit verschiedenen Bonuspunkt-Modellen, Pre-Paid-Karten, Kundenkonten
- Video-Server Anbindung

Central-Point

CentralPoint Basic

- Stammdatenverwaltung (Artikel, Bediener, Bezahlwege, ...)
- Bon-Browser (jeder einzeln Bon aufrufbar)
- Transaktionsberichte
- Umsatzreporte

CentralPoint Module

- Nachrichten an Bediener/Filialen
- Individuelle Berichtserstellung durch Anwender / Business-Auswertung

EigeneBerichte: Individuelles Berichtswesen / Pivot-Tabellen auf...

...Bon-Ebene

...Bon-Positions-Ebene

...Bezahlmethoden-Ebene

...Arbeitszeit-Ebene

Beispiele für EigeneBerichte:

Filialübersicht – Kassen-/ Umsatzreport

Umsatz pro Zeitraum wie Stunde/Tag/Woche etc. für Mitarbeiter/Kasse/Filiale/Filialgruppen

Kunden pro Zeitraum wie Stunde/Tag/Woche etc. für Mitarbeiter/Kasse/Filiale/Filialgruppen

Mitarbeitereinkäufe

Bestellung / Retouren / Bruch

Hardware-Voraussetzungen

Kassenhardware

Minimale Anforderungen (bringt gewisse Einschränkungen mit sich)

Kasse : CPU Intel i3 oder vergleichbar, 4 GB RAM, 64 GB SSD (besser 128 GB), LAN, Windows 10 (64 Bit)

Central-Server: CPU Intel i5 oder vergleichbar, 8 GB RAM, 100 GB HDD, LAN, Windows 10 (64 Bit)

Empfohlene Hardware z.B. bei bis zu 5 Filialen oder mehr als einer Kassen pro Filiale oder beim Einsatz des CoffeBoard Moduls

Kasse : CPU Intel i3 oder vergleichbar, 4 GB RAM, 64 GB SSD (besser 128 GB), LAN, Windows 10 (64 Bit)

In einem Filialverbund ≥ 3 Sollte auf ein Intel i5 oder höher gewählt werden.

Central-Server: CPU Intel i7 oder vergleichbar, 16 GB RAM, 500 GB HDD, LAN, Windows 10 (64 Bit) oder höher

Individuelle Beratung bei größeren Betrieben empfohlen.

Bei Kassen, die im Verbund laufen wird ein einwandfrei und geprüftes Netzwerk vorausgesetzt.

Bei dezentralen Filialen und einer zentralen Datenbank (z.B. am zentralen Firmensitz) wird eine Netzwerkverbidnung (z.B. über Internet mit virtuellem LAN) die dem aktuellen Stand der Technik und Leistungsfähigkeit entspricht vorausgesetzt. Schlechtere Verbindungen werden zwar auch funktionieren, Probleme die aber daraus entstehen, können aber nicht von uns supported werden.

Allgemein:

Moderne 64-bit Softwarearchitektur (Java und MySQL-Datenbank)

Datensicherheit durch Synchronisation (Sync-Intervalle frei wählbar) – kein Master notwendig

Designer – höchste Flexibilität und Individualisierbarkeit (z.B. an Ihr Corporate Design)

Schulungen

Schulungsinhalte

1. Architektur

1. Eine einzelne Kasse
2. Filiale
3. Kassensystem mit mehreren Filialen und einer Zentrale
4. Franchise-Unternehmen: Kassennetzwerk für Franchisenehmer und Franchisegeber

2. Setup einer Stand-Allone-Kasse

1. Initiales Setup
2. Einblick in das iPOSKasse-Verzeichnis, die Konfigurationsdateien und das data-Verzeichnis
3. Starten der Kasse als Admin
4. Installieren von Testdaten

3. Einstellungen auf den Admin-Seiten

1. Einstellungen für das Kassen-Aussehen (Look&Feel)
2. Einstellungen für das Kassen-Verhalten

4. Hardware

1. Kundendisplay
2. Drucker
3. BarCode-Scanner
4. Dallas-Lock
5. Codes für Artikel, Kunden, Bediener

5. Stammdaten

1. Artikel, Warengruppen, Hauptgruppen
2. Bediener
3. Kunden

6. CentralPoint

1. Stammdaten
2. Synchronisation
3. Bewegungsdaten
4. BonTypen
5. Bezahlwege
6. Preisregeln
7. Berichte

7. Bon-Designer

1. Erste Maske mit einem Zahlenblock (...und einrichten einer Default-Maske für die Kasse)
2. Einblick in das "cashregister" Verzeichnis und die erstellten Dateien
3. Textfeld für KeyboardBuffer

4. Hauptgruppen-, Warengruppen-, Artikel-Panels
5. Tags und Tag-Panels
6. Ein PLU-Button
7. Eine Bon-Tabelle
8. Weiterführende Features von Bon-Tabellen
9. Eine BezahlMaske mit Bezahlung abschliessen
10. Eine 3te,4te,5te,6te Maske (über Mask-Sliding erreichbar)
11. Button zum Erreichen der Admin-Seite

8. Komplexe Masken

1. OnScreen Tastaturen
2. Masken mit BonTypen-Zuordnungen (z.B. für Inventur, Retouren usw.)
3. Kassenabschlüsse (einfach)
4. Kassenabschlüsse (mit mehreren Währungen)
5. Verzögerte Kassenabschlüsse
6. Bestellmasken

9. Advanced Features

1. Tischfunktionen (Tisch-Zuordnen, Splitten, Zusammenführen, ...)
2. BonusPunkte und Stempelkarten
3. Programmodifier
4. PreisRegeln
5. Snack-Baukasten
6. Zwischensummen
7. Video-Server

10. Zentrale Datenbank und Daten-Austausch

1. Der GoodCompany-Daemon
2. Einfacher Datenimport über iPOS-CSV
3. Weitere Datenimporte
 - 3.1 Datenimport im KAKOM-Format
 - 3.2 Datenimport im Vectron-Format
4. Jobs
5. Datenexport
 - 5.1 Datenexport im KAKOM-Format
 - 5.2 Datenexport im Vectron-Format
6. Die iPOS-Datenbank (Einblicke in die Internas von iPOS)
7. Weiterer Datenaustausch mit anderen Programmen

Lizenzierung

Lizenz-Codes

Seit der Version 2.4 (erschienen Februar 2016) ist es möglich, Kassen per neuen^{*)} Lizenz-Codes zu lizenzieren. Die Einführung von Lizenz-Codes erlaubt es, Lizenzen direkt nach Erwerb im Web-Shop zur Aktivierung von Kassen nutzen zu können ohne dabei auf eine Dongle-Lieferung warten zu müssen.

Auch wenn wir in die Version 2.4 eine schonendere Behandlung der Dongles eingebaut haben und auch der Dongle-Hersteller eine neue Generation von Dongles herausgebracht hat, die noch seltener ausfallen, so kann man defekte Dongles nie ganz ausschließen. Bei der Verwendung von Lizenz-Codes kann es aber keine defekten Dongles mehr geben.

Dongles, die sich derzeit bei Kunden befinden, können bei Kassen mit dauerhafter Verbindung ins Internet, gegen einen Lizenz-Code ausgetauscht werden. (siehe Kapitel „Lizenz-Code gegen Dongle Tausch“).

Lizenz-Codes sind vom Konzept her nicht für Offline-Kassen (also Kassen ohne Verbindung zum Internet) gedacht.

Wir unterscheiden bei den Kassenlizenzen folgende Fälle:

- 1) Kassen mit Internetverbindung
 - [Lizensierung per Lizenz-Code](#) *** empfohlen ***
 - [Lizensierung per Dongle](#) (veraltet)
- 2) Kassen ohne Internetverbindung (Offline-Kassen)
 - [Lizensierung per Dongle](#)

Lizenzen werden bei der Erstinstallation, während des laufenden Betriebs, bei Updates und bei Lizenz-Umzug überprüft. In den folgenden Kapiteln werden diese unterschiedlichen Szenarien in Kombination mit den online/offline Varianten beschrieben.

Hinweis: CentralPoint

Ab der Version 2.4 kann auch der CentralPoint mit Lizenz-Codes betrieben werden. Dies geht aber nur für Einzelplatzinstallationen des CentralPoints. Für Netzwerk-Installationen kommt weiterhin der (grüne) Netzwerk-Dongle zum Einsatz. Mehrere Einzelplatzinstallationen für einen Kunden sind dadurch kommerziell eher uninteressant, da jedes Modul des CentralPoints für jeden Lizenz-Code gekauft werden muss. Netzwerkfähige Lizenz-Codes werden wir ggf. in einer späteren Version einführen.

**) mit „neu“ meinen wir Lizenz-Codes, die ab Januar 2016 ausgegeben werden. Die Lizenz-Codes, die in 2014 und davor ausgegeben wurden, sind durch die Einführung der Dongles im Oktober 2014 ungültig geworden.*

Lizensierung per Lizenz-Code

Kassen mit Internetverbindung können ab der Version 2.4 mit Lizenz-Codes aktiviert werden. Der Lizenz-Code einer Kasse wird in regelmäßigen Abständen mit einem Lizenzserver überprüft (ähnlich den Abfragen die das Programm auf einem Dongle machen würde). Sollte eine Internetverbindung aber mal für einige Zeit nicht da sein, so beeinflusst das nicht die Lauffähigkeit der Kasse. Hat eine Kasse erfolgreich die Lizenz gegen einen Lizenz-Server geprüft, wird sie erst nach ca. 10 Tagen anfangen einen erneuten Lizenz-Check gegen einen Lizenz-Server zu versuchen. Gelingt ihr das innerhalb der nächsten 10 Tage nicht, so kommt es zu einem Lizenz-Konflikt. D.h. die minimale Laufzeitzeit ohne Internet-Verbindung beträgt derzeit 10 Tage. Eine Kasse kann im Extremfall aber bis zu 20 Tagen ohne Internet-Verbindung laufen, wenn die Internetverbindung direkt nach dem letzten Lizenz-Check ausfällt. Den aktuellen Status kann man an der Kasse auf der Lizenz-Seite sich anschauen (siehe hierzu Kapitel „Lizenz-Checks“).

Technische Voraussetzungen:

Um Lizenz-Codes dauerhaft an einer Kasse betreiben zu können, muss die Kasse Zugriff auf die Lizenz-Server primary.copyminder.com und secondary.copyminder.com (Port 80) haben. Beim Einrichten des Kassennetzwerks (insbesondere bei VPN-Netzwerken) ist darauf zu achten, dass die Kassen diese Server erreichen. Ggf. müssen entsprechende Ausnahmeregeln in Firewalls oder Routern hinterlegt werden.

Einkauf:

Lizenz-Codes können im *it relations-PartnerPortal* als vollwertige Lizenz erworben werden.

Erstinstallation:

Für die Erstinstallation ist eine Internetverbindung empfohlen, aber nicht unbedingt notwendig. Ist bei der Erstinstallation keine Internetverbindung vorhanden, kann ein Lizenz-Code über die Webseite: primary.copyminder.com/activate oder <http://secondary.copyminder.com/activate> (Port 80) manuell aktiviert werden. Dabei erstellt die Webseite einen manuellen Aktivierungscode, der dann an der Kasse eingegeben wird. Ist eine Internetverbindung bei der Erstinstallation vorhanden, kann die lic.dat bequem heruntergeladen werden. Sollte bei der Erstinstallation keine Internetverbindung vorhanden sein, so kann man eine neue lic.dat von einer beliebigen anderen Kasse mit Internetverbindung auf die Kasse (z.B. per USB-Stick) kopieren.

Lizenz-Umzug:

Ein Umzug der Lizenz erfolgt einfach durch wiederverwenden des Lizenz-Codes mit dem die zu ersetzende Kasse ursprünglich aktiviert wurde. Sollte während der Installation des Ersatzgerätes eine Internetverbindung vorhanden sein, so kann die lic.dat online heruntergeladen werden. Ist bei der Installation des Ersatzgerätes keine Internetverbindung vorhanden, so kann man entweder die alte lic.dat von der zu ersetzenden Kasse oder eine neue lic.dat aus dem Partner-Portal herunterladen und auf das Ersatzgerät (z.B. per USB-Stick) kopieren.

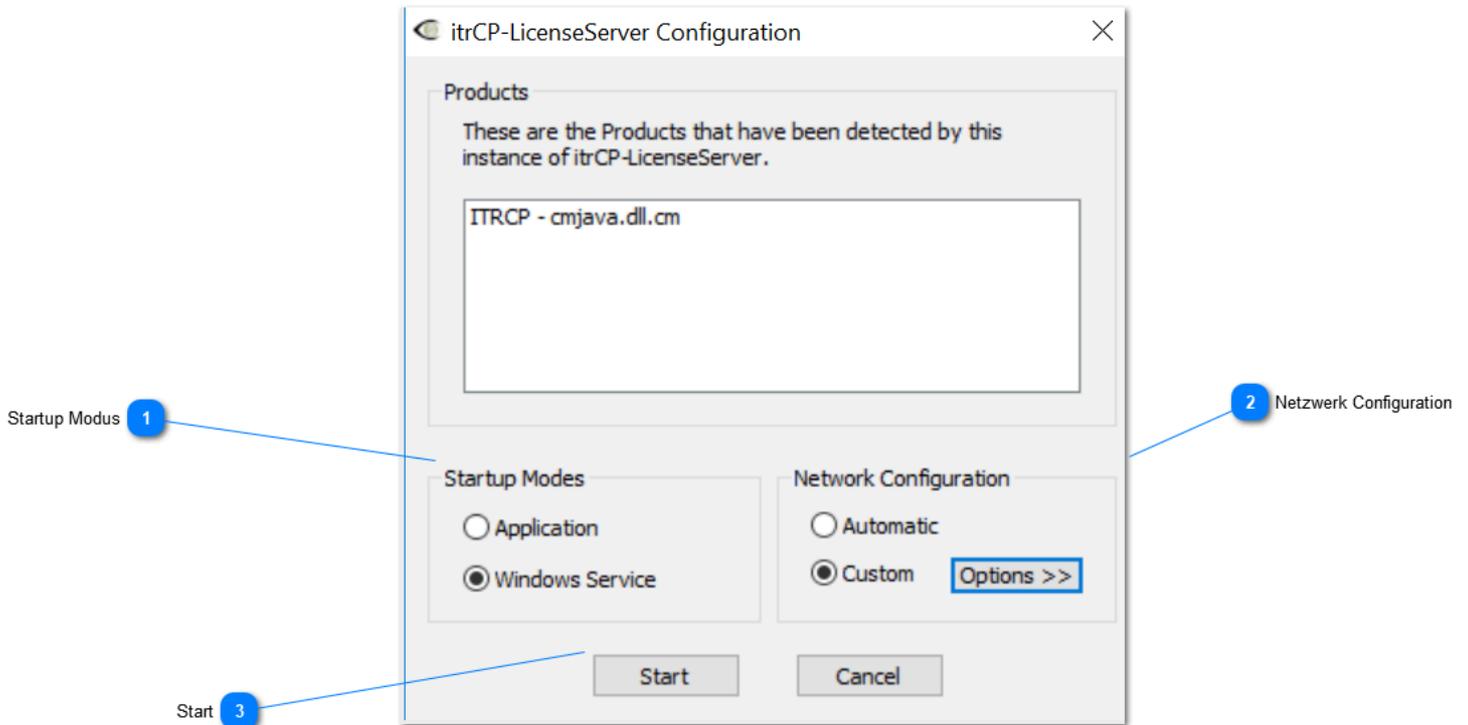
Updates:

Wird für eine Lizenz ein Update-Vertrag geschlossen, so ist der entsprechende Lizenz-Code bei uns als updatefähig markiert und kann auch mit neueren Versionen genutzt werden. Wenn nicht, arbeitet der Lizenz-Code nur mit der zu dem Zeitpunkt des Erwerbes aktuellen Version. Updates können dann im *it relations-PartnerPortal* erworben werden.

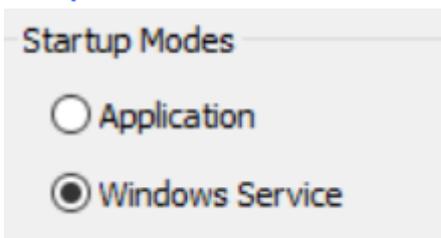
Netzwerk-Lizenzierung per Lizenz-Code

Um den CentralPoint in einem Netzwerk auf mehreren Clients gleichzeitig nutzen zu können, ist es erforderlich eine Netzwerklizenz zu beziehen. Gehen Sie wie folgt vor, um eine Netzwerklizenz zu nutzen.

1. Download des Tools [itrCPLicenseServer.zip](#)
2. Entpacken Sie das Tool (am besten) auf dem Server des Kunden. Dieser Server muss für die Clients erreichbar sein.
3. Starten Sie das Programm itrCP-LicenseServer.exe im Admin-Modus.

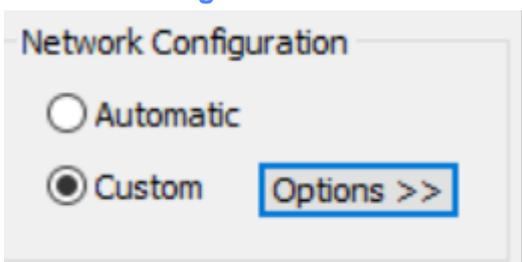


1 Startup Modus



Hier können Sie wählen, ob Sie das Programm als Dienst oder als Anwendung laufen lassen möchten. Beide Varianten funktionieren. Im Testbetrieb empfiehlt sich das Programm als Anwendung (Application) und später im echten Betrieb als Dienst (Windows Service) laufen zu lassen.

2 Netzwerk Configuration



Bei der Netzwerkkonfiguration wählen Sie Custom aus. Anschließend definieren Sie unter Options die Netzwerkkarte, die das Programm nutzen soll. Bei Standardsystemen können

Sie 0.0.0.0 wählen. Bei der Wahl des Netzwerkes 0.0.0.0 wird der Standard-Port vorgeschlagen. Notieren Sie sich diesen. Bei komplexeren Netzwerken fragen Sie bitte bei Ihren betreuenden Systemadministrator nach den für Sie gültigen Einstellungen.

3 Start

Start

Mit Start starten Sie die Anwendung bzw. den Dienst. Jetzt muss nur noch die Lizenz eingegeben werden. Bestätigen Sie die Änderungen der Firewall. Bei Drittanbietern Firewalls bitte den Port freischalten.

4. Anschließend starten Sie die CentralPoint Verknüpfung des Clients und wechseln Sie zu Anwendung registrieren.

iPOScentral



Anwendung registrieren

Die Registrierung dieser Anwendung erfolgt über Dongle. Ihrem Dongle wurden nebenstehende Module zugeordnet.



Lizenz

Typ / Model Lizenz-Code

Update-Nr. 1 Sec.Version 2

Machine 4b843347

lic.dat vorhanden passend
 geliefert aktiviert
 unblockiert SmallBusiness

Programm aktivieren

- GoodCompany
- itrCP - CentralPoint
- Bon-Browser
- Positions-Browser
- Kassenschnitte
- Bestellungen
- Statistiken
- Umsatz-Report
- Kassen-Report
- Kundenkarten
- Eigene Berichte
- CoffeeBoard CP
- Mehrere DB Schemata
- Nachrichtensystem
- Kunden Bonuspunkte
- Kunden Prepaid-Konten
- Flughafen

Lizenz-Code:

License-Server: (SERVER:PORT)

Mit
Lizenz-Server
verbinden

Code Lic-Check Network-License

Module freischalten

Abbruch

Okay

Klicken Sie auf Network-License und geben Sie die IP-Adresse des Servers gefolgt von :Port. (192.168.1.1:10589) ein. Anschließend auf "Mit Lizenz-Server verbinden" klicken. Schritt 4 auf allen Clients wiederholen.

ACHTUNG! In Ausnahmefällen kann es vorkommen, dass nach der Eingabe des Lizenzkeys eine Fehlermeldung erscheint das eine cmjava.dll.cm nicht gefunden wird. Bitte einfach ds Programm erneut starten dann funktioniert es

Lizensierung per Dongle

Kassen mit oder ohne Internetverbindung bzw. Kassen die nicht die Möglichkeit haben (zumindest gelegentlich) eine Internetverbindung nutzen zu können, können auch weiterhin mit Dongles lizenziert werden. Alle bereits bekannten Prozesse und Vorgehensweisen bleiben wie bisher bestehen. Die Internetverbindung ist für die Lizenzierung irrelevant, außer ggf. zum Herunterladen der lic.dat oder für die Aktivierung und Zahlung der Lizenzen für Vorratsdongles.

Technische Voraussetzungen:

Dongles benötigen einen freien USB Port. Eine Verbindung zum Internet ist für den Betrieb einer Kasse mit Dongle nicht erforderlich.

Einkauf:

Dongles können wie bisher im *it relations-PartnerPortal* mit vollwertiger Lizenz oder als Vorratsdongles bestellt werden.

Erstinstallation:

Erstinstallation empfiehlt sich eine Internetverbindung, um die lic.dat herunterladen zu können. Sollte bei der Erstinstallation keine Internetverbindung vorhanden sein, so kann man eine neue lic.dat von einer beliebigen anderen Kasse mit Internetverbindung auf die Kasse (z.B. per USB-Stick) kopieren. Der Dongle muss zu diesem Zeitpunkt aber in der Kasse stecken von der aus die Lic.dat heruntergeladen wird. Vorratsdongles können nur an einer Kasse mit Internetverbindung aktiviert und bezahlt werden. Es muss sich dabei aber nicht unbedingt um die Kasse handeln, an der der Dongle dann später betrieben wird. Die lic.dat muss in dem Fall dann aber ggf. per USB-Stick umkopiert werden.

Lizenz-Umzug:

Ein Umzug der Lizenz erfolgt durch umstecken des Dongles auf das Ersatzgerät. Sollte während der Installation des Ersatzgerätes eine Internetverbindung vorhanden sein, so kann die lic.dat online heruntergeladen werden. Ist bei der Installation des Ersatzgerätes keine Internetverbindung vorhanden, so kann man entweder die alte lic.dat von der zu ersetzenden Kasse oder eine neue lic.dat von einer beliebigen anderen Kasse mit Internetverbindung auf das Ersatzgerät (z.B. per USB-Stick) kopieren.

Updates:

Wird für eine Lizenz ein Update-Vertrag geschlossen, so ist der entsprechende Dongle bei uns als updatefähig markiert und kann auch mit neueren Versionen genutzt werden. Wenn nicht, arbeitet der Dongle nur mit der zu dem Zeitpunkt des Erwerbes aktuellen Version. Updates können dann im *it relations-PartnerPortal* erworben werden.

Lizenz-Checks

Auf den Admin-Seiten unter Einstellungen Admin Lizenz findet man auf dem Tab Lic-Check mehr Informationen zur aktuellen Lizenz-Check Situation.

The screenshot shows the 'Admin- Panel - Kasse: 3 Filiale: 9' interface. The 'Einstellungen' (Settings) tab is active, and the 'Admin' sub-tab is selected. The 'Licenz' (License) section displays the following information:

- Lizenz Typ / Model:** Lizenz-Code
- Update-Nr.:** 1
- Sec.Version:** 2
- Machine:** aktiviert
- lic.dat:**
 - vorhanden
 - geliefert
 - unblockiert
 - passend
 - aktiviert

Below this information is a 'Programm aktivieren' button. To the right, a list of modules is shown with green status indicators:

- GoodCompany
- piOS
- Sync zum CentralPoint
- Sync zu anderen Kassen (Floating)
- Kunden Bonuspunkte
- Kunden Prepaid-Konten
- QR-Code Bestellungen
- Bezahlterminal
- Waage
- Orderman
- Nachrichtensystem
- CoinMaster
- Glory
- Cashlogy
- SmartTILL
- Videüberwachung
- SecuCard

At the bottom right of the license section is a 'Module freischalten' button. A 'Code Lic-Check' box contains the following data:

```

LastSuccess: 25.02.2016 00:48
LocalExecsLeft: 484
NextWebAccess: 16.03.2016 00:46
ProductCode: ITRCR
WebExecsLeft: -1
isItTrial: false
ExpiryDate: -1
  
```

Buttons for 'Update' and 'Web Check' are located to the right of this box. At the bottom of the interface, there are tabs for 'Aktionen', 'Virtuelles Keyboard', 'SQL', 'Jobs', and 'Lizenz', along with a 'Zurück' (Back) button.

Last Success gibt an, wann der letzte Web-Lizenz-Check erfolgreich durchgeführt wurde.

LocalExecsLeft gibt wie viele (lokale) Lizenz-Checks durchgeführt werden können, bevor es zu einer Lizenzverletzung kommt.

NextWeb-Access gibt den letzten Zeitpunkt an bis wann spätestens der nächste erfolgreiche Web-Lizenz-Check durchgeführt werden muss, bevor es zu einer Lizenzverletzung kommt.

Alle anderen Informationen sind für Debug oder Fehleranalyse.

Lizenz-Code gegen Dongle Tausch

Dongles, die sich bereits bei Kunden im Einsatz befinden können über einen einfachen Mechanismus gegen Lizenz-Codes getauscht werden. Auf den Lizenz-Seiten der Kasse befindet sich ein Knopf, um diesen Prozess durchzuführen.

The screenshot shows the 'Admin- Panel - Kasse: 3 Filiale: 9' interface. The 'Einstellungen' (Settings) tab is active, and the 'Admin' sub-tab is selected. The main content area displays the following information:

- Dongle Nr.:** 1864836883
- Typ / Model:** Pro Plus
- Update-Nr.:** 5, **Sec.Version:** 2
- Machine:** 457a1147
- lic.dat:** vorhanden, geliefert, unblockiert, passend, aktiviert

Below this information is a 'Programm aktivieren' button. To the right is a list of modules with checkboxes:

- GoodCompany
- piOS
- Sync zum CentralPoint
- Sync zu anderen Kassen (Floating)
- Kunden Bonuspunkte
- Kunden Prepaid-Konten
- QR-Code Bestellungen
- Bezahlterminal
- Waage
- Orderman
- Nachrichtensystem
- CoinMaster
- Glory
- Cashlogy
- SmartFILL
- Videoüberwachung
- SecuCard

At the bottom of the module list is a 'Module freischalten' button. A 'Lizenz gegen Dongle' sub-tab is highlighted, showing a text box with the following instructions:

Sie können einen Dongle kostenlos durch einen Lizenz-Code tauschen. D.h. Sie erhalten einen Lizenz-Code und der derzeit eingesteckte Dongle wird entwertet. Danach wird der Dongle nicht mehr mit dieser Anwendung funktionieren.

Below the text box is a 'Dongle gegen Lizenz-Code tauschen' button. At the bottom of the interface are tabs for 'Aktionen', 'Virtuelles Keyboard', 'SQL', 'Jobs', and 'Lizenz', along with a 'Zurück' button.

Der Prozess beantragt einen Lizenz-Code, entfernt das Feature vom Dongle und installiert dann im Anschluss den Lizenz-Code in der Kasse.

Der Dongle funktioniert danach für die Anwendung nicht mehr und kann entweder vom Gerät abgezogen oder stecken gelassen werden.

Wir würden uns freuen, wenn Sie uns den „entwerteten Dongle“ zuschicken würden.

Dongle

Seit Version 2.0 (veröffentlicht am 01.12.2014) laufen die Kassen und der CentralPoint mit einem Hardware-Dongle.



Dem Endkunden bzw. dem Kassenhändler wird durch den Einsatz des Dongles ermöglicht eine Lizenz/Dongle von einer zur anderen Kasse zu übertragen. Ein Übertragen eines Dongles von einem Endkunden zu einem anderen Endkunden ist zwar nicht erwünscht, aber technisch möglich. Ein Dongle ist jedoch an das Major-Release gebunden für das er erworben wurde. Ein verloren gegangener Dongle wird nicht ersetzt. Ein defekter Dongle wird nach Einsendung an die it relations GmbH innerhalb von 14 Tagen nach Eingang der Postsendung gegen eine Aufwandsentschädigung ausgetauscht, wenn er ohne Fremdeinwirkung seinen Betrieb aufgegeben hat.

Zur Nutzung des Dongles brauchen keine Treiber installiert zu werden. Der notwendige (HID) Treiber ist in jeder Windows-Installation vorhanden.

Zu jeder Software-Version gehört eine Lic-Datei, welche eine Auflistung der für einen Dongle freigeschalteten Module enthält. Diese Lic-Datei muss beim Aktivieren eines Dongles oder bei Freischaltung eines neuen Moduls neu generiert werden. Mehr dazu in den Abschnitten "Aktivierung" und "Nachlizenzierung".

Informationen zum eingesteckten Dongle:

In der Kasse findet man Informationen zum Dongle auf den Admin-Seiten der Kasse unter [Einstellungen -> Admin -> Lizenz](#).

Im CentralPoint findet man die Informationen zum eingesteckten Dongle im Programm-Menü [Hilfe -> Anwendung registrieren](#).

Aktivierung:

Bei Auslieferung eines Dongles ist dieser für die Aktivierung vorbereitet. Sobald eine Kasse oder CentralPoint an einen Endkunden ausgeliefert wird, braucht der Kassenhändler oder Endkunde nur noch auf den Knopf "Programm aktivieren" zu drücken und das Programm durchzustarten. Im Hintergrund schickt die Software eine Aktivierungsnachricht an den Lizenzserver. Der Lizenzserver generiert daraufhin eine neue Lizenzdatei (lic.dat) und schickt diese direkt an die Kasse/CentralPoint. Für diesen Vorgang ist eine Onlineverbindung notwendig. Wenn eine Kasse bei Installation keine Internetverbindung hat, kann die Aktivierung auch von jeder anderen Kasse aus gemacht werden, in dem einfach der Dongle in eine Kasse mit Internetverbindung gesteckt wird und von dieser Kasse aus der Dongle aktiviert wird. In dem Fall muss dann die dabei vom Lizenzserver gesendete Lizenzdatei (lic.dat) von der Kasse von der aus aktiviert wurde, auf die Kasse an der künftig der Dongle betrieben werden soll, kopiert werden.

Die Lizenzdatei (lic.dat) befindet sich im Programmverzeichnis im Unterordner ".\lic" und enthält den Programmnamen und die Versionsnummer für die sie gültig ist.

Mit jeder künftigen Installationsdatei wird dann eine Lizenzdatei mit ausgeliefert, in der alle aktivierten Kassen/CentralPoints enthalten sind. D.h. ein erneutes aktivieren nach Installationen von Updates ist nicht notwendig.

Module lizenzieren:

Zum Freischalten von Modulen wenden Sie sich bitte an Ihren Distributor. Dieser kann Module im Voraus und nachträglich für Sie freischalten. Bitte beachten Sie, dass es Module gibt, die man für einzelne Kassen freischalten lassen kann (z.B. Bezahlterminal) und andere (z.B. Kundenbindung), die man für alle Kassen eines Endkunden freischalten muss.

Im Falle eines defekten Dongles:

Ein defekter Dongle wird nach Einsendung an die it relations GmbH innerhalb von 14 Tagen nach Eingang der Postsendung gegen eine Aufwandsentschädigung ausgetauscht, wenn er ohne Fremdeinwirkung seinen Betrieb aufgegeben hat.

Bitte beachten Sie, dass die Rücksendung defekter Dongles so geschieht, als wenn es ein noch funktionierender Dongle wäre. D.h. sollte aufgrund unzulänglicher Verpackung oder Mangels postalischer Vorsichtsmaßnahmen ein Dongle potentiell defekt oder garnicht bei der it relations GmbH ankommen, so übernimmt die it relations GmbH keine Haftung dafür.

Defekte Dongles können im Falle eines Falles durch einen temporären Software-Dongle ersetzt werden. Die Software läuft mit einem temporären Software-Dongle so, als wäre der defekte Dongle noch vorhanden.

Der temporäre Software-Dongle kann unter Angabe folgender Informationen bei der it relations GmbH beantragt werden:

- a) Defekt eines Dongles liegt vor.
- b) Dongle-Nummer des Dongles
- c) "Machine ID" der Kasse, an der der Dongle zuletzt funktioniert hat

Aus sicherheitstechnischen Gründen, können maximal 2 Software-Dongles pro Jahr und pro Machine ID beantragt werden. Ein temporärer Software-Dongle hat eine maximal Gültigkeitsdauer von 14 Tagen. Damit temporäre Software-Dongles funktionieren, ist eine aktive Internet-Verbindung des Systems an dem der echte Dongle angeschlossen war eine unabdingbare Voraussetzung.

Wird ein tatsächlich defekter Dongle an it relations GmbH eingeschickt, so wird it relations GmbH diesen Dongle an den Dongle-Hersteller einschicken. Dieser wird überprüfen, ob der Dongle tatsächlich defekt ist, ob er ursprünglich für die it relations GmbH hergestellt wurde und ob er ohne Fremdeinwirkung seinen Betrieb eingestellt hat. Bestätigt der Dongle-Hersteller diese Punkte, so wird der Dongle-Hersteller den Dongle austauschen und die it relations GmbH dem Einsender einen neuen Dongle zukommen lassen.

Werden diese geprüften Punkte vom Dongle-Hersteller nicht bestätigt oder tauscht der Dongle-Hersteller aus einem anderen Grunde den Dongle nicht aus, so wird die it relations GmbH keinen Austausch gegenüber dem Einsender vornehmen und ggf. schon anderweitig erteilte Lizenzen (die im Glauben es seien Ersatzlizenzen für den vermeindlich defekten Dongle erteilt wurden) in Rechnung stellen.

Demo-Modus

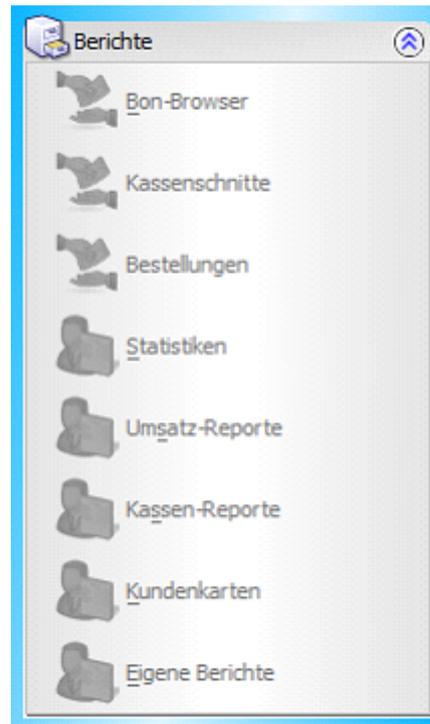
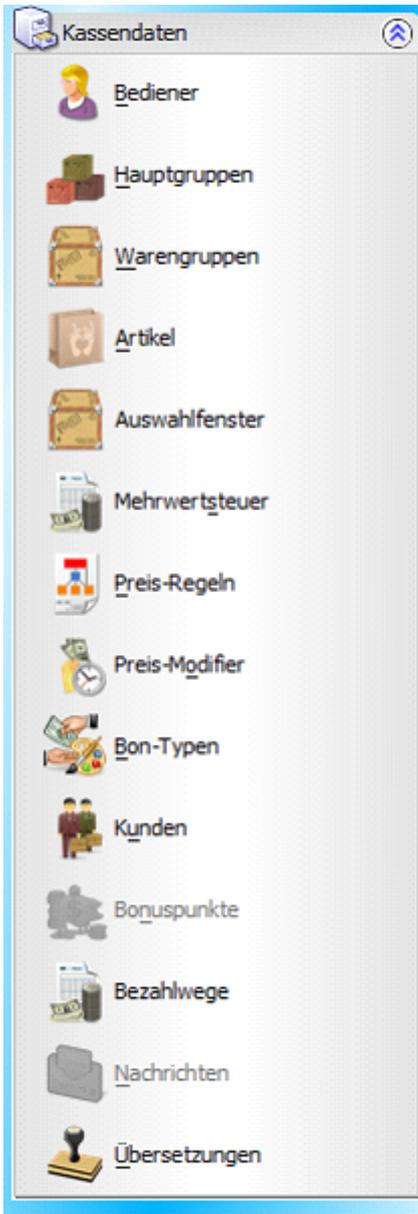
Demo-Modus Kasse:

Wird die Kasse ohne Dongle gestartet so wird alle paar Minuten ein Dialog mit den Worten "DEMO" eingeblendet, der erst nach 10 Sekunden bestätigt werden kann und auf jedem Bon-Ausdruck wird quer über den Bon "DEMO" gedruckt. Ein Vorteil des Demo-Modus ist z.B., dass Kassen ohne Lizenz/Dongle vorinstalliert werden können und erst bei Auslieferung aktiviert werden müssen.



Demo-Modus CentralPoint:

Wird der CentralPoint ohne Dongle gestartet, so sind für die ersten 30 Tage (abhängig von den Daten in der Datenbank) alle Module die man mit dem CentralPoint erwerben kann aktiv. Sobald der CentralPoint Daten enthält, die älter als 30 Tage sind, werden alle Module deaktiviert bis diese durch den Einsatz eines Dongles mit entsprechend freigeschalteten Modulen aktiviert werden.



Module

Kassen-Module:

Derzeit stehen für die Kasse folgende Module zur Verfügung, die einzeln oder in Paketen lizenziert werden können:

Paket "Kundenbindung"

- Kunden Bonuspunkte
- Kunden Prepaid-Konten

Einzeln zu lizenzieren:

- QR-Code Bestellungen
- Bezahlterminal (z.B. für EC- und Kreditkartenzahlungen)
- Waage (zertifiziert, Sie finden das Zertifikat des PTB im Downloadbereich)
- Orderman (SOL)
- Nachrichtensystem
- CoinMaster(Bezahlstation zur Annahme von Münzen und Scheinen)
- SmartTILL (Geld-wiegende Schublade)
- Videoüberwachung
- SecuCard (Kundenbindungssystem eines Drittanbieters)

CentralPoint Module

Derzeit stehen für den CentralPoint folgende Module zur Verfügung, die einzeln oder in Paketen lizenziert werden können:

Paket "Berichte"

- Bon-Browser
- Kassenschnitte
- Kassen-Reporte
- Umsatz-Reporte
- Bestellungen

Paket "Erweiterte Berichte"

- Statistiken
- Eigene Berichte

Paket "Kundenbindung"

- Kundenkarten
- Kunden Bonuspunkte
- Kunden Prepaid-Konten

Einzeln zu lizenzierende:

- Flughafen
- SecuCard
- Nachrichtensystem
- Mehrere DB Schemata (z.B. für Trainingsumgebung)

Weitere geplante Module:

- Updater
- Health-Monitoring
- One-Click Deployment

Upgrades auf die Version 2: (...und folgende Versionen)

Bei Upgrades auf die Version 2.0 (und folgende Versionen) müssen die Kassenhändler diese neue Modul-Regelung beachten. it relations GmbH und piOS-Kassen GmbH stellen für jeden existierenden Kunden der vor 01.10.2014 schon ein oder mehrere Module einsetzt ein Modul kostenlos zur Verfügung, wenn Kunden innerhalb der nächsten 6 Monate (also bis zum 31.03.2015) updaten.

Lizenzvertrag

Hinweis:

Bitte lesen Sie den folgenden Vertrag sorgfältig durch. Mit der Installation der Software erklären Sie Ihr ausdrückliches Einverständnis, an die Bestimmungen dieses Vertrages gebunden zu sein.

§1 ANWENDUNGSBEREICH

(1) Die nachstehenden Lizenzbedingungen (EULA = End User License Agreement) gelten ergänzend zu den [allgemeinen Geschäftsbedingungen](#) der it relations GmbH (nachfolgend "it relations" oder "Lizenzgeber" genannt) für den Erwerb, die Installation, die Inbetriebnahme und die Nutzung jeglicher Software, die seitens it relations GmbH an einen Anwender, Händler oder Distributor (nachfolgend "Anwender" oder "Lizenznehmer" genannt) ausgeliefert wird.

(2) Der Anwender erklärt mit der Installation der Software verbindlich, unbefristet und unwiderruflich die Annahme dieser Lizenzbedingungen sowie die Annahme der allgemeinen Geschäftsbedingungen von it relations.

§2 NUTZUNGS- UND VERWERTUNGSRECHT

(1) Diese Software ist urheberrechtlich geschützt. Alle aus dem Urheberrecht resultierenden Rechte stehen it relations zu. Das Urheberrecht umfasst insbesondere den Programmcode, den Kopierschutz, die Dokumentation, das Erscheinungsbild, die Struktur und Organisation der Programmdateien, den Programmnamen, Logos und andere Darstellungsformen innerhalb der Software. Distributoren können unter bestimmten Umständen bei it relations ein anderes Erscheinungsbild beauftragen, um die Software im eigenen Namen und im eigenen Design zu vertreiben.

(2) it relations räumt dem Anwender das nicht ausschließliche Recht ein, Software von it relations zu erwerben und die so erworbene Software zu den Bedingungen dieses Lizenzvertrages zu nutzen. Im Übrigen verbleiben alle Rechte an der Software und der Dokumentation bei it relations.

(3) Der Anwender ist berechtigt, die Software auf der vereinbarten Anzahl von Clients und Servern zu installieren und zu betreiben. Eine über den vereinbarten Umfang hinausgehende Nutzung der Software ist unzulässig. Der Anwender verpflichtet sich, die Software nur für eigene Zwecke zu nutzen und sie Dritten weder unentgeltlich noch entgeltlich zu überlassen. Der Einsatz der Software auf einem Server ist nur erlaubt, wenn sichergestellt ist, dass eine Nutzung von mehr als der vereinbarten Anzahl von Clients ausgeschlossen ist.

(4) Nutzt der Anwender zum Betrieb von Clients einen Terminalserver oder virtuelle Maschinen, so ist er verpflichtet sicherzustellen, dass die Client-Software nur unter maximal so vielen Benutzerkonten des Terminal Servers bzw. auf so vielen virtuellen Maschinen eingerichtet ist und verwendet werden kann, wie er Lizenzen erworben hat.

(5) Die Software darf ausschließlich mit Hardware, Betriebssystem und Systemsoftware installiert und betrieben werden, die von it relations freigegeben sind. In allen anderen Fällen erlischt die Gewährleistungspflicht von it relations. Sollte it relations ein unverbindliches Statement veröffentlichen, wonach der Betrieb der Software auch unter anderen Systemvoraussetzungen möglich ist, so übernimmt it relations keine Gewährleistung dafür, dass die Software stets einwandfrei unter den geänderten Systemvoraussetzungen funktionieren wird.

(6) Wird eine Software durch einen Softwareschutzstecker (Dongle) geschützt, so repräsentiert dieser Dongle das Nutzungsrecht an der Software. Der Verlust oder die Beschädigung des Dongles kommt einem Verlust des Nutzungsrechtes gleich. it relations wird bei Verlust des Dongles grundsätzlich keinen Ersatz leisten. Bei Beschädigung des Dongles wird it relations nur dann Ersatz leisten, wenn innerhalb der Gewährleistungsfrist oder während der Laufzeit eines Supportvertrages ein technisches Versagen des Dongles vorliegt, das nicht auf eine Beschädigung des Dongles durch den Anwender zurückzuführen ist.

(7) Der Anwender ist nicht berechtigt, die Software oder Datenbank zu übersetzen, zu bearbeiten, zu dekompileieren oder zu disassemblieren. Der Anwender ist nicht berechtigt, selbst oder durch Dritte Änderungen oder Eingriffe an der Software oder der Datenbank vorzunehmen, auch nicht, um mögliche Programmfehler zu beseitigen. Nimmt der Anwender irgendwelche Änderungen oder Eingriffe selbst oder durch Dritte vor, so erlischt jede weitere Gewährleistung durch it relations.

- (8) Dem Anwender ist es untersagt Urheberrechtsvermerke, Markenzeichen oder Eigentumsangaben an der Software zu verändern.
- (9) Jeder Fälschungs- oder Manipulierungsversuch (z.B. am Freischalt-/Kopierschutz oder an Softwareschutzsteckern (Dongles)) wird straf- und zivilrechtlich verfolgt.
- (10) Die Vermietung der Software, die Erteilung von Unterlizenzen, sowie die Nutzung der Software als Application Service Provider darf nur nach ausdrücklicher vertraglicher Zustimmung durch it relations erfolgen.
- (11) Der Anwender ist berechtigt, die vollständige Software einschließlich Dokumentation unter gleichzeitiger Übertragung dieser Nutzungs- und Verwertungsrechte an einen Dritten weiterzuveräußern. Die Berechtigung erstreckt sich nicht auf Kopien der Software oder von Teilen derselben. Die Wirksamkeit der Übertragung der Nutzungs- und Verwertungsrechte steht unter der aufschiebenden Bedingung, dass der Anwender it relations oder einem Distributor von it relations die Übertragung schriftlich anzeigt und sich der Dritte bei it relations oder einem Distributor von it relations als neuer Anwender registrieren lässt. Der Dritte hat sich gegenüber it relations mit diesen Lizenzbedingungen einverstanden zu erklären.
- (12) Mit der Übertragung der Software erwirbt der Dritte sämtliche Nutzungs- und Verwertungsrechte nach diesen Lizenzbedingungen und tritt damit an die Stelle des Anwenders. Gleichzeitig erlöschen alle dem Anwender gemäß dieser Lizenzbedingungen eingeräumten Rechte an der Software. Der Anwender ist verpflichtet, sämtliche bei ihm verbliebenen Kopien der Software sofort und ohne schuldhaftes Verzögerung zu löschen oder auf andere Weise zu vernichten. Dies gilt auch für Sicherungskopien.
- (13) Alle vorgenannten Nutzungs- und Verwertungsrechte werden dem Anwender unter der aufschiebenden Bedingung erteilt, dass er den Kaufpreis vollständig entrichtet hat und sich vor der ersten Nutzung der Software bei it relations oder einem Distributor von it relations registriert hat.

§3 GEWÄHRLEISTUNG

- (1) Software von it relations entspricht dem heutigen Stand der Technik. it relations macht jedoch darauf aufmerksam, dass es nach dem heutigen Stand der Technik nicht möglich ist, Software so herzustellen, dass sie in allen Anwendungen und Kombinationen fehlerfrei arbeitet. Es wird keine Haftung dafür übernommen, dass die Software für die Zwecke des Anwenders geeignet ist und mit beim Anwender vorhandener Software zusammenarbeitet. it relations geht bei Veröffentlichung einer neuen Version immer davon aus, dass das Programm keine Fehler enthält und tut alles in der Mächtigen, dies (auch zukünftig) zu verhindern. Ein fehlerfreies Programm kann it relations aber nicht garantieren. Es obliegt dem Lizenznehmer vor dem Kauf zu prüfen, ob das Produkt seinen Anforderungen genügt. Die Software kann in einem Demo-Modus oder mit Hilfe einer zeitlich beschränkten Testlizenz vor dem Kauf ausprobiert werden und gründlich darauf geprüft werden, ob die Software den Ansprüchen des Anwenders in Sachen Funktionsumfang, Fehlerfreiheit, Stabilität, Performance (Geschwindigkeit), Datensicherheit usw. entspricht und in der Umgebung des Anwenders (Hardware, Netzwerk, Betriebssystem, andere Software die beim Anwender im Einsatz sind) fehlerfrei läuft. Gleiches gilt auch bei Erhalt eines Updates, Service-Packs oder eines Hotfixes der Software.
- (2) Die Gewährleistungsfrist beträgt 6 Monate ab dem Erwerb der Software durch den Anwender, unabhängig vom Zeitpunkt der Installation durch den Anwender. Ist die gesetzliche Gewährleistungsfrist, die für den Erwerb der Software zwischen it relations und Anwender gilt, verpflichtend länger als 6 Monate, so gilt diese längere Gewährleistungsfrist.
- (3) Jede Software ist für eine Vielzahl von Anwendungsmöglichkeiten konzipiert und kann nicht jeden denkbaren Anwendungsfall in allen Einzelheiten berücksichtigen. it relations stellt nach branchenüblichen Kriterien und im angemessenen Rahmen sicher, dass die Software mit der Leistungsbeschreibung übereinstimmt.
- (4) Gegenstand der Gewährleistung ist die Software ausschließlich in der von it relations ausgelieferten Fassung. Fehler an der Software, die auf Eingriffe des Anwenders oder Dritter zurückzuführen sind, sind nicht Gegenstand der Gewährleistung. Ebenfalls kein Gegenstand der Gewährleistung sind Fehler an der Hardware, am Betriebssystem, der Systemsoftware oder sonstiger Drittprodukte auf Seiten des Anwenders.

- (5) Mitgelieferte oder nachträglich bereitgestellte Skripte Beispiel-Dateien und Zusatzprogramme sind nicht Bestandteil der „Software“ und unterliegen keinerlei Gewährleistung.
- (6) Offensichtliche Mängel hat der Anwender unverzüglich anzuzeigen, spätestens jedoch zwei Wochen nach Lieferung. Sonstige Mängel sind unverzüglich nach Entdeckung anzuzeigen. Die Anzeige hat zusammen mit einer nachvollziehbaren und schlüssigen Beschreibung des Mangels schriftlich an it relations zu erfolgen. Für nicht rechtzeitig angezeigte Mängel entfällt die Gewährleistung. Der Anwender hat it relations bei der Lokalisierung eines Mangels, beispielsweise durch zur Verfügung stellen von Testdaten, Papiausdrucken oder Systembeschreibungen, auch nach Weisung von it relations, in zumutbarer Weise zu unterstützen. Meldet der Anwender einen Mangel, der sich im Nachhinein nicht als Mangel in der Software von it relations herausstellt, so behält sich it relations das Recht vor die bei it relations entstandenen Kosten mit einem angemessenen Aufschlag an den Anwender, der den vermeintlichen Mangel gemeldet hat, zu berechnen.
- (7) Der Anwender ist für die regelmäßige Sicherung und Wartung seiner individuellen Daten verantwortlich. it relations weist darauf hin, dass eine Datensicherung insbesondere im Gewährleistungsfall zwingend erforderlich ist.
- (8) Dieses Programm kommt so wie es ist.
- (9) Ein Anspruch auf Erweiterung besteht nicht.
- (10) Es wird keinerlei Haftung für eine Funktionalität gewährt, die nicht im Handbuch detailliert beschrieben ist.
- (11) Der Anwender benutzt das Programm in eigener Verantwortung. Sollten Ergebnisse dieses Programms weiterverwendet werden oder aufgrund von Ergebnissen des Programms Entscheidungen getroffen werden, so geschieht dies auf eigenes Risiko des Anwenders. D.h. ein Anwender ist dazu verpflichtet Daten und Ergebnisse die er aus der Software erhält zu prüfen und und er ist verpflichtet bei Weitergabe dieser Informationen an Dritte (z.B. öffentliche Stellen, Finanzamt, Steuerberater usw.), diese selbst zu verantworten. Das Verändern von Eingangsparametern bedingt automatisch eine erneute Prüfung der Berechnungsergebnisse durch den Anwender.
- (12) it relations ist nach eigener Wahl berechtigt, Mängel wahlweise durch Beseitigung oder durch Lieferung mangelfreier Software zu beheben. it relations ist berechtigt, Mängel durch Überlassung eines neuen Release der Software zu beheben oder Änderungen an der Software durchzuführen, die aufgrund von Mängeln erforderlich werden, soweit dadurch die vertragsgegenständliche Leistung nicht mehr als nur unerheblich verändert wird.

§4 SUPPORT

- (1) it relations bietet direkt oder über Dritte kostenpflichtige Supportverträge für Software an. Diese beziehen sich immer auf das Release, das der Anwender zum Zeitpunkt des Abschlusses des Supportvertrages im Einsatz hatte.
- (2) Führt der Anwender im Rahmen des Supportvertrages ein Update auf ein neues Release der Software durch, so überträgt sich die Leistungspflicht aus dem Supportvertrag auf dieses neue Release und die Supportverpflichtung von it relations für das alte Release erlischt.
- (3) it relations ist berechtigt, die Behebung von Mängeln im Falle von Gewährleistung oder Anspruch aus einem Supportvertrag durch Überlassung eines neuen Release der Software zu beheben. Alternativ kann it relations für das von dem Mangel betroffene Release der Software einen Hotfix oder ein Service Pack bereitstellen. Ein Anspruch auf die eine oder andere Art der Behebung hat der Anwender nicht.
- (4) Hat it relations für ein bestimmtes Release der Software ein Service Pack veröffentlicht, werden ab diesem Zeitpunkt nur noch Hotfixes auf Basis dieses Service Packs erstellt.
- (5) Erhält ein Anwender von it relations einen Hotfix für ein bestimmtes Release der Software, so erhält er kein Garantieverprechen dahingehend, dass inhaltlich dieselbe Mangelbehebung durch einen Hotfix oder ein Service Pack seitens it relations auch für nachfolgende Releases erbracht wird.
- (6) Vor der Installation eines Hotfixes, eines Service Packs oder eines neuen Releases der Software hat der Anwender auf seine Gefahr und Kosten hin sicherzustellen, dass seine individuelle Anpassung der Software auf die Verträglichkeit mit

dem Hotfix, dem Service Pack oder dem neuen Release überprüft und freigegeben wird. Dies gilt auch für den Fall, dass it relations eine solche individuelle Anpassung im Rahmen eines Dienstleistungsvertrages erbracht hat.

(7) Grundsätzlich bietet it relations dem Anwender an, gegen eine angemessene Vergütung individuelle Anpassungen an der Software durchzuführen. Der Anwender hat, weder im Rahmen der Gewährleistung noch im Rahmen eines Supportvertrages, einen Anspruch dahingehend, dass seine individuellen Anpassungen auch nach Update auf ein neues Release der Software fehlerfrei funktionieren oder anwendbar sind. Er kann it relations aber gegen eine angemessene Vergütung beauftragen, seine individuellen Anpassungen auf das neue Release zu übertragen.

§5 HAFTUNG

(1) it relations haftet uneingeschränkt nur für Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit von it relations, seiner gesetzlichen Vertreter oder Erfüllungsgehilfen sowie für Schäden aus der Verletzung von Leben, Körper oder Gesundheit, die auf einer Pflichtverletzung beruhen, die it relations, seine gesetzlichen Vertreter oder Erfüllungsgehilfen zu vertreten haben.

(2) Für sonstige schuldhafte Verletzung wesentlicher Vertragspflichten haftet it relations, gleich aus welchem Rechtsgrund, nur dem Grunde nach. Unberührt bleibt das gesetzliche Rücktrittsrecht, jedoch haftet it relations im Übrigen nur in Höhe des typischerweise vorhersehbaren Schadens.

(3) Soweit it relations nach den vorbenannten Regelungen haftet, ist die Haftung auf die Deckungssumme der Betriebshaftpflichtversicherung von it relations beschränkt. Jede weitere Haftung seitens it relations ist ausgeschlossen.

(4) it relations haftet nicht für Schäden, sofern und soweit der Anwender deren Eintritt durch ihm zumutbare Maßnahmen wie insbesondere Datensicherung oder durch professionelle IT Beratung und Betreuung hätte verhindern können.

(5) Alle Regelungen zu Haftung gelten auch zugunsten der gesetzlichen Vertreter und sonstigen Erfüllungsgehilfen von it relations.

(6) Die Bestimmungen des Produkthaftungsgesetzes bleiben unberührt.

§6 DATENSCHUTZ

(1) Der Anwender wird gemäß §33 BDSG darauf hingewiesen und erklärt mit der Installation der Software sein Einverständnis, dass it relations Nutzungsdaten in maschinenlesbarer Form erhebt, speichert und verarbeitet. So kann die Software auch Nutzungsdaten im Rahmen des Produktverbesserungsprogramms an it relations via Internet übermitteln. Die Installation der Software selbst, die Registrierung der Software, der Download von Lizenzupdates sowie andere mit der regelmäßigen und rechtmäßigen Nutzung der Software verbundene Daten können ebenfalls via Internet an it relations übermittelt werden

(2) it relations wird die im Zusammenhang mit der Geschäftsbeziehung mitgeteilten Informationen und Daten des Anwenders nach Maßgabe der einschlägigen datenschutzrechtlichen Vorschriften behandeln. Insbesondere gilt das Bundesdatenschutzgesetz in seiner jeweils gültigen Fassung.

(3) Ist für die Gewährung des Nutzungsrechtes an einer Software seitens it relations eine Erklärung gegenüber Dritten abzugeben, so darf it relations alle Erklärungen abgeben und alle Daten an diesen Dritten übermitteln, die zur Gewährung des Nutzungsrechtes erforderlich sind. Dies ist insbesondere dann der Fall, wenn die Software durch diesen Dritten lizenziert wird und it relations nur Wiederverkäufer ist.

§7 SCHLUSSBESTIMMUNGEN

(1) Mündliche Nebenabreden sind nicht getroffen. Änderungen dieser Lizenzvereinbarungen bedürfen der Schriftform, das gilt auch für die Abänderung dieses Schriftformerfordernisses. Sind oder werden einzelne Bestimmungen dieser Vereinbarung unwirksam, so soll an deren Stelle eine Bestimmung treten, die dem wirtschaftlichen Zweck der unwirksamen Bestimmung möglichst nahekommt. Die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen wird hierdurch nicht berührt.

- (2) Die Schriftform im Sinne der vorstehenden Bestimmungen ist auch erfüllt durch elektronische Übermittlung mittels Fax oder EMail.
- (3) Widersprechen sich Regelungen in diesen Lizenzbedingungen und den allgemeinen Geschäftsbedingungen von it relations, so gilt vorrangig die Regelung gemäß den allgemeinen Geschäftsbedingungen.
- (4) Erfüllungsort und Gerichtsstand sind Mainz.
- (5) Das Vertragsverhältnis zwischen it relations und dem Anwender unterliegt dem Recht der Bundesrepublik Deutschland.

Branding / Erscheinungsbild

Ab der Version 3.2.0 können Kassenhändler das Branding (siehe <https://de.wikipedia.org/wiki/Markenführung>) der Kasse und des CentralPoints definieren.

Unter den wichtigsten Merkmalen, die der Kassenhändler definieren kann sind:

- Produktname
- Splash-Screen (siehe https://de.wikipedia.org/wiki/Splash_Screen)
- Icons
- Kontaktdaten

Ein Branding-Paket besteht aus einer Branding-Datei, Bilddateien und einer Signatur-Datei.

Der Kassenhändler erstellt für die Kasse und CentralPoint jeweils eine Branding-Datei und verweist in diesen auf die Bilddateien (Icons, Splash-Screen usw.) in einen Unterordner.

Die Branding-Datei und die dazugehörigen Bilddateien schickt dann der Kassenhändler an die it relations GmbH zum Signieren.

Die Signatur schützt den Kassenhändler davor, dass nicht autorisierte Dritte das Branding der Kasse oder des CentralPoints ändern.

Solange der Kassenhändler sein Design und seine Bilddateien ausprobiert und somit ein nicht signiertes Branding hat, starten Kasse und CentralPoint im Demo-Modus. Erst durch hinzufügen einer passenden Signatur-Datei (cr.branding.sig bzw. cp.branding.sig) greift das normale Lizenz-System.

Kassen-Branding besteht aus...

<u>Datei/Verz.</u>	<u>Ersteller</u>	<u>Inhalt</u>
cr.branding	Kassenhändler	Text-Datei die Branding-Informationen enthält. (siehe: Aufbau cr.branding)
cr.branding.sig	it relations GmbH	Signatur über cr.branding und die Bilddateien.
Verzeichnis mit Bilddateien	Kassenhändler	Verzeichnis mit den Bilddateien, auf die in der cr.branding-Datei verwiesen wird (siehe: Bildmaterial).

CentralPoint-Branding:

<u>Datei/Verz.</u>	<u>Ersteller</u>	<u>Inhalt</u>
cp.branding	Kassenhändler	Text-Datei die Branding-Informationen enthält. (siehe: Aufbau cp.branding)
cp.branding.sig	it relations GmbH	Signatur über cp.branding und die Bilddateien.
Verzeichnis mit Bilddateien	Kassenhändler	Verzeichnis mit den Bilddateien, auf die in der cp.branding-Datei verwiesen wird (siehe: Bildmaterial).

Aufbau cr.branding

In der **cr.branding** Datei werden die Text- und Bildinformationen für das Branding der Kasse hinterlegt.

In der Datei **cr.branding** gibt es folgende Parameter:

Application.Name

Name der Anwendung

Application.Description

Ein Werbe-Slogan wie z.B. "Die beste Kasse der Welt"

CashRegister.vendor

Firmenname des Kassenhändlers

Application.Icon

Pfad zu der 16x16 Pixel großen Icon-Datei im png Format für die Anwendung

Designer.Icon

Pfad zu der 16x16 Pixel großen Icon-Datei im png Format für den Designer

Application.Splash.Image

Pfad zu einer PNG oder JPEG Bild-Datei, die beim Starten der Anwendung gezeigt wird (Splash-Screen).

Application.ChangeHistory

Für-spätere-Verwendung-reserviert

Application.OnlineDocumentation

Web-Adresse zu einer Anleitung für die Kasse (z.B. <http://www.mustermann-kassen.de/kassendoku>)

Application.HomePage

Web-Adresse zu der Home-Page des Kassenhändlers.

Kann ggf. mit dem nächsten Parameter übereinstimmen.

Die Unterscheidung in HomePage und HomePage.html ist historisch begründet und stammt aus einer Zeit, in der z.B. reine Flash-Web-Seiten als HomePage genutzt wurden.

Application.HomePage.html

Web-Adresse zu einer HTML-Version der Home-Page des Kassenhändlers.

Kann ggf. mit dem vorherigen Parameter übereinstimmen.

Wird nicht in der Kasse sichtbar (und wird nur intern benutzt).

Die Unterscheidung in HomePage und HomePage.html ist historisch begründet und stammt aus einer Zeit, in der z.B. reine Flash-Web-Seiten als HomePage genutzt wurden.

Application.ServicePortal

Web-Adresse zu dem Service-Portal (z.B. Ticket-System, FAQs usw.) des Kassenhändlers

Application.Support.eMail

Support eMail-Adresse zu dem Service-Portal (z.B. Ticket-System) des Kassenhändlers.

(Derzeit ausgeblendet)

Application.Support.Phone

Support-Telefonnummer des Kassenhändlers

(Derzeit ausgeblendet)

Application.Module.activation.login.tex

Nachricht die erscheinen soll, wenn ein Kunde versucht sich ein Modul selbst frei zu schalten.

z.B. "Bitte kontaktieren Sie <Kassenhändler>!"

Application.Dialog.Header.gradientcolor1**Application.Dialog.Header.gradientcolor2****Colors.Dialogs.BackgroundGradient1****Colors.Dialogs.BackgroundGradient2**

Farben für den Hintergrund von Dialog-Überschriften und der Admin-Seiten, sofern nicht ggf. schon in der app.properties (siehe [Admin-Panel -> Einstellungen -> Farben -> Anwendung](#)) überschrieben.

Gradient1 und Gradient2 beschreiben dabei einen Farbverlauf von der ersten zur zweiten Farbe hin.

Um ein möglichst homogenes Erscheinungsbild zu erlangen sollten die "Gradient1"-Farben (also

Application.Dialog.Header.gradientcolor1 und **Colors.Dialogs.BackgroundGradient1**) übereinstimmen.

Ebenso sollten die "Gradient2"-Farben (also **Application.Dialog.Header.gradientcolor2** und

Colors.Dialogs.BackgroundGradient2) übereinstimmen. Dies ist allerdings

Colors.Dialogs.Foreground

Textfarbe von Dialog-Überschriften und der Admin-Seiten, sofern nicht ggf. schon in der app.properties (siehe [Admin-Panel -> Einstellungen -> Farben -> Anwendung](#)) überschrieben.

Colors.Dialogs.TitleFont

Schriftart von Dialog-Überschriften und der Admin-Seiten, sofern nicht ggf. schon in der app.properties (siehe [Admin-Panel -> Einstellungen -> Farben -> Anwendung](#)) überschrieben.

Colors.Dialogs.SubtitleFont

Schriftart von Dialog-Überschriften und der Admin-Seiten, sofern nicht ggf. schon in der app.properties (siehe [Admin-Panel -> Einstellungen -> Farben -> Anwendung](#)) überschrieben.

Login.Background.Type

Schaltet zwischen Farbverlauf und Hintergrundbild um, sofern nicht ggf. schon in der app.properties (siehe [Admin-Panel -> Einstellungen -> Farben -> Anmeldebildschirm](#)) überschrieben.

Mögliche Werte: **picture** | **gradient**

Farbverlauf beim Login-Bildschirm:**Colors.Login.BackgroundGradient1****Colors.Login.BackgroundGradient2**

Farben für den Hintergrund der Login-Seite, sofern nicht ggf. schon in der app.properties (siehe [Admin-Panel -> Einstellungen -> Farben -> Anmeldebildschirm](#)) überschrieben.

Gradient1 und Gradient2 beschreiben dabei einen Farbverlauf von der ersten zur zweiten Farbe hin.

Diesen Farbverlauf sieht man nur, wenn kein Bild auf der Login-Seite der Kasse genutzt wird, dass den kompletten Bildschirm füllt

Hintergrundbild beim Login-Bildschirm:**Login.Background.Picture**

Pfad zur Bilddatei für den Login-Bildschirm

Login.Background.Picture.Style

Style des Login-Hintergrund-Bilds. Mögliche Werte: **SCALED** | **CENTERED** |

SCALED_KEEP_ASPECT_RATIO

Colors.Misc.ActiveOperatorBorder

Farbe für den Rahmen um den Bediener-Button des aktiven Bedieners, sofern nicht ggf. schon in der app.properties (siehe [Admin-Panel -> Einstellungen -> Farben -> Bediener](#)) überschrieben.

Colors.Misc.NegativeChange

Farbe für die Darstellung von noch zu zahlenden Beträgen mit der Text-Variable `Receipt.Change`, sofern nicht ggf. schon in der app.properties (siehe [Admin-Panel -> Einstellungen -> Farben -> Wechselgeld](#)) überschrieben.

Colors.Misc.PositiveChange

Farbe für die Darstellung des Wechselgeldbetrages mit der Text-Variable `Receipt.Change`, sofern nicht ggf. schon in der `app.properties` (siehe [Admin-Panel -> Einstellungen -> Farben -> Wechselgeld](#)) überschrieben.

Colors.Misc.ProgressDialog.BackgroundTransparent**Colors.Misc.ProgressDialog.BackgroundColor****Colors.Misc.ProgressBar.ForegroundColor**

Einstellungen für die Progress-Bar des Splash-Screens.

Beispiel cr.branding:

```
# Um diese Datei anpassen zu können müssen Sie autorisierter Händler der it
relations GmbH sein.
# Nach einer Änderung muss diese Datei und die darin referenzierten Dateien von it
relations GmbH signiert werden
# Schicken Sie dazu die geänderte Konfiguration und alle darin referenzierten
Dateien an info@itrelations.de

Application.Name=DemoPOS
Application.Description=<Werbeslogan>
CashRegister.vendor=<Kassenhändler>
Application.Icon=./branding/DemoPOS/icon_16.png
Designer.Icon=./branding/DemoPOS/icon_designer_16.png
Application.Splash.Image=./branding/DemoPOS/splash.png
Application.ChangeHistory=<Für-spätere-Verwendung-reserviert>
Application.OnlineDocumentation=<OnlineDocumentation>
Application.HomePage=<HomePage1>
Application.HomePage.html=<HomePage2>
Application.ServicePortal=<HomePage3>
Application.Support.eMail=<Support-eMail-des-Kassenhändler>
Application.Support.Phone=<Support-Tel-des-Kassenhändler>
Application.Module.activation.login.text=Bitte kontaktieren Sie <Kassenhändler>!

Application.Dialog.Header.gradientcolor1=\#00AEFF
Application.Dialog.Header.gradientcolor2=\#0090FF

Colors.Dialogs.BackgroundGradient1=\#00AEFF
Colors.Dialogs.BackgroundGradient2=\#0090FF
Colors.Dialogs.Foreground=\#464646
Colors.Dialogs.SubtitleFont=Dialog-PLAIN-10
Colors.Dialogs.TitleFont=Dialog-BOLD-12
Colors.Login.BackgroundGradient1=\#FFFFFF
Colors.Login.BackgroundGradient2=\#00AEFF
Colors.Misc.ActiveOperatorBorder=\#0000FF
Colors.Misc.NegativeChange=\#0000FF
Colors.Misc.PositiveChange=\#00FF00
Colors.Misc.ProgressDialog.BackgroundTransparent=false
Colors.Misc.ProgressDialog.BackgroundColor=\#FFFFFF
Colors.Misc.ProgressBar.ForegroundColor=\#00AEFF

Login.Background.Picture=./branding/DemoPOS/ipos2.jpg
Login.Background.Picture.Style=SCALED
Login.Background.Type=picture
```


Darstellung des Brandings in der Kasse

1 Programm Icon
Parameter: <Application.Icon>

2 Programm Name
Parameter: <Application.Name>

3 Programm Name
Parameter: <Application.Name>

4 Kassen-Hersteller
Parameter: <CashRegister.vendor>

5 Web-Seite
Parameter: <Application.HomePage>

6 Web-Seite zu den Support-Seiten
Parameter: <Application.ServicePortal>

1 Programm Icon

Parameter: <Application.Icon>



2 Programm Name

Parameter: <Application.Name>

xPOS

3 Programm Name

Parameter: <Application.Name>

Name: **xPOS**

<TODO>: Hier Beschreibung einfügen...

4 Kassen-Hersteller

Parameter: <CashRegister.vendor>

Kassen-Hersteller: **<Kassenhändler>**

5 Web-Seite

Parameter: <Application.HomePage>

Web-Site: **<HomePage1>**

URL zur Web-Seite auf der die Kasse Präsentiert wird.

6 Web-Seite zu den Support-Seiten
Parameter: <Application.ServicePortal>

Support: <HomePage3>

Bildmaterial

Für das Branding wird folgendes Bildmaterial benötigt:

<u>Bild-Datei</u>	<u>Format</u>	<u>Beschreibung</u>	<u>Bild-Größe</u>	<u>Notwendig für</u>
icon.ico	ICO	Programm-Datei-Icon	48 x 48 Pixel	Kasse & CP
icon_16.png	PNG	Programm-Icon	16 x 16 Pixel	Kasse & CP
icon_24.png	PNG	Programm-Icon	24 x 24 Pixel	Kasse & CP
icon_32.png	PNG	Programm-Icon	32 x 32 Pixel	Kasse & CP
icon_48.png	PNG	Programm-Icon	48 x 48 Pixel	Kasse & CP
icon_designer_16.ico	ICO	Designer-Icon (nur Kassen-Branding)	48 x 48 Pixel	Kasse
icon_designer_16.png	PNG	Designer-Icon (nur Kassen-Branding)	16 x 16 Pixel	Kasse
icon_designer_24.png	PNG	Designer-Icon (nur Kassen-Branding)	24 x 24 Pixel	Kasse
icon_designer_32.png	PNG	Designer-Icon (nur Kassen-Branding)	32 x 32 Pixel	Kasse
icon_designer_48.png	PNG	Designer-Icon (nur Kassen-Branding)	48 x 48 Pixel	Kasse
splash.png		Startbildschirm / Splash-Screen	beliebig	Kasse & CP

Aufbau cp.branding

In der **cp.branding** Datei werden die Text- und Bildinformationen für das Branding der Kasse hinterlegt.

In der Datei **cp.branding** gibt es folgende Parameter:

Application.Name

Name der Anwendung

Application.Description

Ein Werbe-Slogan wie z.B. "Die beste Kasse der Welt"

CashRegister.vendor

Firmenname des Kassenhändlers

Application.Icon

Pfad zu der 16x16 Pixel großen Icon-Datei im png Format für die Anwendung

Designer.Icon

Pfad zu der 16x16 Pixel großen Icon-Datei im png Format für den Designer

Application.Splash.Image

Pfad zu einer PNG oder JPEG Bild-Datei, die beim Starten der Anwendung gezeigt wird (Splash-Screen).

Application.ChangeHistory

Für-spätere-Verwendung-reserviert

Application.OnlineDocumentation

Web-Adresse zu einer Anleitung für die Kasse (z.B. <http://www.mustermann-kassen.de/kassendoku>)

Application.HomePage

Web-Adresse zu der Home-Page des Kassenhändlers.

Kann ggf. mit dem nächsten Parameter übereinstimmen.

Die Unterscheidung in HomePage und HomePage.html ist historisch begründet und stammt aus einer Zeit, in der z.B. reine Flash-Web-Seiten als HomePage genutzt wurden.

Application.HomePage.html

Web-Adresse zu einer HTML-Version der Home-Page des Kassenhändlers.

Kann ggf. mit dem vorherigen Parameter übereinstimmen.

Wird nicht in der Kasse sichtbar (und wird nur intern benutzt).

Die Unterscheidung in HomePage und HomePage.html ist historisch begründet und stammt aus einer Zeit, in der z.B. reine Flash-Web-Seiten als HomePage genutzt wurden.

Application.ServicePortal

Web-Adresse zu dem Service-Portal (z.B. Ticket-System, FAQs usw.) des Kassenhändlers

Application.Support.eMail

Support eMail-Adresse zu dem Service-Portal (z.B. Ticket-System) des Kassenhändlers.

(Derzeit ausgeblendet)

Application.Support.Phone

Support-Telefonnummer des Kassenhändlers

(Derzeit ausgeblendet)

Application.Module.activation.login.tex

Nachricht die erscheinen soll, wenn ein Kunde versucht sich ein Modul selbst frei zu schalten.

z.B. "Bitte kontaktieren Sie <Kassenhändler>!"

Application.Dialog.Header.gradientcolor1**Application.Dialog.Header.gradientcolor2****Colors.Dialogs.BackgroundGradient1****Colors.Dialogs.BackgroundGradient2**

Farben für den Hintergrund von Dialog-Überschriften und der Admin-Seiten, sofern nicht ggf. schon in der app.properties (siehe [Admin-Panel -> Einstellungen -> Farben -> Anwendung](#)) überschrieben.

Gradient1 und Gradient2 beschreiben dabei einen Farbverlauf von der ersten zur zweiten Farbe hin.

Um ein möglichst homogenes Erscheinungsbild zu erlangen sollten die "Gradient1"-Farben (also

Application.Dialog.Header.gradientcolor1 und **Colors.Dialogs.BackgroundGradient1**) übereinstimmen.

Ebenso sollten die "Gradient2"-Farben (also **Application.Dialog.Header.gradientcolor2** und

Colors.Dialogs.BackgroundGradient2) übereinstimmen. Dies ist allerdings

Colors.Dialogs.Foreground

Textfarbe von Dialog-Überschriften und der Admin-Seiten, sofern nicht ggf. schon in der app.properties (siehe [Admin-Panel -> Einstellungen -> Farben -> Anwendung](#)) überschrieben.

Colors.Dialogs.TitleFont

Schriftart von Dialog-Überschriften und der Admin-Seiten, sofern nicht ggf. schon in der app.properties (siehe [Admin-Panel -> Einstellungen -> Farben -> Anwendung](#)) überschrieben.

Colors.Dialogs.SubtitleFont

Schriftart von Dialog-Überschriften und der Admin-Seiten, sofern nicht ggf. schon in der app.properties (siehe [Admin-Panel -> Einstellungen -> Farben -> Anwendung](#)) überschrieben.

Login.Background.Type

Schaltet zwischen Farbverlauf und Hintergrundbild um, sofern nicht ggf. schon in der app.properties (siehe [Admin-Panel -> Einstellungen -> Farben -> Anmeldebildschirm](#)) überschrieben.

Mögliche Werte: **picture** | **gradient**

Farbverlauf beim Login-Bildschirm:**Colors.Login.BackgroundGradient1****Colors.Login.BackgroundGradient2**

Farben für den Hintergrund der Login-Seite, sofern nicht ggf. schon in der app.properties (siehe [Admin-Panel -> Einstellungen -> Farben -> Anmeldebildschirm](#)) überschrieben.

Gradient1 und Gradient2 beschreiben dabei einen Farbverlauf von der ersten zur zweiten Farbe hin.

Diesen Farbverlauf sieht man nur, wenn kein Bild auf der Login-Seite der Kasse genutzt wird, dass den kompletten Bildschirm füllt

Hintergrundbild beim Login-Bildschirm:**Login.Background.Picture**

Pfad zur Bilddatei für den Login-Bildschirm

Login.Background.Picture.Style

Style des Login-Hintergrund-Bilds. Mögliche Werte: **SCALED** | **CENTERED** | **SCALED_KEEP_ASPECT_RATIO**

Colors.Misc.ActiveOperatorBorder

Farbe für den Rahmen um den Bediener-Button des aktiven Bedieners, sofern nicht ggf. schon in der app.properties (siehe [Admin-Panel -> Einstellungen -> Farben -> Bediener](#)) überschrieben.

Colors.Misc.NegativeChange

Farbe für die Darstellung von noch zu zahlenden Beträgen mit der Text-Variable `Receipt.Change`, sofern nicht ggf. schon in der app.properties (siehe [Admin-Panel -> Einstellungen -> Farben -> Wechselgeld](#)) überschrieben.

Colors.Misc.PositiveChange

Farbe für die Darstellung des Wechselgeldbetrages mit der Text-Variable `Receipt.Change`, sofern nicht ggf. schon in der `app.properties` (siehe [Admin-Panel -> Einstellungen -> Farben -> Wechselgeld](#)) überschrieben.

Colors.Misc.ProgressDialog.BackgroundTransparent**Colors.Misc.ProgressDialog.BackgroundColor****Colors.Misc.ProgressBar.ForegroundColor**

Einstellungen für die Progress-Bar des Splash-Screens.

Beispiel cr.branding:

```
# Um diese Datei anpassen zu können müssen Sie autorisierter Händler der it
relations GmbH sein.
# Nach einer Änderung muss diese Datei und die darin referenzierten Dateien von it
relations GmbH signiert werden
# Schicken Sie dazu die geänderte Konfiguration und alle darin referenzierten
Dateien an info@itrelations.de

Application.Name=DemoPOScentral
Application.Description=<Werbeslogan>
CashRegister.vendor=<Kassenhändler>
Application.Icon=./branding/DemoPOScentral/icon_16.png
Application.Splash.Image=./branding/DemoPOScentral/splash.png
Application.login.background.picture=./branding/DemoPOScentral/login.png
Application.ChangeHistory=<Für-spätere-Verwendung-reserviert>
Application.OnlineDocumentation=<OnlineDocumentation>
Application.HomePage=<HomePage1>
Application.HomePage.html=<HomePage2>
Application.ServicePortal=<HomePage3>
Application.Support.eMail=<Support-eMail-des-Kassenhändler>
Application.Support.Phone=<Support-Tel-des-Kassenhändler>
Application.Module.activation.login.text=Bitte kontaktieren Sie <Kassenhändler>!

Application.Misc.loginUpperAreaColor=\#00AEFF
Application.Misc.sideMenuColorDefault1=\#00AEFF
Application.Misc.sideMenuColorDefault2=\#D9EFFD

Application.ToolBarBackgroundColor=\#FFFFFF
Application.MainPanelBackgroundColor=\#00AEFF
Application.MainPanelBackgroundImage=./branding/DemoPOScentral/pios03.jpg
Application.ToolBarOpaque=true
Application.Splash.BorderColor=
```

Themen

Artikel auf bestimmten Bontypen erlauben / verbieten

Manchmal ist es notwendig, dass Artikel nur für bestimmte Bontypen buchbar sind. Um dies umsetzen tragen Sie einfach bei dem entsprechenden [Artikel](#) folgendes Stichwort ein.

Beispiele:

"Für Bontyp 2 erlaubt" -> Dieser Artikel kann nur auf Bontyp 2 gebucht werden.

"Für Bontyp 0 nicht erlaubt" -> Dieser Artikel kann nicht auf Bontyp 0 gebucht werden.

Es können auch mehrere Bontypen ohne Komma getrennt angegeben werden:

"Für Bontyp 2 10 erlaubt" -> Dieser Artikel kann nur auf Bontyp 2 und Bontyp 10 gebucht werden.

"Für Bontyp 0 1 nicht erlaubt" -> Dieser Artikel kann nicht auf Bontyp 0 und Bontyp 1 gebucht werden.

Artikel-Filter

Um Artikel in einem Artikel-Panel (oder auch auf Buttons mit einem PLU-Kommando) nach Stichworten, Allergenen usw. zu filtern, stehen folgende zwei Kommandos zur Verfügung:

- ToggleButton (Einrastknopf) Kommando: "Artikel-Filtern"
- Artikel-Filter zurücksetzen

Ein einfaches Beispiel:

Kunde:
Bediener: KS Support

Name	Menge	Summe	Modifier
Dinkel-Schrotbrot 50...	2	5,90 €	-25%,AH
Trauben-Nußbrot 25...	1	2,35 €	-25%,IH...
Vollkornbrot 500g	1	2,55 €	-25%,IH...
Walnuß-Schwarzbr...	1	2,35 €	-25%,IH...
Trauben-Nußbrot 25...	4	9,40 €	-25%,AH
Rosinenkastenplatz ...	1	2,65 €	-25%,AH

Artikel, auf den die Filterbedingungen nicht zutreffen

Artikel, auf den die Filterbedingungen zutreffen

ToggleButtons zum Filtern

Button zum zurücksetzen der Filter

19:52 Uhr

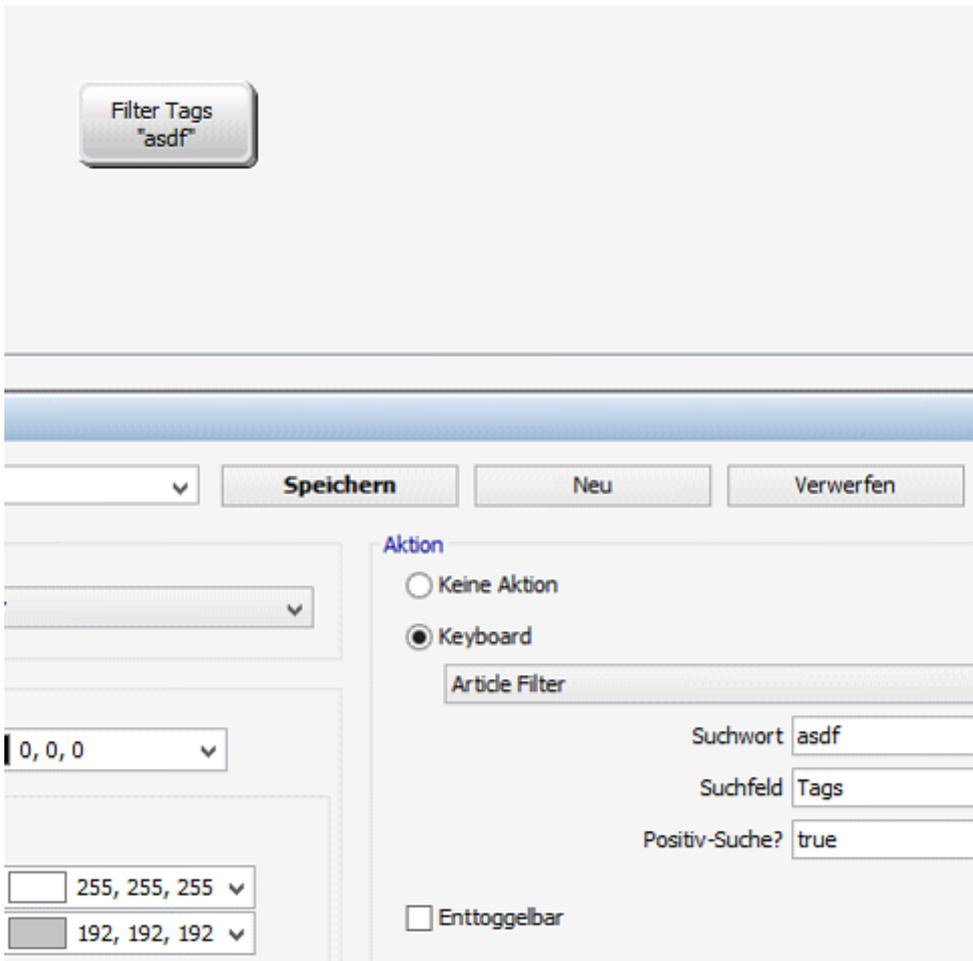
Filter Tags "asdf" Filter Tags "xyz" Filter Tags NOT "123" Reset Filter Tags "asdf"

KS Support #2 #3 ...

ToggleButton (Einrastknopf) Kommando: "Artikel Filter"

Folgende Konfiguration des Kommandos "Artikel Filter" veranlasst die Kasse nur Artikel-Buttons auswählbar zu machen, die das Stichwort (=engl. Tags) "asdf" haben. Dies ist eine "Positive-Suche", weil der Artikel den Wert "asdf" im Feld "Tags/Stichworte" haben muss, um auswählbar zu sein.

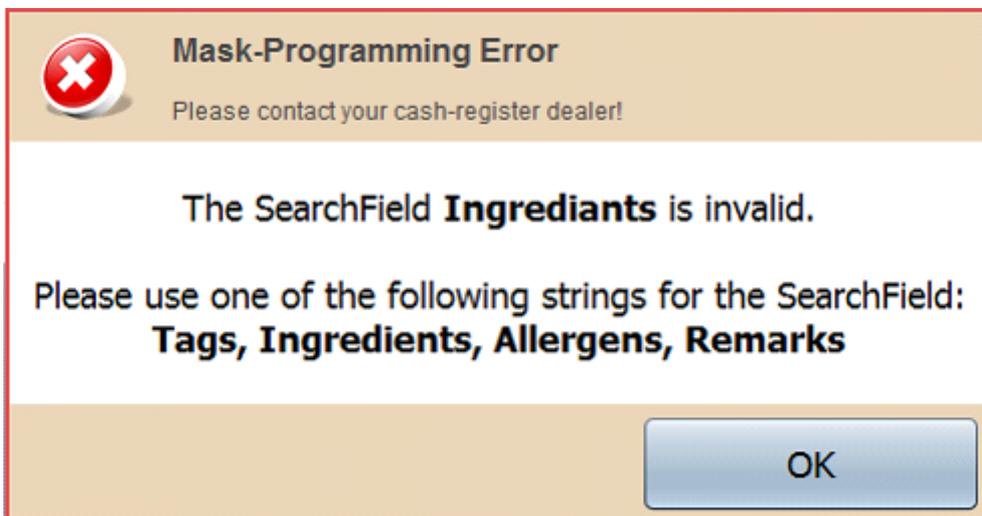
ToggleButton Designer



Folgende Konfiguration des Kommandos "Artikel Filter" veranlasst die Kasse nur Artikel-Buttons auswählbar zu machen, die **NICHT** das Stichwort (=engl. Tags) "123" haben. Dies ist eine "Negative-Suche", weil der Artikel den Wert "123" nicht im Feld "Tags/Stichworte" haben darf, damit er auswählbar ist.

Derzeit gibt es für den Wert "Suchfeld" folgen
 Tags ...sucht in den Stichworten des Artikels
 Ingredients ...sucht in den Inhaltsstoffen des Artikels
 Allergens ...sucht in den Allergenen des Artikels
 Remarks ...sucht in dem Bemerkungsfeld des Artikels

Wird für das Suchfeld zur Entwicklungszeit der Maske ein Eingabefehler gemacht, so zeigt die Kasse dies an, wenn der Einrastknopf mit dem Kommando "Artikel Filter" das erste mal betätigt wird.



Button Kommando: "Artikel Filter zurücksetzen"

Damit ein Bediener die Toggle-Buttons nach einem Verkaufsgespräche nicht einzeln wieder "enttogglern" muss, gibt es ein Kommando um alle Filter oder alle Filter, die sich auf ein Suchfeld beziehen zurück zu setzen.

Wird kein Wert für das Suchfeld eingegeben, so werden alle Artikel-Filter (egal für welches Suchfeld) zurückgesetzt.

Wird kein Wert für "Positiv-Suche?" eingegeben, so werden alle Filter für die positive und die negative Suche zurückgesetzt.

Folgendes Beispiel setzt den Artikel Filter für die positive und die negative Suche über Stichworte (engl. Tags) zurück.

Button Designer

Reset Filter
Tags "asdf"

Gruppe

Aktion

Keine Aktion

Aktion

Suchfeld

Artikel-Filter zurücksetzen

Suchfeld

Positiv-Suche?

Folgende Maske zeigt 4 Filter-Gruppen.

Kunde:
Bediener: KS Support

Name	Menge	Summe	Modifizier

Brot ganz	Brötchen	Teilchen	Heißgetränke	Belegte Brötchen	Brot schneiden
Brot geschnitten in KG	Croissants Laugen Weckchen	Schnittchen	Kaltgetränke		Trage-tasche
Brot verpackt		Kuchen		Speisen kalt	SAISON
Kuchenbrot		Torten	Gebäck	Speisen heiß	Sonstiges
2,95 € Dinkel-Schrotbrot 500g	2,95 € Kürbiskernschrotbrot 500g	1,75 € Schwarzbrot 250g	2,55 € Schwarzbrot 500g	2,95 € Sonnenblumenbrot rot 500g	
2,35 € Trauben-Nußbrot 250g	2,55 € Vollkornbrot 500g	2,35 € Walnuß-Schwarzbrot 2			

	X	CL	Im Haus
#	7	8	9
4	5	6	Nachbon
1	2	3	
ST	0	,00	BAR

Sonderfunktionen 00:09 Uhr Pause ENDE Suche

Bon 112 Reset Filter All

Filter Tags "asdf"	Filter Tags "xyz"	Filter Tags "123"	Reset Filter Tags	Reset Filter Ingredients	Filter Ingredients "asdf"	Filter Ingredients NOT "asdf"
Filter Tags NOT "asdf"	Filter Tags NOT "xyz"	Filter Tags NOT "123"			Filter Ingredients "xyz"	Filter Ingredients NOT "xyz"
KS Support	#2	#3	...	Filter Ingredients "123"	Filter Ingredients NOT "123"	

- 1) die positive Suche über Stichwörter (engl. Tags) mit den Begriffen "asdf", "xyz", "123"
- 2) die negative Suche über Stichwörter (engl. Tags) mit den Begriffen "asdf", "xyz", "123"
- 3) die positive Suche über Inhaltsstoffe (engl. Ingredients) mit den Begriffen "asdf", "xyz", "123"
- 4) die negative Suche über Inhaltsstoffe (engl. Ingredients) mit den Begriffen "asdf", "xyz", "123"

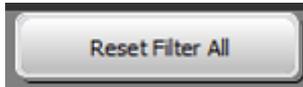
Darüber hinaus gibt es 3 Buttons zum Zurücksetzen der Filter.

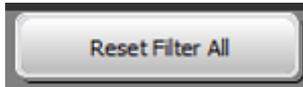


Der Button  setzt nur die ToggleButtons für Artikel Filter, die über Stichworte suchen (egal ob positiv oder negativ wirkend) zurück.



Der Button  setzt nur die ToggleButtons für Artikel Filter, die über Inhaltsstoffe suchen (egal ob positiv oder negativ wirkend) zurück.



Der Button  setzt alle Filter zurück. D.h. er setzt also alle Filter, sowohl für Stichworte als auch für Inhaltsstoffe und egal ob positiv oder negativ wirkend, zurück.

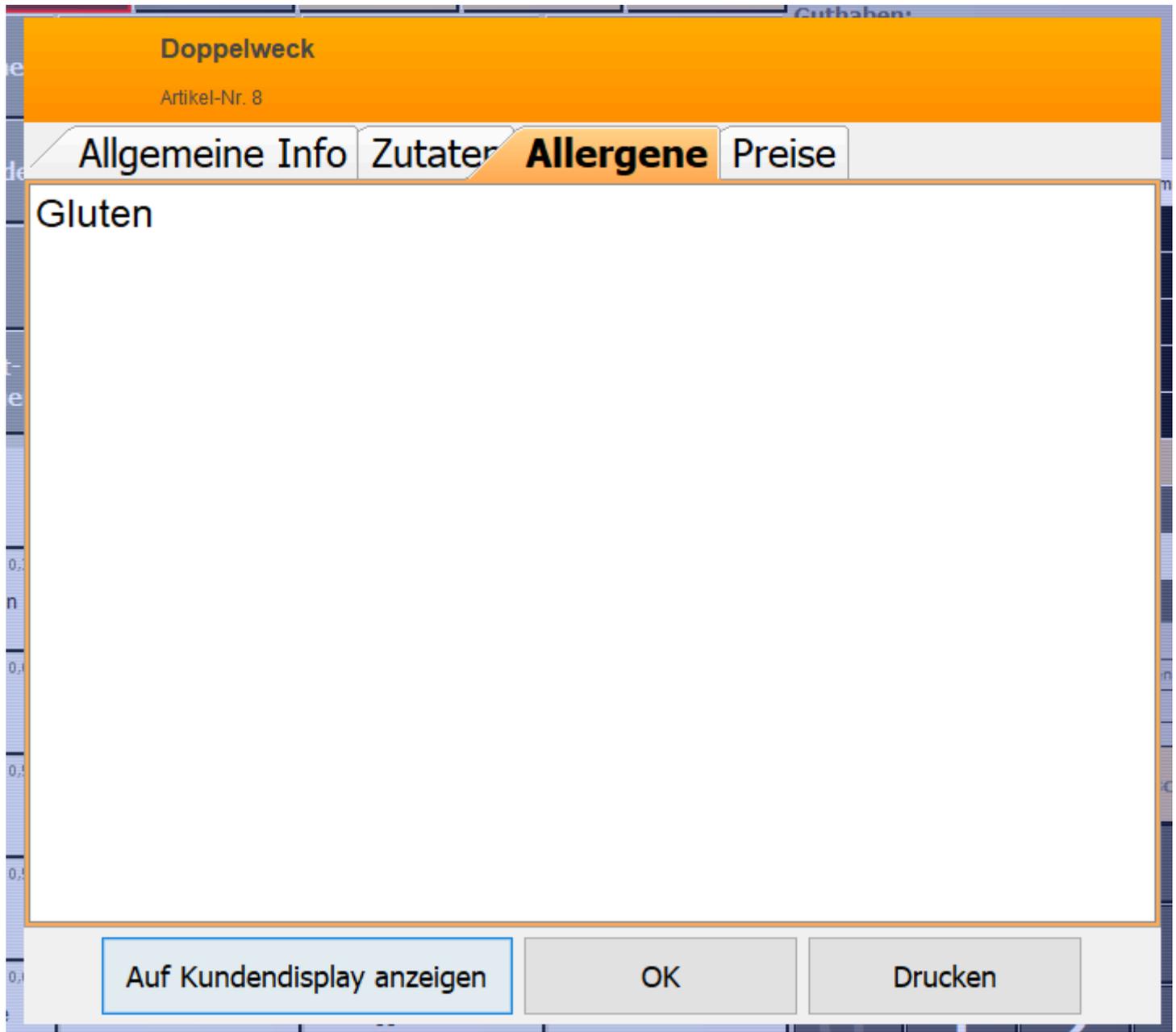
Wird ein neuer Bon eröffnet, ein Bon gewechselt, floatet der Bediener zu einer anderen Kasse oder meldet sich zwischenzeitlich ein anderer Bediener an der Kasse an oder wird zwischenzeitlich aktiv, werden alle Filter zurückgesetzt. **Achtung! - Feature! - Not a Bug!**

Artikelinfo

Es gibt mehrere Möglichkeiten sich die Artikelinformationen anzuzeigen.

1. Durch Rechtsklick auf den Artikel auf dem Artikelpanel
2. Durch Rechtsklick auf den Artikel im Bonfenster
3. Durch die Buttonfunktion Artikelinfo

Der Rechtsklick wird in der Regel durch langes drücken (halten) auf dem Touch emuliert. Ggf. sollte der Touch Treiber auf "Klick on release" eingestellt werden um ein vorzeitiges bonieren des Artikels zu unterbinden.



Nachdem Sie die Artikelinfo geöffnet haben können Sie über Klick auf den entsprechenden Reiter Allgemeine Info, Zutaten, Allergene anzeigen lassen. Die Infos können ebenfalls auf dem Kundendisplay angezeigt werden oder ausgedruckt werden.

Der Reiter Preise ist im Standard nicht aktiv. Dieser kann über folgenden Parameter in der cr.properties aktiviert werden:

Misc.showPricesInArticleInfoDialog=true

Automatische Bedieneranmeldung

Es ist möglich dass sich die Kasse automatisch mit einem vorgegebenen Bediener anmeldet. Dies ist insbesondere im Metzger Modus sinnvoll. Damit die Kasse sich automatisch anmelden kann sind folgende Parameter einzustellen:

1. Admin Panel - Einstellungen -> Basis -> Anmeldung

Admin- Panel - Kasse: 1 Filiale: 1
Lokale Kassen-Daten und Einstellungen

Bewegungsdaten Stammdaten Reporte **Einstellungen**

Basis Farben Bon Drucker Hardware Zentrale DB Admin Lizenz

Anmeldung

Anmeldungsart: Autologin Dallaslock Schutzmodus

Buttons

Mitarbeiteranzahl: 10

Bediener Login-Knopf: Hauptmaske - Bedienerpanel - Bediener: Bediener 1

Login-Button:

Neuer Benutzer-Button:

Allgemein Aussehen **Anmeldung**

Anmeldungsart = Autologin

2. Zusätzlich muss die cr.properties um folgende Zeilen erweitert werden.

Autologin.User=username

Autologin.TimeToWaitBeforeLoginInSeconds=5 (Optional)

Wichtig:

Der User welcher in cr.properties angegeben ist muss existieren und für die Filiale freigeschaltet sein.

Die Einstellungen ist pro Kasse und nicht Filialeweit. Sollen mehrere Kassen automatisch angemeldet werden, so müssen die o.a. Schritte auf jeder Kasse wiederholt werden.

Automatisches Abrunden von Bonsummen

Damit die Kasse den Bon automatisch abrundet sind folgende Einstellungen nötig.

Um dies zu erreichen wird beim Sprung auf die Bezahlmaske (also mit dem Befehl "Bezahlen starten") der abzurundende Betrag ausgerechnet und ein definierbarer Artikel mit diesem (negativen) Betrag als Rabatt-Artikel auf den Bon gebucht. Als Steuer wird der niedrigste mögliche Steuersatz gebucht. D.h. es wird der Steuersatz gewählt, der dem Finanzamt am wenigsten "schadet". Um herauszufinden, welcher Steuersatz das ist, sucht die Kasse den kleinsten auf dem Bon verfügbaren Steuersatz heraus, bei dem die Summe der Steuerbeträge der dazugehörigen Bon-Positionen größer ist, als die für den Rabatt-Artikel fällige Steuer.

Einstellung Central Point

Es muss lediglich ein Artikel angelegt werden, welcher auf dem Bon aufgeführt wird. Dieser Artikel sollte folgende Eigenschaften besitzen:

- Überschreibbar
- Nullpreis 0,00€
- Für eine bessere Auswertung wird empfohlen diesen in eine separate Warengruppe zu legen.
- SteuerShift muss erlaubt sein.

Einstellungen im Kasse

Parameter: Receipt.RoundReceiptTotalCents.enabled

Bon-Summe auf Cents abrunden

Schaltet das Feature ein/aus.

Parameter: Receipt.RoundReceiptTotalCent.value

Bon-Summe auf Cents abrunden auf 0, 5, 10, 20, 50 Cent

Gibt an, durch was die Nachkommastellen der Bon-Summe teilbar sein soll. Der Wert 100 steht dabei für ganze Euro.

Default: 5

Mögliche Werte: 5,10,20,50,100

Parameter: Receipt.RoundReceiptTotalCent.articleNo

Bon-Summe auf Cents abrunden: Artikel-Nr. des Rabatt-Artikels.

Gibt die Artikel-Nr. des Rabatt-Artikels an, welcher zum Abrunden negative Cents dem Bon hinzugefügt.

Parameter: Receipt.RoundReceiptTotalCent.disableForEcPaymen

Entfernt den Cents-Abrunden Artikel beim Start einer EC-Zahlung.

Default: false

Mögliche Werte: true/false

Hier ein Beispiel eines abgerundeten Bon. Der Rabatt-Artikel heißt "Wir runden ab!":

Bon

Filialnummer: 1
 Kassennummer: 1
 Bonnummer: 55
 Bediener: Hr. Steinhauer
 Datum: 01.10.2018 14:27:45

#	Artikel	Preis	Summe
1	Sandwichbrötchen	0.5	0,50 € ⁷
3	Kürbiskernbrötchen	0.55	1,65 € ⁷
2	Mohnbrötchen	0.43	0,86 € ⁷

ZWISCHENSUMME: (3,01 €) 3,01 €

1 Wir runden ab! -0.01 -0,01 € ⁷

ZWISCHENSUMME: (-0,01 €) 3,00 €

MwSt.%	Steuer:	Netto	Brutto
7) 7%	0,20 €	2,80 €	3,00 €

Total: 3,00 €

Gegeben: 5,00 €
Zurück: 2,00 EUR

Bezahlt mit:

EURO 5,00 EUR
 EURO -2,00 EUR

Bediener- / Kellnerabrechnung

Ab der Version 3.7. wird auf dem Transaktionsbericht der konkrete Umsatz eines Bedieners ausgewiesen.

In den diversen Umsatzreporten der Kasse werden nun diejenigen Artikel angezeigt, die der Bediener selber verkauft / boniert hat.

Bestellbons / Tischbons

Anwendungsfall:

Drucken von Tischbons/Bestellbons z.B. in der Küche oder an der Theke

Man kann an einem Artikel oder einer Warengruppe ein Drucker (Artikel-Link) hinterlegen. Der Name des Druckers ist frei wählbar.

In der Kasse wird bei ein oder mehrere Orderbon- oder Tischbondrucker angelegt, die im Feld Artikel-Link den gleichen Namen haben wie die Artikel im Drucker-Feld. Durch anlegen mehrerer Drucker und unterschiedlichen Drucker-Linknamen werden die Tischbons auf die einzelnen Drucker verteilt und gedruckt.

Man kann auswählen, ob die Artikelbestellungen die an einen Bon-Drucker geschickt werden...

- einzeln (pro Bon-Position und je nach Anzahl wird ein Bon gedruckt)
- alle zusammen (alle Bon-Positionen die an einen Drucker gehen werden auf einen Bon gedruckt)
- pro Artikelposition (pro Artikelposition wird ein Bon gedruckt)

gedruckt werden sollen.

Order- bzw. Tischbons werden gedruckt wenn der Bon abgeschlossen wird oder wenn ein Tisch-Kommando diesen Druck triggert.

Der Druckertyp in der Druckerkonfiguration der Kasse heißt "ORDER".

Das, was bei einem Artikel bzw. einer Warengruppe als Drucker eingetragen ist, ist das was man in der Kasse unter Artikelverknüpfung einträgt.

Folgende Button-Kommandos/Aktionen relevant:

„Tischbestellung drucken“

„Tischbestellung Gesamtbon“ (zum Umstellen wie die Bestellbons/Tischbons gedruckt werden sollen)

„Tischbestellung Einzelbons“ (zum Umstellen wie die Bestellbons/Tischbons gedruckt werden sollen)

Außerdem:

„Tischnummer plus Bon“

Mit einem Button mit dieser Aktion kann man durch Eingabe:

z.B. von

5 + Button<Aktion:„Tischnummer plus Bon“>

Den Bon auf Tisch 5 öffnen. Ist da noch kein Bon drauf, wird ein neuer Bon eröffnet.

„Tischnummer plus Bon“

...löst auch den Bestellbon-Druck aus, wenn man ihn nach Eingabe von Artikelpositionen drückt.

Beim Ausdruck von Orderbons aus Auswahlfenstern wird nun der Gesamtbon z.B. an der Küche mit dem Hauptartikel und der an dieser Stelle zu produzierenden Unterartikel mit Anzahl angegeben.

Die weiteren Unterartikel werden zur Info ohne Anzahl aufgeführt.

Beispiel:

Drucker Küche

1 Frühstück

- Cappuccino

1 - Butter

Drucker Theke

1 - Cappuccino

Bewirtungsbeleg

Das Drucken eines Bewirtungsbeleges kann man auf 4 verschiedene Arten „einschalten“

1. Man konfiguriert es in der Kasse unter Drucker-Einstellungen (dann gilt es für alle Bons)
2. Man hinterlegt beim Bon-Typ, dass mit diesem Bon-Typ ein Bewirtungsbeleg gedruckt werden soll
3. Man hinterlegt am Bon-Typ, dass ein frei definierbarer Text (Custom-Text) unter den Bon gedruckt wird (dann kannst Du dir den Bewirtungsbeleg selbst schreiben)
4. Man nutzt einen Toggle-Button, um für den nächsten Druck den Bewirtungsbeleg einzuschalten. Name der ToggleButton-Aktion = „Aktiviere Bewirtungsbeleg“

Man kann auch mit der ToggleButton-Aktion „Aktiviere Tip-Beleg“ noch einen Zusatz an den Bon hängen bei dem der Kunde ein Trinkgeld eintragen kann.

Bizerba Waagen Scancodes

Bizerba Waagen können beim Wiegen ein Bon mit QR Code erzeugen. Dieser QR-Code kann an der Kasse gescannt und abgerechnet werden.

Voraussetzung: Kasse und Waagen haben den gleichen Artikelstamm!

Beispiel Code:

COMBI BEDIENUNG			
Abt. 2	Waage 1	# 000224	
16.09.2013 13:03:46	7/1	Verk. 1	
kg	€/kg	€	
LEERDAMMER 45% FETT			
I.TR.HOLL.SCHNITTKÄ.			
0,300	12,90	3,87	
Lachs Torte Jermi 60% Fett i.Tr.			
0,284	17,90	5,08	
MÜRITZER 55% FETT I.TR.			
SCHNITTK.			
0,320	13,90	4,45	
3 Reg. Summe €			13,40
16.09.2013 13:04:08			



123 000224 130916 130408 001340 20007 00300 01290 20009 002840 1790 20010 00320 01390 3

Prefix	Bonnummer	Datum	Uhrzeit	Summe
123	000224	130916	130408	001340
PLU	Gewicht	kg	Preis	
20007	0300		01290	
20009	0284		01790	
20010	0320		01390	

Die Feldlängen können bei Bedarf über Einstellungen in der cr.properties angepasst werden:

BizerbaReceipt.Prefix=123 - Default 123

BizerbaReceipt.ReceiptNoLength - Default 6
BizerbaReceipt.DateLength - Default 6
BizerbaReceipt.TimeLength - Default 6
BizerbaReceipt.TotalLength - Default 6
BizerbaReceipt.PluParamLength - Default 5
BizerbaReceipt.AmountLength - Default 5
BizerbaReceipt.PriceLength - Default 5
BizerbaReceipt.PricelsUnitPrice - Default true ...bei false wird der Preis über die Kasse berechnet.
Rundungsdifferenzen sind nicht auszuschließen.

In folgendem Beispiel muss der Standard überschrieben werden:

123 000020 200527 103323 000186 000001 00058 001699 000009 00058 001499 3

BizerbaReceipt.PluParamLength=6

BizerbaReceipt.AmountLength=6

Bon splitten

Das Button-Kommando **Bon splitten** zeigt folgenden Dialog:

Eröffnungszeitpunkt des Quellbons 2 16.05.2015 22:08

Quellbon 1

Amount	Article Name
1	Cafe normal
1	Milchcafe klein
1	Cola 0,5l
1	+ Pfand +0,15
1	Hirtensnack
1	Leberw.-Schwarzbrotschnitte
1	Frühstücksgedeck

Bezahlen

Markierung aufheben 5

Tischzuordnung Zielbon 4

Zielbon 3

Amount	Article Name
1	Cappuccino normal
1	Latte Macchiato klein
2	Cola 0,5l
2	+ Pfand +0,15

Bezahlen 11

Steuerelemente 6

Bon << < 1 > >> Zielbon

Zurücksetzen 9 Splitten 7 Nächster Split 8 Abbruch 10

Zurücksetzen Splitten Nächster Split Abbruch/Beenden

"Splitten" (aus dem englischen "to split") bedeutet einen Bon aufzuteilen, um ihn dann getrennt abrechnen zu können. Dies ist zum Beispiel sinnvoll, wenn mehrere Leute an einem Tisch gemeinsam verzehren, aber dann getrennt zahlen.

1 Quellbon

Bon: 69526 Tisch: 99 

Amount	Article Name
1	Cafe normal
1	Milchcafe klein
1	Cola 0,5l
1	+ Pfand +0,15
1	Hirtensnack
1	Leberw.-Schwarzbrotsschnitte
1	Frühstücksgedeck

Bezahlen

Im Quellbon werden alle Bonpositionen des originären Bons aufgelistet, die noch nicht auf einen anderen Bon gesplittet wurden. Bon-Positionen können ausgewählt und per Drag-and-Drop auf den Zielbon gezogen werden oder mittels der [Steuerelemente](#) verschoben werden.

Ist kein Artikel im Zielbon, so kann mittels des "Bezahlen"-Knopfs der Quellbon bar abgeschlossen werden.

2 Eröffnungszeitpunkt des Quellbons

16.05.2015 22:08

Datum und Uhrzeit zu dem der Quellbon eröffnet wurde.

3 Zielbon

Zielbon **Ziel Tisch** 

Amount	Article Name
1	Cappuccino normal
1	Latte Macchiato klein
2	Cola 0,5l
2	+ Pfand +0,15

Bezahlen

Sind Artikel im Zielbon, so kann dieser mittels des "Bezahlen"-Knopfs der Zielbon bar abgeschlossen werden.

4 Tischzuordnung Zielbon

Ziel Tisch

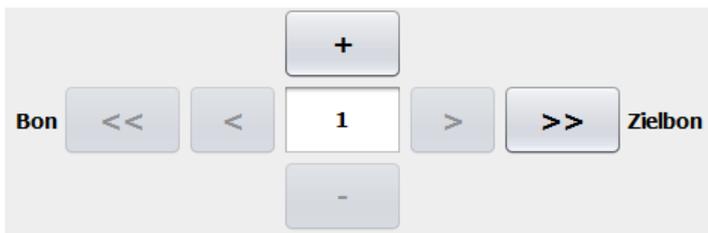
Um dem Zielbon einen Tisch zuordnen zu können, kann in diesem Feld die Tischnummer für den Zielbon eingetragen werden. Unter dieser Tischnummer ist der Bon (bis er abgeschlossen wird) dann später über die [Tischkommandos](#) zu finden.

5 Markierung aufheben



Knöpfe, um die Markierungen im Ziel- oder im Quellbon aufzuheben.

6 Steuerelemente



Mit Hilfe der Knöpfe können einzelne oder mehrere Bonpositionen vom Zielbon in den Quellbon verschoben werden und umgekehrt.

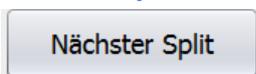
Um eine größere Anzahl einer Bonposition zu verschieben, kann in dem Textfeld die entsprechende Anzahl die verschoben werden soll eingetragen werden. Beispiel: Sind im Quellbon 28 Cola und sollen davon 12 auf den Zielbon mit einem Klick verschoben werden, so trägt man in das Textfeld 12 ein und drückt dann auf den entsprechenden Knopf zum Verschieben.

7 Splitten



Mit diesem Knopf wird der Splitt vollzogen und verbucht. Danach schließt sich der Splitt-Dialog.

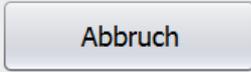
8 Nächster Split



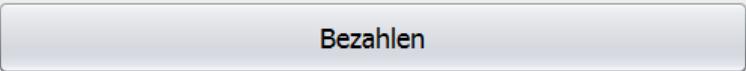
Soll ein Bon auf mehrere Bons gesplittet werden, so kann nach dem ersten Splitt den nächste Splitt durch betätigen des "Nächster Split" Buttons starten. Dadurch wird der Splitt vollzogen und verbucht, der aktuelle Zielbon wird in den Hintergrund geschoben und ein neuer, leerer Zielbon wird eröffnet.

9 ZurücksetzenA rectangular button with a light gray gradient and a thin black border, containing the text "Zurücksetzen" in a dark gray sans-serif font.

Alle Bonpositionen des Zielbons werden zurück auf den Quellbon verschoben.

10 Abbruch/BeendenA rectangular button with a light gray gradient and a thin black border, containing the text "Abbruch" in a dark gray sans-serif font.

Schliesst den Splitt-Dialog.

11 BezahlenA wide rectangular button with a light gray gradient and a thin black border, containing the text "Bezahlen" in a dark gray sans-serif font.

Bon bar abschließen und Bon drucken.

Bon-Browser

Datumselektion

23

Bonvorschau

4

The screenshot shows the Bon-Browser interface with the following callouts:

- 1: Search field (Suche...)
- 2: Bonfilter (filter icons)
- 3: Übersichtstabelle (overview table)
- 4: Bonvorschau (preview window)
- 5: Tische und Bediener (tables and staff)
- 6: Storno (cancel)
- 7: Übergeben (handover)
- 8: Kopieren (copy)
- 9: Abrechnen (settle)
- 10: Quick Pay
- 11: Bewirtungsbeleg (receipt)
- 12: Wechseln (change)
- 13: Split
- 14: Umbuchen (re-allocate)
- 15: Bearbeiten (edit)
- 21: Abbruch (cancel)
- 22: Kopierte Bons (copied receipts)
- 23: Datumselektion (date selection)
- 24: Auswählen (select)

1 Bonsuche

Suche...

Über dieses Suchfeld können die angezeigten Bons nach Texten in den Bereichen Bedienername, Datum Bonsumme und Kommentar gefiltert werden.

2 Bonfilter

Eigene	1	3	1	0	0
Andere	0	0	0	0	0

Über den Bonfilter kann die Liste der angezeigten Bons gefiltert werden.

3 Übersichtstabelle

Nr	Datum ^{^1}	Bediener	Tisch	Summe	Kommentar
 29 [1 - Bon]	17:37 08.09.2017	Max Mustermann		0,75 €	
 28 [1 - Bon]	17:37 08.09.2017	Max Mustermann		0,42 €	
 26	17:37	Max Mustermann		0,42 €	

In der Tabelle werden diverse Informationen zu den Bons angezeigt. Die anzuzeigenden Spalten können bei der Nutzung des Kommandos [Bon-Browser \(Erweiterte Einstellungen\)](#) definiert werden.

4 Bonvorschau

Bonvorschau

In der Bonvorschau wird der zuletzt ausgewählte Bon in der Druckansicht dargestellt.

5 Tische und Bediener

Tische Bediener

In diesem Abschnitt wird eine Liste der aktuell offenen Tische angezeigt.

6 Storno

Storno

Dieser Button führt für einen bestätigten Bon einen Storno aus.

7 Übergeben

Übergeben

Mit Nutzung dieses Buttons kann der ausgewählte Bon einem anderen Bediener übergeben werden.

8 Kopieren

Kopieren

Durch dieses Kommando kann ein Bon kopiert werden. Mehr Informationen zu dieser Aktion finden Sie unter [Bon kopieren](#).

9 Abbrechen

Abbrechen

Mit dieser Aktion kann ein offener Bon abgebrochen werden. Mehr Informationen zu dieser Aktion finden Sie unter [Bon abbrechen](#).

10 Quick Pay

Quick Pay

Mit diesem Button kann ein Bon direkt aus dem Bon-Browser bezahlt werden. Hierzu ist es notwendig, dass im CentralPoint ein oder mehrere Bezahlwege die Option Quick-Pay hinterlegt haben.

11 Bewirtungsbeleg

Bewirtungsbeleg

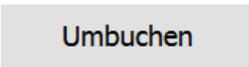
Über diesen Befehl wird für einen Bon ein Bewirtungsbeleg gedruckt. Mehr Informationen zu dieser Aktion finden Sie unter [Bewirtungsbeleg drucken](#).

12 WechselnWechseln

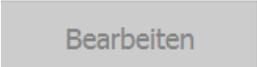
<TODO>: Hier Beschreibung einfügen...

13 SplitSplit

<TODO>: Hier Beschreibung einfügen...

14 UmbuchenUmbuchen

<TODO>: Hier Beschreibung einfügen...

15 BearbeitenBearbeiten

<TODO>: Hier Beschreibung einfügen...

16 Offener Bon

Dies ist das Symbol für einen Bon, der noch nicht beendet (geschlossen oder abgebrochen) worden ist.

17 Geschlossener Bon

Dies ist das Symbol für einen geschlossenen Bon.

18 Abgebrochener Bon

Dies ist das Symbol für einen abgebrochenen Bon.

19 Storno-Bon

Dies ist das Symbol für einen Bon, der storniert worden ist.

20 Stornierter Bon

Dies ist das Symbol für einen Bon, der als Resultat aus einem erfolgreichen Storno entstanden ist.

21 Abbruch

Mit diesem Button wird der Bon-Browser geschlossen und evtl. weitere Makro-Kommandos nicht mehr weiter ausgeführt.

22 Kopierte Bons

Kopierte Bons sind,

23 Datumselektion

Über diesen Button kann ausgewählt werden, für welchen Tag die Bons angezeigt werden sollen. Im Falle von Bons mit dem Status "In Arbeit", wird dort ebenfalls das Datum "Bestelldatum" geprüft.

24 Auswählen

Über diese Option kann der aktuell ausgewählte Bon auf die Maske gesetzt werden.

Bonuskartensystem / Kundenkarten

In diesem Abschnitt möchten wir ein paar Praxis Beispiele zu den Bonuspunkten geben. Allgemeine Informationen zum Thema Bonuspunkte befinden sich [hier](#)

Beispiele:

1. [Brotkarte](#)

2. [Kaffeekarte](#)

3. Bonusartikel

Brotkarte

1. Beispiel Brotkarte

Beim ab einem Bon Wert von 2,50€ gibt es einen Brotpunkt. Ab 20 Punkten können diese gegen Brot ihrer Wahl eingelöst werden.

Einstellungen bei den Bonuspunkten:

1 Aktiv

Aktiv

Diese Option muss gesetzt sein, damit dieser Bonuspunkt greift

2 Typ Einstellungen

Bon-Summen-BonusPunkt

Kredit Punkt(e) je Einkaufswe...

Gewähre Trostpunkt(e) wenn die minimale Bon-Summe nicht erreic

Maximale Anzahl von Bon-BonusPunkten pro Bon

In diesem Beispiel gewähren wir je einen Punkt ab 2,50. Die Maximale Punkteanzahl je Beon könnte auf Wunsch beschränkt werden

3 Einlösen wie Artikelbonuspunkte

Einlösen wie Artikelbonuspunkte

Damit können Punkte eingelöst werden siehe Articleinstellungen weiter unten

4 Warengruppen

Groups

Q-

<input checked="" type="checkbox"/>	1 - Brötchen
<input checked="" type="checkbox"/>	2 - Brote
<input checked="" type="checkbox"/>	3 - Hefekuchen
<input type="checkbox"/>	4 - Kaffeeteilchen
<input type="checkbox"/>	5 - Kuchen ganz
<input type="checkbox"/>	6 - Torten ganz
<input type="checkbox"/>	7 - Gebäck
<input type="checkbox"/>	11 - Snack
<input type="checkbox"/>	12 - Kondi allgemein
<input type="checkbox"/>	13 - HW 7%
<input type="checkbox"/>	14 - Kaffee/Tee
<input type="checkbox"/>	15 - Zeitungen
<input type="checkbox"/>	16 - Verpackung
<input type="checkbox"/>	17 - Verbrauch
<input type="checkbox"/>	18 - Beläge
<input type="checkbox"/>	19 - Kuchen Stück
<input type="checkbox"/>	20 - Torten

Keine Alle

Ausgewählte Waregruppen:

1,2,3

Unter Umständen sollen die Punkte nicht auf Bonpositionen aller Waregruppen gelten. Beispiel nur für Backwaren keine Handelswaren etc.

Damit wir die gesammelten Punkte auch einlösen können, müssen diese bei den Entsprechenden Artikeln hinterlegt werden.

Hierzu muss bei allen Artikeln welche eingelöst werden können die Debit Anzahl eingetragen werden. In unserem Beispiel 20

Artikel-Bonuspunkte: Keltenbrot 750g

Arti... Nummer

Bonuspunkte
 Kredit Debit

Der Kunde kann mit einer bestimmten Anzahl von Bonuspunkten bezahlen:

Bonus Punktetyp	Aktiv?	Debit Punkte	Mengenfaktor
☐ Brot halb	<input checked="" type="checkbox"/>		1,00
☐ Kaffee	<input checked="" type="checkbox"/>		1,00
☐ 10+1 Kaffee	<input type="checkbox"/>		1,00
20+1 Brot	<input type="checkbox"/>	20	1,00
☐ BonSummen	<input type="checkbox"/>		1,00
☐ BonSummenTest	<input type="checkbox"/>		1,00
☐	<input type="checkbox"/>		1,00
☐	<input type="checkbox"/>		1,00
☐ WarengruppenBO...	<input type="checkbox"/>		1,00
☐ Wertpunkte	<input type="checkbox"/>		1,00

Kaffeearte

2. Beispiel Kaffeearte

Beim Kauf von 10 Kaffees bekommt der Kunde einen Kaffee Gratis. In diesem Beispiel handelt es sich um einen Einfachen Artikelbonuspunkt

In diesem Fall ist die Einstellung bei den Bonunspunkten trivial:

Edit Bonus Point Type: 10+1 Kaffee

BonusPunkt-Typ

Aktiv

Name

Typ

Artikel-Bonuspunkt

Warengruppen-Bonuspunkt

Kredit Punkt(e) ab einer Menge von

Bon-Summen-BonusPunkt

Kredit Punkt(e) ab einem Bon...

Gewähre Trostpunkt(e) wenn die minimale Bon-Summe nicht erreicht

Maximale Anzahl von Bon-BonusPunkten pro Bon

Debit

Min Einlösen wie Artikelbonuspunkte

Groups

- 1 - Brötchen
- 2 - Brote
- 3 - Hefekuchen
- 4 - Kaffeeteilchen
- 5 - Kuchen ganz
- 6 - Torten ganz
- 7 - Gebäck
- 11 - Snack
- 12 - Kondi allgemein
- 13 - HW 7%
- 14 - Kaffee/Tee
- 15 - Zeitungen
- 16 - Verpackung
- 17 - Verbrauch
- 18 - Beläge
- 19 - Kuchen Stück
- 20 - Torten

Keine Alle

Ausgewählte Warengruppen:

Jetzt müssen wir aber bei allen Artikeln sowohl den Kredit als auch den Debit einstellen.
Am Beispiel Cappuccino:

Artikel-Bonuspunkte: Cappuccino

Arti... Nummer

Bonuspunkte

Kredit Debit

Durch den Kauf des Artikels bekommt der Kunde folgende Bonuspunkte:

Bonus Punktetyp	Aktiv?	Kredit Punkte
10+1 Kaffee	<input checked="" type="checkbox"/>	1

Je Verkauf gewähren wir also einen Punkt

Artikel-Bonuspunkte: Cappuccino

Arti... Nummer

Bonuspunkte

Der Kunde kann mit einer bestimmten Anzahl von Bonuspunkten bezahlen:

Bonus Punktetyp	Aktiv?	Debit Punkte	Mengenfaktor
10+1 Kaffee	<input checked="" type="checkbox"/>	10	1,00

Ab 10 Punkten kann dieser nun eingelöst werden

Bonuspunkte

Die Kasse unterstützt 3 Arten von Bonuspunkten:

- Bonuspunkte auf einzelne Artikelpositionen ([Artikel-Bonuspunkte](#))
- Bonuspunkte auf die gesamte Bonsumme ([Bon-Summen-Bonuspunkte](#))
- Bonuspunkte auf Warengruppen

Bonuspunkt-Typen anlegen

Bei Stand-alone Kassen können keine Bonuspunkte angelegt oder verwaltet werden.

Bei Kassen, die einen CentralPoint haben, werden [Bonuspunkte über den CentralPoint](#) angelegt und den [Artikeln zugeordnet](#)

Bonuspunkte-Konten für Kunden

Wenn ein Kunde einem Bon zugeordnet wird und dieser Kunde mindestens eins der folgenden Stichwörter hat, erstellt die Kasse ein Bonuspunkte-Konto für den Kunden und schreibt bei einem Einkauf des Kunden die errechneten Bonuspunkte dem Kunden (genauer gesagt dem Bonuspunkte-Konto des Kunden) gut.

Stichwörter:

- Artikel-Bonuspunkte:

BP, BonusPoints, BonusPunkte, BonusPointCustomer, BonusPunkteKunde, ABP, ArticleBonusPoints, ArticleBonusPointCustomer, ArtikelBonusPunkte, ArtikelBonusPunkteKunde

- Bon-Summen-Bonuspunkte:

BP, BonusPoints, BonusPunkte, BonusPointCustomer, BonusPunkteKunde, RBP, BBP, ReceiptBonusPoints, ReceiptBonusPointCustomer, BonBonusPunkte, BonBonusPunkteKunde

Warengruppenbonuspunkte

Bei Warengruppenbonuspunkten werden für das Sammeln der Punkte die Mengen der verschiedenen Artikel aus den definierten Warengruppen betrachtet.

Maskenprogrammierung

Um auf einer Maske eine Liste der Bonuspunkte des aktuell ausgewählten Kunden anzeigen zu können steht die [Textvariable: Receipt.CustomerBonusPoints](#) zur Verfügung.

Artikel-Bonuspunkte

Damit Artikel-Bonuspunkte gesammelt werden können, muss bei den Artikeln hinterlegt werden wieviele Punkte eines jeweiligen Bonuspunkte-Typs bei Kauf eines Artikels dem Bonuspunkte-Konto des Kunden gut geschrieben werden sollen (=Kredit)

Um mit Artikel-Bonuspunkten Artikel bezahlen zu können, muss bei den Artikeln hinterlegt werden wieviele Punkte eines jeweiligen Bonuspunkte-Typs bei Einlösung dem Bonuspunkte-Konto des Kunden abgezogen werden sollen (=Debit)

Mehr Informationen finden sie hierzu unter: [CentralPoint -> Kassendaten -> Artikel -> Bonuspunkte](#)

Nachdem ein Bonuspunkt vom Typ Artikel-Bonuspunkte angelegt wurde, muss dieser bei den Artikeln für die dieser Bonuspunkt gelten soll hinterlegt werden. Mehr hierzu unter: [Artikel-Bonuspunkte Zuordnung](#). Bei jedem Artikel kann sein mögliches Verhalten bezüglich Artikel-Bonuspunkten hinterlegt werden. Dabei ist es grundsätzlich möglich, dass jeder Artikelverkauf die Gutschrift einer bestimmten Menge von ggf. verschiedenen Bonuspunkten auslöst, und jeder Artikel mit einer ebenfalls zu bestimmenden Menge aller möglichen Bonuspunkte "bezahlt" werden kann.

Bon-Summen-Bonuspunkte

Dieser Bonuspunkttyp ermöglicht Bonuspunkte auf den von einem Kunden erzielten Umsatz, also auf die Bonsumme. Dabei ist zu hinterlegen wieviel Punkte je EURO Umsatz gutgeschrieben werden sollen (Kredit), und wieviele Punkte beim Einlösen für einen EURO benötigt werden (Debit). Außerdem kann eine Untergrenze definiert werden, ab der das Bezahlen mit Bonuspunkten erst möglich wird (min).

Eine Zuordnung von Bon-Summen-Bonuspunkten bei den Artikeln nicht notwendig. Dafür kann man bei Bon-Summen-Bonuspunkten die für die Berechnung des Bonwertes relevanten Bonpositionen durch [Auswahl nur bestimmter Warengruppen einschränken](#).

Beispiel:

Will man nur Bon-Positionen mit Artikeln aus der Warengruppe "Brote" bei der Berechnung von Bon-Summen-Bonuspunkten berücksichtigt, so schränkt man den Bon-Summen-Bonuspunkt auf die Warengruppe "Brot" ein.

Warengruppen-Bonuspunkte

<TODO>: Hier Beschreibung einfügen... Vergessen Sie nicht, diesem Thema ein Schlüsselwort hinzuzufügen

Buttons bedingt sperren

Um Buttons in bestimmten Situationen sperren zu können stehen EnableConditions zur Verfügung. EnableConditions sind Bedingungen, die dazu führen, dass ein Button betätigt werden kann (Button ist enabled) oder ob er inaktiv / ausgegraut (Button ist disabled) ist.

Mehr zu EnableConditions/Bedingungen unter [EnableCondition/Bedingungen-Designer](#)

Buttons dynamisch sperren / entsperren

Mit Hilfe der [Block-Tag](#) Button-Kommandos können "Sperr-Stichworte" (=engl. Block-Tags) gesetzt und wieder entfernt werden.

Auf diese Stichworte können dann EnableConditions ([Bedingungen](#)) für Buttons erstellt werden, um diese aktiv bzw. inaktiv zu schalten.

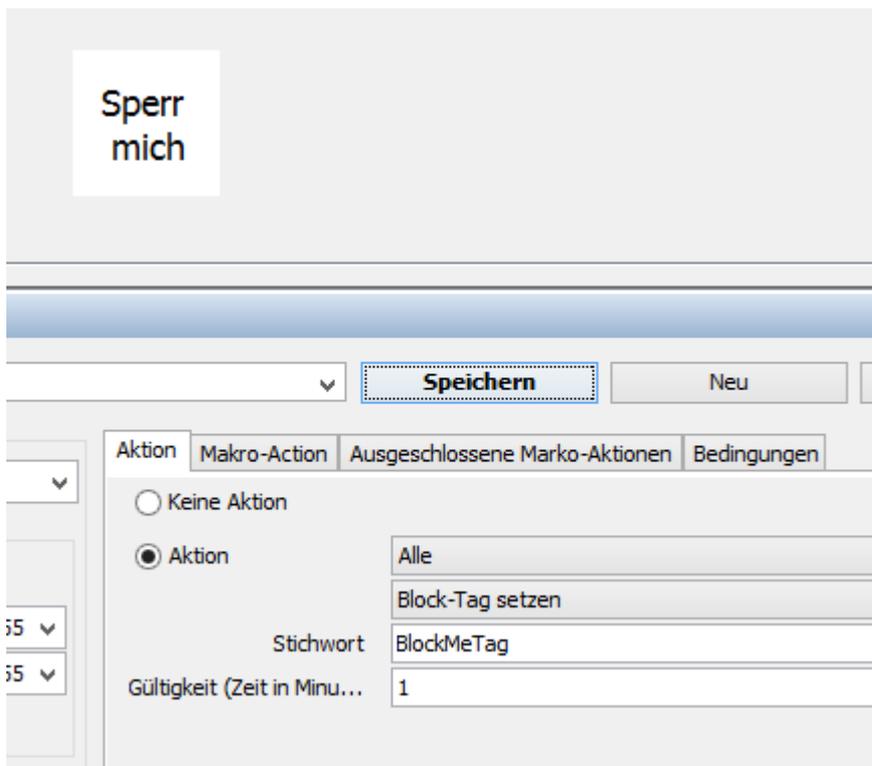
Die Entsperrung - *was einem entfernen des Sperr-Stichwortes aus der Kasse entspricht* - erfolgt...

- durch ausführen eines Button-Commandos [Block-Tag entfernen](#) mit dem entsprechendem Sperr-Stichwort
- durch eine am [Block-Tag setzen](#) konfigurierte Gültigkeit (in Minuten oder als Uhrzeit)
- durch Neustart der Kasse

Beispiel:

Schritt 1 - Erstellen eines "Sperr mich" Knopfes

Im Button-Designer wird ein Button "Sperr mich" angelegt, der das Kommando: "[Block-Tag setzen](#)" ausführt und damit in der Kasse das Sperr-Stichwort "BlockMeTag" setzt. Als Gültigkeit konfigurieren wir an dem Button-Kommando unter "Gültigkeit" eine 1 für eine Minute. D.h. wird nicht schon vorher aus irgendeinem Grund der Button wieder entsperrt, so entsperrt die Kasse diesen Button durch entfernen des Sperr-Stichwortes nach einer Minute den "Sperr mich" Button von selbst.



Als nächstes wird eine Bedingung (EnableCondition) im [EnableConditions / Bedingungen Designer](#) angelegt, die auf das Sperr-Stichwort "BlockMeTag" achtet. Da wir in diesem Beispiel einen Button sperren wollen wenn das Sperr-Stichwort gesetzt ist, setzen wir auch die Option "Prüfung negieren".

The screenshot shows a configuration window for a button named "BlockMe". At the top, there is a text input field containing "BlockMe" and four buttons: "Speichern", "Neu", "Verwerfen", and "Löschen". Below this is a panel with three dropdown menus: "Enable-Condition Gruppen" set to "Alle", "Enable-Conditions" set to "Stichwort gesetzt?", and "Stichwort" set to "BlockMeTag". At the bottom right of this panel is a checked checkbox labeled "Prüfung negieren".

Dem Button "Sperr mich" wird jetzt noch die Bedingung "BlockMe" zugeordnet:

The screenshot shows a configuration window for a button named "Sperr mich". The button name is displayed in a white box on the left. Below the button name is a horizontal bar with a dropdown menu and four buttons: "Speichern", "Neu", "Verwerfen", and "Löschen". Below this is a tabbed interface with four tabs: "Aktion", "Makro-Action", "Ausgeschlossene Marko-Aktionen", and "Bedingungen". The "Bedingungen" tab is active, showing a list with one entry: "BlockMe". A green plus icon is visible in the bottom right corner of the list area.

Schritt 2 - Erstellen eines "Entsperr-Mich " Knopfes

Als zweites wird ein "Entsperr mich" Button mit dem Button-Kommando "Block-Tag entfernen" erstellt, das als Stichwort "BlockMeTag" erhält.

Entsperr mich

Typpe

Aktion Makro-Aktion Ausgeschlossene Marko-Aktionen Bedingungen

Keine Aktion

Aktion

Stichwort

- Alle
- Block-Tag entfernen
- BlockMeTag

Schritt 3 - "Sperr mich" und "Entsperr mich" Buttons auf einem Panel/Maske platzieren

Im Panel-Designer werden die beiden Buttons auf einem Panel platziert und das Panel auf einer Kassenmaske.

KS Support

Sperr mich Entsperr mich

Bon: #38613 Tisch: 99 Kunde: Summe: 0,00 €

Menge	Artikel	EP	Summe	Steuer	Steuer%	Modifier
1,50 €	Roggenbaguete 300g					
-3,50 €	20 Kronen BonusPunkte Gu					
5,45 €	Gem Party-Krústchen 75					
0,71 €	Dinkelbrústchen					
2,55 €	Bauernkloben 500g					
3,35 €	Doppelback 750g					
1,95 €	Bienenstichstúc					
2,55 €	Eifler Brot 500g					
3,30 €	Bierstange belegt					
4,30 €	Bauernbrot 1000g					
1,95 €	Erdbeerschnitte					
0,95 €	Croissant					
2,55 €	Oberl dunkel 500g					
1,85 €	Brústchen belegt					
1,95 €	Nougatbrezel					
5,45 €	Party-Krústchen 750g					
7,90 €	Berner Kürbiskernbrot					
8,45 €	Gem Party-Krústchen 15					
1,95 €	Cafe normal					
3,45 €	Schinken-Pizza					
1,15 €	Baguette 200g					
1,95 €	Zirbelbrot 375g					
1,00 €	Bild					
5,50 €	Dreikornbrot					

22.04.2015 01:03

€

Wird jetzt der Button "Sperr mich" Button betätigt, so wird dieser Button "inaktiv" und kann nicht mehr gedrückt werden.

Die Entsperrung des "Sperr mich" Buttons erfolgt

- durch betätigen des "Entsperr mich" Buttons mit dem Button-Kommando [Block-Tag entfernen](#)
- nach einer Minute automatisch
- durch Neustart der Kasse

Videos: <http://www.itrelations.eu/video>

-> Buttons dynamisch sperren / entsperren: <http://www.itrelations.eu/video/ButtonsDynamischSperrenEntsperren.html>

EC Auszahlungen

Ab Version 3.8

Um EC Auszahlungen durchführen zu können sind folgende Einstellungen nötig:

Einstellungen im Central Point

- Anlegen eines Bezahlweges:

 Bearbeiten Bezahlweg: EC Auszahlungen ✕

Payment-Method			
Name	<input type="text" value="EC Auszahlungen"/>		
Typ	<input type="text" value="Bar"/>	Export-Key	<input type="text"/> <input type="checkbox"/> Schublade öffnen
Code	<input type="text" value="102"/>	Symbol	<input type="text"/> <input type="checkbox"/> Bon immer drucken
Code Rückgeldwährung	<input type="text"/>	Faktor	<input type="text" value="1,0000"/> Anzahl Ausdrücke <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Scan code (e.g BarCode, RFID, ...)		<input type="checkbox"/> Quick Pay	<input type="checkbox"/> Nutze EC Terminal
			<input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Abbrechen"/>

Wichtig ist, dass der Bezahlweg auf Bar steht. Nutze EC Terminal darf nicht aktiviert werden.

Einstellungen in der Kasse

Folgende Parameter wurden dafür eingeführt: Einstellungen -> Alle Einstellungen -> Bezahlterminal:

Hardware.PaymentTerminal.enable.cashout

Hier ist der Zahlweg der Auszahlung einzugeben. In unserem Beispiel 102.

Beispiel einer Designumsetzung

Mit dem drücken auf einen Button bezahlen öffnet sich eine neue Maske oder Panel. Folgender Screenshot ist nur ein Beispiel und dient der Erklärung der Funktionen.



Die Bonsumme hat 0,86€ Euro betragen und es sollen 100€ zusätzlich ausgezahlt werden.

Hier die Buttonfunktionen hinter den einzelnen Scheinen:

Beispiel 100€ Note

Makro-Action 1: Geldbetrag einfügen (Amount: -100; Smartinput: [leer]; "Bezahlen ohne Bestätigung" ausführen: false)

Makro-Action 2: Bezahlen ohne Bestätigung (Maskenwechsel: [leer]; Bezahlweg-Code: [Code des Bezahlweges s.o Beispiel 102])

Den Abbuchungsbetrag kann man sich über die Variable @Receipt.Change@ anzeigen lassen.

Hier ein erzeugter Bon mit einer Abbuchung

Bon

Filialnummer: -
 Kassennummer: -
 Kontonummer: 5
 Ecd erler: -- Steinhilber
 Datum: 2013 2013 12 21 15:58

#	Artikel	Preis	Summe
1	Netto1	0,01	0,01 €
ZWISCHENSUMME:		(0,01 €)	0,01 €

MwST %	Steuer	Netto	Brutto
7%	0,00 €	0,01 €	0,01 €

Total: 0,01 €

Gegeben: 0,01 €

Zurück: 0,00 EUR

Bezahl mit:
 EC Auszahlung 0 (1
 Girocard 0,02

Mit diesem Bon haben Sie eine EC Auszahlung über 0,01 getätigt.

**** Kundenbeleg ****

Einfache Auswahl von Artikel-Varianten (Steakabfrage)

Um einen Artikel beim bonieren genauer definieren zu können, kann bei jedem Artikel über das setzen eines Stichwortes eine Auswahl oder Pflichtauswahl erfolgen.

Folgende Stichwörter lösen die Auswahl aus:

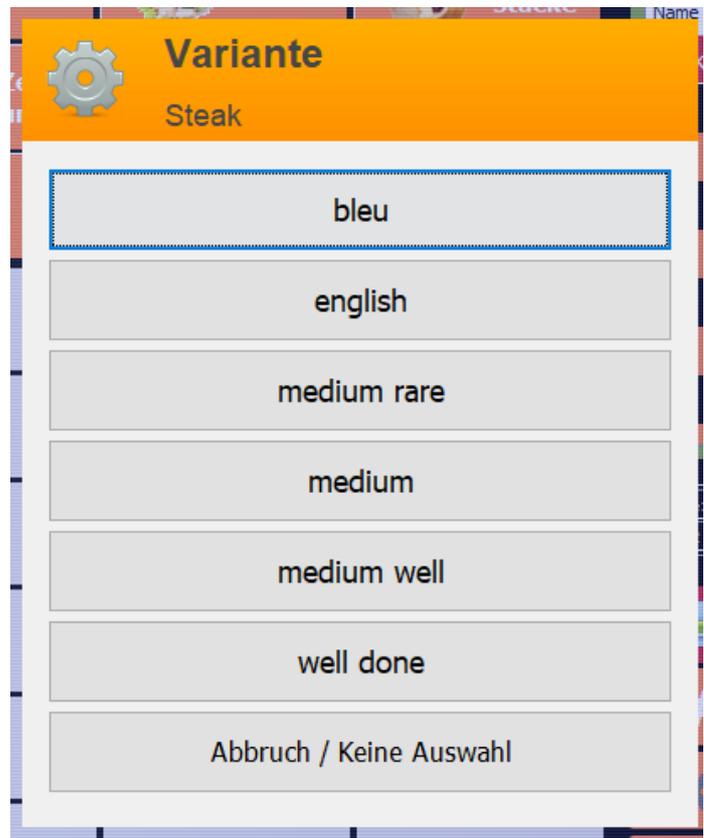
- Auswahl
- Pflichtauswahl
- Auswahlliste
- Pflichtauswahlliste

Es können auch mehrere gemischte Ausdrucksweisen genutzt werden.

Ist unter den Stichworten das Wort "Pflichtauswahl" oder "Pflichtauswahlliste" so ist ein abbrechen nicht mehr möglich. Ein abbrechen der Auswahl führt aber nicht dazu, dass der Artikel nicht gebucht wird sondern nur die Zusatzinfo entfällt.



Variante mit Pflichtauswahl oder Pflichtauswahlliste



Variante ohne Pflichtauswahl oder Pflichtauswahlliste

Bei Auswahllisten oder Pflichtauswahllisten werden die einzelnen Wahlmöglichkeiten mit einem * getrennt. Bei Verwendung ohne Liste muss vor jeder Wahlmöglichkeit das Stichwort Auswahl oder Pflichtauswahl stehen.

Folgende Ausdrücke führen zum gleichen Ergebnis:

1. Pflichtauswahlliste bleu*english*medium rare*medium*medium well*well done
2. Pflichtauswahl bleu, Auswahl english, Auswahl medium rare, Auswahl medium, Auswahl medium well, Auswahl well done
3. Auswahlliste bleu*english*medium rare*medium, Auswahl medium well, Auswahl well done

Eine Mehrfachauswahl (Garstufe, Sauce) ist nicht möglich.

Artikel mit Varianten werden generell nicht auf dem Bon zusammengefügt (margen)

Beispiel Steak:

Artikel bearbeiten: <Filiale: 2> : (1132) Steak

Name		Steak	Artikelnummer	1132	<input checked="" type="checkbox"/> Aktiv	<input type="checkbox"/> Steuer-Shift erlaubt
Name 2			Sort.Nr.		<input checked="" type="checkbox"/> Verkaufsartikel	<input type="checkbox"/> Preis-Shift erlaubt
Name 3			Drucker-Link		<input type="checkbox"/> Bestellartikel	<input type="checkbox"/> Rabatt erlaubt
Gruppe	11 - Snack	Steuer	19%		<input type="checkbox"/> Provisionierbar	
Preis	16,50	Preis 6	0,00	<input type="checkbox"/> Negativer Preis	Artikeltyp	ARTICLE
Preis 2	0,00	Preis 7	0,00	Überschreibverhalten	Nicht überschreibbar	<input type="checkbox"/> Absoluter Faktor
Preis 3	0,00	Preis 8	0,00		Faktor für Artikeltyp	
Preis 4	0,00	Preis 9	0,00	Einheit	Stk	Stichworte
Preis 5	0,00	Preis 10	0,00	Faktor		Pflichtauswahlliste bleu*english*medium rare*medium*medium well*well done

Absoluter Faktor

BarCode Bemerkungen Inhaltsstoffe Allergene Auswahlfenster Seriennummern Muster Lagerverwaltung Wiegeartikel Sonstiges Aktionspreise

Ein-/Auszahlungen

Ein-/Auszahlungen können über folgende zwei Varianten in der Maskenprogrammierung realisiert werden:

1. [Ein-/Auszahlungs-Kommandos](#)
2. [Bon-Typ\(en\) für "Ein-/Auszahlungen" und "Ein-/Auszahlungsartikel"](#)

Für beide Varianten gibt es mehrere Abwandlungen die die Kasse unterstützt und so dem Maskendesigner maximale Flexibilität gibt auf die Wünsche des Endkunden einzugehen.

Es gibt noch die Möglichkeit Ein-/Auszahlungen ohne speziellen Bon-Typen und nur mit speziellen "Ein-/Auszahlungsartikeln" zu realisieren. Aber auf diese Möglichkeit soll hier nicht weiter eingegangen werden, da sie die uneleganteste Lösung für die Aufgabe wäre und im Vergleich zu den zwei bevorzugten Varianten einiges an Nachteilen birgt.

Ein-/Auszahlungs-Kommandos

Die Kasse besitzt zwei Kommandos zur Eingabe von Ein- und Auszahlungen.

- [Einfache Ein-/Auszahlung](#)
- [Erweiterte Ein-/Auszahlungen](#)

Einfache Ein-/Auszahlung

Bedienung

Der Bediener gibt auf dem Tastaturfeld einen Betrag ein und drückt dann auf einen Knopf "Einzahlung" oder einen Knopf "Auszahlung". Dadurch wird ein entsprechender Eintrag in einer speziell für Ein- und Auszahlungen gedachten Datenbanktabelle erstellt und ein "Ein-/Auszahlung"-Bon gedruckt.

Videos: <http://www.itrelations.eu/video>

Einfache-Bedienung-Einzahlung: http://www.itrelations.eu/video/Einfache_Einzahlung.html

Einfache-Bedienung-Auszahlung: http://www.itrelations.eu/video/Einfache_Auszahlung.html

Erstellung

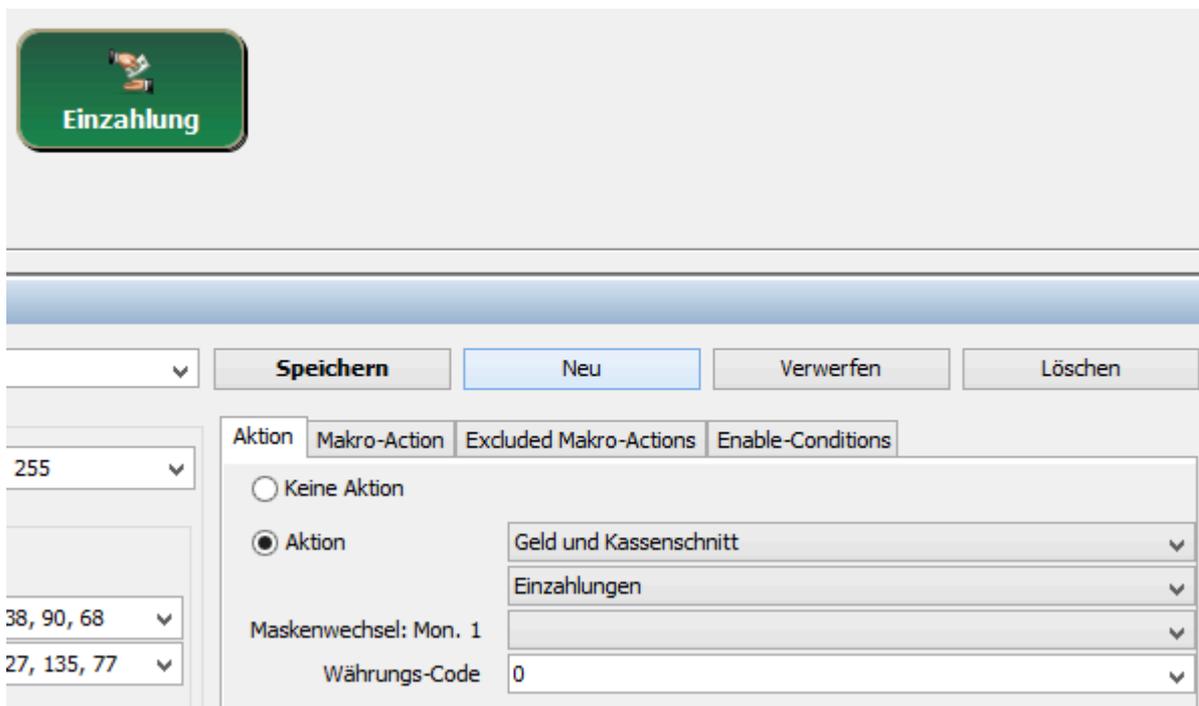
Know-How Voraussetzung:

- Erstellen von Buttons (Knöpfe)
- Erstellen eines Text-Feldes
- Erstellen von Panels und platzieren von Buttons und Textfeldern auf Panels
- Erstellen von Masken und platzieren von Panels auf Masken
- Erstellen eines Zahlen-Eingabe-Panels für Eingaben im Tastaturpuffer
- Nutzung von Text-Variablen (hier speziell die Variable zum Anzeigen des aktuellen Tastaturpuffers)

Voraussetzung an die schon vorhandene Maskenprogrammierung:

- Zahlen-Eingabe-Panel
- Textfeld zur Anzeige des aktuellen Inhaltes des Tastaturpuffers

Um Buttons (Knöpfe) für eine "Einfache Einzahlung" bzw. eine "Einfache Auszahlung" zu erstellen wird ein einfacher Button mit der Aktion: "Einzahlung" bzw. "Auszahlung" erstellt und auf das gewünschte Panel gelegt.



Parameter:

Maskenwechsel: Mon. 1

Führt nach drucken des "Ein-/Auszahlung"-Bons einen Maskenwechsel zu der angegebenen Maske durch.

Währungs-Code

Ein-/Auszahlungen werden standardmäßig mit der Hauptwährung (Euro) durchgeführt. Durch Angabe eines anderen Währungscode können auch Ein-/Auszahlungen für andere Währungen durchgeführt werden. Andere Währungen können im CentralPoint unter "Bezahlwege" und mit einem Code und einem Umrechnungsfaktor angelegt und gepflegt werden.

Erweiterte Ein-/Auszahlungen

Bedienung

"Erweiterte Ein-/Auszahlungen" unterscheiden sich von den "Einfachen Ein-/Auszahlung" darin, dass zur Eingabe der einzuzahlenden bzw. auszahlenden Beträge eine eigene Maske benutzt wird. D.h. es wird zuerst ein Wechsel zu einer Ein-/Auszahlungsmaske (oder auch zu zwei unterschiedlichen Masken für Einzahlungen und Auszahlung) gemacht, die dem Bediener eine erweiterte Eingabe und mehr Informationen zur komfortableren Eingabe des ein- bzw. auszahlenden Betrages bietet.

Bon-Typ(en) für "Ein-/Auszahlungen" und "Ein-/Auszahlungsartikel"

Text in Bearbeitung

Edit Receipt Type: Einzahlung
✕

Bon-Type

Name Aktiv?

Code

Export Schlüssel Artikel-Umsatzebene WG-Umsatzebene

Bonverhalten

Effekt

Umsatz-Effekt

Warenbestandsveränderung

Schubladen-Effekt

Negative Mengen

Verwende Modifizier

Nur ein Bon pro Tag

Als Ein-/Auszahlung behandeln

für PrePaid-Konten

Zeige Bestätigungsnachricht

Nach zusätzlichem Datum fragen (z.B. Bestelldatum)

Beschriftung

Druck überschreiben

Anz. Bondrucke

Immer drucken

Bon-Nr-Schrift anpassen

Text

Schrift

Bon-Druck-Optionen

Bon-Kopien markieren

Drucke Kopf

Drucke Fuß

Drucke Bezahlwege

Drucke Seriennummern

Drucke Artikelnummern

Drucke Bonuspunkte

Drucke Modifizier

Preisebene Basis-Preis

Rabatt Bon-Rabatt

Festpreis Festpreistext

Drucke Preisregeln

Drucke Einzelpreise

Drucke Positionssummen

Drucke Bon-Prepaid

Drucke Bon-Bonuspunkte

Drucke Bon-Rabatte

Drucke Gegeben & Zurück

Drucke Bon-Summe

Drucke Bon-Steuer

Drucke Summen-Angebot

Drucke Tischnummer

Drucke Bezahlterminal-Texte

Händlerbeleg drucken

Drucke Bewirtungsbeleg

Drucke Trinkgeldbeleg

Drucke Zwischensummen

Drucke MwSt.-Kennzeichnung

Drucke Eigenen-Druckext

Shift Price-Level / Shift Tax

Preisebene Steuer Nr.

📄 Edit Receipt Type: Auszahlung
✕

Bon-Type

Name Aktiv?

Code

Export Schlüssel Artikel-Umsatzebene WG-Umsatzebene

Bonverhalten

Effekt

Umsatz-Effekt

Warenbestandsveränderung

Schubladen-Effekt

Negative Mengen

Verwende Modifizier

Nur ein Bon pro Tag

Als Ein-/Auszahlung behandeln

für PrePaid-Konten

Zeige Bestätigungsnachricht

Nach zusätzlichem Datum fragen (z.B. Bestelldatum)

Beschriftung

Druck überschreiben

Anz. Bondrucke

Immer drucken

Bon-Nr-Schrift anpassen

Text

Schrift

Shift Price-Level / Shift Tax

Preisebene Steuer Nr.

Bon-Druck-Optionen

Bon-Kopien markieren

Drucke Kopf

Drucke Fuß

Drucke Bezahlwege

Drucke Seriennummern

Drucke Artikelnummern

Drucke Bonuspunkte

Drucke Modifizier

Preisebene Basis-Preis

Rabatt Bon-Rabatt

Festpreis Festpreistext

Drucke Preisregeln

Drucke Einzelpreise

Drucke Positionssummen

Drucke Bon-Prepaid

Drucke Bon-Bonuspunkte

Drucke Bon-Rabatte

Drucke Gegeben & Zurück

Drucke Bon-Summe

Drucke Bon-Steuer

Drucke Summen-Angebot

Drucke Tischnummer

Drucke Bezahlterminal-Texte

Händlerbeleg drucken

Drucke Bewirtungsbeleg

Drucke Trinkgeldbeleg

Drucke Zwischensummen

Drucke MwSt.-Kennzeichnung

Drucke Eigenen-Druckext

Artikel bearbeiten: <HAUPTDATENSATZ> : (1001) Ein-/Auszahlung

Artikel

Name: Artikelnummer: Aktiv Steuer-Shift erlaubt

Name 2: Sort.Nr.: Verkaufsartikel Preis-Shift erlaubt

Name 3: Drucker-Link: Bestellartikel Rabatt erlaubt

Gruppe: Steuer:

Preis: € Preis 6: € Überschreibverhalten:

Preis 2: € Preis 7: € Negativer Preis Faktor:

Preis 3: € Preis 8: €

Preis 4: € Preis 9: € Stichworte:

Preis 5: € Preis 10: €

BarCode | Bemerkungen | Inhaltsstoffe | Allergene | Auswahlfenster | Seriennummern Muster | Mehr

BarCode-Muster

Benutzen Sie REGEX um ein Muster für einen gültigen BarCode zu beschreiben.
Mehr Informationen zu REGEX finden Sie unter:
http://de.wikipedia.org/wiki/Regul%C3%A4rer_Ausdruck

Menge im BarCode enthalten Menge Start: Menge Ende: Menge Divisor:

Preis im BarCode enthalten Preis Start: Preis Ende:

OK Abbrechen Speichern



Einzahlung

Aktion Makro-Aktion Ausgeschlossene Marko-Aktion

Keine Aktion

Aktion

Bontyp-Code

Maskenwechsel: Mon. 1

Ein/Ausz.
Artikel

Speichern

Aktion Makro-Aktion Ausgeschlossene Mark

Keine Aktion

Aktion

Artikel/Artikel-Gruppe Artikel

Artikel	1001
---------	------

Bon-Abschl.
ohne Zahlen

Speichern Neu

Aktion Makro-Aktion Ausgeschlossene Marko-Aktionen Bedingungen

Keine Aktion

Aktion

Alle
Bon abschließen (Nicht für Bontyp 0)

Ergebnis Z-Bon:Bei 5 Euro Einzahlung und 2 Euro Auszahlung

Transaktionsreport

Für die Filiale 1

Parameter:

Für Filiale:	1
Für Kasse:	(Alle)
Für Bediener:	(Alle)
Von:	05.03.2016 22:05:34
Bis:	05.03.2016 22:20:23

Gesamtsumme

Einzahlung:	1	5,00 €
Auszahlung:	1	2,00 €
Erster Verkauf		---
Letzter Verkauf		---

Z-Counter

Z-Counter Nr.	5
Z-Counter Erhöhungen	1
Bonnummerierung-Resetdatum	---

Umsatzsumme 0 0,00 €

Anzahl Bons	0
Umsatz pro Bon	

Umsatz an Tischen 0 0,00 €

Tischzuordnungen	0
Umsatz pro Tisch	---

Steuern**Finanzwege**

Barzahlungen	0	0,00 €
Unbare-Zahlungen	0	0,00 €
Summe Bar und Unbar	0	0,00 €

Bontypen

Auszahlung	1	2,00 €
Einzahlung	1	5,00 €

Ein-/Auszahlungen

Einzahlung	1	5,00 €
Auszahlung	1	-2,00 €
Diff. Ein-/Auszahlungen		3,00 €

PrePaid Ein -/Auszahlungen

PrePaid Einzahlungen	0	0,00 €
PrePaid Auszahlungen	0	0,00 €
Diff. PrePaid-Ein-/Auszahlungen		0,00 €

PrePaid Zahlungen	0	0,00 €
-------------------	---	--------

Stornos

Anzahl gültige Bons	0	0,00 €
Anzahl stornierter Bons	0	
Anzahl Zeilenstornos	0	0,00 €

Warenrücknahmen (Refund)

Rücknahmen	0
------------	---

Rabatte

Prozentrabatt Summe	0	0,00 €
Absolutrabatt Summe	0	0,00 €

Summe	0	0,00 €
--------------	----------	---------------

Eingelöste Bonus-Punkte

Summe	0	0,00 €
--------------	----------	---------------

Misc

Schublöffnungen ohne Verkauf	0
------------------------------	---

Münzen & Scheine

Bar		
2,00	1	2,00
---	-	---

eBon

Der eBon übermittelt den Bon digital per QR Code an den Kunden. Dadurch kann der Einzelhändler Bonpapier sparen und zudem einen Beitrag zum Umweltschutz leisten. Weitere Informationen zum eBon finden Sie unter <https://www.bon-online.de>

Damit die Kasse den Bon elektronisch übermitteln kann ist nur erst mal nur das Modul eReceipt nötig.

Einstellungen:

The screenshot shows the 'Einstellungen' (Settings) window for the 'Bon' module in the piOS Admin Panel. The window title is 'piOS - Version 5.0.85 - Kasse: 1 - Filiale: 1'. The main header is 'Admin- Panel - Kasse: 1 Filiale: 1' with the subtitle 'Lokale Kassen-Daten und Einstellungen'. The navigation tabs include 'Bewegungsdaten', 'Stammdaten', 'Reporte', 'Einstellungen', 'Basis', 'Farber', 'Bon', 'Drucker', 'Hardware', 'Zentrale DB', 'Admin', and 'Lizenz'. The 'Bon' tab is selected, showing the 'General' settings section.

General

Receipt Workflow

- Automatische Bonerzeugung
- Schließe Bon, wenn die letzte Position gelöscht wird
- Füge gleiche Bonpositionen zu...
- Erzeuge neuen Bon nach Bonschließung

Receipt Print Workflow

Print Workflow: Manually (dropdown menu)

Receipt Numbering (G)

Bon-Nummerierung: (dropdown menu with options: Receipt As Printout, QR-code As Printout, Display QR-code)

Bon-Nummergenerierung: Pro Kasse (dropdown menu)

Misc (G)

- Nach Zwischensumme keine Veränderung mehr an den bisherigen Artikelpositionen zulassen.
- Zeige Freier-Artikel-Dialog
- Kostenfreie Positionen verbergen
- Artikel-Buttons inaktiv schalten wenn der Artikel auf der Preisebene keinen Preis hat.

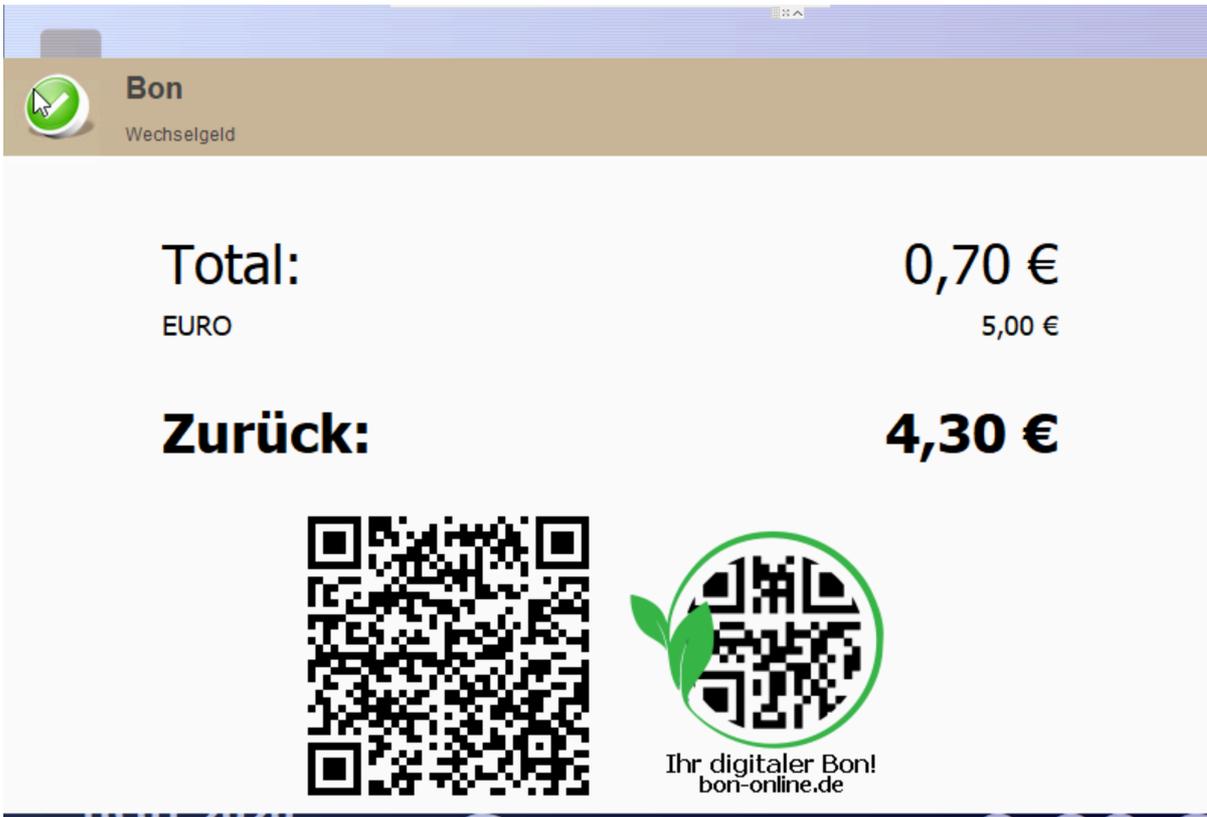
At the bottom, there are tabs for 'Allgemein', 'Lager', 'Selbst-Service', 'Sichtbarkeit', 'Eigenes Bon-Design', 'Bonuspunkte & PrePaid', and 'Datenformate'. A 'Zurück' button is located in the bottom right corner.

Folgende Einstellungen sind möglich.

1. Manually -> Nach dem bonieren erscheint eine Auswahl wo der Kassenbediener eine Auswahl treffen muss.
2. Receipt As Printout -> Der Bon wird normal gedruckt.
3. QR-code As Printout -> Es wird nur der QR Code gedruckt.
4. Display QR-code -> Es wird der QR Code angezeigt. Ein Ausdruck erfolgt nicht.

Hinweis: Selbstverständlich kann der Bon wie gehabt über die Buttonfunktion "Bon nachdrucken" ausgedruckt bzw. nachgedruckt werden.

Nach dem Bezahlen wird auf dem Kundendisplay der QR Code zum scannen angezeigt.



Damit der Kunde mehr Zeit zum scannen des Bons hat, bzw. damit der nächste Kunde schon Bedient werden kann, gibt es die Möglichkeit ein Panel auf dem Kundendisplay zu plazieren, welcher die letzten Boninformationen enthält.

Dafür muss nur ein Panel auf dem Kundendisplay plaziert werden. (Panels -> Advanced Panels -> Bon-Druck ...)

Mit folgende Optionen kann man das Verhalten auf Kundenwunsch beeinflussen: (Einstellungen -> Admin -> alle Einstellungen):

Parameter:

Receipt.eReceipt.printfReceiptContainsCustomerData

-> Sollen auch Bons mit Kundeninformationen oder EC/Kreditkarten-Zahlungen zu eBons werden? eBon enthalten dann an den Stellen, an denen kundenrelevante Daten stehen, einen Vermerk, dass diese Daten aus datenschutzrechtlichen Gründen nicht auf dem eBon stehen.

Parameter: Receipt.eReceipt.printfReceiptTypeCodels

-> Kommaseparierte Liste von Bon-Typ-Codes, deren Bons zu einem eBon werden sollen. Achtung default nur Bontyp 0

E2N Zeiterfassung

E2N ist eine Zeiterfassung mit Personalmanagement und Diensplanung. Weitere Informationen finden Sie unter <https://gastro.e2n.de/>

Die relevante Zeitdaten werden über einen Daemonjob übermittelt. Über die Schnittstelle werden die Umsatzdaten an E2N Übermittelt. Dies ist für eine bessere Personalplanung sinnvoll.

Voraussetzung:

- Modul E2N (Einmal je Verbund)
- E2N URL
- E2N API-Key

Das Modul wird monatlich berechnet. Die URL und den passenden API Key bekommen sie von E2N (<https://gastro.e2n.de/app/secure/api/index.jsf>)

Wichtig:

Das Modul und die Einstellung darf nur einmal je Verbund eingetragen werden, da sonst die Umsätze vervielfältigt werden würden.

Konfiguration:

Über das Adminpanel -> Einstellungen -> Admin -> E2N

Unter E2N URL tragen Sie den von E2N erhaltene URL ein. In unserem Beispiel lautet diese <https://api.e2n.de/umsatz>

Unter E2N Authorization Token tragen Sie den von E2N erhaltene API-Key ein.

Anschließend klicken Sie auf speichern.

Sobald die Zugangsdaten eingetragen sind muss noch ein Job eingerichtet werden, damit die Daten an E2N übertragen werden.

Ebenfalls über das Adminpanel -> Einstellungen -> Admin -> Jobs

Admin- Panel - Kasse: 1 Filiale: 1
Lokale Kassen-Daten und Einstellungen

Bewegungsdaten Stammdaten Reports **Einstellungen**

Basis Farben Bon Drucker Hardware Zentrale DP **Admin** Lizenz

Jobs / Zeitaufträge

Verfügbar: ApplicationShutdown SystemRestart OperatorLogout InactiveOperatorDeactiva InactiveOperatorLogout OpenDrawer ReconciliationJob ImportToolbox ScreenSaver ScreenSaverWhenInactiv EmptyOrderAndEntriesT SendPaymentTerminalIn

Ausgewählt: ApplicationRestart DataSyncJobPrepaidBon E2NSendTurnover **E2NSyncNetTurnover**

Ausführungsplan
Sekündlich Minütlich **Stündlich** Täglich Wöchentlich Monatlich Jährlich

Jede 1 Stunde(n)
 Um 23 : 00

Übernehmen
0 0 23 1/1 * ? *

Beschreibung
Dieser Job synchronisiert den Nettoumsatz pro Stunde mit E2N für die letzten 60 Tage.
Achtung: Dieser Job läuft lange. Bitte nachts zu ungestörter Stunde laufen lassen.

Speichern

Aktionen Virtuelles Keyboard SQL **Jobs** E2N Alle Einstellungen

1. Job E2NSned Turnover: Dieser Job sendet jede Stunde den Netto-Umsatz zum E2N Service. Der Job kann mehrmals pro Stunde ausgeführt werden, um z.B. kurze Netzerkausfälle zu überbrücken.
2. Job E2NSyncNetTurnover: Dieser Job synchronisiert den Nettoumsatz pro Stunde für die letzten 60 Tage. Der Job läuft lange und sollte nur in ausserhalb der Geschäftszeiten laufen.

Wenn alle Daten korrekt eingegeben wurden können Sie die Umsätze im Dashboard von E2N sehen.

zurück | E2N / Tagebuch

Februar 2020

Filter

Heute

UMSATZ

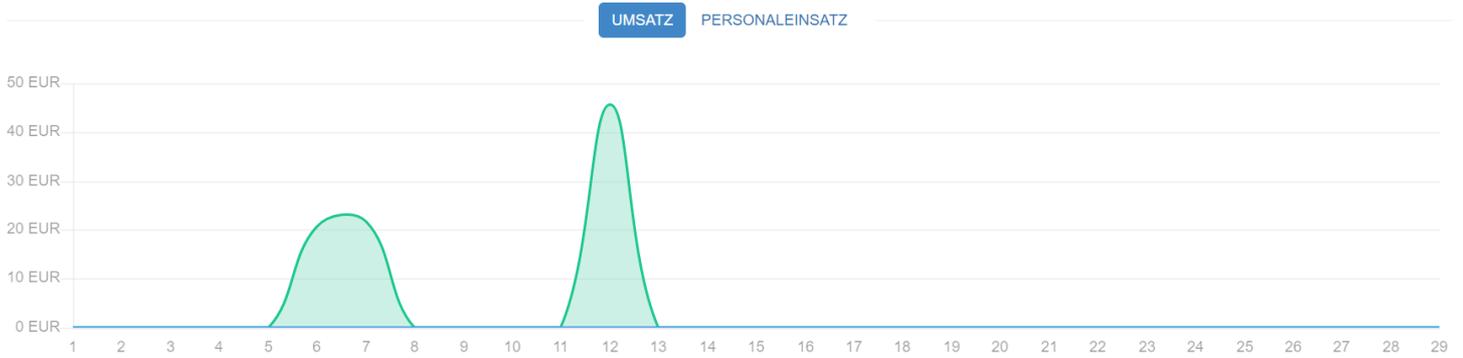
88,08 EUR

PERSONALEINSATZ

0,00 %

MITARBEITER

0,0% 📊 0,0% 📊 0,0% 📊



Tag	Umsatz		Personaleinsatz		Stunden		Mitarbeiter			
	Plan	Ist	Plan	Ist	Plan	Ist	📄	📄	👤	👤
Sa 01.										
So 02.										
Mo 03.										
Di 04.										
Mi 05.										
Do 06.		20,74 EUR								
Fr 07.		21,64 EUR								
Sa 08.										
So 09.										
Mo 10.										
Di 11.										
Mi 12.		45,70 EUR								

Events

Mit Hilfe von Events kann in der Kasse definiert werden, dass bestimmte Aktionen automatisch in der Kasse ausgelöst werden.

Beispielsweise kann definiert werden, dass beim Hinzufügen eines Kunden zu einem Bon, ein Panel erscheinen soll, auf dem der Bediener entscheiden kann, ob der Kunde eine Vorbestellung erstellen, oder einen normalen Einkauf tätigen möchte.

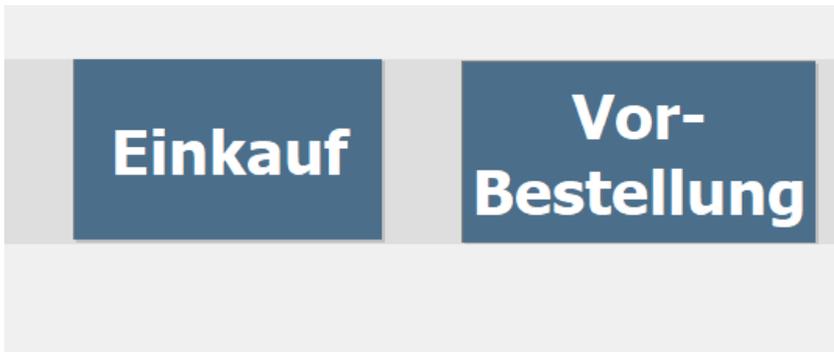
Um dies zu erreichen sind folgende Einstellungen notwendig:

Es muss ein Button angelegt werden, der die Anzeige eines Panels ausführt

Der Button **"E - Zeige Auswahl"** hat folgende Einstellungen:

Panel Anzeigen	▼
Panel-Name	EventPanel - Zeige Auswahl
Platzierung	center
Monitor-Nummer(n)	1
X Koordinate	▼
Y Koordinate	▼
Animation	fade-in

Das Panel **"EventPanel - Zeige Auswahl"** sieht bspw. wie folgt aus:



Nun muss in der Kasse definiert werden, das etwas beim Setzen eines Kunden geschehen soll. Diese Einstellung muss beim Parameter "Event - Kunde setzen" unter "Alle Einstellungen" vorgenommen werden.

event
Import in Kasse
Export aus Kasse
Bearbeiten beenden

Event Button

- Event - Bon scannen
- Event - Kunde setzen E - Zeige Auswahl
- Event - Maske betreten
- Event - Maske verlassen

Event - Kunde setzen

Parameter: EventButton.SetCustomer

Namen von Buttons, die ausgeführt werden sollen, wenn einem Bon ein Kunde zugewiesen wird

Daten-Typ:	String
Default:	
Mögliche Werte:	

Damit der Dialog nicht jedes Mal erscheint, wenn ein Kunde gescannt wird, kann dem Button "E - Zeige Auswahl" noch eine Bedingung bspw. "Ist Kunde gewählt" hinterlegt werden. Denn bevor die beim Button hinterlegte Aktion ausgeführt werden würde durch das Event, prüft die Kasse, ob die EnableConditions erfüllt sind.

Durch die Kombination mit den EnableConditions ist es auch möglich für ein Event mehrere Buttons anzugeben. Die Auflistung mehrerer Buttons muss durch ein Semikolon getrennt sein.

Folgende Events werden derzeit unterstützt:

Betreten einer Maske (Parameter = [Event - Maske betreten](#))

Verlassen einer Maske (Parameter = [Event - Maske verlassen](#))

Kunde setzen (Parameter = [Event - Kunde setzen](#))

Bon scannen (Parameter = [Event - Bon scannen](#))

Artikel scannen (Parameter = [Event - Artikel scannen](#))

Bediener anmelden (Parameter = [Event - Bediener anmelden](#))

Artikel scannen

Ab Version 3.6

Wird ein Artikel gescanned, wird anhand des Scancodes in der Kasse geprüft, ob der Artikel bekannt ist. Hierfür wird zuerst geprüft, ob es einen passenden Barcode gibt, dann ob der gescannte Wert einer bekannten Artikel-Nr. entspricht und anschließend, ob der bei den Artikeln hinterlegbare reguläre Ausdruck stimmig ist.

Wenn keine der Suchen einen passenden Artikel zurückliefert, dann gibt es die Möglichkeit in der Kasse zu definieren, dass dem Benutzer ein Ton ausgegeben wird, um zu signalisieren, dass der Code nicht bekannt ist.

Diese Einstellungen sind generell für alle unbekannt ScanCodes. Weitere Informationen finden Sie [hier](#).

Bediener anmelden

Ab Version 3.6

Betreten einer Maske

Bon scannen

Kunde setzen

Verlassen einer Maske

DATEV Export

<TODO>: Hier Beschreibung einfügen... Vergessen Sie nicht, diesem Thema ein Schlüsselwort hinzuzufügen

Fingerprint Reader einrichten

Bevor Sie den Fingerprint Reader anschließen bitte folgende Schritte ausführen. (Unabhängig ob für den Central Point oder die Kasse)

1. [Fingerprint_wbf_driver_2.4.0.0.zip](#) aus dem Download-Bereich des Partner-Portals herunterladen, auspacken und dann die Setup-Datei sgdrvsetup_wbf.exe ausführen
2. [Fingerprint_install-lib.zip](#) aus dem dem Download-Bereich des Partner-Portals herunterladen, auspacken und die Dateien, wie in der Datei readme-install-lib.pdf beschrieben, kopieren.
3. Fingerprint-Reader anschließen.
4. Im Central Point die Finger einlesen
5. Nach dem Sync und aktivierten Modul (Fingerprint) kann durch einlesen des Fingers die Authentifizierung abgeschlossen werden.

Besonderheiten:

1. Kasse startet nicht.

Wurde das Modul bereits aktiviert aber Schritt 2 noch nicht ausgeführt (kopieren von Systemdateien) bleibt die Kasse beim start hängen. Bitte entweder die Dateien an die richtige Stelle kopieren oder das Modul deaktivieren.

2. Keine Funktion des Readers im.

Es ist wichtig das jeweils nur eine Applikation geöffnet ist. Also entweder Kasse oder Central Point. Bitte stellen Sie sicher, dass eines der Anwendungen komplett geschlossen ist.

Receipt Type

Name Aktiv?

Code

Export Schlüssel Artikel-Umsatzebene WG-Umsatzebene

Bonverhalten

Effects

Umsatz-Effekt

Warenbestandsveränderung

Schubladen-Effekt

Negative Mengen

Verwende Modifier

Nur ein Bon pro Tag

Artikel anfordern

Artikel bereitstellen

Als Ein-/Auszahlung behandeln

für PrePaid-Konten

Zeige Bestätigungsnachricht

Nach zusätzlichem Datum fragen (z.B. Bestelldatum)

Beschriftung

Zeige Dialog Druckanzahl

Bonuspunkte nicht erlauben

PrePaid nicht erlauben

Zusammenführen von Artikeln unterbinden

Bon schließen verbieten, wenn letzte Bonposition entfernt

Nutzung von Automatischer Menüerkennung unterbinden

Wiege-Dialog nicht aufrufen

Nur letzte Position stornierbar

Shop order

Druck überschreiben

Anz. Bondrucke

Immer drucken

Bon-Nr-Schrift anpassen

Text

Schrift

Tisch-Nr-Schrift anpassen

Text

Schrift

Scan-Bon

Fix Price-Level-Shift / Fix Tax-Shift / Modifier

Preisebene Steuer Nr. Modifier

Receipt Type

Name Aktiv?

Code

Export Schlüssel Artikel-Umsatzebene WG-Umsatzebene

Bonverhalten

Effects

Umsatz-Effekt

Warenbestandsveränderung

Schubladen-Effekt

Negative Mengen

Verwende Modifier

Nur ein Bon pro Tag

Artikel anfordern

Artikel bereitstellen

Als Ein-/Auszahlung behandeln

für PrePaid-Konten

Zeige Bestätigungsnachricht

Nach zusätzlichem Datum fragen (z.B. Bestelldatum)

Beschriftung

Zeige Dialog Druckanzahl

Bonuspunkte nicht erlauben

PrePaid nicht erlauben

Zusammenführen von Artikeln unterbinden

Bon schließen verbieten, wenn letzte Bonposition entfernt

Nutzung von Automatischer Menüerkennung unterbinden

Druck überschreiben

Anz. Bondrucke

Immer drucken

Bon-Nr-Schrift anpassen

Text

Schrift

Tisch-Nr-Schrift anpassen

Text

Schrift

Scan-Bon

Kasse / Designer:

Auf der Maske sollten nur die beiden oben angelegten Bontypen erlaubt sein. In unserem Beispiel 3000,3001 Die Bontabelle für "Eigene Anfragen" ist eine Standard Bontabelle. Nehmen Sie die Einstellung der Spalten einfach nach Kundenwunsch vor.

Die Bontabelle für "Anfragen anderer Filialen" muss auf einem speziellen Paneltyp sitzen. Dieses Panel muss vom Typ "Logistic Provide Receipt" sein

The screenshot shows the configuration window for a panel named "Filialkommunikation - Fremdanfragenpanel". It is divided into two main sections: "Appearance" and "Panel Type".

Appearance:

- Breite x Höhe: 637 x 855
- Rahmen: <default>
- Nicht automatisch schließen
- Hintergrundfarben:
 - Benutzerdef. Farbe
 - Hintergrun...: 200, 200, 220
 - Hintergrun...: 245, 245, 255
 - Verlaufsric...: Vertical
 - Hintergrund deckend zeichnen
 - Bediener-Farbe

Panel Type:

- Basic Panels | **Advanced Panels** | MultiMedia Panels | Receipt Panels
- Bildschirmtastatur
- CashMast...
- SmartTill Panel
- Glory Panel
- Cashlogy Panel
- Bon-Druck bon-online QR-C...
- Logistic Provide Receipt ...**
- Messages Panel
- secucard Panel
- Stampay Panel
- Bon-Ausdruck Vors... Faktor: 1,5

Cash-Handling Admin-Panel configuration:

- Typ: Linear
- Eb...: Admin
- Style: DARK_G...
- Bor...: BLACK_...

Additional options for Logistic Provide Receipt:

- für Checkins
- für Checkin-Button
- für Idents des Bons
- Zeige Reward-Auswahl Buttons an

Die Bontabellenspalten können wieder nach Bedarf aktiviert werden. Notwendig sind aber auf jeden Fall die Spalten "Abgelehnt" und "Reserviert"

Die komplette Beispielmaste finden Sie zum Download im Partnerportal unter Downloads -> Masken -> cashregister_Filialkommunikation.zip

WICHTIG!: Beim betreten der Maske oder alternativ über einen EVENT ie Button Funktion "Wechseln zur Logistik" ausgeführt werden.

CR Parameter:

```
BranchCommunication.createReceipt=true
BranchCommunication.hideNumberValues=true
BranchCommunication.shopOrderOperatorNo=
BranchCommunication.showAmountValue=false
BranchCommunication.showBranchValue=false
```

Kassenabschlüsse

Es möglich Kassen auf unterschiedlichen Ebenen abzurechnen:

- Filial-Ebene
- Kassen-Gruppen-Ebene (*noch nicht ganz fertig programmiert. Wenn der erste Kunde das braucht wird dieses Feature weiter ausprogrammiert*)
- Kassen-Ebene
- Schubladen-Ebene

Es wäre sogar möglich (aber nicht unbedingt empfehlenswert) innerhalb einer Filiale verschiedene Abrechnungsebenen zu mischen. In diesem Fall ist darauf zu achten, dass die ausgewählten Kombinationen an Abrechnungsebenen zueinander passen.

Eine sinnvolle Kombination könnte z.B. sein innerhalb einer Filiale ein Teil der Kassen auf Schubladen-Ebene, ein anderer Teil der Kassen auf Kassen-Ebene und ein dritter Teil an Kassen auf Kassen-Gruppen-Ebene abzurechnen. Nicht sinnvoll wäre z.B. einige Kassen auf Filial-Ebene abzurechnen und einen anderen Teil der Kassen mit einer der anderen drei möglichen Abrechnungsebenen abzurechnen, da bei Filial-Ebenen basierten Kassenabschlüssen alle Umsätze der Filiale addiert werden (unabhängig wie die jeweils einzelne Kasse für Abrechnungen eingestellt wurde).

Folgendes Kommando leitet einen Kassenabschluss ein:

Das Kassenabschluss-Kommando hat einen Parameter „Abschluss-Typ“, der aus Abschluss-Art, Abschluss-Fokus und eine Überschriften für den Ausdruck (durch Komma getrennt ohne Leerzeichen).

Hier wird konfiguriert:

Abschluss-Art:

Ob es sich bei der Abrechnung um einen X oder Z Abschluss handelt oder um einen O = offener Abschluss mit späterer Einzahlung des entnommenen Geldes. Die Abschluss-Art Y ist für spätere Ideen reserviert.

- X: Kassenschnitt: Geld bleibt in der Kassenschublade nach dem es gezählt wurde.
- Z: Kassenabschluss: Geld wird danach aus der Schublade genommen und Umsätze, Kassen-SOLL usw. werden auf Null zurückgesetzt. Der Z-Zähler wird um eins erhöht.
- OX: Ein Kassenschnitt mit späterer Eingabe des gezählten Geldes. Das Geld wird danach wieder in die Schublade gelegt, da es Abends zusammen mit dem dazugekommen Geld erneut gezählt wird.
- OZ: Ein Z-Kassenabschluss mit späterer Eingabe des gezählten Geldes.
- O (...wird zu OX)

Seit der Version 2.9.12 steht auch noch die Abschluss-Art XX zur Verfügung:

- XX: Kassenschnitt: Es wird nur der Umsatz seit dem letzten XX-Kassenabschluss berücksichtigt. D.h. ähnlich wie Z, jedoch ohne die Zähler für Umsätze, Kassen-SOLL usw. zurückzusetzen oder den Z-Zähler zu erhöhen.

Abschluss-Fokus:

Wie der Fokus/Blickwinkel/Kontext bei der Betrachtung der Geldmengen sein soll. Folgende Möglichkeiten gibt es die Geldmengen zu betrachten:

- Filiale (engl. Branch)
- Kasse (engl. Cashregister)
- Schublade (engl. Drawer)
- Gruppe (engl. Group) *<== noch nicht ganz fertig programmiert. Wenn der erste Kunde das braucht wird dieses Feature weiter ausprogrammiert.*

Die Angabe des Abschluss-Fokus ist optional. Wird der Abschluss-Fokus beim Abschluss-Typ weg gelassen interpretiert die Kasse dies als einen Kassen-weiten-Abschluss.

Überschrift:

Ein Text, der als Überschrift über den Transaktionsbericht gedruckt werden soll.

Die Angabe des Abschluss-Fokus ist optional. Wird die Überschrift beim Abschluss-Typ weg gelassen, wird "Transaktionsbericht" mit dem Hinweis "X" bzw. "Z" gedruckt.

Verzögerter-Kassenschnitt/-abschluss.

Das Kommando zum Eingeben des Geldes bei einem verzögerten Abschluss lautet: **"Kassenabschluss (verzögert) beenden"**

D.h. Ein Button zum Einleiten eines "Verzögerten Kassenabschluss" könnte so aussehen:

Z verz. abre.

Speichern Neu Verwerfen Löschen

Aktion Makro-Aktion Excluded Makro-Actions

Keine Aktion

Aktion

Geldeingabemaske

Kassenschnittmaske

Abschluss-Typ (O,X,Y...)

Alle

Kassenabschluss (neu)

OZ,Filiale,Verzögerter Kassenabschluß Z

...und ein Button zum späteren Einzahlen des Geldes könnte so aussehen:

Zahlung eintragen

Speichern Neu Verwerfen Löschen

Aktion Makro-Aktion Excluded Makro-Actions

Keine Aktion

Aktion

Maskenwechsel: Mon. 1

Alle

Kassenabschluss (verzögert) beenden

ReconciliationMask Dollar

Kundenvorbestellungen

Die Kundenvorbestellung wurde ab der Version 5.5 grundlegend überarbeitet. Die neue Version ist Grundsätzlich noch kompatibel zur letzten Version, so dass eine Maskenänderung nicht nötig ist allerdings empfohlen. Der Hauptunterschied liegt darin, das nun Kundenvorbestellungen über sämtliche Finanzwege möglich ist.

Voraussetzung für die Kundenvorbestellung:

1. Bezahlweg

Legen Sie einen Bezahlweg vom Typ Anzahlung an. Hierbei sind keine weiteren Einstellungen ausser Name des Bezahlwegs sowie der Typ Anzahlung erforderlich.

Bezahlwege Details
✕

Name <input style="width: 90%;" type="text" value="Anzahlung"/> *	Typ <input style="width: 90%;" type="text" value="Anzahlung"/>
Export-Nr. <input style="width: 45%;" type="text"/>	Für mobile Geräte <input type="checkbox"/>
Code <input style="width: 45%;" type="text"/>	Symbol <input style="width: 45%;" type="text"/>
Code Rückgeldwährung <input style="width: 45%;" type="text"/>	Faktor <input style="width: 45%;" type="text" value="1,000"/>

Schublade öffnen

Bon immer drucken

Anzahl Ausdrücke

Scan code (z.B. Barcode, RFID, ...)

Quick Pay

Nutze EC Terminal

Scan Code Muster

Benutzen Sie REGEX um ein Muster für einen gültigen Scan Code zu beschreiben.
Mehr Informationen zu REGEX finden sie unter:
http://de.wikipedia.org/wiki/Regul%C3%A4rer_Ausdruck

Preis im Scan Code enthalten

Preis Start:

Preis Ende:

<
>

Speichern
Speichern und Schließen
✕ Abbrechen

2. Bontyp

Legen Sie einen Bontyp an.

Dabei sind die Optionen "Für Kundenvorbestellung" und "Nach zusätzlichem Datum fragen (z.B. Bestelldatum)" zwingend erforderlich. Die andern Optionen wählen Sie nach Kundenbedarf.

Bontypen Details ✕

Name * Aktiv?

Allgemein **Bondruck-Optionen** Eigener Drucktext Druck-Schriften

Code Artikel-Umsatzebene

Export-Nr. Bonverhalten WG-Umsatzebene

Effekte

Umsatz-Effekt

Warenbestandsveränderung

Schubladen-Effekt

Negative Mengen Verwende Modifizierer

Als Ein-/Auszahlung behandeln Nach zusätzlichem Datum fragen (z.B. Bestelldatum)

für PrePaid-Konten Beschriftung

Nur ein Bon pro Tag Nur letzte Position stornierbar

Bonuspunkte nicht erlauben Nutzung von Automatischer Menüerkennung unterbinden

PrePaid nicht erlauben Bon schließen verbieten, wenn letzte Bonposition entfernt

Wiege-Dialog nicht aufrufen Zusammenführen von Artikeln unterbinden

Fix Preisebenenwechsel / Fix Steuerwechsel / Modifizierer

Preisebene Steuer-ID Modifizierer

< >  Speichern Speichern und Schließen  Abbrechen

3. Maskenintegration

Wechseln Sie mit einem Button auf den Bontyp der Kundenvorbestellung und bonieren Sie die gewünschte Vorbestellung wie einen normalen Verkaufsvorgang.

In der Bezahlmaske können Sie alle verfügbaren Zahlungsmethoden auf diesen Bon anwenden. Wichtig dabei ist jedoch, dass nicht das vorzeitig das Kommando "Bezahlen bestätigen" ausgeführt wird.

Der Bon wird über das Kommando Bezahlen bestätigen abgeschlossen. Hierbei werden alle Zahlungen dann als Anzahlung gewertet.

GGf. nutzen Sie eine separate Bezahlmaske für die Kundenvorbestellungen (Ist aber nicht nötig)

Zum Abholen/Bearbeiten der Vorbestellung erstellen Sie Makro welches den Bonbrowser (Erweiterten Einstellungen)

Eigenschaften: 1,2,12,20

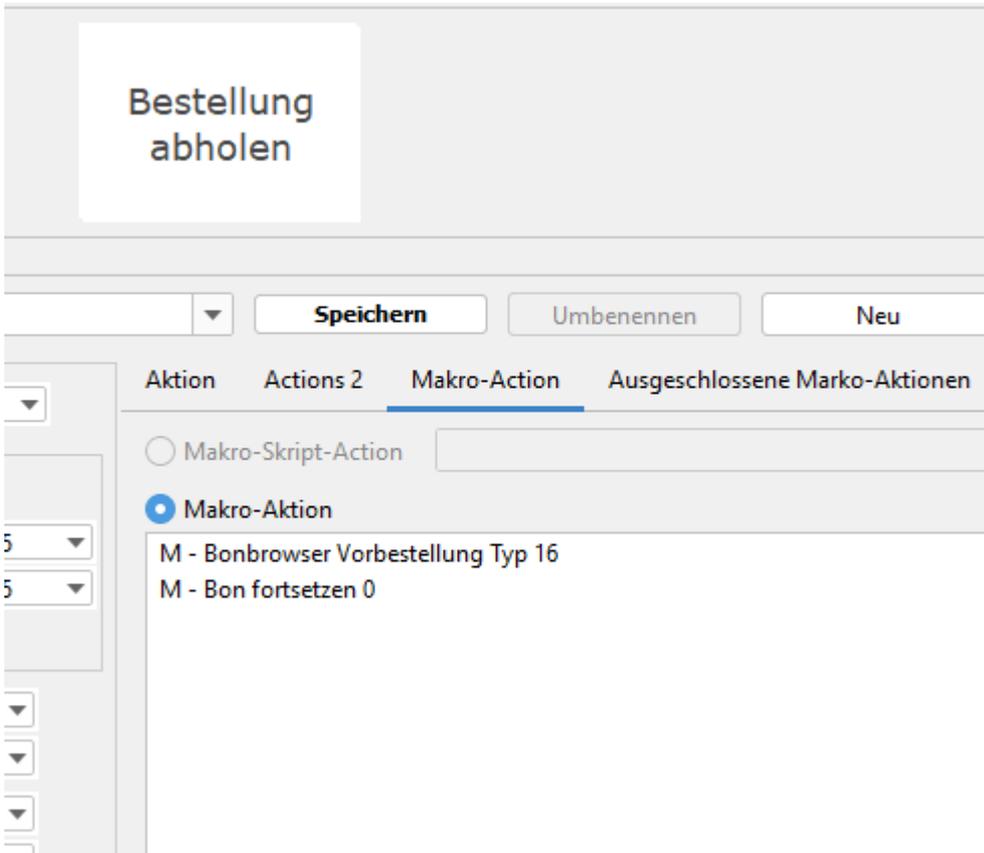
Überschreiben: true

Bontyp: 16 (bitte an Ihren gewählten Bontyp anpassen)

Spalten: 4,5

Ansicht: 1,2

Im Anschluss noch das Kommando Bon fortsetzen. Als Bontyp wählen Sie hier 0 für eine Abholung oder den Bontyp der Kundenvorbestellung für eine Bearbeitung.



Über das Kommando Drucke Artikelzusammenfassung von Bestellbons können die Vorbestellungen summiert ausgedruckt werden.

Eine komplette Musterprogrammierung können Sie der itr Demomaske entnehmen.

Mit folgenden Parametern kann das Verhalten noch auf Kundenprozesse angepasst werden:

```
Misc.ConfirmReceipt.AskForAdditionalDate.DatelsMandatory=true  
Misc.ConfirmReceipt.AskForAdditionalDate.MustBeInTheFuture=true  
Misc.ConfirmReceipt.AskForAdditionalDate.CanBeToday=true  
Misc.ConfirmReceipt.AskForAdditionalDate.CancelButtonVisible=false  
Misc.ConfirmReceipt.AskForAdditionalDate.AskForTime=true  
Misc.ConfirmReceipt.ScheduledComment.minimumAmountOfCharacters=0
```

Alte Version

Zur Nutzung der Vorbestellungen ist es notwendig einen [Bezahlweg](#) vom Typ "Anzahlung" zu haben.

Vorbestellung starten

Eine Vorbestellung zu starten kann von Kunde zu Kunde eine unterschiedliche Bedeutung haben. Im Allgemeinen verbirgt sich hierhinter der Wechsel zu einem bestimmten Bontyp (explizit genutzt für Vorbestellungen) und evtl. der Wechsel auf eine andere Maske. Das letztere ist optional und kommt auf die bevorzugte Maskenprogrammierung an. Entweder werden die Vorbestellungen auf separaten Masken zur Verfügung gestellt, oder in existierende Masken integriert. Es sollte darauf geachtet werden, dass die Maske intuitiv zu bedienen ist und der Bediener durch den Prozess der Vorbestellung einfach durchgeleitet wird.

Beim Starten der Vorbestellung kann über die Kommandos [Kundensuche](#), [Kundenkarten einlesen](#) oder durch Scannen einer Kundenkarte ein Kunde dem Bon zugeordnet werden. Der Vor- und Nachname des Kunden wird dann automatisch als editierbare Vorgabe bei der Kundenreferenz hinterlegt.

Beim Bontyp für die Vorbestellungen sollte der Umsatzeffekt und die Warenbestandsänderung als neutral hinterlegt sein. Der Schubladeneffekt sollte auf "Erhöhung" gesetzt werden, da Anzahlungen wie alle anderen Bezahlungen in den Auswertungen erscheinen.

Vorbestellung bearbeiten

Dies bedeutet, dass eine existierende Vorbestellung aufgerufen wird und entweder die Bestellartikel und / oder die Anzahlung angepasst wird.

Der Aufruf der existierende Vorbestellung kann über verschiedene Wege erfolgen. Wenn die Bestellbons mit Barcodes ausgeliefert werden und der Kunde diese Bon vorzeigen kann, dann wird beim erfolgreichen Einlesen des Barcodes dieser automatisch als aktiver Bon gesetzt. Hierfür sind keinerlei separate Kommandoaufrufe notwendig. Alternativ kann der Bon auch über einen Bonbrowser aufgerufen werden. An dieser Stelle ist es empfehlenswert im Bonbrowser nur diejenigen Bontypen anzuzeigen, die für Vorbestellungen genutzt werden. Um im Bonbrowser schnell einen Bon zu finden, finden Sie nähere Informationen im Abschnitt [Bon-Browser](#) .

Nachdem der letzte Bestellbon aufgerufen worden ist, muss dieser wieder editierbar gemacht werden. Dies erfolgt mit dem Kommando [Bon kopieren](#) .

Nun können dem Bon neue Positionen hinzugefügt oder existierende Positionen bearbeitet werden. Um "diese" Vorbestellung abzuschließen können die verschiedenen Möglichkeiten aus dem Abschnitt "Vorbestellung abschließen" gewählt werden.

Vorbestellung abschließen

Durch das Abschließen der Vorbestellung wird der aktuelle Umfang der Bestellung und evtl. Anzahlungen gespeichert. D.h. nach diesem Abschluss ist der Bon abgeschlossen und kann nur durch den Ablauf bei "Vorbestellung bearbeiten" angepasst werden.

Zum Abschluss der Bestellung könnte, wenn nicht schon geschehen der Wechsel zum gewünschten Bontypen stattfinden, das Einlesen einer Kundenkarte durchgeführt werden oder ein Maskenwechsel stattfinden. All diese Möglichkeiten sind optional.

Wenn die Vorbestellungen mit Anzahlungen unterstützt werden sollen, dann muss zum Abschluss der Bediener auf eine Maske mit Bezahlmöglichkeiten weitergeleitet werden. Anzahlungen können in allen derzeit unterstützen Bezahlarten geleistet werden. D.h. Barzahlung, EC Karten Zahlung, GiroPay etc. .

Sobald die Anzahlung erfolgt ist, muss diese mit dem Kommando [Bezahlen bestätigen mit Anzahlung](#) abgeschlossen werden. Im Zuge dieser Bestätigung wird der Bediener abhängig von den Einstellungen beim

Bontyp zur Eingabe eines Bestelldatums, einer Kundereferenz und evtl. der Anzahl der zu druckenden Packbons zum Tag der Auslieferung aufgefordert. Mehr Informationen zu den Einstellungen beim Bontyp finden sie [hier](#) .

Alternativ zu den Einstellungen beim Bontyp kann die Eingabe des Bestelldatums und der Kundenreferenz durch das Kommando [Abholdatum setzen](#) erfolgen.

Die Eingabe zur Hinterlegung der Anzahl der Packbons erfolgt über das Kommando [Anzahl Ausdrücke für Bestellbon setzen](#).

Nach erfolgter Eingabe aller Informationen wird der Bediener auf die beim Kommando [Bezahlen bestätigen mit Anzahlung](#) hinterlegte Maske weitergeleitet.

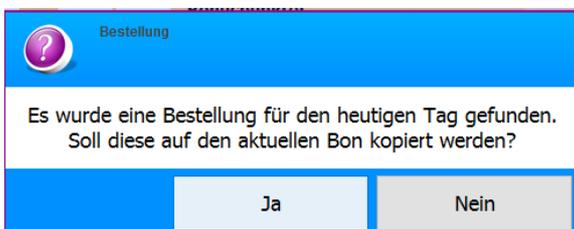
Vorbestellung "ausliefern"

Wenn die Vorbestellung "ausgeliefert" wird, muss der Bestellbon ähnlich wie die "Vorbestellung abschließen" editierbar gemacht werden. Dies erfolgt ebenfalls über das Kommando [Bon kopieren](#). Hier sollte als Bontyp der Bontypcode des normalen Verkaufsbons angegeben werden.

Die weiteren Schritte für das "Ausliefern" entsprechen dem Abschluss eines normalen Verkaufs. Dies bedeutet, dass der Bediener auf eine Bezahlmaske gelangen muss, wo er dann den Bon mit einer Bezahlung abschließen kann.

Besonderheiten

Wenn eine Vorbestellung für einen hinterlegten Kunden aufgenommen worden ist, und dieser am Tag der Abholung wieder seine Kundenkarte vorlegt, dann prüft die Kasse automatisch, ob es für den Kunden an dem aktuellen Tag eine Vorbestellung zur Auslieferung gibt. Wenn ja wird auf dem Bediener- und dem Kundendisplay folgender Dialog angezeigt:



Wird dieser Dialog mit Ja bestätigt, so werden alle Positionen des Bestellbons auf den aktuellen Bon inkl. Anzahlungsinformationen übernommen und die Auslieferung der Bestellung als auch der Verkauf der zusätzlichen Artikel erfolgt in einem Schritt.

Verwaltung von Vorbestellungen

Die Kasse stellt zwei Kommandos zur Verfügung um dem Bediener die Arbeit mit Vorbestellungen zu erleichtern.

Es gibt einerseits das Kommando [Bestellbons drucken](#) . Dieses Kommando druckt alle Bestellungen des gewünschten Tages aus und zwar jeweils in der Anzahl der definierten Packbons.

Weiterhin gibt es das Kommando [Drucke Artikelzusammenfassung von Bestellbons](#) . Dieses Kommando erstellt einen neuen Bon, auf dem alle bestellten Artikel in der jeweiligen Menge nach Artikelnummer sortiert aufgelistet sind.

Orderbon

Anwendungsbeispiel 1:

Manchmal ist es notwendig, dass ein Orderbon erst gedruckt wird wenn die Bezahlung erfolgreich durchgeführt wurde. z.B. Selbstbedienungsterminal mit Zahlautomat. Um dies zu ermöglichen muss folgender Parameter in der cr.properties gesetzt werden:

```
Misc.PrintOrderReceiptWithStartPayment=false
```

Anwendungsbeispiel 2:

Orderbon als Fließtext anstatt einer Tabelle drucken. Um dies zu ermöglichen muss folgender Parameter in der cr.properties gesetzt werden:

```
Misc.PrintSubPositionsAsText=true
```

```
Filialnummer:      1
Kassenummer:      1

Bonnummer:        26
Tisch: 6
```

```
5 Frühstück groß
(   + Milchbrötchen )
5   + Belag Mozzarella
(   + Sonntagscroissants )
(   + Cappuccino )
5   + Belag Mozzarella
(   + Glas Sekt )
```

```
08.10.2019 13:31   Mark Steinhauer
```

```
Filialnummer:      1
Kassenummer:      1

Bonnummer:        27
Tisch: 7
```

4 Frühstück groß

Milchbrötchen, 4x Belag Mozzarella, Sonntagscroissants,
Cappuccino, 4x Belag Mozzarella, Glas Sekt

```
08.10.2019 13:40   Mark Steinhauer
```

```
Misc.PrintSubPositionsAsText=false
```

```
Misc.PrintSubPositionsAsText=true
```

Anwendungsbeispiel 3:

Mit folgenden Parametern kann man die Kopf oder Fußzeile beim Orderbon deaktivieren.

```
Misc.OrderReceiptPrintHeader=true|false
```

```
Misc.OrderReceiptPrintFooter=true|false
```

Der default ist jeweils true

Anwendungsbeispiel 4:

Über folgende Parameter kann gesteuert werden, ob ein Orderbon für alle Positionen, ein Orderbon je Position oder ein Orderbon je Position und Menge gedruckt werden soll.

```
Misc.OrderReceiptPrintMode=ALL_POSITIONS
```

```
Misc.OrderReceiptPrintMode=SINGLE_POSITION
```

```
Misc.OrderReceiptPrintMode=SINGLE_POSITION_AND_AMOUNT
```

Diese Einstellungen bestimmen nur den Default Wert. Eine Änderung zur Laufzeit über die Buttonkommandos ist trotzdem möglich.

Orderman

- [1. Grundeinstellung Orderman \(SystemCenter 2, Amber\)](#)
- [2. Kasseneinstellungen](#)
- [3. Auswahlfenster Konfiguration](#)
- [4. Drucker Verbinden und einstellen](#)

Hardware vorbereitung

Die itrCR Unterstützt den Orderman 7. Mit der Antenne OMB4. Ältere Orderman Versionen werden nicht unterstützt.

Vorbereitung:

Installieren Sie das Net Framework vc_redist.x86.msi. Einen Download Link finden Sie unter Downloads im Partnerportal innerhalb des OrderSolutionServer.

Entpacken Sie bitte den OrderSolutionServer auf der gewünschten Kasse. Den OrderSolutionServer finden Sie unter Downloads im Partnerportal.

Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
linux	15.06.2019 12:36	Dateiordner	
OrderSolution_docs	17.05.2019 08:36	Dateiordner	
OsClient	15.06.2019 12:36	Dateiordner	
OsDemoPos_V0.9.8.7	15.06.2019 12:36	Dateiordner	
OsPosTutorial	15.06.2019 12:36	Dateiordner	
OsServer_V0.9.8.20	28.06.2019 17:49	Dateiordner	
LICENSES.txt	15.06.2019 12:36	Textdokument	1 KB
OrderSolution_docs.html	15.06.2019 12:36	Firefox HTML Doc...	1 KB
run_osDemoPos.bat	15.06.2019 12:36	Windows-Batchda...	1 KB
run_osServer.bat	15.06.2019 12:36	Windows-Batchda...	1 KB

Installieren Sie das SystemCenter 2 von Orderman und fügen Sie die Antenne, die Basisstation sowie das Handheld hinzu.

Ggf. Führen Sie am Handheld ein Factory Reset. Lassen Sie das Handheld in der Station!

Handhelds							Cradled: 1
Name	Serial Number	Version	Status	Mode			
OM7 - 125-49865993	125-49865993/24393	1.4.3.27	In Station Station EG	Initial	<input checked="" type="checkbox"/> Factory Reset - 6/28/19 6:58 PM <input checked="" type="checkbox"/> Factory reset triggered		

Base Stations						Online: 1
Name	Serial Number	Version	Radio Status	Channel		
Antenne itrCR	125-49866829	1.2.17.5	OK (standard)	50		

Service Stations				Online: 1
Name	Serial Number	Version	Type	
Station EG	125-49836712	1.2.17.6	SC	

Wählen Sie unter Software -> Orderman Files -> Add Orderman Applications die Datei GoodCompany \OrderSolutionServer\OsClient\OSClient.x.x.x.x.om7app aus und klicken anschließend auf Upload und danach auf Close

Add Orderman Applications

Drop Files Here

Or Select File

Upload queue

Queue length: 1

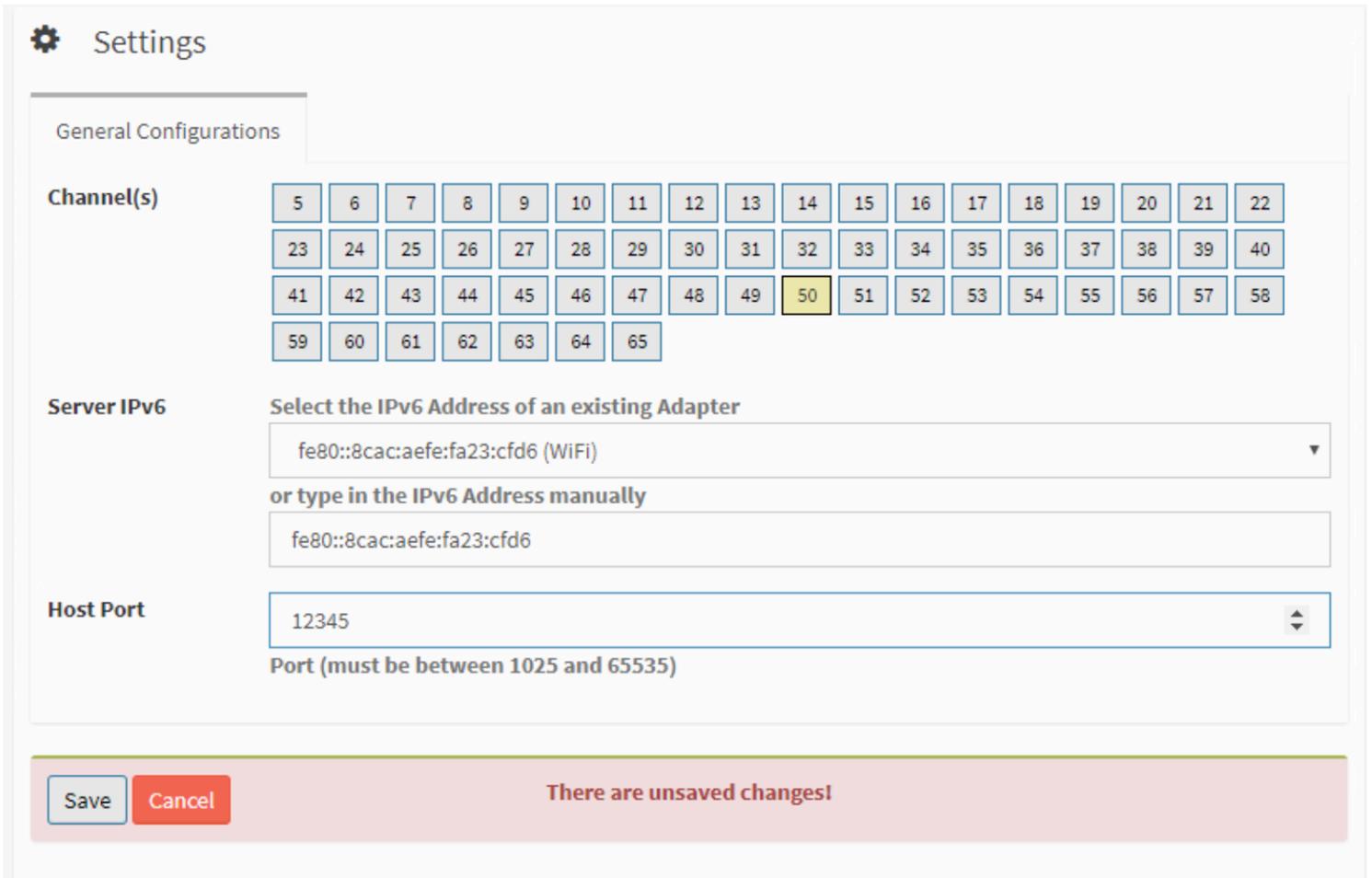
Name	Size	Progress	Status	Actions
OsClient.0.9.8.2.om7app	17.68 MB	<div style="width: 100%; height: 10px; background-color: #007bff;"></div>	✓	Upload Cancel Remove

Queue progress:

Upload all Cancel all Remove all

Close

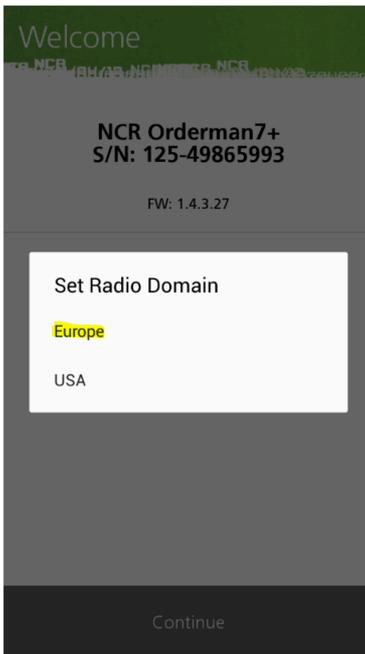
Im Anschluss muss das Handheld konfiguriert werden. Dazu gehen Sie über das Dashboard und wählen das zu konfigurierende Handheld aus. Unter Settings tragen Sie bitte den Channel der Antenne ein und wählen den Netzwerkadapter aus. Wichtig! IPv6 muss an diesem Adapter konfiguriert sein. Als Port tragen Sie unbedingt **24999** ein. Anschließend bestätigen Sie dies mit "Save".



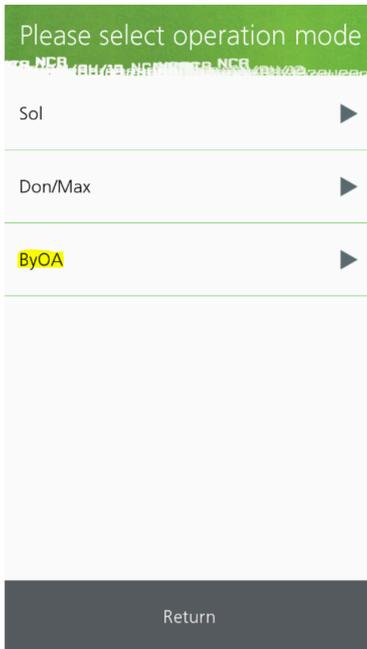
-> 24999

Nehmen Sie jetzt den Orderman aus der Station und schließen Sie die Grundkonfiguration wie folgt ab.

- 1. Continue
- 2. Set Ratio = Europe

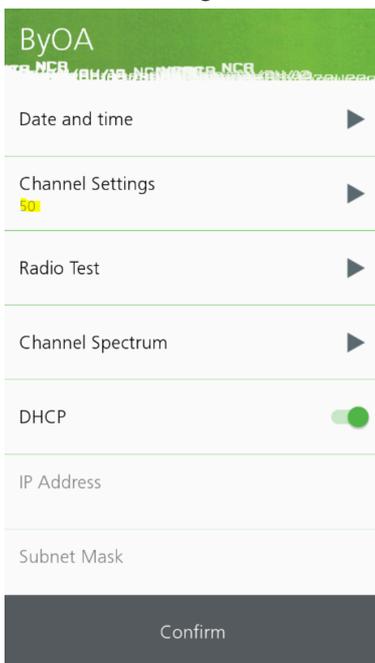


- 3. ByOA



4. OMB4

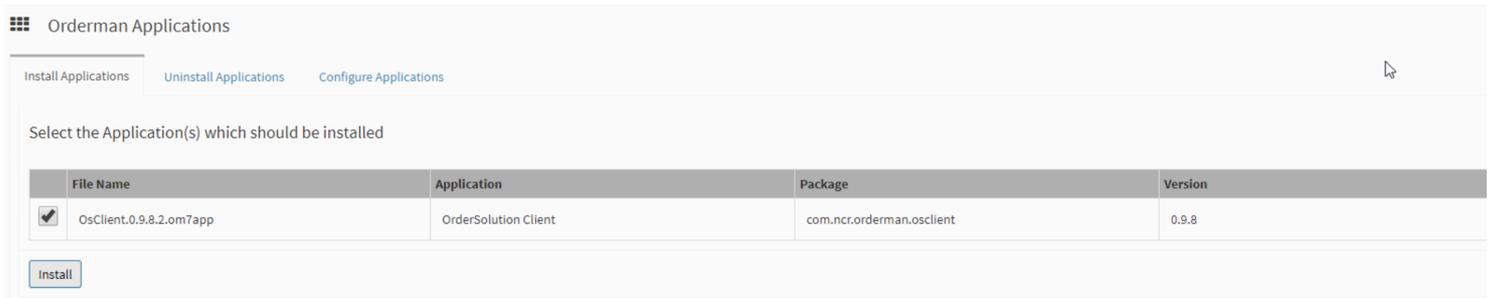
5. Channel Settings kontrollieren



6. Continue

Stecken Sie den Orderman jetzt zurück in die Basissation

Unter Orderman Applications installieren Sie jetzt OsClient app.



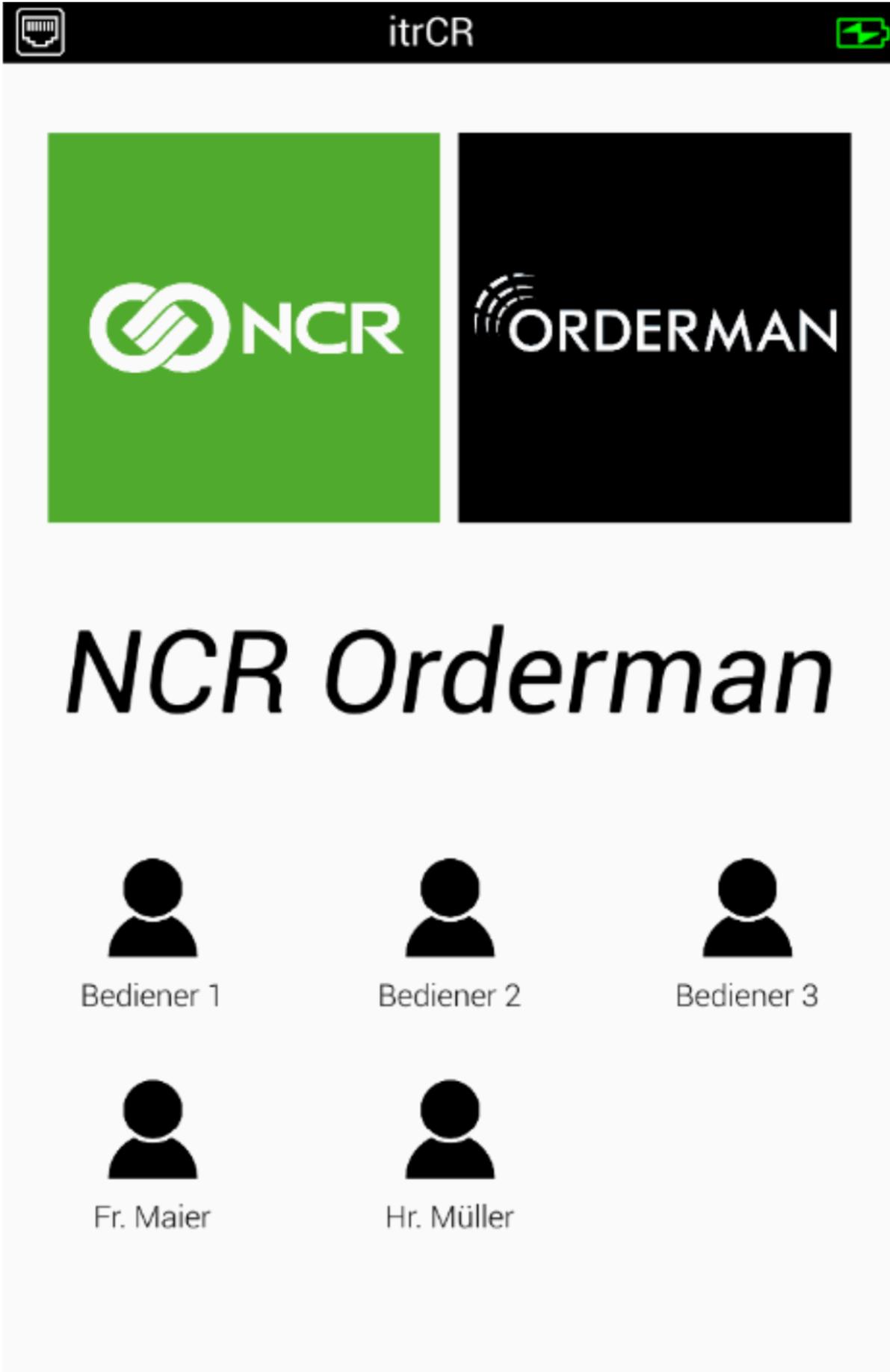
The screenshot shows the 'Orderman Applications' management window. It has three tabs: 'Install Applications' (active), 'Uninstall Applications', and 'Configure Applications'. Below the tabs, there is a prompt: 'Select the Application(s) which should be installed'. A table lists the available application for installation:

File Name	Application	Package	Version
<input checked="" type="checkbox"/> OsClient.0.9.8.2.om7app	OrderSolution Client	com.ncc.orderman.osclient	0.9.8

At the bottom left of the table area, there is an 'Install' button.

Starten Sie jetzt bitte die "run_osServer.bat" Diese Batch muss auf dem System gestartet sein, damit die Kasse mit dem Orderman kommunizieren kann. (Autostart)

Wenn das Kassenprogramm (itrCR) gestartet ist, ist der Orderman nun Einsatzbereit. Sollten Sie noch keine Bediener sehen, lesen Sie im nächsten Kapitel weiter.



-- Wenn der OrderSolutions Server als Dienst laufen soll muss zusätzlich der Port 24999 TCP in der FW freigeschaltet werden!!!

Kasseneinstellungen

Damit der Orderman mit der Kasse genutzt werden kann muss jetzt lediglich eine gültige Orderman Lizenz an der Kasse aktiv sein und mindestens ein Benutzer braucht die Option

[Bediener kann mobile Geräte nutzen](#)

Weitere Einstellungen sind nicht nötig. Manchmal ist es jedoch sinnvoll einzelne Parameter anzupassen. Alle weiteren Einstellungen finden Sie unter [Alle Einstellungen](#).

Unter der Rubrik Orderman kann man die Verwendung des Ordermans beeinflussen.

Auswahlfenster

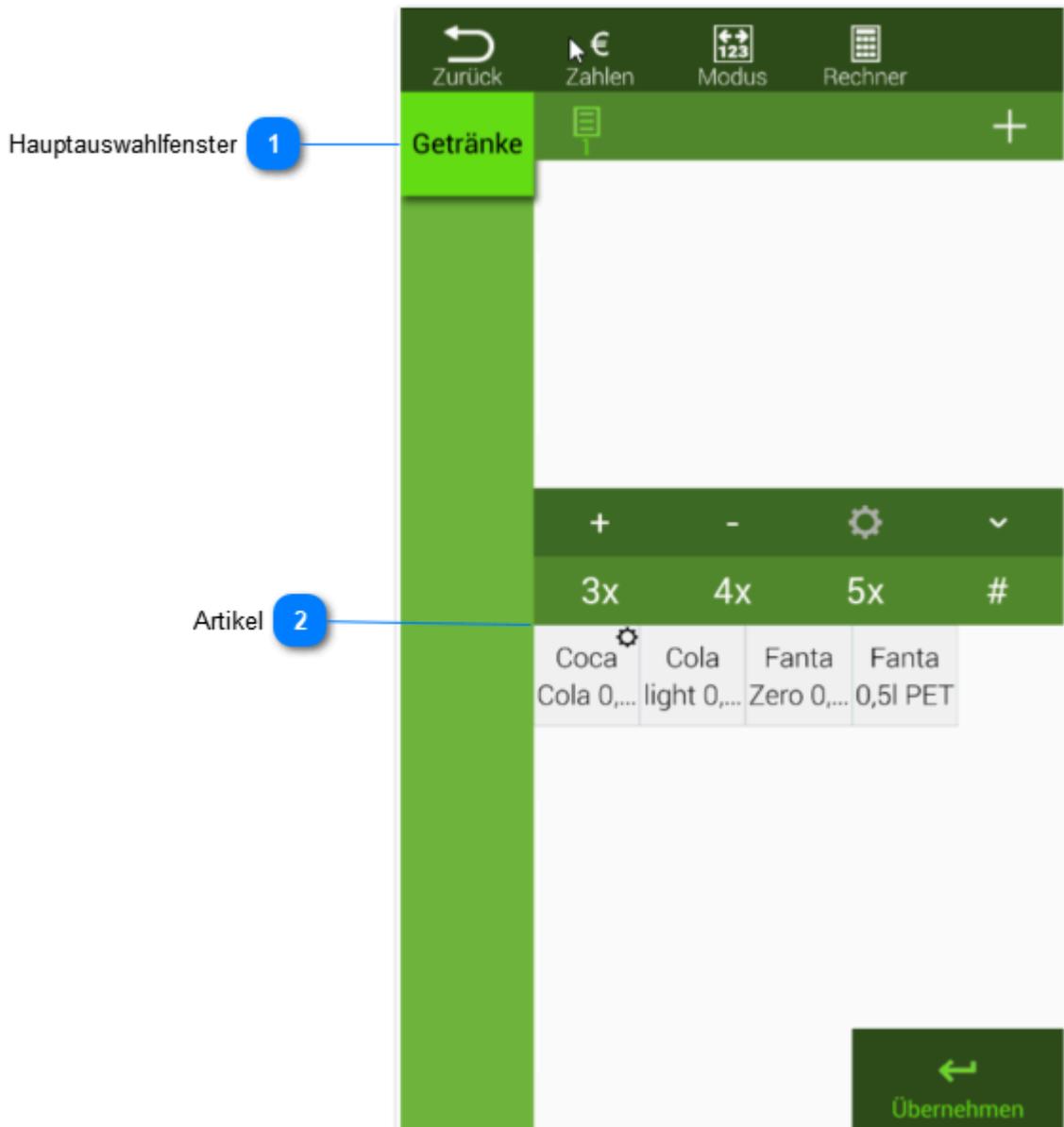
[1. Einfaches Auswahlfenster](#)

[2. Verschachteltes Auswahlfenster](#)

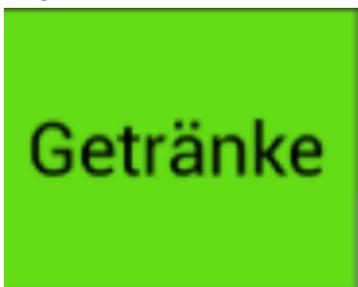
Einfaches Auswahlfenster

1. Fall einfaches Auswahlfenster

Das einfache Auswahlfenster enthält schlicht ein oder mehrere Artikel, welche direkt gebucht werden können



1 Hauptauswahlfenster



2 Artikel

Coca 	Cola	Fanta	Fanta
Cola 0,...	light 0,...	Zero 0,...	0,5l PET

Die Sternchenmarkierung besagt das hinter diesem Artikel noch weitere Unterartikel stehen (Beispiel Pfand)

Die Konfiguration im Central Point ist wie folgt vorzunehmen:

 Auswahlfenster bearbeiten Getränke
✕

Menü Gruppe

Nr: Name:

Auswahl von min: max: Mobile Device Group: Null-Preis für Menü-Position

Menü

 Hinzufügen
 Entfernen
 Neu sortieren
 SortNummer +1

Nummer	Name	Preis	Sort.Nr.
2240	Coca Cola 0,5l PET	1.35	1
2242	Cola light 0,5l PET	1.35	2
2248	Fanta Zero 0,5l PET	1.35	3
2241	Fanta 0,5l PET	1.35	4

Nr.: Beliebig, Es wird empfohlen die Orderman Auswahlfenster in einen höheren, separaten Bereich zu legen.

Name: Beliebig. Bitte beachten Sie das die Anzahl der Zeichen auf dem Orderman begrenzt ist.

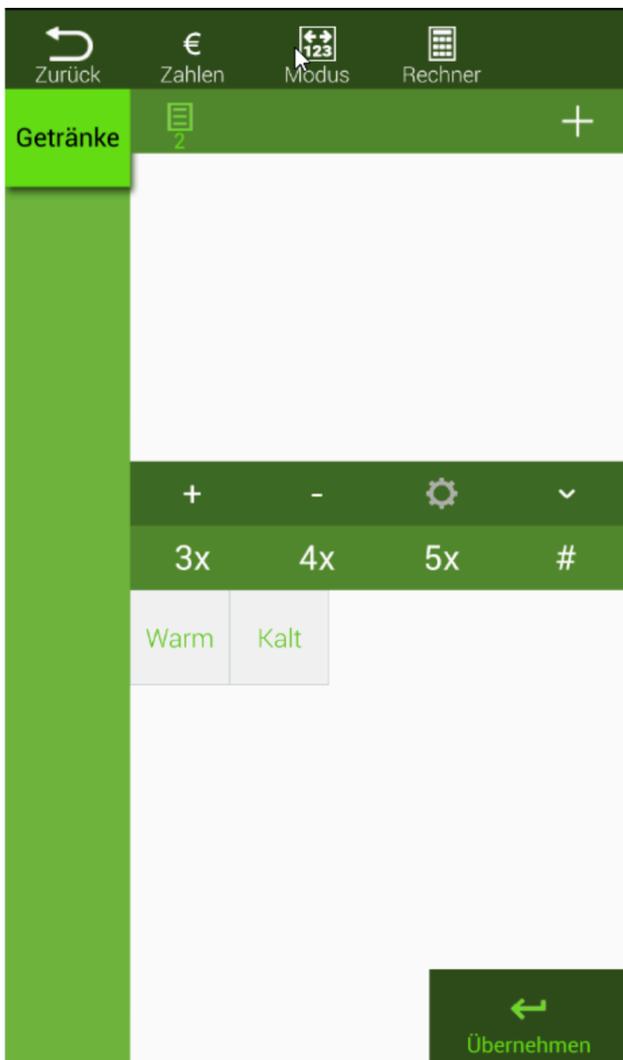
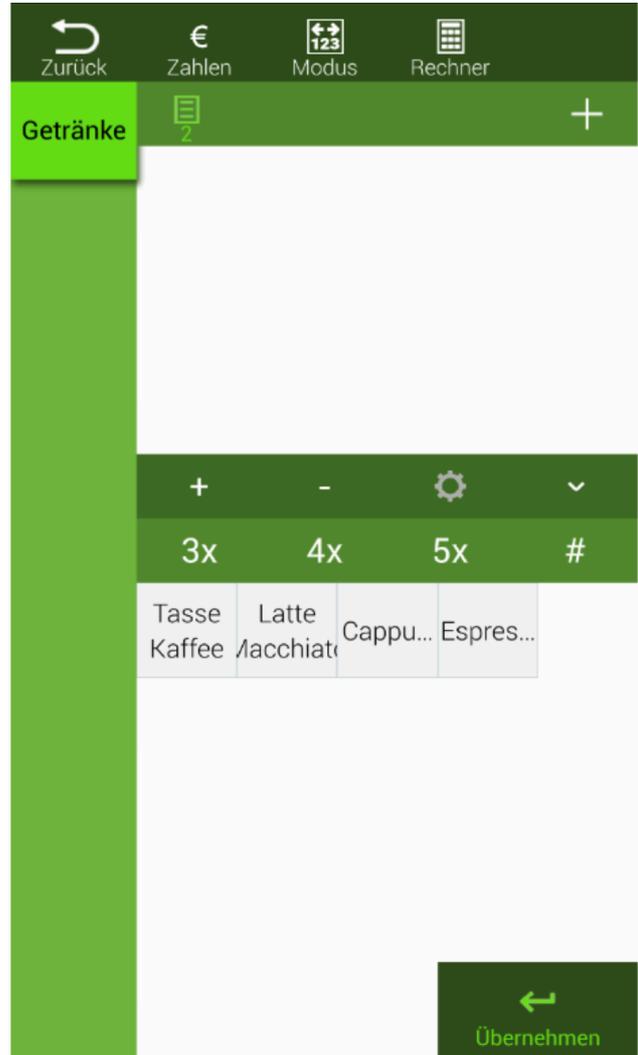
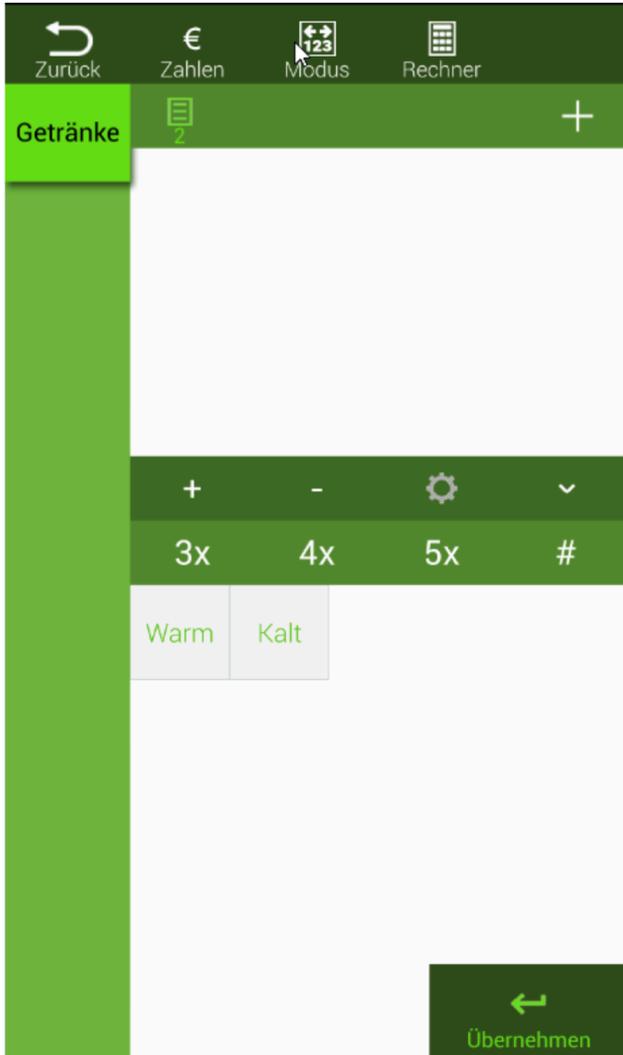
Auswahl von min ... : In diesem Fall immer 1 bis 1

Mobile Device Group: Gibt an an welcher Stelle das Auswahlfenster angezeigt werden soll. Wichtig nur wenn hier ein Wert ausgewählt wird erscheint das Auswahlfenster auch auf dem Orderman

Menü: Hier werden die Artikel hinterlegt. Die Reichenfolge der Anzeige richtet sich nach der Sort.Nr.

Verschachteltes Auswahlfenster

Manchmal ist es sinnvoll ein Auswahlfenster zu Unterteilen. Am Beispiel Getränke sind diese nach warm und kalt zu trennen.



Im ersten Schritt wählt man die Getränke und
Nach erneutem drücken auf Getränke
anschließend die Untergruppen warm oder kalt.
erscheint wieder die Auswahl warm oder kalt.

Nach dem Auswählen von Warm oder Kalt
erscheinen die entsprechenden Artikel.

Konfiguration im Central Point.

1. Auswahlfenster Getränke anlegen

Auswahlfenster bearbeiten Getränke

Menü Gruppe

Nr Name

Auswahl von min max Mobile Device Group Null-Preis für Menü-Position

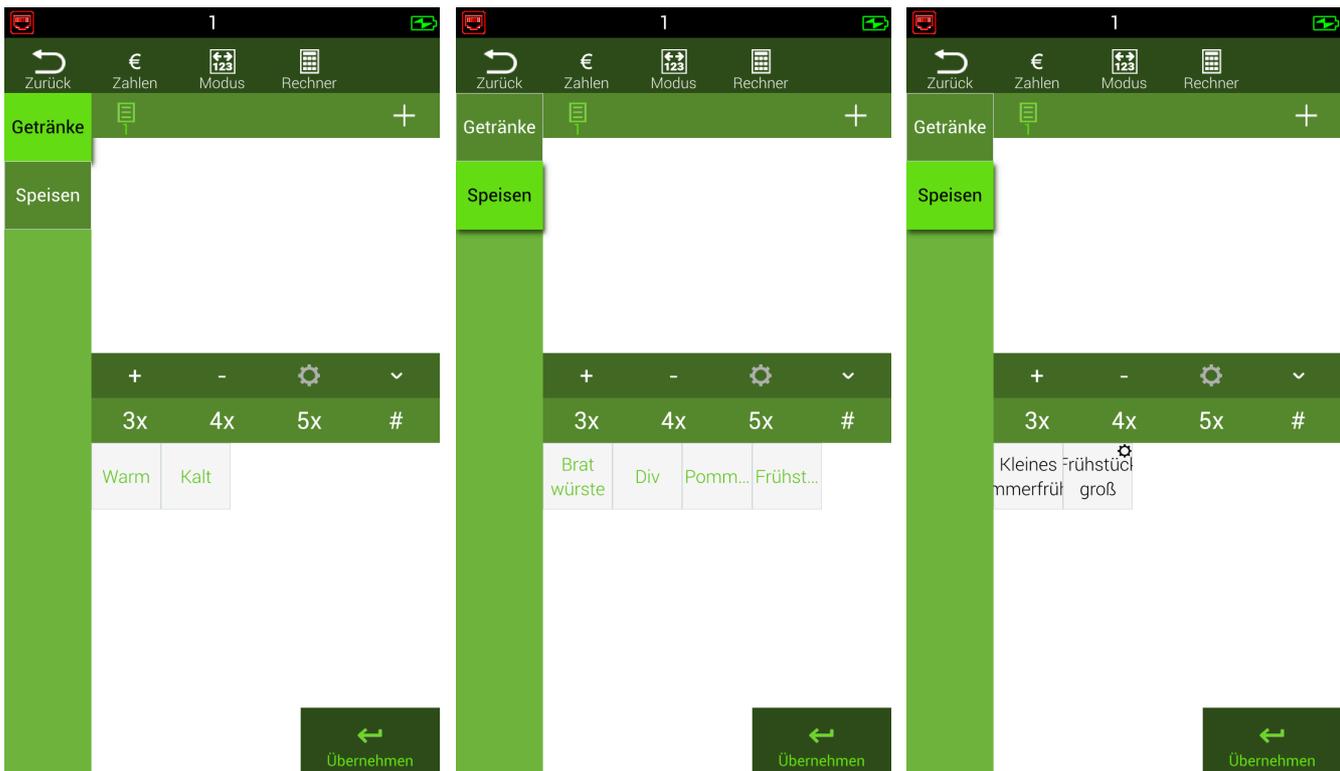
Menü

Nummer	Name	Preis	Sort.Nr.
20100	OrdermanHauptgruppe ...	0.00	1

In diesem Auswahlfenster muss ein Artikel hinterlegt werden mit Artikelauswahlfenster.
Dieser Artikel ist wie folgt anlegen:

Mehrfach verschachteltes Auswahlfenster

Im folgenden wird am Beispiel Frühstück mit mehrfach verschachtelten Optionen dargestellt. Im ersten Schritt die Buchungen am Orderman, anschließend die Artikel und Auswahlfensterkonfiguration



Nach dem öffnen eines Tisches im linken Bereich "Speisen" auswählen.

Anschließend wählen Sie unten "Frühstücke" aus.

Nun wählen Sie "Frühstück groß". Am kleinen Zahnrad über dem Artikel erkennen Sie das dieser noch Untermengen/Menüs beinhaltet.

Frühstück groß

Brötchen	Franzosen	0
Beläge	Milchbrötchen	0
croissant	Doppelweck	0
Getränke	Ciabattabrötchen	0
Beläge Extra	Kümmelbrötchen	0
Sekt	Sesambrötchen	0

0/2

Abbrechen Übernehmen

Frühstück groß

Brötchen	Franzosen	1
Beläge	Milchbrötchen	0
croissant	Doppelweck	1
Getränke	Ciabattabrötchen	0
Beläge Extra	Kümmelbrötchen	0
Sekt	Sesambrötchen	0

2/2

Abbrechen Übernehmen

Frühstück groß

Brötchen	Belag Mozzarella	0
Beläge	Belag Käse	1
croissant	Belag Salami	1
Getränke	Belag Chicken	2
Beläge Extra	Belag Fleischkäse	0
Sekt	Marmelade	0

4/4

Abbrechen Übernehmen

Frühstück groß

Brötchen	Sonntag... Schokocr... Laugenb...
Beläge	
croissant	
Getränke	
Beläge Extra	
Sekt	

Abbrechen Übernehmen

Frühstück groß

Brötchen	Cappucci... Tasse Kakao Latte Macchiato Tasse Tee
Beläge	Espresso Tasse Kaffee
croissant	
Getränke	
Beläge Extra	
Sekt	

Abbrechen Übernehmen

Frühstück groß

Brötchen	Belag Mozzarella	0
Beläge	Belag Käse	3
croissant	Belag Salami	1
Getränke	Belag Chicken	1
Beläge Extra	Belag Fleischkäse	0
Sekt	Marmelade	0

5/99

Abbrechen Übernehmen

Frühstück groß

Brötchen	Glas Sekt	0
----------	-----------	---

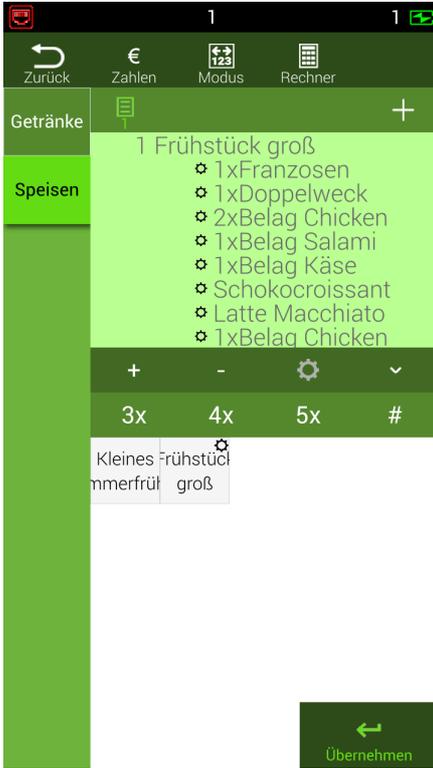
0/99

Nach dem Buchen des Artikels müssen die Croissants müssen alle Untermenüs welche gewählt werden. Da nur ein hinterlegt sind und eine Aus-Artikel gebucht wird ist dies in wahlpflicht haben gebucht werden. anderen Ansicht.

Im ersten Schritt wählen wir jetzt Ebenso bei Getränken. Nachdem die Brötchen aus. Hier müssen alle Pflichtfelder gewählt sind aufgrund der Auswahlfenster- könnte der Artikel mit Übernehmen konfiguration 2 Artikel gewählt gebucht werden. werden.

Danach werden die Belege Optionale Unterartikel können gewählt. Auch hier kann mit den noch dazu gebucht werden. Pfeilen jeweils dazu gebucht oder reduziert werden.

Jetzt der



Nach dem Übernehmen erscheint das gewählte Menü inklusive der Unterartikel und kann final gebucht werden.

Folgende Central Point Einstellungen sind vorzunehmen,

Drucker Verbinden und anpassen

Im ersten Schritt muss der Orderman mit dem Gürteldrucker verbunden werden. Dazu benötigen Sie den Orderman 7+. Gehen Sie wie folgt vor:

1. Warten Sie bis der Orderman mit Ihrer Kasse verbunden ist und bei Bedienerauswahl steht.
2. Drücken Sie die Taste Links + Rechts + Unten gleichzeitig.
3. Nun erscheint ein Menü auf dem Orderman. Wählen Sie "EXTENDED SETTINGS"
4. Wählen Sie den Menüpunkt Bluetooth Settings
5. Aktivieren Sie "Enable Tethering" und bestätigen dies mit "Return"
6. Wählen Sie Belt Printer und anschließend "Pair Printer now"
7. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm
8. Anschließend wählen Sie noch Test print. Am Drucker sollte nun ein Ausdruck erscheinen.

Kopf und Fußzeilen anpassen:

Im Kassenverzeichnis finden Sie eine Datei mit dem Namen OrdermanBeltPrinterHeaderAndFooter.txt. Durch Editierung dieser Datei können Sie die Kopf und Fußzeilen anpassen. Damit Umlaute korrekt dargestellt werden, muss die Datei im ANSI Format gespeichert werden.

Hinweis zum einbinden des Logos:

- Bild muss in BMP Monochrom mit dem Namen image1.bmp gespeichert werden
- Im System Center 2 unter Software -> Belt printer images Datei laden
- Anschließend im Handheldmenü Image hochladen (wichtig das image1.bmp sowohl bei Printer image A als auch bei Printer image B auswählen)
- Nun am Orderman Handheld über das Extended Settings den Punkt Belt Printer wählen und das image auf den Drucker laden

PDF / Journal-Printer

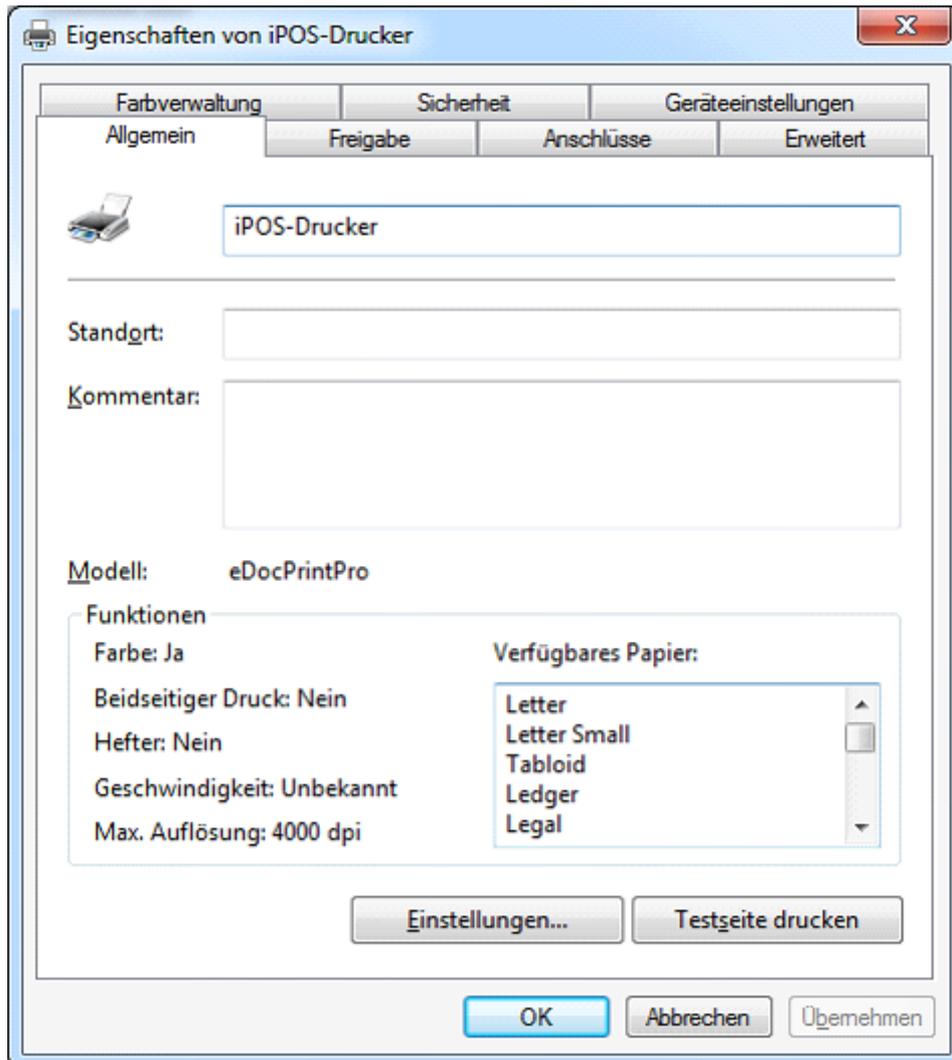
Beispiel, wie eDocPrintPro (hier in der Version 3.20) einzurichten ist, um z.B. einen Journaldrucker einzurichten.

Druckertreiber runterladen von www.pdfprinter.at -> Downloads und installieren.

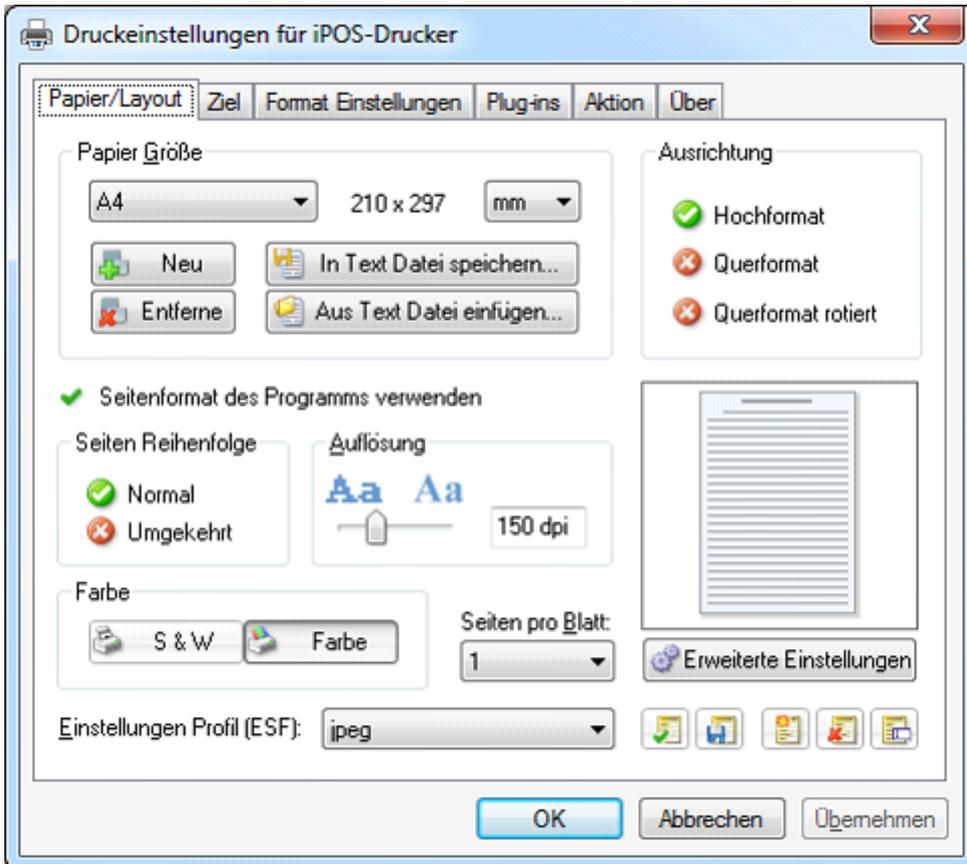
In „Geräte und Drucker“ gibt es dann einen eDocPrinter ...

In den Druckereigenschaften (Geräte und Drucker > Rechte Maustaste) kann der Druckername angepasst werden.

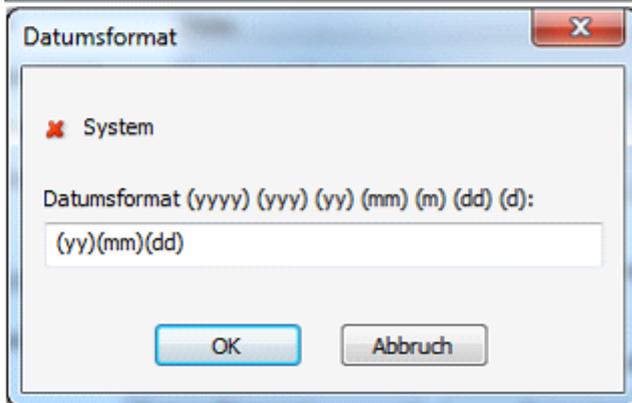
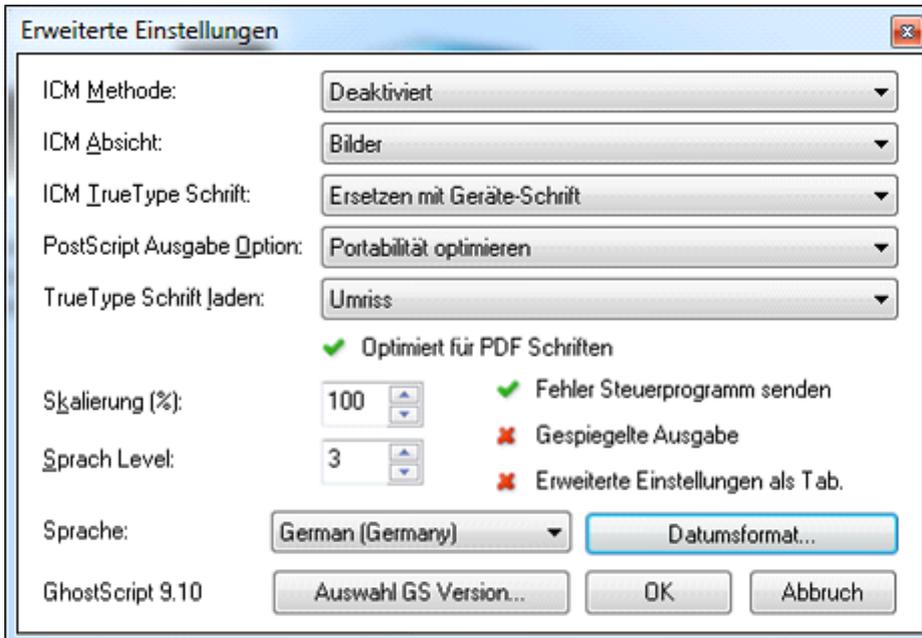
z.B. „Journal-Drucker“



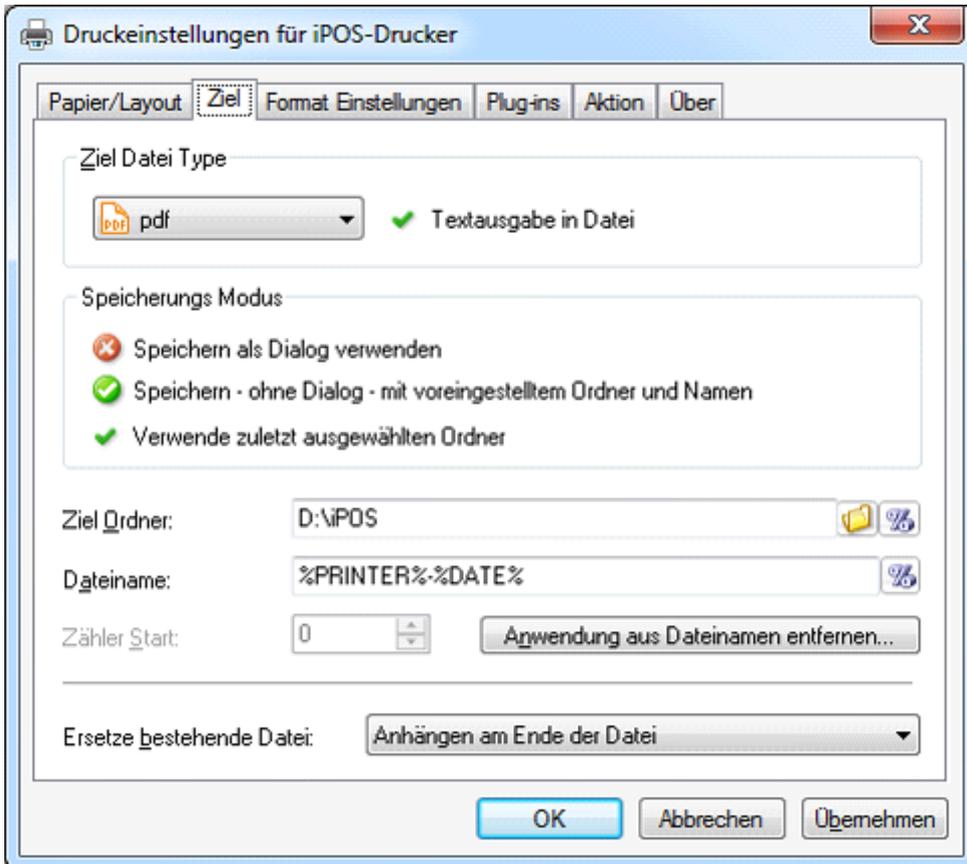
In den Druckereinstellungen beim Reiter ‚Paper‘ die Option ‚Seitenformat des Programms verwenden‘ mit haken versehen (auf das rote Kreuz klicken, wenn nicht schon grün).



In den Erweiterten Einstellungen kann das Datum-Format angepasst werden.
z.B. „(yy)(mm)(dd)“



In dem Reiter „Ziel“ werden die Dateieinstellungen vorgenommen.
z.B. Druck schreibt in D:\iPOS\iPOS-Drucker-140604.pdf ans Dateieinde und zusätzlich eine iPOS-Drucker-140604



Das Ergebnis in PDF sieht dann so aus:

Simply POS
Filiale MS
Biedersteinerweg 7
48167 Münster

Bon

Kassennummer: 101
Bonnummer: 184
Belegnr: Klaus Oesthal
Datum: 04.06.2014 14:48:54

#	Artikel	Preis	Summe
2	Kaiserbrötchen	0,28 €	0,56 €
1	Möhrebrötchen	0,25 €	0,25 €
1	Laugenstange	0,50 €	0,50 €
1	Kaiserbrötchen	0,50 €	0,50 €

MwSt%	MwSt.	Netto	Brutto
7%	0,12 €	1,79 €	1,91 €

Total: 1,91 €

Gegeben: 2,00 €
Zurück: 0,09 Euro

Bezahlung:
Bar 2,00 Euro

Tel.: 0152-21920067
Fax: 0251-4205434

Simply POS
Filiale MS
Biedersteinerweg 7
48167 Münster

Bon

Kassennummer: 101
Bonnummer: 185
Belegnr: Klaus Oesthal
Datum: 04.06.2014 16:30:03

#	Artikel	Preis	Summe
1	Laugenstange	0,50 €	0,50 €
1	Schwabenbrötchen	0,50 €	0,50 €
1	Roggenrost 100g	1,60 €	1,60 €

MwSt%	MwSt.	Netto	Brutto
7%	0,16 €	2,44 €	2,60 €

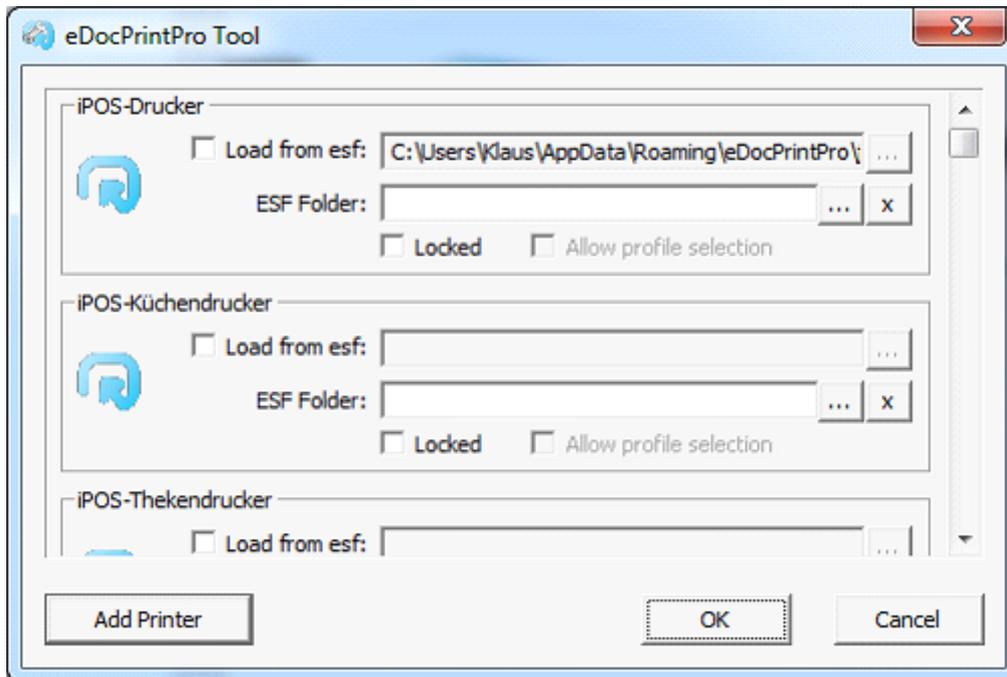
Total: 2,60 €

Gegeben: 5,00 €
Zurück: 2,40 Euro

Bezahlung:
Bar 5,00 Euro

Tel.: 0152-21920067
Fax: 0251-4205434

Über das mit dem Treiber installierte Programm ‚eDocPrintPro Tool‘ können auch mehr als ein Drucker festgelegt werden:



Diese stehen dann in der iPOS beim Einrichten der Hardware alle zur Verfügung:

Drucker

Name	Type	Service	ESC/POS Code	Has draw...	Link
Bondrucker	Receipt	iPOS-Drucker	Epson	<input type="checkbox"/>	
Küchendrucker	Order	iPOS-Küchendrucker		<input type="checkbox"/>	P1
Thekendrucker	Order	iPOS-Thekendrucker		<input type="checkbox"/>	P2

eDocPrinter - Plugins

Mit Hilfe von **Plugins** für den eDocPrinter lassen sich tolle Sachen umsetzen.

z.B. automatischer eMail-Versand, Verschlüsseln eines Journals (fürs Finanzamt) usw. usw.

Wer kann hier die kreativste Idee melden?

Wie wäre es z.B. wenn ein Filialbetreuer über ein SmartPhone auf die aktuellen Bons seiner Filiale zugreifen könnte (mit Hilfe des [eDoc Upload2Scribd Plugins](#))?

PrePaid

Es gibt 2 Möglichkeiten wie Prepaid Karten über die Kasse aufgeladen werden können.

1. [Über die Designer Funktion](#)
2. Über einen Bontyp

Vor und Nachteile

Designer Funktion

Vorteil: Sehr leicht umzusetzen

Nachteil: Bezahlart muss vorher feststehen und kann nicht vom Kassenbediener gewechselt werden.

Auswertungen sind eingeschränkt. Bonusaufladungen nicht möglich

Bontyp:

Vorteil: Bezahlmethode frei wählbar über die Bezahlmaske. Bonusaufladungen sind möglich. Verbesserte Auswertbarkeit

Deisgnerfunktion

Hierzu erstellen Sie einfach einen Button mit der Funktion PrePaid Konto aufladen

The screenshot shows a configuration window for creating a button. At the top left, there are two radio buttons: 'Keine Aktion' (unselected) and 'Aktion' (selected). Below these is a dropdown menu with 'Alle' selected. Underneath the dropdown is a button labeled 'PrePaid Konto aufladen'. To the right of the button, there are three input fields: 'Maskenwechsel: Mon. 1', 'Währungs-Code', and 'Betrag', each with a small downward arrow on its right side.

Beim Eintragen des Währungscode wird dieser für die Bezahlung verwendet. Default ist dies 0 (Cash/Bar). Sie können den Betrag hier vorgeben; Lassen Sie das Feld frei wird die Tastatureingabe verwendet.

Achtung: Es gibt hier kein Wechsel zur Bezahlmaske. Mit der BEstätigung ist die Karte direkt aufgeladen.

Bon-Typen

Komfortabler und auch Empfohlen ist die Aufladung über einen Bontyp. Dazu legen Sie im ersten Schritt einen Bontyp nach folgendem Beispiel an.

Der Bontyp muss folgende Eigenschaften aufweisen:

Umsatz-Effekt: Keine Veränderung

Warenbestandsveränderung: Keine Veränderung

Schubladen-Effekt: Erhöhung

Desweiteren muss die Option als Ein-/Auszahlung behandeln sowie für PrePaid-Konten aktiviert werden. Auch Bonuspunkte nicht erlauben sollte aktiviert sein.

Im Designer kann nun mittels wechsel auf diesen Bontyp die PrePaid Karte aufgeladen werden.

ACHTUNG: Sie müssen mittels Conditions sicherstellen das keine weiteren Artikel ausser der PrePaid- Aufladung auf diesem Bon sind, da dieser nicht in den Umsatz läuft.

Bonus hinzufügen

Es ist möglich bei jeder PrePaid Aufladung einen kostenlosen Bonus hinzuzufügen. Hierzu legen Sie einen 2ten Bontype PrePaid Bonus mit den gleichen Einstellungen wie oben an. Einziger Unterschied; Der Schubladen-Effekt muss auf keine Veränderung gestellt werden.

Anschließend wechseln Sie wieder zum normalen Bon-Type für die PrePaid Aufladung und klicken Sie auf den Button Bonus hinzufügen

Prepaid Bonus Konfiguration

Prepaid Bonuses Konfiguration für Receipt Type code 70

Prepaid Bonus Bontyp: PrePaid Bonus (71)

Prepaid Bonus Artikel: PrePaid Bonus

Von 10,00 + 5,00 %

Von 50,00 + 10,00 %

Als PrePaid Bonus Bontyp wählen Sie den erstellten Bontyp (mit Schublade Effekt keine Veränderung) aus. Als PrePaid Bonusartikel müssen Sie einen Überschreibbaren Artikel auswählen.

Mit der Taste + können Sie die Bonusbereiche mit dem dazugehörigen Bonus einstellen. In dem o.a. Beispiel wird ab einem Betrag $\geq 10\text{€}$ in Bonus von 5€ aufgeladen und ab 50€ wird ein zusätzlicher

Bonus von 10% gewährt. Sie können auch einen Pauschalbonus z.B. 5€ gewähren wenn Sie statt % das € Symbol wählen.

Retouren Vorerfassung

Manchmal soll die Retoure schon vor Ladenschluss eingeben werden. Alle danach verkauften Artikel sollen natürlich vor der endgültigen Retoureingabe noch abgezogen werden. Um diesen Kundenwunsch umzusetzen sind folgende Voraussetzungen notwendig.

Kasse: Lagerverwaltung muss aktiviert werden!

Man benötigt zwei Bontypen.

1. Retourenvorerfassung mit folgenden Einstellungen:

- Bonverhalten: Nicht bezahlen
- Umsatz-Effekt: Keine Veränderung
- Warenbestandsveränderung: Überschreiben
- Schubladen-Effekt: Keine Veränderung

Beispiel:

Receipt Type

Name Aktiv?

Code

Export Schlüssel Artikel-Umsatzebene WG-Umsatzebene

Bonverhalten

Effects

Umsatz-Effekt

Warenbestandsveränderung

Schubladen-Effekt

Negative Mengen

Verwende Modifizier

Nur ein Bon pro Tag

Als Ein-/Auszahlung behandeln

für PrePaid-Konten

Zeige Bestätigungsnachricht

Nach zusätzlichem Datum fragen (z.B. Bestelldatum)

Beschriftung

Zeige Dialog Druckanzahl

Bonuspunkte nicht erlauben

PrePaid nicht erlauben

Zusammenführen von Artikeln unterbinden

Bon schließen verbieten, wenn letzte Bonposition entfernt

Nutzung von Automatischer Menüerkennung unterbinden

Druck überschreiben

Anz. Bondrucke

Immer drucken

Bon-Nr-Schrift anpassen

Text

Schrift

Tisch-Nr-Schrift anpassen

Text

Schrift

Scan-Bon

Fix Price-Level-Shift / Fix Tax-Shift / Modifier

Preisebene Steuer Nr. Modifier

2. Retourenbon mit folgenden Einstellungen:

- Bonverhalten: Nicht bezahlen
- Umsatz-Effekt: Keine Veränderung
- Warenbestandsveränderung: Verringerung
- Schubladen-Effekt: Keine Veränderung

Beispiel:

Receipt Type

Name Aktiv?

Code

Export Schlüssel Artikel-Umsatzebene WG-Umsatzebene

Bonverhalten

Effects

Umsatz-Effekt

Warenbestandsveränderung

Schubladen-Effekt

Negative Mengen

Verwende Modifier

Nur ein Bon pro Tag

Als Ein-/Auszahlung behandeln

für PrePaid-Konten

Zeige Bestätigungsnachricht

Nach zusätzlichem Datum fragen (z.B. Bestelldatum)

Beschriftung

Zeige Dialog Druckanzahl

Bonuspunkte nicht erlauben

PrePaid nicht erlauben

Zusammenführen von Artikeln unterbinden

Bon schließen verbieten, wenn letzte Bonposition entfernt

Nutzung von Automatischer Menüerkennung unterbinden

Druck überschreiben

Anz. Bondrucke

Immer drucken

Bon-Nr-Schrift anpassen

Text

Schrift f.

Tisch-Nr-Schrift anpassen

Text

Schrift f.

Scan-Bon

Fix Price-Level-Shift / Fix Tax-Shift / Modifier

Preisebene Steuer Nr. Modifier

Hinweise zur Maskenprogrammierung (Beispiel).

Seriennummernscan

Es ist möglich Artikel mit Seriennummern zu hinterlegen, sodass diese abgecannt werden können. Folgende Voraussetzung ist dafür notwendig:

1. Unter Artikel -> Seriennummer muss eine gültige Seriennummer hinterlegt sein. Diese kann natürlich auch ein RegEx Ausdruck sein.

The screenshot shows a dialog box titled 'Seriennummern Muster' with the following content:

BarCode-Muster

5449000[0-9]{6}

Benutzen Sie REGEX um ein Muster für einen gültigen BarCode zu beschreiben.
Mehr Informationen zu REGEX finden Sie unter:
http://de.wikipedia.org/wiki/Regul%C3%A4rer_Ausdruck

Menge im BarCode enthalten
Menge Start:
Menge Ende:
Menge Divisor:

Preis im BarCode enthalten
Preis Start:
Preis Ende:

OK Abbrechen

2. Der Kassenparameter BarCodeScanner.addScanCodeAsSerialNo muss aktiv sein.

The screenshot shows the 'Einstellungen' (Settings) dialog box with the 'Admin' tab selected. The search bar contains 'seri'. The left pane shows a tree view with 'BarCode-Scanner' expanded, and 'BarCodeScanner.addScanCod...' selected. The right pane shows the configuration for 'BarCodeScanner.addScanCodeAsSerialNo':

BarCodeScanner.addScanCodeAsSerialNo

Wird ein BarCode eines Artikels gescannt und ist diese Option gesetzt, so wird der Scan-Code als Seriennummer bei der Bon-Position gespeichert.

Daten-Typ:	Boolean
Default:	
Mögliche Werte:	true/false

Unter bestimmten Bedingungen bzw. Use Case soll / muss verhindert werden, dass ein Artikel mehrfach gescannt werden kann. Dazu sind folgende Einstellungen notwendig.

In der cr.properties folgenden Wert ergänzen: Misc.acceptScansOnlyOnce=true

Nach einem Neustart wird im Programm-Verzeichnis eine Datei blocked_serial_numbers.txt angelegt wo die "benutzten" Seriennummern hinterlegt sind.

ACHTUNG: nach 200.000 Einträgen wird die Datei halbiert, d.h. nach dem nächsten durchstarten der Kasse werden maximal 100.000 Einträge geladen. Desweiteren funktioniert dies nicht im Verbundsystem sondern nur je Kasse.

Storno

Bei der Durchführung eines Stornos wird immer ein neuer Bon erstellt.

Ein Bon kann nur storniert werden, wenn er entweder abgeschlossen wurde oder den Status "In Arbeit" hat. Der Status "In Arbeit" liegt vor, wenn der Bon über das Kommando [Bezahlen bestätigen mit Anzahlung](#) geschlossen wurde.

EC Kartenzahlung

Storno mit EC nur möglich wenn:

- Bon-Ausdruck über Kasse erfolgt
- Transaktions-Nr. der EC Zahlung bekannt ist
- EC Terminal noch keinen Kassenschnitt durchgeführt hat(abhängig vom EC Terminal)

Bontyp-Wechsel

Bei der Nutzung eines anderen Bontyps für einen Storno muss das Bezahlverhalten exakt gleich sein und folgende Kriterien müssen passend zu denen des originalen Bontyps sein.

Die relevanten Kriterien sind:

- Umsatz-Effekt
- Warenbestandsveränderung
- Schubladen-Effekt

Entweder alle aufgeführten Kriterien vom Bontyp des originalen Bons stimmen exakt mit denen des gewünschten Bontyps überein

ODER

sie sind genau umgekehrt.

Ist das Bezahlverhalten stimmig und die Prüfung der Kriterien erfolgreich, so wird dem Storno-Bon der gewünschte Bontyp zugewiesen, andernfalls bleibt der originale Bontyp erhalten.

Jegliche Einstellungen am gewünschten Bontyp im Hinblick auf Preisebene, Steuer-Nr. und Modifier werden nicht beachtet!

PrePaid und Bonuspunkte

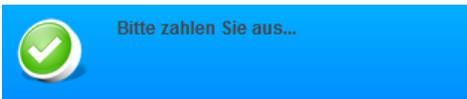
Bei jedem Storno werden eingelöste bzw. gesammelte Bonuspunkte (auch deaktivierte Bonuspunkte) wieder entfernt und die PrePaid Zahlungen zurückerstattet.

Ist dem Bon ein Kunde zugewiesen, so wird der Bediener gefragt, ob das Geld dem Kunden ausgezahlt oder seinem Kundenkonto gutgeschrieben werden soll.

Automatisch Rückzahlung

Ist die Option [Auszahlen](#) für den Storno ausgewählt, so erscheint am Ende ein Dialog mit den Informationen, welche Beträge BAR oder UNBAR (Name des Bezahlweges) zurückerstattet werden müssen.

Original-BonRückgeldanzeige Storno-Bon



Bon

Cash -8,17 EUR

Filialnummer: 1
 Kassennummer: 1
 Bonnummer: 21
 Bediener: Max Mustermann
 Datum: 07.09.2017 20:06:29

	#	Artikel	Preis	Summe
18	Mohnbrötchen	0,17	-14 Laugenbrötchen	0,25 € -3,50 €
1	Laugenstange	0,25	-18 Mohnbrötchen	0,17 € -3,06 €
8	Roggenbrötchen	0,17	-1 Laugenstange	0,25 € -0,25 €
			-8 Roggenbrötchen	0,17 € -1,36 €

MwSt.%	Steuer:	Netto	MwSt.%	Steuer:	Netto	Brutto
7%	0,54 €	7,63 €	7%	-0,54 €	-7,63 €	-8,17 €

Total: **Total: -8,17 €**

Gegeben: **Gegeben: 0,00 €**
Zurück: **Zurück: 8,17 EUR**

Bezahlt mit:
Cash 100,00 EUR

Bezahlt mit:
Cash -8,17 EUR

Für diesen Bon wurde folgende Manager-Storno Aktion ausgeführt **Dieser Bon wurde als Storno-Bon für Bon-Nr: 17 aus Filiale: 1, Kasse: 1 erstellt!**

Datum: 07.09.2017 20:06:29
 Bediener: Max Mustermann
 System: CashRegister (Branch: 1, CR-No.: 1)

Begründung: Falsche Menge

Der Storno-Bon wurde am: 07.09.2017 um: 20:06 Uhr,
 in Filiale: 1 an Kasse: 1 erstellt und hat die Bon-Nr: 21.

Bon mit unterschiedlichen Bezahlwegen



Filialnummer:
Kassennummer:
Bonnummer:
Bediener:
Datum:

#	Artikel
20	Laugenbrötchen
MwSt.%	Steuer
7%	0,33 €
4,67 €	

Total:

Gegeben:
Zurück:

Bezahlt mit:
Cash 5,00 EUR
SecuCard 1,10

Bon

Filialnummer: 1
Kassennummer: 1
Bonnummer: 27
Bediener: Max Mustermann
Datum: 08.09.2017 14:56:17

#	Artikel	Preis	Summe
-20	Laugenbrötchen	0,25 €	-5,00 €
MwSt.%	Steuer:	Netto	Brutto
7%	-0,33 €	-4,67 €	-5,00 €

Total: -5,00 €

Gegeben: 0,00 €
Zurück: 5,00 EUR

Bezahlt mit:
Cash -3,90 EUR

**Für diesen Bon wurde folgende
Manager-Storno Aktion ausgefü**

Datum: 08.09.2017 14:56:17
Bediener: Max Mustermann
System: CashRegister
1, CR-No.: 1)

Begründung: Falscher Artikel

**Dieser Bon wurde als Storno-Bon für
Bon-Nr: 20 aus Filiale: 1, Kasse: 1
erstellt!**

Der Storno-Bon wurde am: 08.09.2017 14:56:17
in Filiale: 1 an Kasse: 1 erstellt und hat die Bon-Nr: 27.

Storno im CentralPoint

Bon-Browser 11.09.2017 Suchen

Filiale	KassenNr	Bon-Nr	Bediener (Eröffnet)	Status	Bon-Typ	Gültigkeit	Umsatzrelevant	Bezahlwege
Alle (1 Filiale)	Alle (1 KassenNr)	Alle (13 Bon-Nrs)	Alle (1 Bediener (Eröffn	Alle (1 Status)	Alle (2 Bon-Type)	Alle (4 Gültigkeits)	Alle (1 Umsatzrelevant)	Alle (1 Bezahlwege)
Hauptgeschäft	1	29 30 31 32 33 34	Max Mustermann (100	bestätigt	Bon Umtausch	Fehlb gültig Storno Storno (CP)	Ja	Cash

Datum/Uhrzeit	Filiale	KassenNr	Bon-Nr	Bediener (Eröffnet)	Status	Bon-Typ	Brutto Bon-Summe	Steuerbetrag	Netto Bon-Summe	Gültigkeit	Umsatzrelevant	Bezahlwege
2017-09-11 (Mo.) 11:18:18	Hauptgeschäft	1	29	Max Mustermann (1000)	bestätigt	Bon	0,75 €	0,05 €	0,70 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Cash
2017-09-11 (Mo.) 11:18:25	Hauptgeschäft	1	30	Max Mustermann (1000)	bestätigt	Bon	1,95 €	0,13 €	1,82 €	Fehlb	<input checked="" type="checkbox"/>	Cash
2017-09-11 (Mo.) 11:18:31	Hauptgeschäft	1	31	Max Mustermann (1000)	bestätigt	Bon	1,50 €	0,10 €	1,40 €	Fehlb	<input checked="" type="checkbox"/>	Cash
2017-09-11 (Mo.) 11:18:42	Hauptgeschäft	1	32	Max Mustermann (1000)	bestätigt	Bon	-1,95 €	-0,13 €	-1,82 €	Storno	<input checked="" type="checkbox"/>	Cash
2017-09-11 (Mo.) 11:18:31	Hauptgeschäft	1	31	Max Mustermann (1000)	bestätigt	Bon	-1,50 €	-0,10 €	-1,40 €	Storno (CP)	<input checked="" type="checkbox"/>	Cash
2017-09-11 (Mo.) 11:27:14	Hauptgeschäft	1	33	Max Mustermann (1000)	bestätigt	Bon	1,50 €	0,10 €	1,40 €	Fehlb	<input checked="" type="checkbox"/>	Cash
2017-09-11 (Mo.) 11:27:29	Hauptgeschäft	1	34	Max Mustermann (1000)	bestätigt	Bon	-1,50 €	-0,10 €	-1,40 €	Storno	<input checked="" type="checkbox"/>	Cash
2017-09-11 (Mo.) 11:27:35	Hauptgeschäft	1	35	Max Mustermann (1000)	bestätigt	Bon	3,50 €	0,23 €	3,27 €	gültig	<input checked="" type="checkbox"/>	Cash
2017-09-11 (Mo.) 14:35:56	Hauptgeschäft	1	36	Max Mustermann (1000)	bestätigt	Bon	0,75 €	0,05 €	0,70 €	Fehlb	<input checked="" type="checkbox"/>	Cash
2017-09-11 (Mo.) 14:36:07	Hauptgeschäft	1	37	Max Mustermann (1000)	bestätigt	Umtausch	0,75 €	0,05 €	0,70 €	St	<input checked="" type="checkbox"/>	Cash
2017-09-11 (Mo.) 14:56:35	Hauptgeschäft	1	38	Max Mustermann (1000)	bestätigt	Bon	1,28 €	0,08 €	1,20 €	Fehlb	<input checked="" type="checkbox"/>	Cash
2017-09-11 (Mo.) 15:23:00	Hauptgeschäft	1	39	Max Mustermann (1000)	bestätigt	Umtausch	1,28 €	0,08 €	1,20 €	St	<input checked="" type="checkbox"/>	Cash
2017-09-11 (Mo.) 15:23:28	Hauptgeschäft	1	40	Max Mustermann (1000)	bestätigt	Bon	1,60 €	0,10 €	1,50 €	Fehlb	<input checked="" type="checkbox"/>	Cash
2017-09-11 (Mo.) 15:23:43	Hauptgeschäft	1	41	Max Mustermann (1000)	bestätigt	Umtausch	1,60 €	0,10 €	1,50 €	St	<input checked="" type="checkbox"/>	Cash

1 Bon Gültigkeiten
2 Textansicht
3 Druckansicht
4 Bon stornieren

Im CentralPoint können Bons zentral als Storno notiert werden. D.h. im CentralPoint durchgeführte Stornos haben keinen Einfluss auf die Kassenschnitte. In den verschiedenen Ansichten [Umsatz Reporte](#), [Filial-Reporte](#) und [Eigene Berichte](#) gibt es daher einen Schalter, mit dem definiert werden kann, ob die im CentralPoint durchgeführten Stornos beachten werden sollen oder nicht.

Damit derartige Stornos auch beim Daten Export mit dem GoodCompanyDaemon berücksichtigt werden, ist die Version 7.0.32 Voraussetzung.

1 Bon Gültigkeiten

- €gültig
- €Fehlb
- €Fehlb
- €Storno
- €Storno (CP)
- €Fehlb

Gültigkeit	Bedeutung
gültig	Bon wurde normal auf der Kasse abgeschlossen
Fehlb	Bon wurde storniert
Storno	
Storno (CP)	

2 Textansicht

Bon anzeigen (Text)

Mit dieser Option kann der Bon in textueller Darstellung betrachtet werden. In dieser Ansicht werden nur die grundlegendsten Informationen zum Bon als auch den Positionen angezeigt. D.h. evtl. Modifier, Bonkopf und -fuß etc. werden nicht dargestellt.

**Hauptgeschäft**

Kasse: 1 Datum: 11.09.2017 11:27:35
 Transaktion: 1505122051521481 Tisch:
 Bon-Nr.: 35 Bon-Typ: Bon
 Sie bediente: Max Mustermann Kunde:

ArtikelNr	ArtikelName	Menge	EP	Summe
342	Bauernburger	7.00000	0.50000	3.50000

Gesamtbetrag: 3.50
 7%: in 3.50000 0.23
 Betrag vor MwSt.: 3.27

Gegeben: 100.00
 Zurück: 96.50

3

Druckansicht**Bon anzeigen (Druck)**

In dieser Ansicht wird der Bon genauso dargestellt, wie er auf der Kasse angezeigt wird bzw. auf dem Bonausdruck. Somit kann zentral im Central-Point ein Bon erneut gedruckt werden.

Druck-Ränder: Links: 14 Rechts: 214

Bon

Filialnummer: 1
 Kassennummer: 1
 Bonnummer: 35
 Bediener: Max Mustermann
 Datum: 11.09.2017 11:27:35

#	Artikel	Preis	Summe
7	Bauernburger	0,50 €	3,50 €

MwSt.%	Steuer:	Netto	Brutto
7%	0,23 €	3,27 €	3,50 €

Total: 3,50 €

Gegeben: 100,00 €
Zurück: 96,50 EUR

Bezahlt mit:
 Cash 100,00 EUR

4

Bon stornieren**Bon stornieren**

Über diese Option kann ein Bon zentral als Storno notiert werden.

Anpassen des Stornobons

Das Aussehen des Stornobons kann über einen Bontyp angepasst werden. Der Bontyp wird im Designer hinterlegt und kann mit der Button Funktion Storno sowie Storno über Bon-Nr. angepasst werden. Eine Anpassung über einen Storno mittels Bonbrowser ist nicht möglich.

Beispiel "Storno über Bon-Nr."



Unter Bon Typ kann der Entsprechen Bon-Typ angegeben werden.

1. Beispiel

Wird kein Bon-Typ angegeben sieht der Storno Bon wie folgt aus:

Bon			
BON KOPIE			
Filialnummer:	1		
Kassennummer:	1		
Bonnummer:	35		
Bediener:	Hr. Steinhauer		
Datum:	18.01.2018 09:12:09		
#	Artikel	Preis	Summe
-5	Ciabattabrötchen 1	0.37	-1,85 € ⁷
ZWISCHENSUMME:		(-1,85 €)	-1,85 €
MwSt.%	Steuer:	Netto	Brutto
7) 7%	-0,12 €	-1,73 €	-1,85 €
Total:			-1,85 €
Gegeben:			0,00 €
Zurück:			1,85 EUR
Bezahlt mit:			
EURO -1,85 EUR			
Anhang			
Dieser Bon wurde als Storno-Bon für Bon-Nr: 33, Filiale: 1, Kasse: 1 erstellt!			
Begründung:			

Die Artikel werden negativ dargestellt und über dem Bon steht Bon.

2. Beispiel

Möchte der Kunde das über dem Bon nicht "Bon" sondern z.B. "Storno-Bon" steht so muss ein neuer [Bontyp](#) erstellt werden.

 Edit Receipt Type: Storno-Bon


Receipt Type		Receipt-Print-Options	
Name	Storno-Bon <input checked="" type="checkbox"/> Aktiv?	<input type="checkbox"/> Bon-Kopien markieren	
Code	100	<input type="checkbox"/> Drucke Kopf	
Export Schlüssel	<input type="text"/> Artikel-Umsatzebene <input type="text"/> WG-Umsatzebene <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Drucke Fuß	
Bonverhalten	Bezahlen <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Drucke Bezahlwege	
Effects		<input type="checkbox"/> Drucke Seriennummern	
Umsatz-Effekt	Erhöhung <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Drucke Artikelnummern	
Warenbestandsveränderung	Verringerung <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Drucke Bonuspunkte	
Schubladen-Effekt	Erhöhung <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Drucke Modifier	
<input type="checkbox"/> Negative Mengen	<input type="checkbox"/> Druck überschreiben	<input type="checkbox"/> Preisebene <input type="checkbox"/> Basis-Preis	
<input checked="" type="checkbox"/> Verwende Modifier	Anz. Bondrucke <input type="text" value="1"/>	<input type="checkbox"/> Rabatt <input type="checkbox"/> Bon-Rabatt	
<input type="checkbox"/> Nur ein Bon pro Tag	<input checked="" type="checkbox"/> Immer drucken	<input type="checkbox"/> Festpreis <input type="checkbox"/> Festpreistext	
<input type="checkbox"/> Als Ein-/Auszahlung behandeln	<input type="checkbox"/> Bon-Nr-Schrift anpassen	<input type="checkbox"/> Drucke Preisregeln	
<input type="checkbox"/> für PrePaid-Konten	Text <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Drucke Einzelpreise	
<input type="checkbox"/> Zeige Bestätigungsnachricht	Schrift <input type="text" value="f."/>	<input type="checkbox"/> Drucke Positionssum...	
<input type="checkbox"/> Nach zusätzlichem Datum fragen (z.B. Bestelldatum)		<input type="checkbox"/> Drucke Bon-Prepaid	
Beschriftung <input type="text"/>		<input type="checkbox"/> Drucke Bon-Bonuspu...	
<input type="checkbox"/> Zeige Dialog Druckanzahl		<input type="checkbox"/> Drucke Bon-Rabatte	
<input type="checkbox"/> Bonuspunkte nicht erlauben		<input type="checkbox"/> Drucke Gegeben & Zu...	
<input type="checkbox"/> PrePaid nicht erlauben		<input type="checkbox"/> Drucke Bon-Summe	
<input type="checkbox"/> Zusammenführen von Artikeln unterbinden		<input type="checkbox"/> Drucke Bon-Steuer	
<input type="checkbox"/> Bon schließen verbieten, wenn letzte Bonposition entfernt		<input type="checkbox"/> Drucke Summen-Ang...	
<input type="checkbox"/> Nutzung von Automatischer Menüerkennung unterbinden		<input type="checkbox"/> Drucke Tischnummer	
		<input type="checkbox"/> Drucke Bezahlterminal-Texte	
		<input type="checkbox"/> Händlerbeleg drucken	
		<input type="checkbox"/> Drucke Bewirtungsbeleg	
		<input type="checkbox"/> Drucke Trinkgeldbeleg	
		<input type="checkbox"/> Drucke Zwischensum...	
		<input type="checkbox"/> Drucke MwSt.-Kennze...	
		<input type="checkbox"/> Drucke Eigenen-Druc...	
Fix Price-Level-Shift / Fix Tax-Shift / Modifier			
Preisebene <input type="text"/>	Steuer Nr. <input type="text"/>	Modifier <input type="text"/>	
<input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Abbrechen"/>			

Storno-Bon

Filialnummer: 1
 Kassenummer: 1
 Bonnummer: 38
 Bediener: Hr. Steinhauer
 Datum: 18.01.2018 09:46:38

#	Artikel	Preis	Summe
-5	Ciabattabrötchen	0.37	-1,85 €

MwSt.%	Steuer:	Netto	Brutto
7%	-0,12 €	-1,73 €	-1,85 €

Total: -1,85 €

Gegeben: 0,00 €
Zurück: 1,85 EUR

Bezahlt mit:
 EURO -1,85 EUR

Achtung!: Sowohl der Umsatz Effekt, Warenbestandsveränderung als auch der Schubladeneffekt müssen wie auf dem o.g. Bild eingestellt werden, da im Standard die mengen negiert werden.

3. Beispiel

Möchte der Kunde das auf dem Storno-Bon die Mengen Positiv dargestellt werden so muss folgende Einstellung gewählt werden.

Edit Receipt Type: Storno-Bon
✕

Receipt Type

Name Aktiv?

Code

Export Schlüssel Artikel-Umsatzebene WG-Umsatzebene

Bonverhalten

Effects

Umsatz-Effekt

Warenbestandsveränderung

Schubladen-Effekt

Negative Mengen
 Verwende Modifier
 Nur ein Bon pro Tag
 Als Ein-/Auszahlung behandeln
 für PrePaid-Konten
 Zeige Bestätigungsnachricht
 Nach zusätzlichem Datum fragen (z.B. Bestelldatum)
 Beschriftung
 Zeige Dialog Druckanzahl
 Bonuspunkte nicht erlauben
 PrePaid nicht erlauben
 Zusammenführen von Artikeln unterbinden
 Bon schließen verbieten, wenn letzte Bonposition entfernt
 Nutzung von Automatischer Menüerkennung unterbinden

Druck überschreiben
 Anz. Bondrucke
 Immer drucken

Bon-Nr-Schrift anpassen
 Text
 Schrift

Receipt-Print-Options

Bon-Kopien markieren
 Drucke Kopf
 Drucke Fuß
 Drucke Bezahlwege
 Drucke Seriennummern
 Drucke Artikelnummern
 Drucke Bonuspunkte
 Drucke Modifier
 Preisebene Basis-Preis
 Rabatt Bon-Rabatt
 Festpreis Festpreistext
 Drucke Preisregeln
 Drucke Einzelpreise
 Drucke Positionssum...
 Drucke Bon-Prepaid
 Drucke Bon-Bonuspu...
 Drucke Bon-Rabatte
 Drucke Gegeben & Zu...
 Drucke Bon-Summe
 Drucke Bon-Steuer
 Drucke Summen-Ang...
 Drucke Tischnummer
 Drucke Bezahlterminal-Texte
 Händlerbeleg drucken
 Drucke Bewirtungsbeleg
 Drucke Trinkgeldbeleg
 Drucke Zwischensum...
 Drucke MwSt.-Kennze...
 Drucke Eigenen-Druc...

Fix Price-Level-Shift / Fix Tax-Shift / Modifier

Preisebene Steuer Nr. Modifier

Filialnummer
Kassennummer
Bonnummer
Bediener:
Datum:

Artik
5 Ciaba

MwSt.%
7%

Bezahlt mit:
EURO -1,8

Dieser Bo
Bon-Nr: 3
Begründu

Zeilenstorno nur des letzten Artikels

Bei Aktivierung der Option Nur letzte Bon-Position stornierbar lässt sich nur die letzte Bonposition stornieren.

Effects

Umsatz-Effekt	Erhöhung
Warenbestandsveränderung	Verringerung
Schubladen-Effekt	Erhöhung

Negative Mengen

Verwende Modifier

Nur ein Bon pro Tag

Als Ein-/Auszahlung behandeln

für PrePaid-Konten

Zeige Bestätigungsnachricht

Nach zusätzlichem Datum fragen (z.B. Bestelldatum)

Beschriftung

Zeige Dialog Druckanzahl

Bonuspunkte nicht erlauben

PrePaid nicht erlauben

Zusammenführen von Artikeln unterbinden

Bon schließen verbieten, wenn letzte Bonposition entfernt

Nutzung von Automatischer Menüerkennung unterbinden

Wiege-Dialog nicht aufrufen

Nur letzte Position veränderbar

Folgende Einschränkungen sind dazu zwingend erforderlich:

1. Die Option Zusammenführen von Artikeln unterbinden (siehe Markierung oben) muss aktiviert sein.
2. In der Bontabelle darf es keine Funktion zur Mengenänderung geben.

Nach der Aktivierung erscheint beim wiederholten stornieren folgende Infomeldung für den Bediener.



Zeilenstorno

Zeilenstorno nicht möglich!

Es kann nur die letzte Bon-Position storniert werden!

OK

Theken-Bons

Anwendungsbeispiel:

Der Kunde wählt an einer Tortentheke verschiedene Stücke Kuchen / Torten aus. Dies wird an einer Kasse getippt. Der Kunde bekommt anschließend einen Bon mit den gewählten Artikeln. Dieser Bon wird an einer anderen Kasse gescannt und anschließend bezahlt. Durch das scannen des Bons müssen die Artikel nicht mehr erneut getippt werden sondern erscheinen direkt auf dem Bon.

Voraussetzung ist ein neuer Bontyp mit folgenden Eigenschaften:

📄 Edit Receipt Type: Wiegebon
✕

Receipt Type

Name Aktiv?

Code

Export Schlüssel Artikel-Umsatzebene WG-Umsatzebene

Bonverhalten

Effects

Umsatz-Effekt

Warenbestandsveränderung

Schubladen-Effekt

Negative Mengen

Verwende Modifizier

Nur ein Bon pro Tag

Als Ein-/Auszahlung behandeln

für PrePaid-Konten

Zeige Bestätigungsnachricht

Nach zusätzlichem Datum fragen (z.B. Bestelldatum)

Beschriftung

Zeige Dialog Druckanzahl

Bonuspunkte nicht erlauben

PrePaid nicht erlauben

Zusammenführen von Artikeln unterbinden

Bon schließen verbieten, wenn letzte Bonposition entfernt

Nutzung von Automatischer Menüerkennung unterbinden

Fix Price-Level-Shift / Fix Tax-Shift / Modifier

Preisebene Steuer Nr. Modifier

Receipt-Print-Options

Bon-Kopien markieren

Drucke Kopf

Drucke Fuß

Drucke Bezahlwege

Drucke Seriennummern

Drucke Artikelnummern

Drucke Bonuspunkte

Drucke Modifizier

Preisebene Basis-Preis

Rabatt Bon-Rabatt

Festpreis Festpreistext

Drucke Preisregeln

Drucke Einzelpreise

Drucke Positionssum...

Drucke Bon-Prepaid

Drucke Bon-Bonuspu...

Drucke Bon-Rabatte

Drucke Gegeben & Zu...

Drucke Bon-Summe

Drucke Bon-Steuer

Drucke Summen-Ang...

Drucke Tischnummer

Drucke Bezahlterminal-Texte

Händlerbeleg drucken

Drucke Bewirtungsbeleg

Drucke Trinkgeldbeleg

Drucke Zwischensum...

Drucke MwSt.-Kennze...

Drucke Preisebene as ...

Artikelposition zweize...

Anzahl Artikel

Custom Text for Printout

Drucke Eigenen-Druckext

Text zentriert drucken

Wichtig sind:

Bonverhalten: Nicht bezahlen

Umsatz-Effekt: Keine Veränderung

Schubladen-Effekt: Keine Veränderung

Sowie der Haken Scan-Bon muss aktiviert sein.

An der Kasse wo nur der Bon gedruckt wird, müssen diese Bons mit Bon abschließen nicht 0 bestätigt werden. Desweiteren muss noch ein QR oder Barcodedruck unter Alle Einstellungen (BarCode-Druck zu Bon-Suche) aktiviert werden.

Tool für Kassenhändler

Das Tool für Kassenhändler ist ein mächtiges Tool um Masken und oder Programmfehler zu erkennen. Es prüft mittels Algorithmen ob die Bon Daten an sich stimmig sind.

Sie sollten Ihre Kunden prüfen wenn:

1. Es sich um neuen Kunden / Projekt handelt
2. Maskenänderungen vorgenommen wurden
3. Einstellungen an Bontypen und oder Bezahlwegen
4. Nach einem Programmupdate

Das Tool erreichen Sie über den Central Point -> Sonstiges -> Tool für Kassenhändler

Nach Eingabe des

Check IT

Select TimeRange: 01.10.2019 - 07.10.2019

Start TransactionReportCheck

Tag	Filiale	Kasse	Gesamtumsatz	Umsatz-pro-Okay?
01.10.2019	2.013		2.064,33	2.064,33 Ja
01.10.2019	9.999			0,00 Ja
01.10.2019	9.999			0,00 Ja
02.10.2019	2.013		2.824,72	2.824,72 Nein
02.10.2019	9.999			0,00 Ja
03.10.2019	2.013		2.840,54	2.840,54 Nein
03.10.2019	9.999			0,00 Ja
04.10.2019	2.013		2.553,87	2.553,87 Nein
04.10.2019	9.999			0,00 Ja
04.10.2019	9.999			0,00 Ja
05.10.2019	2.013		2.871,10	2.871,10 Nein
05.10.2019	9.999			0,00 Ja
06.10.2019	2.013		1.814,61	1.814,61 Ja
06.10.2019	9.999			0,00 Ja
07.10.2019	2.013		1.159,12	1.159,12 Nein
07.10.2019	9.999			0,00 Ja
07.10.2019	9.999			0,00 Ja

Filiale: 2013 (05.10.2019)

Filiale	Anz...	Wert/Summe
2013	05...	05.10.2019
Umsatz Gesamt	212	2.871,10
MwSt_Gesamt	212	415,56
Netto_Gesamt	212	2.455,54
Kunden	212	
Erster Verkauf		07:22:35
Letzter Verkauf		23:57:40
Netto 7%	279	363,82
Steuer 7%	279	25,38
Brutto 7%	279	389,40
Netto 19%	530	2.051,72
Steuer 19%	530	389,98
Brutto 19%	530	2.441,70
Netto 0%	24	40,00
Steuer 0%	24	0,00
Brutto 0%	24	40,00
Kreditkunden (Bontyp)	106	1.245,75
Rechnung (Bontyp)	1	3,00
Retoure (Bontyp)	1	53,05
UNBAR	205	2.392,15
UNBAR	9	473,65
Einzahlung (Bez.weq)	0	0,00
Anzahlung (Bez.weq)	0	0,00
Gutschein Verkauf (Bez.weq)	0	0,00
GiroGO (Bez.weq)	6	434,25
Kredit (Bez.weq)	0	0,00
Gutschein (Bez.weq)	3	39,40
Gutschein Torta (Bez.weq)	0	0,00
Gutschein Bonus (Bez.weq)	0	0,00
Brokarte Gratis (Bez.weq)	0	0,00
Schlummerbuch (Bez.weq)	0	0,00
Bauhasapo Gutschein (Bez.weq)	0	0,00
Eldered (Bez.weq)	0	0,00
Sodexo (Bez.weq)	0	0,00
Bauhäusaler (Bez.weq)	0	0,00
PrePaid (Bez.weq)	0	0,00
Anzahlung (Bez.weq)	0	0,00
Bar (Bez.weq)	205	2.392,15
Dollar (Bez.weq)	0	0,00
Stampay (Bez.weq)	0	0,00
Test_Visa (Bez.weq)	0	0,00
Voucher (Bez.weq)	0	0,00
Kassen-SOLL		2.368,96
Kassen-ICT		2.168,13
Kassen-DIFF		-198,83
Einzahlungen	2	32,42
Auszahlungen	4	58,62
Einv-Auszahlungen	6	-25,19
PrePaid Einzahlungen		
PrePaid Auszahlungen		
PrePaid Zahlungen		
PrePaid Stornos		
Kasse Beleg		2.865,80
Erhaltene Anzahlungen		

Händlerlogins:

Logins (Stundenpassword auf dem Startbildschirm des Händlerlogins) können Sie einen Bereich anwählen

1 Zeitraum wählen

Select TimeRange: 01.10.2019 - 07.10.2019

Hier wählen Sie den Zeitraum für welchen Die Bons geprüft werden sollen.

2 Start TransactionReportCheck

Start TransactionReport Check

Nach drücken des Buttons wird der in eins Ausgewählte Zeitraum auf Inkonsistenzen geprüft.

3 Ergebnis

Tag	Filiale	Kasse	Gesamtumsatz	Umsatz-pro-...	Okay?
01.10.2019	2.013		2.064,33	2.064,33	Ja
01.10.2019	9.999			0,00	Ja
01.10.2019	99.999			0,00	Ja
02.10.2019	2.013		2.484,72	2.484,72	Nein
02.10.2019	9.999			0,00	Ja
02.10.2019	99.999			0,00	Ja
03.10.2019	2.013		2.840,54	2.840,54	Nein
03.10.2019	9.999			0,00	Ja
03.10.2019	99.999			0,00	Ja
04.10.2019	2.013		2.553,87	2.553,87	Nein
04.10.2019	9.999			0,00	Ja
04.10.2019	99.999			0,00	Ja
05.10.2019	2.013		2.871,10	2.871,10	Nein
05.10.2019	9.999			0,00	Ja
05.10.2019	99.999			0,00	Ja
06.10.2019	2.013		1.814,61	1.814,61	Ja
06.10.2019	9.999			0,00	Ja
06.10.2019	99.999			0,00	Ja
07.10.2019	2.013		1.159,12	1.159,12	Nein
07.10.2019	9.999			0,00	Ja
07.10.2019	99.999			0,00	Ja

Hier wird das Ergebnis der Prüfung angezeigt. ROT heißt das eine Unstimmigkeit vorliegt. Durch klick auf den entsprechenden Tag bekommen Sie auf der rechten Seite (5) Hinweise was bei der internen Kontrollrechnung aufgefallen ist.

4

Transaktionsreport

Filiale: 2013 [05.10.2019]		
	Anz...	Wert/Summe
Filiale	2.013	Filiale
Zeitraum	05....	05.10.2019
Umsatz Gesamt	212	2.871,10
MwSt. Gesamt	212	415,56
Netto Gesamt	212	2.455,54
Kunden	212	
Erster Verkauf		07:22:35
Letzter Verkauf		23:57:40
Netto 7%	279	363,82
Steuer 7%	279	25,58
Brutto 7%	279	389,40
Netto 19%	530	2.051,72
Steuer 19%	530	389,98
Brutto 19%	530	2.441,70
Netto 0%	24	40,00
Steuer 0%	24	0,00
Brutto 0%	24	40,00
Bon (Bontyp)	106	1.245,75
Kreditkunden (Bontyp)	1	3,00
Rechnung (Bontyp)	106	1.625,35
Retoure (Bontyp)	1	53,05
BAR	205	2.392,15
UNBAR	9	473,65
Einzahlung (Bez.weg)	0	0,00
Auszahlung (Bez.weg)	0	0,00
Gutschein Verkauf (Bez.weg)	0	0,00
GiroGO (Bez.weg)	6	434,25
Kredit (Bez.weg)	0	0,00
Gutschein (Bez.weg)	3	39,40
Gutschein Torte (Bez.weg)	0	0,00
Gutschein Bonus (Bez.weg)	0	0,00
Brotkarte Gratis (Bez.weg)	0	0,00
Schlemmerbuch (Bez.weg)	0	0,00
Bauhasapo Gutschein (Bez.weg)	0	0,00
Edenred (Bez.weg)	0	0,00
Sodexo (Bez.weg)	0	0,00
Bauhaustaler (Bez.weg)	0	0,00
PrePaid (Bez.weg)	0	0,00
Anzahlung (Bez.weg)	0	0,00
Bar (Bez.weg)	205	2.392,15
Dollar (Bez.weg)	0	0,00
Stampay (Bez.weg)	0	0,00
Test Visa (Bez.weg)	0	0,00
Voucher (Bez.weg)	0	0,00
Kassen-SOLL		2.366,96
Kassen-IST		2.168,13

Hier sehen Sie den Transaktionsreport des Tages und der Filiale welche in (4) ausgewählt wurde.

2013 Filiale

05.10.2019

CheckTotalTurnoverWithPerTaxTotals

- Umsatz-Gesamt 2.871,10 € stimmt mit dem Umsatz-pro-Steuer überein.
- MwSt.-Gesamt 415,56 € stimmt mit der Steuer-pro-Steuer überein.
- Netto-Gesamt 2.455,54 € stimmt mit dem Netto-Umsatz-pro-Steuer überein.

CheckTotalTurnoverWithPerReceiptTypeTotals

Die Summe über umsatzrelevante Bon-Typen (+2.871,10 €) stimmen mit dem Gesamtumsatz überein.

CheckTotalTurnoverWithPerReceiptTypeTotals

FEHLER: Die Summe über BAR, UNBAR und Ein-/Auszahlungen (+2.865,80 €) stimmt nicht mit dem Gesamtumsatz (+2.871,10 €) überein.

Hier werden die Ergebnisse angezeigt. Dies gibt Hinweise wo der Fehler zu suchen ist.

Sollte dieses Tool Fehler finden prüfen Sie bitte vorab die Einstellungen am Bontyp und der Bezahlwege. Im Zweifel kontaktieren Sie bitte umgehend den Support.

QR-Code Geschenkgutscheine

Mit er Funktion QR-Code Geschenkgutscheine kann auf einfache weise eine Gutschein an der Kasse erstellt werden. Der Gutschein in Form eines QR-Codes auf den Kassenbon gedruckt und kann anschließend in jeder Filiale des Kunden eingelöst werden.

Dabei werden zwei Anwendungsfälle berücksichtigt.

1. Gutschein als Betrag
2. Gutschein für einen Artikel

Wichtige Hinweise:

1. Es findet keine Gutschrift Verwaltung statt. Dies ist dem Kartensystem vorbehalten
2. Die QR-Codes werden auf Bon Papier gedruckt. Ist der QR-Code nicht mehr lesbar, da verblasst ist, kann dieser nicht mehr eingelöst werden.

Voraussetzung:

Artikel: Wir benötigen einen Artikel mit folgenden Parametern:

Artikelnummer	90006	Gruppe	100 - PrePaid	<input checked="" type="checkbox"/> Aktiv?	
Name	Geschenkkarte *	Steuer	0%	<input type="checkbox"/> Steuer-Shift erlaubt	
Name 2		Gang-No	0	<input type="checkbox"/> Preis-Shift erlaubt	
Name 3		Sort.Nr.	0	<input type="checkbox"/> Rabatt erlaubt	
Drucker-Link				<input type="checkbox"/> Provisionierbar	
Artikeltyp	ARTICLE	<input checked="" type="radio"/> Verkaufsaartikel	<input type="radio"/> Bestellartikel	<input type="checkbox"/> Negativer Preis	
		<input type="radio"/> Beides			
Preis 1	0,00	Preis 6	0,00	Faktor für Artikeltyp	<input type="checkbox"/> Absoluter Faktor
Preis 2	0,00	Preis 7	0,00	Überschreibverhalten	Überschreibbar
Preis 3	0,00	Preis 8	0,00	Einheit	Stk
Preis 4	0,00	Preis 9	0,00	Faktor	
Preis 5	0,00	Preis 10	0,00		

Auswahlfenster Barcode Stichworte Bemerkungen Inhaltsstoffe Allergene Sonstiges Serien-Nr. Lagerverwaltung Wiegeartikel Aktionspreise

Preise aufsummieren Preise für Anzeige summieren Preis verändern: Den Preis nicht verändern auf/zu 0,00 Euro/Prozent

Steuer der Unterartikel auf Steuer des Hauptartikels zu shiften (beachtet das Feld "Steuershift erlaubt") Modifizierer

Hinzufügen Entfernen Artikel hinzufügen Automatische Erkennung Zeige Bestätigungsdialog an

Nr	Name	Verknüpfung	Ohne Berechnung	Faktor?	Preisebene	Altern.Preisebene	Null-Preis erlauben	Von	Bis	Drucken?	Preis drucken?	Gruppe	F

Wichtig ist Steuer = 0% sowie Überschreibverhalten = Überschreibbar

Bontyp: Wir benötigen einen Bontyp mit folgenden Parametern:

Bontypen Details ×

Name * Aktiv?

Allgemein **Bondruck-Optionen** Eigener Drucktext Druck-Schriften

Code Artikel-Umsatzebene

Export-Nr. Bonverhalten WG-Umsatzebene

Effekte

Umsatz-Effekt

Warenbestandsveränderung

Schubladen-Effekt

Negative Mengen Verwende Modifizierer

Als Ein-/Auszahlung behandeln Nach zusätzlichem Datum fragen (z.B. Bestelldatum)

für PrePaid-Konten Beschriftung

Nur ein Bon pro Tag Nur letzte Position stornierbar Für Bonuspunkte Auszahlungen

Bonuspunkte nicht erlauben Nutzung von Automatischer Menüerkennung unterbinden

PrePaid nicht erlauben Bon schließen verbieten, wenn letzte Bonposition entfernt

Wiege-Dialog nicht aufrufen Zusammenführen von Artikeln unterbinden

Für Kundenvorbestellung

Artikel anfordern

Artikel bereitstellen

Shop-Bestellung

Zeige Dialog Druckanzahl

Zeige Bestätigungsnachricht

Geschenkkarten

Geschenkkartikel

Fix Preisebenenwechsel / Fix Steuerwechsel / Modifizierer

Preisebene Steuer-ID Modifizierer

Relevant ist die Optionen Geschenkkarten mit Wahl des oben angelegten Geschenkartikels. Je nach Art der Maskenimplementierung können weitere Optionen sinnvoll sein. Ein Beispiel finden Sie in unserer Demomaske.

Funktionsweise:

Gutschein als Betrag:

Wechseln Sie den o.a. Bontyp und buchen Sie den Geschenkartikel über das Button Kommando: Geschenkkarten Artikel hinzufügen dazu.

Der QR Code wird nur erzeugt wenn dieses Kommando verwendet wird. Im Anschluss wechseln Sie mit Bezahlen Starten auf die Bezahlmaske hier können Sie den Bon mit einem beliebigen Zahlweg abschließen. Anschließend wird erst der Bon und anschließend der QR-Code gedruckt.

Geschenkkarte

Filialnummer: 52
 Kassenummer: 521
 Bonnummer: 66
 Bediener: Hr. Steinhauer
 Datum: 01.12.2020 12:37:24

#	Artikel	Preis	Summe
1	Geschenkkarte	20,00 €	20,00 €

MwSt.%	Steuer:	Netto	Brutto
0 %	0,00 €	20,00 €	20,00 €

Total: 20,00 €

Gegeben: 20,00 €
Zurück: 0,00 EUR

Bezahlt mit:
 EURO 20,00 EUR

Abgesicherte Daten KassenSichV

Keine TSE-Daten vorhanden. TSE nicht vorhanden oder defekt!

QR-Geschenkkarte

Bediener erstellt Mark Steinhauer
 Filialnummer 0
 Erstellungsdatum 01.12.2020 12:37:21



Wert: 20,00 €

**Dieser Betrag wird ohne Wechselgeld
 ausgegeben**

Um den Gutschein einzulösen einfach innerhalb der Bezahlmaske abschnappen. Die Bonsumme wird automatisch entsprechend reduziert.

Gutschein als Artikel:

Buchen Sie einen beliebigen Artikel. Es darf sich nur ein Artikel im Bonfenster befinden. Anschließend führen Sie das Button Kommando Freier Artikel für Geschenkkarte hinzufügen. Hier muss im Designer aber noch die Bezahlmaske angegeben werden.

Keine Aktion

Aktion

Alle

Add As Free Article to Gift-Card

Bezahlmaske: Bezahlmaske

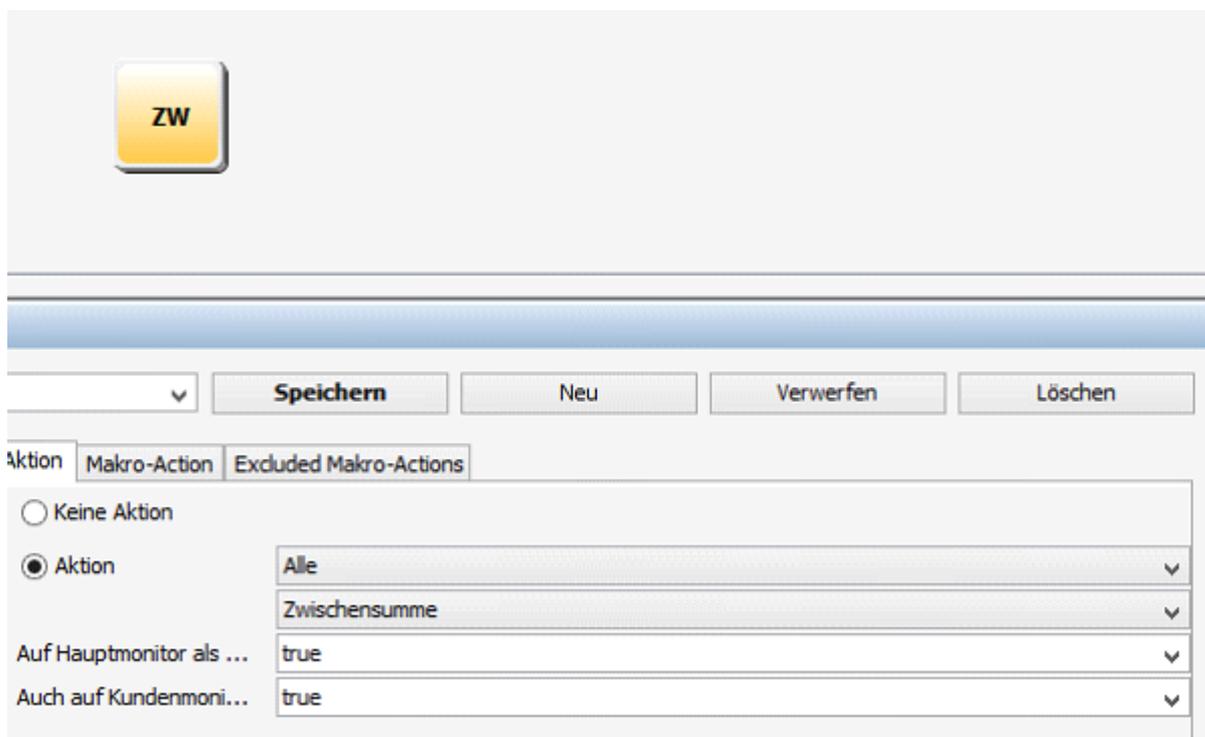
Der Bon wird nun automatisch abgeschlossen. Zum einlösen einfach in einem beliebigen Bon den QR-Code wieder scannen und der Artikel wird als FREE! dazugebucht.

Zwischensummen mit und ohne Sperre für die Änderung bereits gebuchter Artikel

Hierzu gibt es an folgende Stellen Einstellungen auf den Admin-Seiten der Kasse:

- a) [Einstellungen -> Farben -> Bon](#)
 - Artikelpositionen vor Zwischensummen kursiv schreiben
 - Artikelpositionen vor Zwischensummen farblich markieren
- b) [Einstellungen -> Bon -> Allgemein](#)
 - Nach Zwischensummen keine Veränderung mehr an der den bisherigen Artikelpositionen zulassen.
- c) [Einstellungen -> Hardware -> Bon-Design-1](#)

Eine Zwischensumme kann mit der Button-Aktion: "Zwischensumme" ausgelöst werden, die in der Rubrik "Bon" konfiguriert werden.



Mit den beiden unteren Parametern ("Auf Hauptmonitor..." und "Auch auf Kundenmonitor...") kann man ein Popup auslösen, das die aktuellen Zwischensummen ausgibt.

Zu Anzeige der Zwischensummen wurden folgende Text-Variablen eingeführt:

beschreibung

Variable einfügen...

General ▶	@Receipt.LastReceiptChange@
RegisteredArticle ▶	@Receipt.SubTotalLastValue@
Receipt ▶	@Receipt.SubTotalDiffToLastValue@
SittingAssignments ▶	@Receipt.SubTotalList@
Drawer ▶	
Position ▶	
Reconciliation ▶	
Weighing ▶	
Flight ▶	
Message ▶	
Misc ▶	

Datensicherheit und Datenschutz

Alle Informationen in diesem Kapitel dienen der Datensicherheit von Kunden. Bitte beachten Sie, dass es keine 100% Sicherheit gibt. Allerdings sollten die folgenden Punkte berücksichtigt werden.

1. Datenbank Benutzer
2. SSL Verschlüsselung
3. Weitere Sicherheitstipps

Datenbank Benutzer

1. Der root User

Name: root

Zugriff: Nur lokal

Berechtigungen: komplett

Passwort: mindestens 20 Zeichen mit Sonderzeichen Beispiel: F8'x+V^63U8**8\$2g2'f

Bemerkungen: Das Kennwort sollte bei jedem Kunden anders gewählt werden

2. Der Kassen User

Name: frei wählbar Beispiel Kasse

Zugriff: Global

Berechtigungen: keine Globalen Rechte, alle Schemenrechte ausser GRANT

Passwort: mindestens 8 Zeichen mit Sonderzeichen Beispiel: itrCR@2020

SSL: Erforderlich

Bemerkungen: Das Kennwort sollte bei jedem Kunden anders gewählt werden

The screenshot shows the MySQL user configuration dialog box. The 'Zugriff auf:' tab is active, displaying a tree view of permissions for the database 'goodcompany'. The 'Globale Rechte' section is expanded, and a list of permissions is shown with checkboxes. Most permissions are checked, including EXECUTE, SELECT, SHOW VIEW, ALTER, ALTER ROUTINE, CREATE, CREATE ROUTINE, CREATE TEMPORARY TABLES, CREATE VIEW, DELETE, DROP, EVENT, INDEX, INSERT, REFERENCES, TRIGGER, and UPDATE. GRANT and LOCK TABLES are unchecked. The 'SSL erforderlich:' dropdown is set to 'Nur SSL-verschlüsselte Verbindungen erlauben'. The 'Cipher:', 'Aussteller:', and 'Subject:' fields are empty. At the bottom, there are buttons for 'Speichern', 'Verwerfen', and 'Schließen'.

3. Der DB User (für Daemon und CP)

Name: frei wählbar. Beispiel: dbuser

Zugriff: nur local

Passwort: mindestens 8 Zeichen mit Sonderzeichen

Berechtigungen: Globalen Rechte nur FILE, alle Schemenrechte ausser GRANT

Bemerkungen: Das Kennwort sollte bei jedem Kunden anders gewählt werden.

Wichtig: Sollte der Daemon nicht auf dem selben Server laufen wie die Datenbank, so muss der Zugriff auf den Daemon Rechner umgestellt werden.

Zugangsdaten Beschränkungen SSL Optionen

Benutzername: itrDaemon

Kommt von Host: localhost

Passwort: ●●●●●●

Passwort wiederholen: ●●●●●●

Zugriff auf: + Neues Objekt

- EXECUTE
- PROCESS
- SELECT
- SHOW DATABASES
- SHOW VIEW
- ALTER
- ALTER ROUTINE
- CREATE
- CREATE ROUTINE
- CREATE TABLESPACE
- CREATE TEMPORARY TABLES
- CREATE VIEW
- DELETE
- DROP
- EVENT
- INDEX
- INSERT
- REFERENCES
- TRIGGER
- UPDATE
- CREATE USER
- FILE
- GRANT
- LOCK TABLES
- RELOAD
- REPLICATION CLIENT
- REPLICATION SLAVE
- SHUTDOWN
- SUPER

> Datenbank: goodcompany

Speichern Verwerfen Schließen

4. Der Backup User

Name: Frei wählbar. Beispiel: backup

Zugriff: nur local

Passwort: mindestens 8 Zeichen mit Sonderzeichen

Berechtigungen: Globale Rechte nur LOCK TABLES, Schemenrechte nur SELECT

Bemerkungen: Das Kennwort sollte bei jedem Kunden anders gewählt werden.

Wichtig: Sollte das Backup über einen Remoterechner gemacht werden muss der Zugriff auf diesen umgestellt werden.

SSL Verschlüsselung

Die Kommunikation jedes Remote Clients (Kassen, externe DB User) sollten per SSL verschlüsselt werden.

Voraussetzungen:

1. Zertifikat erstellen

- Laden Sie sich das Programm openssl-64 für Windows herunter und installieren Sie dieses. (<https://slproweb.com/products/Win32OpenSSL.html>)
- Erstellen Sie die Zertifikate
 - Dazu wechseln Sie in das Programmverzeichnis von OpenSSL (C:\SSL\OpenSSL-Win64\bin)
 - Führen Sie nacheinander die folgenden Befehle aus:


```
openssl genrsa 2048 > ca-key.pem
openssl req -new -x509 -nodes -days 1095 -key ca-key.pem -out ca-cert.pem
openssl req -newkey rsa:2048 -days 1095 -nodes -keyout server-key.pem -out server-req.pem
openssl rsa -in server-key.pem -out server-key.pem
openssl x509 -req -in server-req.pem -days 1095 -CA ca-cert.pem -CAkey ca-key.pem -set_serial 01 -out server-cert.pem
openssl req -newkey rsa:2048 -days 1095 -nodes -keyout client-key.pem -out client-req.pem
openssl rsa -in client-key.pem -out client-key.pem
openssl x509 -req -in client-req.pem -days 1095 -CA ca-cert.pem -CAkey ca-key.pem -set_serial 01 -out client-cert.pem
openssl verify -CAfile ca-cert.pem server-cert.pem client-cert.pem
```

Anmerkungen: Dieses Zertifikat hat eine Gültigkeit von 3 Jahren. Es wird empfohlen das Zertifikat nicht länger als 5 Jahre (1825 Tage) zu überschreiten. ACHTUNG: Das Zertifikat muss vor Ablauf erneuert werden sonst haben die Kassen keinen Zugriff mehr auf die

Datenbank

- Es werden folgende Dateien erzeugt:
 - ca-Cert.pem
 - ca-key.pem
 - client-cert.pem
 - client-key.pem
 - client-req.pem
 - server-cert.pem
 - server-key.pem
 - server-req.pem
- Kopieren Sie diese Zertifikate in einen sicheren Ordner auf dem DB Server.

2. Zertifikat einbinden

- Ergänzen Sie die my.ini wie folgt:

```
[mysqld]
### SSL Server certs
ssl-ca=C:/SSL/ca-cert.pem
ssl-cert=C:/SSL/server-cert.pem
ssl-key=C:/SSL/server-key.pem
[client]
### SSL Client certs
ssl-ca=C:/SSL/ca-cert.pem
ssl-cert=C:/SSL/client-cert.pem
ssl-key=C:/SSL/client-key.pem
```

Die Pfade sind natürlich anzupassen.

3. Kassenkommunikation auf SSL umstellen

- Starten Sie die Kasse im Setup Wizard und durchlaufen Sie diesen bis zu dem Punkt CentralPoint Datenbank



CentralPoint Datenbank

Activate a connection to a central database here...

Connect CashRegister to a central Database

Datenbankentyp Do Full-Sync with next start and

Host

Port

Datenbankname

Benutzer

Passwort

SSL

REQUIRED
 PREFERRED
REQUIRED
 VERIFY_CA
 VERIFY_IDENTITY
 DISABLED

Unter dem Punkt SSL haben Sie folgende Auswahlmöglichkeiten:

1. PREFERRED = Bevorzugt. Hier wird versucht eine Verbindung über SSL aufzubauen, sollte dies nicht möglich sein wird eine unverschlüsselte Verbindung gewählt.
2. REQUIRED = Verpflichtend. Steht kein gültiges SSL Zertifikat auf dem Server zur Verfügung wird keine Verbindung zur Zentrale zugelassen. ACHTUNG: Sollte das Zertifikat (Punkt 1) abgelaufen sein, werden keine Daten mehr übertragen.
3. VERIFY_CA = Für spätere Erweiterungen (Aktuell ohne Funktion)
4. VERIFY_IDENTITY = Für spätere Erweiterungen (Aktuell ohne Funktion)
5. DISABLED = SSL wird nicht verwendet.

Wichtige Sicherheitstips

1. Kennwörter hin und wieder wechseln.
2. Nutzen Sie nicht den Standardport für SQL Datenbanken wie 3206 oder 3306. Am besten einen Port im Bereich zwischen 49152 und 65534. Auch hier bei jedem Kunden einen anderen Port
3. Damit Sie sich nicht selbst bei den Kunden aussperren sollten Sie einen Passwort Manager nutzen wie z.B. KeyPass.
4. Auch Teamviewer und Dropbox sofern verwendet sollte mit einem sicheren Passwort genutzt werden.
5. Eine professionelle VPN-Lösung ist empfohlen. Dies sollte aber von einem Professionellen IT-Dienstleister übernommen werden.
6. Sprechen mit dem Datenschutzbeauftragten Ihres Kunden über die geplanten Datenschutz und Datensicherheitsaspekte.